



葉宗謙 Eddie Ye

UI/UX設計 | RWD響應式設計 | Vbe coding

About

- 景文科技大學視覺傳達設計系畢業
- 十年 UI/UX 經驗，設計實務面涵蓋廣泛
- 擅長與PM，RD溝通。理解專案實際痛點和需求。

0917-033-751

designyan8@gmail.com

[Website >](#)

專業技能 Skills

- Figma
- Visual Studio Code
- Html / Css
- Sublime
- Dreamweaver
- Javascript
- ChatGPT Vibe coding
- Wordpress
- 3ds Max
- After Effects
- Premiere
- Photoshop
- Illustrator
- Unity3D
- 3ds Max

Links and Credentials

[Linkedin](#)

[Website](#)

EXPERIENCE



宏願數位股份有限公司 UI/UX/VR APP 設計師

2021/10~2024/11

- VR 虛擬平台 UI UX 設計師。
- 同時擔任3D建模美術，3D場景美術。
- 實際製作Pototype 實際自行進行QA測試。

並擅長與RD溝通和了解技術細節，產出高效的資源，能和工程師和PM建立良好的溝通和技術交流。。

重要專案

【VR 開會平台】VR、PC、手機、平板，四平台，各種平台 UI Assets 靈活轉換
【內部工具開發】成果：製作各種工具提供給PM 協助專案開發。



宏達國際電子股份有限公司 UI/UX/3D APP 設計師

UI Engineer | Oct 2012 - Aug 2021

- 1、規劃並設計 VR 虛擬實境環境中的使用者介面與互動流程。
- 2、規劃並實現 UI/UX 架構，操作面板、互動元件與視覺設計
- 3、主導PC應用程式介面視覺，三創 Viveland 店頭端的系統。
- 4、三創Viveland 遊戲行銷視覺
- 5、3D 物件、場景、UI介面 製作。
- 6、活動網頁、活動視覺製作。
- 7、公司內部管理網站改版。

重要專案經驗

【3D Weather APP】

使用 3D 引擎打造地標模型與動態天氣效果的 3D 天氣應用程式。

【Music APP】

以 3D 引擎開發具視覺化互動效果的 3D 音樂播放軟體。

【VR 遊戲開發】

參與介面開發，並負責遊戲 QA 測試與體驗流程優化。

【VR 體驗機台 UX 改版】

重新設計從付款、領取裝置到佩戴上頭盔的整體使用者體驗流程。

【VR Booking 票務系統】

主導軟體規格制定、UX 流程規劃及 UI 素材製作。

【公司內部網站改版】

對老舊操作不佳的管理網站進行完整改版，提升易用性。

【3D Avatar APP】

開發全新的虛擬角色聊天應用程式，Avatar 設計與互動介面。



葉宗謙 Eddie Ye

UI/UX設計 | RWD響應式設計 | Vbe coding

About

- 景文科技大學視覺傳達設計系畢業
- 十年 UI/UX 經驗，設計實務面涵蓋廣泛
- 擅長與PM，RD溝通。理解專案實際痛點和需求。

專業技能 Skills

- Figma
- Visual Studio Code
- Html / Css
- Sublime
- Dreamweaver
- Javascript
- ChatGPT Vibe coding
- Wordpress
- 3ds Max
- After Effects
- Premiere
- Photoshop
- Illustrator
- Unity3D
- 3ds Max

Links and Credentials

[Linkedin](#)

[Website](#)

EXPERIENCE



科技紫微網 網頁設計師

Web Developer | May 2008 – Nov 2012

網頁設計部副理, 負責設計相關產品設計及部門管理協調。

【活動網站】命理活動遊戲設計，增加公司收益。

【官方網站】進行官方網站開發和改版，有效改善使用者體驗。

【線下活動】線下命理活動視覺和報章雜誌宣傳。

【手機APP】命理APP， 命理求籤遊戲APP。



方寸數位科技 遊戲APP設計師

Web Developer | May 2004 – Nov 2005

手機美術繪圖 網頁製作 Flash美術設計。

【Java 手機遊戲】新加坡Java遊戲美術。

【政府Flash專案】與插畫家合作製作會動的電子報專案。

【歷史博物館常駐遊戲開發】常駐展覽的互動體驗遊戲。

【官方網站改版】改版公司網站和維護。

經驗與專案

超過十年的 UX/UI 設計經驗，範圍涵蓋 PC／手機遊戲、手機 App、網站、電商、VR 介面、平面視覺，政府網站、電子報、品牌官網 等多類型專案。

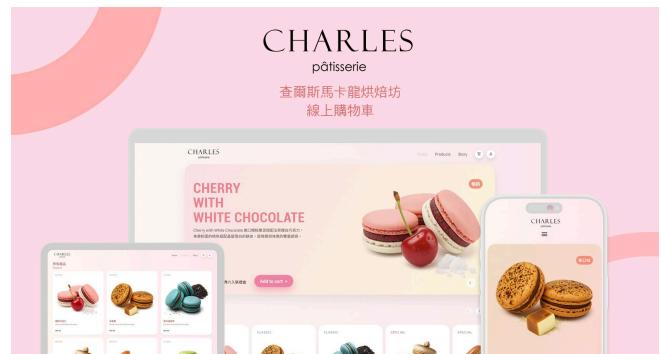
我相信 UX 不僅是界面設計，而是涵蓋人類「食衣住行育樂」的所有體驗。生活中的所有人與人的關聯，任何人與人的互動都需要良好、清晰且具同理心的 UX 才能讓生活更順暢。

我始終認為「主動解決問題」作為設計師存在的核心價值。

- 同時具備前端與遊戲技術背景，能與工程師、PM 建立流暢的跨部門溝通與技術合作。
- 有獨立開發遊戲的經驗，深刻理解製程中每個專職（美術／企劃／工程）的痛點。
- 具備規劃與執行線上／線下活動的經驗。



Viveport Arcade



查爾斯馬卡龍購物網站



GO SEAT 電影訂票



齊開律師事務所



壹電視品牌官方網站



HTC Vive VR