



0917-033-751



designyan8@gmail.com

[Website](#) >

專業技能 Skills

- Figma
- Visual Studio Code
- Html / Css
- Sublime
- Dreamweaver
- Javascript
- ChatGPT Vibe coding
- Wordpress
- 3ds Max
- After Effects
- Premiere
- Photoshop
- Illustrator
- Unity3D
- 3ds Max

Links and Credentials



[LinkedIn](#)



[Website](#)

葉宗諺 Eddie Ye

UI/UX設計 | RWD響應式設計 | Vibe coding

About

- 景文科技大學視覺傳達設計系畢業
- 十年 UI/UX 經驗，設計實務面涵蓋廣泛
- 擅長與PM，RD溝通。理解專案實際痛點和需求。

EXPERIENCE



● 宏願數位股份有限公司 UI/UX/VR APP 設計師

2021/10~2024/11

- VR 虛擬平台 UI UX 設計師。
- 同時擔任3D建模美術，3D場景美術。
- 實際製作Pototype 實際自行進行QA測試。

並擅長與RD溝通和了解技術細節，產出高效的資源，能和工程師和PM建立良好的溝通和技術交流。。

重要專案

- 【VR 開會平台】VR、PC、手機、平板，四平台，各種平台 UI Assets 靈活轉換
- 【內部工具開發】成果：製作各種工具提供給PM 協助專案開發。



● 宏達國際電子股份有限公司 UI/UX/3D APP 設計師

UI Engineer | Oct 2012 - Aug 2021

- 1、規劃並設計 VR 虛擬實境環境中的使用者介面與互動流程。
- 2、規劃並實現 UI/UX 架構，操作面板、互動元件與視覺設計
- 3、主導PC應用程式介面視覺，三創 Viveland 店頭端的系統。
- 4、三創Viveland 遊戲行銷視覺
- 5、3D 物件、場景、UI介面 製作。
- 6、活動網頁、活動視覺製作。
- 7、公司內部管理網站改版。

重要專案經驗

- 【3D Weather APP】
使用 3D 引擎打造地標模型與動態天氣效果的 3D 天氣應用程式。
- 【Music APP】
以 3D 引擎開發具視覺化互動效果的 3D 音樂播放軟體。
- 【VR 遊戲開發】
參與介面開發，並負責遊戲 QA 測試與體驗流程優化。
- 【VR 體驗機台 UX 改版】
重新設計從付款、領取裝置到佩戴上頭盔的整體使用者體驗流程。
- 【VR Booking 票務系統】
主導軟體規格制定、UX 流程規劃及 UI 素材製作。
- 【公司內部網站改版】
對老舊操作不佳的管理網站進行完整改版，提升易用性。
- 【3D Avatar APP】
開發全新的虛擬角色聊天應用程式，Avatar 設計與互動介面。



0917-033-751



designyan8@gmail.com

專業技能 Skills

- Figma
- Visual Studio Code
- Html / Css
- Sublime
- Dreamweaver
- Javascript
- ChatGPT Vibe coding
- Wordpress
- 3ds Max
- After Effects
- Premiere
- Photoshop
- Illustrator
- Unity3D
- 3ds Max

Links and Credentials



[Linkedin](#)



[Website](#)

葉宗諺 Eddie Ye

UI/UX設計 | RWD響應式設計 | Vibe coding

About

- 景文科技大學視覺傳達設計系畢業
- 十年 UI/UX 經驗，設計實務面涵蓋廣泛
- 擅長與PM，RD溝通。理解專案實際痛點和需求。

EXPERIENCE



● 科技紫微網 網頁設計師

Web Developer | May 2008 - Nov 2012

網頁設計部副理, 負責設計相關產品設計及部門管理協調。

【活動網站】命理活動遊戲設計，增加公司收益。

【官方網站】進行官方網站開發和改版，有效改善使用者體驗。

【線下活動】線下命理活動視覺和報章雜誌宣傳。

【手機APP】命理APP，命理求籤遊戲APP。



● 方寸數位科技 遊戲APP設計師

Web Developer | May 2004 - Nov 2005

手機美術繪圖 網頁製作 Flash美術設計。

【Java 手機遊戲】新加坡Java遊戲美術。

【政府Flash專案】與插畫家合作製作會動的電子報專案。

【歷史博物館常駐遊戲開發】常駐展覽的互動體驗遊戲。

【官方網站改版】改版公司網站和維護。

經驗與專案

超過十年的 UX/UI 設計經驗，範圍涵蓋 PC／手機遊戲、手機 App、網站、電商、VR 介面、平面視覺，政府網站、電子報、品牌官網 等多類型專案。

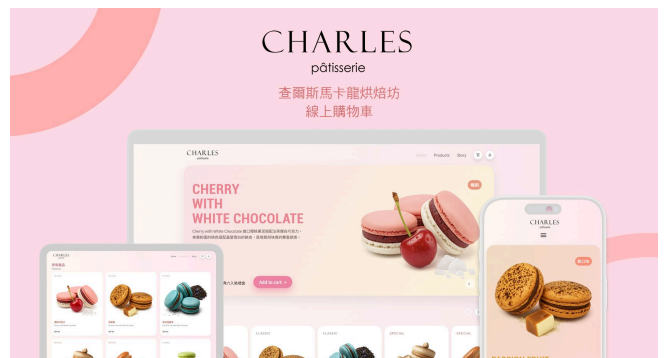
我相信 UX 不僅是界面設計，而是涵蓋人類「食衣住行育樂」的所有體驗。生活中的所有人與人的關聯，任何人與人的互動都需要良好、清晰且具同理心的 UX 才能讓生活更順暢。

我始終認為「主動解決問題」作為設計師存在的核心價值。

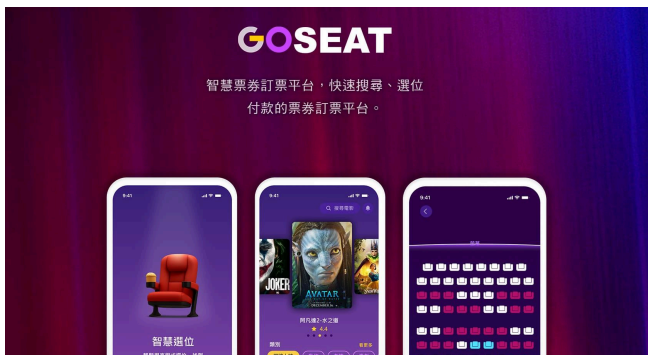
- 同時具備前端與遊戲技術背景，能與工程師、PM 建立流暢的跨部門溝通與技術合作。
- 有獨立開發遊戲的經驗，深刻理解製程中每個專職（美術／企劃／工程）的痛點。
- 具備規劃與執行線上／線下活動的經驗。



Viveport Arcade



查爾斯馬卡龍購物網站



GO SEAT 電影訂票



齊開律師事務所



壹電視品牌官方網站



HTC Vive VR