闫立-前端开发-五年经验

联系方式

Tel: <u>17612183190</u> (上海)
Email: <u>elliot27@qq.com</u>
微信: yan24185109

• 掘金: https://juejin.im/user/5812c906d203090055b0ec00

• 博客: https://github.com/yanlee26

基本信息

职位:前端开发工程师地址:上海市-浦东新区

在线简历: https://yanlee26.github.io/aboutGitHub: https://github.com/yanlee26

个人简介

• 秉性: 爱思考, 爱折腾

• 爱好及特长: 有较强的技术能力与视野, 对技术有强烈的好奇心和求知欲, 喜欢英语及数学

• 个人技术栈: node + vue/react + MySQL/MongoDB

• 职业目标: 全栈(偏前端)工程师, 技术性管理岗

技能清单

• 前端开发: HTML(HTML5)/CSS(CSS3)/JS(ES6)

前端框架/库: bootstrap/jQuery/zepto/mui/Vue+Vuex/React/AngularJS / three/Echarts/Polymer/小程序/mobx

• CSS 预处理: scss/less/stylus

• 单元及自动化测试: Mocha/Istanbul/nightmare

后端语言: node/php/python/go(了解)

• 数据库: MySQL/MongoDB (了解)

网络: TCP/HTTP (熟悉) /RESTFUL (了解)
开发工具: webpack/gulp/npm/yarn/VScode
版本管理/托管: git/svn/bitbucket/SourceTree

工作经历

vip陪练/研发部(微课)(婴幼儿在线教育方向,2018.03 — 至今)

高级前端工程师(PC端+小程序+公众号)

工作内容(Vue+Vuex+MobX)

- 1. 负责小组前端项目的框架选型(目前vue)及架构设计;
- 2. 负责团队代码review,参与公司代码风格good practise及开发流程的规范制定;
- 3. 负责招募新人, 培养新人等工作;

- 4. 参与公司内部技术总结及分享(a.浏览器工作原理及web 性能优化,b.深入理解 MobX,c.mobx在小程序中的实践,d.webpack基础-webpack4.x),接口参数约定,前后端分工;
- 5. 参与公司内部组件,内部工具库的研发工作,第三方库的调研选型,项目结构搭建,关键代码片段的撰写(如<u>优</u>化小程序开发体验, <u>lazy-load</u>)等;

花旗软件技术有限公司(Citigroup Software Technology Company(CSTC), 2017.02 — 2018.03)

高级前端工程师(PC 端 App 内嵌 H5, RFQ(Request for quotations))

工作内容(Polymer+ES6+gulp+Angular4)

- 1. 负责公司基础组件开发重构, 及维护其它team基础组件;
- 2. 依照公司内部EE(Excellent Engineering)标准开发业务代码;
- 3. 参与制定团队开发规范, 框架选型, 参与公司前端架构设计与实现;
- 4. 从头至尾打造公司单元测试(wct/Mocha)环境配置,node-sonar.插件开发等;协助QA完成项目集成测试 (nightmare)雏形,完成部分test scenario的开发等。

上海辅昊实业有限公司(智能物联及大数据, 2013.07-2017.02)

工作内容(Vue1/2+webpack & jQuery+bootstrap|Angular1)

- 参与公司前端 UI 组件及业务组件的抽象及封装;
- 维护及重构公司内部业务代码:
- 参与公司技术分享交流, 总结良好的代码习惯及优雅的代码封装;
- 深入底层并熟悉主流第三方框架并结合公司业务需求,渐进式引入到项目开发等。

项目经验

1. 公司内部小程序系列(vip陪练)-----(2018.07-至今)

简介: 公司内部涉及小程序业务的两个小组相关项目基础环境搭建,制定开发约定等工作内容:

- 1. 负责公司小程序系列的前期技术架构,项目构建,组件研发;
- 2. 设计并顺利上线一些列小程序(微课,乐谱库,音乐星球,音乐FM);
- 3. 抽象组件, 技术攻坚;
- 4. 培养新人等。

项目成就:

从未碰过小程序,一周内对比之前所用框架(vue+polymer+angular)系统性地摸索完小程序思想及API使用;以身作则,打造干净整洁的coding风格,形成团队共识,提高代码健壮性,提高可维护性,提升web性能,使团队成员更加高效地投入到开发;扩展了小程序一些新功能(mixin),改造并引入第三方库mobx(精简代码,提升开发体验,克服了小程序状态管理上的不足),百忙之余用py写一些常用小工具等。

2. VIP微课(公众号)(vip陪练)-----(2018.06-2018.07)

简介: 公司内部微信公众号各分散项目维护+开发

工作内容:

- 1. 维护及重构老公众号项目
- 2. 参与开发二期赛事功能;
- 3. 调整及优化项目架构等:
- 4. 培养新人维护该项目;

3. 微课OPT系统(vip陪练)-----(2018.05-2018.06)

简介: 公司内部微信公众号各分散项目维护+开发

工作内容:

- 1. 采用前后端分离架构,引入vue技术栈+ElementUI,重写老系统(前后端不分离+jQuery);
- 2. 从零到一构思项目设计,做到高可维护性可扩展性及代码的健壮性;
- 3. 开发过程中封装常用组件(文件上传,列表页,拖拽等),抽象常用工具类等;
- 4. 开发过程中与后端持续的对接, 共同讨论最优化方案(关于角色管理, 权限细分等);

项目成就:

半月期间构建出项目雏形,保证功能性问题正常走通;最后一周新人报道(初中级),在两三天的项目介绍加移交的条件下,培养新人接管该项目后继feature的开发,自己参与其它项目的架构及小组技术攻坚工作;整个项目如期高质量完成:

4. VVR(Velocity Voice Records)系统(花旗金融信息服务 (中国)有限公司(CSTC))-----(2017.02-2018.03)

简介: 公司内部微信公众号各分散项目维护+开发

工作内容:

- 1. 按照公司内部一套成熟coding 规范EE开发(UnitTest; CodeReview; CodeQuality; ContinuousIntegration; SingleClickDeployment);
- 2. 培养及引导实习生、制定项目代码ESLint规范、参与项目Good Practise的制定;
- 3. 参与公司TeckShare. 撰写公司内部技术博客:
- 4. 用Node帮QA写一些Automation脚本,根据项目框架特点写<u>Unit Test框架</u>的plugin并部署到sonar;
- 5. 参与前端框架选型,框架版本更新,Performance提升及业务逻辑的探讨;
- 6. 参加公司内部技术竞赛AI&HTML5 (根据图片自动生成web页面)等。

项目成就:

代码质量,工作水平得到团队认可;和小伙伴们携手并进,彼此不断进步成长。

5. 辅昊电力系统-----(2016.07-2017.02)

简介: native内嵌H5页面开发

工作内容:

- 1. 重构公司代码、引入vue技术栈:引入scss更好地实现代码复用与团队合作;
- 2. 开发部分UI组件与封装业务组件逻辑,参与公司内部技术分享;
- 3. 完成H5部署并配合安卓与IOS使产品及时上线;
- 4. 结合mui样式,实现仿IOS拖拽的效果等得到领导认可:
- 5. 尝试用node处理流文件(shader)传输问题等。

项目成就:

私下探索并及时顺利引入vue(1.x)技术栈

6. 威海供电公司管理系统-----(2016.01-2016.04)

简介: PC端

工作内容:

- 1. 引入百度地图接口. 利用canvas结合百度地图实现整个电力系统的信息时时查阅及反馈;
- 2. 封装用户在地图上交互的js代码,克服了绘图边框纹理无法绘制及绘制多边形时this指向混乱的问题;
- 3. 利用自己的线性代数知识,克服了谷歌地图与百度地图之间的转换问题,抽象三级导航页面各种情况的数学模型等:
- 4. 由于该项目目录树的数据结构未定. 本着前后端分离的初衷, 与后台约定合理的数据结构并写好接口文档:
- 5. 封装canvasAPI,实现地图上绘制各种简单图形极其面积计算等。

项目成就:

探索百度Echarts并顺利引入到项目中

7. 宁波第二人民医院智能导诊系统-----(2015.05-2015.12)

工作内容:

- 1. 利用原生is+mui库为公司原生App提供智能导诊区块的H5页面,及整个PC端页面;
- 2. 封装公司前端部分UI层及业务层代码,利用scss实现css方面更好的复用性;
- 3. 人体热点图的绘制引入map标签,获得理想的用户体验等。

教育背景

中原工学院/本科 / 建筑环境与设备工程 -----(2009.09-2013.07)

语言及证书

- 大学英语 (CET-6)
- 数学建模(三等奖)

66

志不朽者虽难必易,行不止者虽远必臻! Thanks!