### ReadMe

# **Projet E-Quizine**

Développeur en charge : LIKEME Yan Marcel Ferel 06 Décembre 2022

Description de l'application :

L'application permet de de créer, d'administrer et réaliser en ligne des matchs dans lesquels des invités peuvent jouer.

## **RESSOURCES**

Bootstrap: LANDING PAGE - BOOTSTRAP

→ URL: https://startbootstrap.com/theme/landing-page

CodeIgniter

 $\rightarrow \ URL: https://api.github.com/repos/bcit-ci/CodeIgniter/zipball/refs/tags/3.1.13$ 

### **VERSIONS DU SITE WEB:**

Version 1 & 2

- → URL V1.0: https://obiwan.univ-brest.fr/difal3/zlikemeya/v1/v1.1/CodeIgniter/
- → URL V2.2 (**dernière version**): https://obiwan.univ-brest.fr/difal3/zlikemeya/v2/CodeIgniter/

## ADMINISTRATION DU SITE WEB

Compte administrateurs:

\_\_\_\_\_

Identifiant: 4

Pseudo: responsable

Mot de Passe: resp22\_ZUIQ

\_\_\_\_\_

Identifiant: 5

Pseudo: YanLik

Mot de Passe: wano

Comptes formateurs:

- ♦ (1, Fred44, ciel)
- ♦ (2,format1, lise)
- ♦ (3, Manuel12, soleil)
- ♦ (6, eric17, luffy)
- ♦ (7, soso58, noracism)
- ♦ (8, trafalgareric, ace)

### **DETAILS DES MATCHS:**



#### DESCRIPTION DE LA DERNIERE VERSION DU SITE WEB:

Avec le Version 2.2 (V2.2) de l'application de gestion et réalisation de quiz :

Il est possible chez les Utilisateurs non connectés :

- De visionner les 5 dernières actualités en rapport avec l'application postées par un formateur ou un administrateur de l'application
- De saisir un code correct dont le match est "joignable" en choisissant un pseudo unique au match, afin d'y participer
- De se connecter à son espace privé s'il a un compte activé

Il est possible chez les joueurs enregistrés à un match :

- De répondre aux questions du quiz auquel son match est associé
- Enregistrer son score, voir son score et (si le créateur du quiz le permet) voir les réponses aux questions

### Tout utilisateur connecté:

- A accès à l'espace privé de l'application web (backOffice)
- A accès à ses informations personnelles (son profil)
- Peut modifier au moins son mot de passe de connexion à l'espace privé de l'application
- Peut se déconnecter de l'espace privé de l'application web

Un utilisateur connecté en tant qu'Administrateur :

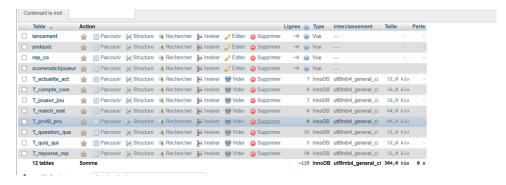
- Peut modifier en plus de son mot de passe, ses nom et prénom contenus dans ses informations personnelles
- Peut visualiser l'ensemble des pseudos/profils enregistrés dans l'application

Un utilisateur connecté en tant que Formateur :

- Peut visualiser tous les quiz activés, leur auteur, leurs matchs associés (code/titre/activation) et leurs auteurs
- Peut visualiser les choix de chaque question en rapport à un match, et s'il est le sien, il peut voir le score des joueurs ayant participé et les réponses aux questions si le créateur de quiz le permet.
- Peut créer un match à partir d'un quiz activé et non-vide (avec au moins une question).

### RAPPEL DE LA BASE DE DONNEE DEFINIE POUR L'APPLICATION WEB:

Zal3-zlikemeya\_2



### RAPPEL DES VUES, FONCTIONS, PROCEDURES ET TRIGGERS:

#### $\rightarrow$ Les Vues :

La vue rep\_co qui affiche le code d'un quiz ses questions et uniquement les bonnes réponses associées

#### Structure associée:



#### → Les Fonctions :

La fonction **ps** est créée dans la base permet de renvoyer à partir d'un id de compte le pseudo du compte associé

## Code Associé:

```
DELIMITER $$

CREATE DEFINER=`zlikemeya`@`%` FUNCTION `ps`(`ID` INT) RETURNS varchar(11) CHARSET utf8mb4

BEGIN

set @pseudo:=(select com_pseudo from T_compte_com where com_id=ID);

return @pseudo;
end$$

DELIMITER ;
```

## → Les Procédures :

La procédure **moyenne** prend en paramètre le code d'un match et retourne la moyenne de tous les scores des joueurs ayant participé au match

### Code Associé:

```
CREATE DEFINER=`zlikemeya`@`%` PROCEDURE `moyenne`(IN `ID` CHAR(8), OUT `moy` DOUBLE)
```

```
BEGIN
```

```
set @chaine=concat(ID);
SELECT avg(jou_score) into MOY from T_joueur_jou where mat_id=@chaine;
end$$
DELIMITER;
```

- → Les Triggers :
  - Le trigger remz enclenche une suppression de toutes les questions d'un match après modification de celuici s'il a une date de début à venir et une date de fin nulle

### Code Associé:

```
CREATE TRIGGER `remz` AFTER UPDATE ON `T_match_mat`
FOR EACH ROW begin
if(new.mat_datedebut > CURRENT_DATE() and new.mat_datefin is NULL)
then
DELETE from T_joueur_jou where mat_id=old.mat_id;
end if;
end$$
DELITMITER :
```

Le trigger supques enclenche l'insertion d'une actualité après suppresion d'une question d'une question en y précisant le nombre de question de ce quiz, les formateurs et les matchs associés

## Code Associé:

```
DELIMITER $$
```

```
CREATE TRIGGER `supques` AFTER DELETE ON `T_question_que`
  FOR EACH ROW begin

delete from T_actualite_act where act_intitule like "%Modification du quiz%";
set @nb:=0;
select count(que_id) into @nb from T_question_que where qui_id=old.qui_id;
if (@nb > 1 ) then
set @var1:= " Suppression d'une question \r\n";
end if;
if (@nb=1) then
set @var1:= " ATTENTION, plus qu'une question\r\n";
end if;
```

```
if (@nb = 0)
then
set @var1:= " Quiz vide \r\n";
end if;
set @match:="";
select group_concat(distinct mat_intitule) into @match from T_question_que join T_quiz_qui
using (qui_id) join T_match_mat using (qui_id) where qui_id=old.qui_id;
if (@match is null) then
set @match1:=concat(" Aucun match associé à ce quiz pour l'instant ! \r\n
",' le nombre de question qui restent : ',@nb);
end if;
if (@match is not null) then
set @match1:=concat("\r\n
                                             la liste des matchs est : ",@match, ' le
nombre de question qui restent : ',@nb);
end if;
select group_concat( distinct com_pseudo) into @form from T_question_que join T_quiz_qui
using(qui id) join T compte com using(com id) where qui id=old.qui id;
if( @form is not null ) then
set @form1 := concat( "\r\n
                                                le compte associé au match est : ",@form)
else
    @form1:="\r\naucun compte reconnu associé au match associé";
end if;
set @toutechaine := concat(@var1,@match1,@form1);
set @presquechaine:= concat(" Modification du quiz : ",old.qui_id);
Insert into T_actualite_act values (NULL,@presquechaine,@toutechaine,NULL,NOW(),4);
end
```

#### PLAN D'AMELIORATION:

- Possibilité de s'inscrire à partir de l'invitation d'un formateur
- Blocage d'un compte formateur par un administrateur
- Ajout d'un temps de réponse aux question dans chaque quiz comptant dans la réalisation du score

### INSTALLATION DE L'APPLICATION WEB SUR SERVEUR

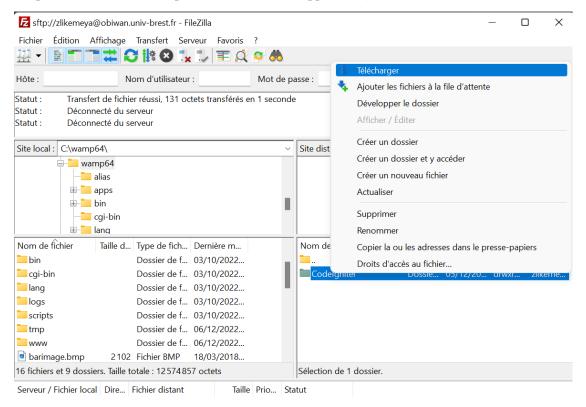
0. PREREQUIS D'INSTALLATION

Vous devez normalement disposer de votre dossier contenant la dernière version de votre application ainsi qu'une base de données sur phpMyAdmin, le tout via une machine serveur (ici on prendra l'exemple de Obiwan)

Effectuez tout d'abord le téléchargement de votre base de donner depuis phpMyAdmin :



Télécharger ensuite votre dossier depuis votre dossier en ligne via une application client FTP (par exemple FileZilla tel que nous l'avons utilisé pour construire notre application)



### TELECHARGEMENT ET INSTALLATION D'UN SERVEUR LOCAL

L'installation d'un serveur local (WAMP, XAMP ou LAMP) est indispensable pour la mise en place de notre application sur son pc portable/personnel.

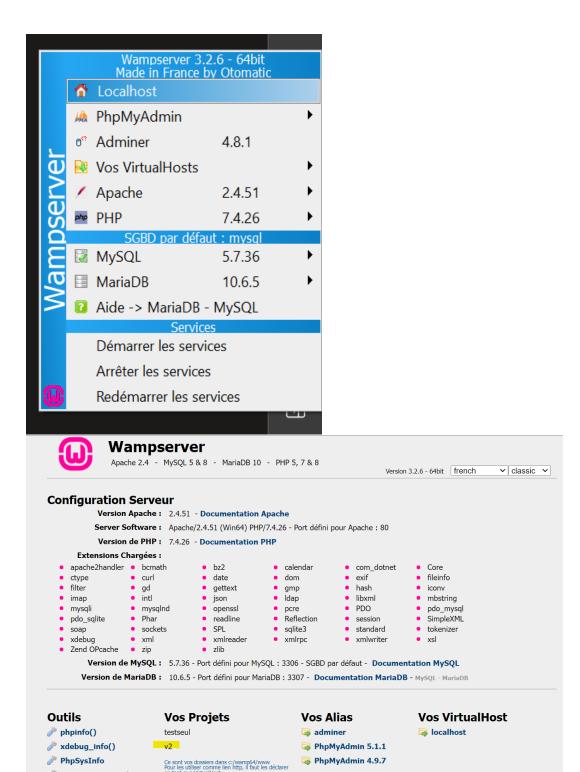
Nous prendrons ici l'exemple du serveur local WAMP sur Windows téléchargeable ici.

En suivant les étapes d'installation (! Pensez à bien télécharger les Redistribuables si vous ne les avez pas).

### 1. MISE EN RELATION ENTRE LE SERVEUR LOCAL ET VOTRE DOSSIER CODEIGNITER

Une fois que vous avez Wamp Serveur fonctionnel, rendez-vous sur votre localhost : C:\wamp64\www Et créez-y un dossier (par exemple v2) à l'image de votre dossier sur serveur Obiwan.

Une fois que cela est fait, normalement vous trouverez un dossier apparaître dans sur votre page localhost.



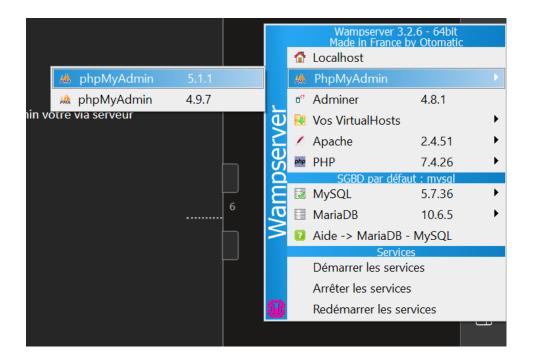
Puis récupérez votre exportation de votre dossier "CodeIgniter" de la dernière version de l'application et déplacer le dans v2 de votre Localhost.

Ainsi vous avez maintenant le contenu de votre application en local.

Pour finaliser votre installation, les étapes suivantes sont primordiales.

## 2. MISE EN RELATION AVEC SA BASE SQL

Il est temps de récupérer votre base de données exportée depuis votre SGBD phpMyAdmin votre via serveur Obiwan. Ainsi, rendez-vous au niveau de votre phpMyAdmin via votre serveur local :



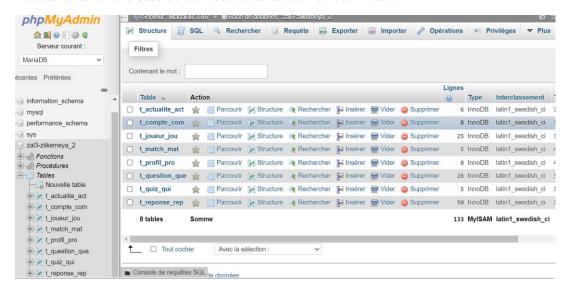
Saisissez ainsi le "root" en tant qu'utilisateur et connecter en vous en serveur MariaDB (ne pas saisir de mot de passe)



Vous pouvez ainsi importer votre base de données (.sql) précédemment exportée depuis votre serveur Obiwan.



Vous avez ainsi une base de données toute faite en serveur local :



## 3. CONFIGURATIONS DES FICHIERS

Rendez-vous pour terminer dans les fichiers database.php et config.php dans le dossier CodeIgniter accessible via le chemin absolu C:/wamp64/www/v2

Modifiez ainsi d'abord votre database.php afin de charger votre base de donnée locale avec votre application

Changez simplement vos identifiants de connexion de phpMyAdmin via Obiwan par ceux de phpMyAdmin via votre serveur local :

```
database.php × 💮 💝 mysql_driver.php
                                                        Db_model.php
                                       config.php
C: > wamp64 > www > v2 > CodeIgniter > application > config > ♠ database.php
        The $query_builder variables lets you determine whether or
      $active_group = 'default';
      $query_builder = TRUE;
      $db['default'] = array(
           'hostname' => 'localhost',
           'username' => 'root',
           'database' => 'zal3-zlikemeya_2',
           'dbdriver' => 'mysql',
 82
           'dbprefix' => '',
           'pconnect' => FALSE,
           'db_debug' => (ENVIRONMENT !== 'production'),
           'cache_on' => FALSE,
           'cachedir' => '',
           'char_set' => 'utf8',
           'dbcollat' => 'utf8_general_ci',
           'swap_pre' => '',
           'encrypt' => FALSE,
           'compress' => FALSE,
           'stricton' => FALSE,
           'failover' => array(),
```

Modifiez aussi le fichier config.php de telle sorte à changez l'url de connexion (!pensez bien à mettre 'http' à la place de 'https' signifiant que vous bel et bien en local)

La configuration est terminée.