Regras Oficiais - Jogo de Tabuleiro: Montagem do PC

Objetivo

Montar um computador completo com 7 pecas essenciais. O primeiro jogador a juntar todas vence o jogo!

Pecas Necessarias para Vencer

- Cabo de forca
- Fonte de alimentação
- Placa-mae
- CPU (Gabinete)
- Memoria RAM
- Armazenamento (HD ou SSD)
- Monitor

Componentes do Jogo

- Tabuleiro com 50 casas numeradas
- 50 cartas de Sorte
- Creditos (dinheiro do jogo)
- Peoes (um para cada jogador)
- Dado

Setup Inicial

- 1. Cada jogador escolhe um peao.
- 2. Todos comecam com 500 creditos.
- 3. Embaralhe as cartas de Sorte e deixe viradas para baixo.
- 4. Jogadores rolam o dado para ver quem comeca.

Como Jogar (Rodadas)

- 1. O jogador rola o dado e anda o numero de casas correspondente.
- 2. Realiza a acao da casa onde parou.

Regras Oficiais - Jogo de Tabuleiro: Montagem do PC

3. O jogo continua em ordem entre os jogadores (em sentido horario).

O tabuleiro e um loop continuo. Ao passar da casa 50, o jogador retorna para a casa 1 e continua rodando ate completar seu PC.

Ganhar Creditos

- Casas 1, 20, 30, 40, 50: +200 creditos
- Casas 9, 18, 28, 38, 48: Trabalho tecnico, +100 creditos

Como Comprar Pecas

- 1. Casas de Compra: Casas 2, 11, 21, 31, 41 Pode comprar qualquer peca que ainda nao tenha.
- 2. Cartas de Sorte: Casas 3, 12, 22, 32, 42 Algumas cartas oferecem pecas gratis ou com desconto.
- 3. Bonus por Volta Completa: A cada volta no tabuleiro, o jogador pode comprar 1 peca diretamente.

Cartas de Sorte (Ideias)

- Promocao surpresa! Pegue qualquer peca com 50 creditos de desconto.
- Achou um HD em otimo estado. Pegue o Armazenamento gratis.
- Seu tio tecnico te deu uma Fonte de alimentacao!
- Ganhou um bonus de 150 creditos por ajudar alguem com o PC.

Como Vencer

O primeiro jogador a coletar todas as 7 pecas vence o jogo.

Simples assim. Sem testes, sem defeitos, sem azar.

Resumo das Casas

Casa 1, 20, 30, 40, 50 - Recebe 200 creditos

Casa 2, 11, 21, 31, 41 - Pode comprar qualquer peca

Casa 3, 12, 22, 32, 42 - Pega uma carta de Sorte

Regras Oficiais - Jogo de Tabuleiro: Montagem do PC

Casa 9, 18, 28, 38, 48 - Ganha 100 creditos por trabalho tecnico

Demais casas - Casa neutra (nada acontece)