

Perceptron



Prof. Dr. Eduardo Noronha
Inteligência Artificial Aplicada
Instituto Federal de Goiás (IFG)

Topics Overview

Uninformed Search



Depth First Search

Breadth First Search

Uniform Cost Search

Informed Search



A star Search

Greedy Search

Heuristics

Evolutionary Search



Genetic Algorithm

Search in Artificial Intelligence

Perceptron

Neural
Network

Neural Network and
Decision Trees

Backpropagation

Machine Learning

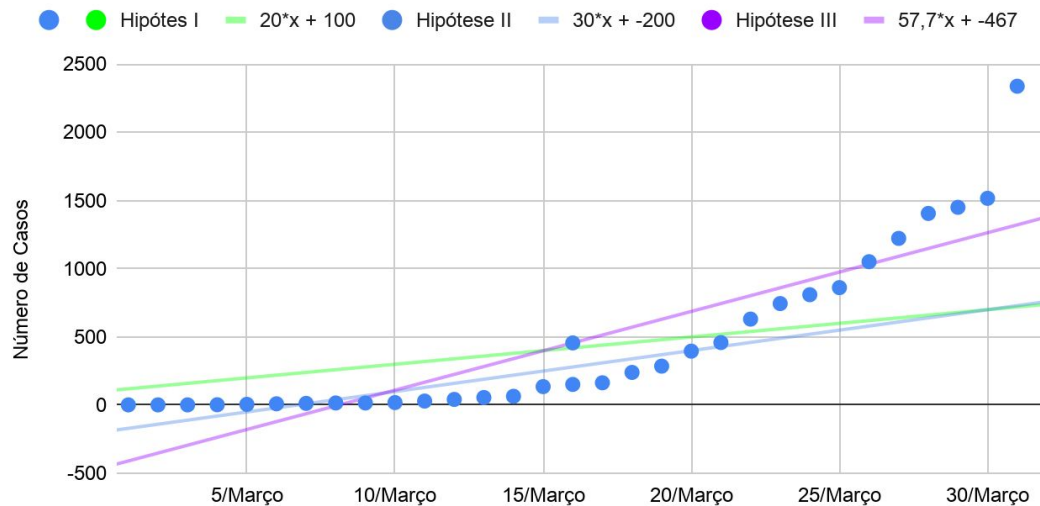
AGENDA

- Review of Linear Regression Models
 - Weight
 - Linear Regression
 - Loss
 - Weight Space
 - Gradient Descent
 - Learning Rate
 - Weight Update (Perceptron Learning Rule)
 - Batch Gradient Descent
 - Stochastic Gradient Descent
 - Training Curve

ESCOLHENDO AS MELHORES HIPÓTESES

(LEAST SQUARES METHOD)

Casos Confirmados COVID-19 - São Paulo (SP)



Hipótese	w1	w0	Erro
I	20	100	201.410
II	30	-200	178.876
III	57,72	-467	86.264

OTIMIZANDO AS VARIÁVEIS DE DECISÃO

(LEAST SQUARES METHOD)

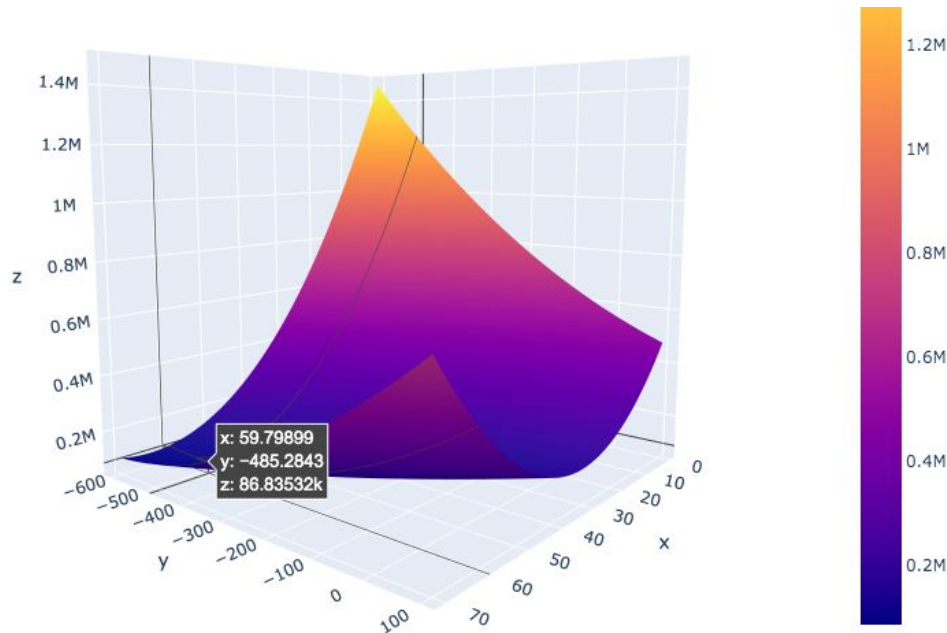
$$E = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - h_i)^2$$

$$E = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - (w_1 * x_i + w_0))^2$$

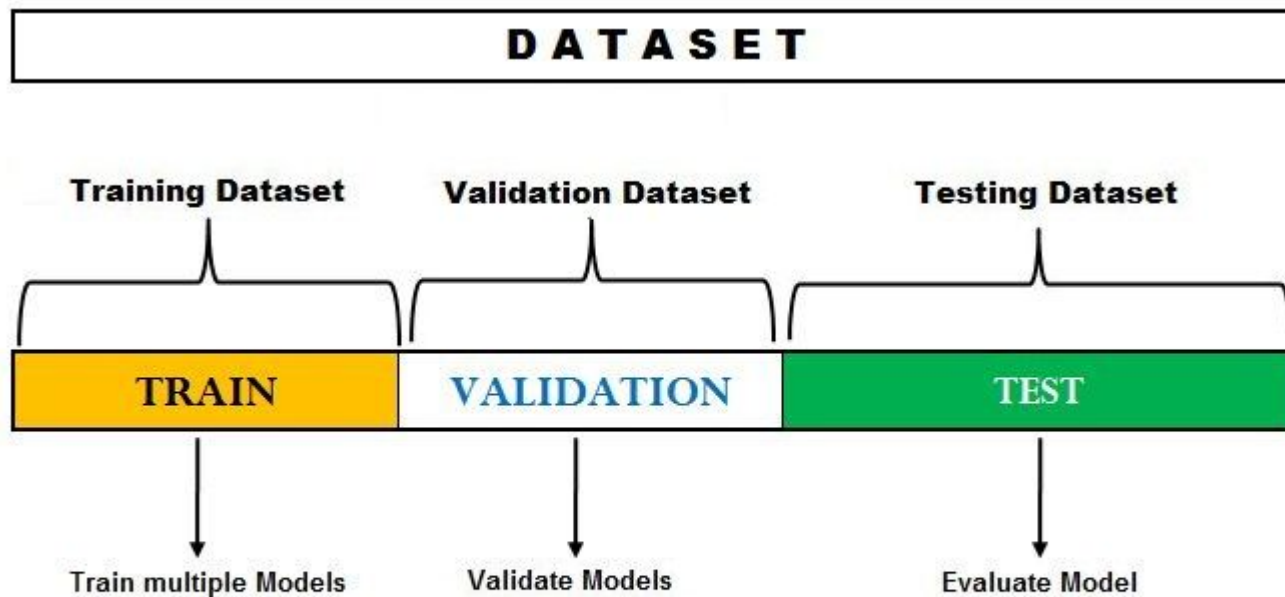
Para minimizar o Erro:

$$w_1 = \frac{\partial E}{\partial w_1} = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}) (y_i - \bar{y})}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2} = 0$$

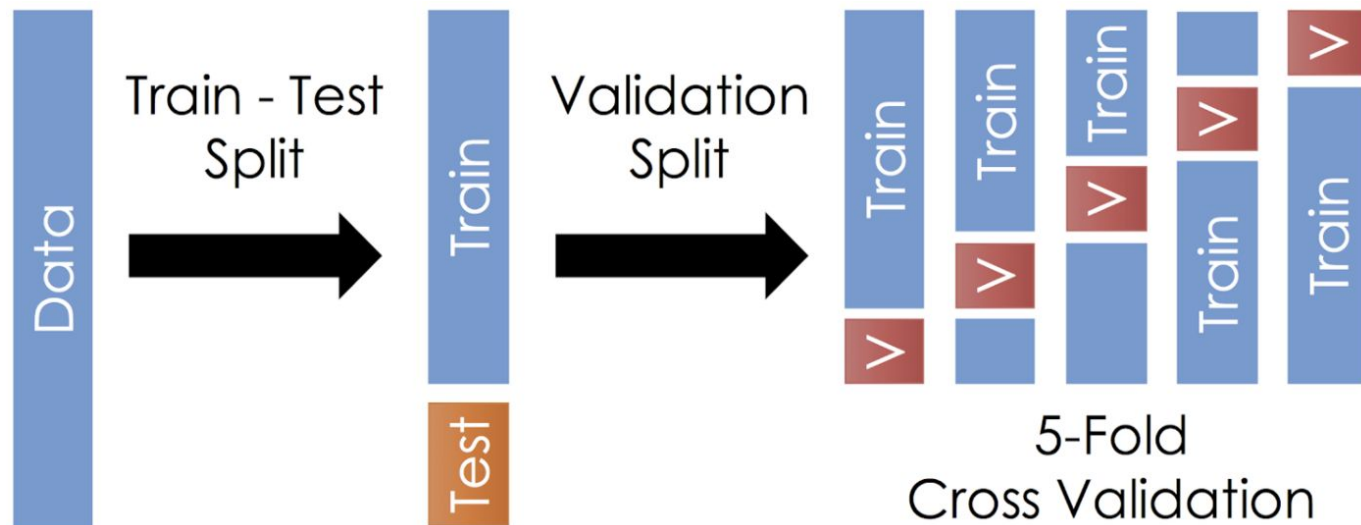
$$w_0 = \frac{\partial E}{\partial w_0} = \bar{y} - w_1 * \bar{x} = 0$$



VALIDAÇÃO DA HIPÓTESE

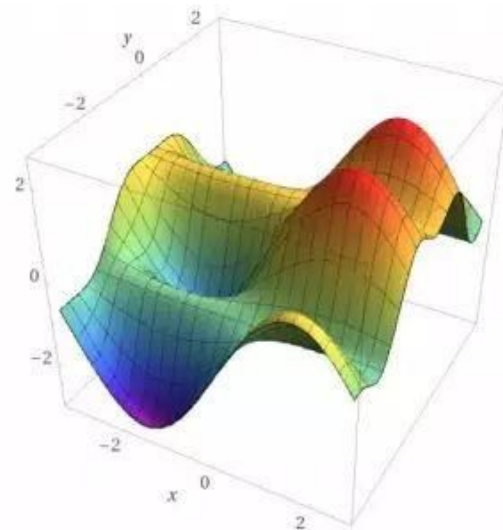
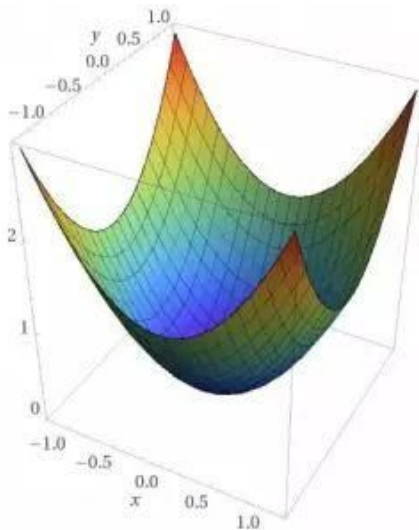
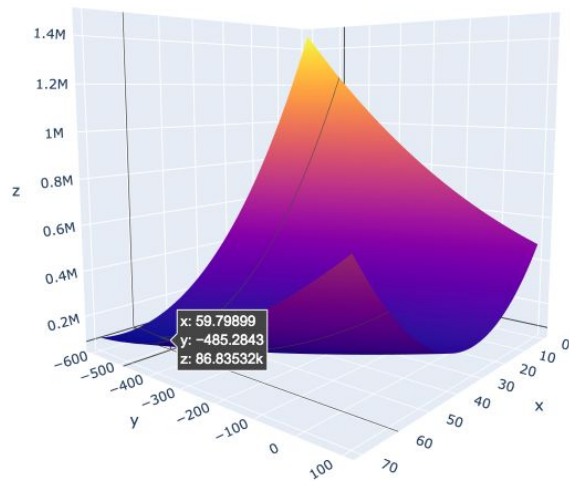


HOLDOUT E K-FOLD CROSS VALIDATION

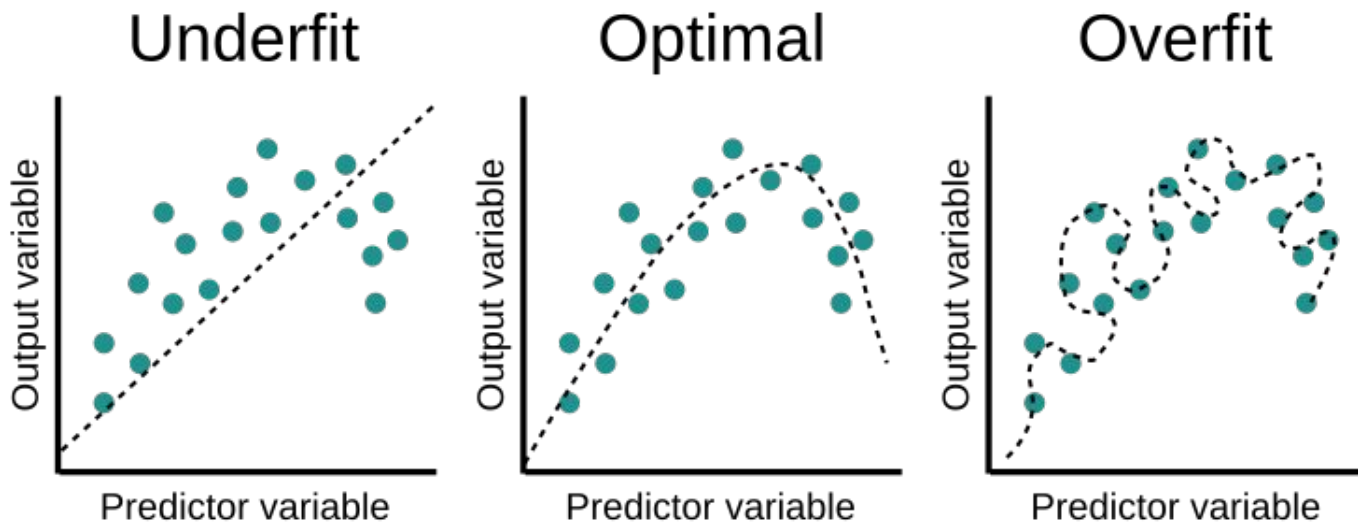


Fonte: <https://medium.com>

WEIGHT SPACE

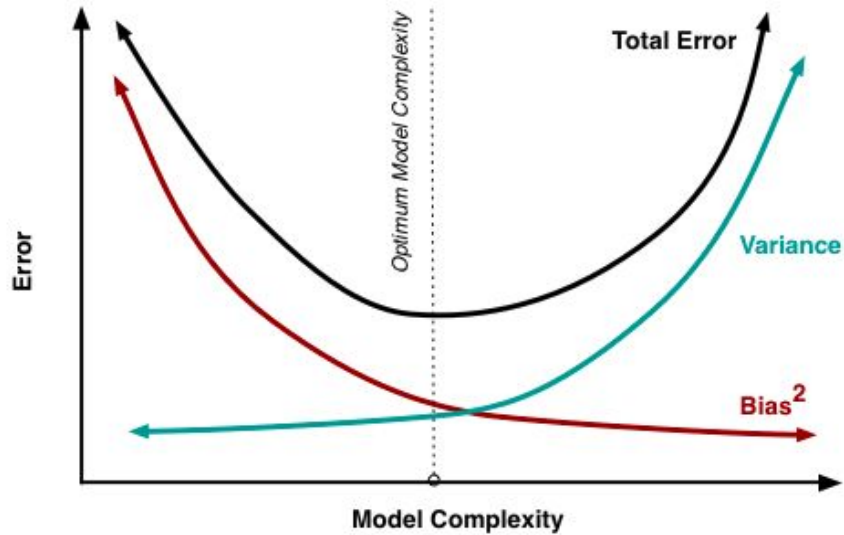


OVERFITTING E UNDERFITTING



Fonte: <https://www.educative.io>

OVERFITTING E UNDERFITTING



Fonte: <https://dev.to>

O QUE VIMOS DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL ATÉ AGORA?



REDES NEURAIS ARTIFICIAIS

- Baseada no cérebro humano
- Conexionismo
- Sistemas de Processamento Paralelo e Distribuído
 - Nós (Sistemas de processamento)
 - Computam funções (geralmente não lineares)
- Não algorítmico
- Dispostas em uma ou mais camadas
- Interligadas por grande número de conexões

REDES NEURAIS ARTIFICIAIS

- Fase de Aprendizagem
 - Capacidade de aprendizagem por meio de exemplos
 - Exemplos são repassados e representação é automaticamente gerada
 - Mapeadores universais de funções multivariáveis
 - Capacidade de auto organização
 - Processamento temporal

MOTIVAÇÃO PARA AS RNA'S

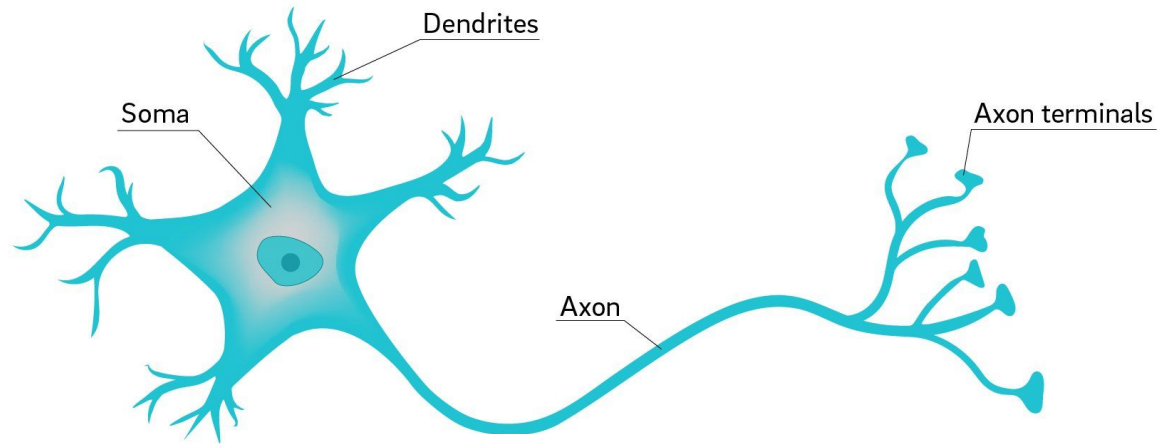


- Cérebro humano: 10^{11} nodos
- Milhares de conexões contínuas e paralelas entre eles
- Cérebro: emoção, pensamento, cognição (percepção, a atenção, associação, memória, raciocínio, juízo, imaginação, pensamento e linguagem)

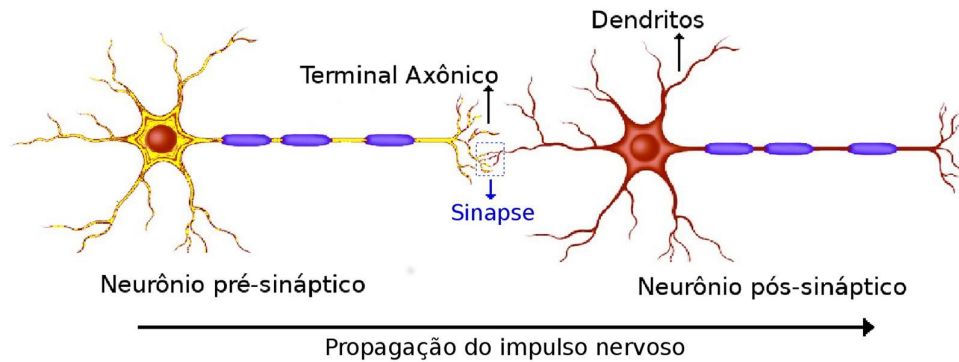
NEURÔNIOS BIOLÓGICOS

- Dendritos: Recebem as informações, ou impulsos nervosos, oriundas de outros nodos, e conduzi-las até o corpo celular.
- Corpo da Célula: Processar e produzir novas informações/impulsos
- Axônio: Transmitir as informações/impulsos a outro neurônio.
- Sinapse: Ponto de encontro entre a terminação axônica de um neurônio e o dendrito de outro.

NEURÔNIO



Fonte: <https://medicalxpress.com/>



COMUNICAÇÃO NO CÉREBRO

Sinais Químicos: Por meio das Sinapses

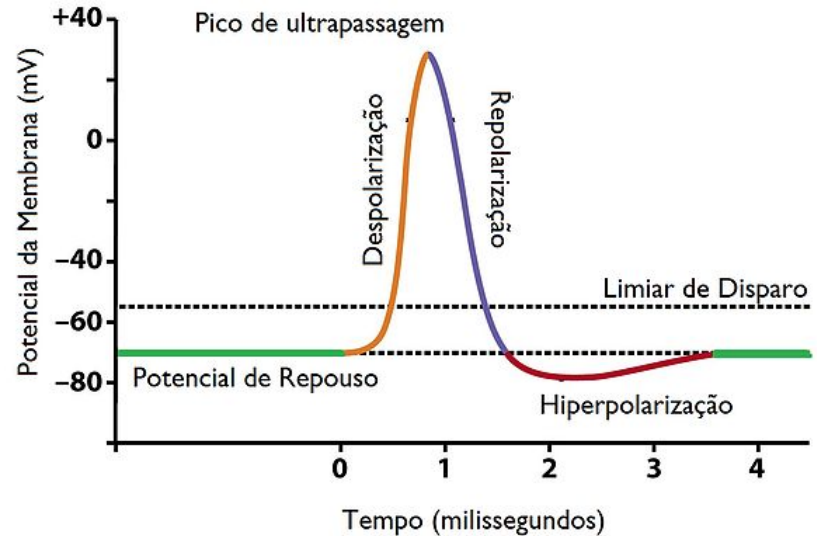
Sinais Elétricos: Dentro do neurônio

O corpo combina os sinais recebidos e, se o valor resultante for acima do limiar de excitação do neurônio, um impulso elétrico é produzido e propagado através do axônio para os nodos seguintes.

Existe uma diferença de potencial (em volts) entre o interior (concentração de potássio) e o exterior (concentração de sódio) do neurônio. Para que a sinapse ocorra é necessário haver um aumento do potencial elétrico de -70mv (potencial de repouso) para -50mv (potencial de ação).

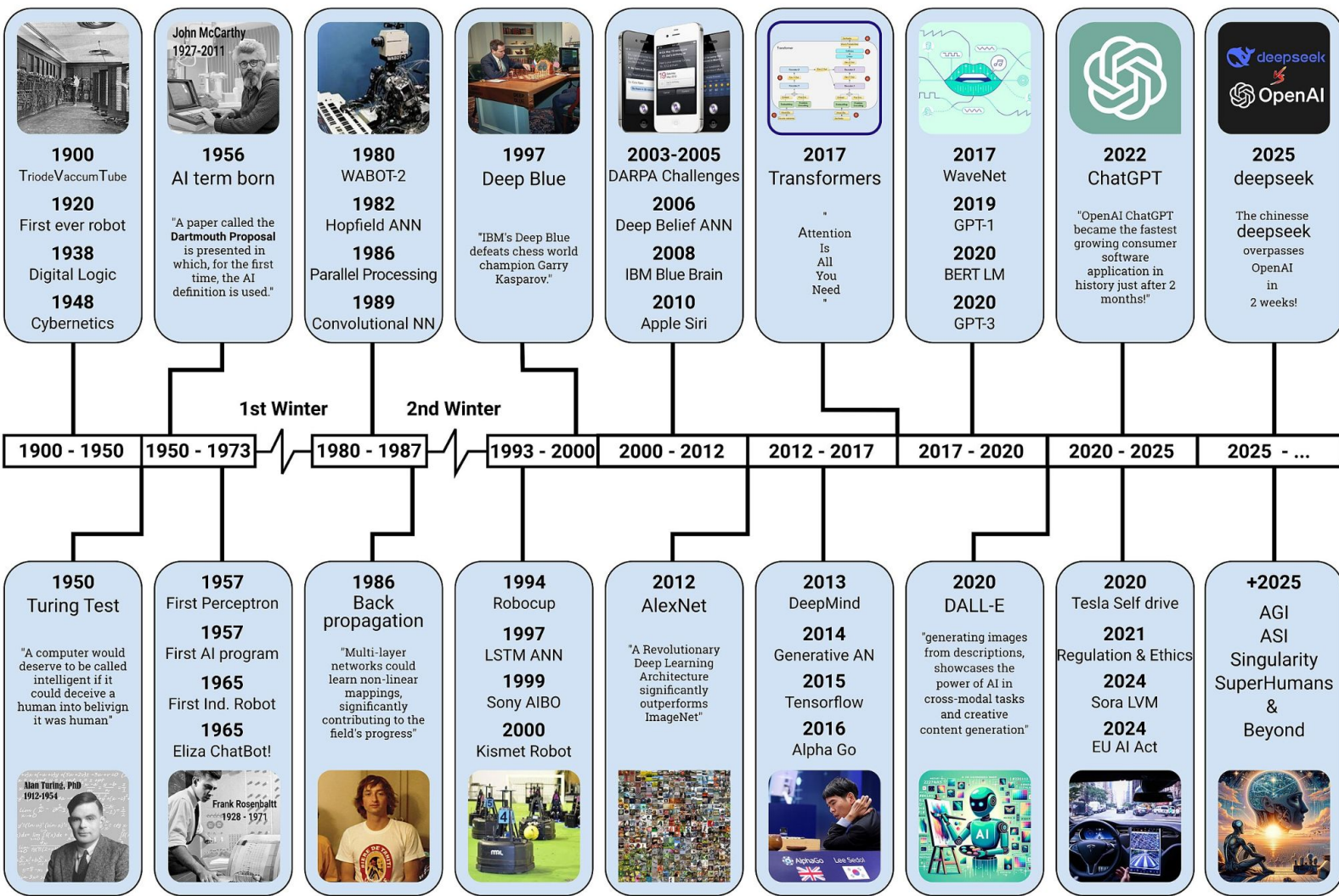
COMUNICAÇÃO NO CÉREBRO

- Uma sinapse poderá ser inibitória ou excitatória. Isso vai depender do acúmulo das entradas inibitórias e excitatórias, medido pelo corpo em um intervalo de tempo.
- Depois de gerar um impulso, o neurônio entra em um período de refração (período em que não poderá ser novamente estimulado)



SINAPSE QUÍMICA

A microscopic image of a chemical synapse. The image shows a presynaptic terminal at the top, filled with numerous small, colorful vesicles (red, blue, green, and yellow). Below the terminal is the synaptic cleft, a narrow gap. At the bottom is the postsynaptic terminal, which features several large, blue, Y-shaped structures representing receptors or ion channels. The overall background is a brownish, textured surface.

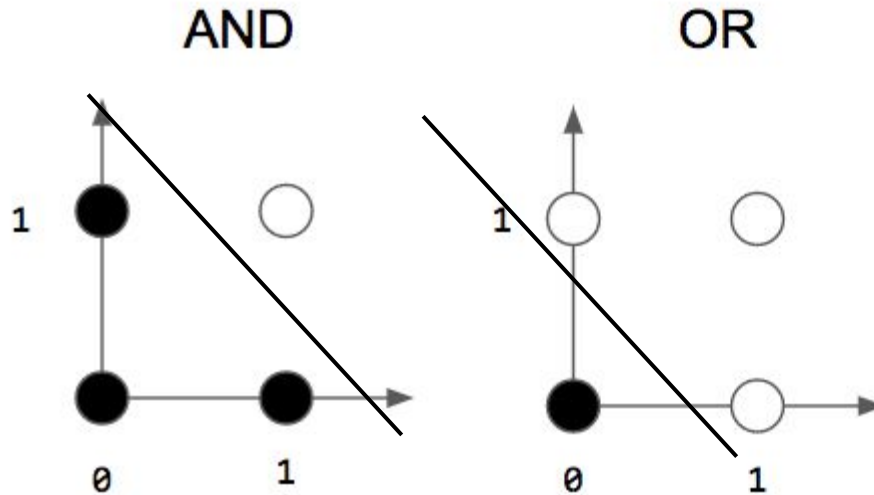


PERCEPTRON

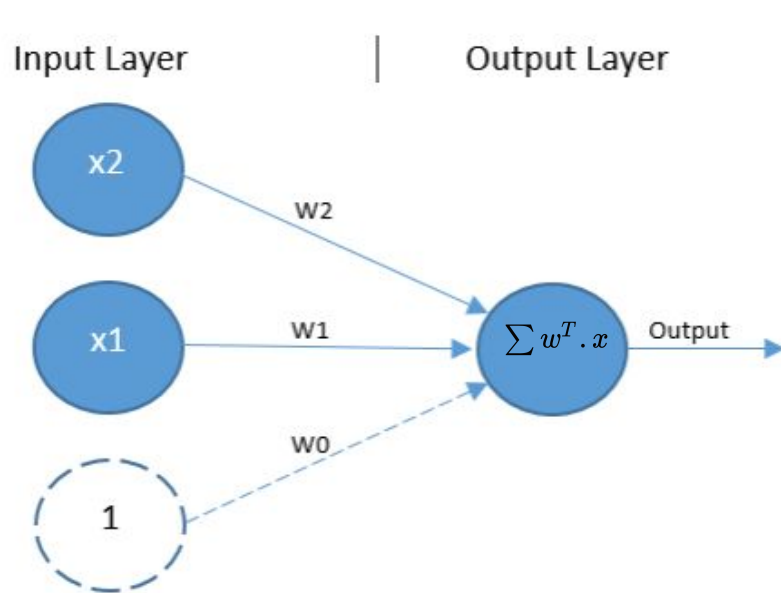


Frank Rosenblatt, Perceptron (1957, 1962): Inspirado pela maneira como os neurônios trabalham juntos no cérebro. O perceptron é uma rede neural de camada única - um algoritmo que classifica a entrada em categorias possíveis. A rede neural faz uma previsão de, direita ou esquerda; ou cachorro ou gato, etc.

CLASSIFICADOR PERCEPTRON



REDE PERCEPTRON



$$\begin{cases} y = 1 & \text{se } \sum_{i=0}^n w_i \cdot x_i \geq 0 \\ y = 0 & \text{se } \sum_{i=0}^n w_i \cdot x_i < 0 \end{cases}$$

ou

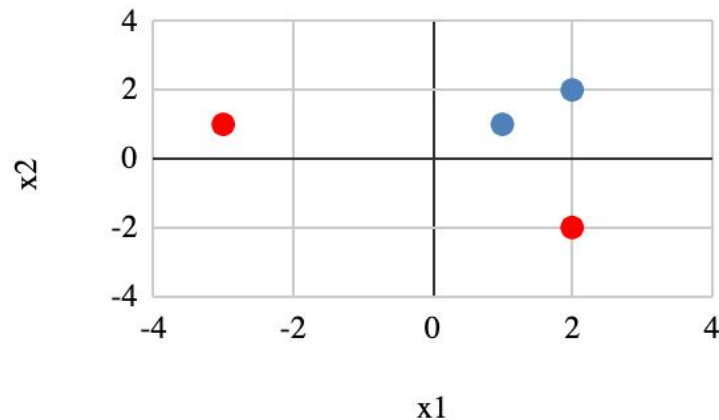
$$\begin{cases} y = 1 & \text{se } w_0 + \sum_{i=1}^n w_i \cdot x_i \geq 0 \\ y = 0 & \text{se } w_0 + \sum_{i=1}^n w_i \cdot x_i < 0 \end{cases}$$

EXEMPLO:

Dado um conjunto de vetores de entrada $\{x^1, \dots, x^P\}$, e um conjunto de rótulos (labels) desejáveis $\{d^1, \dots, d^P\}$, nós queremos encontrar um algoritmo que, começando de algum **vetor de peso w** inicial, ele irá modificá-lo baseado nos exemplos fornecidos produzindo o conjunto de pesos w que **classifica corretamente todos os exemplos**.

Os exemplos são apresentados um por um em cada passo, e uma **regra de atualização de peso** é aplicada. Uma vez que todos os exemplos são apresentados, o algoritmo percorre novamente todos os exemplos, até a convergência.

Evento	x_1	x_2	d
1	1	1	1
2	2	2	1
3	-3	1	0
4	2	-2	0



PARÂMETROS E ENTRADAS

$$y = w^T \cdot x$$

$$\begin{bmatrix} w_0 \\ w_1 \\ w_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_0 & x_1 & x_2 \end{bmatrix}$$

Annotations: w_0 is circled in red with an arrow pointing to **0**; x_0 is circled in red with an arrow pointing to **Bias = 1**.

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1, x_1, x_2 \end{bmatrix}$$

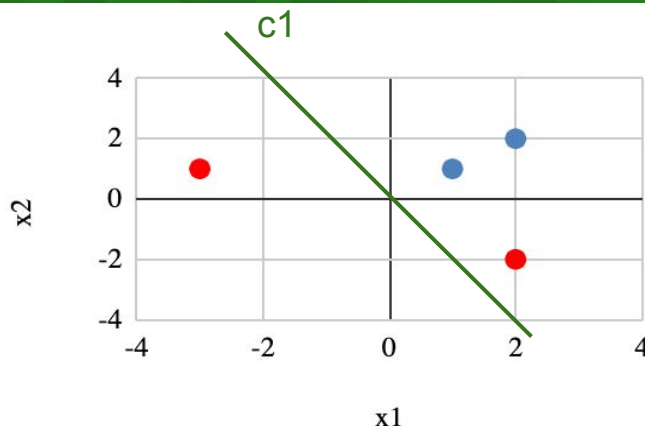
$$\text{Classificador} \rightarrow (0 * 1) + (1 * x_1) + (0.5 * x_2) = 0$$

$$\text{Classificador} \rightarrow x_2 = -2x_1$$

$$x_1=0, x_2=0$$

$$x_1=1, x_2=-2$$

(0, 0) e (1, -2)



$$\begin{cases} w_0 \cdot 1 + w_1 \cdot x_1 + w_2 \cdot x_2 > 0 & \bullet \\ \text{Classificador} \rightarrow x_1 + 0.5x_2 > 0 \\ \text{Classificador} \rightarrow x_2 > -2x_1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} w_0 \cdot 1 + w_1 \cdot x_1 + w_2 \cdot x_2 \leq 0 & \bullet \\ \text{Classificador} \rightarrow x_1 + 0.5x_2 \leq 0 \\ \text{Classificador} \rightarrow x_2 \leq -2x_1 \end{cases}$$

VERIFICAÇÃO DAS CLASSIFICAÇÕES

Verificando ponto P(-3,1)

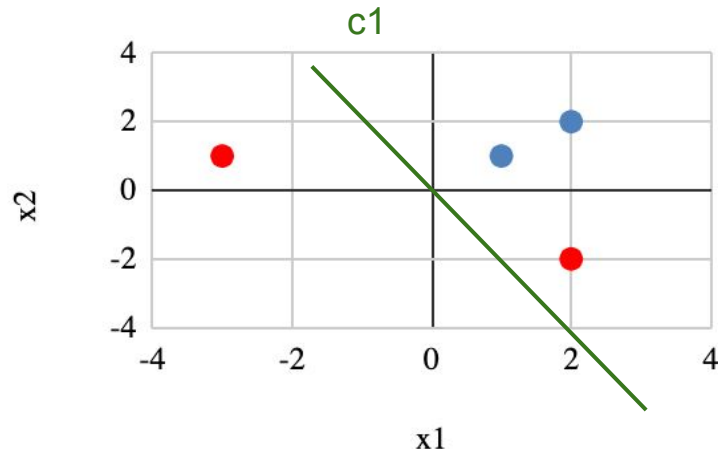
$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0.5 \end{bmatrix} [1, -3, 1] \quad 0 - 3 + 0.5 = -2.5 \leq 0 \quad y=0$$

Verificando ponto P(2,-2)

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0.5 \end{bmatrix} [1, 2, -2] \quad \underline{0 + 2 - 1 = 1 \geq 0} \quad y=1$$



$$\begin{cases} w^T \cdot x \geq 0 (y = 1) & \text{blue dot} \\ w^T \cdot x < 0 (y = 0) & \text{red dot} \end{cases}$$



ATUALIZAÇÃO DOS PESOS - STOCHASTIC GRADIENT DESCENT (SGD)

Atualizar os pesos para o ponto **(2, -2)**

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0.5 \end{bmatrix} [1, 2, -2] \quad \begin{cases} w^T \cdot x \geq 0 (y = 1) & \text{blue dot} \\ w^T \cdot x < 0 (y = 0) & \text{red dot} \end{cases}$$

$$w_i = w_i + \Delta w_i \quad \begin{matrix} \nearrow \text{Learning rate} \\ \nearrow \text{Erro} \end{matrix}$$

$$\Delta w_i = \alpha \cdot (d - y) \cdot x_i$$

$$\Delta w_0 = 0,2 \cdot (0 - 1) \cdot 1 = -0,2$$

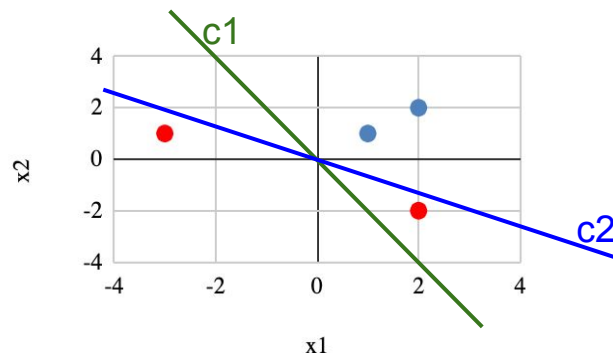
$$\Delta w_1 = 0,2 \cdot (0 - 1) \cdot 2 = -0,4$$

$$\Delta w_2 = 0,2 \cdot (0 - 1) \cdot -2 = 0,4$$

$$w_0 = w_0 + \Delta w_0 = 0 - 0,2 = -0,2$$

$$w_1 = w_1 + \Delta w_1 = 1 - 0,4 = 0,6$$

$$w_2 = w_2 + \Delta w_2 = 0,5 + 0,4 = 0,9$$



Novo Classificador

$$\begin{bmatrix} -0,2 \\ 0,6 \\ 0,9 \end{bmatrix} [1, x_1, x_2]$$

$$x_2 = -0,67x_1 + 0,22$$

$$(0, 0.22)$$

$$(4, -2.46)$$



ATUALIZAÇÃO DOS PESOS - STOCHASTIC GRADIENT DESCENT (SGD)

Atualizar os pesos passando por todos os pontos (Época).

Evento	x_1	x_2	d
1	1	1	1
2	2	2	1
3	-3	1	0
4	2	-2	0

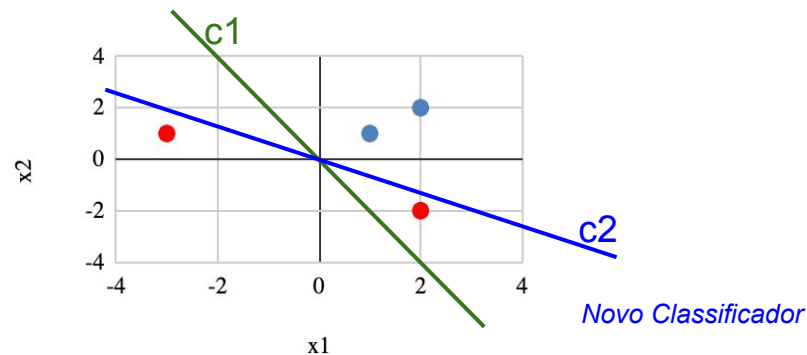
$$\begin{bmatrix} -0,2 \\ 0,6 \\ 0,9 \end{bmatrix} [1, x_1, x_2] \quad x_2 = -0,67x_1 + 0,22$$

(0, 0.22)
(4, -2.46)

$$w_i = w_i + \Delta w_i$$

Learning rate
Erro

$$\Delta w_i = \alpha \cdot (d - y) \cdot x_i$$



VERIFICAÇÃO DAS CLASSIFICAÇÕES

Verificando ponto P(-3,1)

$$\begin{bmatrix} -0,2 \\ 0,6 \\ 0,9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1, -3, 1 \end{bmatrix} \quad (-0,2 \cdot 1) + (0,6 \cdot -3) + (0,9 \cdot 1) = -1,1 < 0 \quad y=0$$

Verificando ponto P(2,-2)

$$\begin{bmatrix} -0,2 \\ 0,6 \\ 0,9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1, 2, -2 \end{bmatrix} \quad (-0,2 \cdot 1) + (0,6 \cdot 2) + (0,9 \cdot -2) = -0,8 < 0 \quad y=0$$

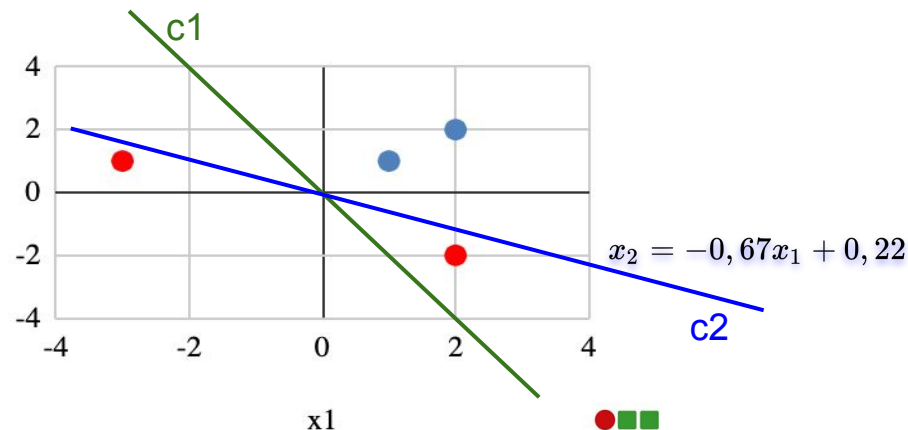
Verificando ponto P(1,1)

$$\begin{bmatrix} -0,2 \\ 0,6 \\ 0,9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1, 1, 1 \end{bmatrix} \quad (-0,2 \cdot 1) + (0,6 \cdot 1) + (0,9 \cdot 1) = 1,3 > 0 \quad y=1$$

Verificando ponto P(2,2)

$$\begin{bmatrix} -0,2 \\ 0,6 \\ 0,9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1, 2, 2 \end{bmatrix} \quad (-0,2 \cdot 1) + (0,6 \cdot 2) + (0,9 \cdot 2) = 2,8 > 0 \quad y=1$$

$$\begin{cases} w^T \cdot x \geq 0 (y = 1) & \text{blue dot} \\ w^T \cdot x < 0 (y = 0) & \text{red dot} \end{cases}$$



ALGORITMO PERCEPTRON

$$W_j \leftarrow W_j + \alpha \times I_j \times Err$$

Perceptron learning rule:

1. Start with random weights, $\mathbf{w} = (w_1, w_2, \dots, w_n)$.
2. Select a training example $(\mathbf{x}, y) \in S$.
3. Run the perceptron with input \mathbf{x} and weights \mathbf{w} to obtain g
4. Let α be the training rate (a user-set parameter).

$$\forall w_i, w_i \leftarrow w_i + \Delta w_i,$$

where

$$\Delta w_i = \alpha(y - g(\mathbf{x}))g'(\mathbf{x})x_i$$

5. Go to 2.

Epoch \rightarrow cycle through the examples

$$w_i = w_i + \Delta w_i$$
$$\Delta w_i = \alpha \cdot (d - y) \cdot x_i$$

Epochs are repeated until some stopping criterion is reached—typically, that the weight changes have become very small.

The **stochastic gradient method** selects examples randomly from the training set rather than cycling through them.

APRENDENDO COM PERCEPTRON

Load and return the digits dataset (classification).

Each datapoint is a 8x8 image of a digit.

Classes	10
Samples per class	~180
Samples total	1797
Dimensionality	64
Features	integers 0-16



sklearn.linear_model.Perceptron

`class sklearn.linear_model. Perceptron(*, penalty=None, alpha=0.0001, l1_ratio=0.15, fit_intercept=True, max_iter=1000, tol=0.001, shuffle=True, verbose=0, eta0=1.0, n_jobs=None, random_state=0, early_stopping=False, validation_fraction=0.1, n_iter_no_change=5, class_weight=None, warm_start=False)`

[\[source\]](#)

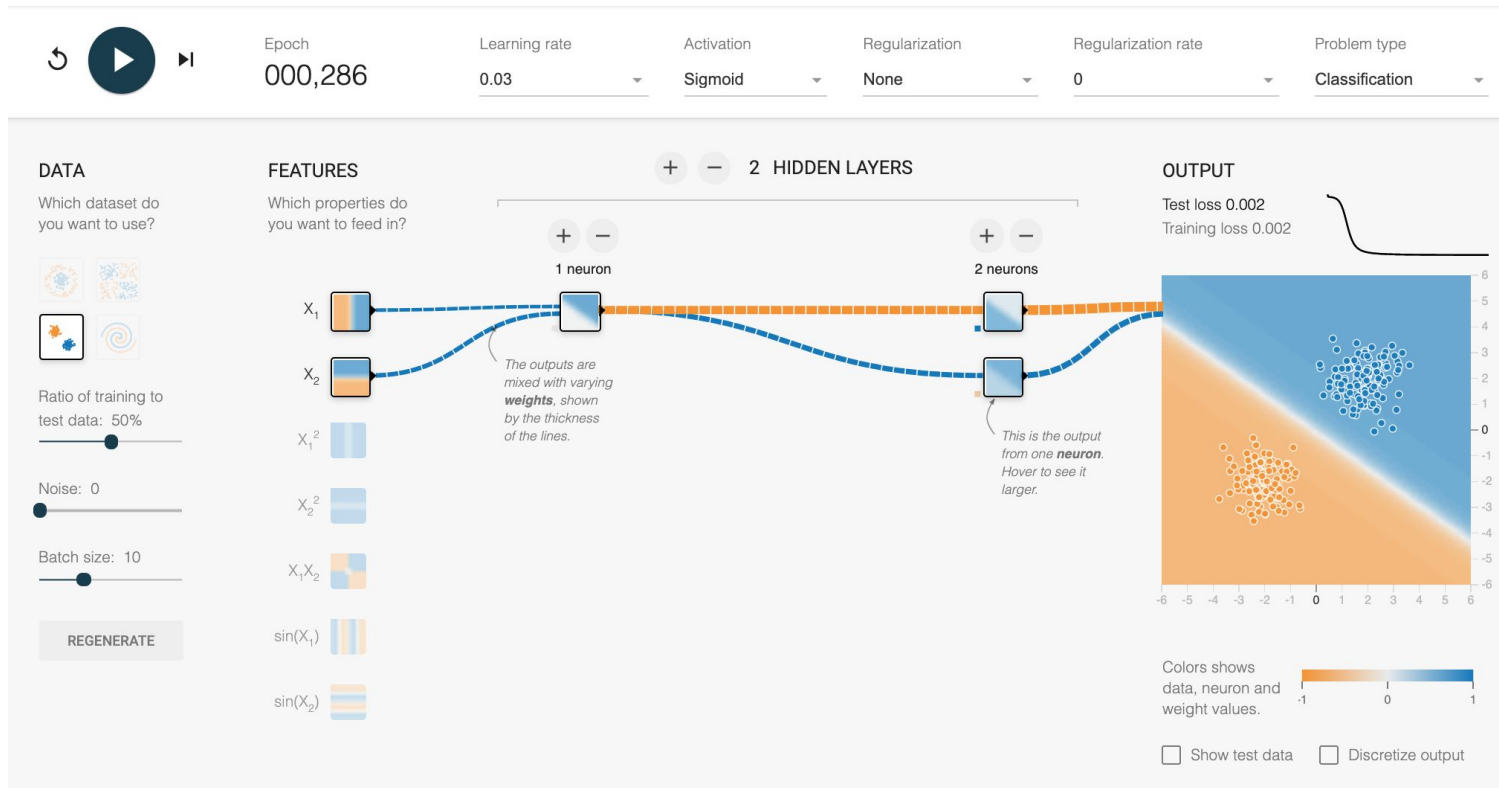
```
from sklearn.datasets import load_digits
from sklearn.linear_model import Perceptron
X, y = load_digits(return_X_y=True)
clf = Perceptron(tol=1e-3, random_state=0)
clf.fit(X, y)
clf.score(X, y)
```

```
0.9393433500278241
```


EXERCÍCIOS

- Implementar o perceptron e testar para os problemas do **AND** e **OR**
- Testar bibliotecas do Perceptron para o Dataset (load Digits)
 - https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.linear_model.Perceptron.html
 -
-

PLAYGROUND - TENSORFLOW



REGULARIZATION

$$\begin{aligned} \textit{Cost}(h) &= \textit{EmpLoss}(h) + \lambda \textit{Complexity}(h) \\ \hat{h}^* &= \operatorname{argmin}_{h \in \mathcal{H}} \textit{Cost}(h) . \end{aligned}$$

TIPOS DE ERROS

1. Mean Absolute Error (MAE) is the mean of the absolute value of the errors. It is calculated as:

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n |Actual - Predicted|$$

2. Mean Squared Error (MSE) is the mean of the squared errors and is calculated as:

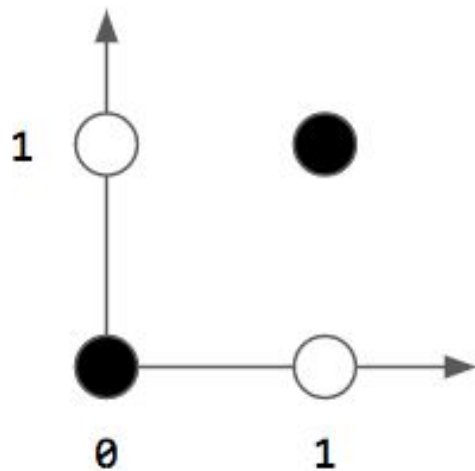
$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n |Actual - Predicted|^2$$

3. Root Mean Squared Error (RMSE) is the square root of the mean of the squared errors:

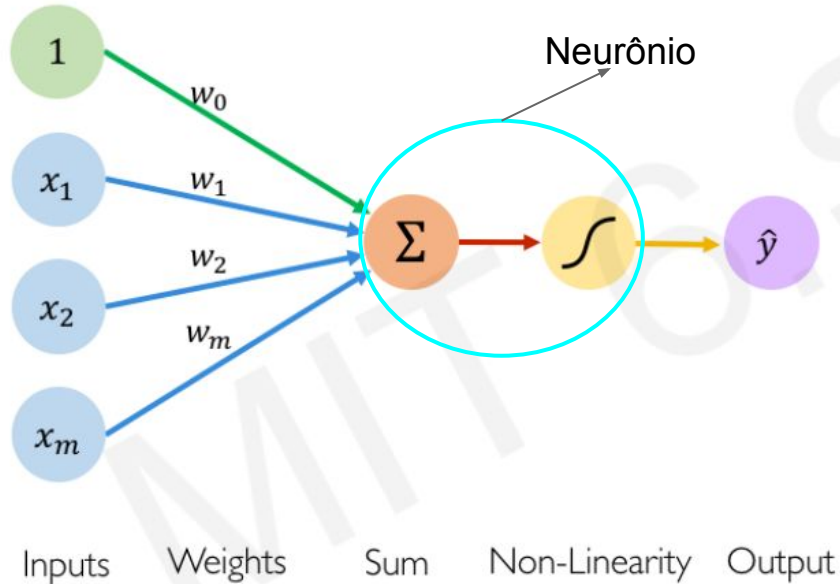
$$\sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n |Actual - Predicted|^2}$$

E O XOR?

XOR



INSERÇÃO DA NÃO LINEARIDADE

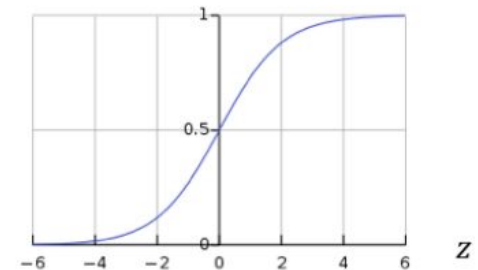


Activation Functions

$$\hat{y} = g(w_0 + \mathbf{X}^T \mathbf{W})$$

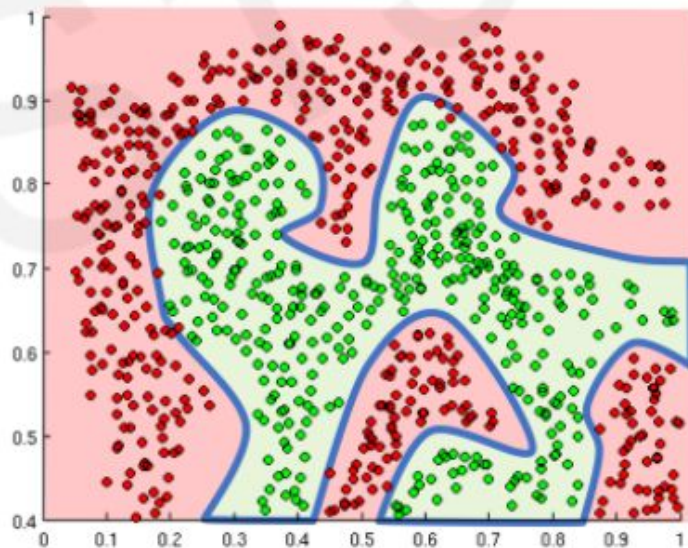
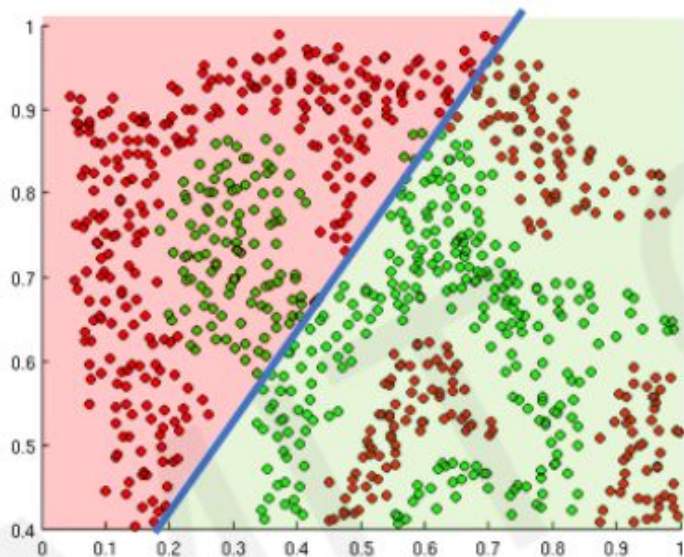
- Example: sigmoid function

$$g(z) = \sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$



Fonte: <https://introtodeeplearning.com/>

IMPORTÂNCIA DA FUNÇÃO DE ATIVAÇÃO



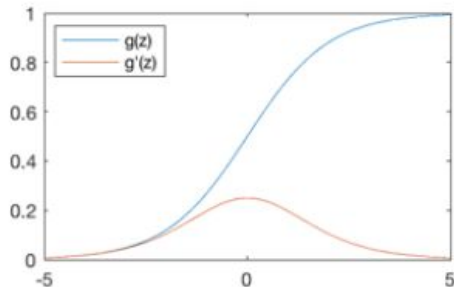
Fonte: <https://introtodeeplearning.com/>



INSTITUTO FEDERAL
Goiás

FUNÇÕES DE ATIVAÇÃO

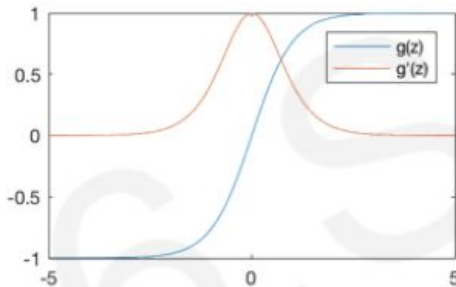
Sigmoid Function



$$g(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

$$g'(z) = g(z)(1 - g(z))$$

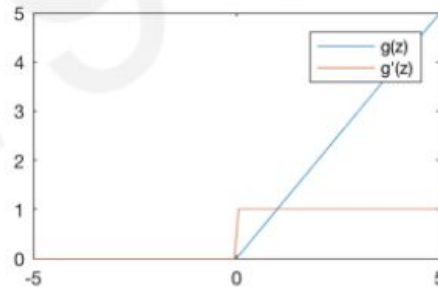
Hyperbolic Tangent



$$g(z) = \frac{e^z - e^{-z}}{e^z + e^{-z}}$$

$$g'(z) = 1 - g(z)^2$$

Rectified Linear Unit (ReLU)



$$g(z) = \max(0, z)$$

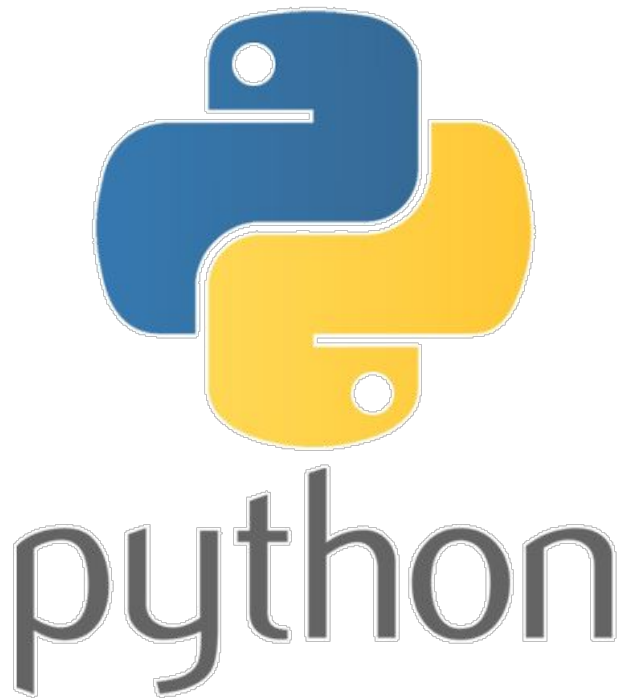
$$g'(z) = \begin{cases} 1, & z > 0 \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$$

Fonte: <https://introtodeeplearning.com/>



INSTITUTO FEDERAL
Goiás

VAMOS PARA UM EXEMPLO PRÁTICO EM PYTHON!



DESAFIO DA SEMANA

- Leitura do Capítulo 18 (Artificial Intelligence)
- Pesquisa Aplicada: prever o preço do Bitcoin com base na variação do preço de outras criptomoedas (Escolher pelo menos 3 - <https://coinmarketcap.com/>)
-

