每日一题Java方向day10_6月11日

一. 单选

1. 结构型模式中最体现扩展性的模式是（ ）

A 装饰模式

B 合成模式

C 桥接模式

D 适配器

正确答案：A

2.
下面代码运行结果是（ ）

```
public class Test{
    public int add(int a,int b){
        try {
            return a+b;
        }
        catch (Exception e) {
            System.out.println("catch语句块");
        }
        finally{
            System.out.println("finally语句块");
        }
        return 0;
    }
     public static void main(String argv[]){
        Test test =new Test();
        System.out.println("和是："+test.add(9, 34));
     }
}
```

A catch语句块 和是：43

B 编译异常

C finally语句块 和是：43

D 和是：43 finally语句块

正确答案：C

3.

下列Java代码中的变量a、b、c分别在内存的____存储区存放。

```
class A {
    private String a = “aa”;
    public boolean methodB() {
        String b = “bb”;
        final String c = “cc”;
    }
}
```

A 堆区、堆区、堆区

B 堆区、栈区、堆区

C 堆区、栈区、栈区

D 堆区、堆区、栈区

E 静态区、栈区、堆区

F 静态区、栈区、栈区

正确答案：C

4. 以下声明合法的是

A default String s

B public final static native int w( )

C abstract double d

D abstract final double hyperbolicCosine( )

正确答案：B

5. 在使用super 和this关键字时，以下描述正确的是

A 在子类构造方法中使用super（ ）显示调用父类的构造方法，super（ ）必须写在子类构造方法的第一行，否则编译不通过

B super（ ）和this（ ）不一定要放在构造方法内第一行

C this（ ）和super（ ）可以同时出现在一个构造函数中

D this（ ）和super（ ）可以在static环境中使用，包括static方法和static语句块

正确答案：A

6.
下面代码的输出结果是什么？

```
public class ZeroTest {
    public static void main(String[] args) {
     try{
```

```
        int i = 100 / 0;
        System.out.print(i);
    }catch(Exception e){
        System.out.print(1);
        throw new RuntimeException();
    }finally{
        System.out.print(2);
    }
        System.out.print(3);
    }
}
```

A 3

B 123

C 1

D 12

正确答案：D

7.
代码片段：

```
byte b1=1,b2=2,b3,b6;
final byte b4=4,b5=6;
b6=b4+b5;
b3=(b1+b2);
System.out.println(b3+b6);
```

关于上面代码片段叙述正确的是（ ）

A 输出结果：13

B 语句：b6=b4+b5编译出错

C 语句：b3=b1+b2编译出错

D 运行期抛出异常

正确答案：C

8.
以下java程序代码，执行后的结果是（ ）

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Object o = new Object() {
            public boolean equals(Object obj) {
                return true;
            }
```

```
    };
    System.out.println(o.equals("Fred"));
    }
}
```

A Fred

B true

C 编译错误

D 运行时抛出异常

正确答案：B

9.
执行以下程序后的输出结果是（ ）

```
public class Test {
public static void main(String[] args) {
    StringBuffer a = new StringBuffer("A");
    StringBuffer b = new StringBuffer("B");
    operator(a, b);
    System.out.println(a + "," + b);
}
public static void operator(StringBuffer x, StringBuffer y) {
    x.append(y); y = x;
}
}
```

A A,A

B A,B

C B,B

D AB,B

正确答案：D

10.
下面所示的java代码，运行时，会产生（ ）类型的异常

```
int Arry_a[] = new int[10];
System.out.println(Arry_a[10]);
```

A ArithmeticException

B NullPointException

C IOException

D ArrayIndexOutOfBoundsException

正确答案：D

二. 编程

1. 标题：Fibonacci数列 | 时间限制：1秒 | 内存限制：32768K
Fibonacci数列是这样定义的：

F[0] = 0

F[1] = 1

for each i ≥ 2: F[i] = F[i-1] + F[i-2]

因此，Fibonacci数列就形如：0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ...，在Fibonacci数列中的数我们称为Fibonacci数。给你一个N，你想让其变为一个Fibonacci数，每一步你可以把当前数字X变为X-1或者X+1，现在给你一个数N求最少需要多少步可以变为Fibonacci数。
输入描述：
输入为一个正整数N(1 ≤ N ≤ 1,000,000)
输出描述：
输出一个最小的步数变为Fibonacci数"
示例1:
输入
15
输出
2

正确答案：

2. 标题：机器人走方格I | 时间限制：3秒 | 内存限制：32768K | 语言限制：[Python, C++, C#, Java]
有一个XxY的网格，一个机器人只能走格点且只能向右或向下走，要从左上角走到右下角。请设计一个算法，计算机器人有多少种走法。

给定两个正整数int x,int y，请返回机器人的走法数目。保证x + y小于等于12。

测试样例：

2,2

返回：2

输入描述：

输出描述：

示例1:
输入

输出

正确答案：