



LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

REVISÃO

MSc. Fernanda Dias

CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIESP

Estrutura de Decisão Simples

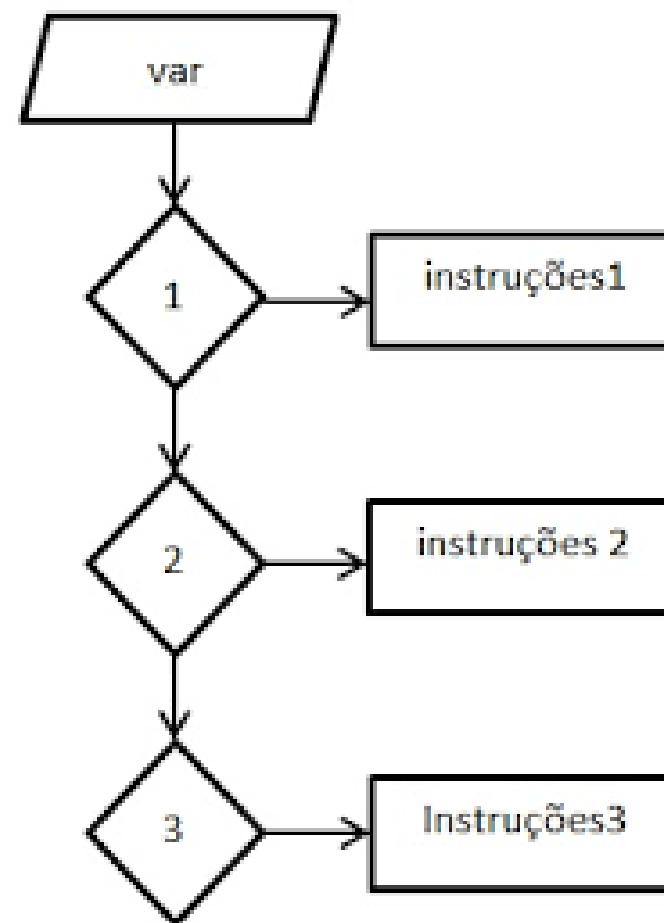
```
if (num1 > num2) {  
    System.out.println("é maior ");  
} else {  
    System.out.println("é menor");  
}
```

Estrutura de Decisão Composta

```
if (num1 > num2) {  
    System.out.println("é maior ");  
} else if (num1 == num2){  
    System.out.println("é igual");  
}else{  
    System.out.println("é menor");  
}
```

SWITCH

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        int x= 1;  
        switch (x){  
            case 0:  
                System.out.println("Opção 0 escolhida");  
                break;  
            case 1:  
                System.out.println("Opção 1 escolhida");  
                break;  
            case 2:  
                System.out.println("Opção 2 escolhida");  
                break;  
            default:  
                System.out.println("Opção 2 escolhida");  
        }  
    }  
}
```



FOR

```
for (ini; fim; incremento) {  
    <instruções> }  
}
```

Exemplo:

```
int i = 0;
```

```
for (i=0; i<5;i++) {  
    System.out.println(i);  
}
```

//exibe de 0 a 4

```
int i = 5;
```

```
for (i=5; i>0;i--) {  
    System.out.println(i);  
}
```

//exibe de 5 a 1

WHILE

```
while (condição) { <instruções> }
```

Exemplo:

```
int i = 0;
```

```
while(i <= 10) {  
    System.out.println(i++);  
}
```

//exibe de 0 a 10

```
int i = 0;
```

```
while(i <= 10) {  
    System.out.println(++i);  
}
```

//exibe de 1 a 11

DO WHILE:

```
do{<instrução>}while (condição);
```

Exemplo:

```
int i = 0;
```

```
do{  
    System.out.println(i++);  
} while(i <= 10) ;
```

//exibe de 0 a 10

```
int i = 0;
```

```
do{  
    System.out.println(++i);  
} while(i <= 10)
```

//exibe de 1 a 11

GET e SET

```
public class Pessoa {  
  
    private String nome;  
    private int idade;  
  
    public void setIdade(int idade) {  
        this.idade = idade;  
    }  
  
    public int getIdade() {  
        return idade;  
    }  
  
    // get e set para nome  
}
```



```
import java.util.Scanner;

public class Principal {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        Pessoa p = new Pessoa();

        System.out.println("Digite sua idade");
        p.setIdade(sc.nextInt());
        System.out.println("Idade:" + p.getIdade());

    }
}
```

HERANÇA

```
public class Pessoa{  
    protected String nome;  
    protected double idade;  
  
    //gets e sets  
  
    protected void aniversario(){  
        idade++;  
    }  
}
```

```
public class Aluno extends Pessoa{  
  
    private int matricula;  
  
    //getMatricula  
    //setMatricul  
  
    // métodos  
}
```

CONSTRUTORES

```
public class Principal{  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Carro c = new Carro ("Chevrolet", "Ônix", 2022);  
                                //Predefinindo valores  
    }  
}
```

```
public class Carro {  
    private String marca;  
    private String modelo;  
    private int ano;
```

```
    public Carro(String marca, String modelo, int ano) {  
        this.marca = marca;  
        this.modelo = modelo;  
        this.ano = ano;  
    }  
                                //construtor
```

```
    // Métodos getters e setters  
}
```

CONSTRUTORES e HERANÇA

```
public class Pessoa {  
    protected String nome;
```

```
    public Pessoa(String nome) {  
        this.nome = nome;  
    }
```

```
}
```

```
public class Aluno extends Pessoa {  
    private int matricula;
```

```
    public Aluno(String nome, int mat) {  
        super(nome);  
        this.matricula = mat;  
    }
```

DÚVIDAS?

EXEMPLO PARA ESTUDO

```
public class Animal {  
    // Atributos da classe Animal  
    // Construtor da classe Animal  
}  
}
```

```
public class Leao extends Animal {  
    private String pelo;  
  
    // Construtor da classe Mamifero  
  
}  
}
```

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Leao leao = new Leao("Mamífero", "Patas", "Juba");  
        Arara arara = new Arara();  
  
        System.out.println("Informações do Leao:");  
        // Exibir as informações do mamífero  
  
        System.out.println("Informações da Arara:");  
        System.out.println(arara.getClasse());  
        System.out.println(arara.getLocomocao());  
        System.out.println(arara.getQtdeOvos());  
  
    }  
}
```