



Dynamisez une page web avec des animations CSS

MISSION GUIDE MENTOR COURS

🕒 90 heures

Mis à jour le jeudi 30 avril 2020

Scénario

Vous venez d'être recruté chez Ohmyfood!, en tant que développeur junior. Félicitations !

Ohmyfood! est une jeune startup qui voudrait s'imposer sur le marché de la restauration. L'objectif est de développer un site qui répertorie les menus des plus grands restaurants new-yorkais. En plus des systèmes classiques de réservation, les clients pourront composer le menu de leur repas pour que les plats soient prêts à leur arrivée. Finis, les temps d'attente au restaurant !

ohmyfood

Ohmyfood!

Vous faites partie des 4 heureux élus qui ont la chance de travailler sur ce beau projet.

L'équipe se compose de :

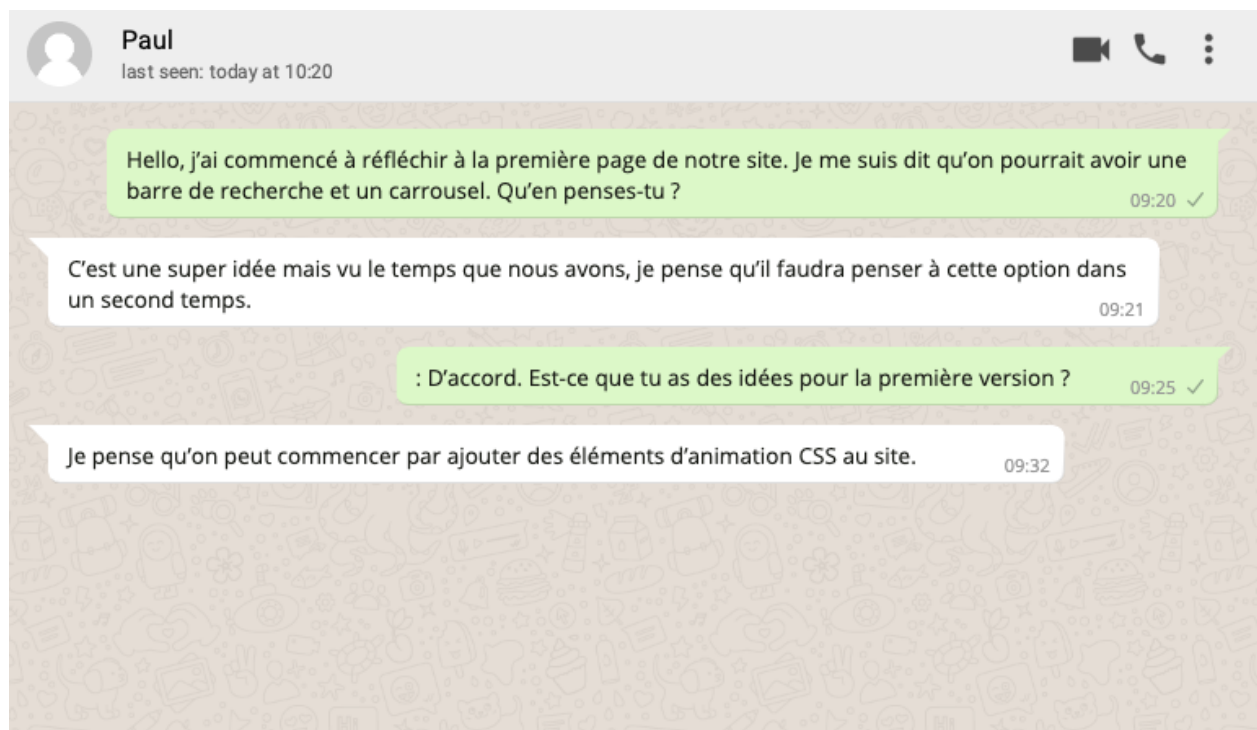
- Paul, le CTO du futur site ;
- Fanny, l'UX designer recrutée pour mettre le site aux couleurs de New-York ;
- Marc, un commercial chargé de démarcher les restaurants ;
- et vous, le seul développeur de cette joyeuse équipe.

La première étape est de construire le site pour pouvoir afficher les différents menus.

Le jour de votre arrivée, John vous envoie les premiers designs auxquels il a réfléchi.



Vous y pensez pendant quelques jours avant de demander conseil à Paul, le CTO sur l'outil de messagerie instantanée de l'entreprise :



La semaine suivante, vous discutez avec Marc autour de la machine à café :

Tu connais pas la nouvelle ? Tu te rappelles le responsable commercial de ton resto préféré ? J'ai réussi à le convaincre, avec 3 autres, de déposer leurs cartes en ligne ! Je t'envoie le dossier avec les 4 menus dans l'après-midi. À toi de jouer, maintenant !

Paul et vous décidez donc que le site contiendra 4 menus dans un premier temps.

Voici le [brief](#) que vous établissez ensemble.

De retour à votre bureau, vous trouvez un post-it de Fanny.



Post-it de Fanny

Vous trouvez le [lien](#) dans votre boîte mail ainsi que les [menus](#) fournis par Marc.

Vous avez désormais tous les éléments pour construire le site. Vous vous lancez dans cette nouvelle aventure !

Livrables

- Un **lien** vers votre repository **Github**
- Un **lien** vers votre la **page web** du site

L'intégration d'images issues des maquettes ne sera pas acceptée : vous devez recréer les éléments de zéro (titres, texte...).

Pour faciliter votre passage au jury, déposez sur la plateforme, dans un dossier nommé "*P3_nom_prenom*", tous les livrables du projet. Chaque livrable doit être nommé avec le numéro du projet et selon l'ordre dans lequel il apparaît, par exemple "*P3_01_lienGithub*", "*P3_02_lienpageweb*", et ainsi de suite.

Soutenance

La soutenance, d'une durée de 30 minutes, se déroule en 3 étapes :

1. Dans un premier temps, un évaluateur jouera le rôle de Paul, votre CTO. Vous lui expliquerez vos choix techniques concernant la conception du site. (15 minutes)
2. Dans un second temps, vous répondrez aux questions de Paul pendant 5 à 10 minutes.
3. Enfin, votre évaluateur reprendra pleinement son rôle d'évaluateur pendant 5 minutes pour que vous puissiez débriefeer ensemble.

Compétences évaluées



Mettre en œuvre des effets CSS graphiques avancés



Assurer la cohérence graphique d'un site web



Mettre en place une structure de navigation pour un site web

OPENCCLASSROOMS



ENTREPRISES



CONTACT



EN PLUS



Français



Télécharger dans
l'App Store

