Titre du Projet

Petite description de présentation du projet à implémenter

– Cahier de charges –

Fait le 14 février 2024

par Yann Foka

**Plan**

Listing du contenu du documents en titres

1. Présentation du projet

Section propre au projet en lui-même, à sa description, son nom, sa création, son but de façon générale.

1.1 Objectifs

Quel est le but de l’application, l’intérêt du projet par rapport à ceux existants, le problème qui vient résoudre l’application

1.2 Besoins fonctionnels

Quelles sont les fonctions utiles de l’application, les opérations qu’elle va effectuer, comment cela va fonctionner, …

1.4 Périmètre du projet

Comment est organisée la plateforme ou le projet, quels sont les éléments ou entités qui entrent en jeu, les acteurs qui interviennent dans le projet, avec leurs rôles respectifs

1.5 Critères d’acceptabilité

Quelles sont les spécifications à suivre permettant de garantir la fiabilité, la robustesse et la sécurité du projet, que ce soit du côté des exigences du porteur de projets et aussi des aptitudes des techniciens.

1.6 Responsabilités

Quels sont les responsables du projet, leurs rôles et leur profil

1.6.1 Maîtrise d'ouvrage

Description du/des maîtres d’ouvrage du projet

1.6.2 Maîtrise d’œuvre

Description du/des maîtres d’oeuvre, ceux qui sont chargés de réalisés l’application, ou pour faire simple, le profil des personnes pouvant réaliser le projet

2. Contexte et Environnement

Présentation du contexte dans lequel navigue le projet

2.1 Contexte

Description du contexte d’activités du projet, du secteur d’activités, des enjeux économiques

2.4 Cibles

Quels sont les cibles visés, leurs types, leurs profils

2.5 Concurrents

Existe-t-il des concurrents sur le marché actuel ? Si oui les présenter, avec leurs atouts et forces, leurs faiblesses et

3. Graphisme et Ergonomie

Dans cette section, présenter de façon visuelle la structure du projet, voir de l’application

3.1 Charte graphique

Présenter distinctement les couleurs, le style, les polices à appliquer au projet

3.2 Maquette et Wireframe

Visuellement parlant, comment se présente l’application

4. Spécificités et livrables

De façon beaucoup plus technique, présenter le projet d’un point de vue formel, fonctionnel et structurel ; présenter si possible une architecture de base illustrant sa structure et son fonctionnement

4.1 Contenu du site

En terme de contenu, présenter le contenu de la plateforme, de quoi parle-t-elle, quelles données va-t-elle présenter, dans quel but. Qui interviendra et comment, ...

4.2 Spécificités techniques

Quels sont les technologies à utiliser ou à maîtriser pour la réalisation du projets, les outils de développement, de versioning ou staging, les éditeurs de textes, les logiciels serveurs (web, bases de données, …)

4.3 Livrables et coûts

Présenter la finalité du projet, l’ensemble des différents résultats attendus, en termes de logiciel ou application web fonctionnelle,

Également ressortir l’ensemble de documents à associer au projet comme :

* Une documentation technique décrivant la structure fonctionnelle du projet (comment il a été développé, avec quoi, …) ;
* Une documentation utilisateur décrivant comment utiliser le logiciel d’un point de vue utilisateur ou client
* Des documents de formations si nécessaire (former le personnel : cas d’un logiciel par exemple)
* Et bien d’autres moyennant le besoin

l’estimation du travail à abattre, moyennant si nécessaire les coûts nécessaires à leur réalisation.

4.4 Planning

Présenter sur le temps, l’estimation du travail à abattre, l’ensemble des activités à effectuer. On peut tabler sur un diagramme de planification de projets (GANTT ou PERT) pour simuler et présenter l’évolution dans les normes du projet et les marges associées