

# Jeu éducatif

## **I – Présentation**

### **1) Thème du jeu et inspiration:**

Thème: Les mouvements et interaction d'un personnage dans un platformer et comment les jeux adapte leur mécanique pour créer une expérience plus agréable.

L'inspiration principale de ce projet et le debug mode / assiste mode de Celeste qui permet au joueurs d'adapter le jeux selon les besoin du joueurs.

Il y a également le jeux platformer ToolKit qui est une inspiration secondaire dans la réalisation de ce projet.

### **2) Description du projet :**

Ce projet a pour but de laisser les joueurs changer pendant le jeu les différentes valeurs qui créent les mouvements d'un personnage ainsi que montrer les différentes astuces que les jeux utilisent pour facilité la vie du joueur et créent des mouvements plus naturels.

Publique cible: 15+

Langue du jeux: Anglais

### **3) Présentation rapide :**

Voici une petite liste des mécanique que les joueurs pourront changer et adapter.

Pour les mécaniques assez visibles, on aurait :

- Vitesse de déplacement
- Les sauts
- La Caméra

Pour des mécaniques un peu plus cacher :

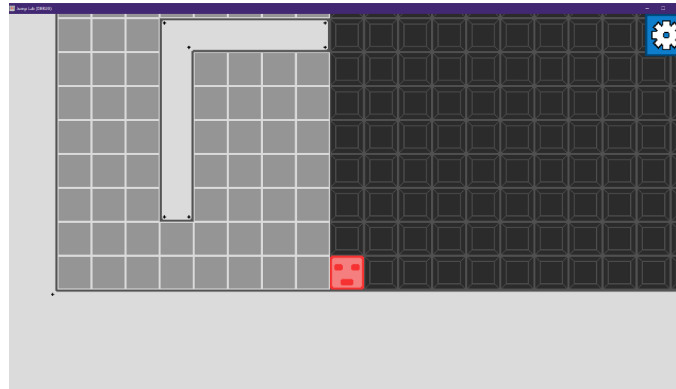
- Des input buffer pour différentes actions
- Des assistances comme par exemple le "Coyote jump"

D'autres outils pourront être ajoutés pour facilité la compréhension des différente mécanique par exemple un slow motion ou l'apparition des hit box du joueur, ennemies et des différents dangers d'un niveau.

## II - Présentation Visuel

### 1) Visuel et sonore du jeux

Le jeu sera visuellement très simple avec peu d'environnement différent ou de décors pour vraiment mettre en avant les différentes mécaniques que l'on peut modifier ainsi que de simplifier leur compréhension. Il n'y aura son dans le jeux et c'est un choix, cela permettra au utilisateur de mieux ce consentait et d'egalement utiliser leur propre music si il le souhaite.



### 2) Comment les différentes mécaniques peuvent être modifier

En haut de l'écran il y aura différent onglet correspondant au différente mécanique modifiable il ouvrirons des pages ou l'on pourra changer avec précision chaque valeur du jeux



### Information Supplémentaire

Le jeux a était publier sur Itchio sur ce lien:

<https://rizvo.itch.io/jump-lab>