



# DESIGN ENVIRONNEMENTAL

PERIL EN DAIZA



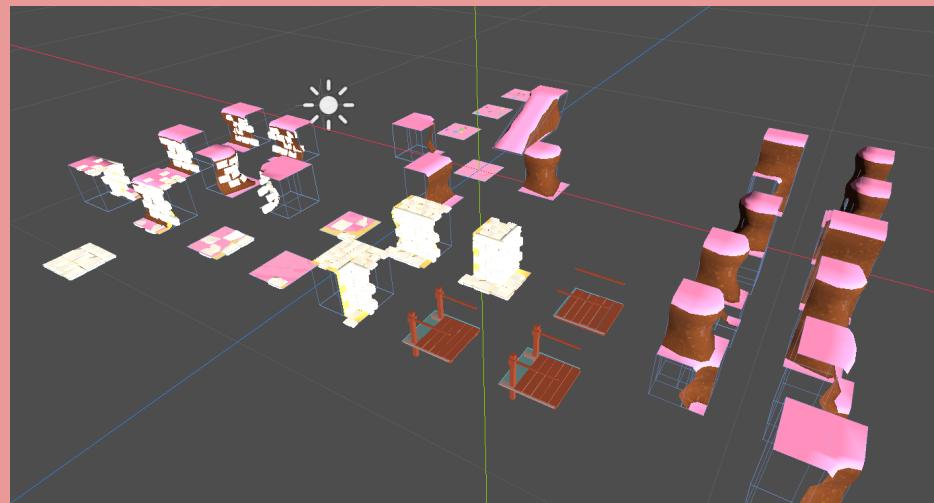
## MOOD BOARD

THÈME DU DESIGN - MONDE EN SUCRE



## EXPLICATION:

POUR CE PROJET DE DESIGN ENVIRONNEMENTAL J'AI VOULU TRANSFORMER LA JUNGLE DU JEU EN UN PAYSAGE SUCRÉ. POUR CELA LE MONDE EST CONSTITUÉ DE DIFFÉRENTS TYPES DE BONBONS, GÂTEAUX ET SUCRERIES.



## DÉCORT

LES DIFFÉRENTS OBJETS DU DÉCOR SONT REMPLACÉS PAR DIVERSES SUCRERIES COMME DES GAUFRETTES, BAR DE CHOCOLAT VERMICELLE ETC...

## TILE SET

LE MONDE SERA DONC UN GÂTEAU AU CHOCOLAT RECOUVERT D'UN COULIS DE FRUITS ROUGES. LES BRICS SONT REMPLACÉS PAR DU CHOCOLAT BLANCS ET DE LA CRÈME PÂTISSIÈRE.



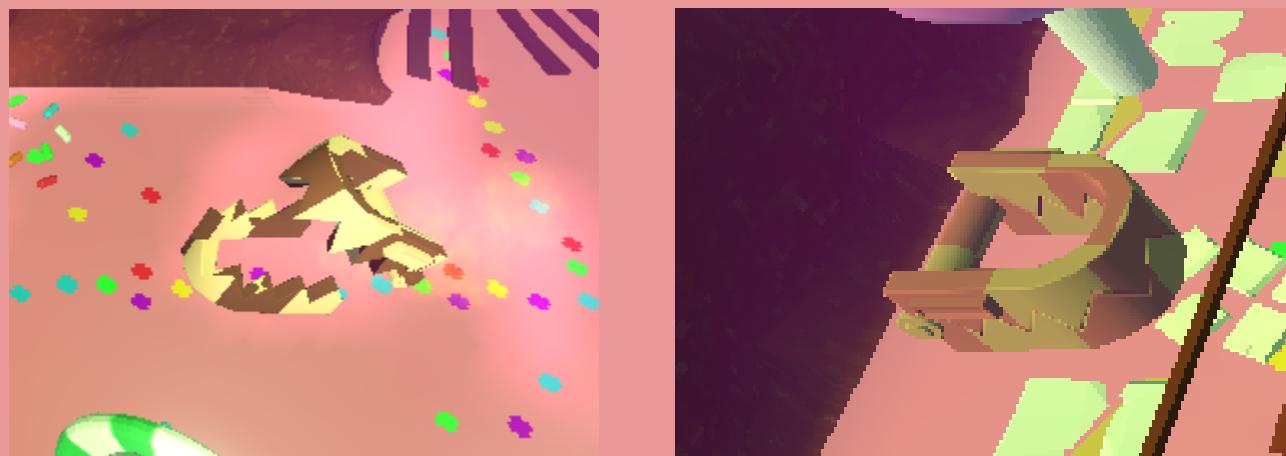
OBJECT INTERACTIF:

LES PLAQUES ET MENHIRS SONT REMPLACER PAR DES OURSON ET TARTELETTE QUI CHANGE DE COULEUR



ENNEMIES SONT DES GÂTEAUX DE COULEUR DIFFERENTE POUR INDIQUE LEUR TYPE

CHOCOLAT POUR LES PATROUILLEUR ET FRAISE POUR LES STATIONNAIRE



COLLECTIBLE LES BAMBOU ON ÉTAIT REMPLACER PAR DES PAPILLOTE ET LA CLÉ ET CAGE PAR DES SUCRE D'ORGE ET BISCUIT



## PARTICULE ET EFFETS

LA PLUPART DES EFFETS DE PARTICULE DES OBJETS OU ENVIRONNEMENT ON ÉTAIT CHANGER VERS DU ROUGE ROSE POUR S'ADAPTER À L'UNIVERS

## HUD ET MENU

PAR MANQUE DE TEMPS ILS NON PAS PUS ÊTRE MODIFIÉ ET ÊTRE ADAPTÉ MAIS IL AURAIT REPRIS LE THÈME DES BONBON ET UNE GRANDE VARIÉTÉ DE COULEUR POUR LES FIORITURE.