

8INF853 – Architecture des applications d'entreprise

Projet Pratique 1 – Design Sprint

PrixBanque.

Yann COTINEAU - Brayan SILLIAU - Aurélien TRICARD

Sommaire

Introduction

1. MAP

- a. Long-term goals
- b. Sprint questions
- c. How Might We's
- d. Note-N-Maps

2. SKETCH

- a. Lightning demos

3. DECIDE

- a. Sketchs
- b. Tests
- c. Storyboard

4. PROTOTYPE

- a. Présentation du prototype

5. TEST

Introduction

PrixBanque.

- Application bancaire numérique
- Gros volume
 - 1.5 M de clients
 - 2000 opérations / seconde
- Haute disponibilité
 - simplicité
 - fiabilité
 - résilience
 - évolutivité
- Scalabilité horizontale

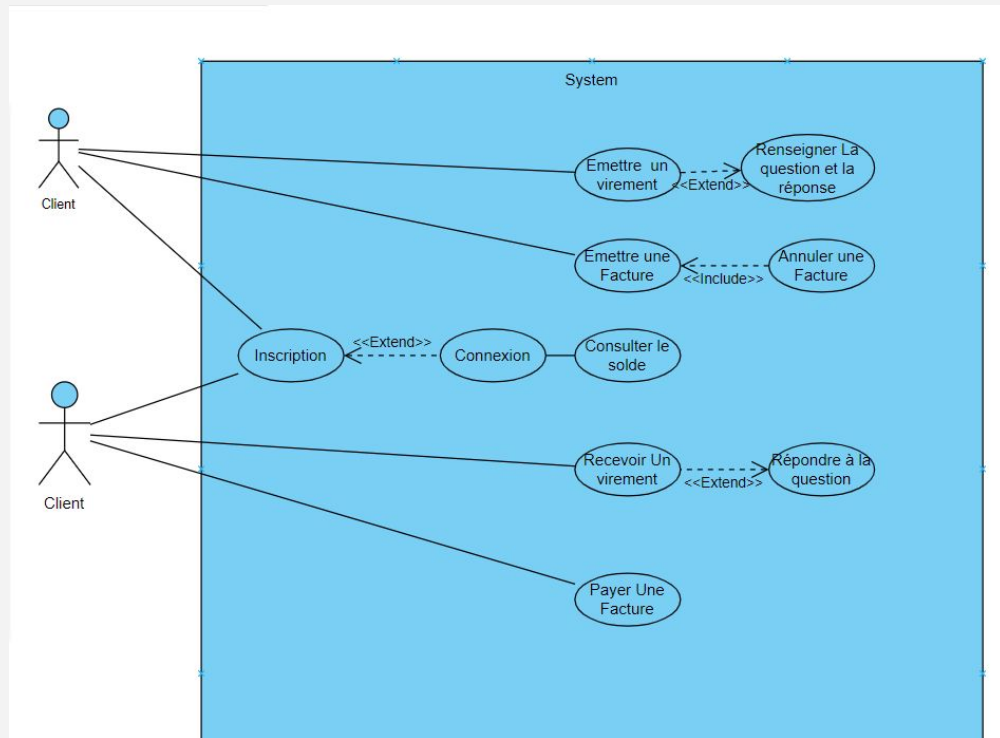


Diagramme de cas d'utilisation

1. MAP

a. Long-term goals

1.5+ M clients
d'ici 1 année

100+ M de
transactions d'ici
1 année

2,5 M clients
d'ici 2 ans

170 M de
transactions par
ans

Evolutivité

Rester
compétitif


100% des
utilisateurs sont
satisfaits

1. MAP

a. Sprint questions



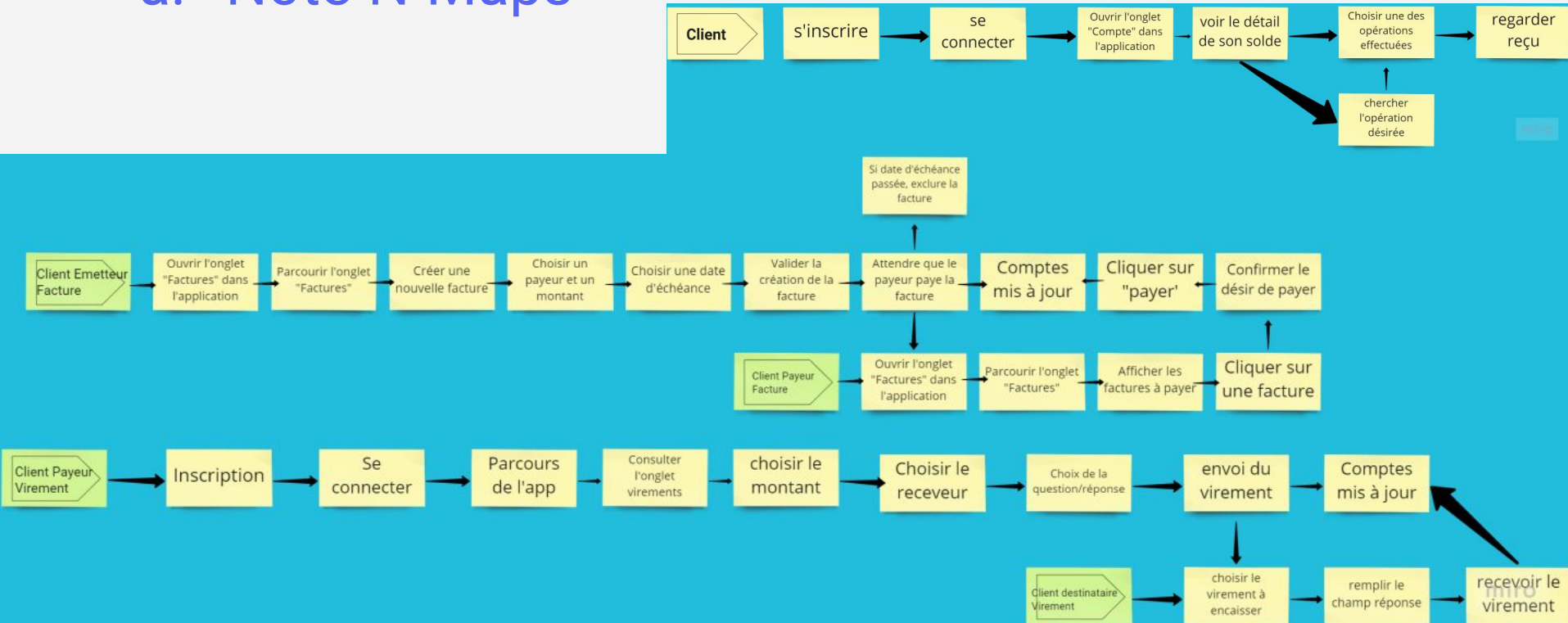
1. MAP

a. How Might We's



1. MAP

a. Note-N-Maps



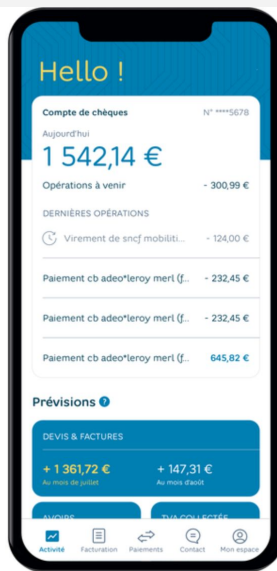
2. SKETCH

a. Lightning demos

Organisez votre accueil
comme vous le souhaitez



Graphiques /
Dashboard : visuels
intuitifs de l'état du
compte



Historique
des virements



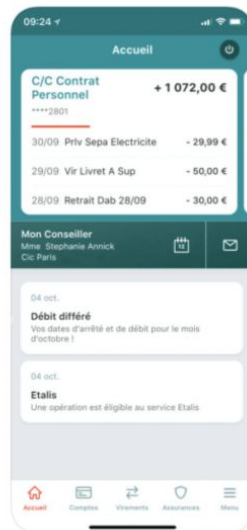
Interface avec
menus en bas de
l'écran

miro

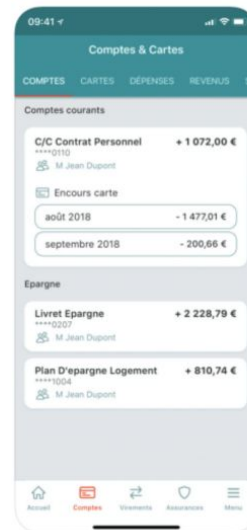
Connexion
identifiant/mdp
FacelID



Consultation
du solde



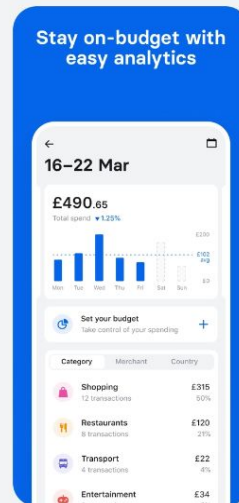
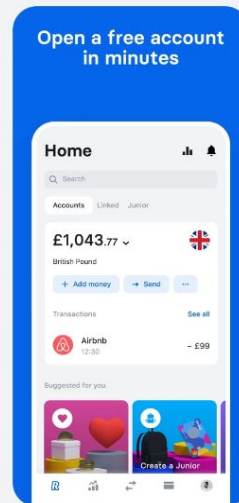
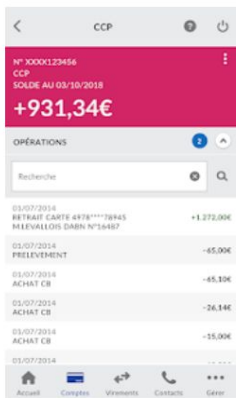
détails de
compte



virement



Option de recherche intéressante

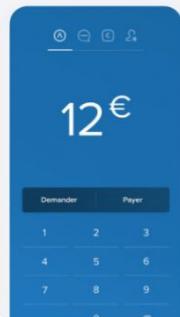


Avoir les dépenses par moi et par semaine

Avoir les dépenses par catégories

Pouvoir se définir un budget

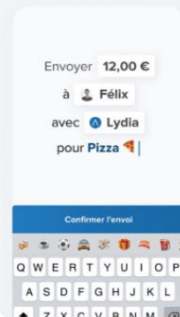
Design minimaliste parfait



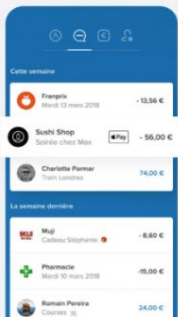
L'application métabancaire



Rembourser en deux clics



Payer sans contact



Le design minimaliste le rend très simple à comprendre

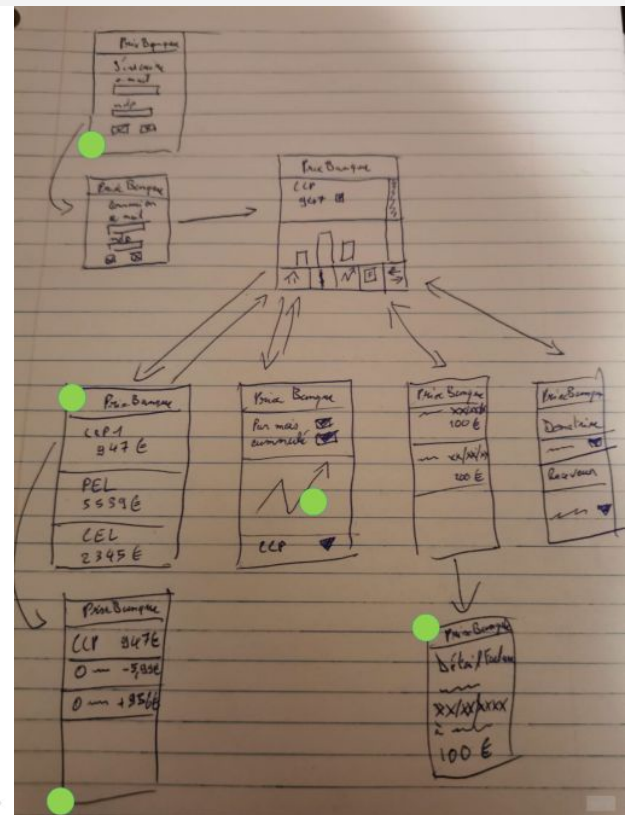
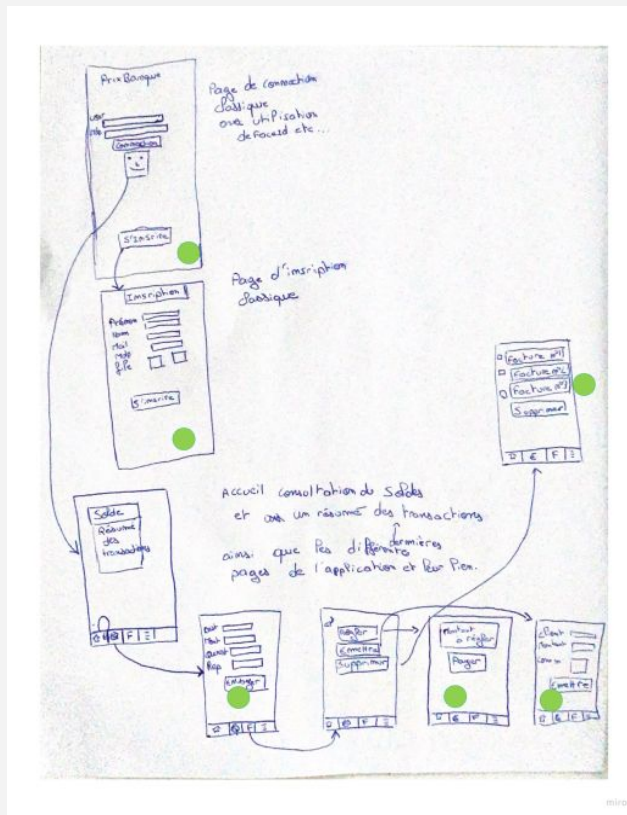
Les fonctions sont simple à utiliser et demande très peu d'action utilisateur

Génération de carte temporaire sans contact depuis le téléphone

miro

Yann COTINEAU - Brayen SILLIAU - Aurélien TRICARD - Architecture des applications d'entreprise

a. Sketchs



3. DECIDE

b. Tests

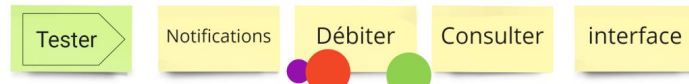
Emission de factures

What should we test with our customer to answer our questions?



Paielement de factures

What should we test with our customer to answer our questions?



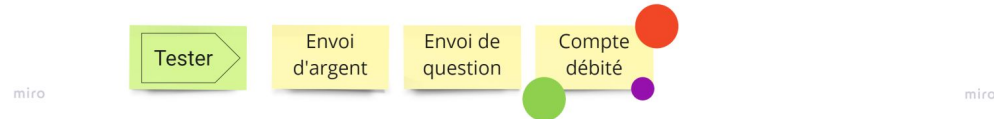
Accès au solde

What should we test with our customer to answer our questions?



Virement émis

What should we test with our customer to answer our questions?



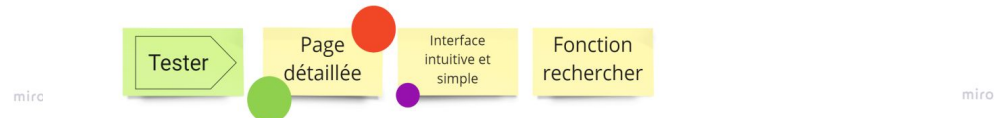
Virement reçu

What should we test with our customer to answer our questions?



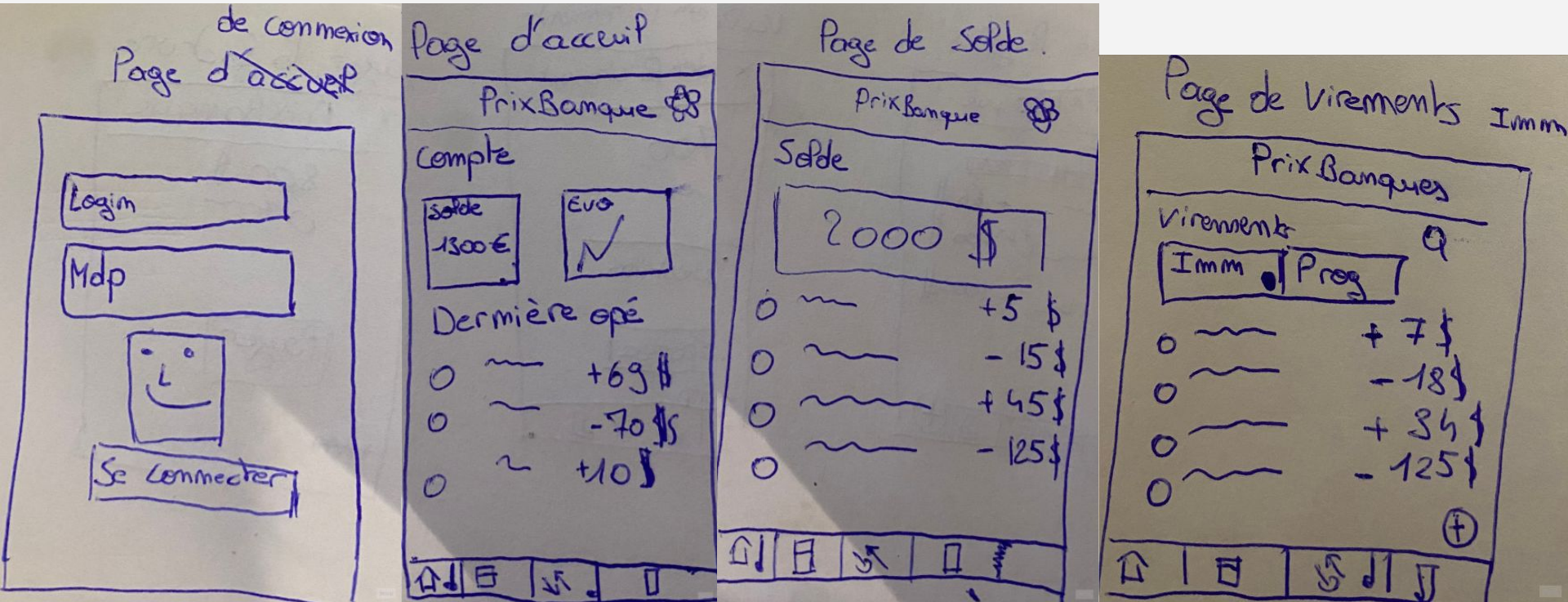
Consulter reçu

What should we test with our customer to answer our questions?



3. DECIDE

c. Storyboard



3. DECIDE

c. Storyboard

Création facture

X Créer une facture

☐ Client

☐ Moi + 1300

Montant

Date d'échéance

✓

Payer la facture

X Prix Banque

800 \$

0

Payer

facture payées

Prix Banque

Factures

	Payer	PAYÉES
<input type="radio"/> ~~~~~		- 66 \$
<input type="radio"/> ~~~~~		- 700 \$
<input type="radio"/> ~~~~~		- 1000 \$

↑ | □ | \$ | \$ | +

4. PROTOTYPE

a. Présentation du prototype

- Prototype d'application mobile
 - Mobile : adapté à ce type d'application
 - Réalisé avec Figma
- Interface
 - Menus intuitifs
 - Charte graphique cohérente

Page de login

9:27



PrixBanque.

Connexion

@ adresse courriel

🔒 mot de passe 

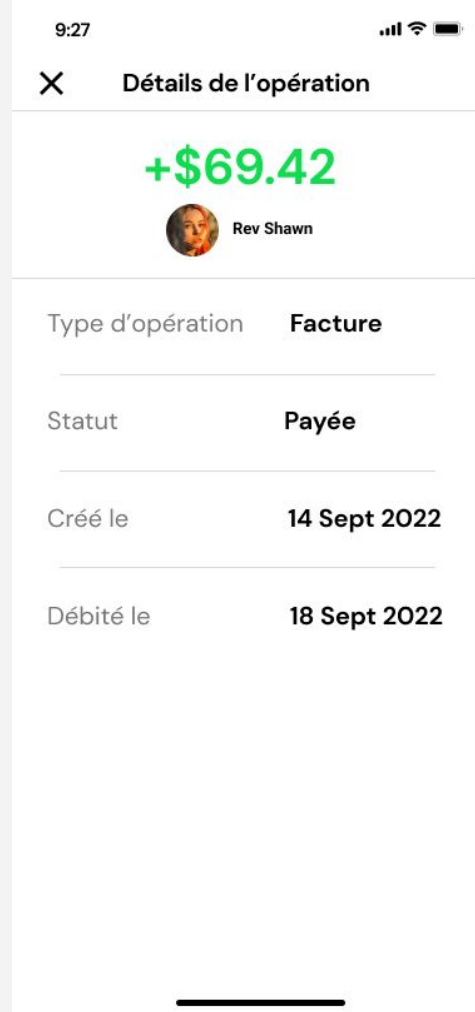
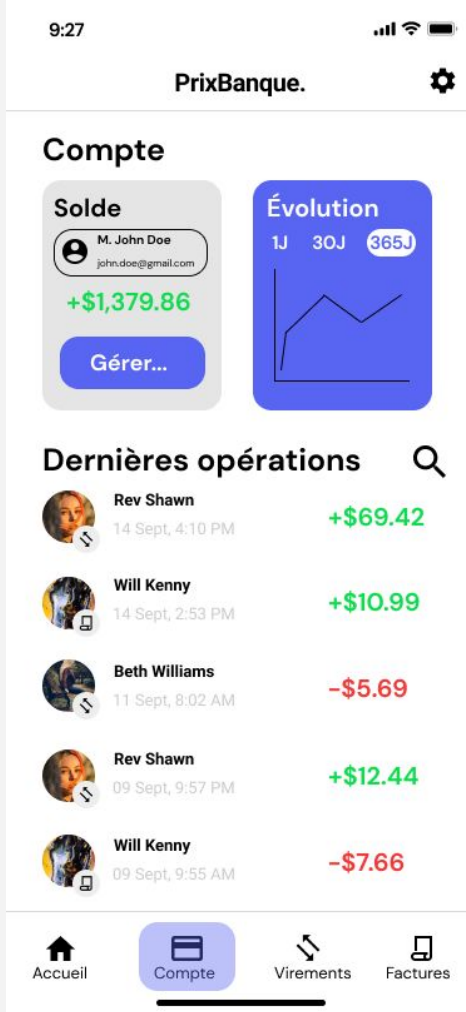
[Mot de passe oublié ?](#)

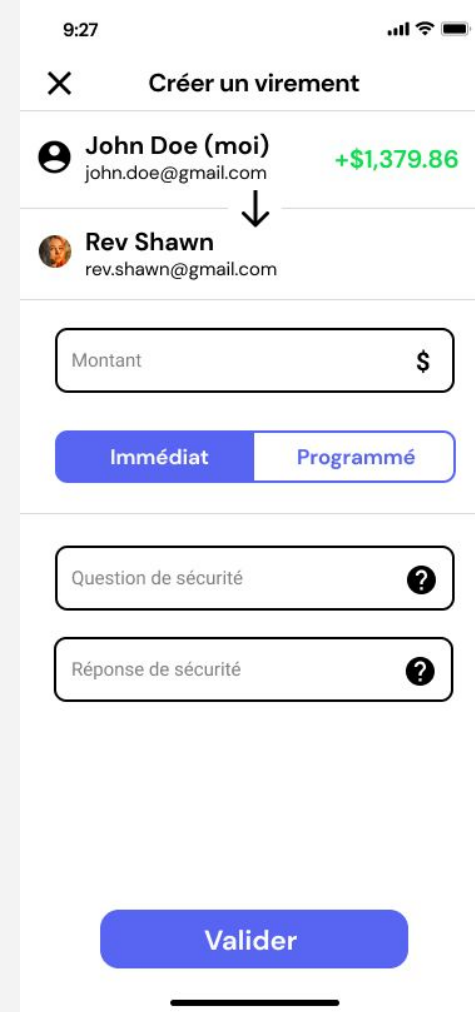
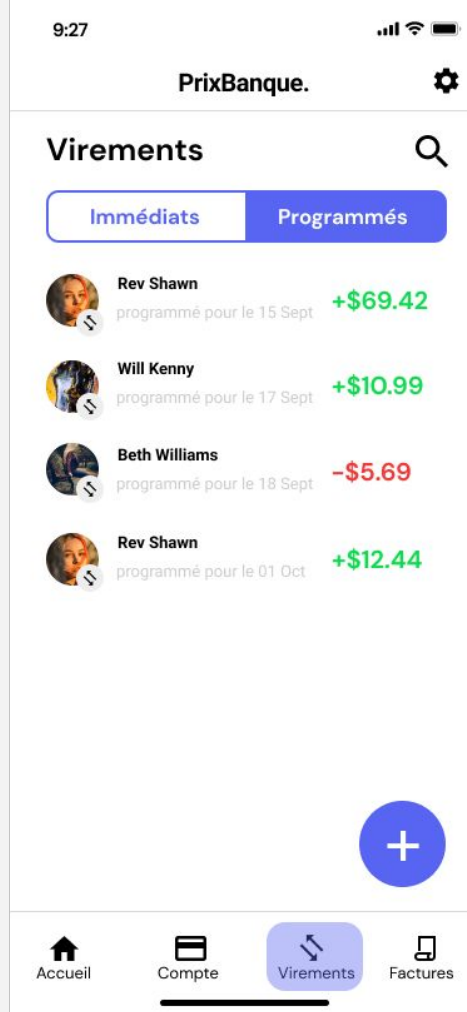
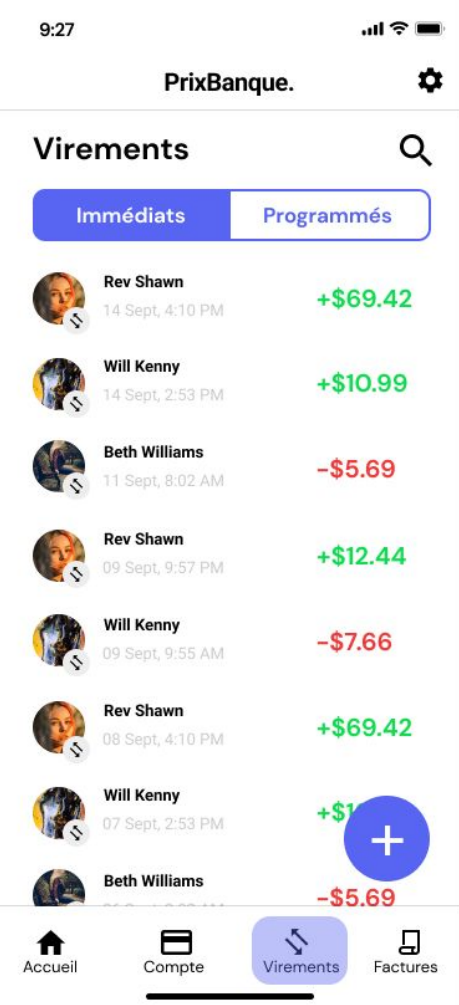
Se connecter

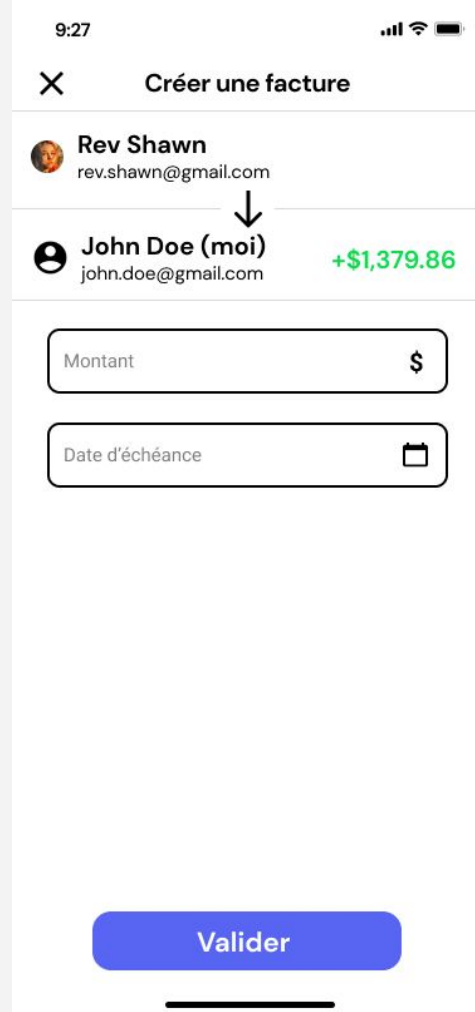
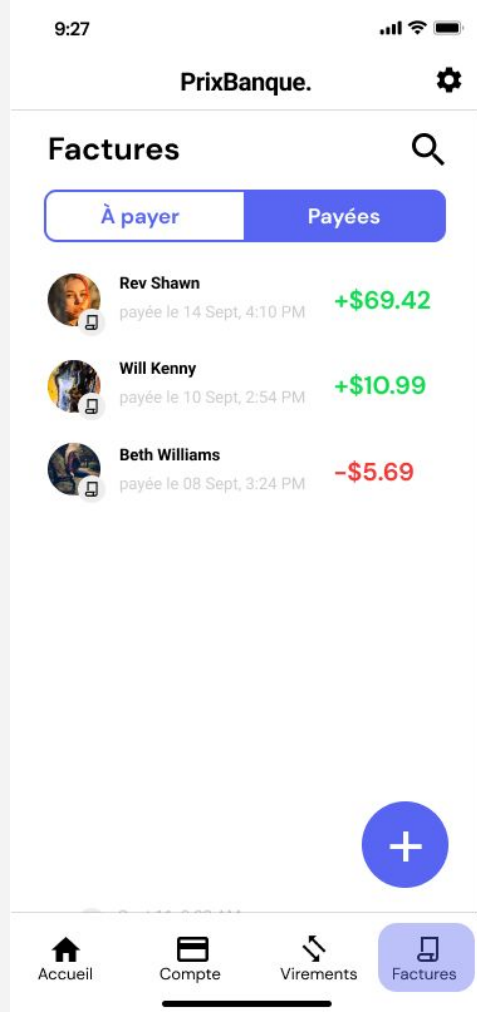
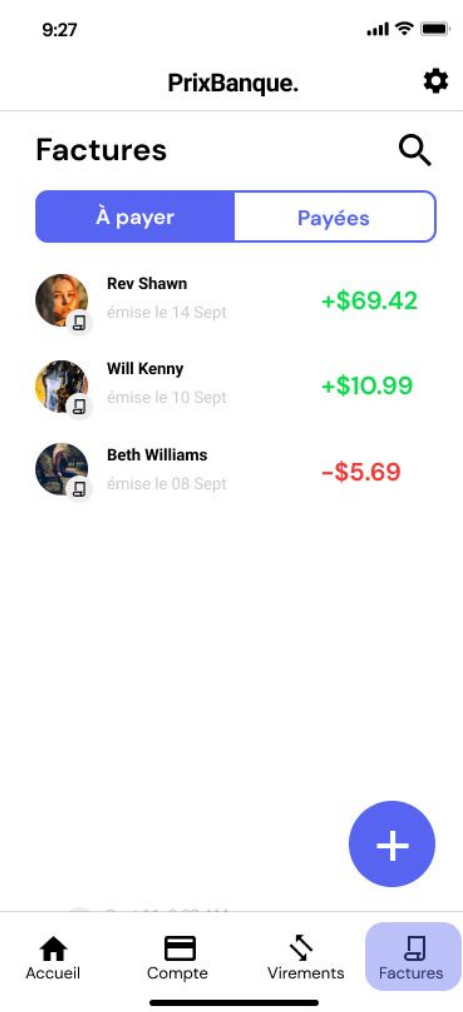
ou

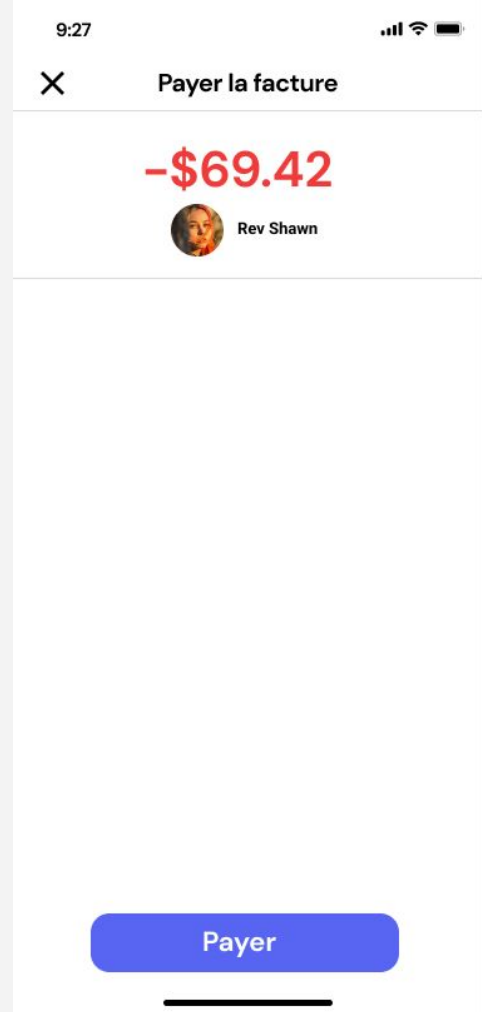
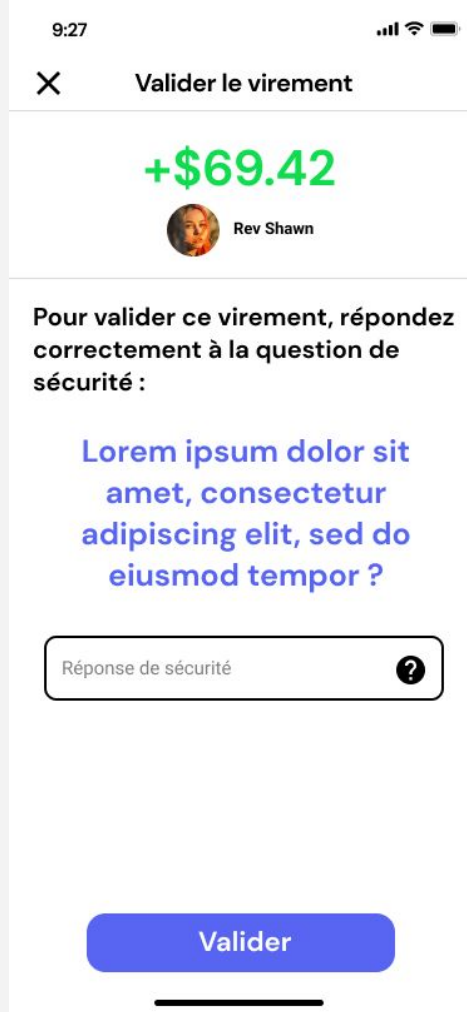


Connexion avec Google









5. TEST

<div><div>big fail</div><div>neutral / odd comments</div><div>positive</div></div>	Customer 1	Customer 2	Customer 3
Le solde de leur compte apparait-il sur la page d'accueil ?	yes, saw it right away	watched it	Oui mais c'est un peu petit
La page de détail des soldes est-elle complète ?	Yes	Oui, c'était clair et détaillé	Oui, nickel
Est-ce que tous les reçus apparaissent correctement ?	Oui mais certains mots étaient mal écrit	La date ne s'affiche pas correctement	Oui, aucun problème

