# Représenter en géométrie ...

## ... avec la règle graduée

Les compétences travaillées sont :

- Savoir tracer un point, un segment, une droite et une demi-droite.
- Savoir définir et placer le milieu d'un segment.

#### **NIVEAU 1**

EXERCICE 1: A, B, C, D, E, F et G sont 7 points distincts du plan.



- 1) Tracer en rouge les droites (AB), (AC) et (BD).
- 2) Tracer en vert les demi-droites [AE), [EG) et [BF).
- 3) Tracer en bleu les segments [DC], [BE] et [AF].



 $\times$ 

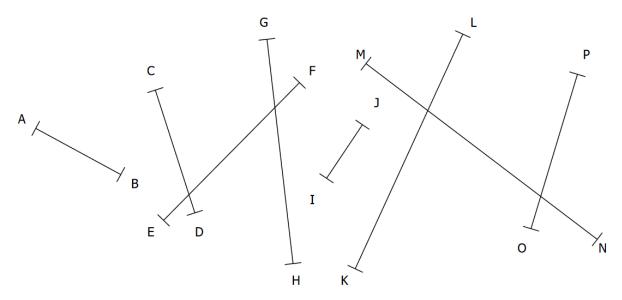
 $\overset{\mathsf{E}}{\times}$ 

 $\times_{\mathsf{c}}$ 



## EXERCICE 2: Pour chacun de ces segments:

- 1) Mesurer sa longueur.
- 2) Placer son milieu.

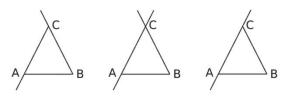


### EXERCICE 3: Sur une feuille blanche:

- Trace un segment [KL] de longueur 7 cm.
- Place le point M sur [KL] tel que LM = 2 cm.
- Place le point I, milieu du segment [ML].
- Place le point J, milieu du segment [MK].

# EXERCICE 4: Entoure la figure qui correspond au programme de construction.

Place trois points A, B et C non alignés.
Trace le segment [AB].
Trace la droite (AC).
Trace la demi-droite [BC).



# Représenter en géométrie ...

## ... avec la règle graduée

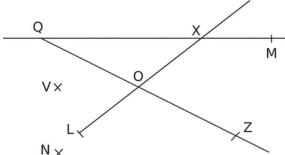
Les compétences travaillées sont :

- Savoir utiliser les symboles d'appartenance et de non-appartenance
- Savoir reproduire ou construire une figure à partir d'un modèle, d'un schéma ou d'un énoncé.
- Savoir coder une figure en fonction des différentes informations données

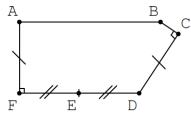
#### **NIVEAU 2**

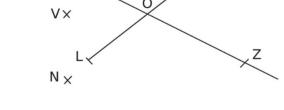
EXERCICE 1 : Compléter avec les symboles  $\in$  ou  $\notin$ .

- a) Q . . . . (OZ)
- b) Q.....[ZO]
- c) O . . . . [LX]
- d) L . . . . [XO]
- e) L.....[XO)
- f) X . . . . . (QM)
- g) X ..... [QM]
- h) Q ..... [XM]
- i) X . . . . . [QM)

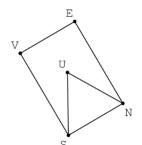


EXERCICE 2 : Donne la liste des renseignements codés sur la figure:



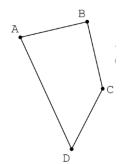


**EXERCICE 3**: Coder les figures suivantes avec les données indiquées.



Informations:

$$VE = SN = SU = UN$$



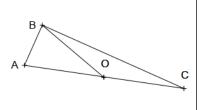
Informations:

$$AB = BC = CD$$

$$(AB) \perp (BC)$$

Sur une feuille blanche:

- Tracer un segment [AB] de 4 cm et placer le point C milieu de [AB].
- Placer D pour que B soit le milieu de [AD].
- Placer le point K milieu de [BD]
- Coder tous les segments qui mesurent 2 cm.



Informations:

O milieu de [AC]

$$OB = OA$$
.

# Représenter en géométrie ...

## ... avec la règle graduée

Les compétences travaillées sont :

- Savoir utiliser les symboles d'appartenance et de non-appartenance
- Savoir reproduire ou construire une figure à partir d'un modèle, d'un schéma ou d'un énoncé.
- Savoir coder une figure en fonction des différentes informations données

#### **NIVEAU 3**

EXERCICE 1: En t'aidant des points déjà marqués, placer les points H, I, L et M.

- a)  $H \in [AB)$  et  $H \in [ED]$
- b)  $I \in [CB)$  et  $I \in [ED]$
- c) L  $\in$  [BD] et L  $\in$  [CH]
- d)  $M \in [AI)$  et  $M \in [DH)$

A ×



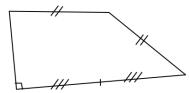
D

E

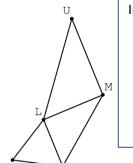
B

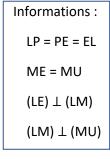
EXERCICE 2: Placer les points A, B, C, D et E sur la figure suivante sachant que :

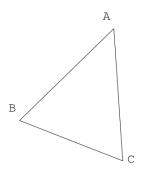
- E est le milieu du segment [BC]
- (AC) ⊥ (BC)
- AD = BD



EXERCICE 3: Coder les figures suivantes avec les données indiquées.







Informations:

ABC est un triangle isocèle en A.

#### EXERCICE 4: Sur une feuille blanche:

- Placer 3 points A, B et C non alignés.
- Tracer le segment [AC], la droite (AB) et la demi-droite [CB).
- Placer le point T tel que T appartient à la droite (BC) et n'appartient pas à la demi-droite [BC).
- Placer K le milieu du segment [AC].
- Tracer la droite (KT).
- Coder toute la figure.

