

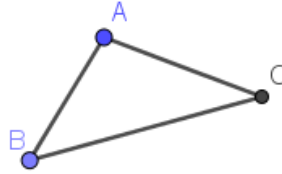
# X-Wing



Le **X-wing**, ou **Aile-X**, est une série de chasseurs stellaires (équivalents aux avions de chasse), issue de l'univers de *Star Wars* imaginé par George Lucas. Il tire son nom de sa silhouette en X de face ou de dos quand ses ailes sont déployées en configuration d'attaque.

## La structure

□ 1- Construire le triangle ABC tel que  $AB = 8,15$  cm  $BC = 13,7$  cm et  $AC = 9,6$  cm.



□ 2- Placer les points E, F, G, I, H appartenant à [AC] tel que  $AE = 2,7$  cm ;  $AF = 3,5$  cm ;  $AG = 5,4$  cm ;  $AH = 6,4$  cm et  $AI = 8$  cm.

□ 3- Placer les points D et J appartenant à [BC] tel que  $BD = 1,6$  cm et  $BJ = 2,45$  cm.

□ 4- Placer le point M appartenant à [AB] tel que  $AM = 1,5$  cm.

□ 5- Tracer [BE], [BF], [DG], [JH].

□ 6- Construire  $\widehat{MNO} = 150^\circ$  (orienté vers l'extérieur du triangle) avec  $MN = 2$  cm.

□ 7- Construire la parallèle à (MN) passant par A. Placer le point L sur cette droite tel que  $AL = 4,3$  cm (au plus proche de N).

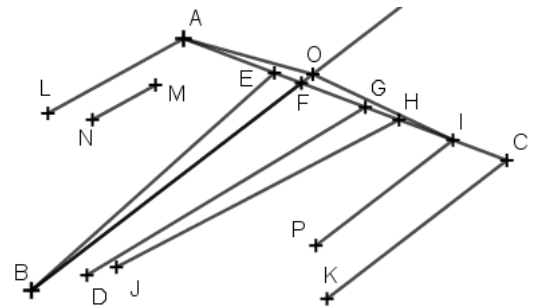
□ 8- Construire  $\widehat{IPQ} = 122^\circ$  (orienté vers le bas) avec  $IP = 4,8$  cm.

□ 9- Construire la parallèle à (IP) passant par C. Placer le point K sur cette droite tel que  $CK = 6,3$  cm (au plus proche de P).

□ 10- Placer le point O sur (BF) tel que  $FO = 0,4$  cm (à l'extérieur du triangle).

□ 11- Tracer [AO] et [OI]. (BE) coupe [AO] en I'. (DG) coupe [OI] en J'.

□ 12- Gommer [AB] et [JC].



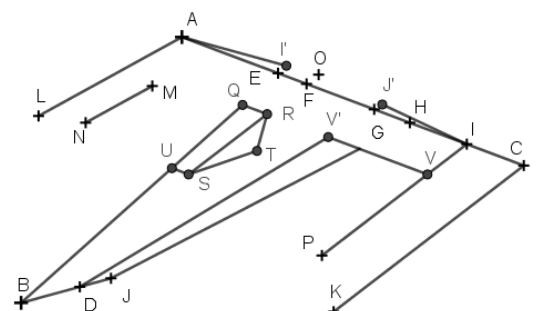
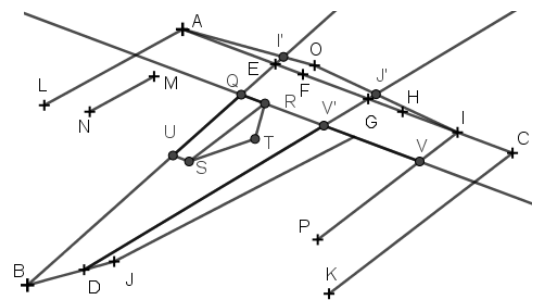
## La cabine

□ 13- Placer le point Q sur [BE] tel que  $QE = 1,25$  cm.

□ 14- Construire la parallèle à (EF) passant par Q. Cette droite coupe (BF) en R.

(QR) coupe (IP) en V et (DG) en V'.

□ 15- Placer le point S sur [BR] tel que  $RS = 2,6$  cm.



# X-Wing

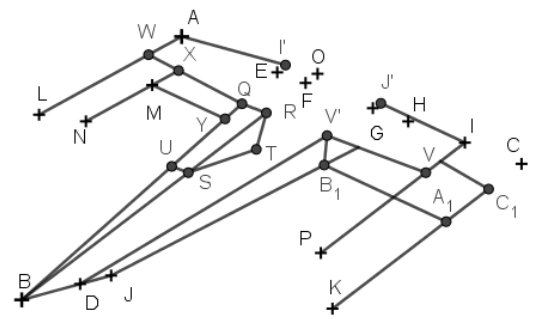
- ☐ 16- Construire le triangle RST tel que  $ST = 1,9$  cm et  $TR = 1$  cm.
- ☐ 17- Construire la parallèle à (EF) passant par S. Cette droite coupe (BE) en U.
- 18- Gommer les traits inutiles afin d'obtenir la figure ci-contre :

## Les ailes

- ☐ 19- Placer le point W appartenant à [AL] tel que  $AW = 1$  cm.
- ☐ 20- Tracer [WQ].
- ☐ 21- Placer le point X appartenant à [WQ] tel que  $WX = 0,9$  cm.
- ☐ 22- Placer le point Y appartenant à [BQ] tel que  $QY = 0,6$  cm.
- ☐ 23- Tracer [MX] et [MY].

*Comme on a utilisé tout l'alphabet, on va continuer avec A1, B1, etc...*

- ☐ 24- Prolonger (MY) jusqu'à (CK). Appeler A1 leur intersection.
- ☐ 25- (MY) coupe également (JH) en B1.
- ☐ 26- Tracer [V'B1].
- ☐ 27- Placer le point C1 sur [CA1) tel que  $CC1 = 1,1$  cm.
- ☐ 28- En partant de C1 et en s'arrêtant à (PI), tracer [C1F].
- ☐ 29- Gommer les traits inutiles pour obtenir la figure suivante :



# ***X-Wing***

- ☐ 36- Placer le point  $Q'$  appartenant à  $[QE1]$  tel que  $QE1 = Q'E1$ .
- ☐ 37- Placer le point  $R'$  appartenant à  $[RF1]$  tel que  $RF1 = R'F1$ .
- ☐ 38- Tracer  $[Q'R']$ ,  $[Q'I']$  et  $[R'J']$ .
- ☐ 39- Construire le triangle  $Q'I'K1$  tel que  $I'K1 = 1,9$  cm et  $Q'K1 = 0,7$  cm.
- ☐ 40- Construire le triangle  $R'J'L1$  tel que  $J'L1 = 1,5$  cm et  $R'L1 = 0,8$  cm.
- ☐ 41- Faire valider la construction. Gommer le nom des points.
- ☐ 42- Avant de découper, ajouter des détails (voir modèle en page 1) et surtout élargissez les canons  $[LW]$ ,  $[NM]$ ,  $[PV]$  et  $[KA1]$  !