

**Évaluation sur Scratch :**

<b><u>Construire des rectangles</u></b>	
Programme simple	/2
Améliorations (couleur, texte)	/2
<b><u>Le périmètre d'un rectangle</u></b>	
Tracer un carré	/1
Tracer un rectangle	/2
Calculer le périmètre du rectangle	/1
<b><u>Qui es-tu ?</u></b>	
Programme simple	/2
<b><u>Construire des polygones</u></b>	
Programme du pentagone	/1
Programme de l'hexagone	/1
Programme du triangle équilatéral	/1
<b><u>Le marquage au sol</u></b>	
Programme simple	/2
<b>Investissement en cours</b>	/5
<b>Programmes bonus</b>	+ . . .
<b>Total</b>	/20

**Évaluation sur Scratch :**

<b><u>Construire des rectangles</u></b>	
Programme simple	/2
Améliorations (couleur, texte)	/2
<b><u>Le périmètre d'un rectangle</u></b>	
Tracer un carré	/1
Tracer un rectangle	/2
Calculer le périmètre du rectangle	/1
<b><u>Qui es-tu ?</u></b>	
Programme simple	/2
<b><u>Construire des polygones</u></b>	
Programme du pentagone	/1
Programme de l'hexagone	/1
Programme du triangle équilatéral	/1
<b><u>Le marquage au sol</u></b>	
Programme simple	/2
<b>Investissement en cours</b>	/5
<b>Programmes bonus</b>	+ . . .
<b>Total</b>	/20