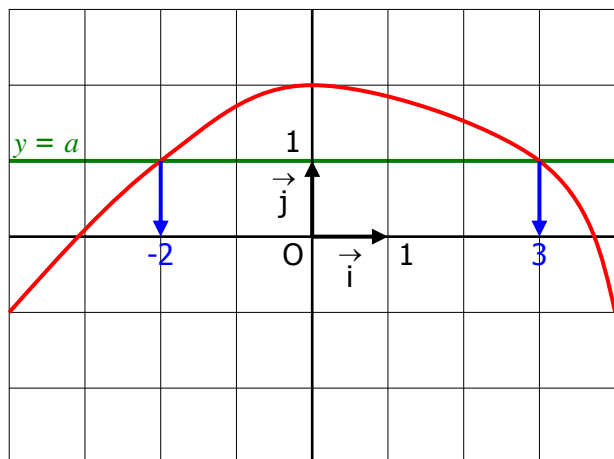


METHODE : RESOLUTION GRAPHIQUE D'EQUATIONS ET D'INEQUATION

a. Equation/inéquation du type $f(x) = b$ ou $f(x) > b$ (Exemple)

On a représenté la courbe C_f représentative d'une fonction f définie sur l'intervalle $[-4 ; 4]$.

Résolution d'une équation



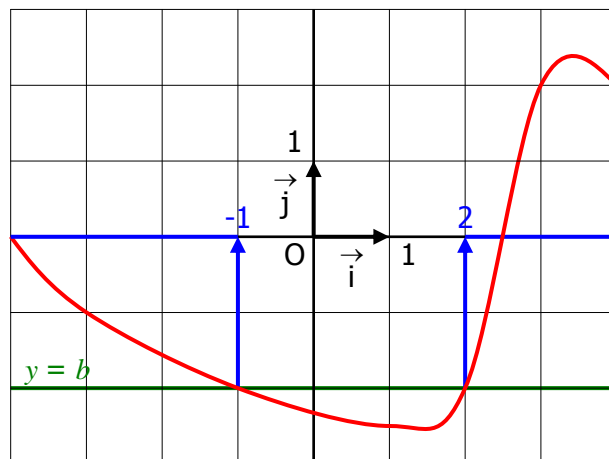
Résoudre l'équation $f(x) = a$ revient à chercher les nombres qui ont pour image a .

Graphiquement, cela revient à chercher

.....

$S = \dots\dots\dots$

Résolution d'une inéquation



Résoudre l'inéquation $f(x) > b$ revient à chercher les nombres qui ont une image supérieure à b .

Graphiquement, cela revient à chercher

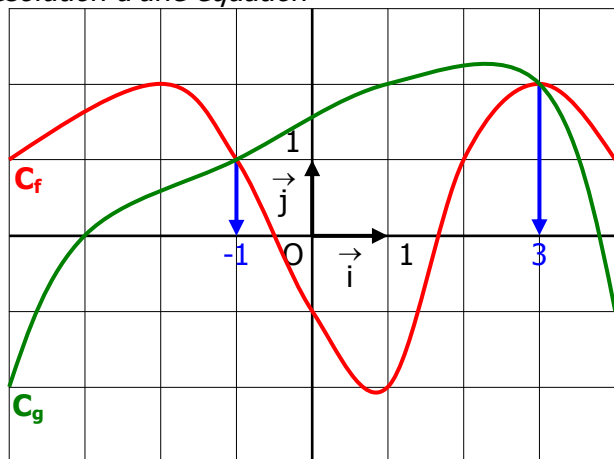
.....

$S = \dots\dots\dots$

b. Equation/inéquation du type $f(x) = g(x)$ ou $f(x) > g(x)$ (Exemple)

On a représenté les courbes C_f et C_g représentant les fonctions f et g définies sur l'intervalle $[-4 ; 4]$.

Résolution d'une équation



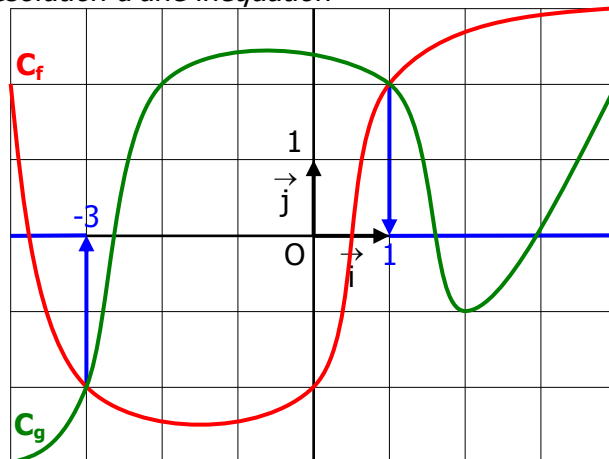
Résoudre l'équation $f(x) = g(x)$ revient à chercher les nombres qui ont la même image par f et par g .

Graphiquement, cela revient à chercher

.....

$S = \dots\dots\dots$

Résolution d'une inéquation



Résoudre l'inéquation $f(x) > g(x)$ revient à chercher les nombres dont l'image par f est supérieure à l'image par g .

Graphiquement, cela revient à chercher

.....

$S = \dots\dots\dots$

