## PROGRAMME DE CONSTRUCTION CM1

### Les carrés (illusion d'optique)

### <u>Pour réaliser ce programme, je dois déjà savoir ...</u>

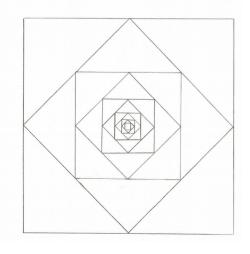
- -les notations géométriques ;
- -tracer des segments (ou droites) perpendiculaires;
- -repérer le milieu d'un segment.

### <u>Je vais apprendre à</u> ...

- -tracer des carrés ;
- -suivre un programme de construction avec méthode.

### Matériel nécessaire :

- -un crayon de papier bien taillé
- -une gomme
- -une règle
- -une équerre
- -un feutre noir



# Lis ce programme, puis réalise-le étape par étape. Coche les cases à chaque étape.

- □ Place un point A vers le bord gauche en haut de ta feuille.
- □ Trace un segment [AB] de 16 cm, suivant le bord supérieur de ta feuille.
- □ Trace le segment [BC] de 16 cm, perpendiculaire à [AB] et passant par B.
- □ Trace le segment [AD] de 16 cm, perpendiculaire à [AB] et passant par A.
- □ Trace [DC]. Tu obtiens le carré ABCD.
- □ Place le point E, milieu de [AB].
- □ Place le point F, milieu de [BC].
- □ Place le point G, milieu de [CD].
- □ Place le point H, milieu de [AD].
- □ Trace le carré EFGH.
- □ Place les points I, J, K et L, milieux respectifs de [EH], [EF], [FG] et [GH].
- □ Trace le carré IJKL.
- □ Fais de même en suivant le modèle jusqu'à ce que tu ne puisses plus tracer de carré.
- □ Vérifie ta figure à l'aide de la fiche transparente.
- □ Colorie les triangles non-adjacents en noir. (non-adjacent : qui n'a pas de côté commun)

# PROGRAMME DE CONSTRUCTION CM2

## Les carrés (illusion d'optique)

### <u>Pour réaliser ce programme, je dois déjà savoir ...</u>

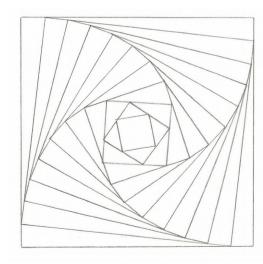
- -les notations géométriques ;
- -tracer un carré.

### Je vais apprendre à ...

-suivre un programme de construction avec méthode.

### Matériel nécessaire :

- -un crayon de papier bien taillé
- -une gomme
- -une règle
- -une équerre



# Lis ce programme, puis réalise-le étape par étape. Coche les cases à chaque étape.

- 🛘 Trace un carré ABCD de 10 cm de côté.
- □ Place le point E sur [AB] à 1 cm du point A.
- □ Place le point F sur [BC] à 1 cm du point B.
- □ Place le point G sur [CD] à 1 cm du point C.
- □ Place le point H sur [DA] à 1 cm du point D.
- □ Trace le carré EFGH.
- □ Place le point I sur [EF] à 1 cm du point E.
- □ Place le point J sur [FG] à 1 cm du point F.
- □ Place le point K sur [GH] à 1 cm du point G.
- □ Place le point L sur [HE] à 1 cm du point H.
- □ Trace le carré IJKL.
- □ Place les points MNOP à 1 cm des points I, J, K et L comme dans les étapes précédentes.
- □ Trace le carré MNOP.
- □ Fais de même avec les points Q, R, S et T puis avec les points U, V, W, X.
- □ Continue jusqu'à ce que tu ne puisses plus tracer de carré.
- □ Vérifie ta figure à l'aide de la fiche transparente.