

## Programme principal

1 Quand  est cliqué

2  effacer tout

3 aller à x: -110 y: 0

4 répéter 3 fois

5 si nombre aléatoire entre 1 et 2 = 1 alors

6 croix


7 sinon

8 rectangle

9 avancer de 100 pas

## Bloc « rectangle »

définir  rectangle

 stylo en position d'écriture

répéter 2 fois

avancer de 60 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 80 pas

tourner  de 90 degrés

 relever le stylo

## Bloc « croix »

Le script n'est pas donné.

Explication de l'instruction « nombre aléatoire entre ... » sur un exemple :

nombre aléatoire entre 1 et 4 renvoie un nombre au hasard parmi 1, 2, 3 et 4.