Plan du cours

l.	Intr	roduction	1
II.	Fon	ections affines	2
	1.	Définition	2
	2.	Représentation graphique	3

I. Introduction

Enoncé:

Un club multi-sports propose à sa clientèle de choisir entre les trois formules suivantes :

Formule A: 10 euros par séance.

Formule B : Un forfait annuel de 150 €auquel s'ajoute une participation de 5 €par séance.

Formule C : Un forfait annuel de 500 €permettant l'accès illimité aux séances.

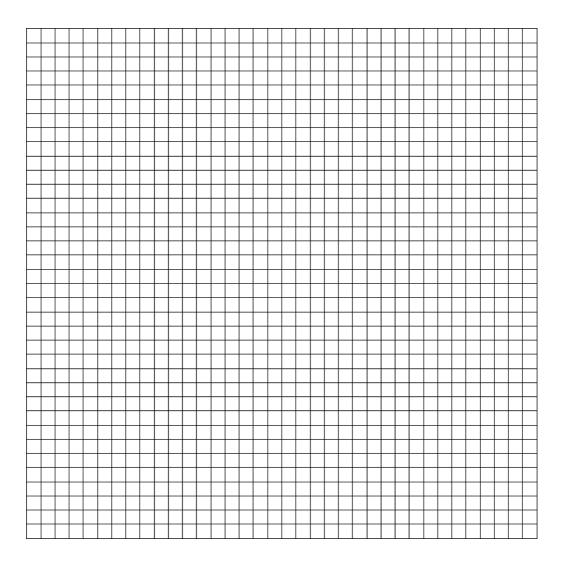
- 1. Calculer pour chaque formule la dépense annuelle pour : 15 séances ; 40 séances ; 50 séances ; 75 séances ; 90 séances. Dans chaque cas, quelle est la formule la plus intéressante ?
 - 2. Soit x le nombre de séances pendant une année. Exprimer en fonction de x la dépense annuelle pour chaque formule.
 - 3. (a) Pour chaque formule, représenter sur un même graphique la dépense annuelle en fonction du nombre d'entrées.
- (b) Déterminer graphiquement la formule la plus avantageuse en fonction du nombre de séances.

Résolution :

<u>1.</u>		7			
	15	40	50	75	90
Formule A					
Formule B					
Formule C					

2. Les différentes formules :
Formule A :
On a alors défini une
Formule B:
On a alors défini une
Formule C
On a alors défini une

3. (a) Les représentations graphiques :



II. Fonctions affines

1 Définition

Définition

On dit qu'une fonction f est affine s'il existe deux nombres a et b tel que $f: f: x \mapsto ax + b$. Le nombre **a** est appelé **coefficient directeur** de la fonction f et le nombre **b** est appelé **ordonnée à l'origine**.

Remarque:

- Une fonction linéaire est une fonction affine où
- Une fonction constante est une fonction affine où

Exemple:

Fonction	Linéaire ? Constante ? Affine ?	Coefficients?
$f: x \longmapsto 5x$		
$g: x \longmapsto 5x + 2$		
$h: x \longmapsto 8$		
$i: x \longmapsto \frac{x-8}{3}$		
$j: x \longmapsto x^2$		

Exe	rcice	ďa	nnl	icat	ion	1
	LLICE	u a	ppi	La	.1011	_

Calculer des images connaissant les antécédents.
On donne $f: x \mapsto -4x + 2$ et $g: x \mapsto \frac{x-1}{2}$. Calculer $f(3), g(-1)$ et $g(1)$.

Exercice d'application 2

Déterminer des antécédents connaissant les images.
On donne la fonction $f: x \mapsto -2x + 3$. Déterminer les antécédents de -5 et de 3.

2. Représentation graphique

Propriété

La représentation graphique d'une fonction affine est une droite

<u>Méthode :</u>

On remplit le tableau suivant où l'on choisit librement (mais intelligemment!) les deux nombres de la première ligne et on calcule leur image.

X	
f(x)	

On place ensuite les deux points dont les coordonnées sont en colonnes et on trace la droite.

Exemple: Tracer les représentations graphiques des fonctions f et g telles que g(x) = 6x - 7 et $f(x) = \frac{x}{2} - 4$

Vous pouvez commencer par exemple à remplir les tableaux de valeurs ci-dessous. Nous voulons obtenir une droite donc 2 valeurs suffisent pour les x.

Х	0	2
g(x)		

Х	0	2
f(x)		

