## 4èmes (3h + 0,5 AP + 0,5 PROJET)

	1		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	1	
	Période 1 : 1 septembre au 22 octobre (7 semaines = 28 h + 3 h AP)	Période 2 : 7 novembre au 17 décembre (6 semaines)	Période 3 : 3 janvier au 18 février (7 semaines)	Période 4 : 6 mars au 22 avril (7 semaines)	Période 5 : 9 mai au 27 juin (7 semaines)
Nombres relatifs et opérations	Décimaux relatifs, écritures fractionnaires  1. Additions et soustractions  Calcul littéral  3. Produire une expression littérale, conventions d'écriture, tester une égalité, réduction, suppression des parenthèses)	Décimaux relatifs, écritures fractionnaires 5. Multiplications et divisions (calculatrice dans les mains)	Proportionnalité  6. Produit en croix, graphique, pourcentages  8. Equations simples du 1 <sup>er</sup> degré	11. vitesses	Calcul littéral  13. Simple distributivité (Développement et factorisation)  Savoir mener un calcul  15. Enchaînement d'opération, Puissances généralités (calculatrice dans les mains)
<u>Géométrie</u> <u>plane</u>	Transformations du plan 2. Symétries axiales et centrales, translations, rotations. Frises et pavages (en AP)	Les triangles (1) 4. Racine carrée, Egalité, théorème/réciproque/cont raposée (visualisation dans l'espace)  Aires 4. Conversions et calculs (en AP)	Les triangles (2) 7. Triangles semblables, égalités de triangle	Les triangles (3) 10. Théorème de Thalès, (triangles emboîtés), théorème seulement  16. Trigonométrie (cosinus) (En Projet)	
Géométrie dans l'espace				12. Pavés et prismes droits, cylindre Représentations, volumes, conversions	14. Pyramides et cônes, volumes et conversions
<u>Probabilités</u>			9. Vocabulaire, description d'expériences aléatoires		
<u>Statistiques</u>		Gestion de données  5.Lecture d'informations, vocabulaire, effectifs, fréquences, moyenne, tableur (en Projet)			

**GEOGEBRA TABLEUR SCRATCH SCRATCH SCRATCH** Algorithmique **DÉMONSTRATIONS** Séance 5 : Démonstration du théorème de **SÉANCES PROJET Metier** Pythagore Théorème de Pythagore Séances 7 : Pourcentages (application directe) Séance 1 : Présentation projet « Maths et Double distributivité Métiers »/Diapo / questionnaires aux Séances 8 : Pourcentages (augmentation / parents (Lutin 40 vues) Opérations sur les puissances réduction) Séance 2 : Statistiques Séance 9 : Scratch SÉANCES D'A.P. Séance 3: Statistiques (Journaliste) Séance 10 : Conversion heures/ min, vitesse Thèmes: Séance 4 : Domaines de métiers / Fiche Séances 11: Scratch métier / Affiche métier Remédiation calcul Séance 12 : Volumes Pavé et prismes droits • Problèmes concrets (révisions Séance 5 : Echelles (A/R) géométrie) Séance 13 : Frises et pavages Séances 6 : Pourcentages, tableur (Factures) • Traduire mathématiquement les situations concrètes Séances 14: Patron Pyramide / cône Séances 7 : Forum des métiers / interview des • Tâches complexes (possibilité d'utiliser étudiants le tableur) Séances 15 : Volumes cylindre et cônes • Utilisation de logiciels informatiques\* Séance 8: • Comment faire une fiche synthèse Séance 9: Séances 10 : Cosinus Séances: Séance 11: Interview Séance 1 : Proportionnalité, ppté graphique (sur des exemples) Séance 12 : Sondage Séance 2 : Puissances de 10 positives et écriture Séances 13: Proportionnalité, vitesses scientifique Séances 14 : Bilan du sondage Séance 3: Transformation du plan (géogébra)\*

Séance 4 : Périmètres et aires