
Devoir maison sur le logiciel Scratch

- Pour commencer lire attentivement les pages 14 à 17 de votre livre.
- Écrire les programmes suivants et me les envoyer **via l'Ent pour la rentrée** (ou me les rendre sur clé usb avant les vacances) :
 - les programme 4 et 5 de la feuille 1 intitulés "Construire des rectangles" et "Les signes opératoires"
 - les programmes 7 et 8 page 21 intitulés "En pensant à Pythagore" et "Calculs dans un rectangle"
 - les programmes 12 et 14 page 23 intitulés "Des polygones en boucle" et "Les créneaux?"

BONUS : Vous pouvez me rendre les programmes restants également.

Devoir maison sur le logiciel Scratch

- Pour commencer lire attentivement les pages 14 à 17 de votre livre.
- Écrire les programmes suivants et me les envoyer **via l'Ent pour la rentrée** (ou me les rendre sur clé usb avant les vacances) :
 - les programme 4 et 5 de la feuille 1 intitulés "Construire des rectangles" et "Les signes opératoires"
 - les programmes 7 et 8 page 21 intitulés "En pensant à Pythagore" et "Calculs dans un rectangle"
 - les programmes 12 et 14 page 23 intitulés "Des polygones en boucle" et "Les créneaux?"

BONUS : Vous pouvez me rendre les programmes restants également.

Devoir maison sur le logiciel Scratch

- Pour commencer lire attentivement les pages 14 à 17 de votre livre.
- Écrire les programmes suivants et me les envoyer **via l'Ent pour la rentrée** (ou me les rendre sur clé usb avant les vacances) :
 - les programme 4 et 5 de la feuille 1 intitulés "Construire des rectangles" et "Les signes opératoires"
 - les programmes 7 et 8 page 21 intitulés "En pensant à Pythagore" et "Calculs dans un rectangle"
 - les programmes 12 et 14 page 23 intitulés "Des polygones en boucle" et "Les créneaux?"

BONUS : Vous pouvez me rendre les programmes restants également.