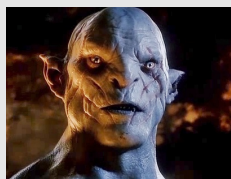


ACTIVITÉ 6^e – LES LÉGIONS DU CHAOS



♦ **L'attaque d'Altaïr** ♦ Les hordes du chaos veulent s'emparer d'Altaïr, le dernier bastion de la résistance des Hommes qui renferme les livres de la Sagesse.

Ta mission : aider les trois héros d'Altaïr (le général Destroy, le commandant Kasstou et le capitaine Furibard) à stopper l'avancée des forces du mal en dessinant leurs tirs et en coloriant en rouge les monstres éradiqués (un monstre est représenté par un carré).

Matériel : Un crayon à papier bien taillé, une règle, un compas et un rapporteur.

Tirs : **Général Destroy (H₁)**

- ☑ Explosif E₁ (62° / 12,7 cm)
- ☐ Explosif E₂ (136° / 7,6 cm)
- ☐ Explosif E₃ (112° / 11,4 cm)

Commandant Kasstou (H₂)

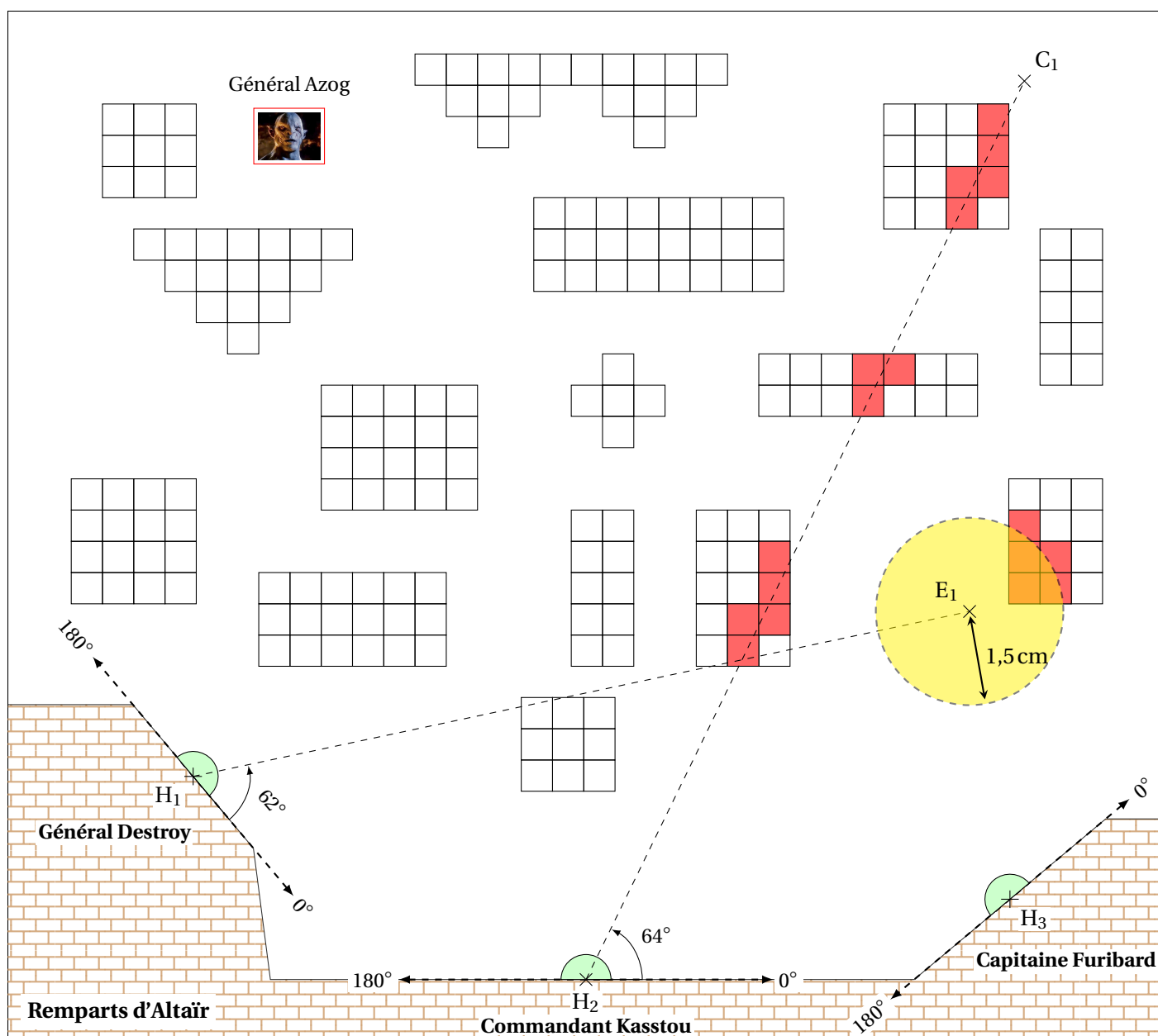
- ☑ Canon C₁ (64° / 16 cm)
- ☐ Canon C₂ (86° / 15 cm)
- ☐ Explosif E₄ (110° / 8,8 cm)

Capitaine Furibard (H₃)

- ☐ Canon C₃ (118° / 16,6 cm)
- ☐ Explosif E₅ (45° / 9,9 cm)
- ☐ Explosif E₆ (73° / 10,3 cm)

Règles / Explications :

- Un tir de canon décime toute créature qui se trouve sur sa trajectoire → voir [H₂C₁].
- Un tir d'explosif éradique tout ce qui se situe dans un rayon de 1,5 cm de son point d'impact → voir [H₁E₁].



BONUS Il vous reste un tir de canon pour supprimer le Général Azog. Indique un héros et les coordonnées (angles et longueur) de ton tir pour la victoire. **Héros :** _____ **Angle :** _____ ° **Longueur :** _____ cm