Affiche - Projet métiers »

Réaliser, sur une feuille format A3, une affiche d'annonce d'offre d'emploi.

Cette affiche peut-être réalisée à la main ou de manière numérique ou les deux.

Votre affiche doit contenir :

- Le **nom (transformé)** de la société/entreprise/magasin/enseigne qui cherche à embaucher quelqu'un.
- Le **métier** recherché
- 3 missions principales qui seront données à la personne recrutée (Verbes à l'infinitif)
- 2 **compétences** qui doivent être maîtrisées par ce travailleur parmi les 6 compétences mathématiques ci-dessous. Vous devrez détailler l'une d'elle sous la forme d'un exemple qui utilise très précisément une notion mathématique.
- Au moins 3 grandeurs et unités associées que l'employé doit connaître absolument, et surtout : le lien entre ces grandeurs et son activité professionnelle.
- Le salaire, les horaires et le type de contrat proposé.

Compétences

Calculer

C'est effectuer des opérations avec différents types de nombres mentalement, à la main ou à la calculatrice et avoir les moyens de vérifier que les résultats obtenus sont cohérents.

Représenter

C'est traduire une situation à l'aide de schémas, graphiques, calculs ou de dessins de solides dans l'espace.

Chercher

C'est prendre des informations dans différents documents, les manipuler, faire des essais, émettre des hypothèses essayer à nouveau, ...



Communiquer

C'est répondre en langage courant, à l'oral ou à l'écrit, au problème posé de façon claire, précise et argumentée.

Modéliser

C'est traduire une situation réelle en langage mathématique ou à l'aide d'une figure.

Raisonner

C'est utiliser les propriétés et définitions pour démontrer ce que tu affirmes, expliquer et convaincre tout en sachant écouter les arguments des autres.