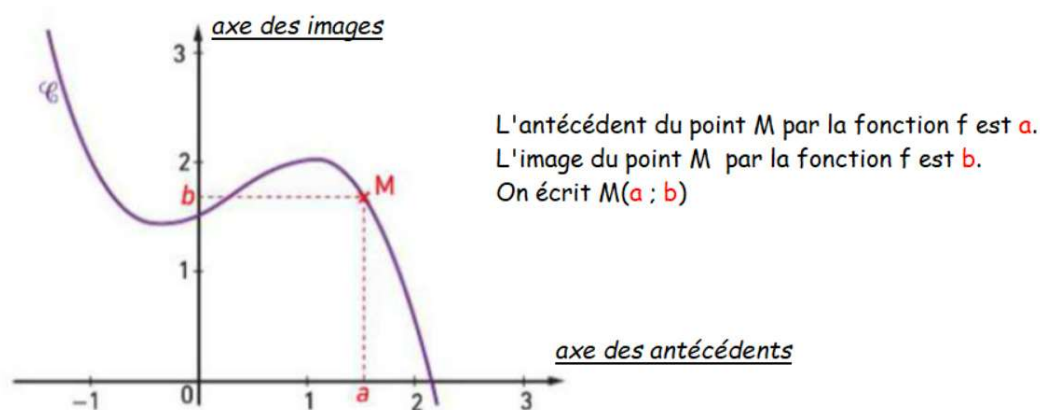


## 2. Représentation graphique

### Définition

Dans un repère, la représentation graphique, ou courbe représentative, d'une fonction  $f$  est formée de l'ensemble des points de coordonnées  $(x; f(x))$ .

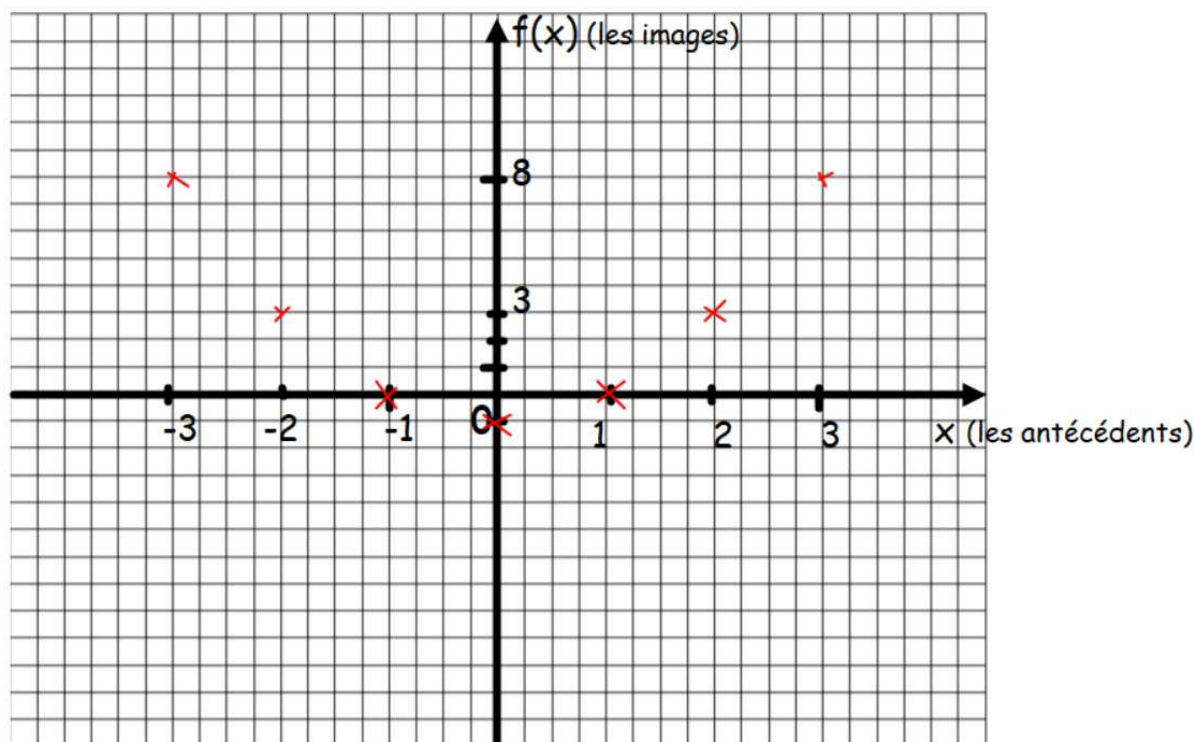


→ **Comment tracer la représentation graphique d'une fonction ?**

Traçons la représentation graphique de la fonction  $f : x \mapsto x^2 - 1$  dans un repère.

On commence par compléter le tableau suivant :

$x$ (les antécédents)	-3	-2	-1	0	1	2	3
$f(x)$ (les images)	8	3	0	-1	0	3	8



Attention, il ne vous reste plus qu'à relier les points à la main **sans** la règle