

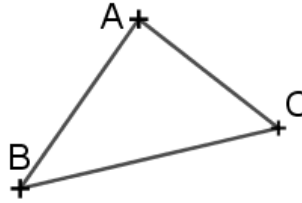
# Chasseur TIE

Les TIE ou chasseurs TIE, de leur nom complet *Twin Ion Engines* (moteurs ioniques double en français, se prononçant "taille", "tille" ou "té y eu"), sont une grande famille de vaisseaux et véhicules de l'empire présents dans l'univers de Star Wars



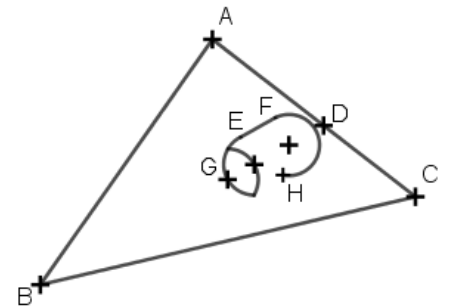
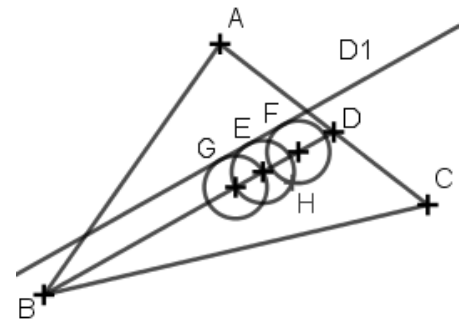
## La structure

- ☐ 1- Construire un triangle ABC tel que  $AB = 9,8$  cm  
 $BC = 12,6$  cm et  $AC = 8,4$  cm.
- ☐ 2- Placer le point D appartenant à  $[AC]$  tel que  $AD = 4,6$  cm.



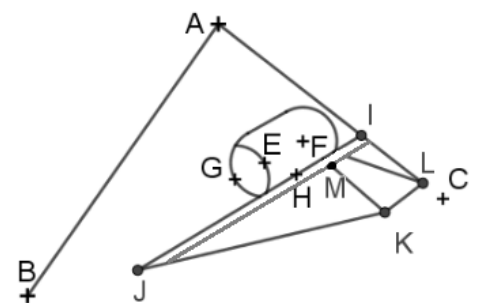
## La cabine

- ☐ 3- Construire  $[BD]$ .
- 4- Placer le point E sur  $[BD]$  tel que  $ED = 2,6$  cm.
- ☐ 5- Construire F, milieu de  $[ED]$ .
- ☐ 6- Construire les cercles C1 et C2 respectivement de centre E et F et de rayon 1 cm.
- ☐ 7- C1 coupe  $[BE]$  en G.
- ☐ 8- C1 et C2 se coupent (en bas) en H.
- ☐ 9- Construire le cercle de centre G et de rayon GE.
- ☐ 10- Construire une droite parallèles à  $(EF)$  tangent au cercle (c'est à dire qu'elle ne doit couper les cercles en 1 seul point) voir figure ci-dessus.
- ☐ 11- Gommer les traits inutiles afin d'obtenir la figure suivante :



## L'aile droite

- ☐ 12- Placer le point I appartenant à  $[DC]$  tel que  $CI = 3,05$  cm.
- ☐ 13-  $(HI)$  coupe  $(BC)$  en J.
- ☐ 14- Placer le point K sur  $[JC]$  tel que  $JK = 7,5$  cm.
- ☐ 15- Placer le point L sur  $[IC]$  tel que  $IL = 2,3$  cm.
- ☐ 16- Construire  $[KL]$ ,  $[FK]$  et  $[FL]$ .
- ☐ 17- C2 coupe  $[FK]$  en M.



# Chasseur Tie

☐ 18- Construire la droite parallèle à (IJ) passant par M. Cette droite coupe (FL) en N.

☐ 19- Gommer afin d'obtenir la figure ci-contre :

**Si je ne me crois pas capable d'être précis et rigoureux, je passe à l'étape 27.**

☐ (20-) Placer le point O appartenant à [MK] tel que  $OK = 0,3$  cm.

☐ (21-) Construire la parallèle à (JK) passant par O. Cette droite coupe (MN) en J'.

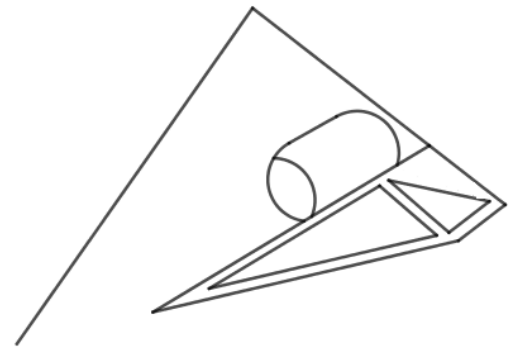
☐ (22-) Construire le point O' appartenant à [OJ'] tel que  $OO' = 0,3$  cm.

☐ (23-) Construire la parallèle à (MO) passant par O'. Cette droite coupe (MN) en M'.

☐ (24-) Tracer [ML].

☐ (25-) Construire la parallèle à (KL) passant par O.

☐ (26-) Gommer les traits inutiles afin d'obtenir la figure ci-contre :



## L'aile gauche

☐ 27- Prolonger (KF). (KF) coupe (BA) en P.

☐ 28- Placer le point R appartenant à (AI) tel que  $AR = 1$  cm.

☐ 29- Construire [PR].

☐ 30- Placer le point Q sur [AB] tel que  $QP = 4,8$  cm.

☐ 31- Placer le point S sur [AI] tel que  $RS = 2,6$  cm.

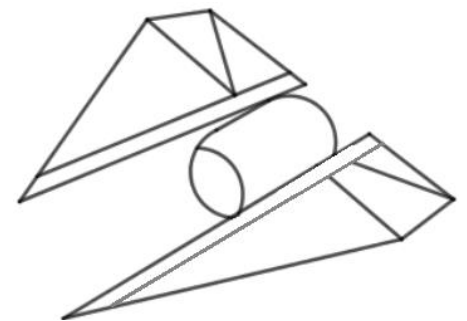
☐ 32- Construire [QS].

☐ 33- Placer le point T sur [PF] tel que  $PT = 2,5$  cm.

☐ 34- Construire la parallèle à (SQ) passant par T.

☐ 35- Construire [RT].

☐ 36- Gommer afin d'obtenir la figure ci-contre :



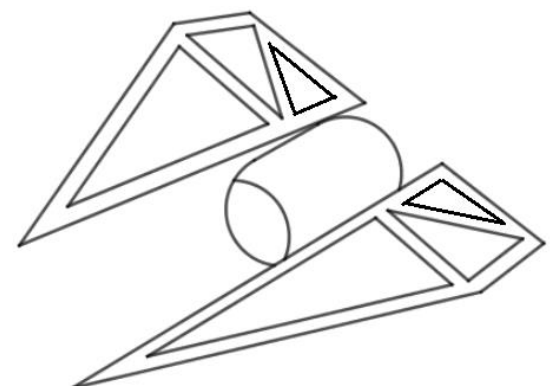
**Si je ne me crois pas capable d'être précis et rigoureux, je passe à l'étape 42.**

☐ (37-) Prolonger [O'M'] jusqu'à (AB).

☐ (38-) Placer le point P' sur [TP] tel que  $PP' = 0,3$  cm.

☐ (39-) Construire la parallèle à (AB) passant par P'.

☐ (40-) Construire la parallèle à (PR) passant par P'.



# ***Chasseur Tie***

☐ (41-) Gommer les traits inutiles afin d'obtenir la figure ci-contre (excepté le triangle en gras) :

☐ 42- Construire "à l'oeil" les triangles à l'intérieur des ailes (3 par aile) comme sur le modèle ci-contre :