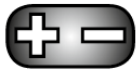
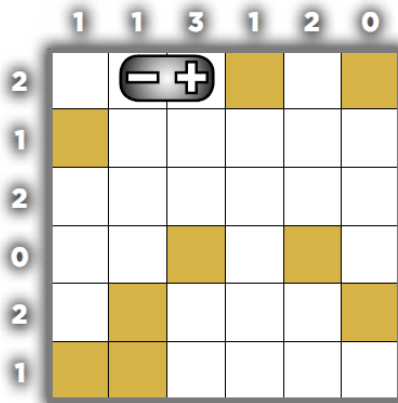


Jeux de réflexion

Les aimants diaboliques



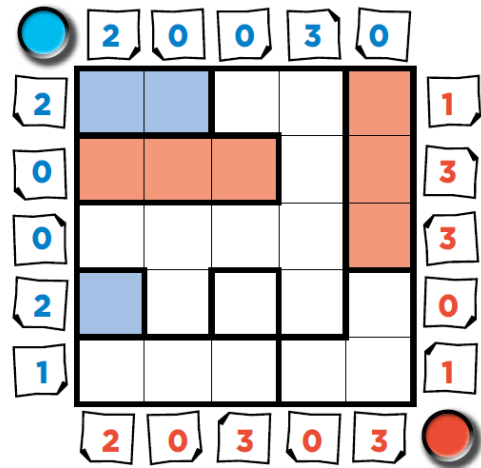
Des aimants de ce modèle sont posés sur des couples de cases blanches. Deux pôles identiques ne sont jamais en contact et aucun sous-carré de 2×2 cases n'est entièrement occupé par des aimants. Les chiffres à l'extérieur du carré donnent le nombre de pôles + de chaque ligne et chaque colonne. Les pôles des aimants peuvent être placés dans n'importe quel sens.



→ Posez sept autres aimants de telle sorte que le nombre de pôles + corresponde au chiffre indiqué à l'extrémité de chaque ligne et colonne.

Grille tricolore 1

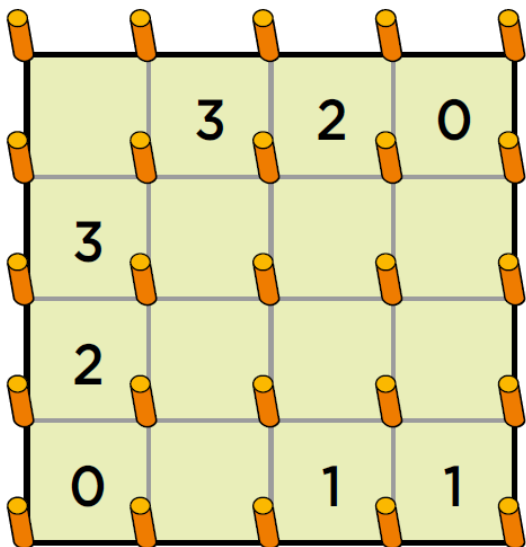
La grille ci-dessous est composée de cases rouges, bleues et blanches regroupées en zones. À l'extérieur, des étiquettes indiquent, pour chaque ligne et chaque colonne, un nombre de pions à disposer. Chaque zone rouge doit compter en majorité des pions rouges, chaque zone bleue des pions bleus et chaque zone blanche autant de rouges que de bleus.



→ Complétez la grille avec les pions.

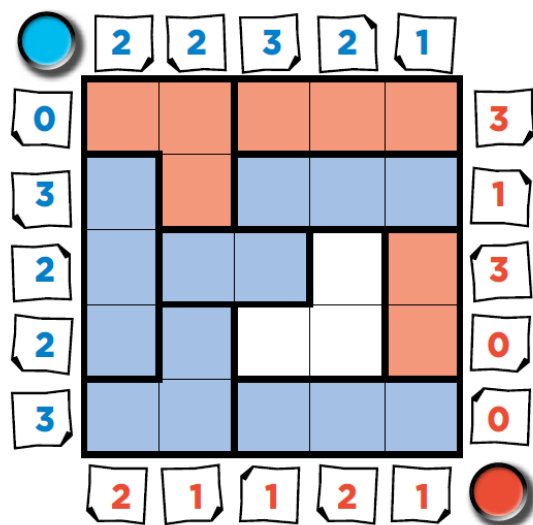
Clôture numérique 1

Dans ce carré, une clôture délimite une zone d'un seul tenant, composée de plusieurs cases. Sur certaines cases, un chiffre indique combien de segments les bordent.



→ Déterminez la zone clôturée.

Grille tricolore 2



→ Complétez la grille avec des pions bleus et rouges.