

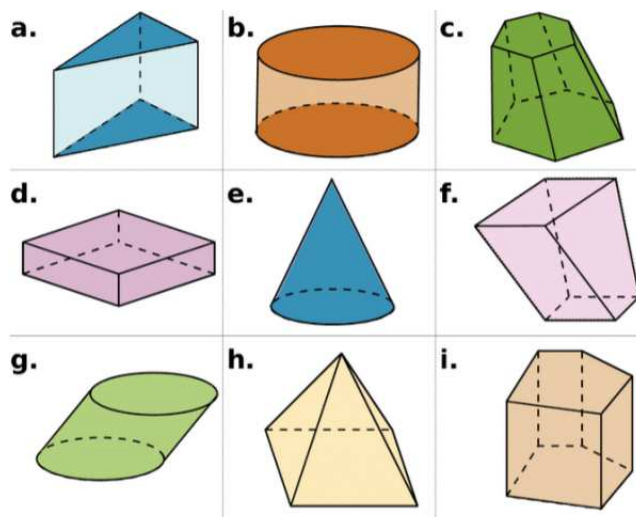
Plan du cours

I.	Prismes droits	1
1.	Définition	1
2.	Patron	2
II.	Cylindres	2
1.	Définition	2
2.	Patron	3
III.	Les volumes	3

CHAPITRE ? : Prismes droits et cylindres

Activité d'introduction

Entourer en bleu les prismes droits et en rouge les cylindres.



I. Prismes droits

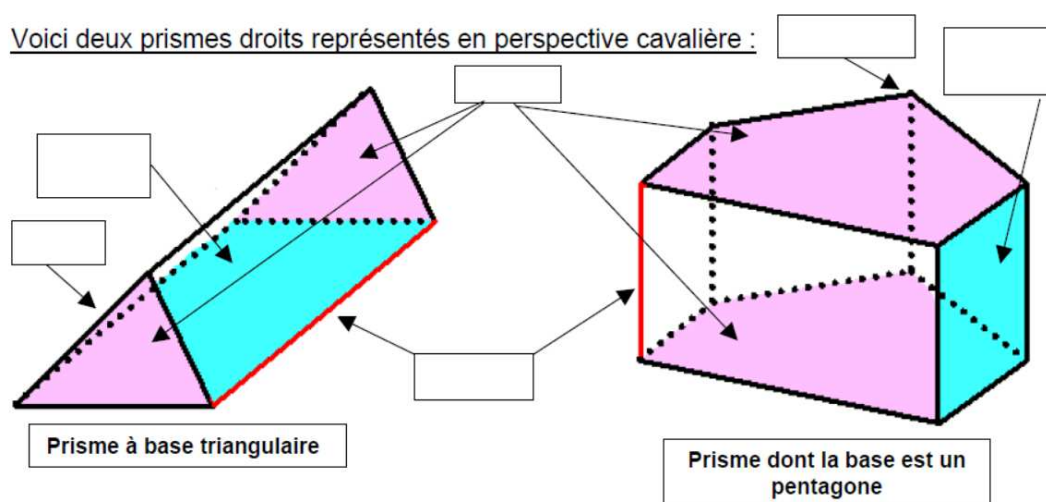
1. Définition

Définition

Un **prisme droit** est un solide qui possède :

- 2 faces parallèles et superposables qui sont des polygones (les bases)
- des faces latérales qui sont des rectangles.

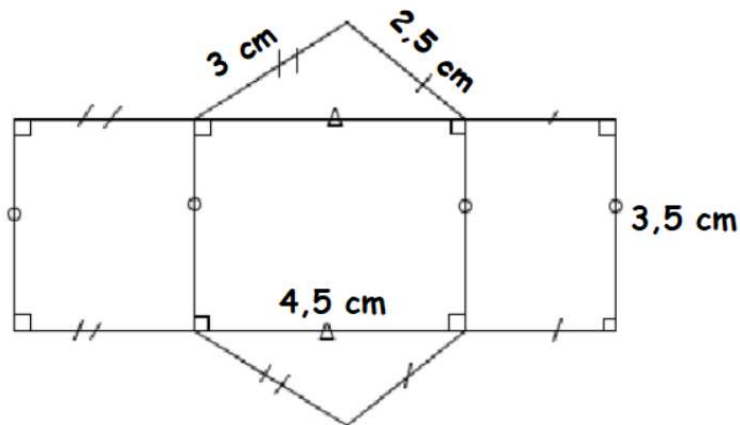
Voici deux prismes droits représentés en perspective cavalière :



Cas particulier : Lorsque les bases sont des rectangles, le prisme droit est un pavé droit.

2. Patron

Construire le patron suivant et reformer le prisme droit en 3 dimensions.



II. Cylindres

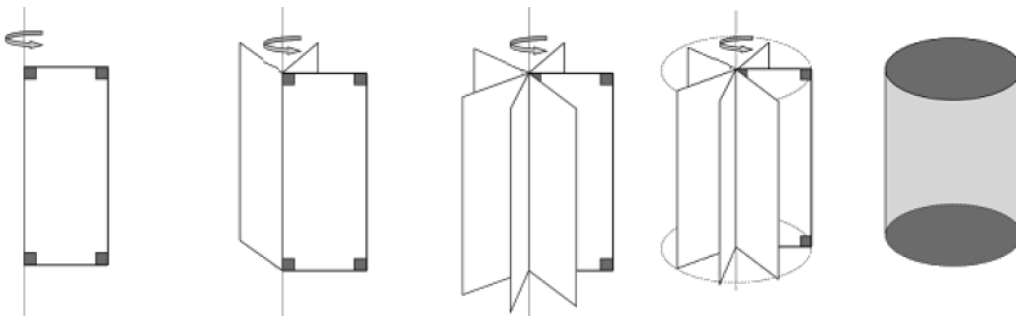
1. Définition

Définition

Un cylindre de révolution est un solide délimité par :

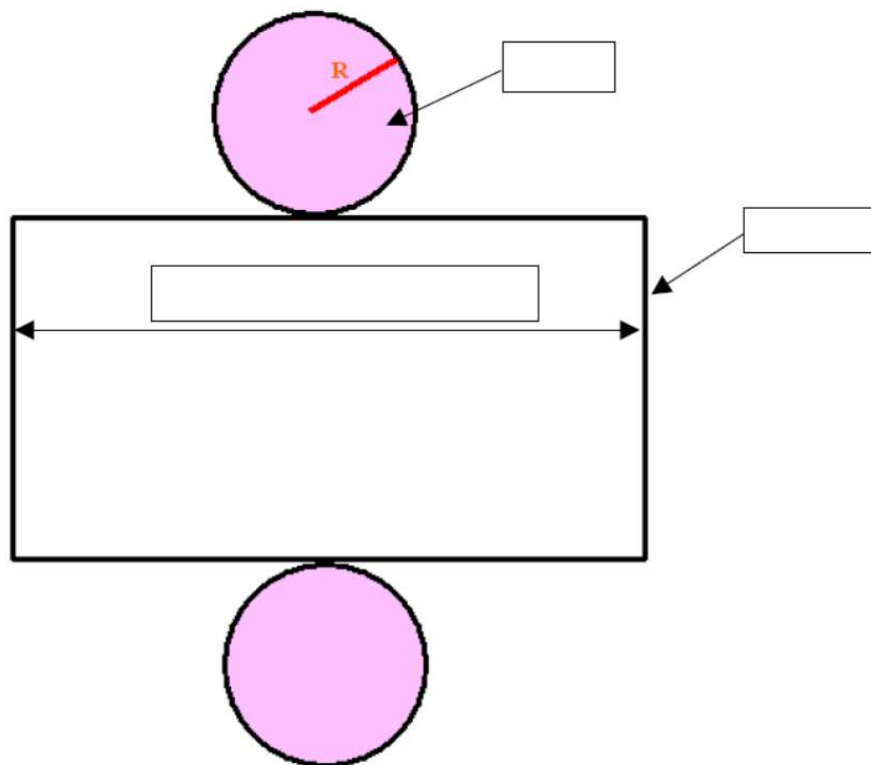
- 2 disques parallèles et superposables (les bases du cylindre)
- une surface courbe appelée face latérale (rectangle « enroulé » autour des bases)

Un cylindre de révolution est un solide décrit par un rectangle qui tourne autour de l'un de ses côtés. Les bases de ce cylindre sont les deux disques parallèles et de même rayon obtenus.

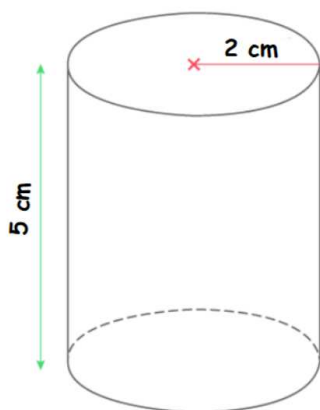


2. Patron

Voici le patron d'un cylindre :



Construire le patron suivant et reformer le cylindre en 3 dimensions :



III. Les volumes