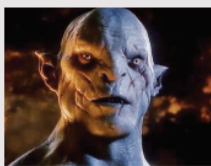


## TP n° ... : Les légions du Chaos



♦ **L'attaque d'Altaïr** ♦ Les hordes du chaos veulent s'emparer d'Altaïr, le dernier bastion de la résistance des Hommes qui renferme les livres de la Sagesse.

**Ta mission :** aider les trois héros d'Altaïr (le général Destroy, le commandant Kasstou et le capitaine Furibard) à stopper l'avancée des forces du mal en dessinant leurs tirs et en coloriant en rouge les monstres éradiqués (un monstre est représenté par un carré).

**Matériel :** Un crayon à papier bien taillé, une règle, un compas et un rapporteur.

**Tirs :** **Général Destroy ( $H_1$ )**

- ☒ Explosif  $E_1$  ( $62^\circ / 12,7$  cm)
- ☐ Explosif  $E_2$  ( $136^\circ / 7,6$  cm)
- ☐ Explosif  $E_3$  ( $112^\circ / 11,4$  cm)

**Commandant Kasstou ( $H_2$ )**

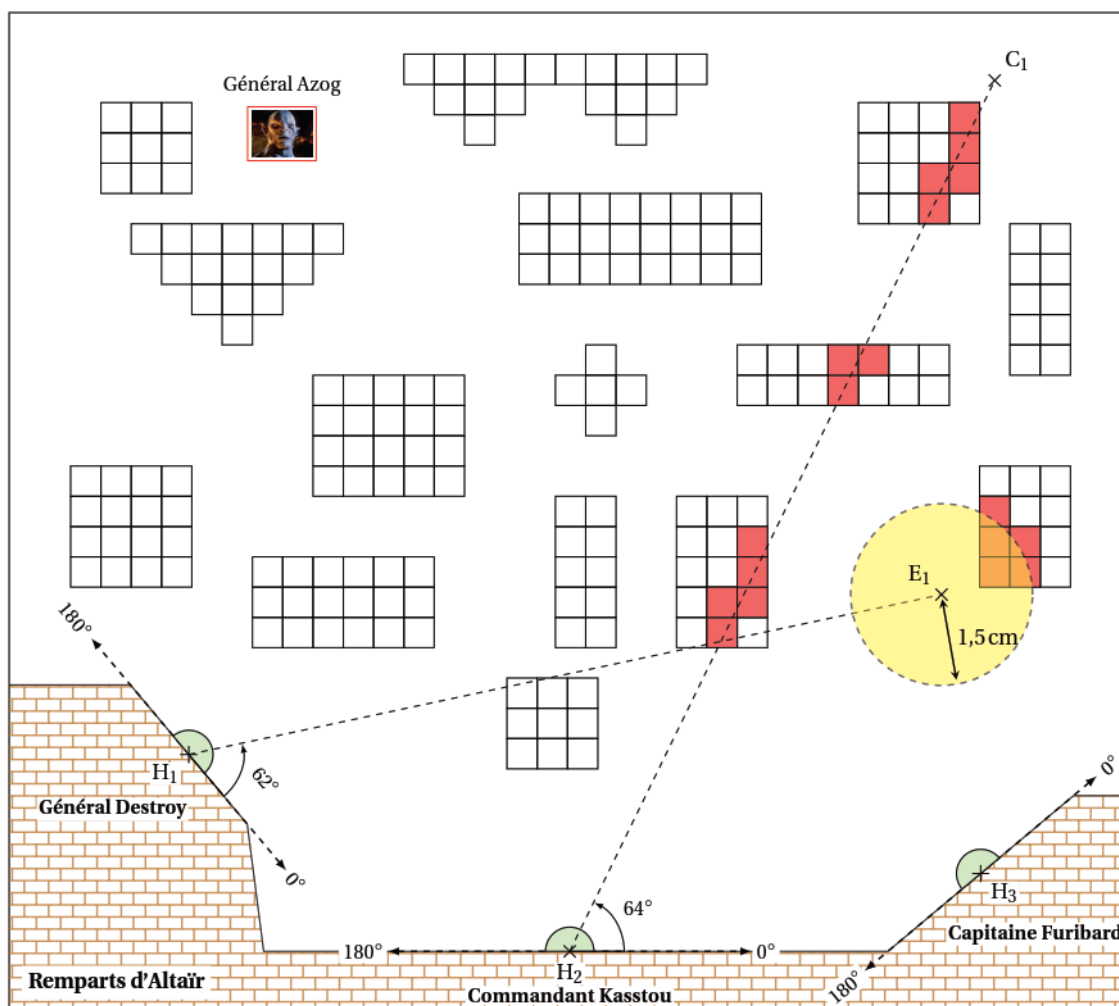
- ☒ Canon  $C_1$  ( $64^\circ / 16$  cm)
- ☐ Canon  $C_2$  ( $86^\circ / 15$  cm)
- ☐ Explosif  $E_4$  ( $110^\circ / 8,8$  cm)

**Capitaine Furibard ( $H_3$ )**

- ☐ Canon  $C_3$  ( $118^\circ / 16,6$  cm)
- ☐ Explosif  $E_5$  ( $45^\circ / 9,9$  cm)
- ☐ Explosif  $E_6$  ( $73^\circ / 10,3$  cm)

**Règles / Explications :**

- Un tir de canon décime toute créature qui se trouve sur sa trajectoire → voir [ $H_2C_1$ ].
- Un tir d'explosif éradique tout ce qui se situe dans un rayon de 1,5 cm de son point d'impact → voir [ $H_1E_1$ ].



**Bonus :** Il ne reste qu'un tir de canon pour supprimer le Général Azog. Indiquer un héros et les coordonnées (angles et longueur) du tir pour la victoire.

Héros : .....

Angle : ..... °

Longueur : ..... cm