


## Activités sur le logiciel Scratch

Toutes les activités ci-dessous sont dans votre livre en couleurs.

### Activité 4 page 49

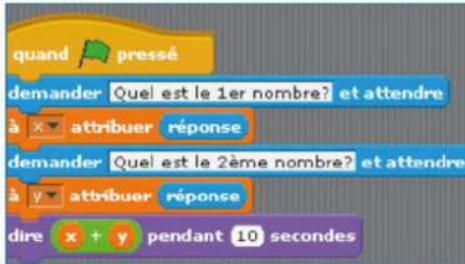
  
45'

**Initier à la programmation à l'aide d'un programme réalisé pour calculer la somme de deux nombres.**  
**Comprendre ce programme, le tester.**  
**Créer un programme pour calculer le produit de deux nombres.**

Difficulté mathématique |||
Difficulté technique |||

**Dans le logiciel Scratch**


- 1** Écrire le programme ci-contre permettant de calculer la somme de deux nombres.
- 2** Choisir deux nombres et utiliser ce programme pour calculer leur somme.
- 3** Recommencer avec deux nombres différents.
- 4** Combien vaut la somme :  
213 456 + 46 879 ?
- 5** En s'inspirant de ce programme, créer un nouveau programme permettant de calculer le produit de deux nombres.
- 6** Choisir deux nombres et utiliser ce programme pour calculer leur produit.
- 7** Recommencer avec deux nombres différents.
- 8** Combien vaut le produit :  $213,96 \times 1\,789$  ?



Réponses : .....


.....

### Activité 4 page 145

  
25'

**Utiliser un algorithme pour construire une figure**

Difficulté mathématique |||
Difficulté technique |||



- 1**
  - a.** Ouvrir le logiciel Scratch, puis diminuer la taille du chat (clic-droit avec la souris puis redimensionner l'objet).
  - b.** Saisir le programme ci-contre qui demande au chat d'effectuer un certain déplacement.

**Pour saisir le programme, il te suffit de faire un « glisser-déposer » des instructions, à l'aide de la souris, depuis la palette des blocs à gauche de l'écran jusqu'à l'aire des scripts au centre.**

- 2** Exécuter ce programme. À quoi ressemble le trajet du chat ?
 

**Aide**

Pour exécuter le programme, cliquer sur le petit drapeau vert situé en haut à droite de la scène.
- 3** À quoi servent les instructions suivantes dans ce programme ?
  - a.** aller à x: 0 y: 0
  - b.** pointer en direction 90

Réponses : .....

.....