

# TP n°11 : Les légions du Chaos

## La situation :



◇ **L'attaque d'Altaïr** ◇ Les hordes du chaos veulent s'emparer d'Altaïr, le dernier bastion de la résistance des Hommes qui renferme les livres de la Sagesse.

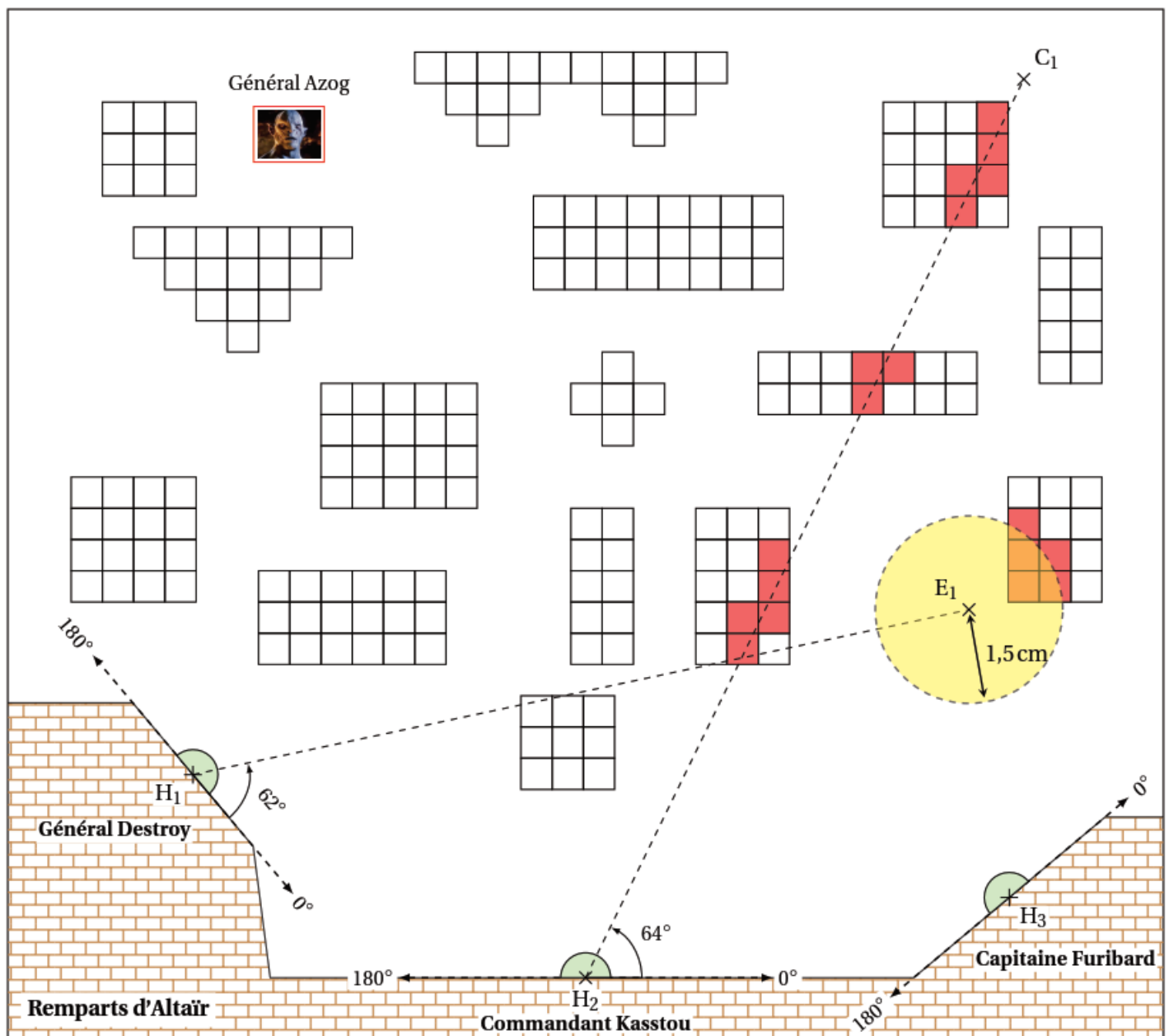
**Ta mission :** aider les trois héros d'Altaïr (le général Destroy, le commandant Kasstou et le capitaine Furibard) à stopper l'avancée des forces du mal en dessinant leurs tirs et en coloriant en rouge les monstres éradiqués (un monstre est représenté par un carré).

**Matériel :** Un crayon à papier bien taillé, une règle, un compas et un rapporteur.

Tirs :	Général Destroy ( $H_1$ )	Commandant Kasstou ( $H_2$ )	Capitaine Furibard ( $H_3$ )
	<input checked="" type="checkbox"/> Explosif $E_1$ ( $62^\circ$ / $12,7$ cm)	<input checked="" type="checkbox"/> Canon $C_1$ ( $64^\circ$ / $16$ cm)	<input type="checkbox"/> Canon $C_3$ ( $118^\circ$ / $16,6$ cm)
	<input type="checkbox"/> Explosif $E_2$ ( $136^\circ$ / $7,6$ cm)	<input type="checkbox"/> Canon $C_2$ ( $86^\circ$ / $15$ cm)	<input type="checkbox"/> Explosif $E_5$ ( $45^\circ$ / $9,9$ cm)
	<input type="checkbox"/> Explosif $E_3$ ( $112^\circ$ / $11,4$ cm)	<input type="checkbox"/> Explosif $E_4$ ( $110^\circ$ / $8,8$ cm)	<input type="checkbox"/> Explosif $E_6$ ( $73^\circ$ / $10,3$ cm)

### Règles / Explications :

- Un tir de canon décime toute créature qui se trouve sur sa trajectoire → voir [ $H_2C_1$ ].
- Un tir d'explosif éradique tout ce qui se situe dans un rayon de 1,5 cm de son point d'impact → voir [ $H_1E_1$ ].



**Bonus :** Il ne reste qu'un tir de canon pour supprimer le Général Azog.

Indiquer un héros et les coordonnées (angles et longueur) du tir pour la victoire.

Héros : ..... Angle : ..... ° Longueur : ..... cm