

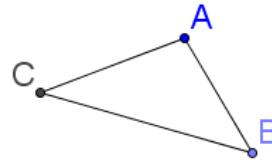
# X-Wing



Le **X-wing**, ou **Aile-X**, est une série de chasseurs stellaires (équivalents aux avions de chasse), issue de l'univers de *Star Wars* imaginé par George Lucas. Il tire son nom de sa silhouette en X de face ou de dos quand ses ailes sont déployées en configuration d'attaque.

## La structure

□ 1- Construire le triangle ABC tel que



$AB = 4,9 \text{ cm}$   $BC = 8,2$

$\text{cm}$  et  $AC = 5,75 \text{ cm}$ .

□ 2- Placer les points E, F, G, I, H appartenant à [AC] tel que  $AE = 1,6 \text{ cm}$  ;  $AF = 2,1 \text{ cm}$  ;

$AG = 3,25 \text{ cm}$  ;  $AH = 3,84 \text{ cm}$  et  $AI = 4,8 \text{ cm}$ .

□ 3- Placer les points D et J appartenant à [BC] tel que  $BD = 0,95 \text{ cm}$  et  $BJ = 1,45 \text{ cm}$ .

□ 4- Placer M appartenant à [AB] tel que  $AM = 0,9 \text{ cm}$ .

□ 5- Tracer [BE], [BF], [DG], [JH], [DJ].

□ 6- Construire  $\widehat{MNO} = 150^\circ$  (orienté vers l'extérieur du triangle) avec  $MN = 1,2 \text{ cm}$ .

□ 7- Construire la parallèle à (MN) passant par A. Placer le point L sur cette droite tel que  $AL = 2,6 \text{ cm}$  (au plus proche de N).

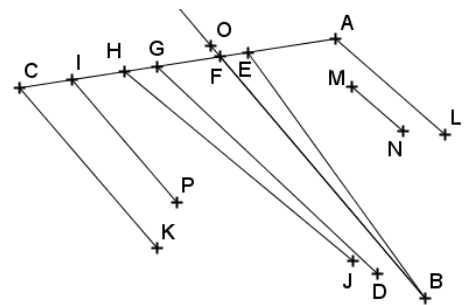
□ 8- Construire  $\widehat{KPO} = 122^\circ$  (orienté vers le bas) avec  $IP = 2,9 \text{ cm}$ .

□ 9- Construire la parallèle à (IP) passant par C. Placer le point K sur cette droite tel que  $CK = 3,8 \text{ cm}$  (proche de P).

□ 10- Placer le point O sur (BF) tel que  $FO = 0,25 \text{ cm}$  (à l'extérieur du triangle).

□ 11- Tracer [AO] et [OI]. (BE) coupe [AO] en I'. (DG) coupe [OI] en J'.

□ 12- Gommer [AB] et [JC].



## La cabine

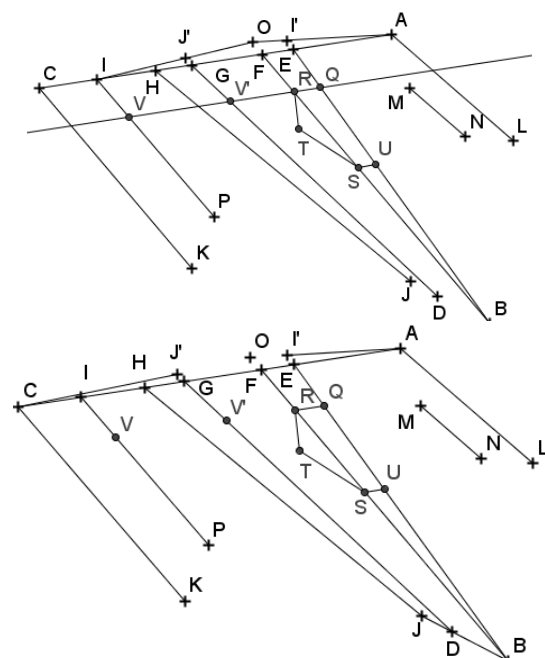
□ 13- Placer le point Q sur [BE] tel que  $QE = 0,75 \text{ cm}$ .

□ 14- Construire la parallèle à (EF) passant par Q.

Cette droite coupe (BF) en R.

(QR) coupe (IP) en V et (DG) en V'.

□ 15- Placer le point S sur [BR] tel que  $RS = 1,6 \text{ cm}$ .





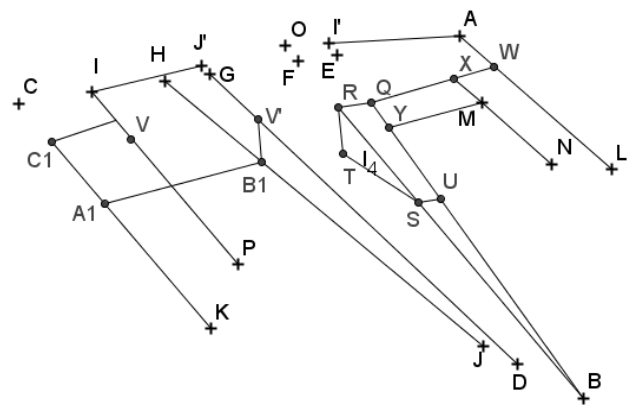
- ☐ 16- Construire le triangle RST tel que  $ST = 1,15$  cm et  $TR = 0,6$  cm (voir dessin ci-contre).
- ☐ 17- Construire la parallèle à (EF) passant par S. Cette droite coupe (BE) en U.
- 18- Gommer les traits inutiles afin d'obtenir la figure ci-contre :

## Les ailes

- ☐ 19- Placer le point W appartenant à [AL] tel que  $AW = 0,6$  cm.
- ☐ 20- Tracer [WQ].
- ☐ 21- Placer le point X appartenant à [WQ] tel que  $WX = 0,54$  cm.
- ☐ 22- Placer le point Y appartenant à [BQ] tel que  $QY = 0,4$  cm.
- ☐ 23- Tracer [MX] et [MY].

Comme on a utilisé tout l'alphabet, on va continuer avec A1, B1, etc...

- ☐ 24- Prolonger (MY) jusqu'à (CK). Appeler A1 leur intersection.
- ☐ 25- (MY) coupe également (JH) en B1.
- ☐ 26- Tracer [V'B1].
- ☐ 27- Placer C1 sur [CA1) tel que  $CC1 = 0,65$  cm.
- ☐ 28- En partant de C1 et en s'arrêtant à (PI), tracer [C1F].
- ☐ 29- Gommer les traits inutiles pour obtenir la figure ci-contre :

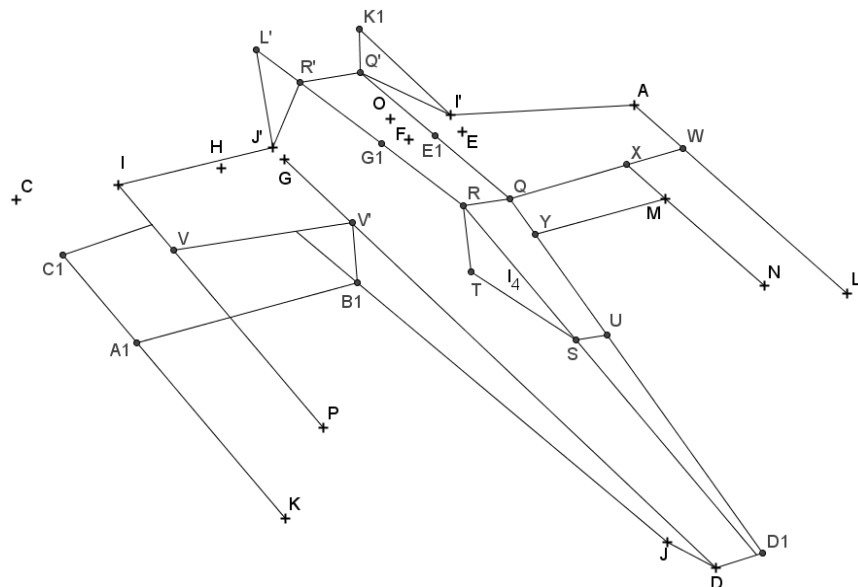


## Le nez

- ☐ 30- Placer le point D1 sur [BU] tel que  $BD1 = 0,7$  cm.
- ☐ 32- Tracer [DD1].
- ☐ 33- Gommer [BD1] et la pointe.

## Les réacteurs

- ☐ 34- Construire [EG]. Placer les points E1 et G1 appartenant à [EG] tel que  $FE1 = FG1 = 0,25$  cm.
- ☐ 35- Tracer [QE1] et [RG1].
- ☐ 36- Placer le point Q' appartenant





à [QE1) tel que  $QE1 = Q'E1$ .

☐ 37- Placer le point R' appartenant à [RG1) tel que  $RG1 = R'G1$ .

☐ 38- Tracer [Q'R'], [Q'I'] et [R'J'].

☐ 39- Construire le triangle Q'I'K1 tel que  $I'K1 = 1,15$  cm et  $Q'K1 = 0,4$  cm.

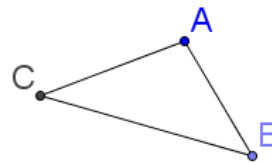
☐ 40- Construire le triangle R'J'L1 tel que  $J'L1 = 0,9$  cm et  $R'L1 = 0,5$  cm.

☐ 41- Faire valider la construction. Gommer le nom des points.

☐ 42- Avant de découper, ajouter des détails (voir modèle en page 1) et surtout élargissez les canons [LW], [NM], [PV] et [KA1] !

## La structure

☐ 1- Construire le triangle ABC tel que



$AB = 4,9$  cm  $BC = 8,2$

cm et  $AC = 5,75$  cm.

☐ 2- Placer les points E, F, G, I, H appartenant à [AC] tel que  $AE = 1,6$  cm ;  $AF = 2,1$  cm ;

$AG = 3,25$  cm ;  $AH = 3,84$  cm et  $AI = 4,8$  cm.

☐ 3- Placer les points D et J appartenant à [BC] tel que  $BD = 0,95$  cm et  $BJ = 1,45$  cm.

☐ 4- Placer M appartenant à [AB] tel que  $AM = 0,9$  cm.

☐ 5- Tracer [BE], [BF], [DG], [JH], [DJ].

☐ 6- Construire  $\widehat{MNO} = 150^\circ$  (orienté vers l'extérieur du triangle) avec  $MN = 1,2$  cm.

☐ 7- Construire la parallèle à (MN) passant par A. Placer le point L sur cette droite tel que  $AL = 2,6$  cm (au plus proche de N).

☐ 8- Construire  $\widehat{IPK} = 122^\circ$  (orienté vers le bas) avec  $IP = 2,9$  cm.

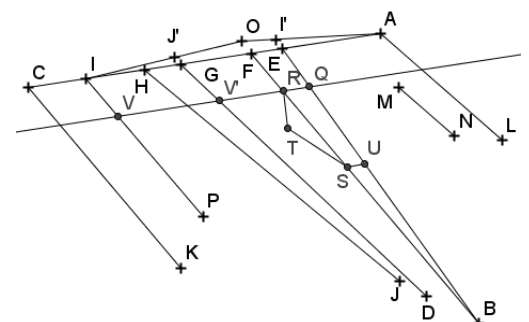
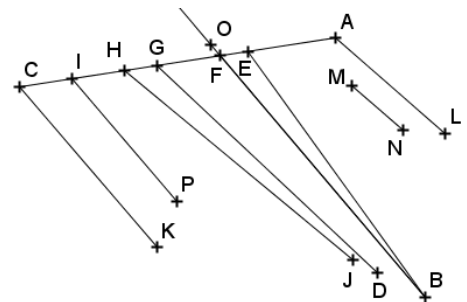
☐ 9- Construire la parallèle à (IP) passant par C. Placer le point K sur cette droite tel que  $CK = 3,8$  cm (proche de P).

☐ 10- Placer le point O sur (BF) tel que  $FO = 0,25$  cm (à l'extérieur du triangle).

☐ 11- Tracer [AO] et [OI]. (BE) coupe [AO] en I'.

(DG) coupe [OI] en J'.

☐ 12- Gommer [AB] et [JC].



# X-Wing



## La cabine

□ 13- Placer le point Q sur [BE] tel que  $QE = 0,75$  cm.

□ 14- Construire la parallèle à (EF) passant par Q.

Cette droite coupe (BF) en R.

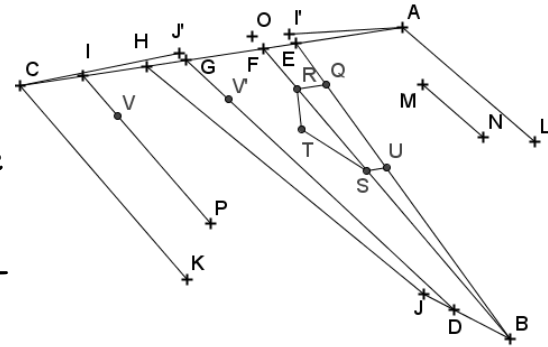
(QR) coupe (IP) en V et (DG) en V'.

□ 15- Placer le point S sur [BR] tel que  $RS = 1,6$  cm.

□ 16- Construire le triangle RST tel que  $ST = 1,15$  cm et  $TR = 0,6$  cm (voir dessin ci-contre).

□ 17- Construire la parallèle à (EF) passant par S. Cette droite coupe (BE) en U.

18- Gommer les traits inutiles afin d'obtenir la figure ci-contre :



## Les ailes

□ 19- Placer le point W appartenant à [AL] tel que  $AW = 0,6$  cm.

□ 20- Tracer [WQ].

□ 21- Placer le point X appartenant à [WQ] tel que  $WX = 0,54$  cm.

□ 22- Placer le point Y appartenant à [BQ] tel que  $QY = 0,4$  cm.

□ 23- Tracer [MX] et [MY].

*Comme on a utilisé tout l'alphabet, on va continuer avec A1, B1, etc...*

□ 24- Prolonger (MY) jusqu'à (CK). Appeler A1 leur intersection.

□ 25- (MY) coupe également (JH) en B1.

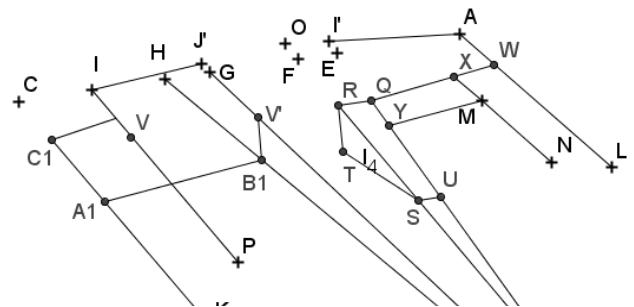
□ 26- Tracer [V'B1].

□ 27- Placer C1 sur [CA1] tel que  $CC1 = 0,65$  cm.

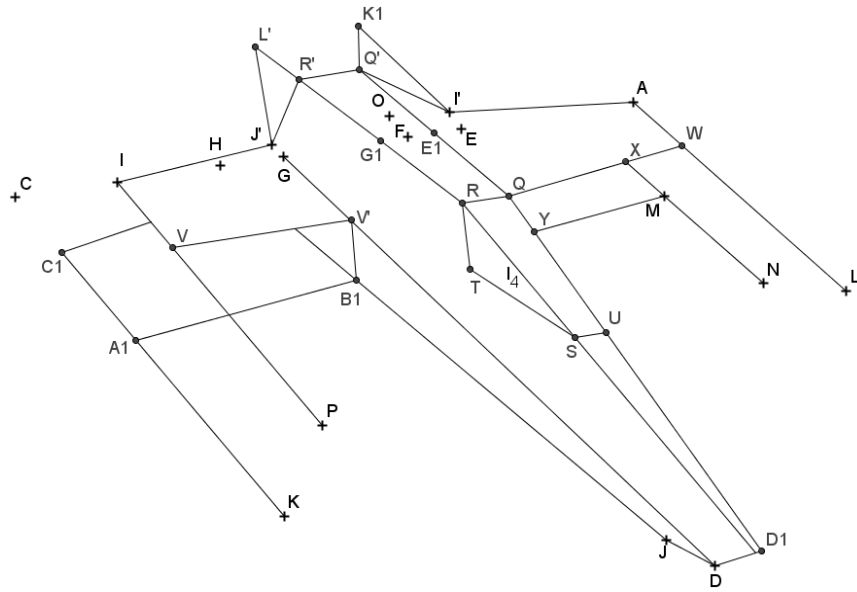
□ 28- En partant de C1 et en

**s'arrêtant à (PI)**, tracer [C1F].

□ 29- Gommer les traits inutiles pour obtenir la figure ci-contre :



## Le nez



# X-Wing



- ☐ 30- Placer le point D1 sur [BU] tel que  $BD1 = 0,7$  cm.
- ☐ 32- Tracer [DD1].
- ☐ 33- Gommer [BD1] et la pointe.

## Les réacteurs

- ☐ 34- Construire [EG]. Placer les points E1 et G1 appartenant à [EG] tel que  $FE1 = FG1 = 0,25$  cm.
- ☐ 35- Tracer [QE1] et [RG1].
- ☐ 36- Placer le point Q' appartenant à [QE1] tel que  $QE1 = Q'E1$ .
- ☐ 37- Placer le point R' appartenant à [RG1] tel que  $RG1 = R'G1$ .
- ☐ 38- Tracer [Q'R'], [Q'I'] et [R'J'].
- ☐ 39- Construire le triangle Q'I'K1 tel que  $I'K1 = 1,15$  cm et  $Q'K1 = 0,4$  cm.
- ☐ 40- Construire le triangle R'J'L1 tel que  $J'L1 = 0,9$  cm et  $R'L1 = 0,5$  cm.
- ☐ 41- Faire valider la construction. Gommer le nom des points.
- ☐ 42- Avant de découper, ajouter des détails (voir modèle en page 1) et surtout élargissez les canons [LW], [NM], [PV] et [KA1] !