## Activité 1

Voici une machine qui, lorsqu'on introduit un nombre, lui associe un unique nombre. On peut assimiler ce dispositif à la notion de fonction. La machine représenterai une fonction f.

	Entrer un nomb	re <b>&gt;</b>	Mettre nombre carre	e au	Ajouter 1 au résultat	Multiplier tout par		Nombre obtenu
1. (a) Vérifie (b) Vérifier que 3						bre 4, alor	s on o	btient le nombre 34.
On dit que 34	l est <b>l'image</b> de 4	! par la	fonction 1	f et on	dit que -4 e	et 4 sont <b>d</b>	es ant	<b>técédents</b> de 34 par la fonction f.
2. Compléter l	e tableau de valeı	ır ci-des	ssous.					
		x	-4	-1	<u>5</u> 3	4	100	
		f(x)						
3. Si <i>x</i> désigne	un nombre. Don	ner l'ex	pression d	e <i>f</i> ( <i>x</i> )				
4. Trouver tou	s les antécédents	de 10 e	et justifier	votre	réponse.			

**MACHINE**