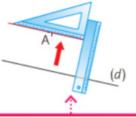
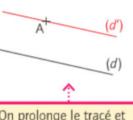


On place l'équerre de facon qu'un côté de l'angle droit soit sur (d) et que la règle se trouve sur l'autre côté de l'angle droit.



On fait glisser l'équerre le long de la règle jusqu'au point A, puis on trace.



On prolonge le tracé et on nomme la droite (d').