

-JEUX- -PAÏKU-

Dernière mise à jour le 19 mars 2016

Sommaire

1.1	Jeu du païku	1
1.1.1	Objectifs et intérêts	1
1.1.2	Règles du jeu "païku"	2
1.1.3	Une proposition de jeu complet	2

1.1. Jeu du païku

Contenu du document

- 1/ Les règles du jeu.
- 2/ Une proposition de jeu complet version engagée.
- 3/ Une proposition de jeu complet version soft.

1.1.1 Objectifs et intérêts

- ↪ Les règles de ce jeu sont simples et il est rapide à mettre en oeuvre.
- ↪ Il propose un mélange de questions géométriques et numériques.
- ↪ Le but est la mémorisation de propriétés et de configurations correspondantes en géométrie et la pratique de certaines règles de calcul en numérique.
- ↪ Les cartes peuvent être modifiées afin de toucher presque n'importe quel thème.
- ↪ C'est dans la répétition de la même version de ce jeu, en mémorisant les associations, que l'élève pourra développer ses connaissances à divers niveaux.

1.1.2 Règles du jeu "païku"

PAÏKU

- 1/ Dès la sixième !
- 2/ Ne pas finir avec **païku** dans son jeu
- 3/ 2 à 4 joueurs
- 4/ 36 cartes dont :
 - ↪ 34 cartes constituées par 17 paires à associer
 - ↪ 1 carte **païku**
 - ↪ 1 carte règle du jeu

Règles du jeu :

- 1/ Distribuer toutes les cartes
- 2/ Les joueurs regardent si, dans leur jeu, ils peuvent constituer des paires ; si oui, ils les posent devant eux, face découverte.
ATTENTION, la carte **du païku** ne peut pas être posée, elle n'a pas de carte jumelle !
- 3/ Le joueur le plus jeune commence et tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de gauche :
 - ↪ s'il peut former une paire grâce à cette carte, il la pose devant lui, face découverte.
 - ↪ Si non, il conserve la carte et c'est au prochain joueur de tirer une carte dans le jeu de son voisin de gauche.
- 4/ Le gagnant est le premier à avoir déposé toutes ses cartes avec des paires.
- 5/ Le perdant est le joueur qui a la carte païku alors que les autres joueurs n'ont plus de cartes en main.

1.1.3 Une proposition de jeu complet

Version engagée

- ↪ Imprimer les carte en recto/verso
- ↪ Plastifier...Découper
- ↪ Jouer !

RÈGLES DU JEU

Distribuer toutes les cartes

Les joueurs regardent si, dans leur jeu, ils peuvent constituer des paires;
si oui, ils les posent devant eux, face découverte.
ATTENTION la carte païku ne peut pas être posée, elle n'a pas de carte jumelle!

Le joueur le plus jeune commence et tire une carte au hasard
dans le jeu de son voisin de gauche :

- 1/ s'il peut former une paire grâce à cette carte,
il la pose devant lui, face découverte.
- 2/ Si non, il conserve la carte et c'est au prochain joueur
de tirer une carte dans le jeu de son voisin de gauche.

Le gagnant est le premier à avoir déposé toutes ses cartes avec des paires.

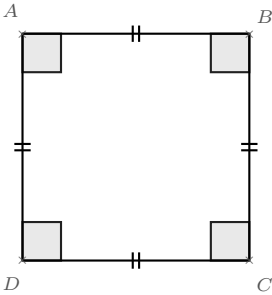
CARTE DU PAÏKU



1

2

CARRÉ



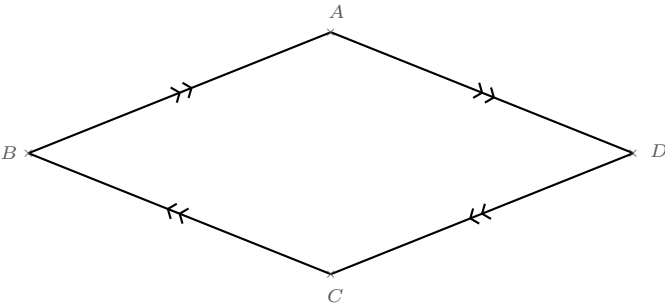
3

Quadrilatère dont les diagonales sont :

- perpendiculaires
- de même milieu
- de même longueur

4

LOSANGE



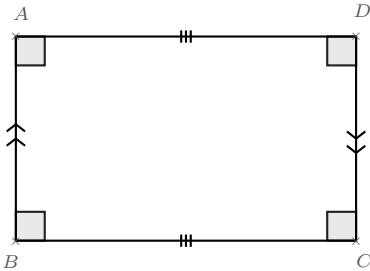
5

Quadrilatère dont les diagonales sont :

- perpendiculaires
- de même milieu

6

RECTANGLE



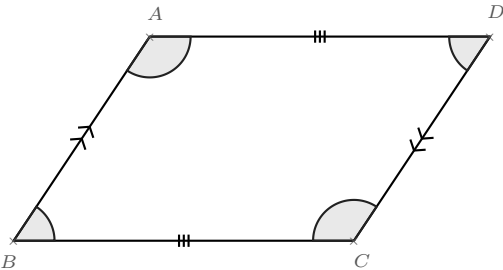
7

Quadrilatère dont les diagonales sont :

- de même milieu
- de même longueur

8

PARALLÉLOGRAMME



9

Quadrilatère dont les diagonales
sont de même milieu

10



2



1



4



3



6



5



8



7

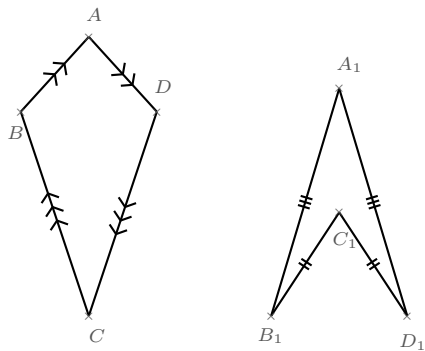


10



9

CERF VOLANT

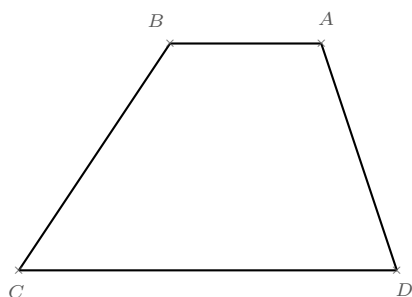


Quadrilatère dont les diagonales
sont perpendiculaires.

11

12

TRAPÈZE

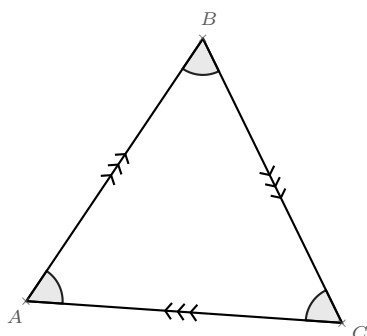


Quadrilatère non croisé dont
deux côtés opposés sont parralèles.

13

14

TRIANGLE ÉQUILATÉRAL

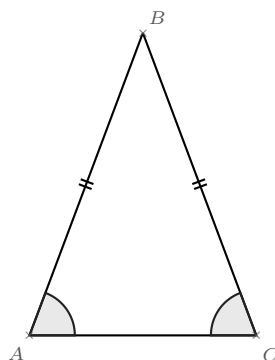


Triangle dont les trois côtés sont égaux.

15

16

TRIANGLE ISOCÈLE

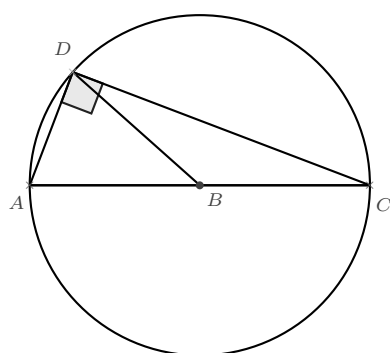


Triangle avec deux côtés égaux.

17

18

TRIANGLE RECTANGLE



Triangle inscrit dans un demi-cercle
dont l'un des côtés est
un diamètre de ce cercle.

19

20



12



11



14



13



16



15



18



17



20

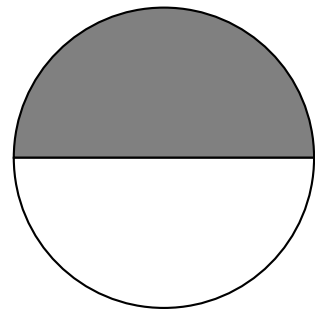


19

0,5

21

UN DEMI



22

$\frac{2}{3}$

23

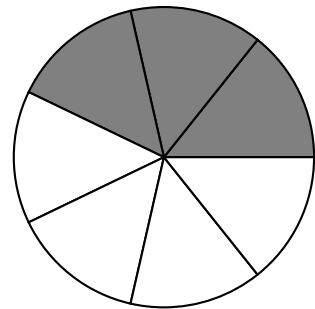
$\frac{14}{21}$

24

$\frac{3}{7}$

25

TROIS SEPTIÈMES



26

$\frac{2}{10} + \frac{5}{10}$

27

$\frac{7}{10}$

28

$\frac{3}{10} + \frac{5}{100}$

29

0,35

30



22



21



24



23



26



25



28



27



30



29

$$3 \times \frac{2}{3}$$

$$2$$

31

32

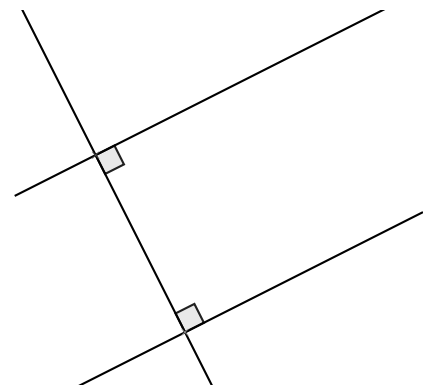
$$7 \times 0,1$$

$$0,7$$

33

34

*Deux droites perpendiculaires
à une même troisième droite
sont parallèles entre elles.*



35

36



32



31



34



33



36



35

Version soft

- ↪ Imprimer les carte en recto/verso
- ↪ Plastifier...Découper
- ↪ Jouer !

RÈGLES DU JEU

Distribuer toutes les cartes

Les joueurs regardent si, dans leur jeu, ils peuvent constituer des paires;
si oui, ils les posent devant eux, face découverte.
ATTENTION la carte païku ne peut pas être posée, elle n'a pas de carte jumelle!

Le joueur le plus jeune commence et tire une carte au hasard
dans le jeu de son voisin de gauche :

- 1/ s'il peut former une paire grâce à cette carte,
il la pose devant lui, face découverte.
- 2/ Si non, il conserve la carte et c'est au prochain joueur
de tirer une carte dans le jeu de son voisin de gauche.

Le gagnant est le premier à avoir déposé toutes ses cartes avec des paires.

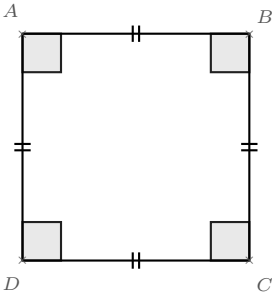
CARTE DU PAÏKU



1

2

CARRÉ



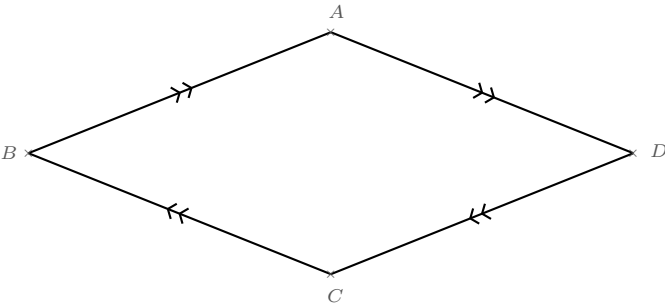
3

Quadrilatère dont les diagonales sont :

- perpendiculaires
- de même milieu
- de même longueur

4

LOSANGE



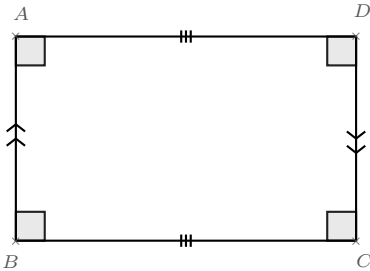
5

Quadrilatère dont les diagonales sont :

- perpendiculaires
- de même milieu

6

RECTANGLE



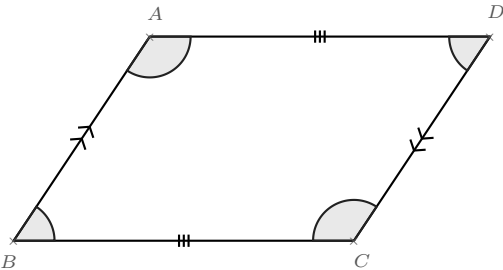
7

Quadrilatère dont les diagonales sont :

- de même milieu
- de même longueur

8

PARALLÉLOGRAMME



9

Quadrilatère dont les diagonales
sont de même milieu

10



2

1



4

3



6

5



8

7

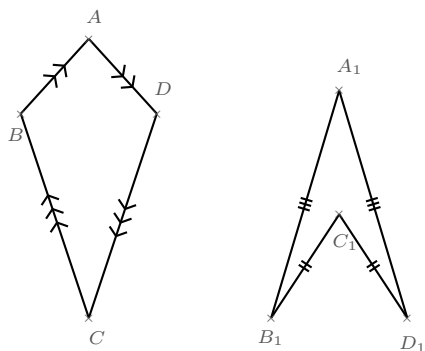


10

9



CERF VOLANT

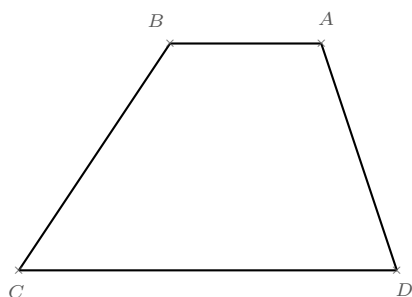


Quadrilatère dont les diagonales
sont perpendiculaires.

11

12

TRAPÈZE

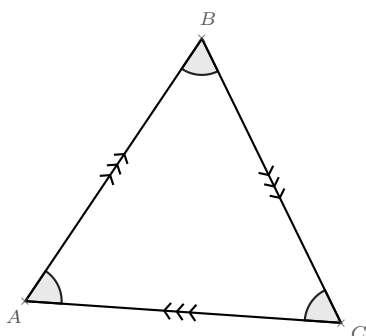


Quadrilatère non croisé dont
deux côtés opposés sont parralèles.

13

14

TRIANGLE ÉQUILATÉRAL

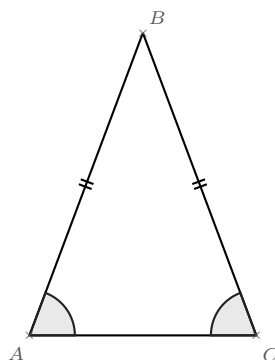


Triangle dont les trois côtés sont égaux.

15

16

TRIANGLE ISOCÈLE

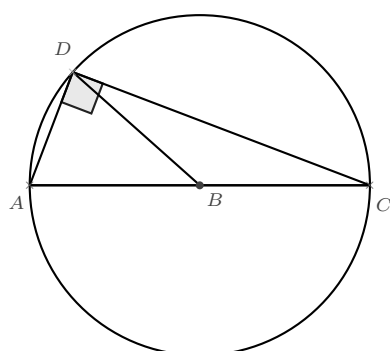


Triangle avec deux côtés égaux.

17

18

TRIANGLE RECTANGLE



Triangle inscrit dans un demi-cercle
dont l'un des côtés est
un diamètre de ce cercle.

19

20



12



11



14



13



16



15



18



17



20

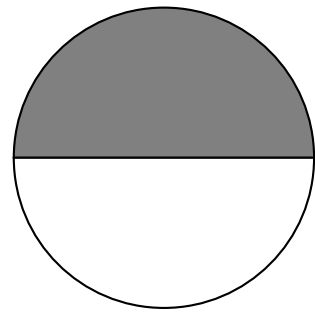


19

0,5

21

UN DEMI



22

$\frac{2}{3}$

23

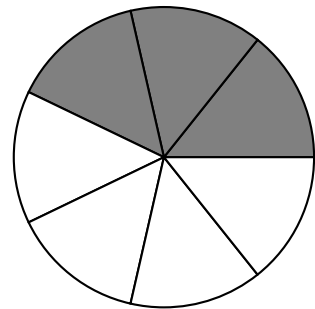
$\frac{14}{21}$

24

$\frac{3}{7}$

25

TROIS SEPTIÈMES



26

$\frac{2}{10} + \frac{5}{10}$

27

$\frac{7}{10}$

28

$\frac{3}{10} + \frac{5}{100}$

29

0,35

30



22



21



24



23



26



25



28



27



30



29

$$3 \times \frac{2}{3}$$

$$2$$

31

32

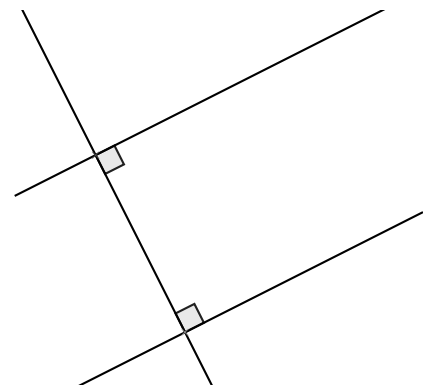
$$7 \times 0,1$$

$$0,7$$

33

34

*Deux droites perpendiculaires
à une même troisième droite
sont parallèles entre elles.*



35

36



32



31



34



33



36



35