Chapitre 10: Configurations dans l'espace

1 Pyramides:

1.1 Vocabulaire:

1.1.1 Pyramide quelconque de sommet S:

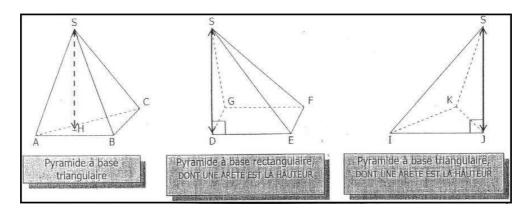
<u>Définition</u>: Pyramide quelconque de sommet S

Une pyramide de sommet S est un solide délimité par :

- Sa base : c'est la face qui ne contient pas S (triangle, quadrilatère ...)
- \bullet Ses faces latérales : ce sont des triangles de sommet S, dont un côté est un côté de la base.

Définition : La hauteur d'une pyramide est le segment [SH] perpendiculaire au plan de la base, où H est un point de ce plan. La longueur SH est parfois aussi appelée la hauteur de cette pyramide.

Exemples:



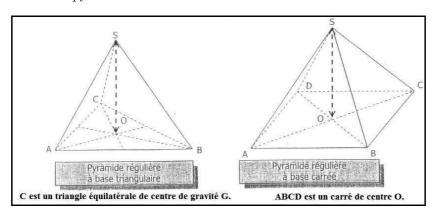
SOMMET	S	S	S
BASE	ABC	DEFG	IJK
FACES	3 faces:	4 faces:	3 faces:
LATERALES	ABS; BCS et ACS	DES; EFS ; FGS et GDS	IJS; JKS et KIS
HAUTEUR	[SH]	[SD]	[SJ]

1.1.2 Pyramide régulière de sommet S:

Définition : Pyramide régulière de sommet S

Une pyramide de sommet S est dite "' $\mathbf{r\acute{e}guli\`{e}re}$ "' lorsque :

- \bullet Sa base est un polygone régulier de centre O: triangle équilatéral, carré, ...
- [SO] est la hauteur de cette pyramide.

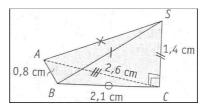


Remarque: Les faces latérales d'une pyramide régulière sont des triangles isocèles superposables.

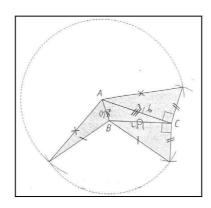
1.2 Patron:

1.2.1 Construire le patron d'une pyramide :

Enoncé : Ce dessin est une représentation en perspective cavalière d'une pyramide à base triangulaire de sommet S dont l'arête [SC] est la hauteur. Construire en grandeur réelle un patron de la pyramide.



J'ai ensuite reporté les longueurs SA et SB au compas pour la face SAB.



1.2.2 Applications:

