

PROGRESSION Terminale Complémentaire – Année 2024/2025

Chapitres	Prérequis (Vu en 1 ^{ère})	Contenus / Capacités	Démonstrations	Algorithmique
<u>Chapitre 0 :</u> Les suites (Rappels) 2 semaines	<p>En spécialité 1^{ère} :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Suite définie explicitement, suite définie par récurrence - Suite arithmétique - Suite géométrique - Sens de variation <p>En tronc commun 1^{ère} :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Suite définie explicitement, suite définie par récurrence 	<ul style="list-style-type: none"> - Modéliser un problème par une suite donnée par une formule explicite ou une relation de récurrence. - Représenter graphiquement une suite donnée par une relation de récurrence $u_{n+1} = f(u_n)$ où f est une fonction continue d'un intervalle I dans lui-même. Conjecturer le comportement global ou asymptotique d'une telle suite. 		<p>Pour une suite récurrente $u_{n+1} = f(u_n)$, calcul des termes successifs.</p>
<u>Chapitre 2 :</u> La dérivation 4 semaines				

<p><u>Chapitre 3 :</u> Les limites de fonctions</p> <p>4 semaines</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Notion de limite. - Lien avec la continuité et les asymptotes horizontales ou verticales. - Limites des fonctions de référence (carré, cube, racine carrée, inverse, exponentielle, logarithme). - Dans le cadre de la résolution de problème, utiliser le calcul des limites, l'allure des courbes représentatives des fonctions inverse, carré, cube, racine carrée, exponentielle et logarithme. - Théorème des valeurs intermédiaires (admis). Cas des fonctions strictement monotones. - Réciproque d'une fonction continue strictement monotone sur un intervalle, représentation graphique. 		
<p><u>Chapitre 4 :</u> Les suites</p> <p>2 semaines</p>	<p>En spécialité 1^{ère} :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Suite définie explicitement, suite définie par récurrence - Suite arithmétique - Suite géométrique - Sens de variation - <p>En tronc commun 1^{ère} :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Suite définie explicitement, suite définie par récurrence 	<ul style="list-style-type: none"> - Approche intuitive de la notion de limite, finie ou infinie, d'une suite, des opérations sur les limites, du passage à la limite dans les inégalités et du théorème des gendarmes. - Limite d'une suite géométrique de raison positive. - Limite de la somme des termes d'une suite géométrique de raison positive strictement inférieure à 1. - Suites arithmético-géométriques : recherche d'une suite constante solution particulière ; utilisation de cette suite pour déterminer toutes les solutions. 	<p>Limite des sommes des termes d'une suite géométrique de raison positive strictement inférieure à 1.</p>	<p>Recherche de seuils.</p> <p>Pour une suite récurrente $u_{n+1} = f(u_n)$, calcul des termes successifs.</p> <p>Recherche de valeurs approchées de constantes mathématiques, par exemple π, $\ln 2$, $\sqrt{2}$.</p>

<p>Chapitre 4 :</p> <p>Les probabilités discrètes</p> <p>4 semaines</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Loi uniforme sur $\{1,2,\dots,n\}$. Espérance. - Épreuve de Bernoulli. Loi de Bernoulli : définition, espérance et écart type. - Schéma de Bernoulli. Représentation par un arbre. - Coefficients binomiaux : définition (nombre de façons d'obtenir k succès dans un schéma de Bernoulli de taille n), triangle de Pascal, symétrie. - Variable aléatoire suivant une loi binomiale $\mathcal{B}(n,p)$. Interprétation : nombre de succès dans le schéma de Bernoulli. Expression, espérance et écart type (admis). Représentation graphique. - Loi géométrique : définition, expression, espérance (admise), représentation graphique et propriété caractéristique (loi sans mémoire). <ul style="list-style-type: none"> - Identifier des situations où une variable aléatoire suit une loi de Bernoulli, une loi binomiale ou une loi géométrique. - Déterminer des coefficients binomiaux à l'aide du triangle de Pascal. - Dans le cas où X suit une loi binomiale, calculer à l'aide d'une calculatrice ou d'un logiciel, les probabilités des événements de type $P(X = k)$ ou $P(X \leq k)$, etc. Calculer explicitement ces probabilités pour une variable aléatoire suivant une loi géométrique. - Dans le cas où X suit une loi binomiale, déterminer un intervalle I pour lequel la probabilité $P(X \in I)$ est inférieure à une valeur donnée α, ou supérieure à $1 - \alpha$. - Dans le cadre de la résolution de problème, utiliser l'espérance des lois précédentes. 	<p>Espérance et écart type d'une variable aléatoire suivant une loi de Bernoulli.</p> <p>Espérance d'une variable aléatoire uniforme sur $\{1,2,\dots,n\}$.</p> <p>Espérance d'une variable aléatoire suivant une binomiale ($n \leq 3$).</p> <p>Caractérisation d'une loi géométrique par l'absence de mémoire.</p>	
---	--	--	---	--

		<ul style="list-style-type: none"> - Utiliser en situation la caractérisation d'une loi géométrique par l'absence de mémoire. - Calculer des probabilités dans des situations faisant intervenir des probabilités conditionnelles, des répétitions d'expériences aléatoires. 		
<u>Chapitre 5 :</u> Les fonctions exponentielle et logarithme 4 semaines				
<u>Chapitre 6 :</u> Les équations différentielles et les primitives 4 semaines				
<u>Chapitre 7 :</u> L'intégration 4 semaines				
<u>Chapitre 8 :</u> Les fonctions convexes 2 semaines				

<p><u>Chapitre 9 :</u> Les lois à densité 3 semaines</p>	<p>-</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Notion de loi à densité à partir d'exemples. Représentation d'une probabilité comme une aire. Fonction de répartition $x \mapsto P(X \leq x)$ - Espérance et variance d'une loi à densité, expressions sous forme d'intégrales. - Loi uniforme sur $[0,1]$ puis sur $[a,b]$. Fonction de densité, fonction de répartition. Espérance et variance. - Loi exponentielle. Fonction densité, fonction de répartition. Espérance, propriété d'absence de mémoire. <ul style="list-style-type: none"> - Déterminer si une fonction est une densité de probabilité. Calculer des probabilités. - Calculer l'espérance d'une variable aléatoire à densité. 		<p>Simulation d'une variable de Bernoulli ou d'un lancer de dé (ou d'une variable uniforme sur un ensemble fini) à partir d'une variable aléatoire de loi uniforme sur $[0,1]$.</p> <p>▣ Simulation du comportement de la somme de n variables aléatoires indépendantes et de même loi.</p>
<p><u>Chapitre 10 :</u> Les statistiques à 2 variables quantitatives 2 semaines</p>		<p>Nuage de points. Point moyen.</p> <p>▣ Ajustement affine. Droite des moindres carrés. Coefficient de corrélation.</p> <p>▣ Ajustement se ramenant par changement de variable à un ajustement affine.</p>	<p>Droite des moindres carrés.</p>	

☐ Application des ajustements à des interpolations ou extrapolations.

Capacités

☐ Représenter un nuage de points.

☐ Calculer les coordonnées d'un point moyen.

☐ Déterminer une droite de régression, à l'aide de la calculatrice, d'un logiciel ou par calcul.

☐ Dans le cadre d'une résolution de problème, utiliser un ajustement pour interpoler, extrapoler.