Savoir-faire 1 Tracer la représentation graphique d'une fonction linéaire

Enoncé Dans le plan muni d'un repère orthonormal (O, I, J), représenter la fonction linéaire $f: x \mapsto 1.5x$.

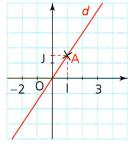
Solution

f est une fonction linéaire donc sa représentation graphique dans le repère (O, I, J) est une droite d qui passe par le point O.

f(1) = 1,5 donc le point A(1; 1,5) appartient à d.

f étant linéaire, elle est représentée par une droite d passant par le point O.

On détermine un deuxième point de la droite *d* en calculant l'image d'un nombre par *f*.

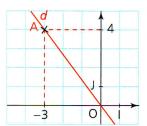


On place le point A dans le repère (O, I, J) et on trace la droite (OA).

La représentation graphique de la fonction *f* est la droite *d* représentée ci-dessus.

Savoir-faire 2 Déterminer une fonction linéaire connaissant un nombre non nul et son image, ou un point de sa représentation graphique

1. Déterminer la fonction linéaire f telle que f(6) = 9. 2. Déterminer la fonction linéaire g dont la représentation graphique est la droite g sur la figure ci-contre.



Solution

1. f est une fonction linéaire donc on peut écrire f(x) = ax.

D'après l'énoncé : $f(6) = a \times 6 = 9$.

On utilise la définition d'une fonction linéaire en remplaçant *x* par 6.

donc $a \times 6 = 9$, d'où $a = \frac{9}{6} = \frac{3}{2}$.

On obtient une équation dont l'inconnue est *a*.

La fonction f est donc définie par $f: x \mapsto \frac{3}{2}x$.

Méthodes

2. La droite d passe par l'origine du repère donc elle représente une fonction linéaire g. On peut donc écrire g(x) = ax.

Le point A(-3; 4) appartient à la droite d, donc on a:

On lit les coordonnées $(x_A; y_A)$ d'un point A de la droite d.

$$g(-3) = a \times (-3) = 4.$$

D'où $-3a = 4$
soit $a = -\frac{4}{3}$.

Le point $A(x_A; y_A)$ appartient à la représentation graphique de g donc $g(x_A) = y_A$.

La fonction g est donc définie par $g: x \mapsto -\frac{4}{3}x$.

Tracer la représentation graphique d'une fonction affine

1. Dans le plan muni d'un repère (O, I, J), représenter la fonction affine $f: x \mapsto 2x - 1$.

2. Déterminer graphiquement l'antécédent du nombre 7 par f, puis vérifier le résultat par le calcul.

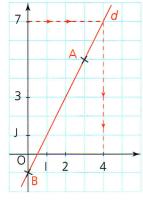
Solution

1. f est une fonction affine donc sa représentation graphique dans le repère (O, I, J) est une droite d.

f étant affine, elle est représentée par une droite d.

f(3) = 5 donc le point A(3; 5) appartient à d. f(0) = -1 donc le point B(0; -1) appartient à d.

On détermine deux points de la droite d en choisissant deux nombres et en calculant leurs images respectives par f.



On place ces deux points dans le repère (O, I, J) et on trace la droite (AB).

2. Le point d'ordonnée 7 de d a pour abscisse 4 donc l'antécédent de 7 par f est 4. Vérification par le calcul

On repère 7 sur l'axe des ordonnées, puis on lit l'abscisse du point de d qui a pour ordonnée 7 (pointillés rouges). Cette abscisse est égale à 4, on a donc : f(4) = 7.

$$2x - 1 = 7$$

$$2x = 7 + 1$$

$$2x = 8$$

$$x = \frac{8}{2}$$

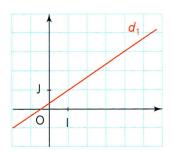
$$x = 4$$

L'antécédent de 7 par f est le nombre x solution de l'équation f(x) = 7.

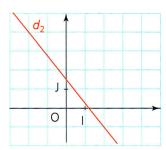
Savoir-faire 4 Lecture graphique du coefficient directeur d'une droite

Énoncé Déterminer le coefficient directeur de chacune des droites d_1 et d_2 représentées ci-dessous.

1.

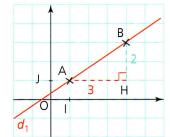


2



Solution

1. On repère deux points A et B qui appartiennent à la droite d_1 : A(1; 1) et B(4; 3).

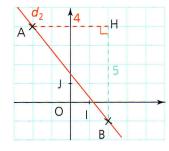


- On place deux points $A(x_1; f(x_1))$ et $B(x_2; f(x_2))$ sur la droite d_1 .
- On place le point H à droite du point A tel que le triangle AHB soit rectangle en H.
- On repère l'accroissement $x_2 x_1$ de x_1 à x_2 en comptant le nombre de carreaux entre les points A et H. Ici 3.
- On repère l'accroissement $f(x_2) f(x_1)$ de $f(x_1)$ à $f(x_2)$ en comptant le nombre de carreaux entre H et B. Ici 2.

Le coefficient directeur de la droite d_1 est égal à $\frac{2}{3}$.

On a: $f(x_2) - f(x_1) = a(x_2 - x_1)$ où a est le coefficient directeur de la fonction affine f. D'où $a = \frac{2}{3}$ ici.

2. On repère deux points A et B qui appartiennent à la droite d_2 : A(-2; 4) et B(2; -1).



- On choisit sur d_2 deux points A et B.
- On place le point H à droite du point A tel que le triangle AHB soit rectangle en H.
- On compte les carreaux :
- de A à H, il y a 4 carreaux;
- de H à B, il y a 5 carreaux en « descendant ».

Le coefficient directeur de la droite d_2 est $\frac{-5}{4} = -\frac{5}{4}$.

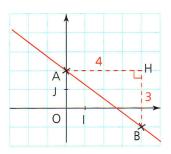
Le signe moins devant le nombre 5 indique que l'on « descend » de H à B.

Savoir-faire 5 Représentation graphique d'une fonction affine connaissant son coefficient, un nombre et son image

Enoncé Représenter la fonction affine f telle que f(0) = 2 et dont le coefficient directeur est $-\frac{3}{4}$.

Solution

Le point A(0;2) appartient à la représentation graphique de la fonction f.



La droite (AB) est la représentation graphique de *f*.

- f est une fonction affine donc f est représentée par une droite dans le repère (O, I, J). Il suffit de placer deux points A et B appartenant à la représentation graphique de f dans le repère (O, I, J) pour pouvoir tracer la représentation graphique de f.
- f(0) = 2 donc on peut placer le point A(0; 2).
- On place le point H à 4 carreaux à droite du point A en se déplaçant parallèlement à l'axe des abscisses.
- On place le point B à « –3 carreaux », soit à 3 carreaux du point H en « descendant » parallèlement à l'axe des ordonnées.

Savoir-faire 6 Déterminer une fonction affine connaissant deux nombres distincts et leurs images

Énoncé f est une fonction affine telle que f(-2) = 2 et f(4) = 5. Exprimer f(x) en fonction de x.

Solution

L'accroissement des images est :

$$f(4) - f(-2) = 5 - 2 = 3.$$

L'accroissement de x est :

$$4 - (-2) = 4 + 2 = 6.$$

Le coefficient de f est donc : $a = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$.

Par conséquent, on a : $f(x) = \frac{1}{2}x + b$.

Puisque f(-2) = 2, on a:

$$\frac{1}{2}(-2) + b = 2.$$

$$D'où -1 + b = 2$$

et
$$b = 2 - (-1) = 2 + 1 = 3$$
.

On a donc $f(x) = \frac{1}{2}x + 3$.

f est une fonction affine donc l'expression de f(x) en fonction de x est f(x) = ax + b. Pour calculer a, on utilise la proportionnalité des accroissements.

Pour calculer *b*, on utilise $f(x) = \frac{1}{2}x + b$.

On remplace f(x) par une valeur donnée dans l'énoncé (ici f(-2) = 2) et x par la valeur de x correspondante (ici x = -2) et on résout l'équation d'inconnue b ainsi obtenue.