

Activités sur le logiciel Scratch

Toutes les activités ci-dessous sont dans votre livre en couleurs.

Activité 4 page 49 : Calculer une somme et un produit de deux nombres

1. Écrire le programme ci-contre permettant de calculer la somme de deux nombres.

2. Choisir deux nombres au hasard et tester le programme. Quelle est leur somme ?

.....

3. Combien vaut la somme : $213\,456 + 46\,879$?

.....

4. Pensez à enregistrer ! (Cliquer sur Fichier - Enregistrer sous - ordinateur - Perso - Devoir - ...)

5. En vous inspirant de ce programme, créer un nouveau programme permettant de calculer le produit de deux nombres.

6. Choisir deux nombres au hasard et utiliser ce programme pour calculer leur produit.

.....

7. Combien vaut le produit : $213,96 \times 1789$?

.....

8. Pensez à enregistrer ! (Cliquer sur Fichier - Enregistrer sous - ordinateur - Perso - Devoir - ...)

Activité 4 page 145 : Utiliser un algorithme pour construire une figure

1. Écrire et exécuter le programme ci-contre. A quoi ressemble le trajet du chat ?

.....

2. A quoi sert l'instruction suivante dans le programme : `aller à x: 0 y: 0` ?

.....

.....

3. Modifier le programme pour que le chat trace un rectangle.

4. Pensez à enregistrer ! (Cliquer sur Fichier - Enregistrer sous - ordinateur - Perso - Devoir - ...)

