J'utilise un logiciel



Exercice résolu (à l'aide du logiciel <u>Cabri Géomètre II</u>)

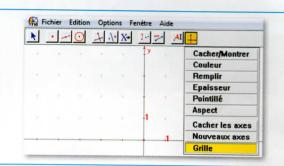
Thisser un logiciel de géométrie pour placer dans un repère orthogonal les points :

3 ; B(-4; 4); C(1; -3) et D(-3; -2).

- Dans le menu déroulant, on clique sur l'onglet
 Montrer les axes , puis sur l'onglet Grille .
- On clique ensuite sur l'un des axes pour faire apparaître un fond pointé.
- On crée un **point** à l'intersection de la parallèle à l'axe des ordonnées passant par la graduation 2 et de la parallèle à l'axe des abscisses passant par la graduation 3.

On nomme A ce point.

• On reprend la manipulation précédente pour les points B, C et D.



Options Fenêtre Aide

A

Fichier Edition Options Fenêtre

Point
Point sur un objet
Point(s) sur deux objets



- 99 1. Utiliser un logiciel de géométrie pour placer dans un repère orthogonal les points
- E(-3; 4); F(0; -1); G(-5; 2) et H(3; -3).
- 2. Placer le point E', symétrique de E par rapport à l'axe des abscisses.
- Que peut-on dire des abscisses de E et E' ? et de leurs ordonnées ?
- Placer le point G', symétrique de G par rapport à l'axe des ordonnées.

Que peut-on dire des ordonnées de G et G' ? et de leurs abscisses ?

100 1. Utiliser un logiciel de géométrie pour placer dans un repère orthogonal les points

O(0;0); R(-4;0); S(0;5);

T(2; -3) et U(-2; -4).

- **2.** Placer les points R', S' et T', symétriques respectivement des points R, S et T dans la symétrie de centre O.
- 3. Quelles sont les coordonnées des points R', S' et T'?
- 4. Que peut-on dire des coordonnées des points R',
- S' et T' par rapport à celles des points R, S et T?
- 5. Que peut-on dire du point U'(2; 4)?