



TP 1 DEVOPS - GIT

utilisation de GIT mais pas que.

Partie 1



pensez à ajouter une clé SSH sur votre compte

Dans la première partie il vous est demandé de :

- ~~forker~~ Cloner le repo du prof depuis Git Hub (il vous faudra un compte github pour la suite).
<https://github.com/yanngv29/ensim-devops-git-grp1>
<https://github.com/yanngv29/ensim-devops-git-grp2>
<https://github.com/yanngv29/ensim-devops-git-grp3>
- Il s'agit d'une page web que vous pouvez ouvrir dans un browser et ainsi vérifier ce que vous faites.
- Sur le repo github, dans les Issues, vous devez choisir UNE seule issue, et la commenter avec votre NOM/PRENOM
- sur votre ordinateur vous devez corriger l'Issue , la valider visuellement et ensuite faire une PULL REQUEST la pullrequest doit faire le lien avec l'issue qu'elle résout.
- Quand c'est fait : venir voir le prof pour valider ensemble la pull request.
- Si la pull request est accepté, le professeur vous ajoute dans les collaborateurs du projet (il faut accepter de votre côté cet ajout → voir vos emails).

Il est possible de faire la pull request en ligne de commande

Partie 2



Dans la seconde partie il faut :

- ajouter une issue en la décrivant clairement et ajouter y votre nom/prénom
- créer une branche correctement nommé (ID issue + nom+ prénom) et ne modifier le code que sur cette branche.
- Pousser la branche et vos modifications sur github
- Attention il est interdit de modifier la branche Main.
- Faire valider par le prof que c'est correct.

Ensuite :

Par 2 ou 3, vous pouvez merger vos 2 ou 3 évolutions sur une nouvelle branche nommé (Merge + ID issues + noms)

Vous pouvez revenir sur un ancien commit pour créer une nouvelle branche et faire un évolution différentes, afin de simuler le fait de proposer plusieurs alternatives dans la correction d'une issue.

Critères pour une validation rapide



- utiliser le `.gitignore` → on ne met pas sous gestion de version les paramètres des outils et autres fichiers spécifiques à votre environnement (genre `.idea`, `.vs`, `.project`,)
- vérifier que ça fonctionne sur votre browser !
- Vérifier que votre pullrequest affiche bien qu'il n'y a pas de conflit → attention cela peut changer dans le temps (suite à un merge d'une pull request effectué avant la votre).