

Les 13 bonnes pratiques de l'Xtreme programming :

- Client sur site : Les besoins du client doivent au cœur du projet pour tout le long de la réalisation de l'application. J'ai créé cette application pour mes propres besoins, de ce fait, j'ai respecté ce point.
- Jeu du planning (ou planning poker) : J'ai tout planifié ce projet en utilisant le tableau Trello, j'ai donc organisé mon temps en suivant mes instructions et étapes de Trello.
 - Intégration continue : Je n'ai pas effectué d'intégration continue pour ce projet mais uniquement des commits avec GitHub
- Petites livraisons : Étant seul dans l'équipe, il n'y avait pas de petites livraisons pour ce projet.
- Rythme soutenable : Le rythme est soutenu par les sessions de mentorat chaque semaine puisque mon mentor me guide chaque semaine, ce qui rend le rythme soutenu.
- Tests fonctionnels : Dans ce projet, effectivement on va utiliser des tests fonctionnels pour vérifier que tout fonctionne correctement, avant la mise en ligne du site.
- Tests unitaires : J'ai été habitué depuis projet 7 à travailler avec des tests unitaires, afin d'être sûr que tous soient fonctionnels.
 - Conception simple : Nous sommes sur une conception simple avec un cahier de charge relativement précis. Puis de là, il sera toujours possible de faire évoluer l'application vers de nouvelles fonctionnalités
- Utilisation de métaphores : Dans ce projet on a utilisé des métaphores pour mieux se comprendre et de clarifier les fonctionnalités à atteindre.
 - Ré factoring (ou remaniement du projet) : J'ai effectivement effectué du refactoring au fur et au mesure du projet. Nous sommes en constante amélioration.
- Appropriation collective du projet : Pour le moment on est que 2 à travailler sur ce projet, donc effectivement on peut modifier toutes les portions du projet. Après si d'autres personnes devaient rejoindre le projet, ils auraient des tâches spécifiques à effectuer.
- Standards de langage : Nous avons respecté les standards du langage, que ce soit le pep8, les commentaires ainsi que tout en anglais.
- Travail en binôme : Je peux dire que j'ai travaillé en collaboration avec mon mentor, nous pouvons donc dire que j'ai travaillé en binôme.
-