

PROJET 11- AMELIOREZ UN PROJET EXISTANT EN PYTHON

Lien GitHub: <https://github.com/yannhamdi/projet8/tree/projet11>

Lien Heroku: <https://p11-yh.herokuapp.com/>

Dans le cadre de ce projet, nous devons améliorer un projet python que nous avons déjà réalisé, c'est à dire lui ajouter 2 nouvelles fonctionnalités, créer les tests correspondants.

De plus, il nous est demandé de casser un test puis réécrire son code et test.

En effet, nous devons prétendre que le client a un « bug » dans son application.

DIFFICULTES :

Tout d'abord, j'ai donc dû faire face à un mail de notre client qui s'est retrouvé avec une application qui ne fonctionnait plus.

Ensuite, notre client avait une autre requête, il s'est rendu compte que l'utilisateur n'avait pas la possibilité de modifier son mot de passe s'il le souhaitait et de plus, notre client se souciait pour notre client s'il avait par inadvertance oublié son mot de passe.

De ce fait, notre client nous a demandé de créer deux nouvelles fonctionnalités. La possibilité de modifier le mot de passe ou bien de le réinitialiser.

SOLUTIONS :

J'ai d'abord rassuré notre client en lui expliquant que nous avions créé des tests pour faire face à d'éventuels bugs. Je l'ai donc informé que nous réglerions tout d'abord son bug avant de créer les 2 nouvelles fonctionnalités.

En effet, je lui ai expliqué, qu'il serait d'abord très important de faire le nécessaire afin que le site soit de nouveau fonctionnel pour ne pas pénaliser les utilisateurs et également l'entreprise.

Nous avons échangé par mail, vous pouvez trouver les mails dans mes livrables.

Résolution du Bug :

Concernant le bug, notre client nous a informé qu'il n'avait plus accès à l'application.

Effectivement, j'ai essayé de me connecter à l'application et j'ai fait face à une erreur et du fait que nous avions ôté le « debug » en production, nous n'avions pas d'informations sur les détails de l'erreur.

J'ai donc relancé les tests afin d'avoir une idée sur la nature du bug.

Les tests m'ont permis de localiser le code défectueux et ainsi de corriger le bug.

Après avoir corrigé mon code, j'ai refactorisé mes tests puis relancé mes tests.

Tous les tests passaient, j'ai relancé mon application en production et l'application

était de nouveau fonctionnelle. J'ai donc informé mon client que l'application était de nouveau active et que les utilisateurs avaient de nouveau accès à l'application.

Nous pouvions donc nous concentrer sur les nouvelles fonctionnalités.

Fonctionnalité MODIFICATION MOT DE PASSE :

Afin de créer cette fonctionnalité, j'ai créé l'accès à la fonctionnalité sur la Template d'information du compte utilisateur. Ensuite, Django nous facilite la tâche pour la modification du mot de passe, nous avons donc juste créer une nouvelle Template de modification de mot de passe.

Puis la fonctionnalité était en route.

Puis, j'ai créé un test « Sélénium » pour cette fonctionnalité.

Fonctionnalité REINITIALISATION DE MOT DE PASSE :

Pour cette fonctionnalité, je l'ai rajouté sur la page de connexion de l'utilisateur.

Tout comme pour la modification du mot de passe, cette fonctionnalité est facilitée par Django.

Du coup, j'ai simplement créé différentes templates :

- Template pour la demande de réinitialisation afin de fournir l'email de l'utilisateur pour qu'il reçoit le lien de réinitialisation
- Template qui confirme que le lien a bien été envoyé par mail
- Template avec le formulaire pour modifier le mot de passe
- Template qui confirme que le mot de passe a bien été réinitialisé

Ensuite, j'ai également créé des tests selenium afin d'avoir des tests qui couvrent cette nouvelle fonctionnalité.

PROJET 11- AMELIOREZ UN PROJET EXISTANT EN PYTHON

Voilà pour ce projet qui dans l'ensemble était relativement facile, j'ai tout de même appris à vérifier mon code s'il y avait un bug. Je comprends mieux d'ailleurs maintenant que les tests sont indispensables pour le bon fonctionnement d'une application, surtout pour le suivi clientèle. Et j'ai apprécié également l'avantage d'utiliser Django pour les nouvelles fonctionnalités.