Aufgabe 1  
b) sudo avrdude -c avr109 -P "/dev/ttyACM0" -p "atmega32u4" -Uflash:w:dprintftest  
 (Genutzt auf meinem Laptop -> USB nur als superuser nutzbar)

d) Makefile-Regel dprintftest  
e) + f) in dprintftest.c (Makefile-Regel: "make dprintftest")  
  
Aufgabe 2  
a)  
Ist das Programm aus moveHello.c (Makefile-Regel: "make hello")  
Gibt ebenfalls hello aus, ergänzt aber die aktuelle Position des Textes, welcher mit den Tasten verändert werden kann.  
  
b)  
Zum erstellen gilt die Makefile-Regel: "make guess".  
Die Eingabe erfolgt so:  
Select: Zahl eingeben -> Angabe, ob Zahl zu groß oder zu klein ist  
Up, Down: +- 1  
Left, Right: +- 10  
Maximal 10 Versuche pro Zahl sind erlaubt.  
  
Aufgabe 3  
d)  
#include "ui.h"  
#include "game.h"  
#include "dprintf.h"  
  
int main ( void ) {  
 dprintf\_setup();  
 dprintf\_home();  
 dprintf("Testausgabe");  
 return 0;  
}  
  
  
e)  
PROG = blackjack  
CC = avr-gcc  
CFLAGS = -Wall -g -mmcu=$(TARGET) -Os -DF\_CPU=16000000 -o $(PROG) -I include  
LDFLAGS = -L. libdprintf.a  
SOURCE = game.c ui.c user\_led.c blackjack.c  
  
$(PROG):  
 $(CC) $(CFLAGS) $(SOURCE) $(LDFLAGS)  
  
g)  
 https://gitlab.cs.hs-rm.de/yreis001/Abgabe2.git

h)

Makefile-Regel: make im Subdirectory Blackjack

i) Die Befehle der User-LED habe ich zugunsten der Lesbarkeit des

Codes nach dem Testen wieder entfernt.

j) Das Spiel arbeitet mit den Tasten SELECT, LEFT, RIGHT.

Mit LEFT und RIGHT kann die Spielaktion ausgeführt werden,

mit SELECT wird weitergeklickt.

Die Karten werden zufällig gezogen, der seed wird dabei mit TCNT0 initialisiert.