# Vorlesung: Bewegungswissenschaftliche Grundlagen des Sports





# Kapitel 5: Was passiert im Kopf, wenn wir Bewegungen ausführen oder lernen?

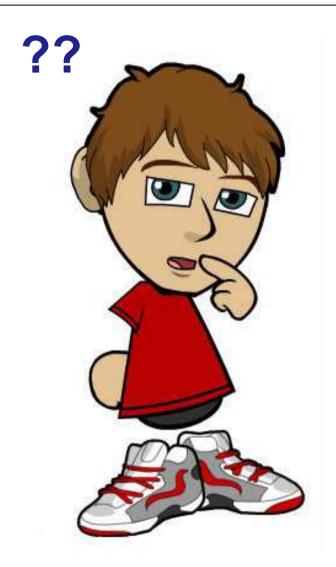
Prof. Dr. Josef Wiemeyer





# Tutor Tom fragt...





Hast du dich schon mal gefragt, wie der Körper seine vielen Freiheitsgrade zu einer Zielbewegung zusammenstellt?

Worin liegt der Unterschied zwischen einem Golfabschlag und dem Wegziehen der Hand von einer heißen Herdplatte?

Wie kontrolliere ich meine Bewegungen und wie lerne ich vollkommen neue?





# Überblick über Kapitel 5



- 5.1 Lernziele
- 5.2 Einstiegsfragen
- 5.3 Sensomotorische Zentren des Zentralnervensystems
- 5.4 Spinalmotorik
- 5.5 GMP- und Schema-Modell nach Schmidt (1975)
- 5.6 Modularitätshypothese
- 5.7 Okologischer Realismus bzw. dynamische Systemansätze
- 5.8 Vergleichende Gegenüberstellung der Informationsverarbeitungsansätze und der dynamischen Ansätze
- 5.9 Neokonnektionismus Grundlagen und Beispiele
- 5.10 Aufgaben
- 5.11 Literatur





### 5.1 Lernziele



- Erkennen der wichtigsten sensomotorischen Areale des ZNS
- Erkennen der funktionellen Organisation des ZNS im Hinblick auf sensomotorische Leistungen
- Erkennen ausgewählter Funktionsmechanismen der Spinalmotorik und ihrer Bedeutung für den Sport
- Erkennen der wesentlichen Merkmale verschiedener Modelle der Bewegungskontrolle und des Bewegungslernens
- Kritische Bewertung der Stärken und Schwächen der Modelle der Bewegungskontrolle und des Bewegungslernens





# 5.2 Einstiegsfragen



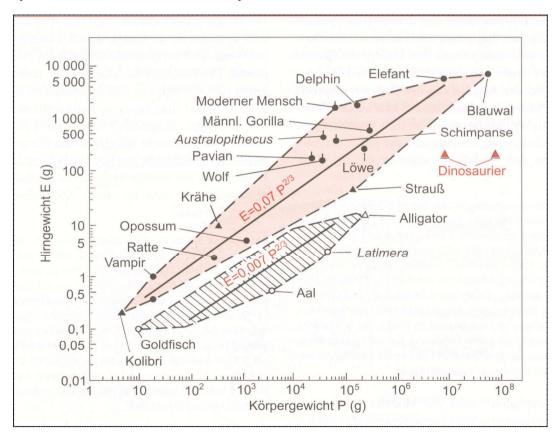
- Wie muss ein System strukturiert sein, das die in den vorherigen Kapiteln dargestellten Leistungen und Wechselwirkungen hervorbringt?
- Welche physiologischen Ursachen könnten hinter der hohen Variabilität von Bewegungen stehen?
- Diskutieren Sie Vor- und Nachteile der Komplexität, Flexiblität und Variabilität von Bewegungen!
- Was bedeutet die hohe Zahl von Freiheitsgraden für die Bewegungskontrolle und das Bewegungslernen?
- Kann man das Gehirn in seiner Funktion mit einem Computer vergleichen (mit Begründung)?
- Muss ein psychologisches Modell physiologisch plausibel sein?
- Wie können Kognitionen, Emotionen etc. überhaupt Bewegungen beeinflussen?

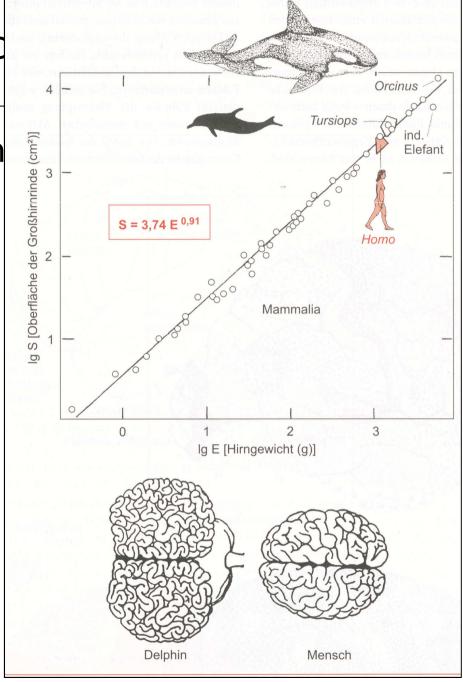




# 5.3 Neurophysiologische Mod

# Gehirn des Menschen im Vergleich (Penzlin, 2005)







# 5.3 Neurophysiologische Modelle



#### Steckbrief des menschlichen Gehirns

(modifiziert nach Reinhardt, 2012, S.138)

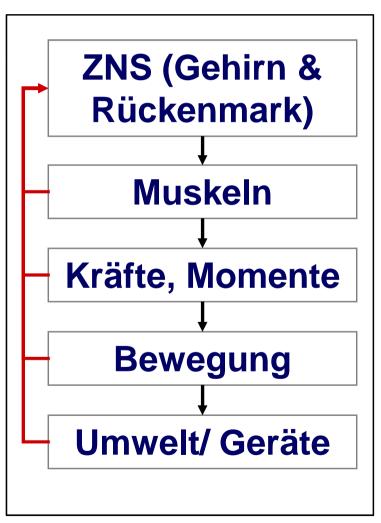
Gewicht	ca. 1375 Gramm (Männer) ca. 1245 Gramm (Frauen)
Energieverbrauch (Glukose/O <sub>2</sub> )	25%/ 20% vom Gesamthaushalt (Ruhe)
Blutversorgung	750 ml/min (~15% HMV - Ruhe)
Anzahl der Nervenzellen (Neurone)	Über 100 Milliarden (10 <sup>11</sup> )
Anzahl der Synapsen	Über 100 Billionen (10 <sup>14</sup> )
Maximaler Input	750 Millionen Impulse/sec
Maximaler Output	450 Millionen Impulse/sec
Rechenleistung	≤ 10 <sup>16</sup> Operationen/sec (10 <sup>7</sup> GHz)
Speicherkapazität (Langzeit)	Nahezu unbegrenzt



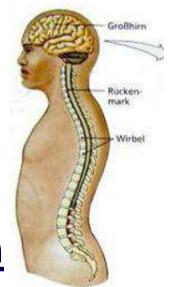


### 5.3 Neurophysiologische Modelle



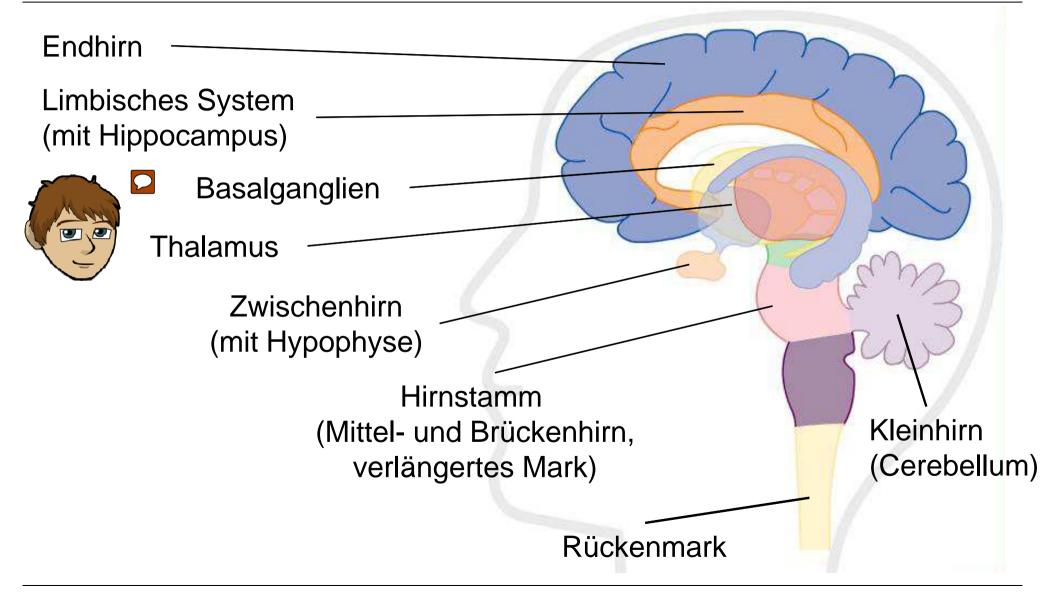


- Motorische Zentren des ZNS
- Informationsfluss zwischen den Zentren
- Funktionsschema
- Spinalmotorik



### 5.3.1 Funktionelle Einteilung des ZNS

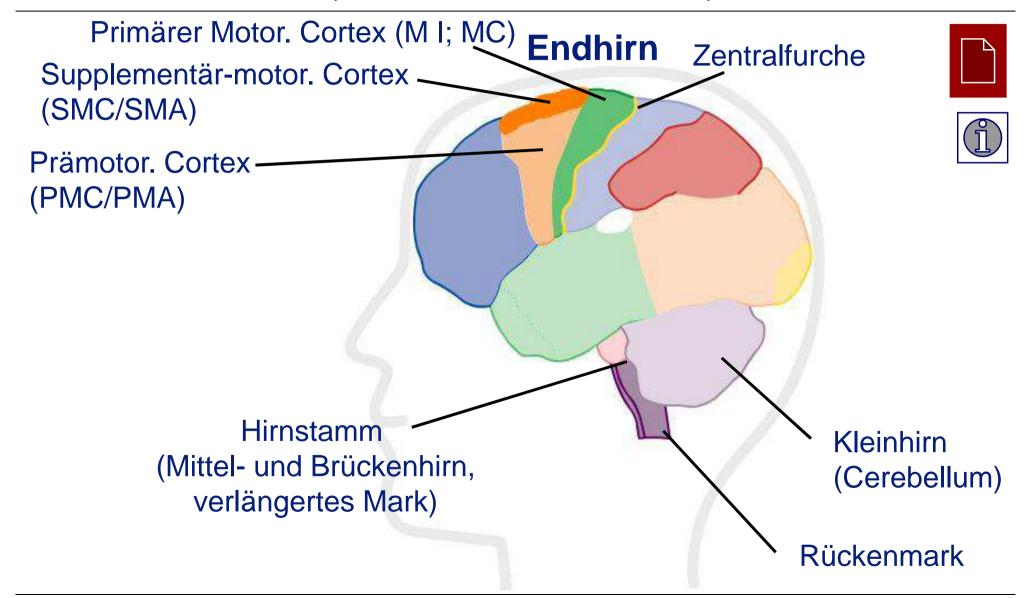






# 5.3.1 Funktionelle Einteilung des ZNS (nach de Marées, 2002, S.66)

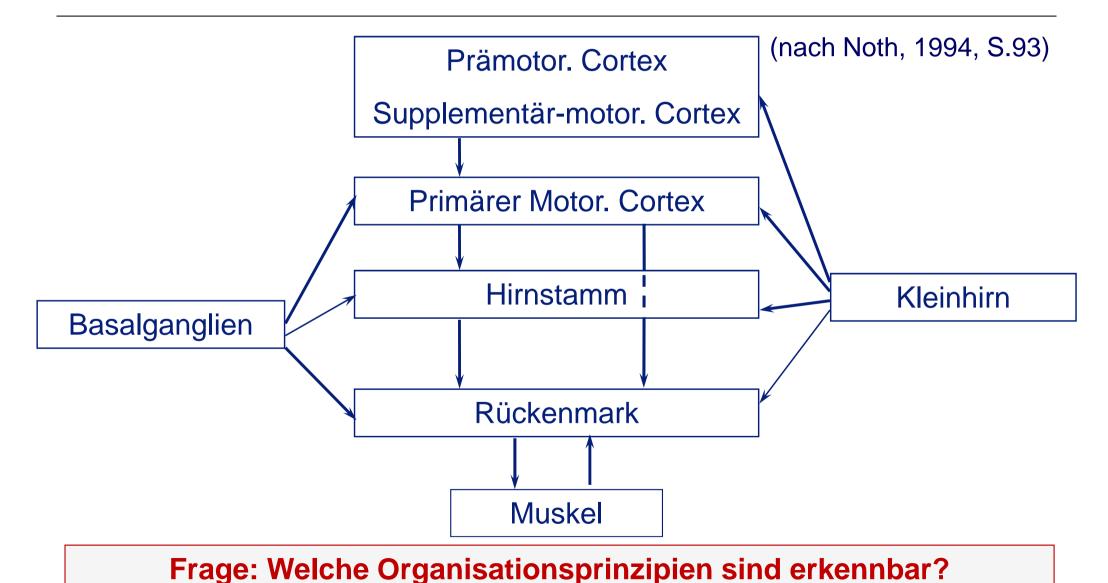
















# 5.3.2 Aufbau des zentralen motorischen Systems Motorischer Cortex (Konczak, 2003; Lehmann-Horn, 2007)



#### Wichtigste Areale (Motorcortex):

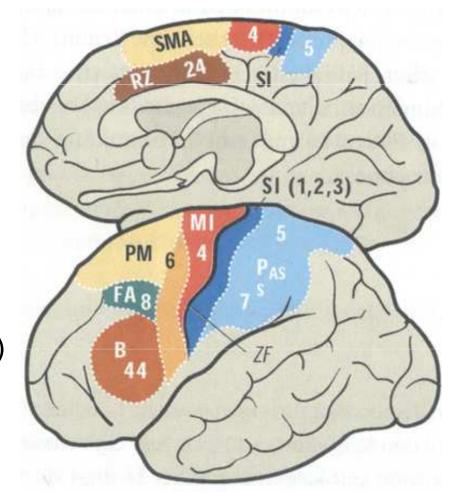
- Primär-motorischer Cortex:
   Motorischer Homunkulus –
   MI/SI (dyn.)
- Sekundär-motor. Cortex: Supplementärund prämotorisches Areal: <u>SMA/PMA</u>

#### **Funktionen:**

- Codierung globaler kinematischer und dynamischer Bewegungsparameter (z. B. Richtung oder Kraftrate)
- Bewegungslernen (initial)

#### Ausfallsymptome:

- Lähmungen (kontralateral MI)
- Reaktionszeit<sup>↑</sup>, Bewegungstempo↓
- Apraxie (Assoziationsfelder)



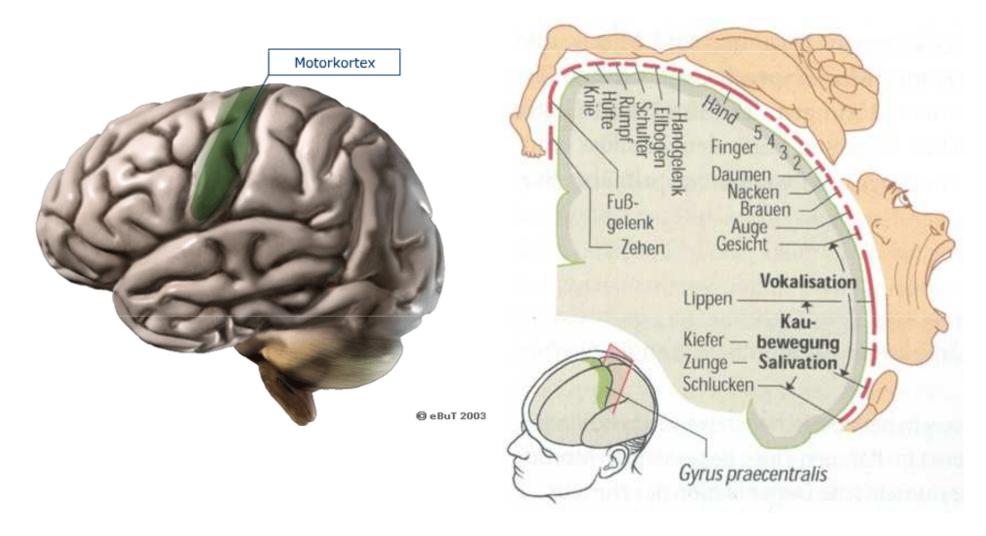
Aus: Lehmann-Horn (2007, S.174)



# 5.3.2 Aufbau des zentralen motorischen Systems Motorischer Cortex (Konczak, 2003; Lehmann-Horn, 2007)



#### Motorischer Homunkulus (aus Lehmann-Horn, 2007, S.174)









Fissura prima

Lob. ant.

Kleinhirn (Konczak, 2003; Lehmann-Horr A

#### Wichtigste Areale:

Wurm (Vermis; Vestibulozerebellum),
 Kleinhirnhemisphären (Spino-/ Pontozerebellum)

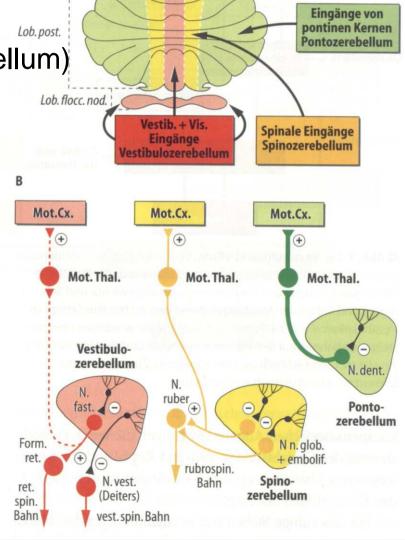
Kleinhirnstiele und -kerne

#### **Funktionen:**

- Motorische Regelung und Steuerung (inverse Dynamik) – schnelle Bewegungen
- Stütz- und Gangmotorik;
   Gleichgewicht/Lage im Raum
- Basale "Fehlerkorrektur" (Lernen)

#### **Ausfallsymptome – cerebelläre Ataxie:**

- Dysmetrie
- Dysdiadochokinese
- Intentionstremor
- Dysarthrie

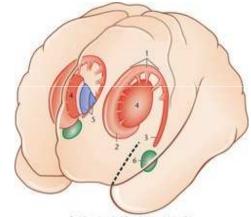






Basalganglien (Konczak, 2003; Lehmann-Horn, 2007)

# Wichtigste Areale – 5 subcorikale Kerne (Nuclei – Ncl.) Striatum (Ncl. caudatus, Putamen), Globus pallidus, Ncl. subthalamicus, Substantia nigra, Ncl. accumbens



Quelle: quizlet.com

1 – Nc. caudatus

2 - caput (1)

3 - cauda (1)

4 – Putamen

5 – Pallidum

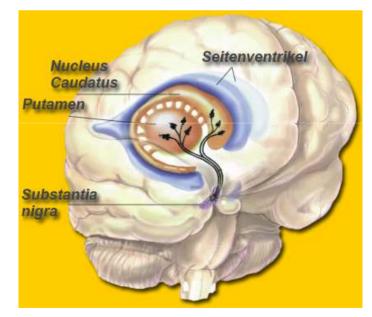
6 – Amygdala

#### **Funktionen:**

- Koordination (Richtung, Amplitude, Kraft, Schnelligkeit) – langsame Bewegungen
- Muskeltonus, Mimik, Gestik
- Lernen (unerwartete pos. Effekte RPE;
   Beck & Beckmann, 2009)

#### Ausfallsymptome:

- Bradykinese, Tremor, Rigor
- Chorea Ballismus
- Athetose

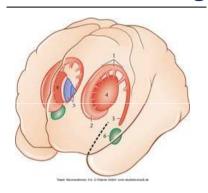


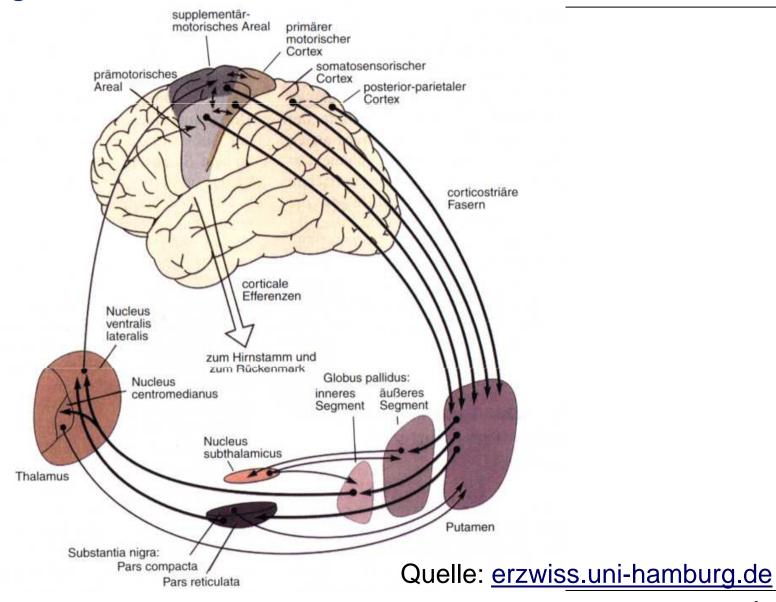
Quelle: gehirn-atlas.de





#### Basalganglien und ihre Interaktionen



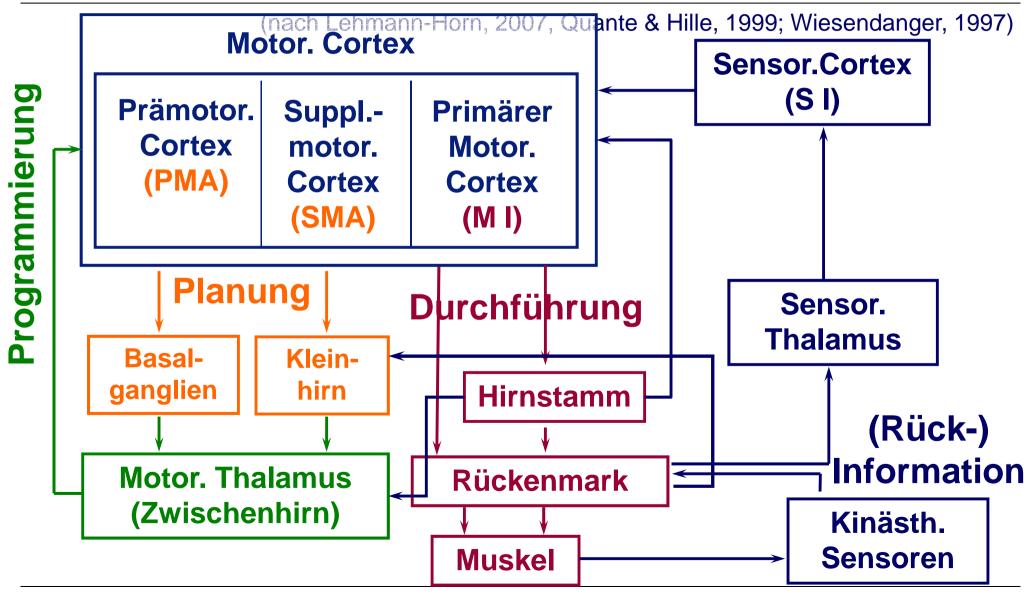






# 5.3.3 Nervenimpulse (Informationsfluss) im Verlauf einer Bewegung







### 5.3.4 Sensomotorische Funktionen des ZNS



Gebiet des ZNS	Funktion ( Beispiel)	
SMA, PMA, RZ	Vorbereitung, Kontrolle, Initiierung	
MI	Grobplanung Ausführung ("Exekutivorgan") Korrektur ("Long-loop-Reflexe", über S I) Lernen (initial)	
Kleinhirn	Präzise räuml./zeitl. Koordination – schnelle Bewegungen (Parametrisierung, inverse Dynamik) Stützmotorik, Muskeltonus, Mimik, Gestik Lernen (Fehlerkorrektur)	
Basalganglien	Präzise räuml./zeitl. Koordination – langsame Bewegungen (Richtung, Amplitude, Kraft, Schnelligkeit) Muskeltonus	
Hirnstamm	Stützmotorik (Muskeltonus, reaktive/ proaktive Anpassung)	
Rückenmark	Spinalmotorik (Reflexe, elementare Bewegungsprogramme)	





# 5.3.4 Motorik und Kognition – Oder: Macht Bewegung schlau(er)?

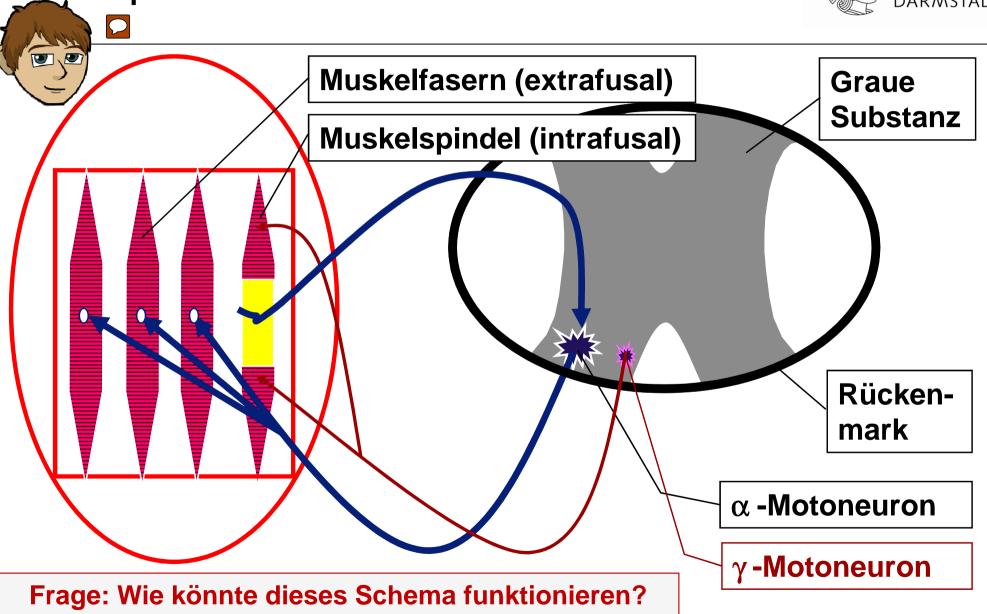




Motorik	Moderatoren	Mediatoren	Kognition
Fertigkeiten	Alter & Gender	Neuro-/Synapto-/ Angiogenese	Qualität:
Fähigkeiten: • Kondition • Koordination	Genetik Sozialstatus Soziale Umwelt	Gesundheit & Fitness Psychosoziale Faktoren	Sensorik, WN, Gedächtnis, Behalten, Transfer, Handlungs- regulation etc.
Beanspruchungs- parameter	Leistungsniveau Erfahrungen	Psychophysische Aktivierung Lokale Durch- blutung	Quantität: Geschwindigkeit, Genauigkeit, Leistungsgüte etc.

# 5.4 Spinalmotorik - schematisch



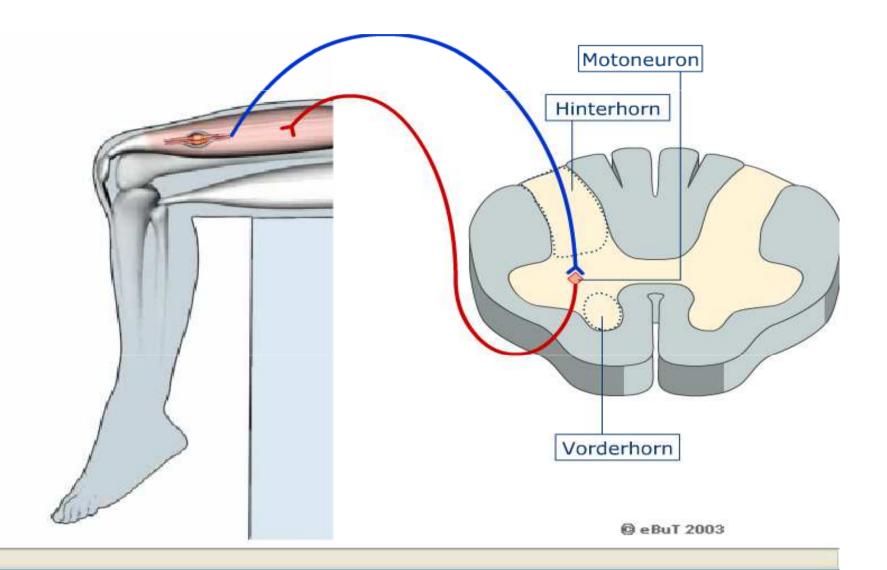






# 5.4 Spinalmotorik - konkret



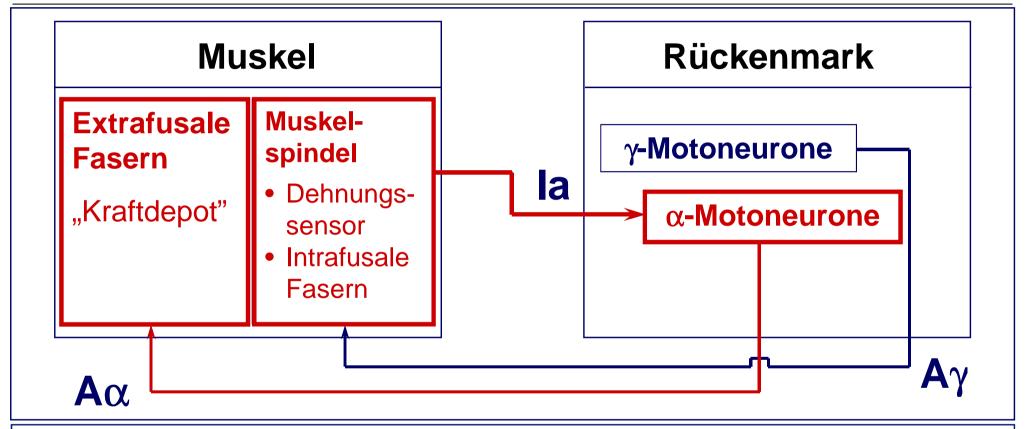






# 5.4 Spinalmotorik - Muskeldehnungsreflex





**Fazit:** Schnelle Dehnung → *sehr* schnelle Kontraktion (D) Langsame Dehnung → langsame Kontraktion (P)



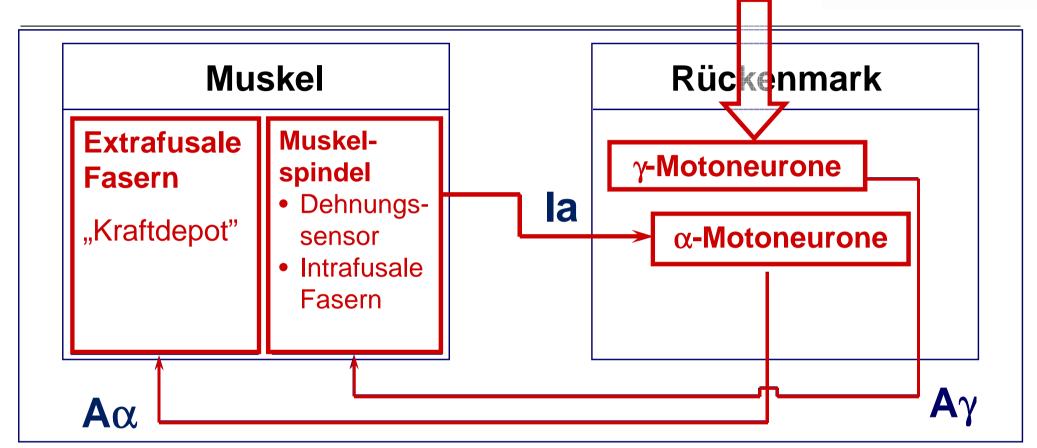
Frage: Unter welchen Bedingungen kann man diesen Mechanismus nutzen, wann muss man ihn vermeiden?





### 5.4 Spinalmotorik - Supraspinale Einflüsse





#### Fazit (,,γ-Schleife"):

Psychische/physische Beanspruchungen → Motoneuronen-Erregbarkeit

Frage: Was bedeutet das für die Praxis der Lehrens/Lernens?

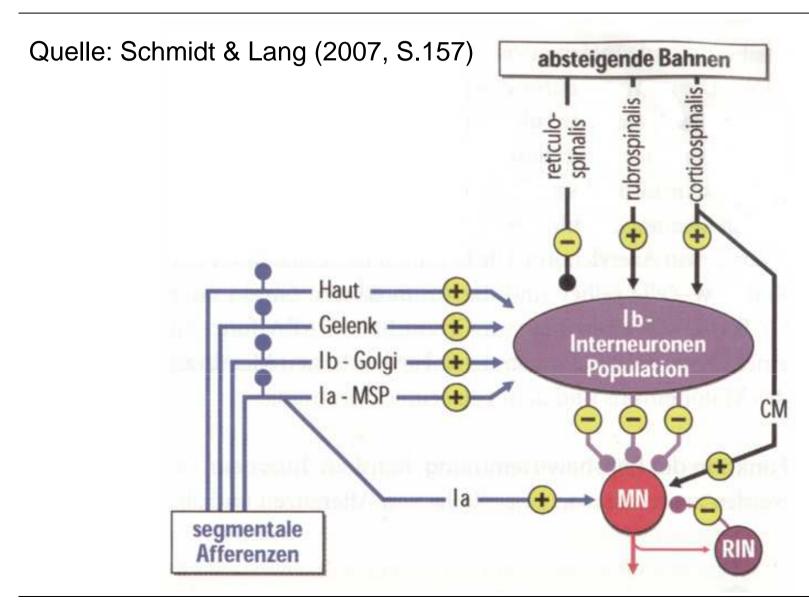






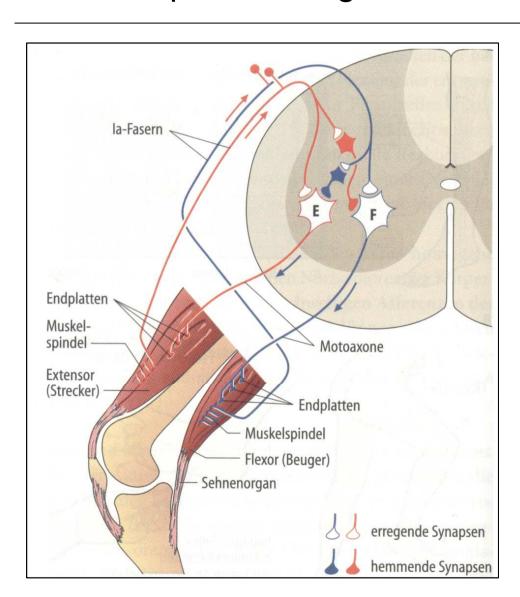
### 5.4 Spinalmotorik – Weitere Reflexe



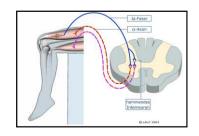


# 5.4 Spinalmotorik – weitere Reflexe Reziproke antagonistische Hemmung





Quelle: Schmidt & Lang (2007, S.156)





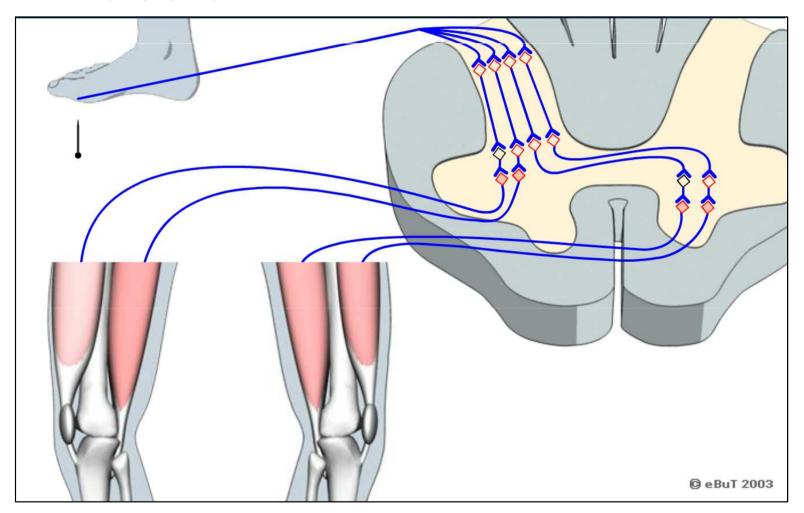


# Nen;

# 5.4 Spinalmotorik – weitere Reflexe Schutzreflex



Reflex: polysynaptisch, Fremdreflex





### Merke!





Bewegungen können also willkürlich und unwillkürlich sein.

Wenn man die Patellarsehne mit einem Reflexhammer reizt, wird z.B. ein Streckreflex ausgelöst, der den Unterschenkel vorschnellen lässt.

Bei einem Golfabschlag dagegen ist eine willkürliche Planung auf supraspinaler Ebene nötig, also einer Ebene, die dem Rückenmark übergeordnet ist!

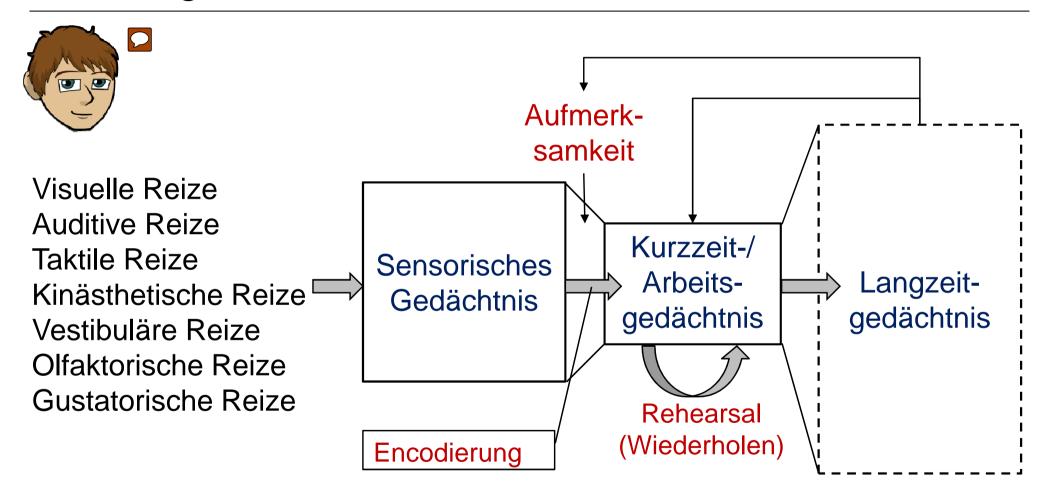




# Neul

# 5.5 Psychologische Modelle -Allgemeines Gedächtnismodell





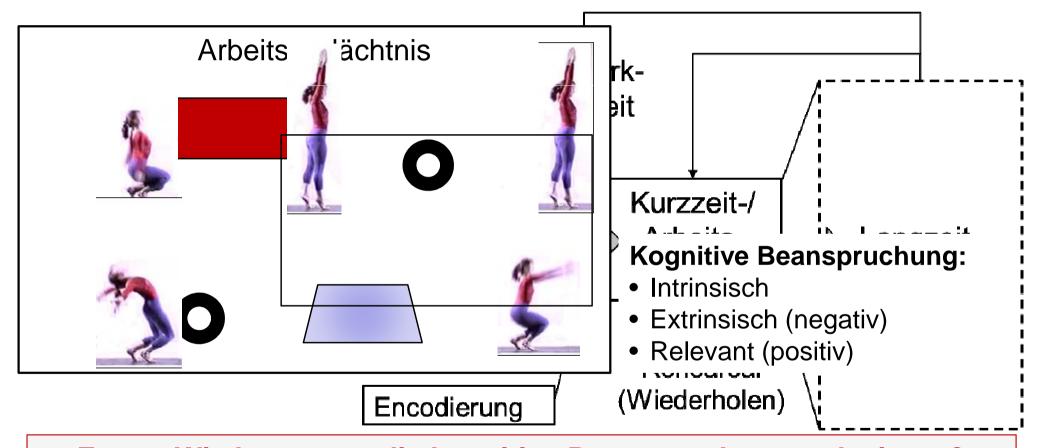
Quellen: Baddeley, 2012; Furley, 2012; Schmidt et al., 2007; Silverthorn, 2009



# Neu!

# 5.5 Psychologische Modelle – Arbeitsgedächtnis & kognitive Beanspruchung





Frage: Wie kann man die kognitive Beanspruchung reduzieren?

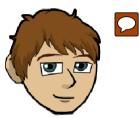
Quellen: Baddeley, 2012; Furley, 2012; Chandler & Sweller, 1991; Pass et al., 2003; Leppink et al., 2013

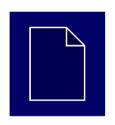


### 5.5 Psychologische Modelle



# Informationsverarbeitungsansatz





#### Aufgabe:

Verändern Sie an den beiden Schiebereglern Bewegungszeit und Widerstand!

#### Fragen:

- 1. Welche Merkmale der Kraft-Zeit-Kurven verändern sich?
- 2. Welche Merkmale der Kraft-Zeit-Kurven bleiben gleich?





# 5.5.1 Modell <u>Generalisierter Motorischer</u> <u>Programme</u> (<u>GMP</u>)



#### **GMP-Modell von Richard A. Schmidt**

- 3 Invarianten:
  - Relatives Timing
  - Relative Kraft
  - Muskelreihenfolge
- 3 Parameter:
  - Absolute Bewegungszeit
  - Absolute Kraft
  - Aktivierte Muskeln
- Belege Überblick:
   Roth (1989), Wiemeyer (1982a, 1994), Wollny (1993)

#### Fragen:

- 1. Wie werden spezifische Parameter in das GMP eingesetzt?
- 2. Wie werden GMP und Parametrisierung gelernt?

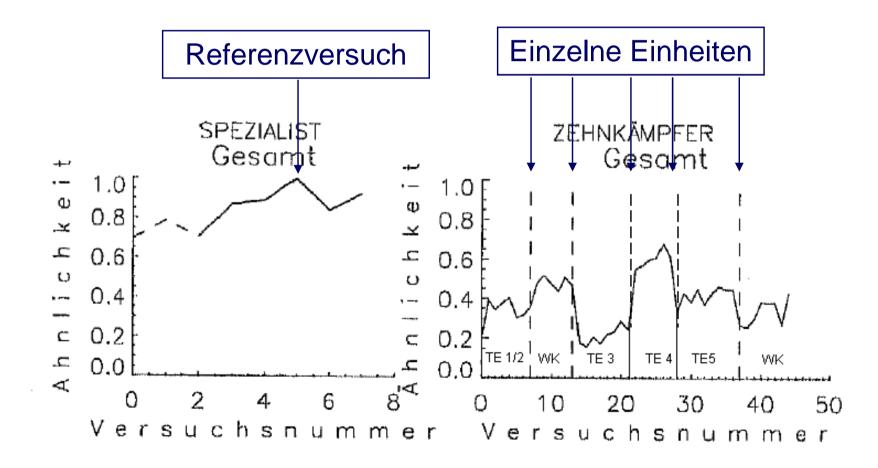




# 5.5.1 Modell <u>Generalisierter Motorischer</u> <u>Programme</u> (<u>GMP</u>)



Ein kritischer Befund – Selbstähnlichkeit von Diskuswürfen über ein Jahr (Schöllhorn, 1997a und b; Schöllhorn & Bauer, 1999)



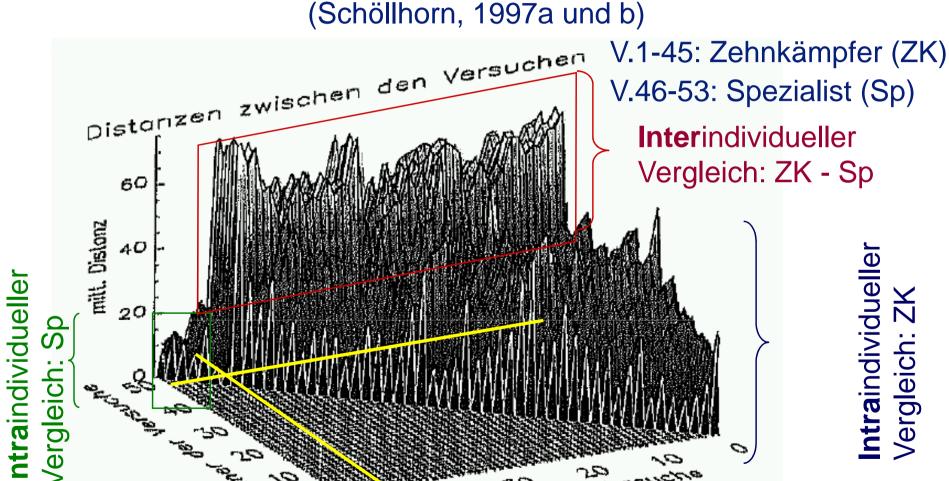




## 5.5.1 Modell Generalisierter Motorischer Programme (GMP)



# Ein kritischer Befund – Selbstähnlichkeit von Diskuswürfen



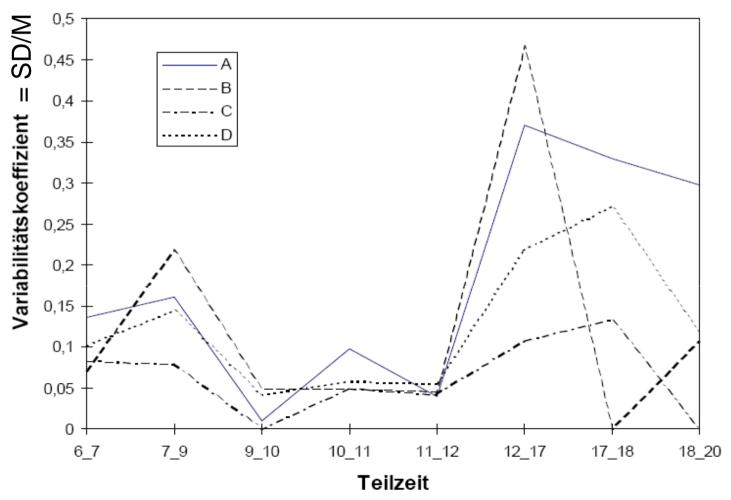
I**ntra**individueller Vergleich: ZK



# 5.5.1 Modell <u>Generalisierter Motorischer</u> <u>Programme</u> (<u>GMP</u>)



# Ein zweiter kritischer Befund – Variabilität relativer Zeiten beim Wasserspringen: 2,5 Auerbachsalto gehockt (Semmler, 1997)



#### N=4 Springer (A-D)

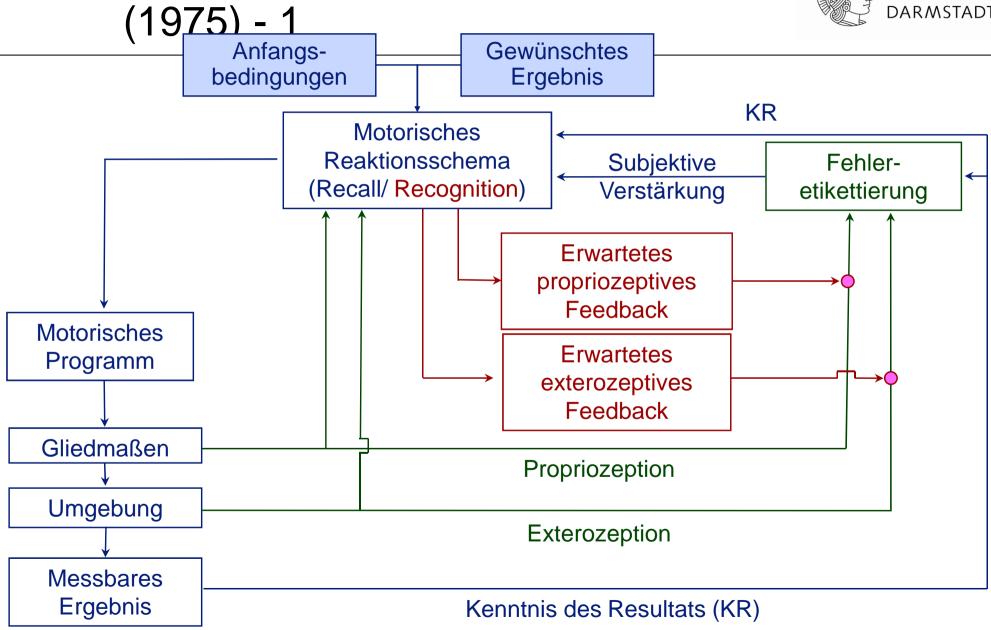
- 6 Letzte Brettberührung
- 7 Sprungansatz
- $9 \frac{1}{2}$  Drehung
- 10 1 Drehung
- 11 1 ½ Drehung
- 12 2 Drehung
- 17 Streckungsbeginn
- 18 Streckungsende





### 5.5.2 Schema-Modell nach Schmidt





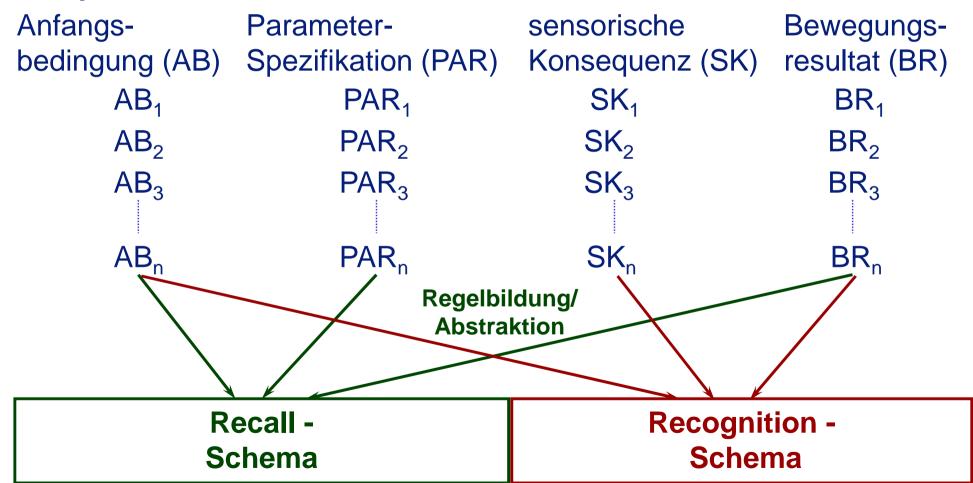


# 5.5.2 Schema-Modell nach Schmidt (1975) - 2



• Grundannahmen des Schema-Modells (Computer-Analogie!)

#### 4 Speicherinhalte:







# 5.5.2 Schema-Modell nach Schmidt (1975) - 3



- Stabilitäts- und Variabilitätsannahmen des GMP-Modells:
  - Artefakt-Problem
  - enge Grenzen (fast nur *metrische* Variationen)
  - widersprüchliche und widersprechende Befunde (Übersicht: Wiemeyer, 1992a, 1994; Wollny, 1993)
- Wichtigste Prognose des Schema-Modells:

"variability of practice" – Hypothese

geringe Evidenz (van Rossum, 1990)





# 5.5.2 Schema-Modell nach Schmidt (1975) - 4



- Weitere Kritik (z.B. Munzert, 1989; Wiemeyer, 1992a und b, 1994;
   Newell, 2003; Schmidt, 2003; Sherwood & Lee, 2003)
  - viele Unklarheiten
  - zu enge Modellgrenzen (topologische Varianten)
  - Vernachlässigung des Programmlernens
  - Vernachlässigung kognitiver Prozesse (Modelllernen, Feedback-Verarbeitung, kognitiver Aufwand etc.)
- Alternative Modelle (Überblick: Wiemeyer, 1994; Wollny, 1993; Birklbauer, 2006)
  - Operational Timing: Relatives Timing, konstante absolute Zeit
  - Motorikschema: Topologische Invarianten (Munzert, 1989)
  - Masse-Feder-Modelle: Äquilibriumpunkte (Endpunktkontrolle)
  - Oszillationsmodelle: Überlagerung von Schwingungen

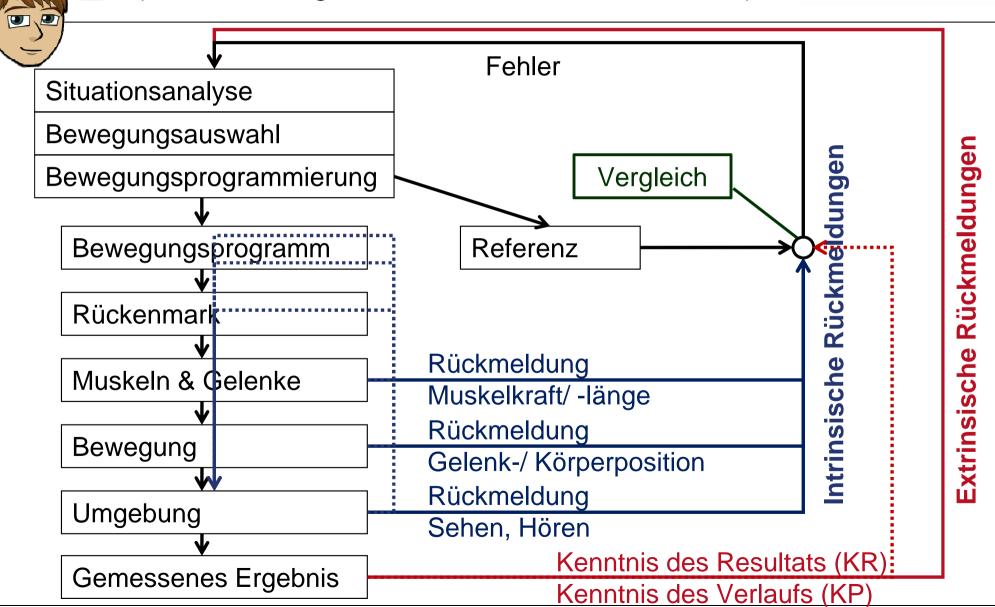




### 5.5.2 Generalisierung – Allgemeines Modell

(modifiziert/ergänzt nach Schmidt, 1991, S.265)





# 5.5.2 Hintergrund: Die Computer-Metapher (nach Wollny, 1993, S.37)



#### Computer

Beschreibung eines spezifischen Problems

Übertragung in eine höhere Programmsprache

Transformation durch den Compiler in Maschinensprache

Ausführung des Programms durch den Prozesssor

Sichtbares Ergebnis (z.B. Druckvorgang)

#### Mensch

Bewegungsvorstellung im Limbischen System Übertragung in ein abstraktes motorisches Programm

Transformation durch den Hirnstamm in neuromuskuläre Impulse

Ausführung des motorischen Programms durch die Skelettmuskulatur

Sichtbares Ergebnis (z.B. Rolle vorwärts)





### Merke!





Das Schema-Modell besteht aus Recall- und Recognition-Schema.

Durch das <u>Recall-Schema</u> werden die geeigneten Parameter in das GMP eingesetzt. Das fertige Programm wird an die Gliedmaßen weitergegeben, die auf die Umwelt einwirken. Es entsteht eine Bewegung.

Durch das <u>Recognition-Schema</u> wird das erwartete proprio- und exterozeptive Feedback für die Bewertung bereitgestellt.

Nach der Ausführung können wir das erwartete mit dem tatsächlichen Feedback vergleichen und die Bewegung bewerten.





# 5.5.3 Interne Modelle – alter Wein in neuen Schläuchen?



#### Internes Modell (z. B. Schiebl, 2006)

- "neuronale Repräsentation der funktionalen Relationen zwischen motorischen Kommandos und sensorischen Ereignissen bzw. Konsequenzen" (Schiebl, 2006, S.4)
- Verbindungsstelle von Sensorik und Motorik
- Inverse Modelle:
   Bewegungsziele → Winkel, Kräfte, Muskelaktionen
- Vorwärts-Modelle:
   Winkel, Kräfte, Muskelaktionen → Bewegungsresultat
- Integration

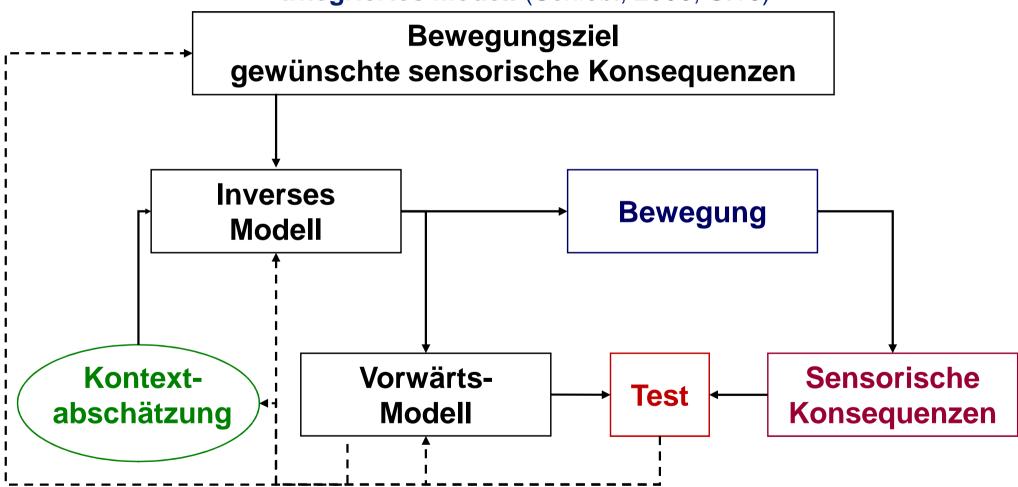




# 5.5.3 Interne Modelle – alter Wein in neuen Schläuchen?



Integriertes Modell (Schiebl, 2006, S.16)



Aufgabe: Vergleichen Sie dieses Modell mit dem Schema-Modell!



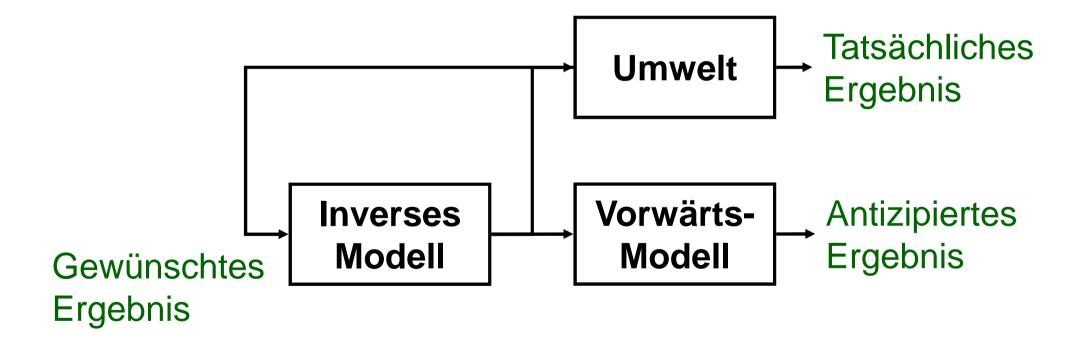


# 5.5.3 Interne Modelle – alter Wein in neuen Schläuchen?



Kernfrage: Was muss mindestens repräsentiert werden?

(Antwort: Hossner & Künzell, 2003)







# 5.6 Modularitätshypothese (1)



#### Grundannahmen (vgl. Fodor, 1985; Hossner, 1995)

- "Modul" computationales System mit folgenden Eigenschaften
  - Domänenspezifität
  - Informationelle Einkapselung, Autonomie
  - Fixe neurale Assoziation, Unzerlegbarkeit
  - Genetische Präspezifikation, charakteristische Ontogenese, spezifische Ausfallmuster
  - grobe kategoriale sensor./ motor. Spezifikation
  - schnell
- Zentrales System
  - nicht-modular, integrative Funktion
  - domänenneutral
  - willkürliche Kontrolle

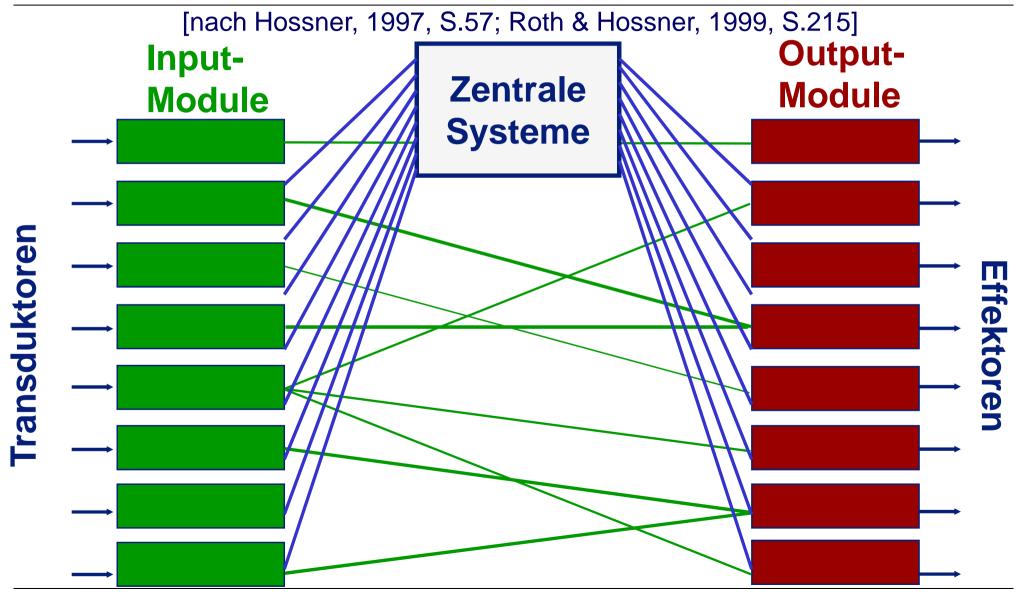
Frage: Wie könnten Module und zentrale Systeme zusammenarbeiten?





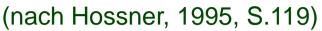
### 5.6 Modularitätshypothese nach Fodor (1985)







# 5.6 Modularitätshypothese (3)





# Forschungsthema: Sensomotorik Forschungsthema: Motorische Kontrolle / Motorisches Lernen

# Forschungsthema: Module der Motorik

unverändertes Praxisproblem



verändertes Praxisproblem ③ Würfe, Schläge, Schüsse zielgenau realisieren!



① Bewegungszeiten prozentual einstellen!



④ Bewegungen in der Zeit strukturieren!



② Fortbewegungsgeschwindigkeit regulieren!

Labor



Feld

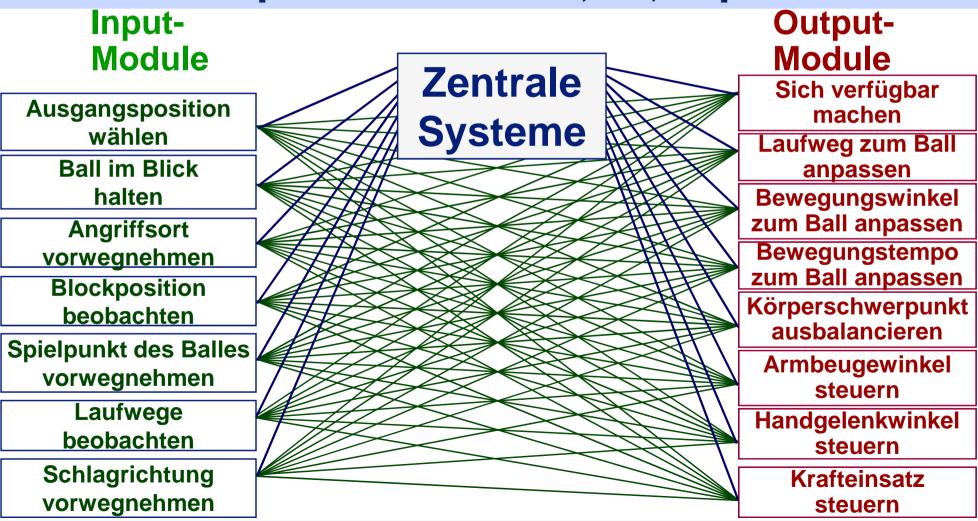




# 5.6 Modularitätshypothese (4)



Technikbausteine für eine spezifische Situationsklassengruppe im Volleyball (Feldabwehr von Blockabprallern und über/neben den Block gelegten Bällen) [nach Hossner & Kortmann, 1996, 1997]







### Merke!





Diese Modelle bieten erste Ansätze, wie Bewegungskontrolle und Bewegungslernen funktionieren könnten.

Sie folgen dem Informationsverarbeitungsansatz und gehen von einer Analogie des Gehirns zum Computer aus.

Einige Fragen bleiben dabei jedoch noch offen.

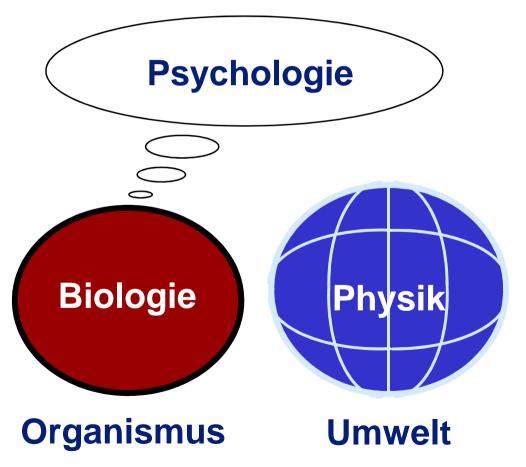


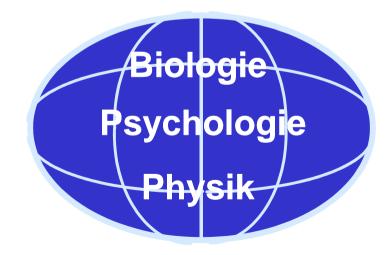


# 5.7 Ökologischer Realismus – systemdynamische Ansätze



Der traditionelle Dualismus von Organismus und Umwelt und das Organismus-Umwelt-System der ökologischen Optik (nach Michaels & Carello,1981, zitiert nach Kebeck, 1994, S.290)





Organismus-Umwelt-System

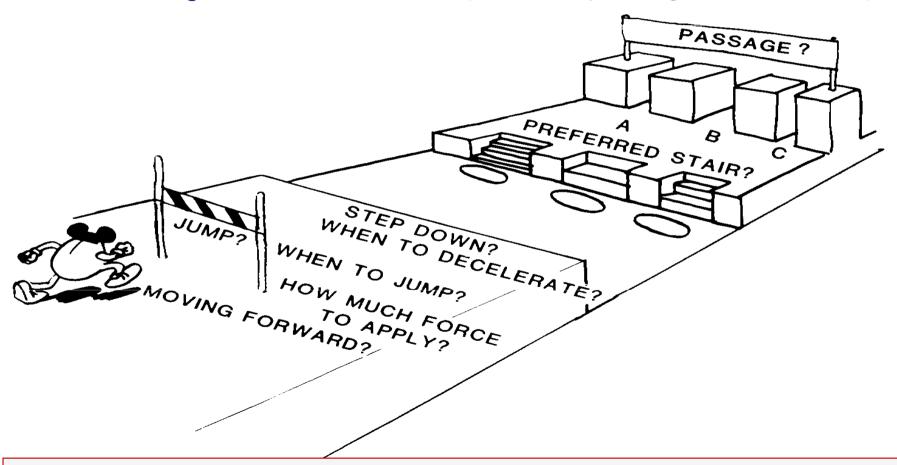




### 5.7.1 Grundposition des ökologischen Ansatzes (1)



Ein kleiner Ausschnitt aus den Handlungsproblemen eines sich bewegenden Lebewesens (aus Turvey & Kugler, 1984, S.375)



Frage: Wie lernt ein Wesen, seine Probleme zu lösen?

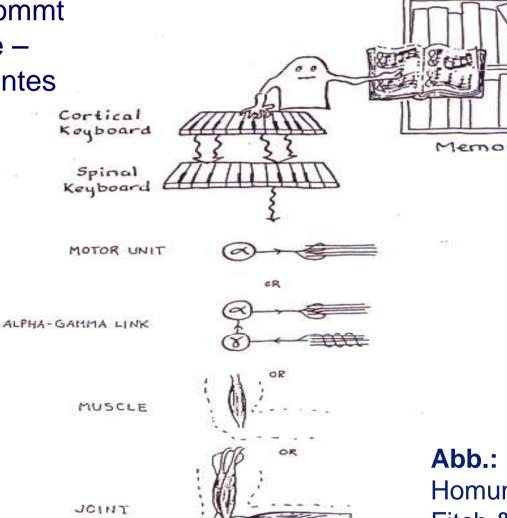




### 5.7.1 Grundposition des ökologischen Ansatzes (2)



Kernfrage: Wie kommt Ordnung zustande – durch ein "intelligentes Zentrum" oder intrinsische Systemdynamik?



**Abb.:** Der motorische Homunkulus (aus Turvey, Fitch & Tuller, 1982)





### 5.7.1 Grundposition des ökologischen Ansatzes(3)



# Alternative Antwort: "Selbstorganisation" – Nichtlinearität

#### **Begriff** "Selbstorganisation":

- "spontane Ordnungsbildung komplexer Systeme ohne steuernde Eingriffe von außen" (Wiemeyer, 2003, S.471).
- Verschiedene Modelle:
  - Chaostheorie
  - Katastrophentheorie
  - Autopoiese
  - Synergetik
     (Überblick: Birklbauer, 2006, Kap. 4)



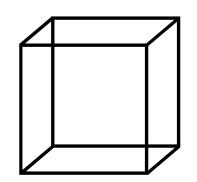


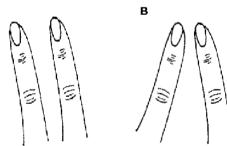
## 5.7.1 Grundposition des ökologischen Ansatzes (4)

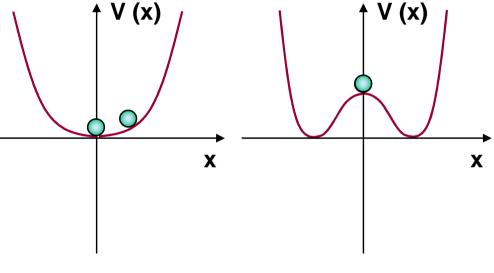


#### Synergetik – Grundkonzepte (Haken, 1990; Haken & Haken-Krell, 1989):

- Ordnungs- und Kontrollparameter (Versklavung)
- Symmetriebruch
- Kritische Fluktuationen
- Kritisches Langsamerwerden
- Hysterese
- Visualisierung: Potenziallandschaft
- Beispiele:
   Wahrnehmung, Kelso-Bewegung,
   Gehen ← Laufen







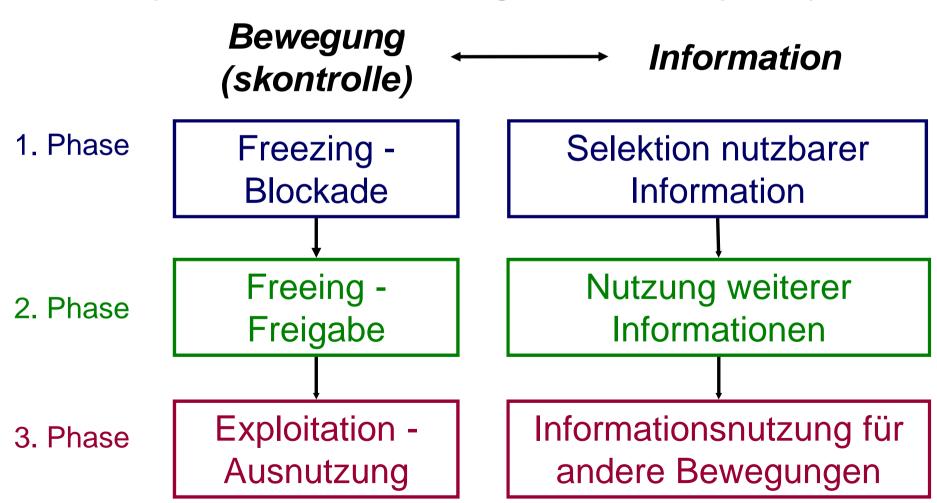
Gehen







Veränderung von Bewegung(skontrolle) und Information (Bernstein, 1987; Savelsbergh & van der Kamp, 2000)





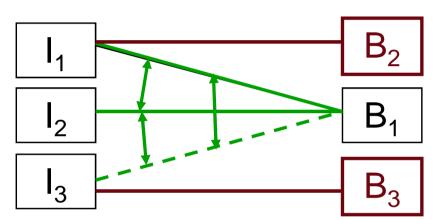




Stufen-Modell nach Savelsbergh & van der Kamp (2000)

### Information Bewegung

- 1. Phase
- 2. Phase
- 3. Phase



**1. Phase**: Emergenz / Stärkung der Kopplung von bestimmten

Informationen und Handlungen (isoliert)

- **2. Phase**: Zunahme der Kopplungen / Wechsel zwischen Kopplungen
- 3. Phase: Ausnutzung verschiedener Informations-Bewegungs-

Kopplungen (Transfer)







#### Differentielles Lernen nach Schöllhorn (1999, 2003a/b, 2005)

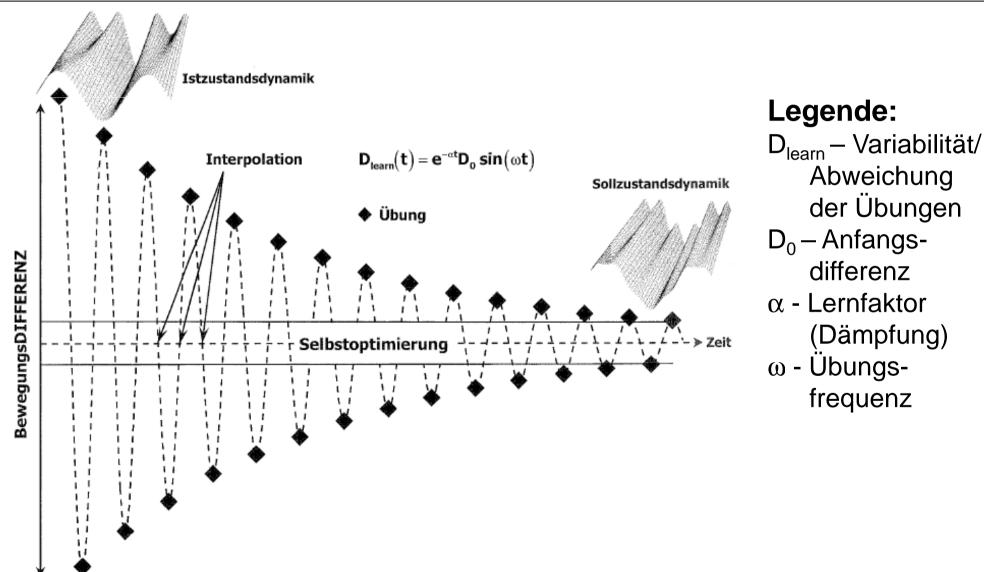
- Lernen aus Differenzen ("Lernen von und mit Fehlern" zur Effektivität von "error management training" vgl. auch Keith & Frese, 2007): Konfrontation mit ständig veränderten Bewegungsausführungen bzw. Ausführungsbedingungen – Lernen von Anpassungen an Veränderungen bzw. "Rauschen" durch "Abtasten" des Lösungsraumes (besonders der Grenzen!)
  - Variation der räumlichen, zeitlichen & räumlich-zeitlichen Bewegungsausführung
  - Variation der dynamischen Bewegungsausführung
  - Variation des Bewegungsrhythmus
  - Variation der Aufmerksamkeitslenkung
  - Variation der perzeptiven Bedingungen
- Lernen durch Differenzen (variables Lernen)
  - Konzentration auf einzelne Bewegungsaspekte
  - Erst Konstanz, dann Variation
  - Kontrastübungen
  - Zwingende Übungsbedingungen







Modellierung der Differenzstruktur von Birklbauer (2006)

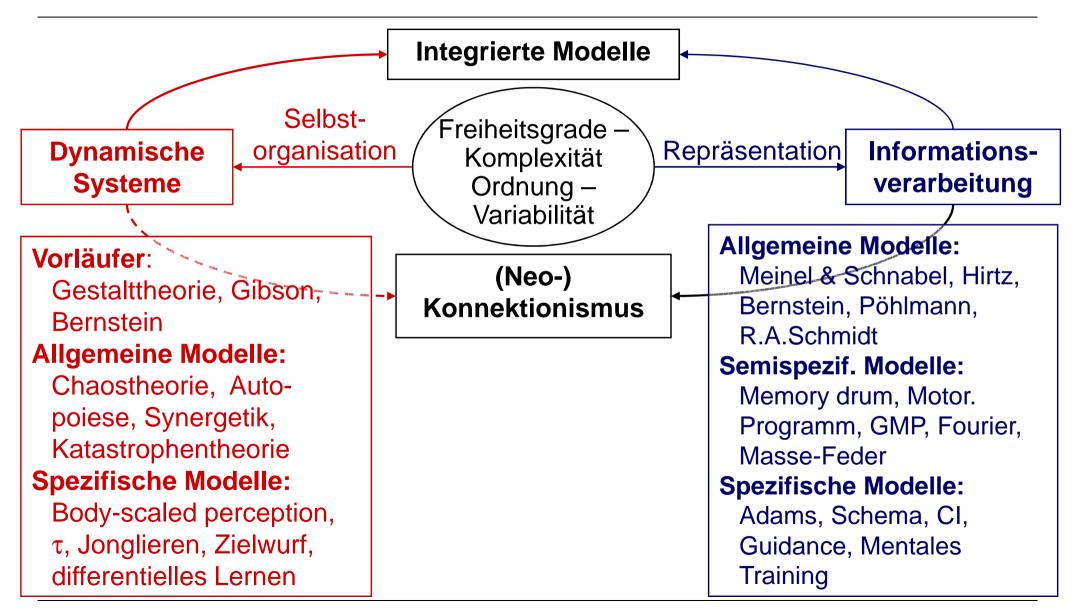






### 5.8 Vergleich: motor vs. action approach - Überblick









# 5.8 Vergleich: motor vs. action approach - Fragen



#### 1. Wissenschaftlicher Wert

- 1.1 Welche Lösungen werden für die **Grundprobleme der Bewegungsregulation** vorgeschlagen?

  Organisation, Komplexität, Konstanz und Variabilität,
  Wahrnehmung Bewegung, Individuum-Umwelt,
  Lernen
- 1.2 Welche **Fragestellungen** werden bearbeitet?
- 1.3 Welche **Methoden** werden eingesetzt?

#### 2. Praktischer Wert

- 2.1 Methodische **Organisation** von Bewegungslernen: Üben, Erleichterungen etc.
- 2.2 Information: Instruktion, Bewegungskorrektur etc.
- 2.3 Bewegungsanalyse





# 5.8 Vergleich: motor vs. action approach - Tabelle (1)



#### Kriterium

# Alternative Bezeichnungen

# Organisation der Bewegungsregulation

# Komplexität (Freiheitsgrade, df)

#### Konstanz/ Variabilität

#### **Motor Approach**

Informationsverarbeitung Repräsentationalismus Programmansatz

Hierarchie, z.B. GMP Bewegungsbefehle Computer-Metapher A-priori-Planung (Zeit)

df = Problem Kontrolle durch zentrale Repräsentation

Zentrale Ordnungsinstanz

Variabilität = Störung, Fehler, Rauschen

#### **Action Approach**

Dynamische Systeme, ökolog. Realismus, Emergenz

Heterarchie Bewegungsvorschläge Selbstorganisation

df = Segen Vor. für verschiedene Ordnungszustände

Emergente Ordnung - als Folge der Systemdynamik Variabilität = Ausdruck der Systemdynamik, wichtige Vor. für Phasenübergänge





# 5.8 Vergleich: motor vs. action approach - Tabelle (2)



#### Kriterium

# Motor Approach

#### **Action Approach**

# Wahrnehmung - Bewegung

Trennung (Unabhängige Prozesse)

Unauflösliche Kopplung

Individuum - Umwelt

Trennung Vermittelte Wahrnehmung (Repräsentation) Mathemat. Informationsbegriff Kopplung Individuum-Umwelt-Verschränkung Relationaler Informationsbegriff

#### Lernen

Aufbau/ Stabilisierung interner Repräsentationen

Such-/ Entdeckungsprozess im Wahrnehmungs-Bewegungsraum Veränderung der Attraktor-Layouts

Vertreter

R.A. Schmidt, T.D. Lee, R.A. Magill, G. Wulf, K. Roth, T. Schack u.v.m. E. Reed, M. Turvey, P.N. Kugler, J.A.S. Kelso, D. Sternad, P. Beek, W. Schöllhorn, K. Davids u.v.m.





# 5.8 Vergleich: motor vs. action approach – Tabelle (3)



	DAKMSTADT		
Kriterium	Motor Approach	Action Approach	
Forschungs- probleme	Informationelle/ organisatorische Bedingungen des Bewegungslernens: •Instruktion, Feedback •Übungsreihenfolge •Übungsverteilung •Mentales Üben	Suche nach einfachen Gesetzen der Person- Umwelt-Kopplung: •Körperbezogene Wahr- nehmung •Ordnung bei zyklischen Bewegungen	
Forschungs- methoden	Typisches Experiment:     •Aneignung     •Frühes/spätes Behalten     •Früher/ später Transfer     Vorgehen:     •Modell/Hypothese     •Experiment	Vielfältige Methoden Vorgehen (Beispiel): •Biomechan. Aufgaben- analyse (Aktionsraum, Lösungsmöglichkeiten, Ordnungsbedingungen) •Prüfung der Prognosen	
Beispiele	Schmidt (1975, 1988, 1991, 1999 mit Lee) - Modelle/Methode Wulf (1994) - CI Wiemeyer (1994, 1997)	Jonglieren - Beek (1989); Sternad (1998); Wurf - Müller (1996), Müller et al. (1998); Skilauf (Schöllhorn et al., 2007a/b)	



# 5.8 Vergleich: motor vs. action approach - Tabelle (4)



#### Kriterium

Method. Organisation von Lernprozessen (z.B. Wiemeyer, 2002)

#### **Motor Approach**

Bewegungsmusterorientiertes Lernen:

- Physikal. Hilfen
- Pausen
- Randomisiertes Üben
- Technische Hilfsmittel
- etc.

#### **Action Approach**

Üben in authentischen Kontexten – Suchen & Entdecken

"Differentielles Lernen" -Fluktuationen und Anpassungen (Schöllhorn, 2003a/b, 2005; Trockel & Schöllhorn, 2003)

Inhalt: Randbedingungen ("constraints"): Aufgabe, Person, Umwelt

#### Instruktion/ Information

Bild und Text Verbale Kurzphrasen etc.

#### Bewegungskorrektur

Reduzierte Häufigkeit Toleranzbereiche Präskriptives Feedback etc.

\_

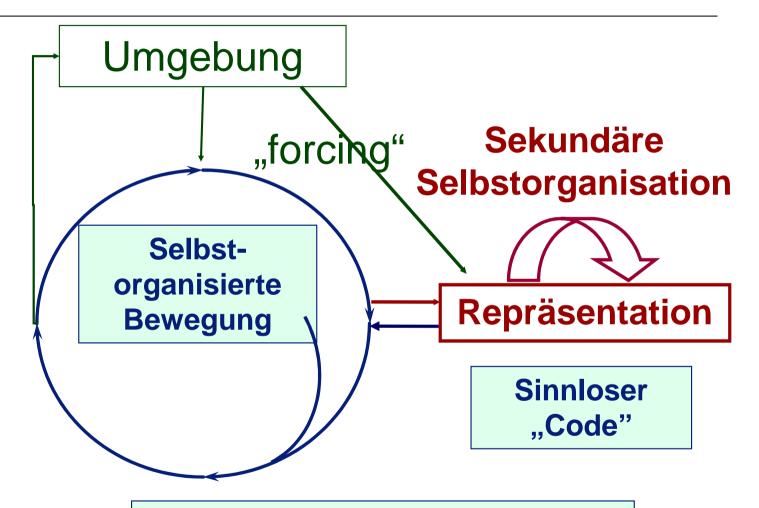




# 5.8 Potentielle Synthese zwischen Repräsentation und Selbstorganisation



Aktion-Wahrnehmungs-Kopplung



Parallele Kontrollschleife mit aufgenommener Neuheit

Nach Meijer et al. (1988)

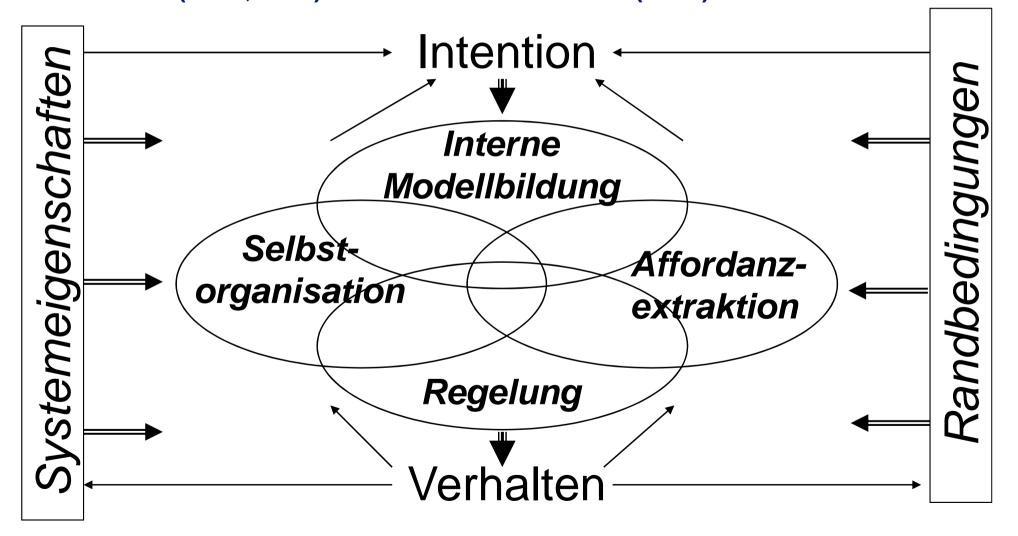




# 5.8 Potentielle Synthese zwischen Repräsentation und Selbstorganisation



Nach Nitsch (1996, S.84) sowie Nitsch & Munzert (1997)



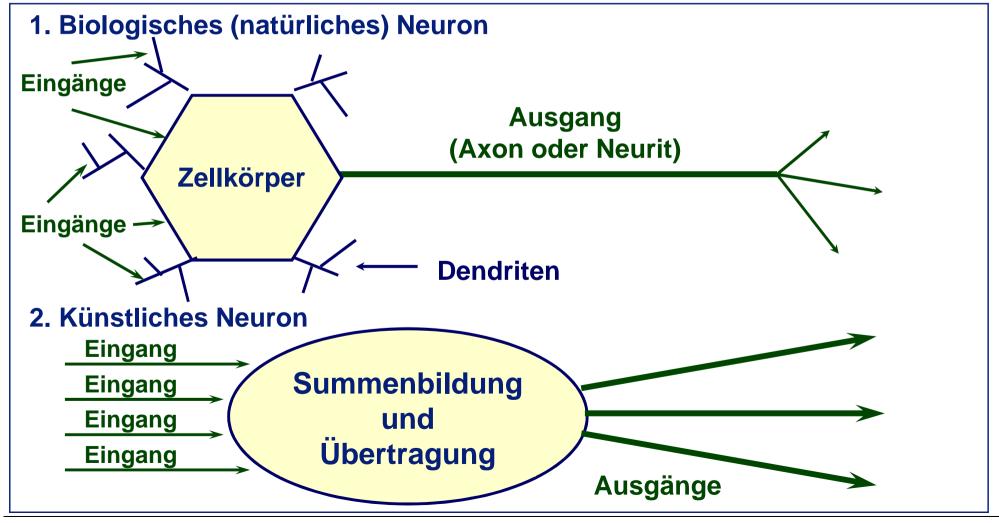




## 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (1)



**Vergleich:** Biologisches Neuron und konnektionistisches Modell-Neuron (nach Lawrence, 1992, S.19)



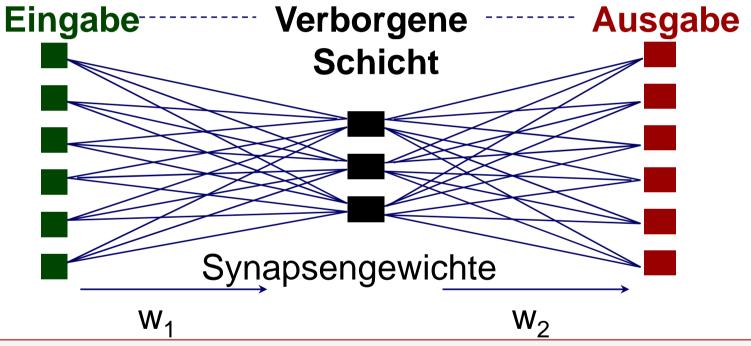




## 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (2)



- Modellneuronen mit Ein- und Ausgängen (nach Farkas & Paris, 1996, S.78)
- Hochgradige Vernetzung
  Verschiedene Schichten von Neuronen



Frage: Wie können Aktivierung/Hemmung in den Synapsengewichten codiert sein?

- Lernalgorithmen zur Veränderung synaptischer Gewichte (z.B. HEBBsche Lernregel)
- Trainings- und Anwendungsphase





### 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (3)



Ein vorwärtsgerichtetes Netzwerk zum Schema-Modell von Schmidt (nach Jordan & Rumelhart, 1992, zitiert nach Künzell, 1996, S.67)

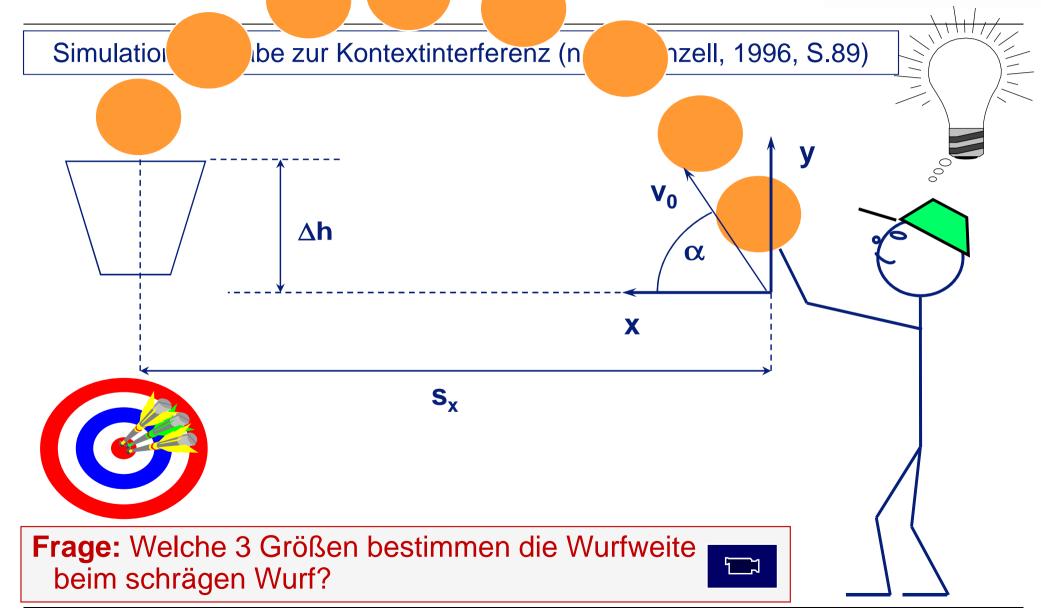
### Status-Einheiten Status-Einheiten Versteckte Einheiten Versteckte Einheiten zur Einheiten Prognose der Wahrnehmungen **Eingabe-Einheiten** Handlungs-(Plan-Einheiten) **Einheiten**





# 5.9 Modelle de Na Sannektionismus (4)





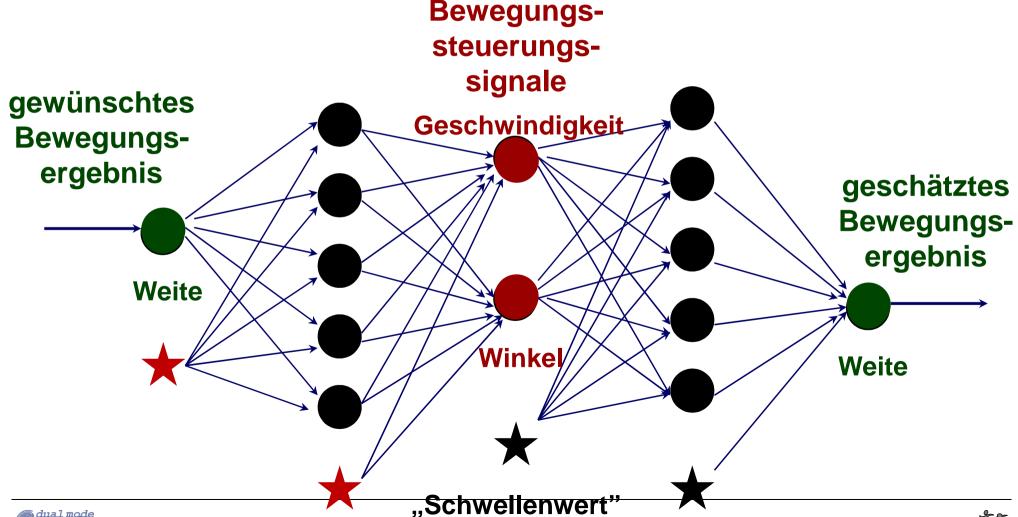




### 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (5)



Das in der Simulation benutzte Netz (nach Künzell, 1996, S.96) Die roten Sterne (☆) feuern jeweils eine 1, sie ersetzen den "Schwellenwert".



## 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (6)



Übersicht über die Übungsbedingungen für die verschiedenen Gruppen von neuronalen Netzen (nach Künzell, 1996, S.101)

Gruppe	Random	B 1	B 2	B 5	B 10	B 200
Anzahl der Blöcke	-	800	400	160	80	4
Wiederholungen pro Block	-	1	2	5	10	200
Reihenfolge	zufällig	3-5-7-9	3-5-7-9	3-5-7-9	3-5-7-9	3-5-7-9
Trainingsvektoren (gesamt)	800	800	800	800	800	800

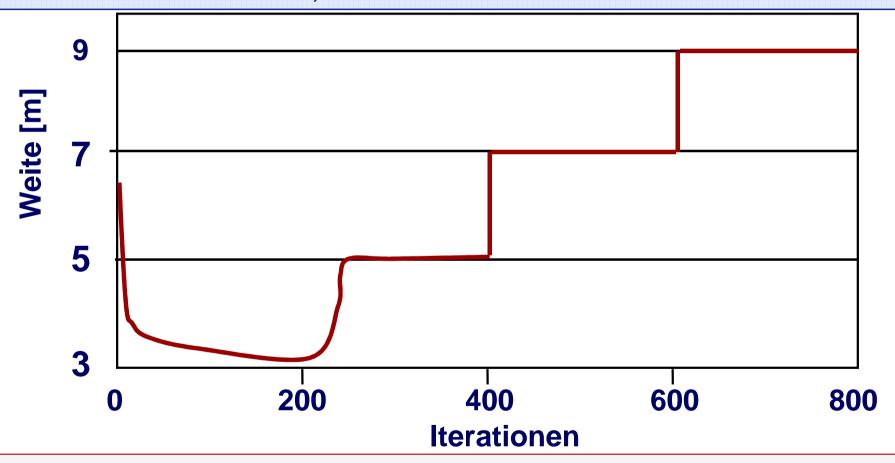




## 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (7)



**Abb.:** Lernverlauf eines Bewegungssteuerungsnetzes der Gruppe "B 200" (nach Künzell, 1996, S.103)



Aufgabe: Analysieren Sie die Abbildung!

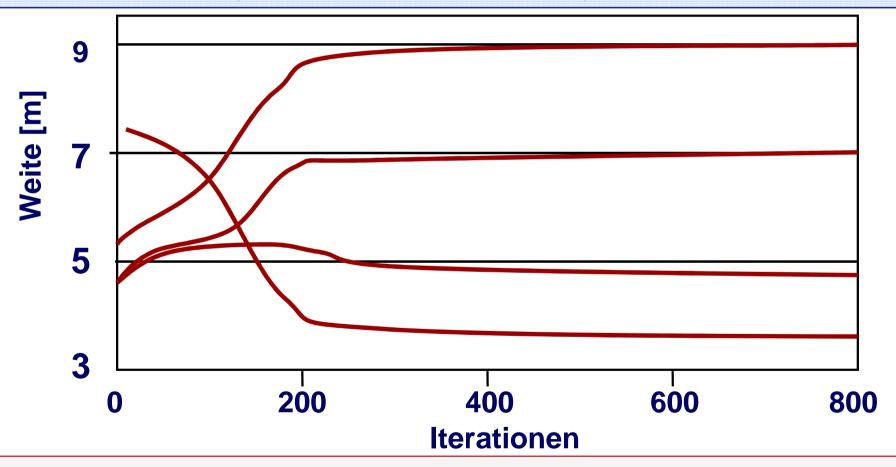




## 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (8)



**Abb.:** Lernverlauf eines Bewegungssteuerungsnetzes der Gruppe "B 1" über 800 Iterationen (nach Künzell, 1996, S.103)



Aufgabe: Analysieren Sie die Abbildung!

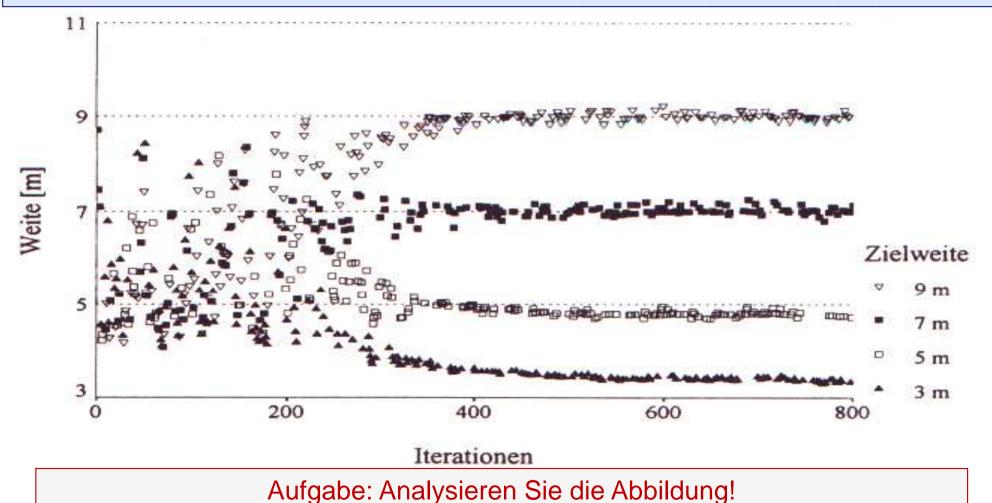




## 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (9)



**Abb.:** Lernverlauf eines Bewegungssteuerungsnetzes der Gruppe "Random" (aus Künzell, 1996, S.102)



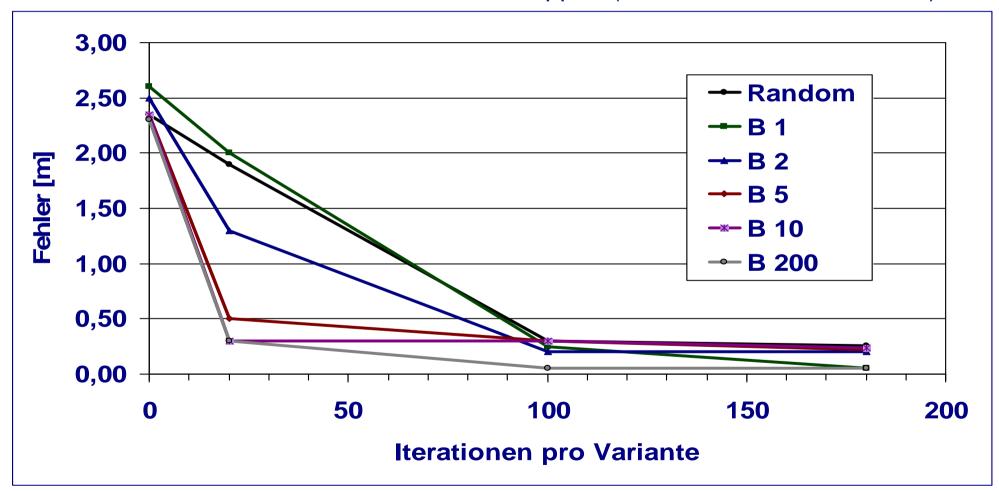




# 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (10)



Abb.: Lernverläufe der verschiedenen Gruppen (nach Künzell, 1996, S.108)



Aufgabe: Analysieren Sie die Abbildung!

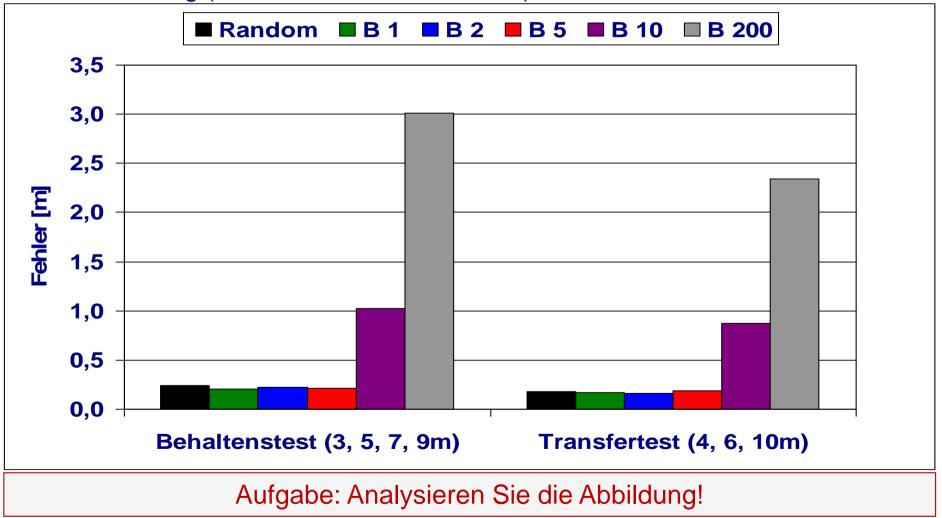




# 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (11)



**Abb.:** Mittlere Fehler der Gruppen im Test der Lernleistung und der Transferleistung (nach Künzell, 1996, S.109)



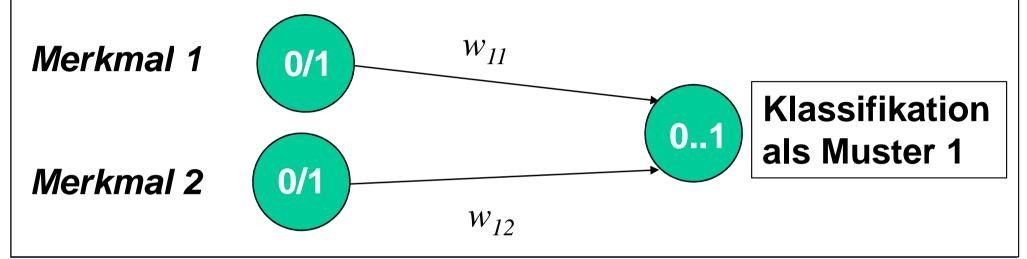




# 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (12)



Beispiel: Einfaches 2-Schichten-Netz (vgl. Schmidt, 1998)



Netzwerk-Merkmale (vgl. Schmidt, 1998)

- Eingabe-Vektor: 2 Merkmale [S(x,y); x, y ∈ {0,1}]
- Ausgabe-Neuron: Summenbildung

$$\sigma(Netinp) = \frac{1}{1 + e^{-a \cdot Netinp}};$$

$$Netinp = x \cdot w_{11} + y \cdot w_{12}$$

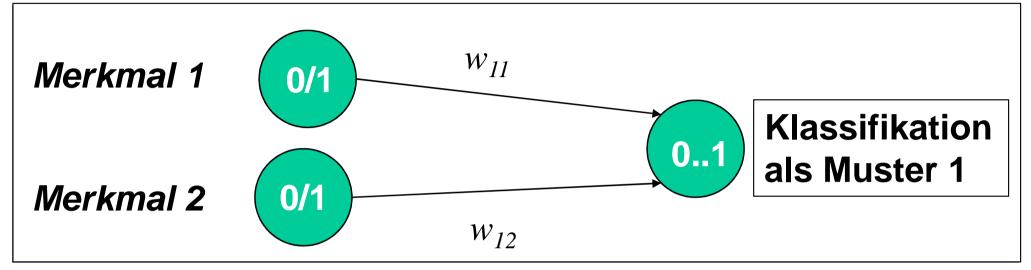
Frage: Wie verändert sich Sigma (σ) in Abhängigkeit von a und Netinp?





# 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (13)





- Lernregel: Delta-Regel
  - bei Lernstimulusg Lernrate für Lernstimulus
  - bei Interferenzstimulus
     I Lernrate für Interferenz
  - bei Vergessensintervallf Vergessensrate

$$\Delta w_{11} = g \cdot [1 - \sigma(w_{11} + w_{12})]$$
  
$$\Delta w_{12} = \Delta w_{11}$$

$$\Delta w_{11} = -l \cdot \sigma(w_{11})$$
$$\Delta w_{12} = 0$$

$$\Delta w_{11} = -f \cdot \sigma(w_{11})$$
$$\Delta w_{12} = 0$$

#### Fragen:

- 1. Was muss dieses Netz letztlich lernen?
- 2. Wie wirkt sich die Veränderung von g, I und f aus?





# 5.9 Modelle des Neokonnektionismus (14)



Was ist besser?

Lernen mit Pausen (verteiltes Üben) oder Lernen ohne Pausen (massiertes Üben)?

Simulationsprogramm "Delta-Netzwerk": start- dt - start engl.

#### Aufgabe: Simulieren Sie massiertes und verteiltes Üben!

Randbedingungen (Vorschlag):

- 100 Lernversuche
- 100 Störversuche
- 0, 50 oder 100 Vergessensversuche
- Variieren Sie bitte die <u>Verteilung der je 100 Lern- und Störversuche</u>,
   z.B. 4 Gesamtdurchgänge mit je 25 Lern- und Störversuchen oder 20 Gesamtdurchgänge mit je 5 Lern- und Störversuchen
- Notieren Sie für jeden Simulationslauf
   <u>Sigma 1</u> (Musteridentifikation, wenn tatsächlich das Kriteriumsmuster anliegt) und

<u>Sigma 2</u> (Musteridentifikation, wenn das Kriteriumsmuster <u>nicht</u> anliegt)! Lösungen: Wiemeyer (2000 und 2001)





# 5.10 Fragen/ Aufgaben zu Kapitel 5 (1)



- Erläutern Sie den Aufbau des ZNS!
- Nennen Sie die Gebiete des ZNS, die motorische Funktionen haben und skizzieren Sie den Informationsfluss zwischen diesen Gebieten!
- Ordnen Sie den verschiedenen Gebieten des ZNS ihre spezifische Funktion zu!
- Welche 2 Prinzipien sind im ZNS realisiert?
- Skizzieren und erläutern Sie die Funktionsweise der Spinalmotorik!
- Welche praktischen Konsequenzen lassen sich aus der Funktionsweise des Muskeldehnungsreflexes ableiten?
- Wie reagiert die Muskelspindel auf Dehnungen unterschiedlicher Amplitude und Geschwindigkeit?
- Erläutern Sie das GMP-Modell und diskutieren Sie es kritisch!
- Erläutern und diskutieren Sie die Schema-Theorie von Schmidt!
- Kennzeichnen Sie die Grundannahmen des Informationsverarbeitungsansatzes (motor approach)!
- Kennzeichnen Sie die Grundannahmen des dynamischen Systemansatzes bzw. ökologischen Ansatzes (action approach)!





# 5.10 Fragen/ Aufgaben zu Kapitel 5 (2)



- Stellen Sie motor und action approach einander gegenüber!
- Wie unterscheiden sich motor und action approach hinsichtlich der Empfehlungen für die Praxis des Bewegungslernens im Sport?
- Erläutern Sie eine mögliche Synthese zwischen motor und action approach!
- Nennen Sie Grundannahmen und praktische Bedeutung der Modularitätshypothese!
- Skizzieren Sie Aufbau und Funktionsweise künstlicher neuronaler Netze!
- Erläutern Sie Vorgehen und Ergebnisse von Künzell bei der Simulation des Kontextinterferenz-Effektes!
- Erläutern Sie Aufbau und Funktionsweise des Delta-Netzes von Schmidt!
- Erläutern und diskutieren Sie Ihre eigenen Simulationen am Delta-Netz!





# 5.11 Literatur zu Kapitel 5



## S. Word-Datei



