Vorlesung: Bewegungswissenschaftliche Grundlagen des Sports





Kapitel 4: Bewegung – physikalisch betrachtet

Dozent: Prof. Dr. Josef Wiemeyer

Kontakt: josef.wiemeyer@tu-darmstadt.de





Überblick über Kapitel 4



- 4.1 Lernziele
- 4.2 Einstiegsfragen
- 4.3 Überblick
- <u>4.4 Grundbewegungsformen "Freiheitsgrade" </u>
- 4.5 Kinematische

 Beschreibungsgrößen
- 4.6 Dynamische Erklärungsgrößen
- 4.7 Biomechanische Messverfahren
- 4.8 Biomechanische Modelle
- 4.9 Biomechanische Prinzipien
- 4.10 Biomechanische Analyse Vorgehen
- 4.11 Aufgaben
- 4.12 Literatur
- <u>4.13 Lösungen</u>





Quelle: eBuT (2003)



Kapitel 4 – eLectures



Abschnitt/ Thema	eLecture
4.4 Grundbewegungen - "Freiheitsgrad"	1
4.5 Kinematische Kenngrößen (Beschreibung)	2
4.6 Dynamische Kenngrößen (Erklärung)	3
4.7 Messverfahren	4
4.8 Modell-Methode	5
4.9 Prinzipien	6
4.10 Vorgehen – Schema	7





4.1 Lernziele



- Die verschiedenen biomechanischen Größen zur Beschreibung und Erklärung von Bewegungen im Sport nennen und erläutern können
- Die zentrale Bedeutung der biomechanischen Freiheitsgrade für das Verständnis von Bewegungskontrolle und Bewegungslernen erläutern können
- Die Bedeutung/Aussagekraft der biomechanischen Grundgrößen erläutern können
- Die verschiedenen biomechanischen Messverfahren nennen und hinsichtlich Aussagekraft und Anwendbarkeit diskutieren können
- Möglichkeiten und Grenzen der biomechanischen Prinzipien kritisch reflektieren können





4.2 Einstiegsfragen



- Welche Bewegungsmöglichkeiten hat der Mensch?
 (Beispiele: 100-m-Sprint, Hochsprung, Diskus, Salto vorwärts)
- Wie kann man diese Bewegungsmöglichkeiten mechanisch beschreiben?
- Warum springt der eine Mensch weiter, höher oder läuft schneller als der andere?
- Warum ist es wesentlich leichter, einen Tischtennisball auf eine Geschwindigkeit von 10 Metern pro Sekunde zu beschleunigen als eine Kugel?
- Warum werfen wir einen Schlagball, stoßen aber eine Kugel?
- Welche Möglichkeiten haben wir, die Drehgeschwindigkeit beim Salto vorwärts zu beeinflussen?
- Warum benutzen wir im Sport Hilfsgeräte wie Schläger, Hochsprungstab oder Sprungbrett?
- Warum läuft man beim Sprung an oder holt beim Wurf aus?





4.3 Überblick



- 4.4 Grundbewegungen "Freiheitsgrad"
- 4.5 Kinematische Kenngrößen (* Beschreibung)
 - 4.4.1 4.4.2 Weg, Zeit, Geschwindigkeit, Beschleunigung (Translation)
 - 4.4.3 Winkel, Winkelgeschwindigkeit, Winkelbeschleunigung (Rotation)
- 4.6 Dynamische Kenngrößen von Sportbewegungen (* Erklärung)
 - 4.5.1 Masse, Kraft, Impuls (Translation)
 - 4.5.2 Massenträgheitsmoment, Drehmoment, Drehimpuls (Rotation)
 - 4.5.3 Arbeit, Energie und Leistung
- 4.7 Biomechanische Messverfahren im Überblick (* Quantifizierung)
 - 4.6.1 Anthropometrie
 - 4.6.2 Kinemetrie
 - 4.6.3 Dynamografie
 - 4.6.4 Elektromyografie
- 4.8 Biomechanische Modelle (Simulation)
- 4.9 Biomechanische Prinzipien (* Handlungsorientierung)



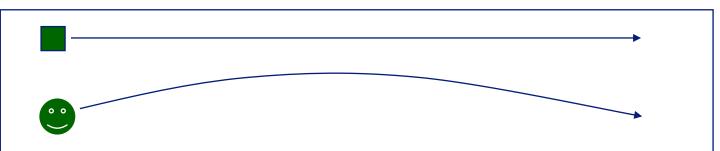


4.4. <u>Grundbewegungen</u> - Freiheitsgrade (1)

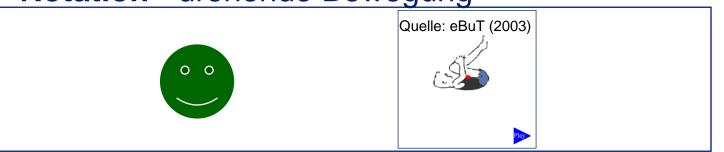


Beispiel: Basketball-Flug

Translation - fortschreitende Bewegung entlang einer geradlinigen oder gekrümmten Bewegungsbahn (Trajektorie)



Rotation - drehende Bewegung



Quelle: eBuT (2003)





4.4. Grundbewegungen - Freiheitsgrade (2)



- "Freiheitsgrad" unabhängige Bewegungsmöglichkeit eines Körpers (vgl. Donskoi, 1975)
- frei beweglicher Körper: je drei translatorische und rotatorische Freiheitsgrade
- Gelenke: ein bis drei rotatorische Freiheitsgrade

Aufgaben:

- Ordnen Sie den verschiedenen Gelenktypen die jeweils möglichen Freiheitsgrade zu!
- 2. Wie viele Freiheitsgrade hat der Körper insgesamt?
- 3. Welche Art von Freiheitsgraden ist noch zu berücksichtigen?

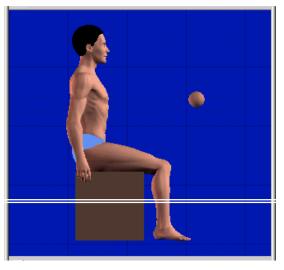


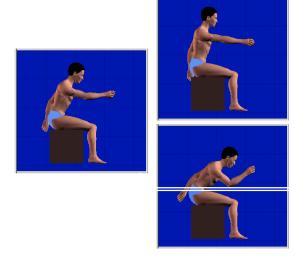


4.4. Grundbewegungen - Freiheitsgrade (3)



Menschlicher Organismus: 238 Gelenk-Freiheitsgrade!





- → Wie kontrolliert der Organismus seine vielfältigen Freiheitsgrade?
 BERNSTEIN- oder Freiheitsgrad-Problem (s. Kapitel 5!)
- → Wie erwirbt der Organismus im Laufe von Entwicklungs- und Lernprozessen die Kontrolle über die Freiheitsgrade? Koordinationshypothese von BERNSTEIN (s. Kapitel 4!)

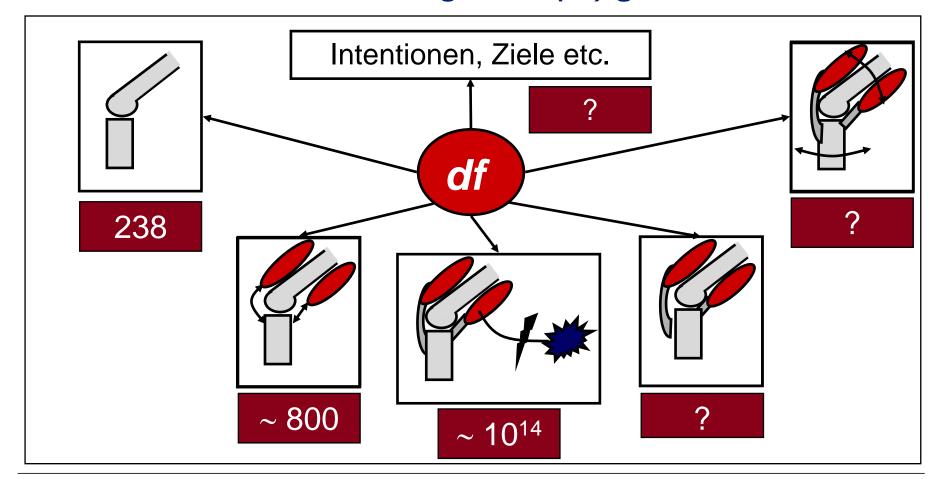




4.4. Grundbewegungen - Freiheitsgrade (4)



Welche Arten von Freiheitsgraden (df) gibt es?







Ende Kapitel 4 – Teil 1



- Nachdenken Anwenden Hinterfragen …
- Welche Fragen sind offen?
- Aufgaben bearbeiten



Quelle: Addor (2015)







Kapitel 4 – Teil 2



Wo stehen wir?

Freiheitsgrade

Lernziele:

Die kinematischen Beschreibungsgrößen von Translation und Rotation nennen und erläutern können





4.5.1 Kinematik - Länge, Weg, Zeit, Geschwindigkeit, Beschleunigung (1)



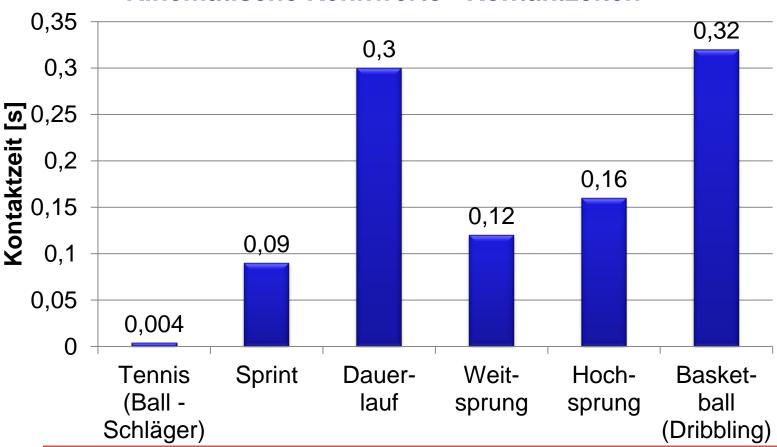
Größe	Symbol	Formel	Einheit
Länge, Weg	$egin{array}{c} ec{l} \ ec{S} \end{array}$,		Meter (m)
Zeit	t		Sekunden (s)
Geschwindig- keit	$\vec{\mathcal{V}}$	$v = \frac{\Delta s}{\Delta t}$	Meter / Sekunde (m/s)
Beschleunigung	\vec{a}	$a = \frac{\Delta v}{\Delta t}$	Meter / Sekunde ² (m/s ²)



4.5.1 Kinematik - Länge, Weg, Zeit, Geschwindigkeit, Beschleunigung (2)



Kinematische Kennwerte - Kontaktzeiten



Frage: Welche Gesetzmäßigkeiten sind zu erkennen?

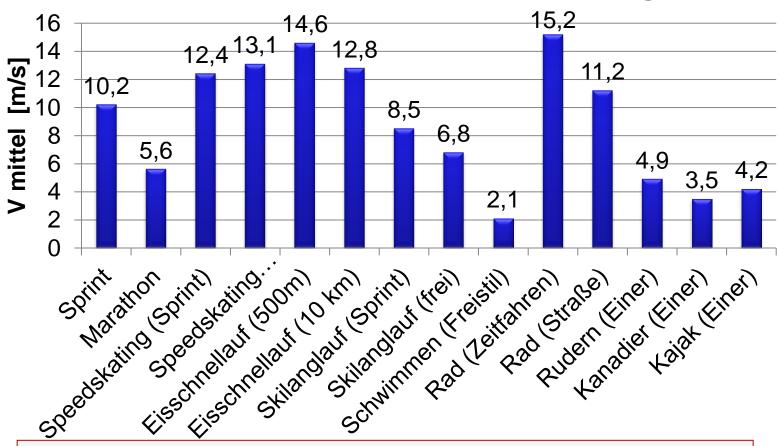




4.5.1 Kinematik - Länge, Weg, Zeit, Geschwindigkeit, Beschleunigung (3)



Kinematische Kennwerte - Mittlere Geschwindigkeiten



Frage: Welche Gesetzmäßigkeiten sind zu erkennen?



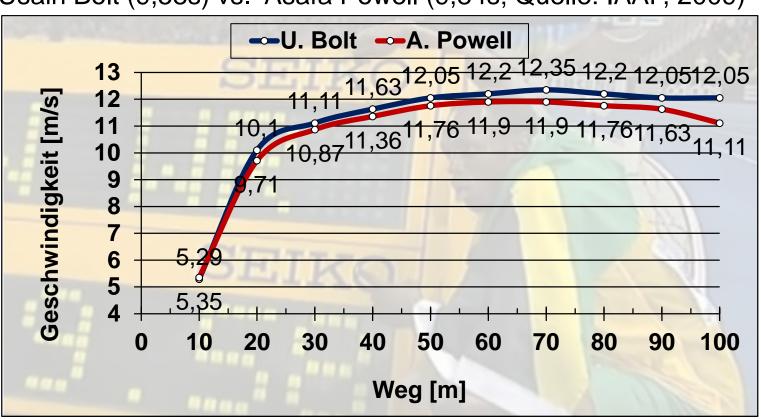


4.5.1 Kinematik - Länge, Weg, Zeit, Geschwindigkeit, Beschleunigung (4)



Laufgeschwindigkeiten beim 100-m-Sprint -

Usain Bolt (9,58s) vs. Asafa Powell (9,84s; Quelle: IAAF, 2009)







Frage: Wie kann man die Kurven unterteilen?



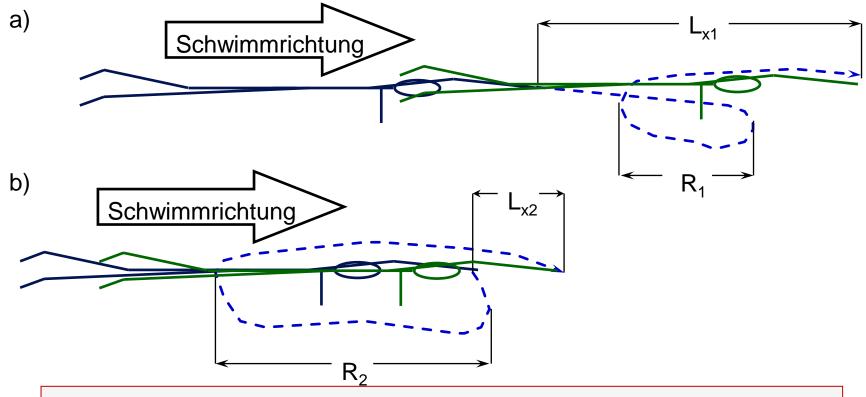


4.5.1 Kinematik - Länge, Weg, Zeit, Geschwindigkeit, Beschleunigung (6)



Technikunterschiede beim Kraulschwimmen

Indikatoren: Zykluslänge (Lx) und sagittaler Schlupf (R) (nach Reischle, 1988, S.137)



Frage: Welcher Schwimmer hat die bessere Technik?

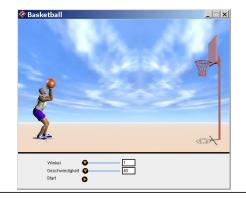




4.5.2 Kinematik - Winkel, Winkelgeschwindigkeit, Winkelbeschleunigung (1)



Größe	Symbol	Formel	Einheit
Winkel	$ec{arphi}$, $ec{ heta}$		°, rad
Winkelgeschwindigkeit	$\vec{\omega}$	$\omega = \frac{\Delta \varphi}{\Delta t}$	°/s, rad/s
Winkelbeschleunigung	\vec{lpha}	$\alpha = \frac{\Delta \omega}{\Delta t}$	°/s², rad/s²





4.5.2 Kinematik - Winkel, Winkelgeschwindigkeit, Winkelbeschleunigung (2)



Kinematische Kennwerte - Winkel und Winkelgeschwindigkeiten

Typische Abflugwinkel

• Kugel: 35 - 37°

• Speer: 33 - 35°

Diskus: 34 - 38°



• Weitsprung: 18 - 20°

Hürdenschritt: 19°

Hochsprung: 55°

Frage: Welcher Abwurf-/ Abflugwinkel ist optimal?





4.5.2 Kinematik - Winkel, Winkelgeschwindigkeit, Winkelbeschleunigung (3)



Kinematische Kennwerte - Winkel und Winkelgeschwindigkeiten

(Quellen: Preiß, 1996, S.63; von Laßberg, 2007, S.35)

Bewegung	ω	ω	ω
	[rad/s]	[°/s]	[U/s]
Kniestreckung (Weitsprung)	14	802	2.2
Salto vw (Wasserspringen, Turnen)	22	1300	3.6
Salto rw (Trampolin)	28	1600	4.4
Doppelaxel (Eiskunstlauf)	28	1604	4.5
4-fach Salchow (Eiskunstlauf)	36	2100	5.8
Diskusdrehung	38,5	2206	6.1

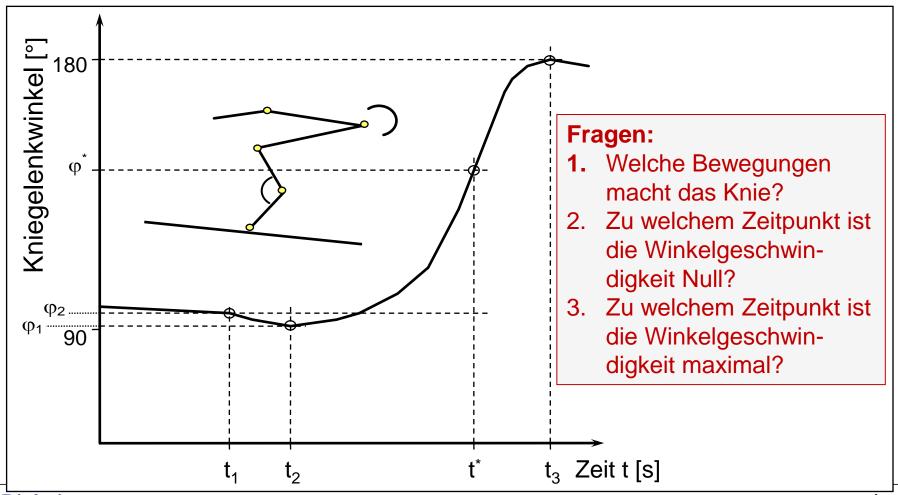




4.5.2 Kinematik – Winkel, Winkelgeschwindigkeit, Winkelbeschleunigung (4)



Kniegelenkwinkelverlauf beim Skispringen (nach Baumann, 1989, S.33)



Ende Kapitel 4 – Teil 2



- Nachdenken Anwenden Hinterfragen …
- Welche Fragen sind offen?
- Aufgaben bearbeiten



Quelle: Addor (2015)







Kapitel 4 – Teil 3



Wo stehen wir?

Kinematik – Translation (x/s, v, a); Rotation (φ , ω , α)

Lernziele:

Dynamische Erklärungsgrößen von Translation und Rotation nennen und erläutern können





4.6 Dynamische Kenngrößen von Sportbewegungen



Kernansatz: Frage nach den Ursachen der Bewegung (Kausalität)

4.6.1 Masse, Körperschwerpunkt, Kraft, Impuls (Translation)

Größe	Symbol	Formel	Einheit
Masse	m		Kilogramm (kg)
Kraft	$ec{F}$	$F = m \cdot a$	Newton (N)
Impuls	$ec{p}$	$p = \int F(t)dt$ $p = m \cdot v$	Newton · Sekunde (Ns)
Kraftstoß	$\Delta ec{p}$	$\Delta p \stackrel{\rightarrow}{=} \int F(t)dt$	Newton · Sekunde (Ns)

Impulserhaltungssatz: p = const, wenn F = 0

Beispiel: Absprung



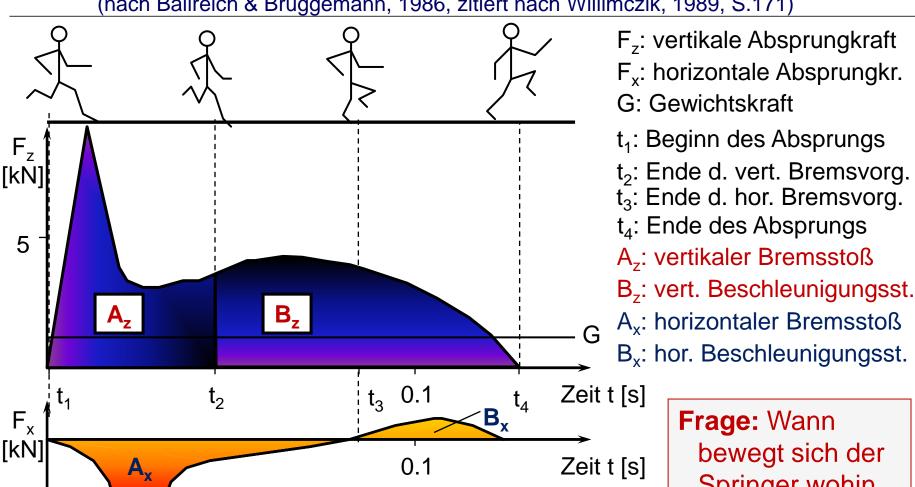


4.6.1 Beispiel: Kraftverlauf beim Weitsprung

-2



(nach Ballreich & Brüggemann, 1986, zitiert nach Willimczik, 1989, S.171)



Springer wohin (z-,x-Richtung)?



4.6.2 Massenträgheitsmoment, Drehmoment, Drehimpuls (Rotation) (1)



Größe	Symbol	Formel	Einheit
Massenträg- heitsmoment	I	$I = \sum m_i \cdot r_i^2$	Kilogramm · Meter ² (kg m ²)
Drehmoment	$ec{M}$	$M = F \cdot d$ $M = I \cdot \alpha$	Newton · Meter (Nm)
Drehimpuls	$ec{L}$	$L = \int M(t)dt$ $L = I \cdot \omega$	Newton · Meter · Sekunde (Nms)
Drehmoment- stoß	$\Delta \vec{L}$	$\Delta L = \int M(t) dt$	Newton · Meter · Sekunde (Nms)

Drehimpulserhaltungssatz: L = const, wenn M = 0



Beispiel: Massenträgheitsmomente des menschlichen Körpers in verschiedenen Stellungen



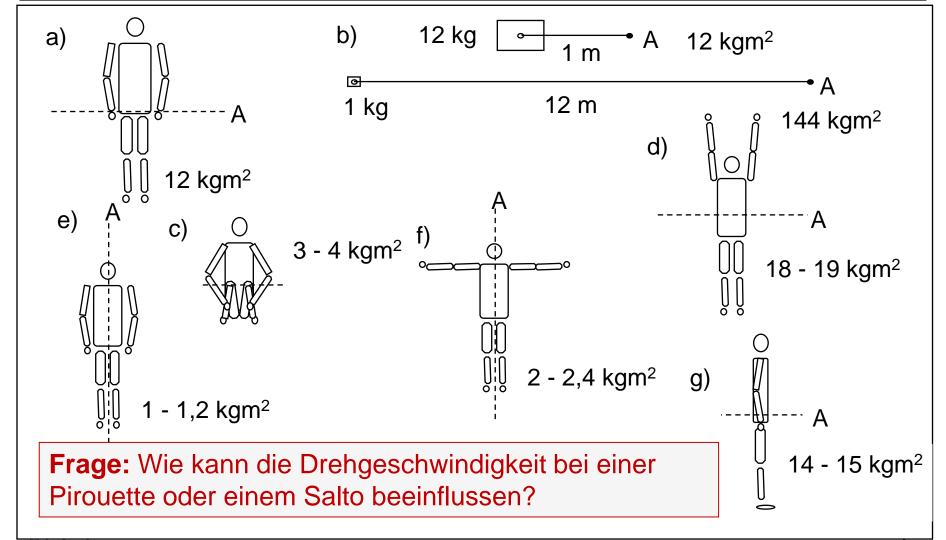


4.6.2 Beispiele: Massenträgheitsmomente



nach Kassat (1993, S.113)

TUD



4.6.3 Arbeit, Energie, Leistung (1)



Größe	Symbol	Formel	Einheit
Arbeit (Heben,	W	$W = F \cdot s$	Newtonmeter (Nm)
Beschleunigen,			
Verformen)			
Potentielle Energie	E _{pot}	$E_{pot} = m \cdot g \cdot h$	Newtonmeter (Nm)
Kinetische Energie	E _{kin}	$E_{trans} = \frac{m}{2} \cdot v^2$	Newtonmeter (Nm)
		$E_{rot} = \frac{I}{2} \cdot \omega^2$	
Deformations- energie	E _{def}	$E_{def} = \frac{D}{2} \cdot s^2$	Newtonmeter (Nm)
Leistung	P	$P = \frac{W}{t} = F \cdot v$	Newtonmeter pro Sekunde (Nm/s)

Energieerhaltungssatz: E_{gesamt} = const

Beispiel: Trampolinspringen - Kassat (1993, S.167)





4.6.3 Arbeit, Energie, Leistung (2)



Beispiele für die kinetische Energie bei Sportbewegungen

Disziplin	\mathbf{v}_{o}	m	$E_{kin} = m/2*v^2$
	[m/s]	[kg]	[Nm]
Hochsprung	6	70	1260
Weitsprung	9	70	2835
Kugel	14	7,25	711
Diskus	24	2	576
Speer	30	0,8	360
Schmetterschlag (VB)	30	0,27	122
Stoß (FB)	33	0,3	163
Smash (Badminton)	70	0,005	12
Aufschlag (Tennis)	69	0,0574	138



4.6.3 Arbeit, Energie, Leistung (3)



Aufgaben:

- 1. Wieviel Kraft muss man aufwenden, wenn man einen Schüler von 30kg auf einer Strecke von 20cm abbremsen will, der mit einer Geschwindigkeit von 8 m/s anfliegt?
- 2. Mit welcher Geschwindigkeit landet ein Kind nach einem Sprung aus 5m Höhe im Wasser?
- 3. Worin besteht der energetische Unterschied beim Sprung vom Reuther-Brett im Vergleich zum Minitrampolin?
- 4. Wieviel Beschleunigungsarbeit muss man verrichten, wenn man einen Körper von 1 auf 2 m/s bzw. von 10 auf 11m/s beschleunigen will?
- 5. Könnte es im menschlichen Körper auch Strukturen geben, die im Sinne der drei mechanischen Arbeitsformen "mitarbeiten"?
- 6. Wie kann man die Gesamtenergie des menschlichen Körpersystems berechnen?
- 7. Wie kann man aufgrund der Flugzeit berechnen, wie hoch jemand gesprungen ist?





Ende Kapitel 4 – Teil 3



- Nachdenken Anwenden Hinterfragen …
- Welche Fragen sind offen?
- Aufgaben bearbeiten



Quelle: Addor (2015)







Kapitel 4 – Teil 4



Wo stehen wir?

Dynamische Erklärungsgrößen von

(1) Translation: F, p; W, E, P

(2) Rotation: M, L; W, E, P

Lernziele:

- Biomechanische Messverfahren nennen und beschreiben können
- Gütekriterien biomechanischer Messverfahren nennen und erläutern können



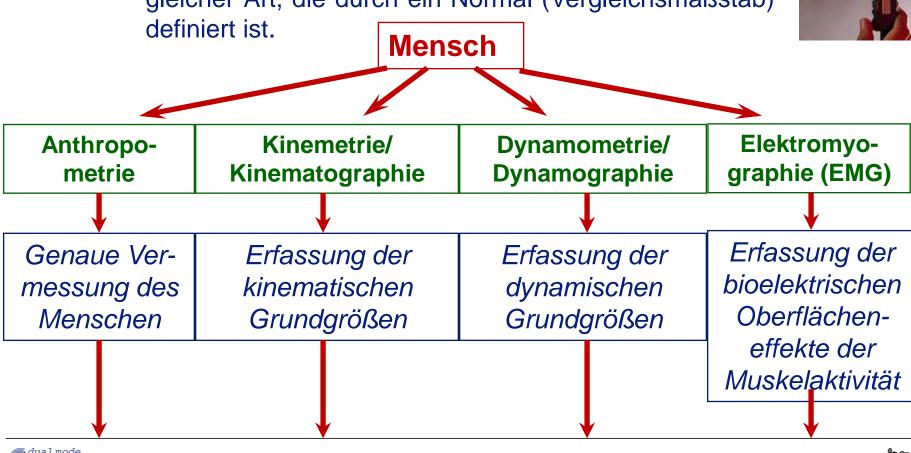


4.7 Biomechanische Messverfahren (1)



"Messen" - Zahlenmäßiger Vergleich einer unbekannten, zu bestimmenden Größe mit einer bekannten Größe gleicher Art, die durch ein Normal (Vergleichsmaßstab)





4.7 Biomechanische Messverfahren (2)



Anthopometrie Kinemetrie/ Kinematographie Dynamographie Größe, Gewicht, Körperbau • φ , ω , α • Teilmassen der Segmente Oirekte und indirekte Verfahren • Lage der Segment- Schwerpunkte \rightarrow I des Gesamt- körpers Beispiele: • Mess-Demo • Winkelmessung • Minkelmessung • Dynamographie Graphie (EMG) • φ , ω , α • φ , ω , α • Aktivierungs- beginn, -ende • Innervations intensität (?)	V	▼	V	▼
 Körperbau Teilmassen der Segmente → KSP Lage der Segment-schwerpunkte → I des Gesamt- • φ, ω, α • M, L, ΔL • Energie (E), Arbeit (W), Leistung (P) • M, L, ΔL • Energie (E), Arbeit (W), Leistung (P) • Wichtigstes Prinzip: Piezo-Effekt 	Anthopometrie			
	 Körperbau Teilmassen der Segmente → KSP Lage der Segment-schwerpunkte → I des Gesamt- 	 φ, ω, α Direkte und indirekte Verfahren Beispiele: Mess-Demo 	 M, L, △L Energie (E), Arbeit (W), Leistung (P) Wichtigstes Prinzip: 	beginn, -ende • Innervations



Berechnung von

biodynamischen Größen



Inverse

Dynamik

4.7 Biomechanische Messverfahren (3)



Gütekriterien biomechanischer Messungen

- Messfehler Messgenauigkeit (Raum Zeit Masse):
 - vielfältige Ursachen
 - "Theorie des wahren Wertes"
 - zufällig systematisch grob
 - statisch dynamisch
- Grad der Rückwirkung (physisch, psychisch)
- Zeitpunkt der Information (Sofort-, Schnell-Information)
- Mobilität/ Feldtauglichkeit (z.B. Telemetrie)
- personeller/ materieller Aufwand (Baumann & Preiß, 1996, S.76-79)





Ende Kapitel 4 – Teil 4



- Nachdenken Anwenden Hinterfragen …
- Welche Fragen sind offen?
- Aufgaben bearbeiten



Quelle: Addor (2015)







Kapitel 4 – Teil 5



Wo stehen wir?

Messverfahren (Anthropometrie, Kinemetrie, Dynamometrie, Elektromyographie)
Gütekriterien – Messfehler

Lernziele:

- Modell-Begriff definieren können
- Vorgehen der Modell-Methode erläutern können







"Modell":

- Abbildung Original → Bild
- Merkmale:
 - Verkürzung
 - Pragmatik (Nutzer, Modellzweck)
 - Abundanz
- Arten:
 - Physikalisch
 - Mathematisch: deterministisch, probabilistisch

Fragen:

- 1. Warum arbeitet man überhaupt mit Modellen, wenn man dabei Verkürzungen "in Kauf nehmen" muss?
- 2. Lassen sich an Modellen gewonnene Erkenntnisse direkt auf das Original rück-übertragen?



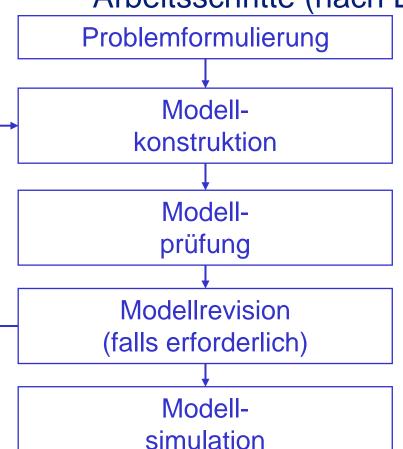






Biomechanische Modellierung –

Arbeitsschritte (nach Ballreich & Baumann, 1996)



Modellbezug, Modellzweck, Benutzerbezug

Modellansatz (Konzept, Form), Variablen & Relationen, Daten

Entscheidungshilfe, Optimierung

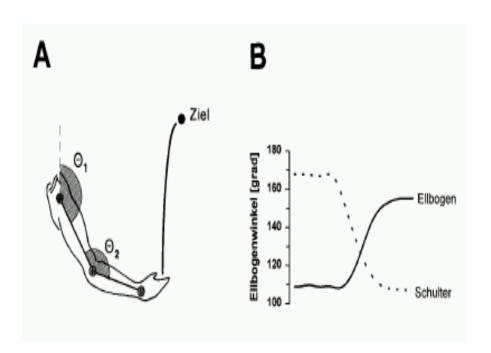


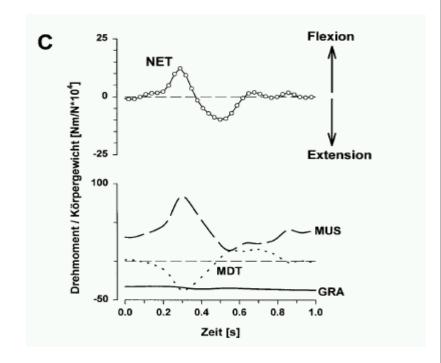




Beispiel: Inverse Dynamik – Reichbewegung (Konczak, 1997)

Grundgleichung: NET = GRA + MUS + MDT



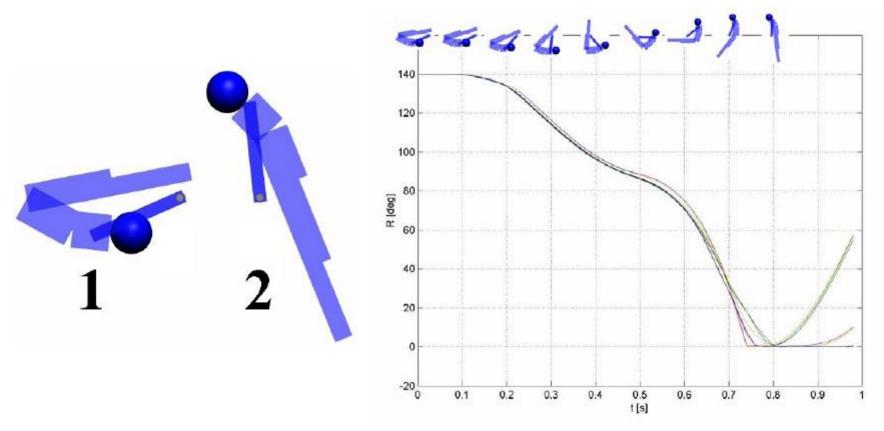








Beispiel: Kippe am Reck (Bächle, 2004)











Beispiel: Kippe am Reck (Bächle, 2004)

		Maximale Höhe der Stützpunkte für das Schultermoment $T_{\max S} = \left[Nm\right]$			
		±30	± 60	±90	±120
Maximale Höhe der Stützpunkte für das Hüftmoment $T_{\text{max}H} = \left[Nm\right]$	± 0	0	0	74	43
	± 60	0	1	64	70
	±120	0	14	6	-

Tabelle 2: Anzahl der gefunden Lösungen in Abhängigkeit von unterschiedlichen Schulter und Hüftmomenten (zum Beispiel gibt es sechs Lösungen bei ±90 Nm Schulter- und ±120 Nm Hüftmoment).



Ende Kapitel 4 – Teil 5



- Nachdenken Anwenden Hinterfragen …
- Welche Fragen sind offen?
- Aufgaben bearbeiten



Quelle: Addor (2015)







Kapitel 4 – Teil 6



Wo stehen wir?

Modell – Definition; Modell-Methode

Lernziele:

- > (Biomechanisches) Prinzip definieren können
- Ausgewählte biomechanische Prinzipien erläutern können
- Überblick über biomechanische Prinzipien geben können





4.9 Biomechanische Prinzipien (1)



- URL: http://bioprinz.ifs-tud.de



"Prinzip":

"Allgemeiner Grundsatz, der auf der Grundlage von Gesetz-mäßigkeiten und wesentlichen Eigenschaften der objektiven Realität beruht und dem Menschen in der theoretischen wie in der praktischen Tätigkeit als Handlungsorientierung dient" (Schnabel & Thiess, 1993, S.637).

"Kompromiss zwischen Universalgesetz und Einzelfall"

Biomechanisches Prinzip:

"Allgemeiner Grundsatz der Handlungsorientierung für bio-mechanisch zweckmäßige Lösungen von Bewegungsaufgaben innerhalb einer biomechanisch gleichartigen Klasse (mechanisch darstellbares Ziel/ mechanische Bedingungen) von Bewegungsaufgaben" (Schnabel & Thiess, 1993, S.637).





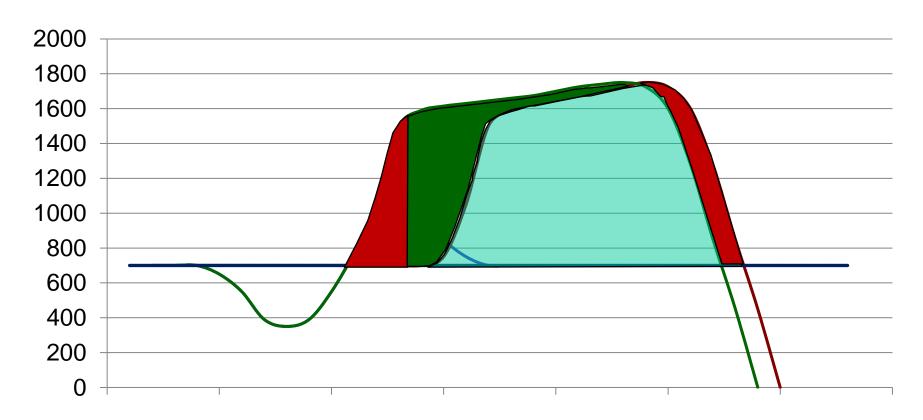
Biomechanische Prinzipien (2) 4.9



- URL: http://bioprinz.ifs-tud.de



Prinzip der Anfangskraft (1)







4.9 Biomechanische Prinzipien (3)



- URL: http://bioprinz.ifs-tud.de



Prinzip der Anfangskraft (2):

Eine Körperbewegung, mit der eine hohe Endgeschwindigkeit erreicht werden soll ..., ist durch eine entgegengesetzt gerichtete Bewegung einzuleiten. Durch das Abbremsen der Gegenbewegung ist zu Beginn der eigentlichen Bewegung bereits eine positive Kraft für die Beschleunigung vorhanden, wenn sich der Übergang flüssig vollzieht. Damit wird der Beschleunigungsstoß insgesamt größer. Das Verhältnis von Brems- zu Beschleunigungsstoß muß dabei optimal sein. (Hochmuth, 1967, S. 192)

$$\kappa = \frac{Bremssto\beta}{Beschleunigungssto\beta} \approx 0.3 - 0.4$$

Fragen:

- 1. Welcher physiologische Mechanismus steckt hinter diesem Prinzip?
- 2. Welche Energieformen spielen hier eine Rolle?





Biomechanische Prinzipien (4)



- URL: http://bioprinz.ifs-tud.de



Prinzip des optimalen Beschleunigungsweges:

Bei einer Körperbewegung, mit der eine hohe Endgeschwindigkeit erreicht werden soll, ist unter den spezifischen Bedingungen der einzelnen Sportdisziplin und bei dem vorhandenen Muskelkraftniveau und Koordinationsvermögen ein optimal langer Beschleunigungsweg auszunutzen. Die Länge des optimal ausnutzbaren Beschleunigungsweges ist von der Größe des Bremsstoßes im Verhältnis zum Beschleunigungsstoß abhängig. Mit Zunahme des Bremsstoßes wird der Beschleunigungsweg geringer.

Der geometrische Verlauf des Beschleunigungsweges ... soll geradlinig oder stetig gekrümmt und nicht wellenförmig sein. Durch rotatorische Beschleunigung ... kann der Beschleunigungsweg vergrößert werden. (Hochmuth, 1967, S. 197f.)

Fragen:

- 1. Was bedeutet dieses Prinzip z.B. für die altersspezifische Vermittlung des Weitsprungs oder des Kugelstoßens?
- 2. Welche Kugelstoßtechnik ist besser: Angleit- oder Rotationstechnik?





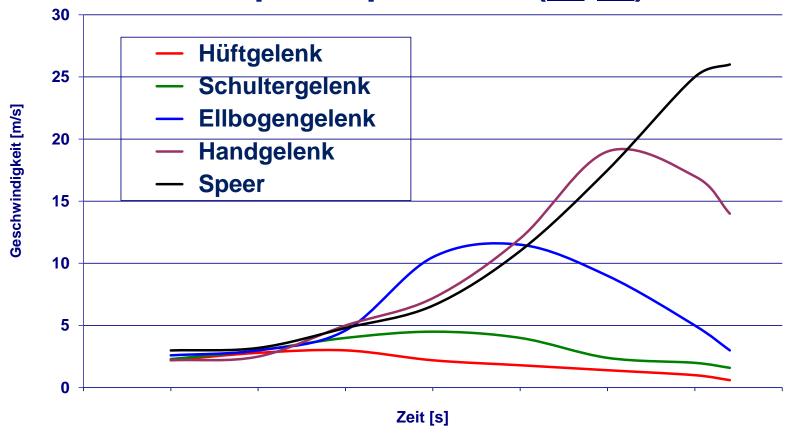
4.9 Biomechanische Prinzipien (5)



- URL: http://bioprinz.ifs-tud.de



Prinzip der Koordination von Teilimpulsen (1) Beispiel: Speerwurf († - †)







4.9 Biomechanische Prinzipien (6)

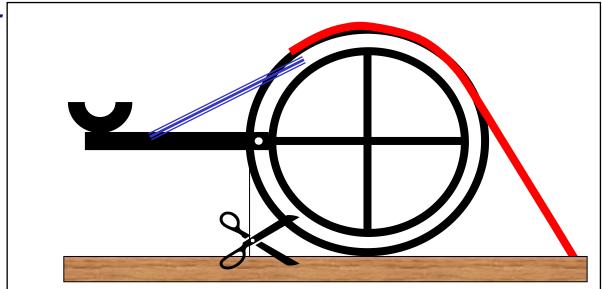


Prinzip der Koordination von Teilimpulsen (2):

- 1967: Gleichzeitigkeit der Impulse
- 1982: Nacheinander der Impulse
- Begründung: Impulsübertragung durch Abbremsen

(vgl. Hochmuth, 1982, vgl. auch Roth & Willimczik, 1999, S.61-62)

 Weiteres Beispiel: Radschleuder (Göhner, 2001)







4.9 Biomechanische Prinzipien (7)



Biomechanische Prinzipien nach Hochmuth (1982; vgl. auch Willimczik, 1999, S.55-63):

- Prinzip der Anfangskraft
- Prinzip des optimalen Beschleunigungsweges
- Prinzip der optimalen Tendenz im Beschleunigungsverlauf
- Prinzip der Koordination der Teilimpulse (Nacheinander!)
- Prinzip der Impulserhaltung (Satz)
- Prinzip der Gegenwirkung (3. Axiom von NEWTON)

Biomechanische Prinzipien nach Wiemann (1979):

- Kinetion (Hüfte/ Beine) / Modulation (Schulter/Arme)
- Optimaler Beschleunigungsweg
- Maximale Anfangskraft
- Koordination von Teilimpulsen





4.9 Biomechanische Prinzipien (8)



Erweiterung, Differenzierung und Ordnung durch Hasenbusch (1991)

- Konstituierende Prinzipien: grundsätzlich für alle sportlichen Bewegungen relevant
 - Hauptaktionsprinzipien: unverzichtbar für <u>normale Impulserzeugung</u>
 - Ergänzende Aktionsprinzipien:
 spezielle/spezifische Ausformungen zur <u>Vergrößerung</u>
 <u>bzw. Erhaltung von Impulsen</u>
- Begleitende Prinzipien:
 - "begleitender Charakter" (Hasenbusch, 1991, S.40)
 - Allgemeine Unterstützungsprinzipien
 - Spezielle Unterstützungsprinzipien





4.9 Biomechanische Prinzipien (9)



Hauptaktionsprinzipien:

- Einfache physiologische Anfangskraft (z.B. Squat Jump)
- Einfache physikalisch-energetische/ potentiell-energetische
 Anfangskraft (z.B. Fall)
- Einfacher Beschleunigungsweg (s=0.5·a·t²; z.B. Stoß)

Ergänzende Aktionsprinzipien (Impulsvergrößerung):

- Optimale Muskelvordehnung (?)
- Optimale Ausholbewegung (Anfangskraft; z.B. Sprung)
- Optimal erhöhte Anfangskraft (KSP-Lage; z.B. Reck)
- Optimal verlängerter Beschleunigungsweg
- Optimale aktive Pendelverkürzung (z.B. Kippe)
- Optimale Stemmreaktion (z.B. Handstützüberschlag)

• Ergänzende Aktionsprinzipien (Impulserhaltung):

- Impulsübertragung (z.B. Oberarmkippe am Barren)
- Gegendrehung (z.B. Korrekturdrehungen der Arme)
- Drehimpulserhaltung (z.B. Saltodrehung)





4.9 Biomechanische Prinzipien (10)



Allgemeine Unterstützungsprinzipien:

- Optimale Bewegungsausführung (Kinetion/Modulation;
 z.B. Laufen)
- Optimale Koordination der Teilimpulse (z.B. Wurf)
- Optimale Kontrolle des KSP (statisches/ dynamisches Gleichgewicht, z.B. Schwebebalken, Skilauf)

Spezifische Unterstützungsprinzipien:

- Statischer Auftrieb (Archimedisches Prinzip)
- Dynamischer Auftrieb (Bernoulli-Effekt)
- Optimaler Drall (Magnus-Effekt)





Ende Kapitel 4 – Teil 6



- Nachdenken Anwenden Hinterfragen …
- Welche Fragen sind offen?
- Aufgaben bearbeiten



Quelle: Addor (2015)







Kapitel 4 – Teil 7



Wo stehen wir?

Biomechanische Prinzipien – Definition, Beispiele, Überblick

Lernziele:

Vorgehensweise bei der biomechanischen Analyse erläutern können



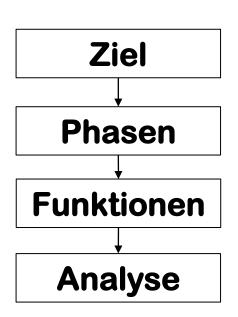


4.10 Biomechanische Analyse – Vorgehen



Analysebeispiel: Parallelschwung (alpiner Skilauf)

- 1. Schritt: Allgemeines Ziel des Parallelschwungs; Medium "Schnee"
- 2. Schritt: Phasen der Bewegung
- 3. Schritt: Funktionsanalyse
 Aufgabe(n) Lösungsmöglichkeiten
- 4. Schritt: Biomechanische Analyse
 - Methodik: Messgrößen Messverfahren Versuchsaufbau
 - Beschreibung (Werte): Kinematik der Bewegung
 - Erklärung: Dynamik, EMG, Energie
 - Modellierung
 - Biomechanische Prinzipien
 - Besonderheiten: Medium, Hangneigung etc.





Ende Kapitel 4 – Teil 7



- Nachdenken Anwenden Hinterfragen …
- Welche Fragen sind offen?
- Aufgaben bearbeiten



Quelle: Addor (2015)







4.11 Aufgaben/ Fragen zu Kapitel 4 (1)



- Was ist ein biomechanischer Freiheitsgrad?
- Welche grundsätzlichen Fragen ergeben sich bei der Betrachtung der Freiheitsgrade des menschlichen Körpersystems?
- Nennen Sie die beiden Grundbewegungsformen!
- Kennzeichnen Sie die biomechanischen Grundgrößen (mit Beispiel!):
 - Weg, Geschwindigkeit, Beschleunigung
 - Winkel, Winkelgeschwindigkeit, Winkelbeschleunigung
 - Kraft, Impuls, Kraftstoß
 - Drehmoment, Drehimpuls, Drehmomentstoß
 - Arbeit, Energie, Leistung
- Was heißt "Messen"?





4.11 Aufgaben/ Fragen zu Kapitel 4 (2)



- Nennen Sie die wichtigsten biomechanischen Messverfahren!
- Ist es besser, Kräfte zu berechnen oder zu messen?
- Diskutieren Sie kritisch die biomechanischen Prinzipien im Hinblick auf ihre praktische Bedeutung:
 - Anfangskraft
 - Optimaler Beschleunigungsweg
 - Koordination der Teilimpulse
- Berechnen Sie die kinetische Energie für die folgenden Beispiele:
 - Laufen: m=30/60/90kg, s=10m, t=1/2/3s
 - Springen: m=30/60/90kg, v=5/10m/s
- Wie kann man bei Kenntnis der Abfluggeschwindigkeit - auf der Grundlage des Energieerhaltungssatzes die Sprunghöhe ermitteln?





4.12 Literatur zu Kapitel 4



s. Literaturdatei!





4.13 Lösungen zu den Aufgaben (1)



- 1. Schritt 1: $E_{kin} = m/2*v^2$ 30kg/2*(8m/s)² = 960 Nm Schritt 2: Bremsarbeit $W_{brems} = E_{kin} = F*s$ 960 Nm = F * 0.2m \Rightarrow F = 960/0.2 = 4800 N
- 2. Energieerhaltungssatz: $E_{pot} = m^*g^*h = m/2^*v^2 = E_{kin}$ Umstellen: $v = Wurzel (g^*h^*2)$ $v = Wurzel (9.81m/s^2 * 5m * 2) = 9.9 m/s$
- 3. Unterschied: unterschiedliche Elastitizitätsmodule stärkere Verformung des Minitrampolins
- 5. Ja: z. B. Sehnen, Bänder, Aktin-Myosinbrücken
- 6. Gesamtenergie des menschlichen Körpersystems Summe aller Teilenergien (kinetisch, potenziell, Deformation)



4.13 Lösungen zu den Aufgaben (2)



- 7. **Vorüberlegung 1**: In der Flugzeit t_F absolviert der Körper die Flughöhe h zweimal (einmal aufsteigend und dann wieder absteigend)
 - In der Hälfte der Zeit (0.5 · t_F) steigt er also bis zum Scheitelpunkt.

Vorüberlegung 2: In der aufsteigenden Flugphase wirkt sich die Erdbeschleunigung g auf den Körper aus.

- Um den Flugweg zu bestimmen, muss man g zweimal integrieren:
- 1. Integration: $v = \int g(dt) = g \cdot t$ (Formel 1)
- 2. Integration: $s = \int g \cdot t \, (dt) = 0.5 \cdot g \cdot t^2 \, (Formel 2)$

Lösung: Da h in der Hälfte der Flugzeit erreicht wird (in der zweiten Hälfte fällt der Körper wieder), müssen wir in Formel (2) 0.5 · t_F einsetzen:

$$h = 0.5 \cdot g \cdot (0.5 \cdot t_F)^2 = 0.125 \cdot g \cdot t_F^2$$



