Projet d’architecture logicielle :

Assessment Manager

# Descriptif du projet

Ce projet réalisé en java est une application utilisable en invite de commande. Cette application du nom « Assessment Manager » a pour objectif d’aider un professeur à gérer l’enregistrement des évaluations de ses élèves. En plus de cette fonctionnalité, nous proposons également la visualisation de statistiques sur les notes et les élèves d’un cours telles que l’évolution moyenne des notes (en fonction des années). Il est également possible de visualiser un graphe comportant les noms des élèves les points qu’ils ont obtenus ou un histogramme qui comportera les points obtenues et le nombre d’occurrences de ces même points.

# Diagramme de classe

//Décrire le diagramme de classe + design pattern mis en avant

# Critères de qualité

## Maintenabilité

Mesure avec le nombre de composants dans notre programme (les classes sont bien séparés dans les fichiers et bien définis) , blablabla

## Reliability/Fiabilité

Code coverage grâce au test effectués sur les fonctions créées tel que CheckIntInput qui test si l’entrée de l’utilisateur est un int, blablabla plus d’autres tests sur d’autres fonctions (dans testmainclass)

## Usability

Facile pour un utilisateur de comprendre comment l’utiliser, partie affichage d’invite de commande créé par Yannis et testé par les 2 juliens qui l’ont essayé et confirme qu’elle est ergonomique.

## Extensibility

Classe créée dans le but que l’app soit extensible, par exemple rajouté un professeur sera simple car il existe déjà l’objet prof, pareil pour cours etc. Pareil pour la création d’un objet de type cours afin d’ajouter un cours à un professeur. Les liens entre les classes (aggré et compos) on été pensé pour permettre l’ajout de prof, de cours et d’étudiants facilemment.

Cmt la mesurer ? Grâce au nombres d’utilisation des objets lorsque l’utilisateur entre une commande ou démarre l’application p/r au nombres de classe créé dans cet objectif