# 2 Spécifications

## 2.1 Objectif du site

Le site doit permettre à un barman de gérer la consommation de ces clients facilement. Le client peut décider de peut déposer une somme d’argent sur son compte dans le bar. Le patron doit pouvoir consulter les ventes en inscrivant sont mot de passe

#### 2.1.1.1 Acteurs

**Barman** : personne qui encode des nouveaux clients, ajoute leur solde et indique la consommation choisit par le client.

**Client** : personne qui commande une consommation chez le barman

**Patron** : personne à qui appartient le bar et peut consulter les commandes.

### 2.1.2 User stories

|  |  |
| --- | --- |
| **User stories** | **Priorité** |
| En tant que barman, je veux pouvoir créer/supprimer un produit | 1 |
| En tant que barman, je veux pouvoir sélectionner les consommations pour le client | 1 |
| En tant que barman, je veux pouvoir encoder la commande d’un client | 1 |
| En tant que barman, je veux pouvoir débiter/créditer le compte d’un client | 1 |
| En tant que barman, je veux pouvoir indiquer si le client paye sa commande cash ou en carte | 1 |
| En tant que barman je veux pouvoir supprimer le panier du client | 1 |
| En tant que barman, je veux pouvoir consulter le solde sur le compte d’un client | 1 |
| En tant que patron, je veux pouvoir consulter le chiffre d’affaire et les commandes | 1 |
| En tant que barman, je veux pouvoir ajouter/supprimer un client | 2 |
| En tant que patron, je veux pouvoir consulter les ventes des différentes consommations | 3 |

### 2.1.3 Contraintes non fonctionnelles :

* L’application doit être ergonomique
* L’application doit augmenter la rapidité de gestion des commandes du bar en automatisant ceux-ci

### 2.1.4 Mockup