# 2 Spécifications

## 2.1 Objectif du site

Le site doit permettre à un barman de gérer la consommation de ces clients facilement. Le client peut décider de peut déposer une somme d’argent sur son compte dans le bar. Le patron doit pouvoir consulter les ventes en inscrivant sont mot de passe

### 2.1.1 Acteurs

**Barman** : personne qui encode des nouveaux clients, ajoute leur solde et indique la consommation choisit par le client.

**Client** : personne qui commande une consommation chez le barman

**Patron** : personne à qui appartient le bar et peut consulter les commandes.

### 2.1.2 User stories

|  |  |
| --- | --- |
| **User stories** | **Priorité** |
| En tant que barman, je veux pouvoir créer/supprimer un client | 1 |
| En tant que barman, je veux pouvoir sélectionner les consommations pour le client | 1 |
| En tant que barman, je veux pouvoir encoder la commande d’un client | 1 |
| En tant que barman, je veux pouvoir débiter/créditer le compte d’un client | 1 |
| En tant que barman, je veux pouvoir indiquer si le client paye sa commande cash ou avec le compte | 1 |
| En tant que barman je veux pouvoir supprimer le panier du client | 1 |
| En tant que barman, je veux pouvoir consulter le solde sur le compte d’un client | 1 |
| En tant que patron, je veux pouvoir consulter le chiffre d’affaire et les commandes | 1 |
| En tant que barman, je veux pouvoir ajouter/supprimer un produit | 2 |
| En tant que patron, je veux pouvoir consulter les ventes des différentes consommations | 2 |

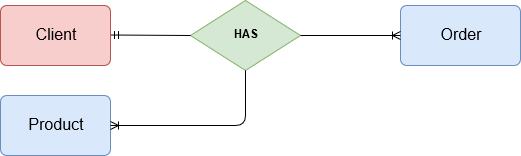
### 2.1.3 Contraintes non fonctionnelles

* L’application doit être ergonomique
* L’application doit augmenter la rapidité de gestion des commandes d’un bar en automatisant ceux-ci

### 2.1.4 Mockup

# 3 Base de données

## 3.1 Diagramme Entité relation



Command

## 3.2 Diagramme relationnel

## 3.3 Description des tables et de leurs relations

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Table** | **Table** | **Type** | **Description** |
| Command | Client | N à 1 | Un client peut passer plusieurs commandes, plusieurs commandes peuvent avoir le même client |
| Command | Product | N à N | Plusieurs commandes contiennent plusieurs produits et plusieurs produits peuvent se retrouver dans différentes commandes |

## 3.4 Description précise des champs

### 3.4.1 Table Command

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom** | **Key** | **Non null** | **Type** | **Référence** | **Intitulé** | **Commentaire** |
| id | PK | O | Int |  | Identifiant |  |
| client\_id | FK | N | Int | id from client | Identifiant client |  |
| prix |  | N | Float |  | Prix |  |
| products |  | O | array | id from product | Identifiant des produits | Contient un tableau ayant comme clé l’identifiant du produit et comme valeur sa quantité voulu dans la commande |

### 3.4.2 Table Client

### 3.4.3 Table Product