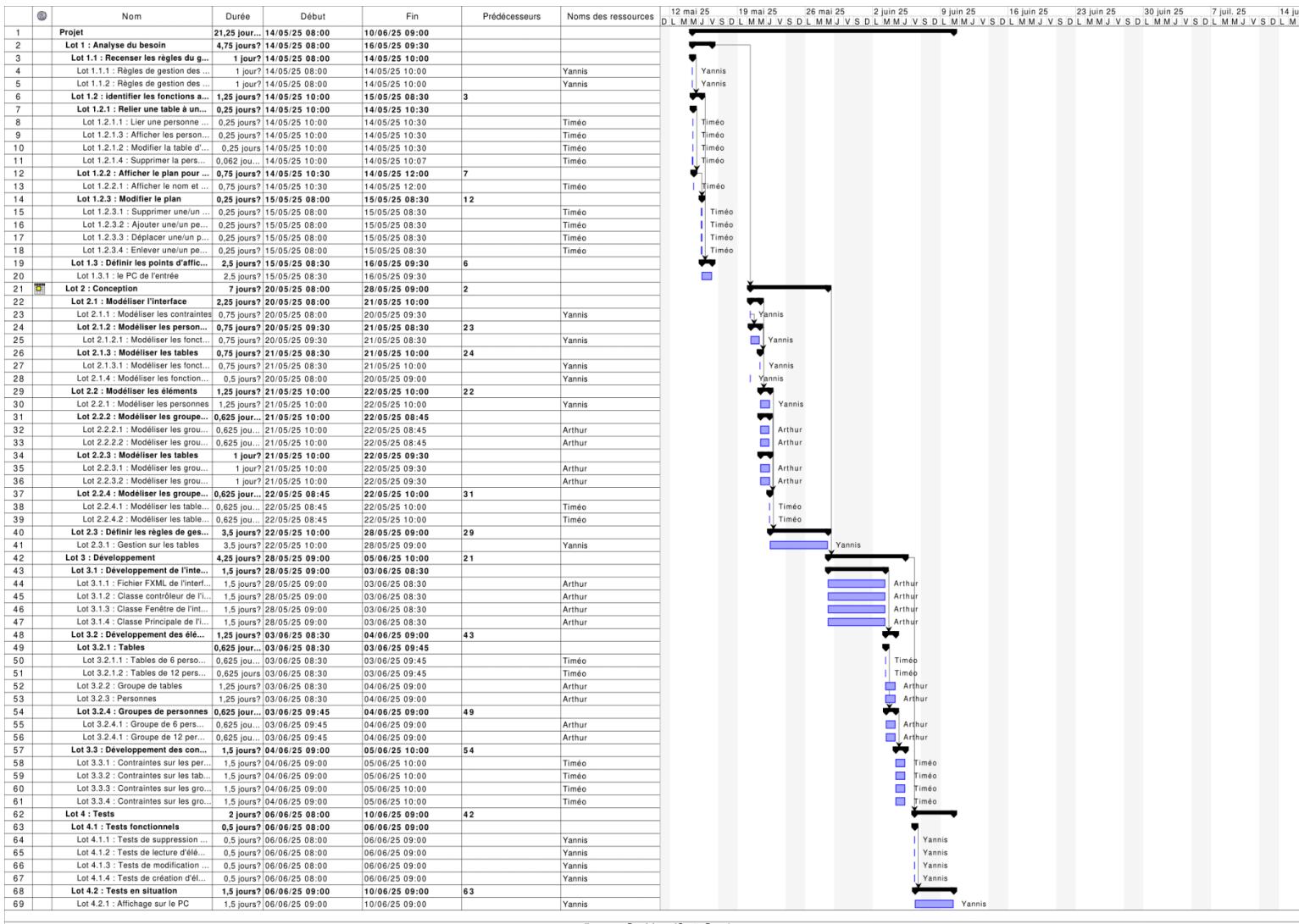
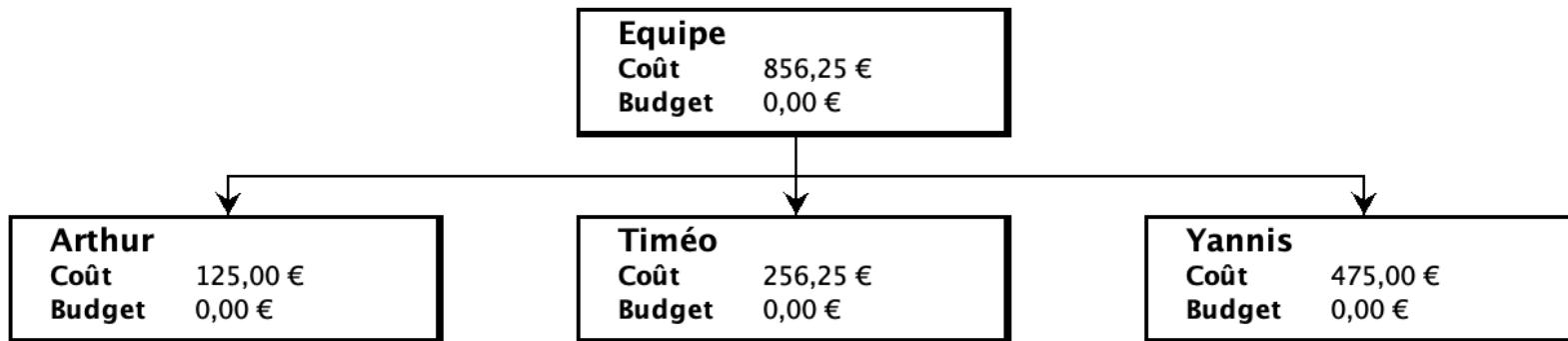


# 1. Diagramme de Gantt prévisionnel



diagrammePrevisionnelGantt- Page 1

## 2.RBS





### 3. Rapport Project Details

---

diagrammePrévisionnelGant

Dates			
Start	14/05/25 08:00	Finish	16/06/25 10:00
Baseline Start		Baseline Finish	
Actual Start		Actual Finish	

Duration			
Scheduled	23,75 jours	Remaining	23,75 jours
Baseline	0 jours	Actual	0 jours
		Percent Complete	0 %

Work			
Scheduled	80,625 heures	Remaining	80,625 heures
Baseline	0 heures	Actual	0 heures

Costs			
Scheduled	856,25 €	Remaining	856,25 €
Baseline	0,00 €	Actual	0,00 €
		Variance	0,00 €

Notes			
-------	--	--	--

## 4. Rapport de Task Information, colonnes Planification initiale

Task Information											
Nom	Baseline	Baseline Start	Baseline Finish	Baseline	Baseline Cost	Nom	Baseline	Baseline Start	Baseline Finish	Baseline	Baseline Cost
Projet	21,25 jours	14/06/26 09:00	10/06/26 09:30	79,625 heures	\$ 2 866,25	Lot 2.2.1: Modéliser les éléments	21,25 jours?	21/06/26 10:00	22/06/26 08:45	1,25 heures	\$ 62,50
.1 : Analyse et conception	4,75 jours	14/06/26 09:00	16/06/26 09:30	16,125 heures	\$ 560,00	Lot 2.2.2.1: Modéliser les éléments	21,25 jours?	21/06/26 10:00	22/06/26 08:45	1,25 heures	\$ 62,50
.1.1: Recenser les règles de gestion	1 jour	14/06/26 09:00	14/06/26 10:00	0,5 hours	\$ 25,00	Lot 2.2.2.2: Modéliser les tables	1,5 jours	21/06/26 10:00	22/06/26 10:00	2,5 heures	\$ 0,00
.1.2: Règles de gestion des fonctions	1,5 jours?	14/06/26 09:00	14/06/26 10:00	2 heures	\$ 100,00	Lot 2.2.3: Définir les règles de gestion	2,25 jours?	21/06/26 09:45	22/06/26 10:00	7 heures	\$ 150,00
.1.3: Identifier les fonctions	1,25 jours	14/06/26 09:00	15/06/26 09:30	5,125 heures	\$ 280,25	Lot 2.3: Développement	1,5 jours?	28/06/26 09:00	28/06/26 10:00	7 heures	\$ 0,00
.1.4: Recenser les acteurs	0,25 jours?	14/06/26 09:00	14/06/26 10:00	0,5 hours	\$ 25,00	Lot 3: Développement	4,25 jours	28/06/26 09:00	05/06/26 10:00	34 heures	\$ 1 425,00
.2.1: Lier une personne à un rôle	1,5 jours?	14/06/26 09:00	14/06/26 10:00	0,5 hours	\$ 25,00	Lot 3.1: Développement	1,5 jours	28/06/26 09:00	03/06/26 08:30	12 heures	\$ 450,00
.2.1.1: Afficher les rôles	2 jours?	14/06/26 10:00	14/06/26 10:30	0,5 heures	\$ 25,00	Lot 3.1.1: Fichier FXML de la classe	1,5 jours?	28/06/26 09:00	02/06/26 09:00	3 heures	\$ 150,00
.2.1.2: Afficher le rôle dans la liste	1 jour	14/06/26 10:00	14/06/26 10:30	0,5 heures	\$ 25,00	Lot 3.1.2: Fichier FXML de la classe	1,5 jours?	28/06/26 09:00	03/06/26 09:00	3 heures	\$ 150,00
.2.1.3: Sauvegarder le rôle	1,5 jours?	14/06/26 10:00	14/06/26 10:30	0,5 hours	\$ 25,00	Lot 3.1.3: Fichier FXML de la classe	1,5 jours?	28/06/26 09:00	03/06/26 09:00	3 heures	\$ 150,00
.2.2: Afficher le nom et l'identifiant du rôle	0,75 jours	14/06/26 10:30	14/06/26 12:00	1,5 heures	\$ 75,00	Lot 3.1.4: Classe Principale de la classe	1,5 jours?	28/06/26 09:00	02/06/26 09:00	3 heures	\$ 150,00
.2.2.1: Afficher le nom	1,5 jours?	14/06/26 10:30	14/06/26 12:00	1,5 heures	\$ 75,00	Lot 3.2: Développement	1,25 jours?	03/06/26 09:00	04/06/26 09:00	10 heures	\$ 375,00
.2.2.2: Afficher l'identifiant	0,5 jours	14/06/26 10:30	14/06/26 12:00	2 heures	\$ 100,00	Lot 3.2.1: Tables de 6	1,25 jours?	03/06/26 09:30	03/06/26 09:45	2,5 heures	\$ 150,00
.2.3.1: Sauvegarder le plan	1,5 jours?	14/06/26 09:00	15/06/26 09:00	0,5 hours	\$ 25,00	Lot 3.2.1.1: Tables de 6	1,5 jours?	03/06/26 09:30	03/06/26 09:45	1,25 heures	\$ 62,50
.2.3.2: Ajouter une rule	1,5 jours?	14/06/26 09:00	15/06/26 09:30	0,5 hours	\$ 25,00	Lot 3.2.1.2: Tables de 12	2 jours	03/06/26 09:30	03/06/26 09:45	1,25 heures	\$ 62,50
.4.1.2.3: Déplacer une rule	0,25 jours?	14/06/26 09:00	15/06/26 09:30	0,5 hours	\$ 25,00	Lot 3.2.2: Développement	1,5 jours?	03/06/26 09:30	04/06/26 09:00	2,5 heures	\$ 150,00
.4.1.2.4: Enlever une rule	0,25 jours?	14/06/26 09:00	15/06/26 09:30	0,5 hours	\$ 25,00	Lot 3.2.3: Personnalisation	1,5 jours?	03/06/26 09:30	04/06/26 09:00	2,5 hours	\$ 150,00
.Lot 1.1: Sauvegarder le plan	1,25 jours	14/06/26 09:00	15/06/26 09:30	5 hours	\$ 250,00	Lot 3.2.4: Tests de lecture	0,25 jours?	03/06/26 09:45	04/06/26 09:00	2,5 hours	\$ 125,00
.Lot 1.3.1: le PC de l'entité	1,5 jours?	15/06/26 09:00	16/06/26 09:30	5 hours	\$ 250,00	Lot 3.2.4.1: Groupes de 6	1,5 jours?	03/06/26 09:45	04/06/26 09:00	1,25 hours	\$ 62,50
.Lot 2: Conceptuel	7 jours	20/06/26 09:00	28/06/26 09:00	22,5 hours	\$ 525,00	Lot 3.2.4.1.1: Groupes de 6	1,5 jours?	03/06/26 09:45	04/06/26 09:00	1,25 hours	\$ 62,50
.ot 2.1: Modéliser les éléments	2,25 jours	20/06/26 09:00	21/06/26 09:00	1,5 hours	\$ 50,00	Lot 3.3: Développement	1,5 jours?	04/06/26 09:00	05/06/26 10:00	12 hours	\$ 600,00
.Lot 2.2.1: Modéliser les tables	1,5 jours?	20/06/26 09:00	20/06/26 09:30	1,5 hours	\$ 75,00	Lot 3.3.1: Contraintes sur les tables	1,5 jours?	04/06/26 09:00	05/06/26 10:00	3 hours	\$ 150,00
.Lot 2.2.2: Modéliser les tables	0,75 jours	20/06/26 09:00	21/06/26 08:30	1,5 hours	\$ 75,00	Lot 3.3.2: Contraintes sur les tables	1,5 jours?	04/06/26 09:00	05/06/26 10:00	3 hours	\$ 150,00
.Lot 2.1.1: Modéliser les tables	1,5 jours?	20/06/26 09:00	21/06/26 08:30	1,5 hours	\$ 75,00	Lot 3.3.3: Contraintes sur les tables	1,5 jours?	04/06/26 09:00	05/06/26 10:00	3 hours	\$ 150,00
.2.1.3: Sauvegarder les tables	0,75 jours?	20/06/26 09:00	21/06/26 08:30	1,5 hours	\$ 75,00	Lot 4: Tests	2 jours	06/06/26 09:00	10/06/26 09:00	3 hours	\$ 350,00
.Lot 2.1.1: Modéliser les tables	1,5 jours?	21/06/26 09:00	21/06/26 10:00	1,5 hours	\$ 75,00	Lot 4.1: Tests fonctionnels	0,5 jours	06/06/26 09:00	06/06/26 09:00	4 hours	\$ 200,00
.Lot 2.1.4: Modéliser les tables	1,5 jours?	20/06/26 09:00	20/06/26 09:00	1 hours	\$ 50,00	Lot 4.1.1: Tests fonctionnels	0,5 hours	06/06/26 09:00	06/06/26 09:00	1 hours	\$ 25,00
.2.2: Modéliser les éléments	1,25 jours	21/06/26 09:00	22/06/26 09:00	10 hours	\$ 250,00	Lot 4.1.2: Tests de lecture	1,5 hours?	06/06/26 09:00	06/06/26 09:00	1 hours	\$ 50,00
.Lot 2.2.1: Modéliser les tables	1,5 jours?	21/06/26 09:00	22/06/26 10:00	2,5 hours	\$ 0,00	Lot 4.1.2.2: Tests de lecture	1,5 hours?	06/06/26 09:00	06/06/26 09:00	1 hours	\$ 50,00

Page 1

Page 2

Nom	Baseline	Baseline Start	Baseline Finish	Baseline	Baseline Cost
1.3 : Tests de modélisation	1,5 jours?	08/06/26 09:00	08/06/26 09:00	1 heure	\$ 60,00
ot 4.1.4 : Tests de création	1,5 jours?	08/06/26 09:00	08/06/26 09:00	1 heure	\$ 60,00
Lot 2.1.2 : Tests de lecture	1,5 jours?	08/06/26 09:00	10/06/26 09:00	20 hours	\$ 1200,00
Lot 2.2.1.1 : Affichage sur le PC	1,5 jours?	08/06/26 09:00	10/06/26 09:00	3 hours	\$ 180,00
Fin	1,5 jours?	13/06/26 08:00	16/06/26 10:00	3 heures	\$ 180,00

Page 3 337,625 heures \$ 12 381,25

# 5. Rapport de Task Information, colonnes Résumé

Task Information					
Nom	Durée	Début	Fin	Pourcentage terminé	
Projet	21,25 jours	14/05/25 09:00	10/06/25 09:00	0 %	
Lot 1 : Analyse du logiciel	4,76 jours?	14/05/25 08:00	18/05/25 09:30	0 %	
.1 : Recenser les règles du jeu	1 jour?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	0 %	
1.1 : Règles de gestion des joueurs	1 jour?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	0 %	
1.2 : Règles de gestion des objets	1 jour?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	0 %	
1.2.1 : Identifier les fonctions	1,25 jours?	14/05/25 10:00	15/05/25 08:30	0 %	
2.1 : Relier une table à une autre	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0 %	
2.1.1 : Lier une personne à une autre	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0 %	
.Lot 1.2.1.3 : Afficher les règles	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0 %	
.pt 1.2.1.2 : Modifier la table	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0 %	
.Lot 1.2.1.4 : Supprimer la table	0,062 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:07	0 %	
1.2.2 : Afficher le plan pour la partie	0,75 jours?	14/05/25 10:30	14/05/25 12:00	0 %	
1.2.2.1 : Afficher le nom et l'ordre des joueurs	0,76 jours?	14/05/25 10:30	14/05/25 12:00	0 %	
1.2.2.3 : Modifier le plan	0,25 jours?	14/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %	
1.2.3.1 : Supprimer une table	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %	
Lot 1.2.3.2 : Ajouter une table	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %	
.pt 1.2.3.3 : Déplacer une table	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %	
.pt 1.2.3.4 : Enlever une table	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %	
Lot 1.3 : Définir les points de victoire	2,5 jours?	15/05/25 08:30	16/05/25 09:30	0 %	
Lot 1.3.1 : Le PC de l'entrée	2,5 jours?	15/05/25 08:30	16/05/25 09:30	0 %	
.Lot 2 : Conception	7 jours?	20/05/25 08:00	28/05/25 09:00	0 %	
ot 2.1 : Modéliser l'interface	2,25 jours?	20/05/25 08:00	21/05/25 10:00	0 %	
Lot 2.1.1 : Modéliser les contraintes	0,75 jours?	20/05/25 08:00	20/05/25 09:30	0 %	
Lot 2.1.2 : Modéliser les groupes	0,75 jours?	20/05/25 09:30	21/05/25 08:30	0 %	
Lot 2.1.2.1 : Modéliser les personnes	0,75 jours?	20/05/25 09:30	21/05/25 08:30	0 %	
2.1.3 : Modéliser les tables	0,75 jours?	21/05/25 08:30	21/05/25 10:00	0 %	
Lot 2.1.3.1 : Modéliser les règles de suppression	0,76 jours?	21/05/25 08:30	21/05/25 10:00	0 %	
Lot 2.1.4 : Modéliser les éléments	0,5 jours?	20/05/25 08:00	20/05/25 09:00	0 %	
2.2 : Modéliser les éléments	1,25 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	0 %	
2.2.1 : Modéliser les éléments	1,25 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	0 %	

Page 1

Nom	Durée	Début	Fin	Pourcentage terminé
2.2 : Modéliser les groupes	0,625 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	0 %
.Lot 2.2.2.1 : Modéliser les groupes	0,625 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	0 %
.Lot 2.2.2.2 : Modéliser les groupes	0,625 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	0 %
2.2.3 : Modéliser les tables	1,25 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	0 %
2.4 : Modéliser les groupes	0,625 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	0 %
.2.4.1 : Modéliser les tables	0,625 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	0 %
.2.4.2 : Modéliser les tables	0,625 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	0 %
.t 2.3 : Définir les règles de suppression	3,6 jours?	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00	0 %
.t 3.1 : Gestion sur les tables	3,6 jours?	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00	0 %
.Lot 3 : Développement	4,25 jours?	28/05/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %
.pt 3.1.1 : Développement de la partie	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30	0 %
.t 3.1.2 : Classe contrôleur de la partie	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30	0 %
.t 3.1.3 : Classe Fenêtre de la partie	0,75 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	0 %
.t 3.1.4 : Classe Principale de la partie	0,75 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	0 %
.t 3.2 : Développement des fonctionnalités	1,25 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	0 %
.pt 3.2.1 : Table	0,625 jours?	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	0 %
.Lot 3.2.1.1 : Tables de 6	0,625 jours?	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	0 %
.pt 3.2.1.2 : Tables de 12	0,625 jours?	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	0 %
.pt 3.2.2 : Groupes de tables	1,25 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	0 %
.pt 3.2.3 : Personnes	1,25 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	0 %
.t 4 : Groupes de personnes	0,625 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	0 %
.Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6	0,625 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	0 %
.Lot 3.2.4.1.1 : Groupe de 12	0,625 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	0 %
.t 3.3 : Développement des tests	1,8 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %
.t 3.3.1 : Contraintes sur les tables	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %
.t 3.3.2 : Contraintes sur les groupes	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %
.t 3.3.3 : Contraintes sur les personnes	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %
.t 3.3.4 : Contraintes sur les éléments	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %
.Lot 4 : Tests	2 jours?	06/06/25 08:00	10/06/25 09:00	0 %
.pt 4.1 : Tests fonctionnels	0,6 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	0 %
.pt 4.1.1 : Tests de suppression	0,6 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	0 %
.pt 4.1.2 : Tests de lecture	0,6 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	0 %

Page 2

Nom	Durée	Début	Fin	Pourcentage terminé
.t 3.3 : Tests de modification	0,6 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	0 %
.pt 4.1.4 : Tests de création	0,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	0 %
.Lot 4.2 : Tests en situation	1,5 jours?	06/06/25 09:00	10/06/25 09:00	0 %
.t 4.2.1 : Affichage sur le PC	1,5 jours?	06/06/25 09:00	10/06/25 09:00	0 %
Fin	1,5 jours?	13/06/25 08:00	16/06/25 10:00	0 %

# 6. Rapport Who does What, colonnes Rapport de bas

Who Does What					
Ressource					
Arthur	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début
Lot 2.2.2.2 : Modéliser les	1.25 heures		100 %	0 jours	21/05/25 10:00
Lot 2.2.2.1 : Modéliser les	1.25 heures		100 %	0 jours	21/05/25 10:00
2.4.1 : Modéliser les tables	1.25 heures		100 %	0 jours	22/05/25 08:45
2.4.2 : Modéliser les tables	1.25 heures		100 %	0 jours	22/05/25 08:45
Lot 3.2.1.1 : Tables de 6	1.25 heures		100 %	0 jours	03/06/25 08:30
Lot 3.2.1.2 : Tables de 12	1.25 heures		100 %	0 jours	03/06/25 08:30
Lot 3.2.3.3 : Personnes	2,5 heures		100 %	0 jours	03/06/25 08:30
Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6	1,25 heures		100 %	0 jours	03/06/25 09:45
t3.3.1 : Contraintes sur les	3 heures		100 %	0 jours	04/06/25 09:00
t3.3.3 : Contraintes sur les	3 heures		100 %	0 jours	04/06/25 09:00
t3.3.2 : Contraintes sur les	3 heures		100 %	0 jours	04/06/25 09:00
t3.3.4 : Contraintes sur les	3 heures		100 %	0 jours	04/06/25 09:00
Lot 3.2.4.1 : Groupe de 12	1,25 heures		100 %	0 jours	03/06/25 09:45
	24,5 heures				
Timéo	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début
1.2.3.1 : Supprimer une/un	0,5 heures		100 %	0 jours	15/05/25 08:00
1.2.2.1 : Afficher le nom et	1,5 heures		100 %	0 jours	14/05/25 10:30
Lot 1.2.1.3 : Afficher les	0,5 heures		100 %	0 jours	14/05/25 10:00
2.1.1 : Lier une personne à	0,5 heures		100 %	0 jours	14/05/25 10:00
Lot 1.2.1.2 : Modifier la table	0,5 heures		100 %	0 jours	14/05/25 10:00
Lot 1.2.3.3 : Déplacer une/un	0,5 heures		100 %	0 jours	15/05/25 08:00
Lot 1.2.1.4 : Supprimer la	0,125 heures		100 %	0 jours	14/05/25 10:00
Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/un	0,5 heures		100 %	0 jours	15/05/25 08:00
Lot 1.2.3.4 : Enlever une/un	0,5 heures		100 %	0 jours	15/05/25 08:00

Page 1

Ressource	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début				
Lot 3.1.1 : Fichier FXML de	1,5 heures		100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/			
it 3.1.3 : Classe Fenêtre de	1,5 heures		100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/			
3.1.4 : Classe Principale de	1,5 heures		100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/			
it 4.2.1 : Affichage sur le PC	3 heures		100 %	0 jours	06/06/25 09:00	10/06/			
Fin	3 heures		100 %	0 jours	13/06/25 08:00	16/06/			
	15,625 heures								
Yannis	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début				
Lot 2.1.3.1 : Modéliser les	1,5 heures		100 %	0 jours	21/05/25 08:30	21/05/			
Lot 2.1.2.1 : Modéliser les	1,5 heures		100 %	0 jours	20/05/25 09:30	21/05/			
Lot 2.1.1 : Modéliser les	1,5 heures		100 %	0 jours	20/05/25 08:00	20/05/			
1.1 : Règles de gestion des	2 heures		100 %	0 jours	14/05/25 08:00	14/05/			
Lot 2.1.4 : Modéliser les	1 heure		100 %	0 jours	20/05/25 08:00	20/05/			
1.2 : Règles de gestion des	2 heures		100 %	0 jours	14/05/25 08:00	14/05/			
.1 : Recenser les règles du	2 heures		100 %	0 jours	14/05/25 08:00	14/05/			
Lot 3.1.1 : Fichier FXML de	1,5 heures		100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/			
it 3.1.3 : Classe Fenêtre de	1,5 heures		100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/			
3.1.4 : Classe Principale de	1,5 heures		100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/			
.1.1 : Tests de suppression	1 heure		100 %	0 jours	06/06/25 08:00	06/06/			
Lot 4.1.2 : Tests de lecture	1 heure		100 %	0 jours	06/06/25 08:00	06/06/			
ot 4.1.4 : Tests de création	1 heure		100 %	0 jours	06/06/25 08:00	06/06/			
.1.3 : Tests de modification	1 heure		100 %	0 jours	06/06/25 08:00	06/06/			
	20 heures								

Page 2