

## Who Does What

Ressource					
Arthur					
Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début	
Lot 2.2.2.2 : Modéliser les	1,25 heures	100 %	0 jours	21/05/25 10:00	22/05/
Lot 2.2.2.1 : Modéliser les	1,25 heures	100 %	0 jours	21/05/25 10:00	22/05/
2.4.1 : Modéliser les tables	1,25 heures	100 %	0 jours	22/05/25 08:45	22/05/
2.4.2 : Modéliser les tables	1,25 heures	100 %	0 jours	22/05/25 08:45	22/05/
Lot 3.2.1.1 : Tables de 6	1,25 heures	100 %	0 jours	03/06/25 08:30	03/06/
Lot 3.2.1.2 : Tables de 12	1,25 heures	100 %	0 jours	03/06/25 08:30	03/06/
Lot 3.2.3 : Personnes	2,5 heures	100 %	0 jours	03/06/25 08:30	04/06/
Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6	1,25 heures	100 %	0 jours	03/06/25 09:45	04/06/
t 3.3.1 : Contraintes sur les	3 heures	100 %	0 jours	04/06/25 09:00	05/06/
t 3.3.3 : Contraintes sur les	3 heures	100 %	0 jours	04/06/25 09:00	05/06/
t 3.3.2 : Contraintes sur les	3 heures	100 %	0 jours	04/06/25 09:00	05/06/
t 3.3.4 : Contraintes sur les	3 heures	100 %	0 jours	04/06/25 09:00	05/06/
Lot 3.2.4.1 : Groupe de 12	1,25 heures	100 %	0 jours	03/06/25 09:45	04/06/
	24,5 heures				
Timéo					
Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début	
1.2.3.1 : Supprimer une/un	0,5 heures	100 %	0 jours	15/05/25 08:00	15/05/
1.2.2.1 : Afficher le nom et	1,5 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:30	14/05/
Lot 1.2.1.3 : Afficher les	0,5 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:00	14/05/
2.1.1 : Lier une personne à	0,5 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:00	14/05/
ot 1.2.1.2 : Modifier la table	0,5 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:00	14/05/
it 1.2.3.3 : Déplacer une/un	0,5 heures	100 %	0 jours	15/05/25 08:00	15/05/
Lot 1.2.1.4 : Supprimer la	0,125 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:00	14/05/
Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/un	0,5 heures	100 %	0 jours	15/05/25 08:00	15/05/
ot 1.2.3.4 : Enlever une/un	0,5 heures	100 %	0 jours	15/05/25 08:00	15/05/

Page 1

Ressource					
Lot 3.1.1 : Fichier FXML de	1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/
it 3.1.3 : Classe Fenêtre de	1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/
3.1.4 : Classe Principale de	1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/
it 4.2.1 : Affichage sur le PC	3 heures	100 %	0 jours	06/06/25 09:00	10/06/
Fin	3 heures	100 %	0 jours	13/06/25 08:00	16/06/
	15,625 heures				

Yannis					
Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début	
Lot 2.1.3.1 : Modéliser les	1,5 heures	100 %	0 jours	21/05/25 08:30	21/05/
Lot 2.1.2.1 : Modéliser les	1,5 heures	100 %	0 jours	20/05/25 09:30	21/05/
Lot 2.1.1 : Modéliser les	1,5 heures	100 %	0 jours	20/05/25 08:00	20/05/
1.1 : Règles de gestion des	2 heures	100 %	0 jours	14/05/25 08:00	14/05/
Lot 2.1.4 : Modéliser les	1 heure	100 %	0 jours	20/05/25 08:00	20/05/
1.2 : Règles de gestion des	2 heures	100 %	0 jours	14/05/25 08:00	14/05/
.1 : Recenser les règles du	2 heures	100 %	0 jours	14/05/25 08:00	14/05/
Lot 3.1.1 : Fichier FXML de	1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/
it 3.1.3 : Classe Fenêtre de	1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/
3.1.4 : Classe Principale de	1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/
.1.1 : Tests de suppression	1 heure	100 %	0 jours	06/06/25 08:00	06/06/
Lot 4.1.2 : Tests de lecture	1 heure	100 %	0 jours	06/06/25 08:00	06/06/
ot 4.1.4 : Tests de création	1 heure	100 %	0 jours	06/06/25 08:00	06/06/
.1.3 : Tests de modification	1 heure	100 %	0 jours	06/06/25 08:00	06/06/
	20 heures				

Page 2