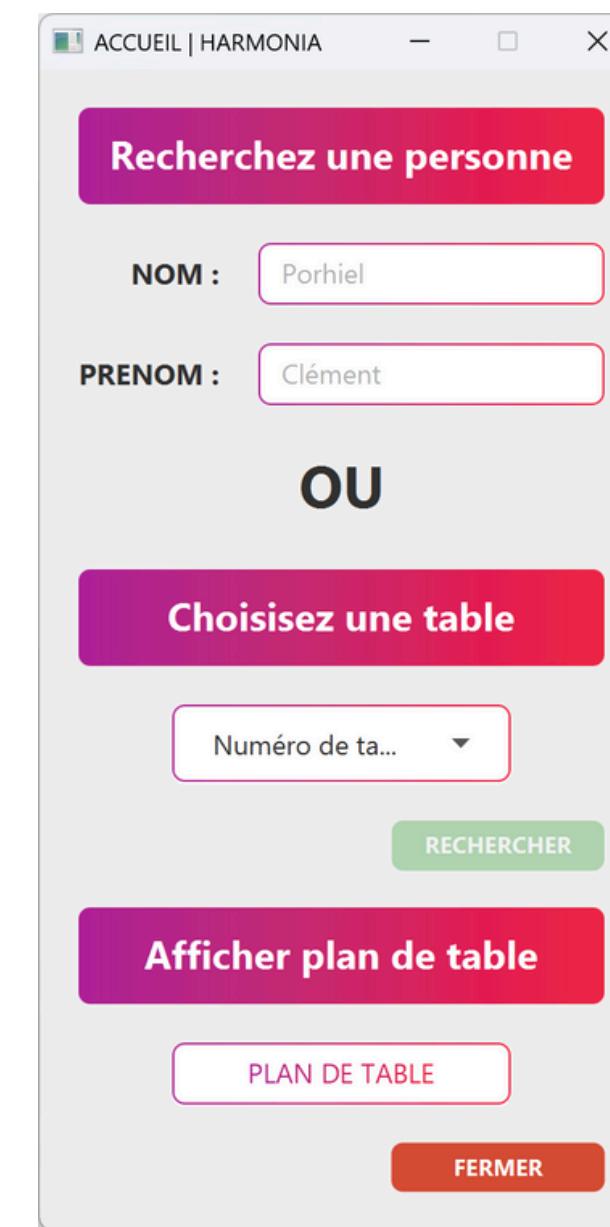


# SOUTENANCE - SAE 2.5



# SOMMAIRE

**I - Déroulement prévisionnel**

**II - Déroulement réel**

**III - Commentaires / explications**

# INTRODUCTION

## 1) Objectifs de la SAE

**Analyse des besoins d'une association**

**Conception de la gestion du projet**

# INTRODUCTION

## 2) Cadrage initial du projet 'Harmonia'

### Contexte et présentation du projet

Gestion actuelle inefficace → besoin de modernisation.

Solution : une application pour automatiser et centraliser les tâches.

### Objectifs du projet

Simplifier les inscriptions, le planning, les communications et les paiements.

Réduire la charge des bénévoles et du bureau.

Promouvoir la danse auprès d'un public plus vaste.

# INTRODUCTION

## 2) Cadrage initial du projet 'Harmonia'

### Fonctionnalités clés

Gestion des adhésions et du planning.

Annonces et notifications en temps réel

Interface intuitive

Suivi des paiements

### Contraintes

Deadline : 11 juin 2025

Budget : 17 622,36 € / 3 mois

Méthode : Cycle en V (Waterfall)

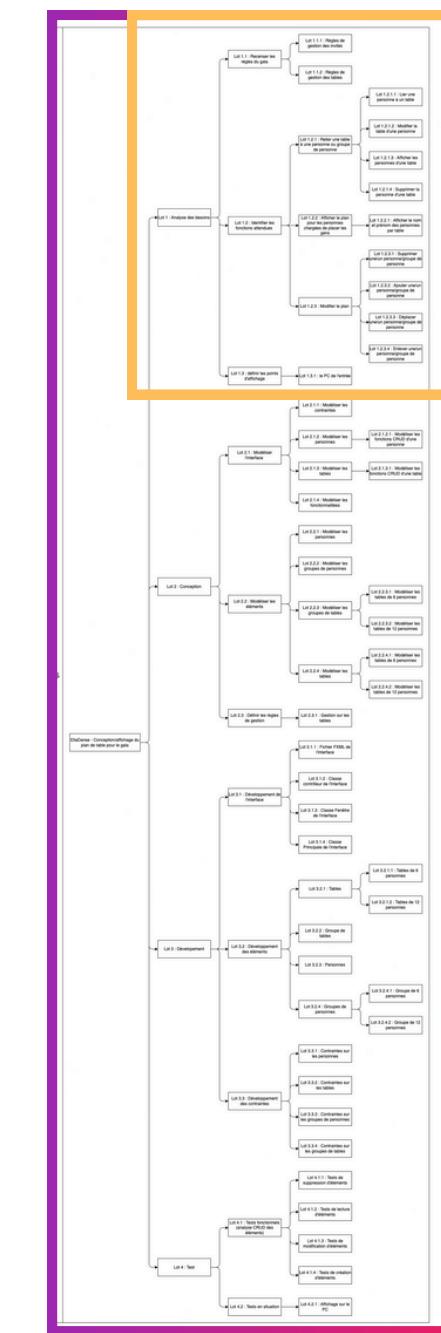
### Faisabilité confirmée

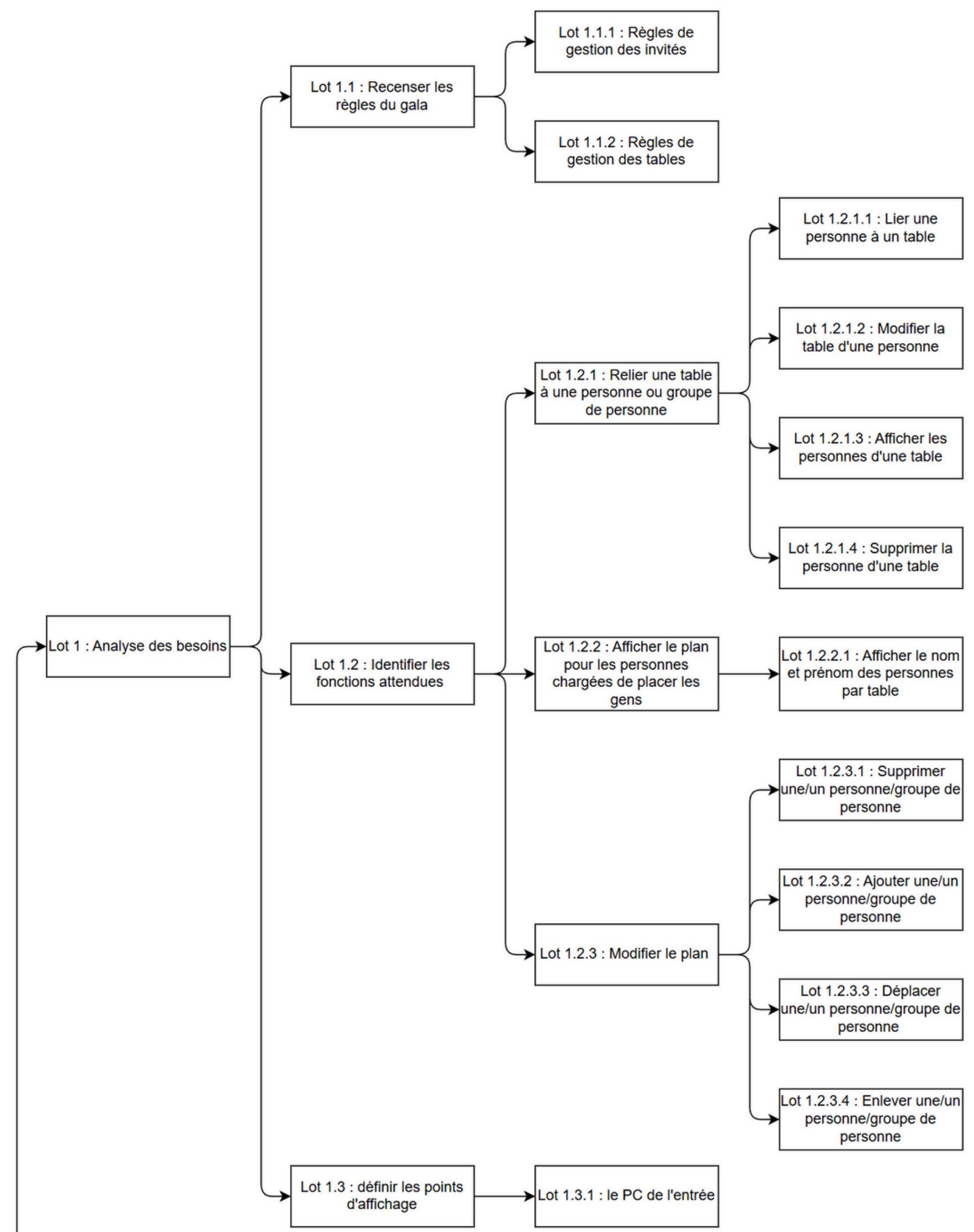
Techniquement, financièrement et humainement viable

252 h de travail – équipe dédiée – infrastructure cloud

# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

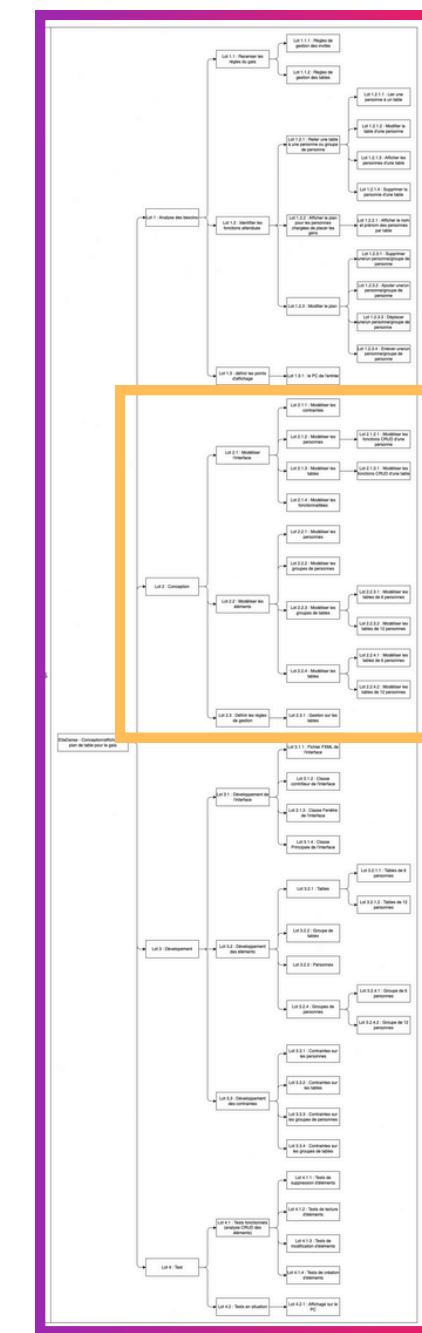
## 1) Organigramme des tâches

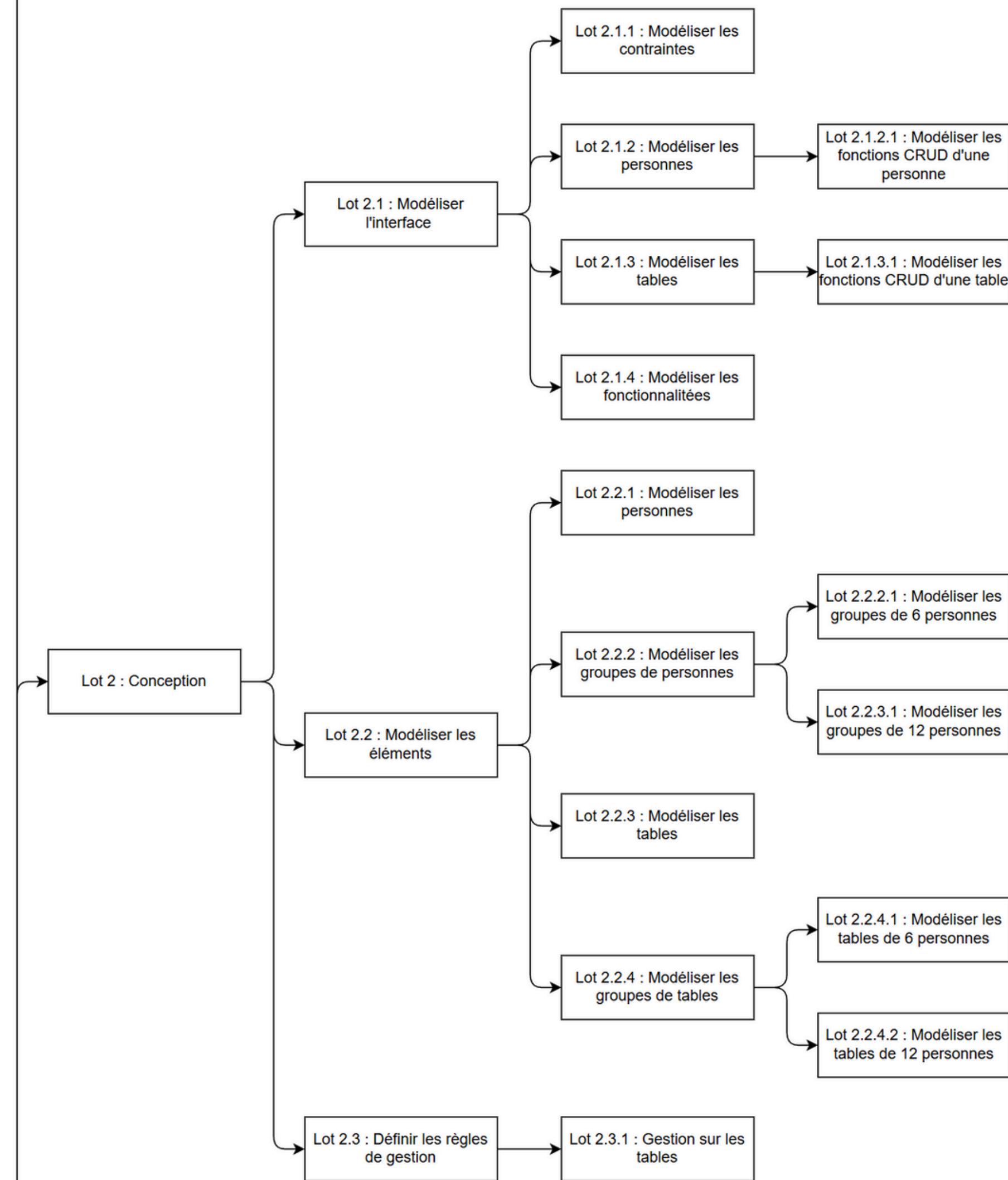




# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

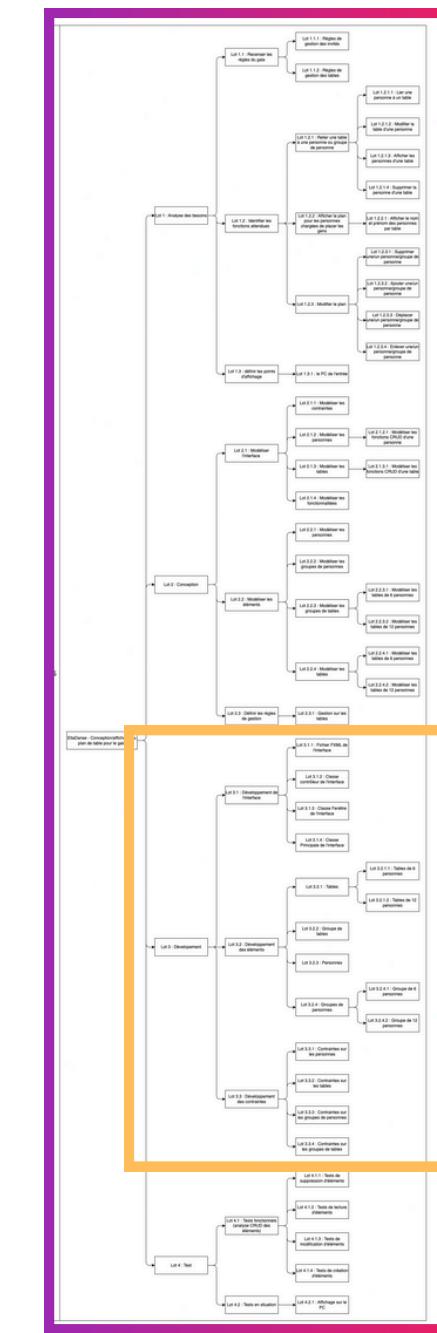
## 1) Organigramme des tâches

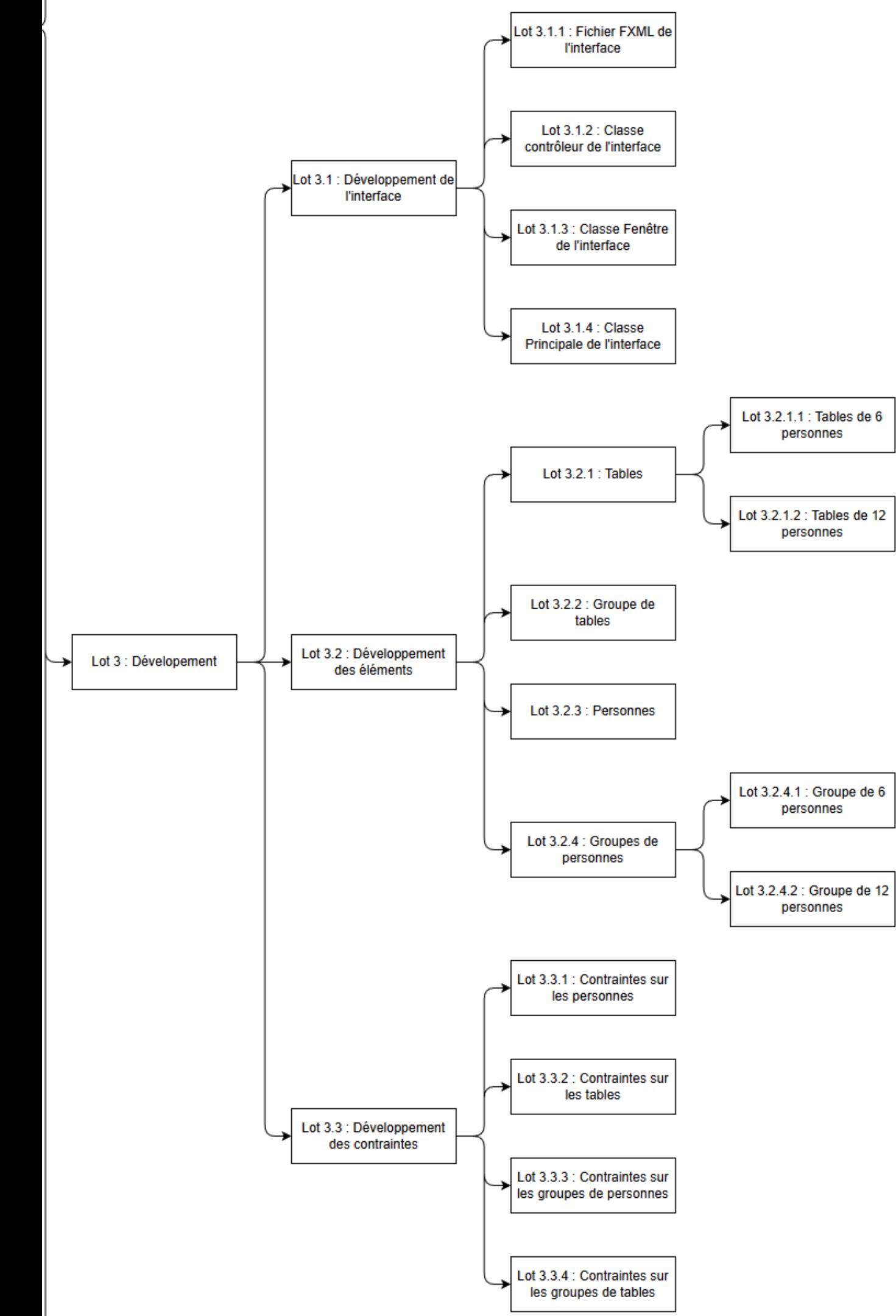




# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

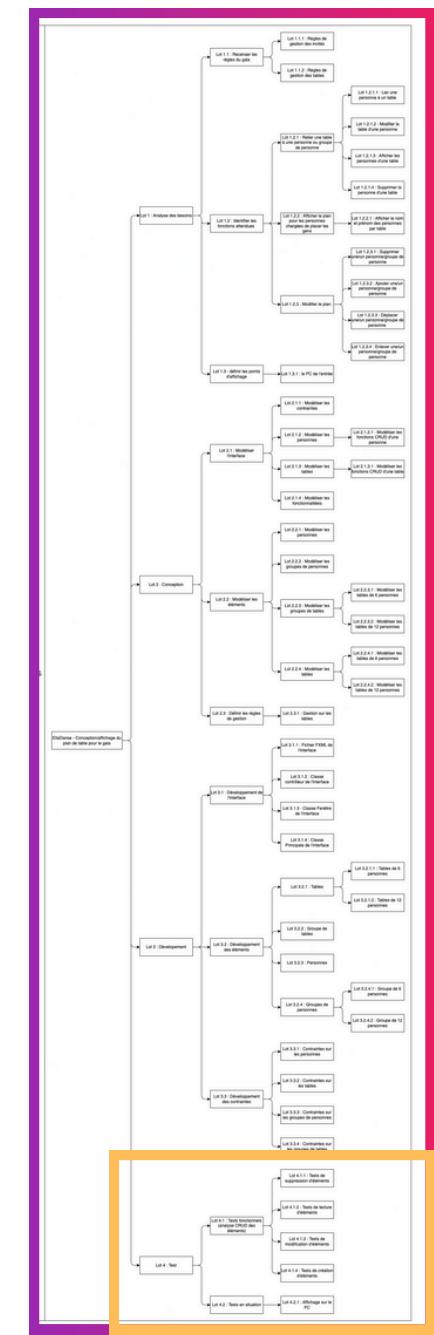
## 1) Organigramme des tâches

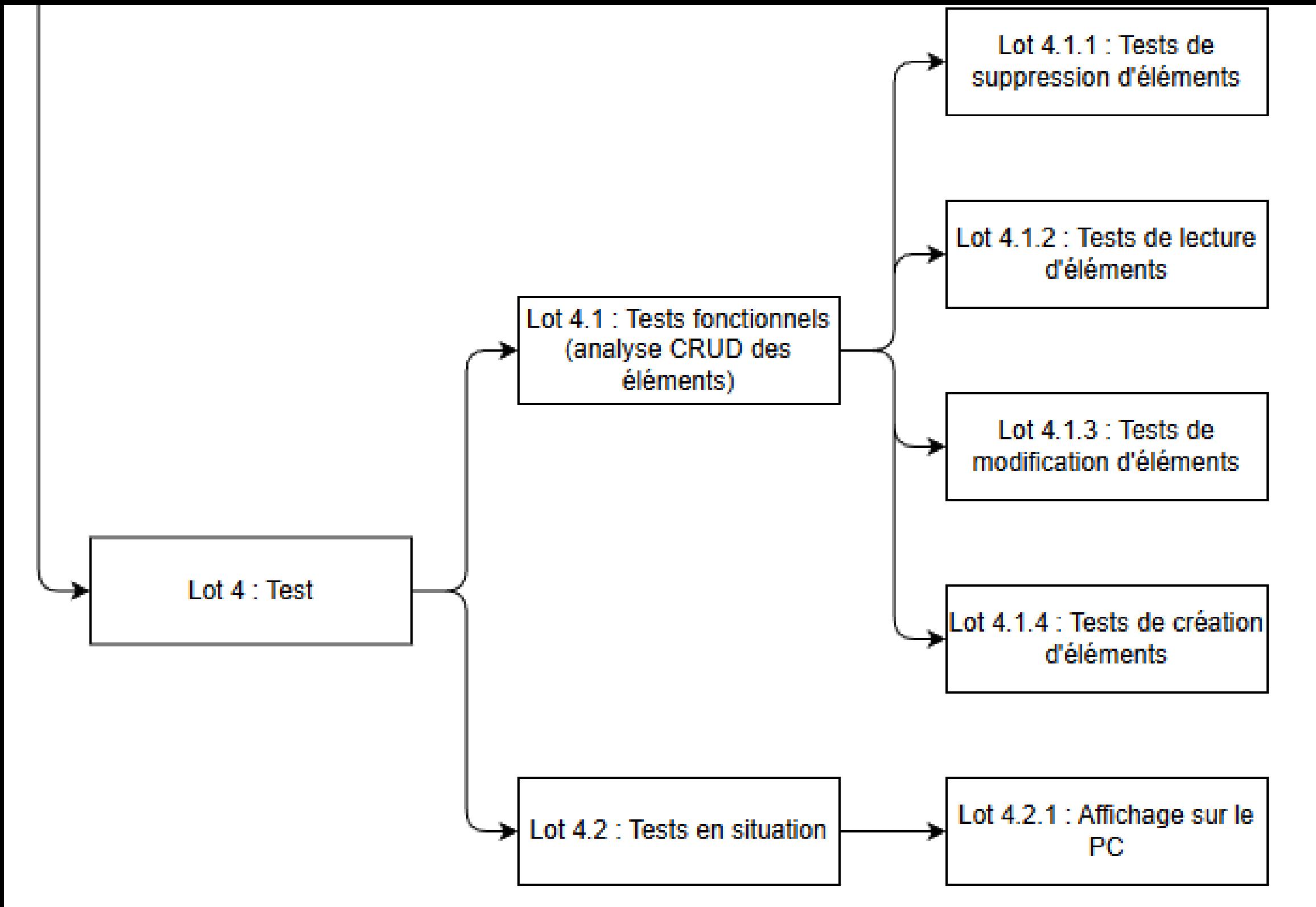




# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

# 1) Organigramme des tâches





# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

## 2) Matrice RACI

		R	A	C	I
Lot 1 : Analyse des besoins	Lot 1.1 : Recenser les règles du gala	CI	RA	CI	
	Lot 1.1.1 : Règles de gestion des invités	A	R	A	
	Lot 1.1.2 : Règles de gestion des tables	CI	RA	CI	
	Lot 1.2 : Identifier les fonctions attendues	A	CI	R	
	Lot 1.2.1 : Relier une table à une personne ou groupe de personne	A	CI	R	
	Lot 1.2.1.1 : Lieu une personne à un tableau	A	CI	R	
	Lot 1.2.1.2 : Modifier la table d'une personne	A	CI	R	
	Lot 1.2.1.3 : Afficher les personnes d'une table	A	CI	R	
	Lot 1.2.1.4 : Supprimer la personne d'une table	A	A	R	
	Lot 1.2.1.5 : Afficher le plan pour les personnes chargées de placer les gens	CI	A	R	
	Lot 1.2.1.6 : Afficher le nom et prénom des personnes par table	CI	A	R	
	Lot 1.2.3 : Modifier le plan	CI	A	R	
	Lot 1.2.3.1 : Supprimer une/personne/groupe de personne	CI	A	R	
	Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/personne/groupe de personne	CI	A	R	
	Lot 1.2.3.3 : Déplacer une/personne/groupe de personne	CI	A	R	
	Lot 1.2.3.4 : Enlever une/personne/groupe de personne	CI	A	R	
	Lot 1.3 : Définir les points d'affichage	CI	A	R	
	Lot 1.3.1 : le PC de l'entrée	CI	A	R	
Lot 2 : Conception	Lot 2.1 : Modéliser l'interface	CI	RA	A	
	Lot 2.1.1 : Modéliser les contraintes	CI	RA	A	
	Lot 2.1.2 : Modéliser les personnes	CI	RA	A	
	Lot 2.1.2.1 : Modéliser les fonctions CRUD d'une personne	CI	RA	A	
	Lot 2.1.3 : Modéliser les tables	CI	RA	A	
	Lot 2.1.3.1 : Modéliser les fonctions CRUD d'une table	CI	RA	A	
	Lot 2.1.4 : Modéliser les fonctionnalités	CI	RA	A	
	Lot 2.2 : Modéliser les éléments	RA	CI	A	
	Lot 2.2.1 : Modéliser les personnes	RA	CI	A	
	Lot 2.2.2 : Modéliser les groupes de personnes	RA	CI	A	
	Lot 2.2.3 : Modéliser les tables	RA	CI	A	
	Lot 2.2.3.1 : Modéliser les groupes de 6 personnes	CI	A	R	
	Lot 2.2.3.2 : Modéliser les groupes de 12 personnes	CI	A	R	
	Lot 2.2.4 : Modéliser les groupes de tables	RA	CI	A	
	Lot 2.2.4.1 : Modéliser les tables de 6 personnes	CI	A	R	
	Lot 2.2.4.2 : Modéliser les tables de 12 personnes	CI	A	R	
	Lot 2.3 : Définir les règles de gestion	CI	RA	C	
	Lot 2.3.1 : Gestion sur les tables	CI	RA	C	
Lot 3 : Développement	Lot 3.1 : Développement de l'interface	R			
	Lot 3.1.1 : Fichier FXML de l'interface	R	A	A	
	Lot 3.1.2 : Classe contrôleur de l'interface	R	A	A	
	Lot 3.1.3 : Classe Fenêtre de l'interface	R	A	A	
	Lot 3.1.4 : Classe Principale de l'interface	R	A	A	
	Lot 3.2 : Développement des éléments	RA	CI	A	
	Lot 3.2.1 : Tables	RA	CI	A	
	Lot 3.2.1.1 : Tables de 6 personnes	CI	A	RA	
	Lot 3.2.1.2 : Tables de 12 personnes	CI	A	RA	
	Lot 3.2.2 : Groupes de tables	RA	CI	A	
	Lot 3.2.3 : Personnes	RA	CI	A	
	Lot 3.2.4 : Groupes de personnes	RA	CI	A	
	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6 personnes	CI	A	RA	
	Lot 3.2.4.2 : Groupe de 12 personnes	CI	A	RA	
	Lot 3.3 : Développement des contraintes	R	A	AC	
	Lot 3.3.1 : Contraintes sur les personnes	R	A	AC	
	Lot 3.3.2 : Contraintes sur les tables	R	A	AC	
	Lot 3.3.3 : Contraintes sur les groupes de personnes	R	A	AC	
	Lot 3.3.4 : Contraintes sur les groupes de tables	R	A	AC	
Lot 4 : Test			R		
	Lot 4.1 : Tests fonctionnels	CI	A	RA	
	Lot 4.1.1 : Tests de suppression d'éléments	CI	A	RA	
	Lot 4.1.2 : Tests de lecture d'éléments	CI	A	RA	
	Lot 4.1.3 : Tests de modification d'éléments	CI	A	RA	
	Lot 4.1.4 : Tests de création d'éléments	CI	A	RA	
	Lot 4.2 : Tests en situation	AC	R	A	

Lot	Sous-Lot	CHAUVEL	LE CHEVERE	LEMOING
Lot 1 : Analyse des besoins		R		
	Lot 1.1 : Recenser les règles du gala	CI	RA	CI
	Lot 1.1.1 : Règles de gestion des invités	A	R	A
	Lot 1.1.2 : Règles de gestion des tables	CI	RA	CI
	Lot 1.2 : Identifier les fonctions attendues	A	CI	R
	Lot 1.2.1 : Relier une table à une personne ou groupe de personne	A	CI	R
	Lot 1.2.1.1 : Lier une personne à un table	A	CI	R
	Lot 1.2.1.2 : Modifier la table d'une personne	A	CI	R
	Lot 1.2.1.3 : Afficher les personnes d'une table	A	A	R
	Lot 1.2.1.4 : Supprimer la personne d'une table	CI	A	R
	Lot 1.2.2 : Afficher le plan pour les personnes chargées de placer les gens	CI	A	R
	Lot 1.2.2.1 : Afficher le nom et prénom des personnes par table	CI	A	R
	Lot 1.2.3 : Modifier le plan	CI	A	R
	Lot 1.2.3.1 : Supprimer une/un personne/groupe de personne	CI	A	R
	Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/un personne/groupe de personne	CI	A	R
	Lot 1.2.3.3 : Déplacer une/un personne/groupe de personne	CI	A	R
	Lot 1.2.3.4 : Enlever une/un personne/groupe de personne	CI	A	R
	Lot 1.3 : Définir les points d'affichage	CI	A	R
	Lot 1.3.1 : le PC de l'entrée	CI	A	R

# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

## 2) Matrice RACI

lot	lot	R	A	C	I	
		Responsible	Actor	Consultant	Informed	
lot 1 : Analyse des besoins	Lot 1.1 : Recenser les règles du gala	Ci	RA	Ci		
	Lot 1.1.1 : Règles de gestion des invités	A	R	A		
	Lot 1.1.2 : Règles de gestion des tables	Ci	RA	Ci		
lot 2 : Conception	Lot 2.2.3 : Définir les points d'affichage	Ci	A	R		
	Lot 2.3.1 : le PC de l'entrée	Ci	A	R		
lot 3 : Développement	Lot 3.2.1 : Modéliser l'interface	Ci	RA	A		
	Lot 3.2.1.1 : Modéliser les contraintes	Ci	RA	A		
	Lot 3.2.1.2 : Modéliser les personnes	Ci	RA	A		
	Lot 3.2.1.3 : Modéliser les fonctions CRUD d'une personne	Ci	RA	A		
	Lot 3.2.1.4 : Modéliser les tables	Ci	RA	A		
	Lot 3.2.1.5 : Modéliser les fonctions CRUD d'une table	Ci	RA	A		
	Lot 3.2.1.6 : Modéliser les fonctionnalités	Ci	RA	A		
	Lot 3.2.2 : Modéliser les éléments	RA	Ci	A		
	Lot 3.2.2.1 : Modéliser les personnes	RA	Ci	A		
	Lot 3.2.2.2 : Modéliser les groupes de personnes	RA	Ci	A		
	Lot 3.2.2.3 : Modéliser les tables	RA	Ci	A		
	Lot 3.2.2.3.1 : Modéliser les groupes de 6 personnes	Ci	A	R		
	Lot 3.2.2.3.2 : Modéliser les groupes de 12 personnes	Ci	A	R		
	Lot 3.2.2.4 : Modéliser les groupes de tables	RA	Ci	A		
	Lot 3.2.2.4.1 : Modéliser les tables de 6 personnes	Ci	A	R		
	Lot 3.2.2.4.2 : Modéliser les tables de 12 personnes	Ci	A	R		
	Lot 3.2.3 : Définir les règles de gestion	Ci	RA	C		
	Lot 3.2.3.1 : Gestion sur les tables	Ci	RA	C		
lot 4 : Test	Lot 4.1.1 : Tests fonctionnels	Ci	A	RA		
	Lot 4.1.1.1 : Tests de suppression d'éléments	Ci	A	RA		
	Lot 4.1.1.2 : Tests de lecture d'éléments	Ci	A	RA		
	Lot 4.1.1.3 : Tests de modification d'éléments	Ci	A	RA		
	Lot 4.1.1.4 : Tests de création d'éléments	Ci	A	RA		
	Lot 4.2 : Tests en situation	AC	R	A		

Lot 2 : Conception			R	
	Lot 2.1 : Modéliser l'interface	CI	RA	A
	Lot 2.1.1 : Modéliser les contraintes	CI	RA	A
	Lot 2.1.2 : Modéliser les personnes	CI	RA	A
	Lot 2.1.2.1 : Modéliser les fonctions CRUD d'une personne	CI	RA	A
	Lot 2.1.3 : Modéliser les tables	CI	RA	A
	Lot 2.1.3.1 : Modéliser les fonctions CRUD d'une table	CI	RA	A
	Lot 2.1.4 : Modéliser les fonctionnalités	CI	RA	A
	Lot 2.2 : Modéliser les éléments	RA	CI	A
	Lot 2.2.1 : Modéliser les personnes	RA	CI	A
	Lot 2.2.2 : Modéliser les groupes de personnes	RA	CI	A
	Lot 2.2.3 : Modéliser les tables	RA	CI	A
	Lot 2.2.3.1 : Modéliser les groupes de 6 personnes	CI	A	R
	Lot 2.2.3.2 : Modéliser les groupes de 12 personnes	CI	A	R
	Lot 2.2.4 : Modéliser les groupes de tables	RA	CI	A
	Lot 2.2.4.1 : Modéliser les tables de 6 personnes	CI	A	R
	Lot 2.2.4.2 : Modéliser les tables de 12 personnes	CI	A	R
	Lot 2.3 : Définir les règles de gestion	CI	RA	C
	Lot 2.3.1 : Gestion sur les tables	CI	RA	C

# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

## 2) Matrice RACI

	Créateur	Modifieur	Supprimeur	Conseiller	
	R	CI	RA	C	
	A	CI	R		
Lot 1 : Analyse des besoins					
Lot 1.1 : Recenser les règles du gala	CI	RA	C		
Lot 1.1.1 : Règles de gestion des invités	A	R	A		
Lot 1.1.2 : Règles de gestion des tables	CI	RA	C		
Lot 1.2 : Identifier les fonctions attendues	A	CI	R		
Lot 1.2.1 : Relier une table à une personne ou groupe de personne	A	CI	R		
Lot 1.2.1.1 : Lieu une personne à un tableau	A	CI	R		
Lot 1.2.1.2 : Modifier la table d'une personne	A	CI	R		
Lot 1.2.1.3 : Afficher les personnes d'une table	A	A	R		
Lot 1.2.1.4 : Supprimer la personne d'une table	CI	A	R		
Lot 1.2.1.5 : Afficher le plan pour les personnes chargées de placer les gens	CI	A	R		
Lot 1.2.1.6 : Afficher le nom et prénom des personnes par table	CI	A	R		
Lot 1.2.3 : Modifier le plan	CI	A	R		
Lot 1.2.3.1 : Supprimer une/personne/groupe de personne	CI	A	R		
Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/personne/groupe de personne	CI	A	R		
Lot 1.2.3.3 : Déplacer une/personne/groupe de personne	CI	A	R		
Lot 1.2.3.4 : Enlever une/personne/groupe de personne	CI	A	R		
Lot 1.3 : Définir les points d'affichage	CI	A	R		
Lot 1.3.1 : le PC de l'entrée	CI	A	R		
Lot 2 : Conception					
Lot 2.1 : Modéliser l'interface	CI	RA	A		
Lot 2.1.1 : Modéliser les contraintes	CI	RA	A		
Lot 2.1.2 : Modéliser les personnes	CI	RA	A		
Lot 2.1.2.1 : Modéliser les fonctions CRUD d'une personne	CI	RA	A		
Lot 2.1.3 : Modéliser les tables	CI	RA	A		
Lot 2.1.3.1 : Modéliser les fonctions CRUD d'une table	CI	RA	A		
Lot 2.1.4 : Modéliser les fonctionnalités	CI	RA	A		
Lot 2.2 : Modéliser les éléments	RA	CI	A		
Lot 2.2.1 : Modéliser les personnes	RA	CI	A		
Lot 2.2.2 : Modéliser les groupes de personnes	RA	CI	A		
Lot 2.2.3 : Modéliser les tables	RA	CI	A		
Lot 2.2.3.1 : Modéliser les groupes de 6 personnes	CI	A	R		
Lot 2.2.3.2 : Modéliser les groupes de 12 personnes	CI	A	R		
Lot 2.2.4 : Modéliser les groupes de tables	RA	CI	A		
Lot 2.2.4.1 : Modéliser les tables de 6 personnes	CI	A	R		
Lot 2.2.4.2 : Modéliser les tables de 12 personnes	CI	A	R		
Lot 2.3 : Définir les règles de gestion	CI	RA	C		
Lot 2.3.1 : Gestion sur les tables	CI	RA	C		
Lot 3 : Développement					
Lot 3.1 : Développement de l'interface	R	A	A		
Lot 3.1.1 : Fichier FXML de l'interface	R	A	A		
Lot 3.1.2 : Classe contrôleur de l'interface	R	A	A		
Lot 3.1.3 : Classe Fenêtre de l'interface	R	A	A		
Lot 3.1.4 : Classe Principale de l'interface	R	A	A		
Lot 3.2 : Développement des éléments	RA	CI	A		
Lot 3.2.1 : Tables	RA	CI	A		
Lot 3.2.1.1 : Tables de 6 personnes	CI	A	RA		
Lot 3.2.1.2 : Tables de 12 personnes	CI	A	RA		
Lot 3.2.2 : Groupes de tables	RA	CI	A		
Lot 3.2.3 : Personnes	RA	CI	A		
Lot 3.2.4 : Groupes de personnes	RA	CI	A		
Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6 personnes	CI	A	RA		
Lot 3.2.4.2 : Groupe de 12 personnes	CI	A	RA		
Lot 3.3 : Développement des contraintes	R	A	AC		
Lot 3.3.1 : Contraintes sur les personnes	R	A	AC		
Lot 3.3.2 : Contraintes sur les tables	R	A	AC		
Lot 3.3.3 : Contraintes sur les groupes de personnes	R	A	AC		
Lot 3.3.4 : Contraintes sur les groupes de tables	R	A	AC		
Lot 4 : Test					R
Lot 4.1 : Tests fonctionnels	CI	A	RA		
Lot 4.1.1 : Tests de suppression d'éléments	CI	A	RA		
Lot 4.1.2 : Tests de lecture d'éléments	CI	A	RA		
Lot 4.1.3 : Tests de modification d'éléments	CI	A	RA		
Lot 4.1.4 : Tests de création d'éléments	CI	A	RA		
Lot 4.2 : Tests en situation	AC	R	A		

Lot 3 : Développement		R		
	Lot 3.1 : Développement de l'interface	R	A	A
	Lot 3.1.1 : Fichier FXML de l'interface	R	A	A
	Lot 3.1.2 : Classe contrôleur de l'interface	R	A	A
	Lot 3.1.3 : Classe Fenêtre de l'interface	R	A	A
	Lot 3.1.4 : Classe Principale de l'interface	R	A	A
	Lot 3.2 : Développement des éléments	RA	CI	A
	Lot 3.2.1 : Tables	RA	CI	A
	Lot 3.2.1.1 : Tables de 6 personnes	CI	A	RA
	Lot 3.2.1.2 : Tables de 12 personnes	CI	A	RA
	Lot 3.2.2 : Groupe de tables	RA	CI	A
	Lot 3.2.3 : Personnes	RA	CI	A
	Lot 3.2.4 : Groupes de personnes	RA	CI	A
	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6 personnes	CI	A	RA
	Lot 3.2.4.2 : Groupe de 12 personnes	CI	A	RA
	Lot 3.3 : Développement des contraintes	R	A	AC
	Lot 3.3.1 : Contraintes sur les personnes	R	A	AC
	Lot 3.3.2 : Contraintes sur les tables	R	A	AC
	Lot 3.3.3 : Contraintes sur les groupes de personnes	R	A	AC
	Lot 3.3.4 : Contraintes sur les groupes de tables	R	A	AC

# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

## 2) Matrice RACI

	Lot 1 : Analyse des besoins	Lot 2 : Conception	Lot 3 : Développement	Lot 4 : Test
	Lot 1.1 : Recenser les règles du gala	Lot 2.1 : Modéliser l'interface	Lot 3.1 : Développement de l'interface	Lot 4.1 : Tests fonctionnels
Lot 1.1.1 : Règles de gestion des invités	A	R	A	A
Lot 1.1.2 : Règles de gestion des tables	CI	RA	CI	RA
Lot 1.2 : Identifier les fonctions attendues	A	CI	R	
Lot 1.2.1 : Relier une table à une personne ou groupe de personne	A	CI	R	
Lot 1.2.1.1 : Lieu une personne à un tableau	A	CI	R	
Lot 1.2.1.2 : Modifier la table d'une personne	A	CI	R	
Lot 1.2.1.3 : Afficher les personnes d'une table	A	A	R	
Lot 1.2.1.4 : Supprimer la personne d'une table	CI	A	R	
Lot 1.2.1.5 : Afficher le plan pour les personnes chargées de placer les gens	CI	A	R	
Lot 1.2.1.6 : Afficher le nom et prénom des personnes par table	CI	A	R	
Lot 1.2.3 : Modifier le plan	CI	A	R	
Lot 1.2.3.1 : Supprimer une/personne/groupe de personne	CI	A	R	
Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/personne/groupe de personne	CI	A	R	
Lot 1.2.3.3 : Déplacer une/personne/groupe de personne	CI	A	R	
Lot 1.2.3.4 : Enlever une/personne/groupe de personne	CI	A	R	
Lot 1.3 : Définir les points d'affichage	CI	A	R	
Lot 1.3.1 : le PC de l'entrée	CI	A	R	
Lot 2.1.1 : Modéliser les contraintes	CI	RA	A	
Lot 2.1.2 : Modéliser les personnes	CI	RA	A	
Lot 2.1.2.1 : Modéliser les fonctions CRUD d'une personne	CI	RA	A	
Lot 2.1.3 : Modéliser les tables	CI	RA	A	
Lot 2.1.3.1 : Modéliser les fonctions CRUD d'une table	CI	RA	A	
Lot 2.1.4 : Modéliser les fonctionnalités	CI	RA	A	
Lot 2.2 : Modéliser les éléments	RA	CI	A	
Lot 2.2.1 : Modéliser les personnes	RA	CI	A	
Lot 2.2.2 : Modéliser les groupes de personnes	RA	CI	A	
Lot 2.2.3 : Modéliser les tables	RA	O	A	
Lot 2.2.3.1 : Modéliser les groupes de 6 personnes	O	A	R	
Lot 2.2.3.2 : Modéliser les groupes de 12 personnes	O	A	R	
Lot 2.2.4 : Modéliser les groupes de tables	RA	CI	A	
Lot 2.2.4.1 : Modéliser les tables de 6 personnes	O	A	R	
Lot 2.2.4.2 : Modéliser les tables de 12 personnes	O	A	R	
Lot 2.3 : Définir les règles de gestion	CI	RA	C	
Lot 2.3.1 : Gestion sur les tables	CI	RA	C	
Lot 3.1.1 : Fichier FXML de l'interface	R	A	A	
Lot 3.1.2 : Classe contrôleur de l'interface	R	A	A	
Lot 3.1.3 : Classe Fenêtre de l'interface	R	A	A	
Lot 3.1.4 : Classe Principale de l'interface	R	A	A	
Lot 3.2.1 : Développement des éléments	RA	CI	A	
Lot 3.2.1.1 : Tables	RA	CI	A	
Lot 3.2.1.1.1 : Tables de 6 personnes	CI	A	RA	
Lot 3.2.1.1.2 : Tables de 12 personnes	CI	A	RA	
Lot 3.2.2 : Groupes de tables	RA	CI	A	
Lot 3.2.3 : Personnes	RA	CI	A	
Lot 3.2.4 : Groupes de personnes	RA	CI	A	
Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6 personnes	CI	A	RA	
Lot 3.2.4.2 : Groupe de 12 personnes	CI	A	RA	
Lot 3.3.1 : Développement des contraintes	R	A	AC	
Lot 3.3.1.1 : Contraintes sur les personnes	R	A	AC	
Lot 3.3.2 : Contraintes sur les tables	R	A	AC	
Lot 3.3.3 : Contraintes sur les groupes de personnes	R	A	AC	
Lot 3.3.4 : Contraintes sur les groupes de tables	R	A	AC	
Lot 4.1.1 : Tests de suppression d'éléments	CI	A	RA	
Lot 4.1.2 : Tests de lecture d'éléments	CI	A	RA	
Lot 4.1.3 : Tests de modification d'éléments	CI	A	RA	
Lot 4.1.4 : Tests de création d'éléments	CI	A	RA	
Lot 4.2 : Tests en situation	AC	R	A	

Lot 4 : Test				R
	Lot 4.1 : Tests fonctionnels	CI	A	RA
	Lot 4.1.1 : Tests de suppression d'éléments	CI	A	RA
	Lot 4.1.2 : Tests de lecture d'éléments	CI	A	RA
	Lot 4.1.3 : Tests de modification d'éléments	CI	A	RA
	Lot 4.1.4 : Tests de création d'éléments	CI	A	RA
	Lot 4.2 : Tests en situation	AC	R	A
	Lot 4.2.1 : Affichage sur le PC	AC	R	A

# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

## 3) Estimation des charges

Lot	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255	256	257	258	259	260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270	271	272	273	274	275	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285	286	287	288	289	290	291	292	293	294	295	296	297	298	299	300	301	302	303	304	305	306	307	308	309	310	311	312	313	314	315	316	317	318	319	320	321	322	323	324	325	326	327	328	329	330	331	332	333	334	335	336	337	338	339	340	341	342	343	344	345	346	347	348	349	350	351	352	353	354	355	356	357	358	359	360	361	362	363	364	365	366	367	368	369	370	371	372	373	374	375	376	377	378	379	380	381	382	383	384	385	386	387	388	389	390	391	392	393	394	395	396	397	398	399	400	401	402	403	404	405	406	407	408	409	410	411	412	413	414	415	416	417	418	419	420	421	422	423	424	425	426	427	428	429	430	431	432	433	434	435	436	437	438	439	440	441	442	443	444	445	446	447	448	449	450	451	452	453	454	455	456	457	458	459	460	461	462	463	464	465	466	467	468	469	470	471	472	473	474	475	476	477	478	479	480	481	482	483	484	485	486	487	488	489	490	491	492	493	494	495	496	497	498	499	500	501	502	503	504	505	506	507	508	509	510	511	512	513	514	515	516	517	518	519	520	521	522	523	524	525	526	527	528	529	530	531	532	533	534	535	536	537	538	539	540	541	542	543	544	545	546	547	548	549	550	551	552	553	554	555	556	557	558	559	560	561	562	563	564	565	566	567	568	569	570	571	572	573	574	575	576	577	578	579	580	581	582	583	584	585	586	587	588	589	590	591	592	593	594	595	596	597	598	599	600	601	602	603	604	605	606	607	608	609	610	611	612	613	614	615	616	617	618	619	620	621	622	623	624	625	626	627	628	629	630	631	632	633	634	635	636	637	638	639	640	641	642	643	644	645	646	647	648	649	650	651	652	653	654	655	656	657	658	659	660	661	662	663	664	665	666	667	668	669	670	671	672	673	674	675	676	677	678	679	680	681	682	683	684	685	686	687	688	689	690	691	692	693	694	695	696	697	698	699	700	701	702	703	704	705	706	707	708	709	710	711	712	713	714	715	716	717	718	719	720	721	722	723	724	725	726	727	728	729	730	731	732	733	734	735	736	737	738	739	740	741	742	743	744	745	746	747	748	749	750	751	752	753	754	755	756	757	758	759	760	761	762	763	764	765	766	767	768	769	770	771	772	773	774	775	776	777	778	779	770	771	772	773	774	775	776	777	778	779	780	781	782	783	784	785	786	787	788	789	790	791	792	793	794	795	796	797	798	799	800	801	802	803	804	805	806	807	808	809	8010	8011	8012	8013	8014	8015	8016	8017	8018	8019	8020	8021	8022	8023	8024	8025	8026	8027	8028	8029	8030	8031	8032	8033	8034	8035	8036	8037	8038	8039	8040	8041	8042	8043	8044	8045	8046	8047	8048	8049	8050	8051	8052	8053	8054	8055	8056	8057	8058	8059	8060	8061	8062	8063	8064	8065	8066	8067	8068	8069	8070	8071	8072	8073	8074	8075	8076	8077	8078	8079	8080	8081	8082	8083	8084	8085	8086	8087	8088	8089	8090	8091	8092	8093	8094	8095	8096	8097	8098	8099	80100	80101	80102	80103	80104	80105	80106	80107	80108	80109	80110	80111	80112	80113	80114	80115	80116	80117	80118	80119	80120	80121	80122	80123	80124	80125	80126	80127	80128	80129	80130	80131	80132	80133	80134	80135	80136	80137	80138

Lot 1 : Analyse des besoins						
	<b>Lot 1.1 : Recenser les règles du gala</b>					
	Lot 1.1.1 : Règles de gestion des invités	1	2	2.5	1.92	115 €
	Lot 1.1.2 : Règles de gestion des tables	1	2	2.5	1.92	115 €
	<b>Lot 1.2 : Identifier les fonctions attendues</b>					
	<b>Lot 1.2.1 : Relier une table à une personne ou groupe de personne</b>					
	Lot 1.2.1.1 : Lier une personne à un table	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.1.2 : Modifier la table d'une personne	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.1.3 : Afficher les personnes d'une table	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.1.4 : Supprimer la personne d'une table	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	<b>Lot 1.2.2 : Afficher le plan pour les personnes chargées de placer les gens</b>					
	Lot 1.2.2.1 : Afficher le nom et prénom des personnes par table	1	1.5	2	1.50	90 €
	<b>Lot 1.2.3 : Modifier le plan</b>					
	Lot 1.2.3.1 : Supprimer une/un personne/groupe de personne	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/un personne/groupe de personne	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.3.3 : Déplacer une/un personne/groupe de personne	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.3.4 : Enlever une/un personne/groupe de personne	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	<b>Lot 1.3 : Définir les points d'affichage</b>					
	Lot 1.3.1 : le PC de l'entrée	4	5	6	5.00	300 €

# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

## 3) Estimation des charges

Lot	Activité	N	M	P	Estimation	Cout
<b>Lot 1 : Analyse des besoins</b>						
Lot 1.1 : Recenser les règles du gala						
Lot 1.1.1 : Règles de gestion des invités		1	2	2.5	1.92	115 €
Lot 1.1.2 : Règles de gestion des tables		1	2	2.5	1.92	115 €
Lot 1.2 : Identifier les fonctions attendues						
Lot 1.2.1 : Relier une table à une personne ou groupe de personne		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.1.1 : Lier une personne à un tableau		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.1.2 : Modifier la table d'une personne		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.1.3 : Afficher les personnes d'une table		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.1.4 : Supprimer la personne d'une table		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.2 : Établir le plan pour les personnes chargées de placer les gens		1	1.5	2	1.50	90 €
Lot 1.2.2.1 : Ajouter une personne et prénom des personnes par table		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.2.2 : Modifier le plan		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.2.3 : Supprimer une personne/groupe de personne		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.2.4 : Ajouter une personne/groupe de personne		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.2.5 : Déplacer une personne/groupe de personne		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.2.6 : Enlever une personne/groupe de personne		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.3 : Définir les points d'affichage						
Lot 1.3.1 : le PC de l'entrée		4	5	6	5.00	300 €
<b>Lot 2 : Conception</b>						
Lot 2.1 : Modéliser l'interface						
Lot 2.1.1 : Modéliser les contraintes		1	1.5	2.5	1.50	95 €
Lot 2.1.2 : Modéliser les personnes		1	1.5	2.5	1.50	95 €
Lot 2.1.3 : Modéliser les fonctions CRUD d'une personne		1	1.5	2.5	1.50	95 €
Lot 2.1.4 : Modéliser les fonctionnalités		1	1	2	1.17	70 €
Lot 2.2 : Modéliser les éléments						
Lot 2.2.1 : Modéliser les personnes		1.5	2.5	2.25	2.29	138 €
Lot 2.2.2 : Modéliser les groupes de personnes		1	1.25	1	1.17	70 €
Lot 2.2.3 : Modéliser les groupes de 6 personnes		1	1.25	1	1.17	70 €
Lot 2.2.4 : Modéliser les groupes de 12 personnes		1	1.25	1	1.17	70 €
Lot 2.2.5 : Modéliser les tables		1.5	2.5	2.25	2.29	138 €
Lot 2.2.6 : Modéliser les groupes de tables		1	1.25	1	1.17	70 €
Lot 2.2.7 : Modéliser les tables de 6 personnes		1	1.25	1	1.17	70 €
Lot 2.2.8 : Modéliser les tables de 12 personnes		1	1.25	1	1.17	70 €
Lot 2.3 : Définir les règles de gestion						
Lot 2.3.1 : Gestion sur les tables		5	7	9	7.00	420 €
<b>Lot 3 : Développement</b>						
Lot 3.1 : Développement de l'interface						
Lot 3.1.1 : Ficher XML de l'interface		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.1.2 : Classe Extérieure de l'interface		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.1.3 : Classe Fenêtre de l'interface		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.1.4 : Classe Principale de l'interface		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.2 : Développement des éléments						
Lot 3.2.1 : Tables						
Lot 3.2.1.1 : Tables de 6 personnes		1	1.25	1.5	1.25	75 €
Lot 3.2.1.2 : Tables de 12 personnes		1	1.25	1.5	1.25	75 €
Lot 3.2.1.3 : Groupes de tables		2	2.5	3	2.50	150 €
Lot 3.2.1.4 : Personnes		2	2.5	3	2.50	150 €
Lot 3.2.4 : Groupes de personnes						
Lot 3.2.4.1 : Groupes de 6 personnes		1	1.25	1.5	1.25	75 €
Lot 3.2.4.2 : Groupes de 12 personnes		1	1.25	1.5	1.25	75 €
Lot 3.3 : Développement des contraintes						
Lot 3.3.1 : Contraintes sur les personnes		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.3.2 : Contraintes sur les tables		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.3.3 : Contraintes sur les groupes de personnes		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.3.4 : Contraintes sur les groupes de tables		2	3	3.5	2.92	175 €
<b>Lot 4 : Test</b>						
Lot 4.1 : Tests Fonctionnels						
Lot 4.1.1 : Tests de suppression d'éléments		0.75	1	1.5	1.04	63 €
Lot 4.1.2 : Tests de lecture d'éléments		0.75	1	1.5	1.04	63 €
Lot 4.1.3 : Tests de modification d'éléments		0.75	1	1.5	1.04	63 €
Lot 4.1.4 : Tests de création d'éléments		0.75	1	1.5	1.04	63 €
Lot 4.1.5 : Tests de vérification d'éléments						
Lot 4.2 : Tests en situation		1.5	3	4.5	3.00	180 €
Lot 4.2.1 : Affichage sur le PC						

Lot 2 : Conception							
	<b>Lot 2.1 : Modéliser l'interface</b>						
	Lot 2.1.1 : Modéliser les contraintes	1	1.5	2.5	1.58	95 €	
	<b>Lot 2.1.2 : Modéliser les personnes</b>						
	Lot 2.1.2.1 : Modéliser les fonctions CRUD d'une personne	1	1.5	2.5	1.58	95 €	
	<b>Lot 2.1.3 : Modéliser les tables</b>						
	Lot 2.1.3.1 : Modéliser les fonctions CRUD d'une table	1	1.5	2.5	1.58	95 €	
	<b>Lot 2.1.4 : Modéliser les fonctionnalités</b>	1	1	2	1.17	70 €	
	<b>Lot 2.2 : Modéliser les éléments</b>						
	Lot 2.2.1 : Modéliser les personnes	1.5	2.5	2.25	2.29	138 €	
	<b>Lot 2.2.2 : Modéliser les groupes de personnes</b>						
	Lot 2.2.2.1 : Modéliser les groupes de 6 personnes	1	1.25	1	1.17	70 €	
	Lot 2.2.2.2 : Modéliser les groupes de 12 personnes	1	1.25	1	1.17	70 €	
	<b>Lot 2.2.3 : Modéliser les tables</b>	1.5	2.5	2.25	2.29	138 €	
	<b>Lot 2.2.4 : Modéliser les groupes de tables</b>						
	Lot 2.2.4.1 : Modéliser les tables de 6 personnes	1	1.25	1	1.17	70 €	
	Lot 2.2.4.2 : Modéliser les tables de 12 personnes	1	1.25	1	1.17	70 €	
	<b>Lot 2.3 : Définir les règles de gestion</b>						
	Lot 2.3.1 : Gestion sur les tables	5	7	9	7.00	420 €	

# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

## 3) Estimation des charges

Lot	Activité	N	M	P	Estimation	Cout
<b>lot 1 : Analyse des besoins</b>						
	Lot 1.1 : Recenser les règles du gala					
	Lot 1.1.1 : Règles de gestion des invités	1	2	2.5	1.92	115 €
	Lot 1.1.2 : Règles de gestion des tables	1	2	2.5	1.92	115 €
	Lot 1.2 : Identifier les fonctions attendues					
	Lot 1.2.1 : Relier une table à une personne ou groupe de personne	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.1.1 : Lier une personne à un tableau	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.1.2 : Modifier la table d'une personne	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.1.3 : Afficher les personnes d'une table	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.1.4 : Supprimer la personne d'une table	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.2 : Choisir le plan pour les personnes chargées de placer les gens					
	Lot 1.2.2.1 : Ajouter une personne et prénom des personnes par table	1	1.5	2	1.50	90 €
	Lot 1.2.2.2 : Modifier le plan					
	Lot 1.2.2.3 : Supprimer une personne/groupe de personne	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.2.3.1 : Ajouter une personne/groupe de personne	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.2.3.2 : Déplacer une personne/groupe de personne	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.2.3.3 : Enlever une personne/groupe de personne	0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
	Lot 1.2.3 : Définir les points d'affichage					
	Lot 1.2.3.1 : le PC de l'entrée	4	5	6	5.00	300 €
<b>lot 2 : Conception</b>						
	Lot 2.1 : Modéliser l'interface					
	Lot 2.1.1 : Modéliser les contraintes	1	1.5	2.5	1.50	95 €
	Lot 2.1.2 : Modéliser les personnes					
	Lot 2.1.2.1 : Modéliser les groupes de 6 personnes	1	1.5	2.5	1.50	95 €
	Lot 2.1.2.2 : Modéliser les groupes de 12 personnes	1	1.25	1	1.17	70 €
	Lot 2.1.2.3 : Modéliser les tables	1.5	2.5	2.25	2.29	138 €
	Lot 2.2.1 : Modéliser les éléments					
	Lot 2.2.1.1 : Modéliser les personnes	1	1.25	1	1.17	70 €
	Lot 2.2.1.2 : Modéliser les groupes de personnes	1	1.25	1	1.17	70 €
	Lot 2.2.1.3 : Modéliser les groupes de 6 personnes	1	1.25	1	1.17	70 €
	Lot 2.2.1.4 : Modéliser les groupes de 12 personnes	1	1.25	1	1.17	70 €
	Lot 2.2.2 : Modéliser les groupes de tables					
	Lot 2.2.2.1 : Modéliser les tables de 6 personnes	1	1.25	1	1.17	70 €
	Lot 2.2.2.2 : Modéliser les tables de 12 personnes	1	1.25	1	1.17	70 €
	Lot 2.2.3 : Modéliser les tables					
	Lot 2.2.4 : Définir les règles de gestion					
	Lot 2.2.4.1 : Gestion sur les tables	5	7	9	7.00	420 €
<b>lot 3 : Développement</b>						
	Lot 3.1 : Développement de l'interface					
	Lot 3.1.1 : Ficher XML de l'interface	2	3	3.5	2.92	175 €
	Lot 3.1.2 : Classe Extérieure de l'interface	2	3	3.5	2.92	175 €
	Lot 3.1.3 : Classe Fenêtre de l'interface	2	3	3.5	2.92	175 €
	Lot 3.1.4 : Classe Principale de l'interface	2	3	3.5	2.92	175 €
	Lot 3.2 : Développement des éléments					
	Lot 3.2.1 : Tables					
	Lot 3.2.1.1 : Tables de 6 personnes	1	1.25	1.5	1.25	75 €
	Lot 3.2.1.2 : Tables de 12 personnes	1	1.25	1.5	1.25	75 €
	Lot 3.2.2 : Groupes de tables	2	2.5	3	2.50	150 €
	Lot 3.2.3 : Personnes	2	2.5	3	2.50	150 €
	Lot 3.2.4 : Groupes de personnes					
	Lot 3.2.4.1 : Groupes de 6 personnes	1	1.25	1.5	1.25	75 €
	Lot 3.2.4.2 : Groupes de 12 personnes	1	1.25	1.5	1.25	75 €
	Lot 3.3 : Développement des contraintes					
	Lot 3.3.1 : Contraintes sur les personnes	2	3	3.5	2.92	175 €
	Lot 3.3.2 : Contraintes sur les tables	2	3	3.5	2.92	175 €
	Lot 3.3.3 : Contraintes sur les groupes de personnes	2	3	3.5	2.92	175 €
	Lot 3.3.4 : Contraintes sur les groupes de tables	2	3	3.5	2.92	175 €
<b>lot 4 : Test</b>						
	Lot 4.1 : Tests fonctionnels					
	Lot 4.1.1 : Tests de suppression d'éléments	0.75	1	1.5	1.04	63 €
	Lot 4.1.2 : Tests de lecture d'éléments	0.75	1	1.5	1.04	63 €
	Lot 4.1.3 : Tests de modification d'éléments	0.75	1	1.5	1.04	63 €
	Lot 4.1.4 : Tests de création d'éléments	0.75	1	1.5	1.04	63 €
	Lot 4.1.5 : Tests de vérification de la validité					
	Lot 4.1.5.1 : Tests de suppression d'éléments	0.75	1	1.5	1.04	63 €
	Lot 4.1.5.2 : Tests de lecture d'éléments	0.75	1	1.5	1.04	63 €
	Lot 4.1.5.3 : Tests de modification d'éléments	0.75	1	1.5	1.04	63 €
	Lot 4.1.5.4 : Tests de création d'éléments	0.75	1	1.5	1.04	63 €
	Lot 4.1.6 : Tests en situation					
	Lot 4.1.6.1 : Affichage sur le PC	1.5	3	4.5	3.00	180 €

Lot 3 : Développement							
	<b>Lot 3.1 : Développement de l'interface</b>						
	Lot 3.1.1 : Fichier FXML de l'interface	2	3	3.5	2.92	175 €	
	Lot 3.1.2 : Classe contrôleur de l'interface	2	3	3.5	2.92	175 €	
	Lot 3.1.3 : Classe Fenêtre de l'interface	2	3	3.5	2.92	175 €	
	Lot 3.1.4 : Classe Principale de l'interface	2	3	3.5	2.92	175 €	
	<b>Lot 3.2 : Développement des éléments</b>						
	<b>Lot 3.2.1 : Tables</b>						
	Lot 3.2.1.1 : Tables de 6 personnes	1	1.25	1.5	1.25	75 €	
	Lot 3.2.1.2 : Tables de 12 personnes	1	1.25	1.5	1.25	75 €	
	Lot 3.2.2 : Groupe de tables	2	2.5	3	2.50	150 €	
	Lot 3.2.3 : Personnes	2	2.5	3	2.50	150 €	
	<b>Lot 3.2.4 : Groupes de personnes</b>						
	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6 personnes	1	1.25	1.5	1.25	75 €	
	Lot 3.2.4.2 : Groupe de 12 personnes	1	1.25	1.5	1.25	75 €	

# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

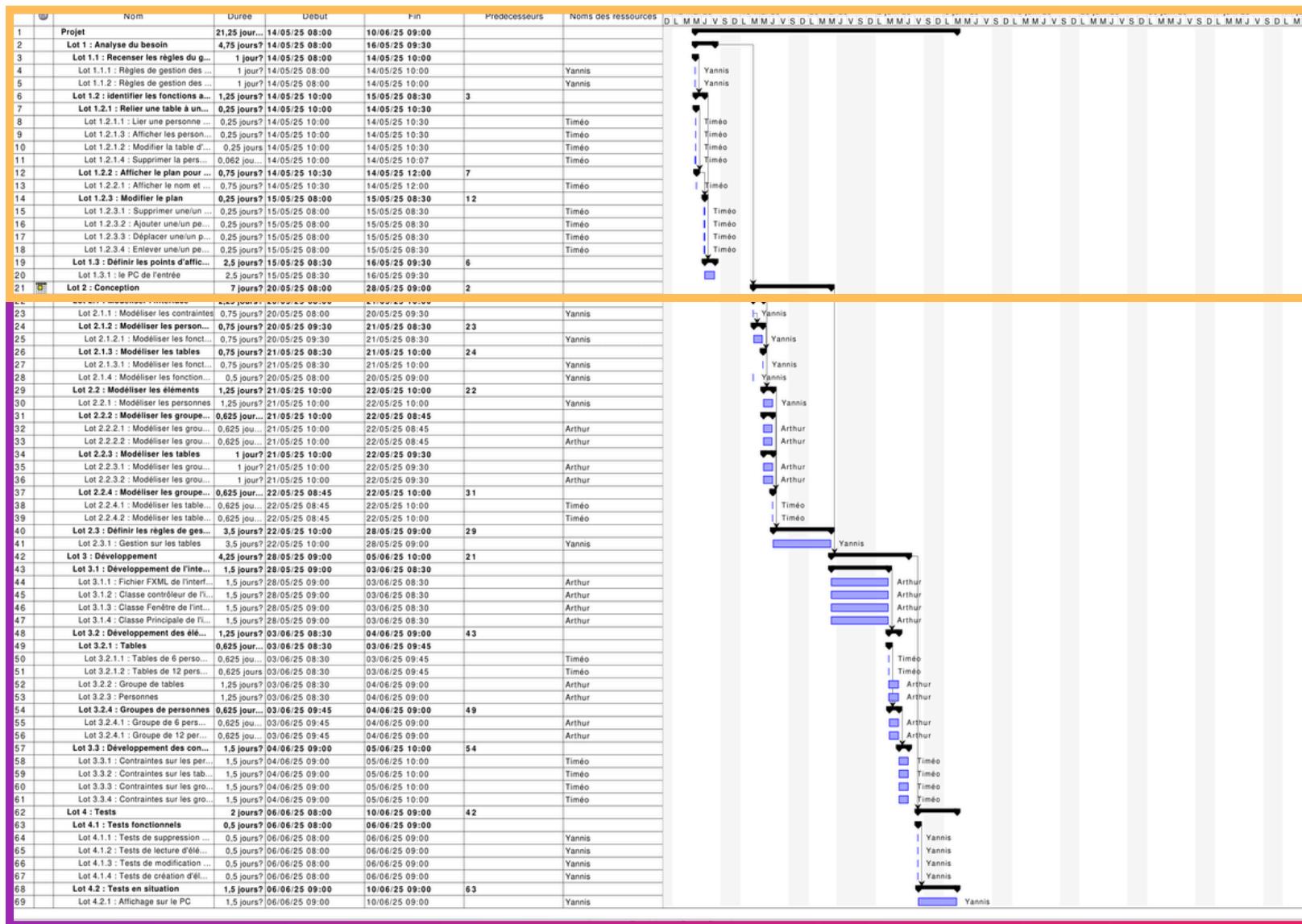
## 3) Estimation des charges

lot	description	n	m	p	estimation	Coût
<b>lot 1 : Analyse des besoins</b>						
Lot 1.1 : Recenser les règles du gala						
Lot 1.1.1 : Règles de gestion des invités		1	2	2.5	1.92	115 €
Lot 1.1.2 : Règles de gestion des tables		1	2	2.5	1.92	115 €
Lot 1.2 : Identifier les fonctions attendues						
Lot 1.2.1 : Relier une table à une personne ou groupe de personne		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.1.1 : Lier une personne à un tableau		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.1.2 : Modifier la table d'une personne		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.1.3 : Afficher les personnes d'une table		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.1.4 : Supprimer la personne d'une table		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.2 : Établir le plan pour les personnes chargées de placer les gens		1	1.5	2	1.50	90 €
Lot 1.2.2.1 : Ajouter une personne et prénom des personnes par table		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.2.2 : Modifier le plan		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.2.3 : Supprimer une personne/groupe de personne		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.2.4 : Ajouter une personne/groupe de personne		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.2.5 : Déplacer une personne/groupe de personne		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.2.6 : Enlever une personne/groupe de personne		0.25	0.5	0.5	0.46	28 €
Lot 1.2.3 : Définir les points d'affichage						
Lot 1.2.3.1 : le PC de l'entrée		4	5	6	5.00	300 €
<b>lot 2 : Conception</b>						
Lot 2.1 : Modéliser l'interface						
Lot 2.1.1 : Modéliser les contraintes		1	1.5	2.5	1.50	95 €
Lot 2.1.2 : Modéliser les personnes		1	1.5	2.5	1.50	95 €
Lot 2.1.3 : Modéliser les groupes de personnes		1	1.5	2.5	1.50	95 €
Lot 2.1.4 : Modéliser les fonctions CRUD d'une personne		1	1.5	2.5	1.50	95 €
Lot 2.1.5 : Modéliser les fonctions CRUD d'une table		1	1.5	2.5	1.50	95 €
Lot 2.1.6 : Modéliser les fonctionnalités		1	1	2	1.17	70 €
Lot 2.2 : Modéliser les éléments						
Lot 2.2.1 : Modéliser les personnes		1	2.5	2.5	2.29	138 €
Lot 2.2.1.1 : Modéliser les personnes		1	2.5	2.5	2.29	138 €
Lot 2.2.1.2 : Modéliser les groupes de personnes		1	2.5	2.5	2.29	138 €
Lot 2.2.1.3 : Modéliser les groupes de 6 personnes		1	1.25	1	1.17	70 €
Lot 2.2.1.4 : Modéliser les groupes de 12 personnes		1	1.25	1	1.17	70 €
Lot 2.2.1.5 : Modéliser les tables		1.5	2.5	2.5	2.29	138 €
Lot 2.2.2 : Modéliser les groupes de tables						
Lot 2.2.2.1 : Modéliser les tables de 6 personnes		1	1.25	1	1.17	70 €
Lot 2.2.2.2 : Modéliser les tables de 12 personnes		1	1.25	1	1.17	70 €
Lot 2.2.3 : Définir les règles de gestion						
Lot 2.2.3.1 : Gestion sur les tables		5	7	9	7.00	420 €
<b>lot 3 : Développement</b>						
Lot 3.1 : Développement de l'interface						
Lot 3.1.1 : Ficher XML de l'interface		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.1.2 : Classer l'interface		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.1.3 : Classe Fenêtre de l'interface		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.1.4 : Classe Principale de l'interface		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.2 : Développement des éléments						
Lot 3.2.1 : Tables						
Lot 3.2.1.1 : Tables de 6 personnes		1	1.25	1.5	1.25	75 €
Lot 3.2.1.2 : Tables de 12 personnes		1	1.25	1.5	1.25	75 €
Lot 3.2.1.3 : Groupes de tables		2	2.5	3	2.50	150 €
Lot 3.2.1.4 : Personnes		2	2.5	3	2.50	150 €
Lot 3.2.1.5 : Groupes de personnes						
Lot 3.2.1.6 : Groupes de 6 personnes		1	1.25	1.5	1.25	75 €
Lot 3.2.1.7 : Groupes de 12 personnes		1	1.25	1.5	1.25	75 €
Lot 3.2.1.8 : Groupes de personnes						
Lot 3.2.1.9 : Groupes de 6 personnes		1	1.25	1.5	1.25	75 €
Lot 3.2.1.10 : Groupes de 12 personnes		1	1.25	1.5	1.25	75 €
Lot 3.3 : Développement des contraintes						
Lot 3.3.1 : Contraintes sur les personnes		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.3.2 : Contraintes sur les tables		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.3.3 : Contraintes sur les groupes de personnes		2	3	3.5	2.92	175 €
Lot 3.3.4 : Contraintes sur les groupes de tables		2	3	3.5	2.92	175 €
<b>lot 4 : Test</b>						
Lot 4.1 : Tests fonctionnels						
Lot 4.1.1 : Tests de suppression d'éléments		0.75	1	1.5	1.04	63 €
Lot 4.1.2 : Tests de lecture d'éléments		0.75	1	1.5	1.04	63 €
Lot 4.1.3 : Tests de modification d'éléments		0.75	1	1.5	1.04	63 €
Lot 4.1.4 : Tests de création d'éléments		0.75	1	1.5	1.04	63 €
Lot 4.1.5 : Tests de vérification d'éléments						
Lot 4.1.5.1 : Tests de suppression d'éléments		0.75	1	1.5	1.04	63 €
Lot 4.1.5.2 : Tests de lecture d'éléments		0.75	1	1.5	1.04	63 €
Lot 4.1.5.3 : Tests de modification d'éléments		0.75	1	1.5	1.04	63 €
Lot 4.1.5.4 : Tests de création d'éléments		0.75	1	1.5	1.04	63 €
Lot 4.1.6 : Tests en situation						
Lot 4.1.6.1 : Affichage sur le PC		1.5	3	4.5	3.00	180 €

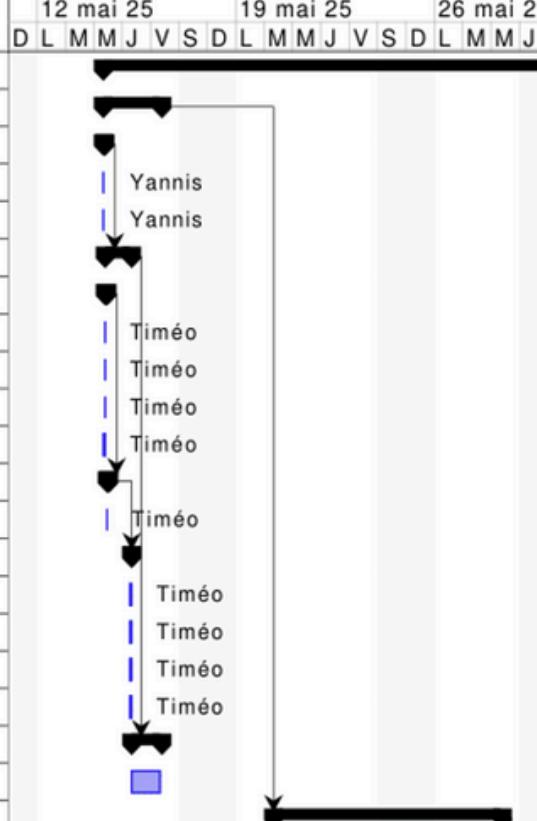
Lot 4 : Test							
	<b>Lot 4.1 : Tests fonctionnels</b>						
	Lot 4.1.1 : Tests de suppression d'éléments	0.75	1	1.5	1.04	63 €	
	Lot 4.1.2 : Tests de lecture d'éléments	0.75	1	1.5	1.04	63 €	
	Lot 4.1.3 : Tests de modification d'éléments	0.75	1	1.5	1.04	63 €	
	Lot 4.1.4 : Tests de création d'éléments	0.75	1	1.5	1.04	63 €	
	<b>Lot 4.2 : Tests en situation</b>						
	Lot 4.2.1 : Affichage sur le PC	1.5	3	4.5	3.00	180 €	
<b>Total</b>		<b>53.5</b>	<b>78</b>	<b>94.5</b>	<b>76.67</b>	<b>4,600 €</b>	

# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

## 4) Gantt prévisionnel

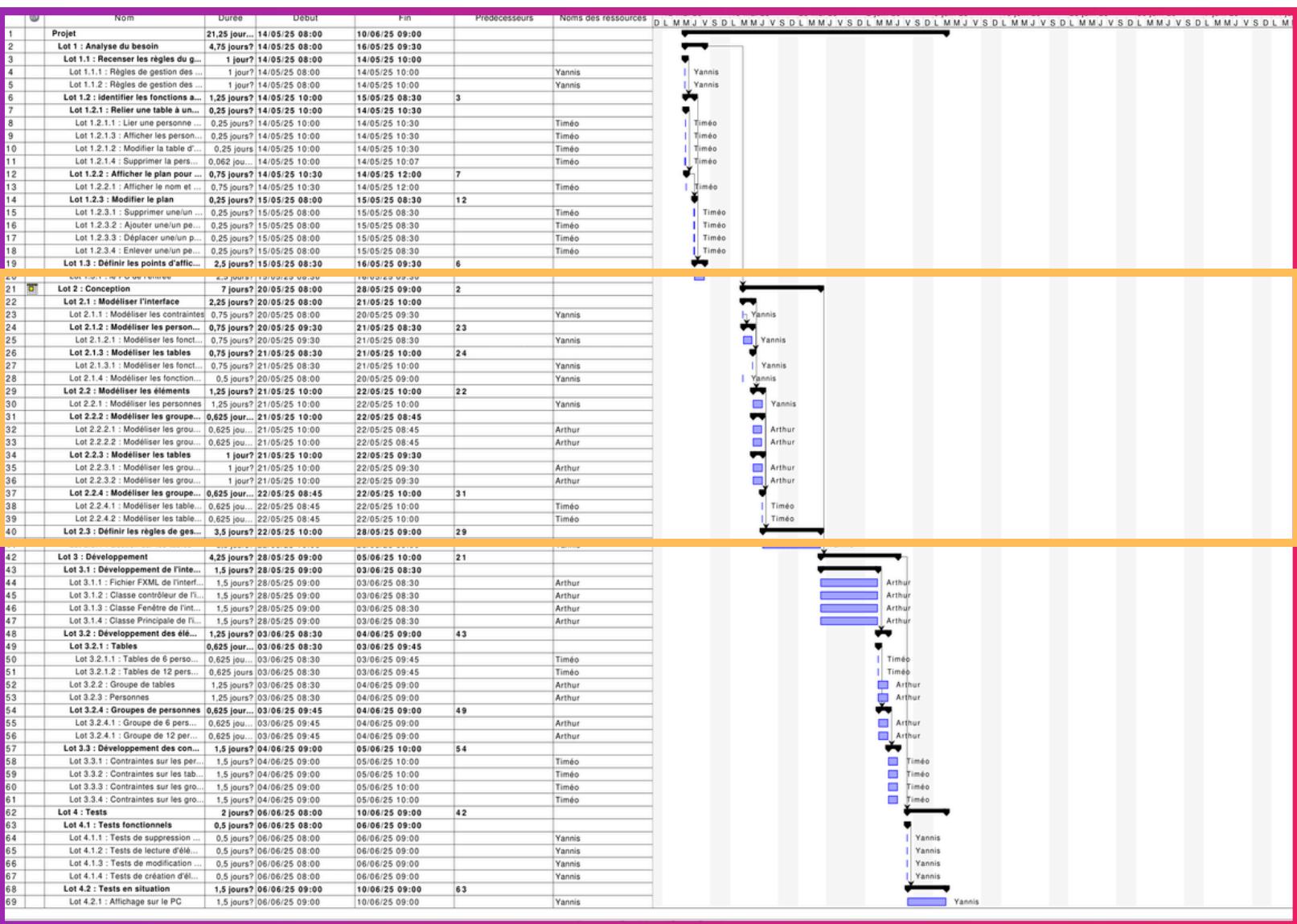


	Nom	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Noms des ressources	12 mai 25	19 mai 25	26 mai 25	2 juin 25	9 juin 25	16 juin 25	23 juin 25	30 juin 25	7 juil. 25	14 juil.	
1	<b>Projet</b>	21,25 jour...	14/05/25 08:00	10/06/25 09:00													
2	<b>Lot 1 : Analyse du besoin</b>	4,75 jours?	14/05/25 08:00	16/05/25 09:30													
3	<b>Lot 1.1 : Recenser les règles du g...</b>	1 jour?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00													
4	Lot 1.1.1 : Règles de gestion des ...	1 jour?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00													
5	Lot 1.1.2 : Règles de gestion des ...	1 jour?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00													
6	<b>Lot 1.2 : identifier les fonctions a...</b>	1,25 jours?	14/05/25 10:00	15/05/25 08:30	3												
7	<b>Lot 1.2.1 : Relier une table à un...</b>	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30													
8	Lot 1.2.1.1 : Lier une personne ...	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30													
9	Lot 1.2.1.3 : Afficher les person...	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30													
10	Lot 1.2.1.2 : Modifier la table d'...	0,25 jours	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30													
11	Lot 1.2.1.4 : Supprimer la pers...	0,062 jour...	14/05/25 10:00	14/05/25 10:07													
12	<b>Lot 1.2.2 : Afficher le plan pour ...</b>	0,75 jours?	14/05/25 10:30	14/05/25 12:00	7												
13	Lot 1.2.2.1 : Afficher le nom et ...	0,75 jours?	14/05/25 10:30	14/05/25 12:00													
14	<b>Lot 1.2.3 : Modifier le plan</b>	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	12												
15	Lot 1.2.3.1 : Supprimer une/un ...	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30													
16	Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/un pe...	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30													
17	Lot 1.2.3.3 : Déplacer une/un p...	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30													
18	Lot 1.2.3.4 : Enlever une/un pe...	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30													
19	<b>Lot 1.3 : Définir les points d'affic...</b>	2,5 jours?	15/05/25 08:30	16/05/25 09:30	6												
20	Lot 1.3.1 : le PC de l'entrée	2,5 jours?	15/05/25 08:30	16/05/25 09:30													
21	<b>Lot 2 : Conception</b>	7 jours?	20/05/25 08:00	28/05/25 09:00	2												

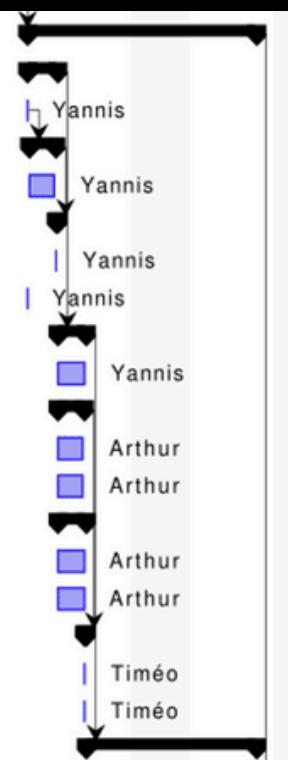


# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

## 4) Gantt prévisionnel

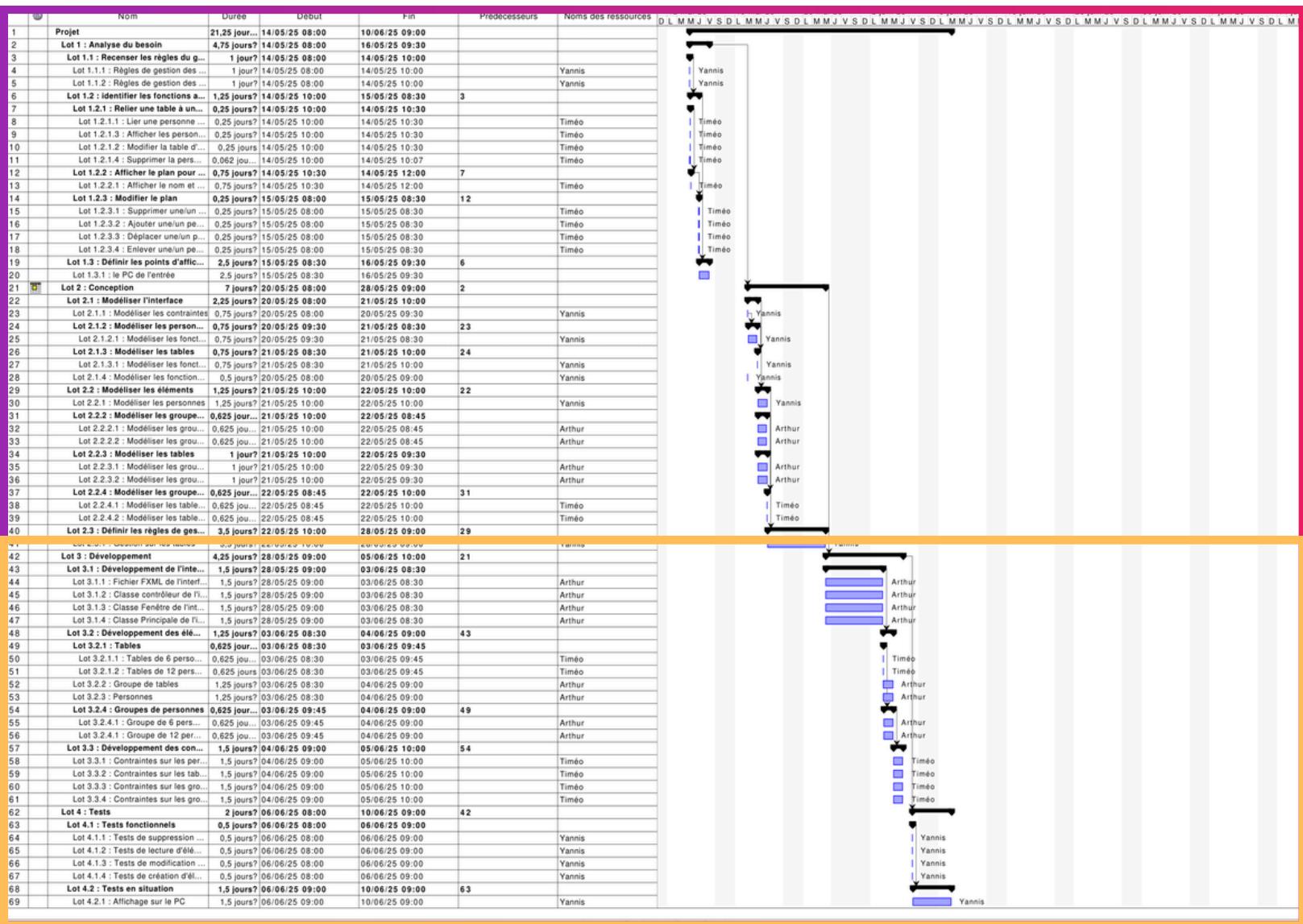


21		<b>Lot 2 : Conception</b>	7 jours?	20/05/25 08:00	28/05/25 09:00	2		
22		<b>Lot 2.1 : Modéliser l'interface</b>	2,25 jours?	20/05/25 08:00	21/05/25 10:00			
23		Lot 2.1.1 : Modéliser les contraintes	0,75 jours?	20/05/25 08:00	20/05/25 09:30		Yannis	
24		<b>Lot 2.1.2 : Modéliser les person...</b>	0,75 jours?	20/05/25 09:30	21/05/25 08:30	23		
25		Lot 2.1.2.1 : Modéliser les fonct...	0,75 jours?	20/05/25 09:30	21/05/25 08:30		Yannis	
26		<b>Lot 2.1.3 : Modéliser les tables</b>	0,75 jours?	21/05/25 08:30	21/05/25 10:00	24		
27		Lot 2.1.3.1 : Modéliser les fonct...	0,75 jours?	21/05/25 08:30	21/05/25 10:00		Yannis	
28		Lot 2.1.4 : Modéliser les fonction...	0,5 jours?	20/05/25 08:00	20/05/25 09:00		Yannis	
29		<b>Lot 2.2 : Modéliser les éléments</b>	1,25 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	22		
30		Lot 2.2.1 : Modéliser les personnes	1,25 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00		Yannis	
31		<b>Lot 2.2.2 : Modéliser les groupe...</b>	0,625 jour...	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45			
32		Lot 2.2.2.1 : Modéliser les grou...	0,625 jou...	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45		Arthur	
33		Lot 2.2.2.2 : Modéliser les grou...	0,625 jou...	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45		Arthur	
34		<b>Lot 2.2.3 : Modéliser les tables</b>	1 jour?	21/05/25 10:00	22/05/25 09:30			
35		Lot 2.2.3.1 : Modéliser les grou...	1 jour?	21/05/25 10:00	22/05/25 09:30		Arthur	
36		Lot 2.2.3.2 : Modéliser les grou...	1 jour?	21/05/25 10:00	22/05/25 09:30		Arthur	
37		<b>Lot 2.2.4 : Modéliser les groupe...</b>	0,625 jour...	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	31		
38		Lot 2.2.4.1 : Modéliser les table...	0,625 jou...	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00		Timéo	
39		Lot 2.2.4.2 : Modéliser les table...	0,625 jou...	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00		Timéo	
40		<b>Lot 2.3 : Définir les règles de ges...</b>	3,5 jours?	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00	29		

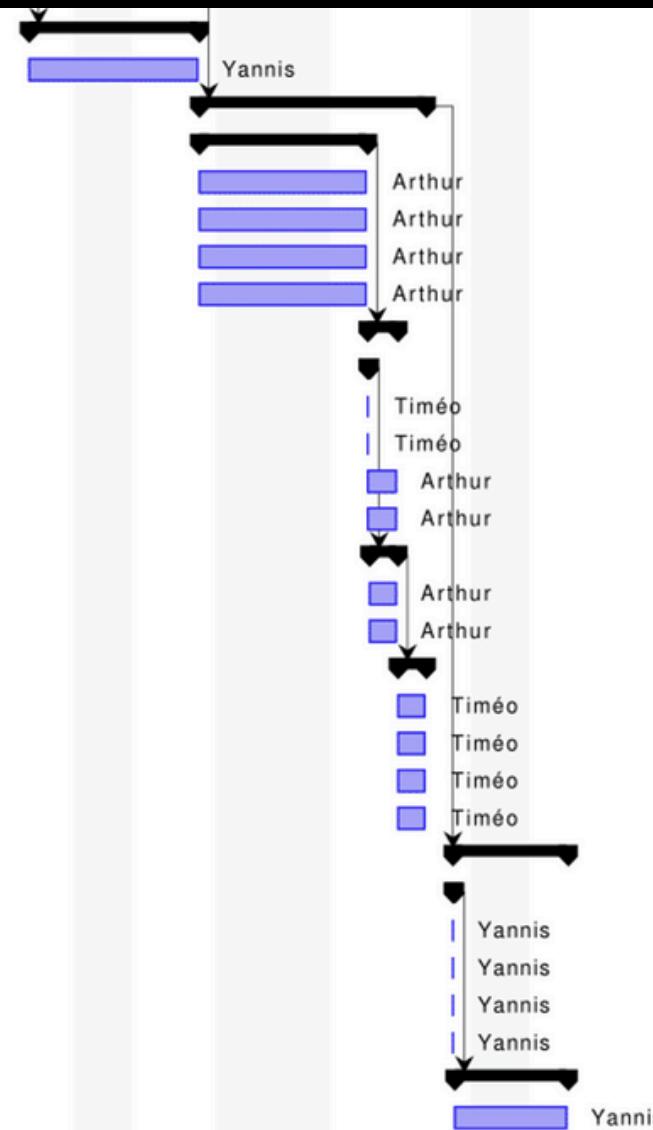


# I - DÉROULEMENT THÉORIQUE

## 4) Gantt prévisionnel

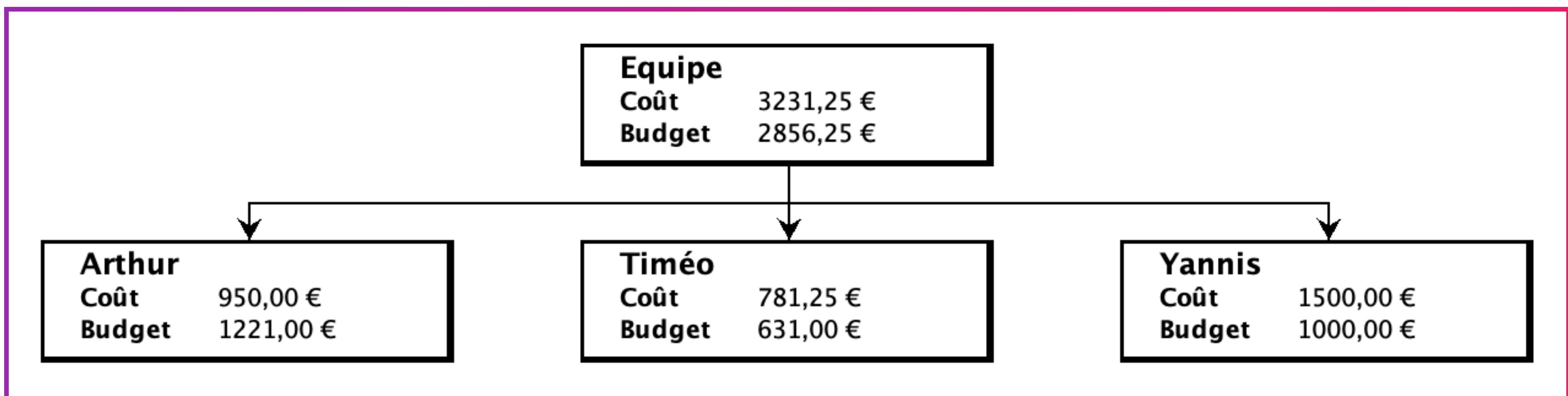


40	<b>Lot 2.3 : Définir les règles de ges...</b>	3,5 jours?	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00	29	
41	Lot 2.3.1 : Gestion sur les tables	3,5 jours?	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00		Yannis
42	<b>Lot 3 : Développement</b>	4,25 jours?	28/05/25 09:00	05/06/25 10:00	21	
43	<b>Lot 3.1 : Développement de l'inte...</b>	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30		
44	Lot 3.1.1 : Fichier FXML de l'interf...	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30		Arthur
45	Lot 3.1.2 : Classe contrôleur de l'i...	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30		Arthur
46	Lot 3.1.3 : Classe Fenêtre de l'int...	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30		Arthur
47	Lot 3.1.4 : Classe Principale de l'i...	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30		Arthur
48	<b>Lot 3.2 : Développement des élé...</b>	1,25 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	43	
49	<b>Lot 3.2.1 : Tables</b>	0,625 jour...	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45		
50	Lot 3.2.1.1 : Tables de 6 perso...	0,625 jou...	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45		Timéo
51	Lot 3.2.1.2 : Tables de 12 pers...	0,625 jours	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45		Timéo
52	Lot 3.2.2 : Groupe de tables	1,25 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00		Arthur
53	Lot 3.2.3 : Personnes	1,25 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00		Arthur
54	<b>Lot 3.2.4 : Groupes de personnes</b>	0,625 jour...	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	49	
55	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6 pers...	0,625 jou...	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00		Arthur
56	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 12 per...	0,625 jou...	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00		Arthur
57	<b>Lot 3.3 : Développement des con...</b>	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	54	
58	Lot 3.3.1 : Contraintes sur les per...	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00		Timéo
59	Lot 3.3.2 : Contraintes sur les tab...	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00		Timéo
60	Lot 3.3.3 : Contraintes sur les gro...	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00		Timéo
61	Lot 3.3.4 : Contraintes sur les gro...	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00		Timéo
62	<b>Lot 4 : Tests</b>	2 jours?	06/06/25 08:00	10/06/25 09:00	42	
63	<b>Lot 4.1 : Tests fonctionnels</b>	0,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00		
64	Lot 4.1.1 : Tests de suppression ...	0,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00		Yannis
65	Lot 4.1.2 : Tests de lecture d'élé...	0,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00		Yannis
66	Lot 4.1.3 : Tests de modification ...	0,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00		Yannis
67	Lot 4.1.4 : Tests de création d'él...	0,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00		Yannis
68	<b>Lot 4.2 : Tests en situation</b>	1,5 jours?	06/06/25 09:00	10/06/25 09:00	63	
69	Lot 4.2.1 : Affichage sur le PC	1,5 jours?	06/06/25 09:00	10/06/25 09:00		Yannis



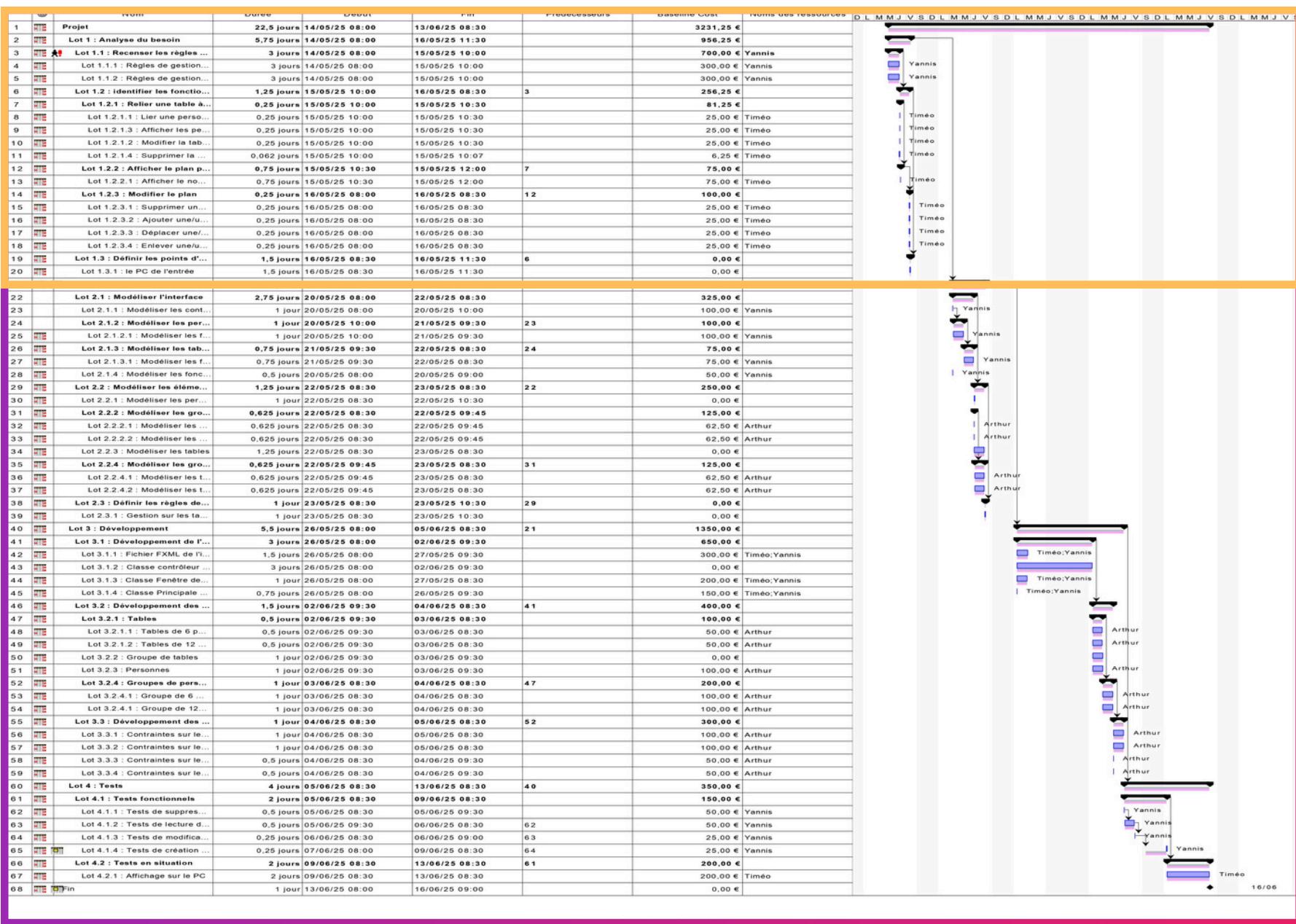
# II - DÉROULEMENT RÉEL

## 1) Charges réelles

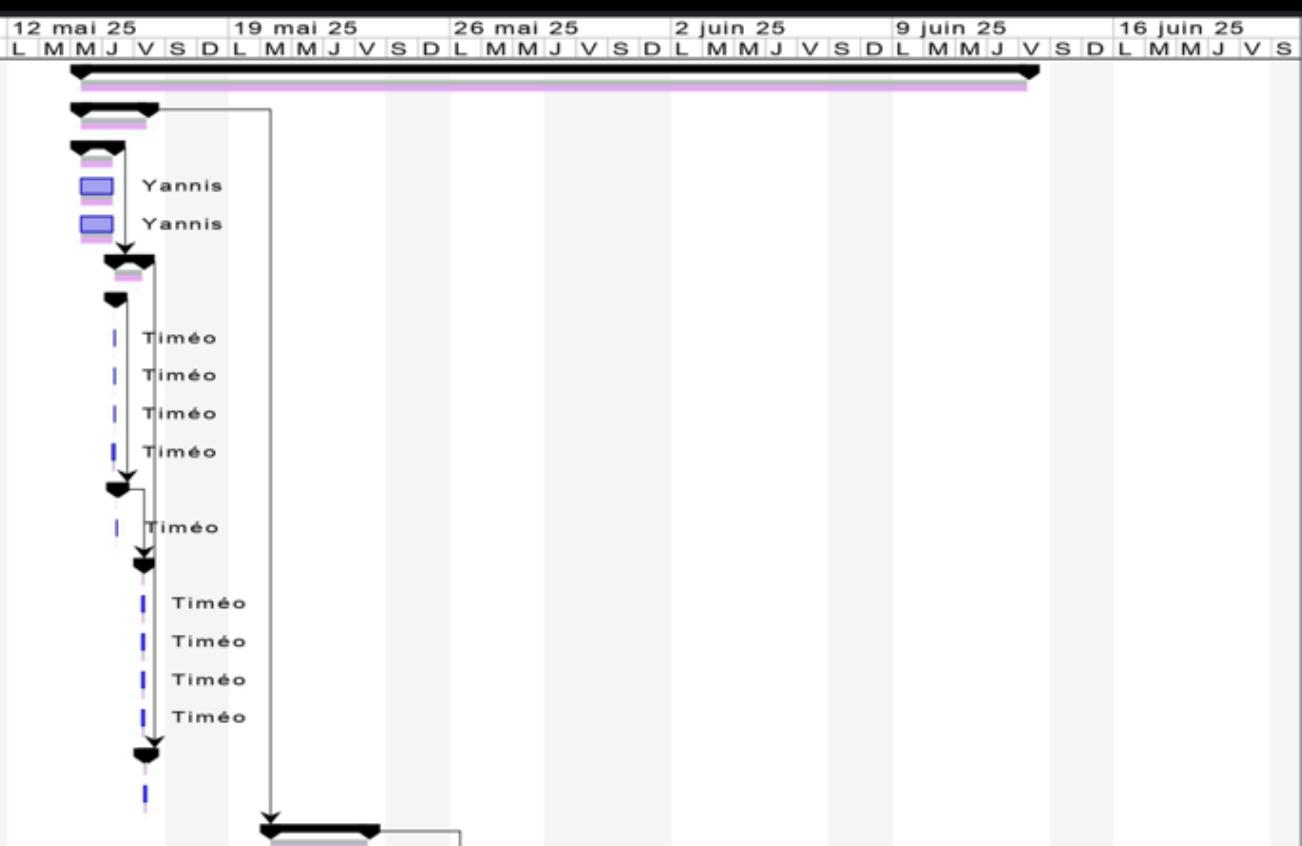


# II - DÉROULEMENT RÉEL

## 2) Gantt réel

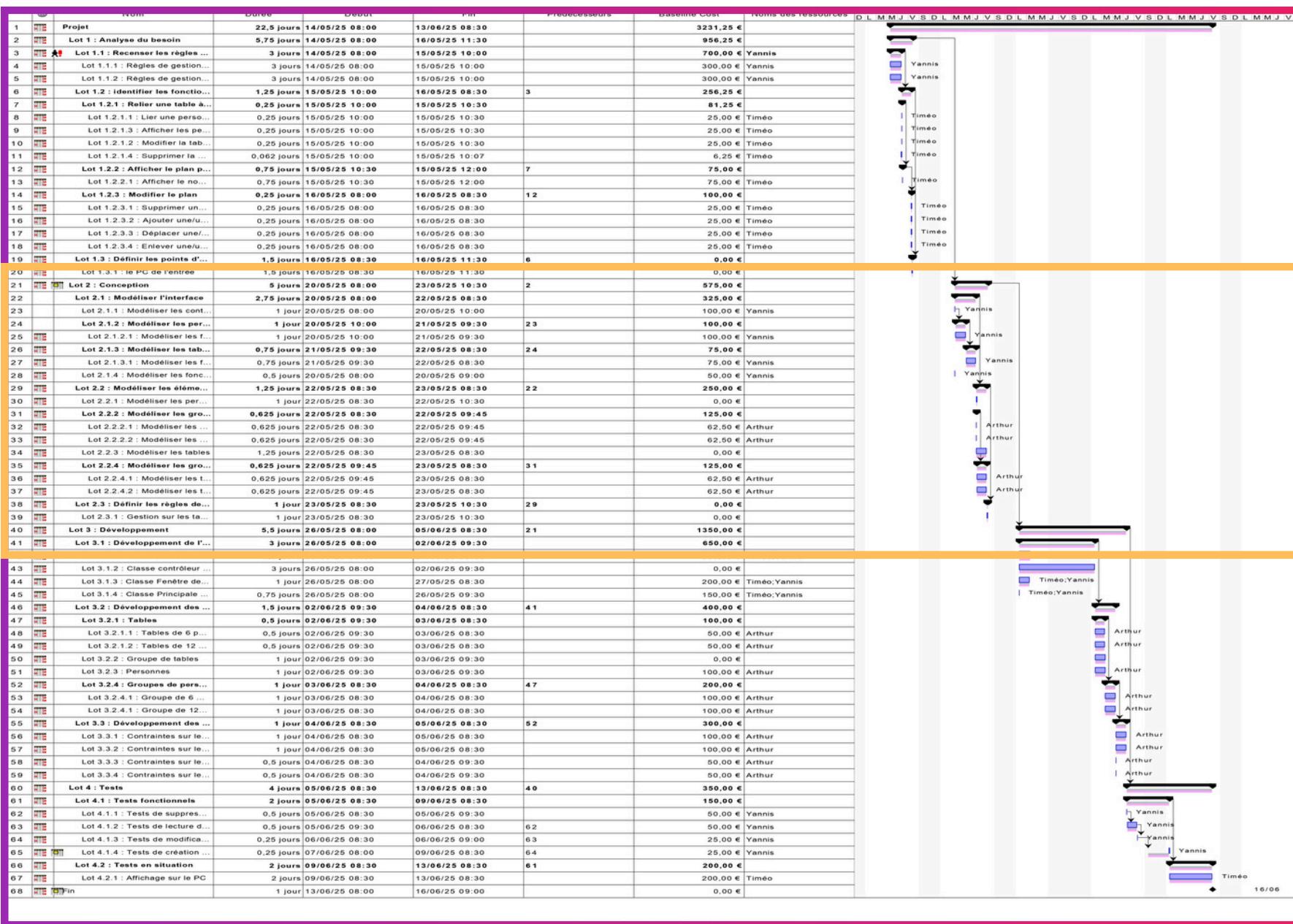


		Nom	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Baseline Cost	Noms des ressources	12 mai 25	19 mai 25	26 mai 25	2 juin 25	9 juin 25	16 juin 25	
									D	L	M	M	J	V	S
1	PROJET	Projet	22,5 jours	14/05/25 08:00	13/06/25 08:30		3231,25 €								
2	PROJET	Lot 1 : Analyse du besoin	5,75 jours	14/05/25 08:00	16/05/25 11:30		956,25 €								
3	PROJET	Lot 1.1 : Recenser les règles ...	3 jours	14/05/25 08:00	15/05/25 10:00		700,00 €	Yannis							
4	PROJET	Lot 1.1.1 : Règles de gestion...	3 jours	14/05/25 08:00	15/05/25 10:00		300,00 €	Yannis							
5	PROJET	Lot 1.1.2 : Règles de gestion...	3 jours	14/05/25 08:00	15/05/25 10:00		300,00 €	Yannis							
6	PROJET	Lot 1.2 : identifier les fonctionnalités	1,25 jours	15/05/25 10:00	16/05/25 08:30	3	256,25 €								
7	PROJET	Lot 1.2.1 : Relier une table à...	0,25 jours	15/05/25 10:00	15/05/25 10:30		81,25 €								
8	PROJET	Lot 1.2.1.1 : Lier une perso...	0,25 jours	15/05/25 10:00	15/05/25 10:30		25,00 €	Timéo							
9	PROJET	Lot 1.2.1.3 : Afficher les pe...	0,25 jours	15/05/25 10:00	15/05/25 10:30		25,00 €	Timéo							
10	PROJET	Lot 1.2.1.2 : Modifier la tab...	0,25 jours	15/05/25 10:00	15/05/25 10:30		25,00 €	Timéo							
11	PROJET	Lot 1.2.1.4 : Supprimer la ...	0,062 jours	15/05/25 10:00	15/05/25 10:07		6,25 €	Timéo							
12	PROJET	Lot 1.2.2 : Afficher le plan p...	0,75 jours	15/05/25 10:30	15/05/25 12:00	7	75,00 €								
13	PROJET	Lot 1.2.2.1 : Afficher le no...	0,75 jours	15/05/25 10:30	15/05/25 12:00		75,00 €	Timéo							
14	PROJET	Lot 1.2.3 : Modifier le plan	0,25 jours	16/05/25 08:00	16/05/25 08:30	12	100,00 €								
15	PROJET	Lot 1.2.3.1 : Supprimer un...	0,25 jours	16/05/25 08:00	16/05/25 08:30		25,00 €	Timéo							
16	PROJET	Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/u...	0,25 jours	16/05/25 08:00	16/05/25 08:30		25,00 €	Timéo							
17	PROJET	Lot 1.2.3.3 : Déplacer une/...	0,25 jours	16/05/25 08:00	16/05/25 08:30		25,00 €	Timéo							
18	PROJET	Lot 1.2.3.4 : Enlever une/u...	0,25 jours	16/05/25 08:00	16/05/25 08:30		25,00 €	Timéo							
19	PROJET	Lot 1.3 : Définir les points d...	1,5 jours	16/05/25 08:30	16/05/25 11:30	6	0,00 €								
20	PROJET	Lot 1.3.1 : le PC de l'entrée	1,5 jours	16/05/25 08:30	16/05/25 11:30		0,00 €								
21	PROJET	Lot 2 : Conception	5 jours	20/05/25 08:00	23/05/25 10:30	2	575,00 €								

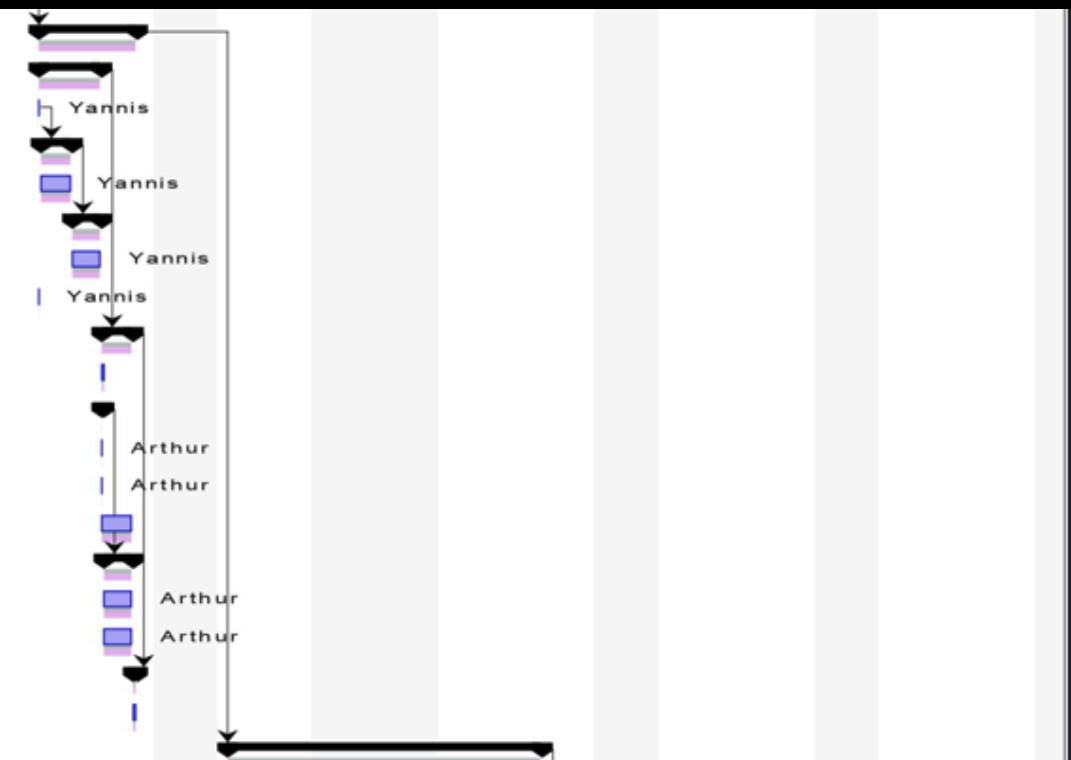


# II - DÉROULEMENT RÉEL

## 2) Gantt réel

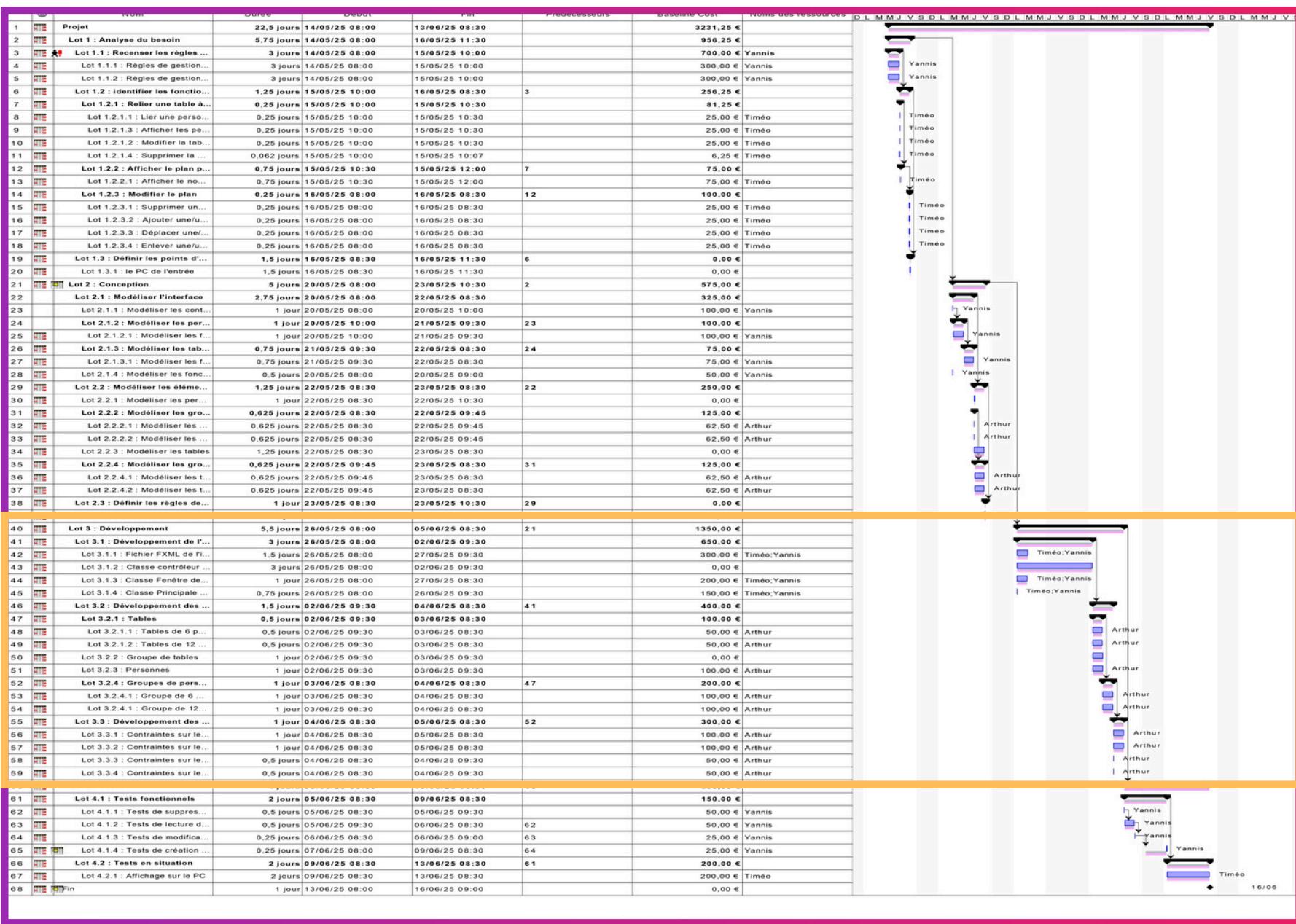


21			<b>Lot 2 : Conception</b>	5 jours	20/05/25 08:00	23/05/25 10:30	2		575,00 €	
22			<b>Lot 2.1 : Modéliser l'interface</b>	2,75 jours	20/05/25 08:00	22/05/25 08:30			325,00 €	
23			Lot 2.1.1 : Modéliser les cont...	1 jour	20/05/25 08:00	20/05/25 10:00			100,00 €	Yannis
24			<b>Lot 2.1.2 : Modéliser les per...</b>	1 jour	20/05/25 10:00	21/05/25 09:30	23		100,00 €	
25			Lot 2.1.2.1 : Modéliser les f...	1 jour	20/05/25 10:00	21/05/25 09:30			100,00 €	Yannis
26			<b>Lot 2.1.3 : Modéliser les tab...</b>	0,75 jours	21/05/25 09:30	22/05/25 08:30	24		75,00 €	
27			Lot 2.1.3.1 : Modéliser les f...	0,75 jours	21/05/25 09:30	22/05/25 08:30			75,00 €	Yannis
28			Lot 2.1.4 : Modéliser les fonc...	0,5 jours	20/05/25 08:00	20/05/25 09:00			50,00 €	Yannis
29			<b>Lot 2.2 : Modéliser les éléme...</b>	1,25 jours	22/05/25 08:30	23/05/25 08:30	22		250,00 €	
30			Lot 2.2.1 : Modéliser les per...	1 jour	22/05/25 08:30	22/05/25 10:30			0,00 €	
31			<b>Lot 2.2.2 : Modéliser les gro...</b>	0,625 jours	22/05/25 08:30	22/05/25 09:45			125,00 €	
32			Lot 2.2.2.1 : Modéliser les ...	0,625 jours	22/05/25 08:30	22/05/25 09:45			62,50 €	Arthur
33			Lot 2.2.2.2 : Modéliser les ...	0,625 jours	22/05/25 08:30	22/05/25 09:45			62,50 €	Arthur
34			Lot 2.2.3 : Modéliser les tables	1,25 jours	22/05/25 08:30	23/05/25 08:30			0,00 €	
35			<b>Lot 2.2.4 : Modéliser les gro...</b>	0,625 jours	22/05/25 09:45	23/05/25 08:30	31		125,00 €	
36			Lot 2.2.4.1 : Modéliser les t...	0,625 jours	22/05/25 09:45	23/05/25 08:30			62,50 €	Arthur
37			Lot 2.2.4.2 : Modéliser les t...	0,625 jours	22/05/25 09:45	23/05/25 08:30			62,50 €	Arthur
38			<b>Lot 2.3 : Définir les règles de...</b>	1 jour	23/05/25 08:30	23/05/25 10:30	29		0,00 €	
39			Lot 2.3.1 : Gestion sur les ta...	1 jour	23/05/25 08:30	23/05/25 10:30			0,00 €	
40			<b>Lot 3 : Développement</b>	5,5 jours	26/05/25 08:00	05/06/25 08:30	21		1350,00 €	

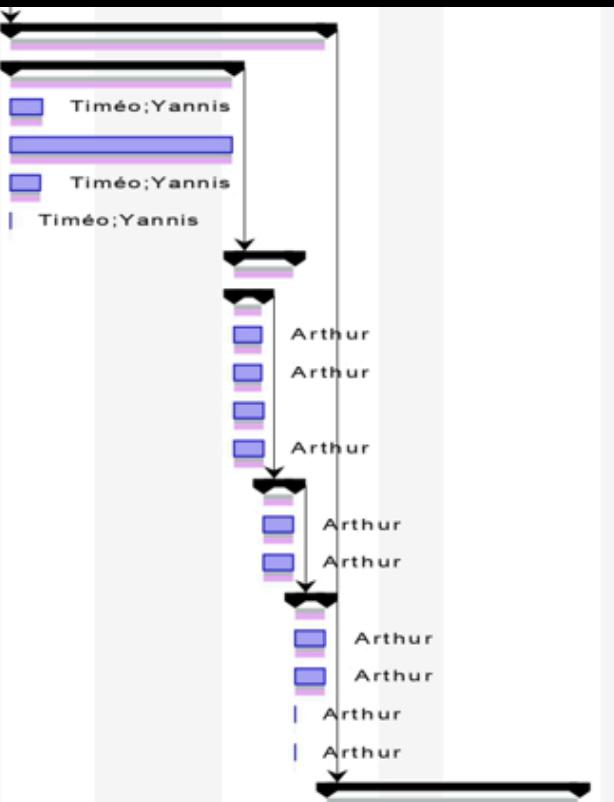


# II - DÉROULEMENT RÉEL

## 2) Gantt réel

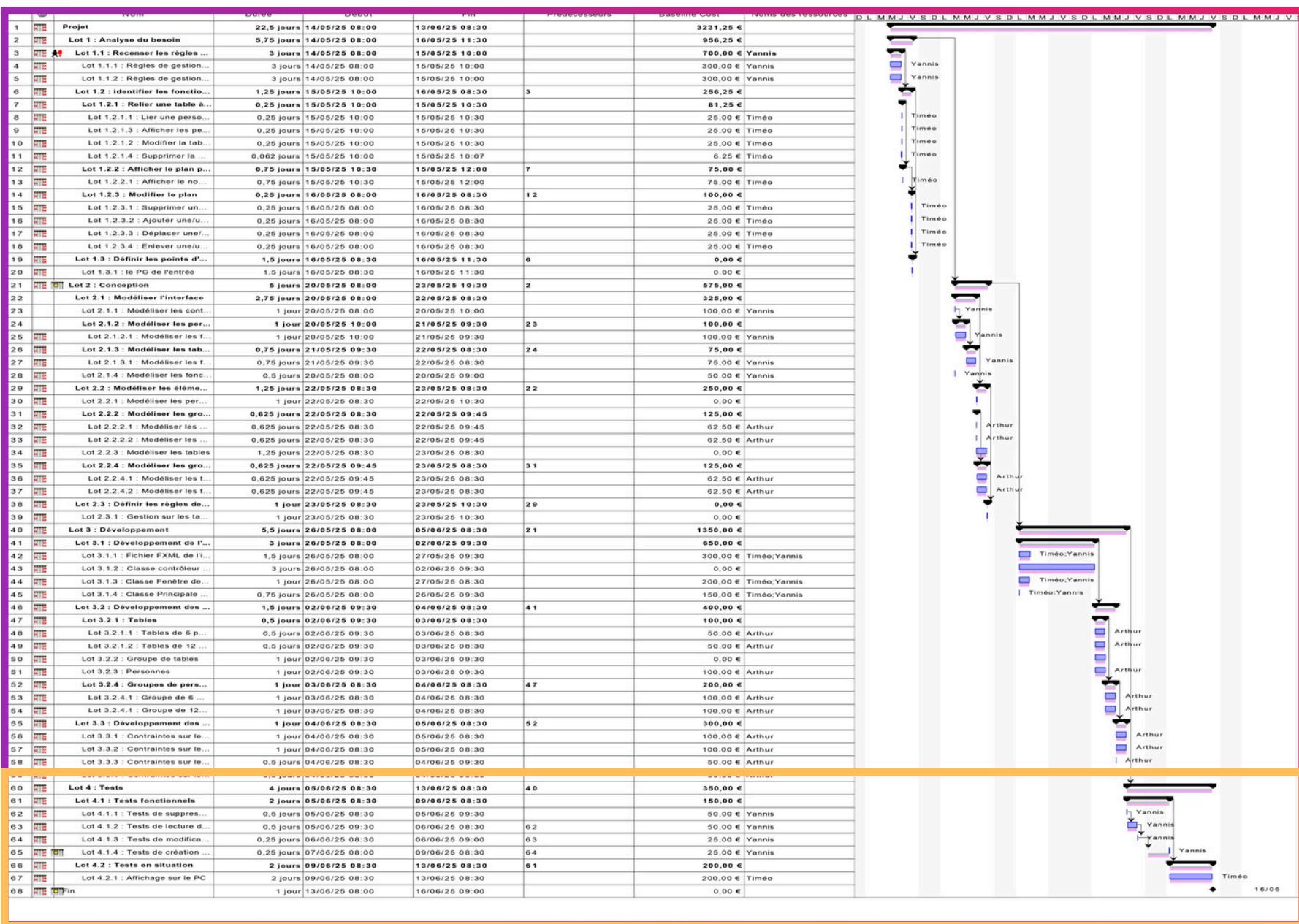


40	Lot 3 : Développement	5,5 jours	26/05/25 08:00	05/06/25 08:30	21		1350,00 €	
41	Lot 3.1 : Développement de l'...	3 jours	26/05/25 08:00	02/06/25 09:30			650,00 €	
42	Lot 3.1.1 : Fichier FXML de l'i...	1,5 jours	26/05/25 08:00	27/05/25 09:30			300,00 €	Timéo;Yannis
43	Lot 3.1.2 : Classe contrôleur ...	3 jours	26/05/25 08:00	02/06/25 09:30			0,00 €	
44	Lot 3.1.3 : Classe Fenêtre de...	1 jour	26/05/25 08:00	27/05/25 08:30			200,00 €	Timéo;Yannis
45	Lot 3.1.4 : Classe Principale ...	0,75 jours	26/05/25 08:00	26/05/25 09:30			150,00 €	Timéo;Yannis
46	Lot 3.2 : Développement des ...	1,5 jours	02/06/25 09:30	04/06/25 08:30	41		400,00 €	
47	Lot 3.2.1 : Tables	0,5 jours	02/06/25 09:30	03/06/25 08:30			100,00 €	
48	Lot 3.2.1.1 : Tables de 6 p...	0,5 jours	02/06/25 09:30	03/06/25 08:30			50,00 €	Arthur
49	Lot 3.2.1.2 : Tables de 12 ...	0,5 jours	02/06/25 09:30	03/06/25 08:30			50,00 €	Arthur
50	Lot 3.2.2 : Groupe de tables	1 jour	02/06/25 09:30	03/06/25 09:30			0,00 €	
51	Lot 3.2.3 : Personnes	1 jour	02/06/25 09:30	03/06/25 09:30			100,00 €	Arthur
52	Lot 3.2.4 : Groupes de pers...	1 jour	03/06/25 08:30	04/06/25 08:30	47		200,00 €	
53	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6 ...	1 jour	03/06/25 08:30	04/06/25 08:30			100,00 €	Arthur
54	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 12...	1 jour	03/06/25 08:30	04/06/25 08:30			100,00 €	Arthur
55	Lot 3.3 : Développement des ...	1 jour	04/06/25 08:30	05/06/25 08:30	52		300,00 €	
56	Lot 3.3.1 : Contraintes sur le...	1 jour	04/06/25 08:30	05/06/25 08:30			100,00 €	Arthur
57	Lot 3.3.2 : Contraintes sur le...	1 jour	04/06/25 08:30	05/06/25 08:30			100,00 €	Arthur
58	Lot 3.3.3 : Contraintes sur le...	0,5 jours	04/06/25 08:30	04/06/25 09:30			50,00 €	Arthur
59	Lot 3.3.4 : Contraintes sur le...	0,5 jours	04/06/25 08:30	04/06/25 09:30			50,00 €	Arthur
60	Lot 4 : Tests	4 jours	05/06/25 08:30	13/06/25 08:30	40		350,00 €	

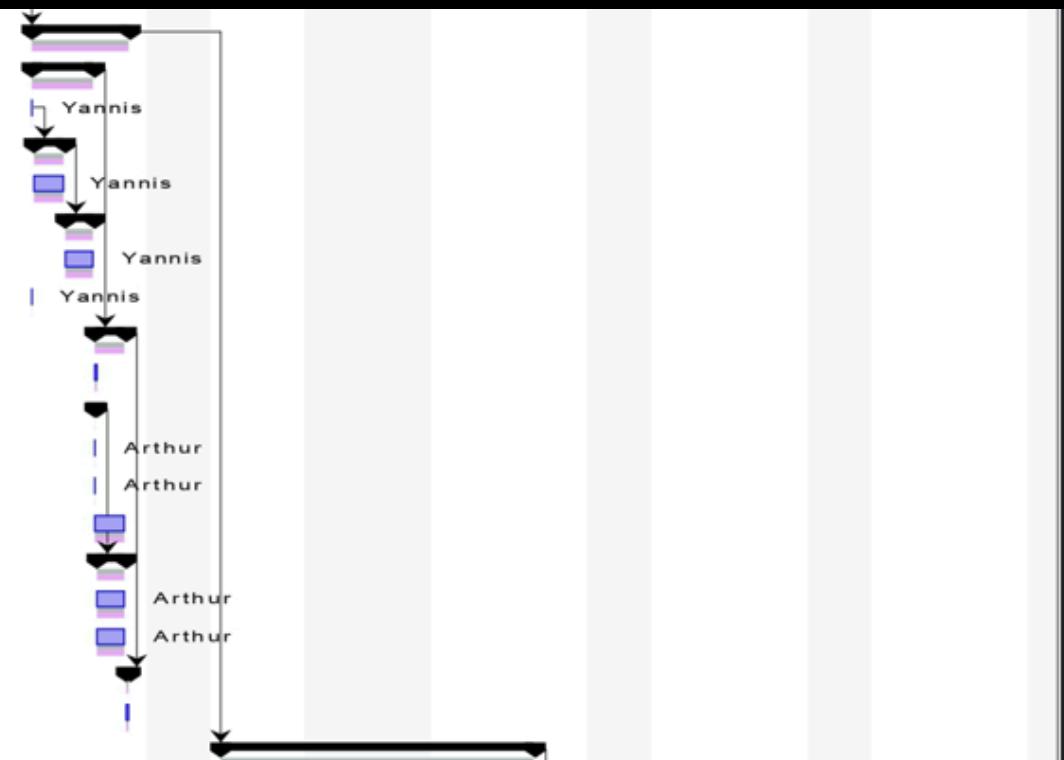


# II - DÉROULEMENT RÉEL

## 2) Gantt réel

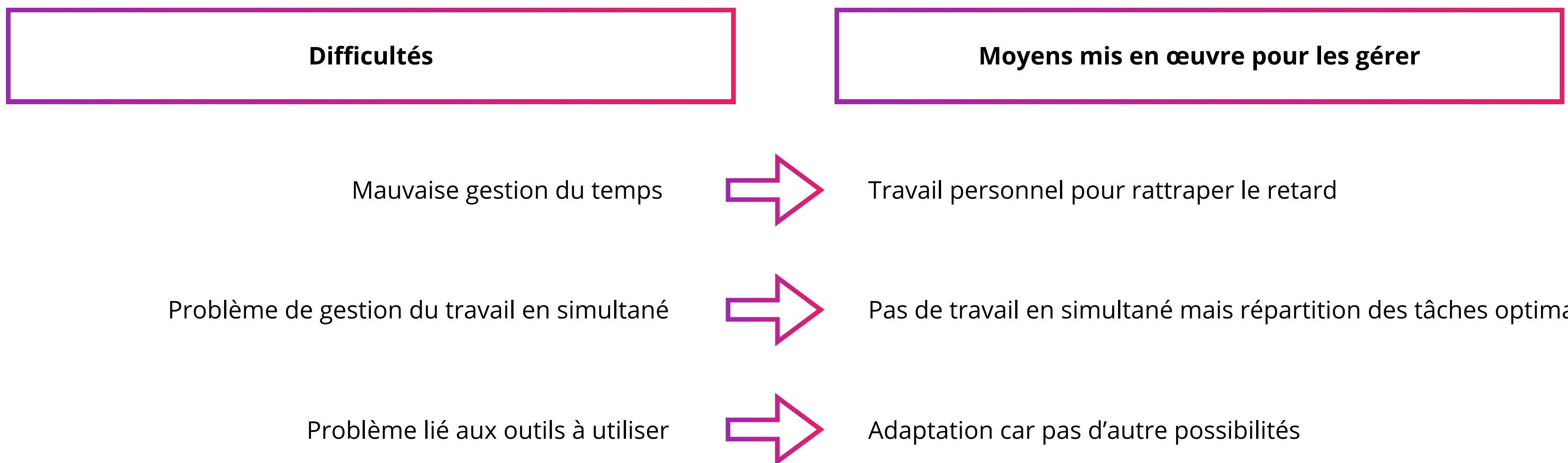


21			<b>Lot 2 : Conception</b>	5 jours	20/05/25 08:00	23/05/25 10:30	2		575,00 €	
22			<b>Lot 2.1 : Modéliser l'interface</b>	2,75 jours	20/05/25 08:00	22/05/25 08:30			325,00 €	
23			Lot 2.1.1 : Modéliser les cont...	1 jour	20/05/25 08:00	20/05/25 10:00			100,00 €	Yannis
24			<b>Lot 2.1.2 : Modéliser les per...</b>	1 jour	20/05/25 10:00	21/05/25 09:30	23		100,00 €	
25			Lot 2.1.2.1 : Modéliser les f...	1 jour	20/05/25 10:00	21/05/25 09:30			100,00 €	Yannis
26			<b>Lot 2.1.3 : Modéliser les tab...</b>	0,75 jours	21/05/25 09:30	22/05/25 08:30	24		75,00 €	
27			Lot 2.1.3.1 : Modéliser les f...	0,75 jours	21/05/25 09:30	22/05/25 08:30			75,00 €	Yannis
28			Lot 2.1.4 : Modéliser les fonc...	0,5 jours	20/05/25 08:00	20/05/25 09:00			50,00 €	Yannis
29			<b>Lot 2.2 : Modéliser les éléme...</b>	1,25 jours	22/05/25 08:30	23/05/25 08:30	22		250,00 €	
30			Lot 2.2.1 : Modéliser les per...	1 jour	22/05/25 08:30	22/05/25 10:30			0,00 €	
31			<b>Lot 2.2.2 : Modéliser les gro...</b>	0,625 jours	22/05/25 08:30	22/05/25 09:45			125,00 €	
32			Lot 2.2.2.1 : Modéliser les ...	0,625 jours	22/05/25 08:30	22/05/25 09:45			62,50 €	Arthur
33			Lot 2.2.2.2 : Modéliser les ...	0,625 jours	22/05/25 08:30	22/05/25 09:45			62,50 €	Arthur
34			Lot 2.2.3 : Modéliser les tables	1,25 jours	22/05/25 08:30	23/05/25 08:30			0,00 €	
35			<b>Lot 2.2.4 : Modéliser les gro...</b>	0,625 jours	22/05/25 09:45	23/05/25 08:30	31		125,00 €	
36			Lot 2.2.4.1 : Modéliser les t...	0,625 jours	22/05/25 09:45	23/05/25 08:30			62,50 €	Arthur
37			Lot 2.2.4.2 : Modéliser les t...	0,625 jours	22/05/25 09:45	23/05/25 08:30			62,50 €	Arthur
38			<b>Lot 2.3 : Définir les règles de...</b>	1 jour	23/05/25 08:30	23/05/25 10:30	29		0,00 €	
39			Lot 2.3.1 : Gestion sur les ta...	1 jour	23/05/25 08:30	23/05/25 10:30			0,00 €	
40			<b>Lot 3 : Développement</b>	5,5 jours	26/05/25 08:00	05/06/25 08:30	21		1350,00 €	



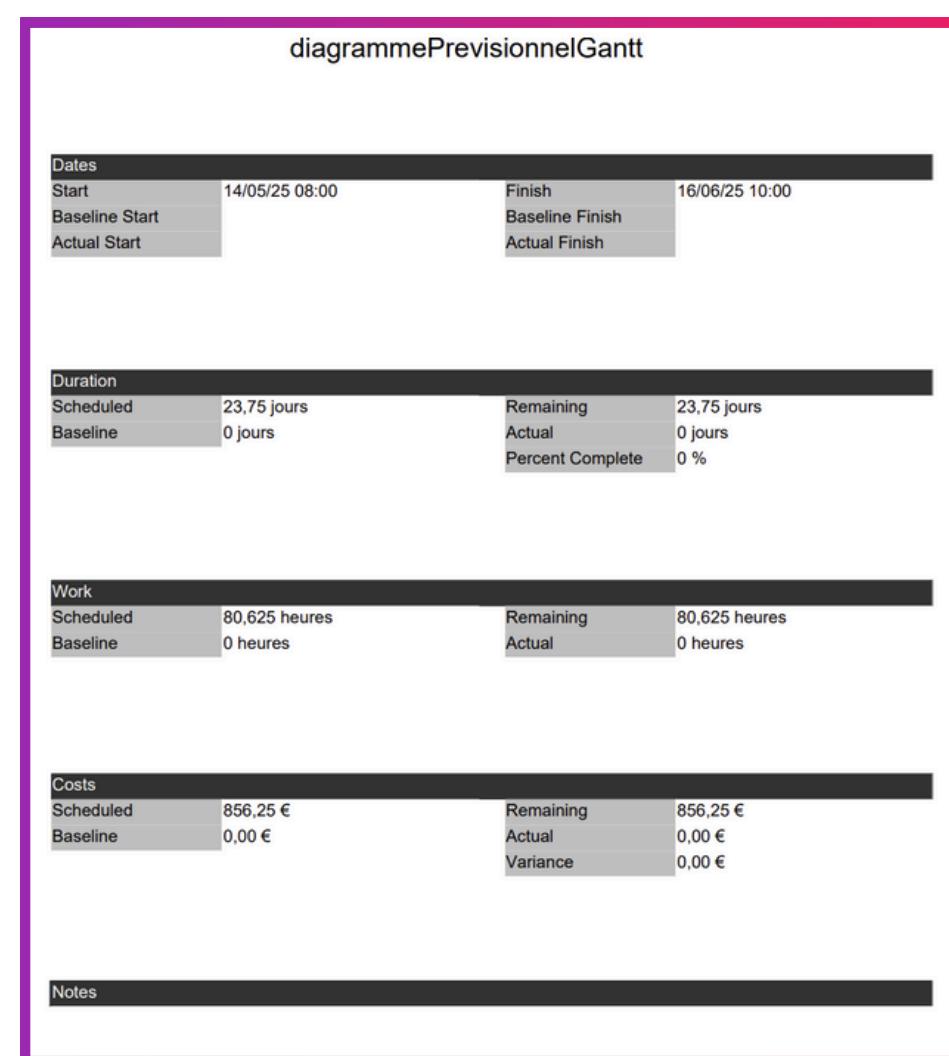
## II - DÉROULEMENT RÉEL

### 3) Difficultés et moyens mis en œuvre pour les gérer



# III - COMMENTAIRES /EXPLICATIONS

## 1) Rapport Project details



## diagrammePrevisionnelGantt

### Dates

Start	14/05/25 08:00	Finish	16/06/25 10:00
Baseline Start		Baseline Finish	
Actual Start		Actual Finish	

### Duration

Scheduled	23,75 jours	Remaining	23,75 jours
Baseline	0 jours	Actual	0 jours
		Percent Complete	0 %

### Work

Scheduled	80,625 heures	Remaining	80,625 heures
Baseline	0 heures	Actual	0 heures

### Costs

Scheduled	856,25 €	Remaining	856,25 €
Baseline	0,00 €	Actual	0,00 €
		Variance	0,00 €

### Notes

# III - COMMENTAIRES /EXPLICATIONS

## 2) Rapport Task Information, Planification Initiale

Task Information						Task Information					
Nom	Baseline	Baseline Start	Baseline Finish	Baseline	Baseline Cost	Nom	Baseline	Baseline Start	Baseline Finish	Baseline	Baseline Cost
Projet	21,25 jours	14/05/25 08:00	10/06/25 09:00	79,625 heures	\$ 2 856,25	2.2 : Modéliser les groupes	0,625 jours	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	2,5 heures	\$ 125,00
Lot 1 : Analyse du besoin	4,75 jours	14/05/25 08:00	16/05/25 09:30	16,125 heures	\$ 556,25	Lot 2.2.2.1 : Modéliser les	2 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	1,25 heures	\$ 62,50
.1 : Recenser les règles du	1 jour	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	6 heures	\$ 300,00	Lot 2.2.2.2 : Modéliser les	2 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	1,25 heures	\$ 62,50
1.1 : Règles de gestion des	1,5 jours?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	2 heures	\$ 100,00	2.2.3 : Modéliser les tables	1,5 jours	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	2,5 heures	\$ 0,00
1.2 : Règles de gestion des	1,5 jours?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	2 heures	\$ 100,00	2.4 : Modéliser les groupes	0,625 jours	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	2,5 heures	\$ 125,00
1.2 : identifier les fonctions	1,25 jours	14/05/25 10:00	15/05/25 08:30	5,125 heures	\$ 256,25	2.4.1 : Modéliser les tables	1,5 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	1,25 heures	\$ 62,50
2.1 : Relier une table à une	0,25 jours	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	1,625 heures	\$ 81,25	2.4.2 : Modéliser les tables	1,5 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	1,25 heures	\$ 62,50
2.1.1 : Lier une personne à	1,5 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0,5 heures	\$ 25,00	2.1.3 : Définir les règles de	3,5 jours	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00	7 heures	\$ 0,00
Lot 1.2.1.3 : Afficher les	2 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0,5 heures	\$ 25,00	2.1.3.1 : Gestion sur les tables	1,5 jours?	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00	7 heures	\$ 0,00
Lot 1.2.1.2 : Modifier la table	1 jour	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0,5 heures	\$ 25,00	Lot 3 : Développement	4,25 jours	28/05/25 09:00	05/06/25 10:00	34 heures	\$ 1 425,00
Lot 1.2.1.4 : Supprimer la	1,5 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:07	0,125 heures	\$ 6,25	Lot 3.1 : Développement de	1,5 jours	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30	12 heures	\$ 450,00
1.2.2 : Afficher le plan pour	0,75 jours	14/05/25 10:30	14/05/25 12:00	1,5 heures	\$ 75,00	Lot 3.1.1 : Fichier FXML de	1,5 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	3 heures	\$ 150,00
1.2.2.1 : Afficher le nom et	1,5 jours?	14/05/25 10:30	14/05/25 12:00	1,5 heures	\$ 75,00	1.1.2 : Classe contrôleur de	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30	3 heures	\$ 0,00
Lot 1.2.3 : Modifier le plan	0,25 jours	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	2 heures	\$ 100,00	1.1.3.1 : Classe Fenêtre de	1,5 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	3 heures	\$ 150,00
1.2.3.1 : Supprimer une/un	1,5 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0,5 heures	\$ 25,00	1.1.4 : Classe Principale de	1,5 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	3 heures	\$ 150,00
Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/un	1,5 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0,5 heures	\$ 25,00	1.2.3.2 : Développement des	1,25 jours	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	10 heures	\$ 375,00
1.2.3.3 : Déplacer une/un	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0,5 heures	\$ 25,00	Lot 3.2.1 : Tables	0,625 jours	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	2,5 heures	\$ 125,00
1.2.3.4 : Enlever une/un	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0,5 heures	\$ 25,00	Lot 3.2.1.1 : Tables de 6	1,5 jours?	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	1,25 heures	\$ 62,50
Lot 1.3 : Définir les points	2,5 jours	15/05/25 08:30	16/05/25 09:30	5 heures	\$ 0,00	Lot 3.2.1.2 : Tables de 12	2 jours	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	1,25 heures	\$ 62,50
Lot 1.3.1 : le PC de l'entrée	1,5 jours?	15/05/25 08:30	16/05/25 09:30	5 heures	\$ 0,00	Lot 3.2.2 : Groupe de tables	1,5 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	2,5 heures	\$ 0,00
Lot 2 : Conception	7 jours	20/05/25 08:00	28/05/25 09:00	22,5 heures	\$ 525,00	Lot 3.2.3 : Personnes	1,5 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	2,5 heures	\$ 125,00
ot 2.1 : Modéliser l'interface	2,25 jours	20/05/25 08:00	21/05/25 10:00	5,5 heures	\$ 275,00	2.4 : Groupes de personnes	0,625 jours	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	2,5 heures	\$ 125,00
Lot 2.1.1 : Modéliser les	1,5 jours?	20/05/25 08:00	20/05/25 09:30	1,5 heures	\$ 75,00	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6	1,5 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	1,25 heures	\$ 62,50
Lot 2.1.2 : Modéliser les	0,75 jours	20/05/25 09:30	21/05/25 08:30	1,5 heures	\$ 75,00	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 12	1,5 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	1,25 heures	\$ 62,50
Lot 2.1.2.1 : Modéliser les	1,5 jours?	20/05/25 09:30	21/05/25 08:30	1,5 heures	\$ 75,00	t 3.3 : Développement des	1,5 jours	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	12 heures	\$ 600,00
2.1.3 : Modéliser les tables	0,75 jours	21/05/25 08:30	21/05/25 10:00	1,5 heures	\$ 75,00	t 3.3.1 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	3 heures	\$ 150,00
Lot 2.1.3.1 : Modéliser les	1,5 jours?	21/05/25 08:30	21/05/25 10:00	1,5 heures	\$ 75,00	t 3.3.2 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	3 heures	\$ 150,00
Lot 2.1.4 : Modéliser les	1,5 jours?	20/05/25 08:00	20/05/25 09:00	1 heure	\$ 50,00	t 3.3.3 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	3 heures	\$ 150,00
2.2 : Modéliser les éléments	1,25 jours	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	10 heures	\$ 250,00	t 3.3.4 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	3 heures	\$ 150,00
Lot 2.2.1 : Modéliser les	1,5 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	2,5 heures	\$ 0,00	Lot 4 : Tests	2 jours	06/06/25 08:00	10/06/25 09:00	7 heures	\$ 350,00

Page 1

Page 2

## Task Information

	<b>Nom</b>	<b>Baseline</b>	<b>Baseline Start</b>	<b>Baseline Finish</b>	<b>Baseline</b>	<b>Baseline Cost</b>
	Projet	21,25 jours	14/05/25 08:00	10/06/25 09:00	79,625 heures	\$ 2 856,25
Lot 1 : Analyse du besoin	4,75 jours	14/05/25 08:00	16/05/25 09:30	16,125 heures	\$ 556,25	
1.1 : Recenser les règles du	1 jour	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	6 heures	\$ 300,00	
1.1.1 : Règles de gestion des	1,5 jours?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	2 heures	\$ 100,00	
1.2 : Règles de gestion des	1,5 jours?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	2 heures	\$ 100,00	
1.2.1 : Identifier les fonctions	1,25 jours	14/05/25 10:00	15/05/25 08:30	5,125 heures	\$ 256,25	
2.1 : Relier une table à une	0,25 jours	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	1,625 heures	\$ 81,25	
2.1.1 : Lier une personne à	1,5 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0,5 heures	\$ 25,00	
Lot 2.1.1.3 : Afficher les	2 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0,5 heures	\$ 25,00	
Lot 2.1.1.2 : Modifier la table	1 jour	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0,5 heures	\$ 25,00	
Lot 2.1.1.4 : Supprimer la	1,5 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:07	0,125 heures	\$ 6,25	
1.2.2 : Afficher le plan pour	0,75 jours	14/05/25 10:30	14/05/25 12:00	1,5 heures	\$ 75,00	
1.2.2.1 : Afficher le nom et	1,5 jours?	14/05/25 10:30	14/05/25 12:00	1,5 heures	\$ 75,00	
Lot 1.2.3 : Modifier le plan	0,25 jours	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	2 heures	\$ 100,00	
1.2.3.1 : Supprimer une/un	1,5 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0,5 heures	\$ 25,00	
Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/un	1,5 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0,5 heures	\$ 25,00	
Lot 1.2.3.3 : Déplacer une/un	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0,5 heures	\$ 25,00	
Lot 1.2.3.4 : Enlever une/un	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0,5 heures	\$ 25,00	
Lot 1.3 : Définir les points	2,5 jours	15/05/25 08:30	16/05/25 09:30	5 heures	\$ 0,00	
Lot 1.3.1 : le PC de l'entrée	1,5 jours?	15/05/25 08:30	16/05/25 09:30	5 heures	\$ 0,00	
Lot 2 : Conception	7 jours	20/05/25 08:00	28/05/25 09:00	22,5 heures	\$ 525,00	
Lot 2.1 : Modéliser l'interface	2,25 jours	20/05/25 08:00	21/05/25 10:00	5,5 heures	\$ 275,00	
Lot 2.1.1 : Modéliser les	1,5 jours?	20/05/25 08:00	20/05/25 09:30	1,5 heures	\$ 75,00	
Lot 2.1.2 : Modéliser les	0,75 jours	20/05/25 09:30	21/05/25 08:30	1,5 heures	\$ 75,00	
Lot 2.1.2.1 : Modéliser les	1,5 jours?	20/05/25 09:30	21/05/25 08:30	1,5 heures	\$ 75,00	
2.1.3 : Modéliser les tables	0,75 jours	21/05/25 08:30	21/05/25 10:00	1,5 heures	\$ 75,00	
Lot 2.1.3.1 : Modéliser les	1,5 jours?	21/05/25 08:30	21/05/25 10:00	1,5 heures	\$ 75,00	
Lot 2.1.4 : Modéliser les	1,5 jours?	20/05/25 08:00	20/05/25 09:00	1 heure	\$ 50,00	
2.2 : Modéliser les éléments	1,25 jours	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	10 heures	\$ 250,00	
Lot 2.2.1 : Modéliser les	1,5 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	2,5 heures	\$ 0,00	

	<b>Nom</b>	<b>Baseline</b>	<b>Baseline Start</b>	<b>Baseline Finish</b>	<b>Baseline</b>	<b>Baseline Cost</b>
2.2 : Modéliser les groupes	0,625 jours	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	2,5 heures	\$ 125,00	
Lot 2.2.2.1 : Modéliser les	2 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	1,25 heures	\$ 62,50	
Lot 2.2.2.2 : Modéliser les	2 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	1,25 heures	\$ 62,50	
2.2.3 : Modéliser les tables	1,5 jours	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	2,5 heures	\$ 0,00	
2.4 : Modéliser les groupes	0,625 jours	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	2,5 heures	\$ 125,00	
2.4.1 : Modéliser les tables	1,5 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	1,25 heures	\$ 62,50	
2.4.2 : Modéliser les tables	1,5 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	1,25 heures	\$ 62,50	
2.5.1 : Définir les règles de	3,5 jours	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00	7 heures	\$ 0,00	
2.5.1.1 : Gestion sur les tables	1,5 jours?	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00	7 heures	\$ 0,00	
Lot 3 : Développement	4,25 jours	28/05/25 09:00	05/06/25 10:00	34 heures	\$ 1 425,00	
Lot 3.1 : Développement de	1,5 jours	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30	12 heures	\$ 450,00	
Lot 3.1.1 : Fichier FXML de	1,5 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	3 heures	\$ 150,00	
2.5.1.2 : Classe contrôleur de	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30	3 heures	\$ 0,00	
2.5.1.3 : Classe Fenêtre de	1,5 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	3 heures	\$ 150,00	
2.5.1.4 : Classe Principale de	1,5 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	3 heures	\$ 150,00	
2.5.2 : Développement des	1,25 jours	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	10 heures	\$ 375,00	
Lot 3.2.1 : Tables	0,625 jours	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	2,5 heures	\$ 125,00	
Lot 3.2.1.1 : Tables de 6	1,5 jours?	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	1,25 heures	\$ 62,50	
Lot 3.2.1.2 : Tables de 12	2 jours	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	1,25 heures	\$ 62,50	
Lot 3.2.2 : Groupe de tables	1,5 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	2,5 heures	\$ 0,00	
Lot 3.2.3 : Personnes	1,5 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	2,5 heures	\$ 125,00	
2.4 : Groupes de personnes	0,625 jours	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	2,5 heures	\$ 125,00	
Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6	1,5 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	1,25 heures	\$ 62,50	
Lot 3.2.4.1.1 : Groupe de 12	1,5 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	1,25 heures	\$ 62,50	
2.5.3 : Développement des	1,5 jours	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	12 heures	\$ 600,00	
2.5.3.1 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	3 heures	\$ 150,00	
2.5.3.2 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	3 heures	\$ 150,00	
2.5.3.3 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	3 heures	\$ 150,00	
2.5.3.4 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	3 heures	\$ 150,00	
Lot 4 : Tests	2 jours	06/06/25 08:00	10/06/25 09:00	7 heures	\$ 350,00	
Lot 4.1 : Tests fonctionnels	0,5 jours	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	4 heures	\$ 200,00	
2.5.4.1.1 : Tests de suppression	1,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	1 heure	\$ 50,00	
2.5.4.1.2 : Tests de lecture	1,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	1 heure	\$ 50,00	

# III - COMMENTAIRES / EXPLICATIONS

## 3) Rapport Task Information, Résumé

Task Information						Task Information				
Nom	Durée	Début	Fin	Pourcentage terminé	Nom	Durée	Début	Fin	Pourcentage terminé	
Projet	21,25 jours?	14/05/25 08:00	10/06/25 09:00	0 %	2.2 : Modéliser les groupes	0,625 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	0 %	
Lot 1 : Analyse du besoin	4,75 jours?	14/05/25 08:00	16/05/25 09:30	0 %	Lot 2.2.2.1 : Modéliser les	0,625 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	0 %	
.1 : Recenser les règles du	1 jour?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	0 %	Lot 2.2.2.2 : Modéliser les	0,625 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	0 %	
1.1 : Règles de gestion des	1 jour?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	0 %	2.2.3 : Modéliser les tables	1,25 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	0 %	
1.2 : Règles de gestion des	1 jour?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	0 %	2.4 : Modéliser les groupes	0,625 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	0 %	
1.2 : identifier les fonctions	1,25 jours?	14/05/25 10:00	15/05/25 08:30	0 %	2.4.1 : Modéliser les tables	0,625 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	0 %	
2.1 : Relier une table à une	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0 %	2.4.2 : Modéliser les tables	0,625 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	0 %	
2.1.1 : Lier une personne à	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0 %	2.3 : Définir les règles de	3,5 jours?	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00	0 %	
Lot 1.2.1.3 : Afficher les	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0 %	3.1 : Gestion sur les tables	3,5 jours?	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00	0 %	
Lot 1.2.1.2 : Modifier la table	0,25 jours	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0 %	Lot 3 : Développement	4,25 jours?	28/05/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %	
Lot 1.2.1.4 : Supprimer la	0,062 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:07	0 %	Lot 3.1 : Développement de	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30	0 %	
1.2.2 : Afficher le plan pour	0,75 jours?	14/05/25 10:30	14/05/25 12:00	0 %	Lot 3.1.1 : Fichier FXML de	0,75 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	0 %	
1.2.2.1 : Afficher le nom et	0,75 jours?	14/05/25 10:30	14/05/25 12:00	0 %	3.1.2 : Classe contrôleur de	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30	0 %	
Lot 1.2.3 : Modifier le plan	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %	3.1.3 : Classe Fenêtre de	0,75 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	0 %	
1.2.3.1 : Supprimer une/un	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %	3.1.4 : Classe Principale de	0,75 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	0 %	
Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/un	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %	3.2 : Développement des	1,25 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	0 %	
1.2.3.3 : Déplacer une/un	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %	Lot 3.2.1 : Tables	0,625 jours?	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	0 %	
Lot 1.2.3.4 : Enlever une/un	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %	Lot 3.2.1.1 : Tables de 6	0,625 jours?	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	0 %	
Lot 1.3 : Définir les points	2,5 jours?	15/05/25 08:30	16/05/25 09:30	0 %	Lot 3.2.1.2 : Tables de 12	0,625 jours	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	0 %	
Lot 1.3.1 : le PC de l'entrée	2,5 jours?	15/05/25 08:30	16/05/25 09:30	0 %	Lot 3.2.2 : Groupe de tables	1,25 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	0 %	
Lot 2 : Conception	7 jours?	20/05/25 08:00	28/05/25 09:00	0 %	Lot 3.2.3 : Personnes	1,25 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	0 %	
Lot 2.1 : Modéliser l'interface	2,25 jours?	20/05/25 08:00	21/05/25 10:00	0 %	2.4 : Groupes de personnes	0,625 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	0 %	
Lot 2.1.1 : Modéliser les	0,75 jours?	20/05/25 08:00	20/05/25 09:30	0 %	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6	0,625 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	0 %	
Lot 2.1.2 : Modéliser les	0,75 jours?	20/05/25 09:30	21/05/25 08:30	0 %	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 12	0,625 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	0 %	
Lot 2.1.2.1 : Modéliser les	0,75 jours?	20/05/25 09:30	21/05/25 08:30	0 %	3.3 : Développement des	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %	
2.1.3 : Modéliser les tables	0,75 jours?	21/05/25 08:30	21/05/25 10:00	0 %	3.3.1 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %	
Lot 2.1.3.1 : Modéliser les	0,75 jours?	21/05/25 08:30	21/05/25 10:00	0 %	3.3.2 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %	
Lot 2.1.4 : Modéliser les	0,5 jours?	20/05/25 08:00	20/05/25 09:00	0 %	3.3.3 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %	
2.2 : Modéliser les éléments	1,25 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	0 %	3.3.4 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %	
Lot 2.2.1 : Modéliser les	1,25 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	0 %	Lot 4 : Tests	2 jours?	06/06/25 08:00	10/06/25 09:00	0 %	
					Lot 4.1 : Tests fonctionnels	0,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	0 %	
					1.1 : Tests de suppression	0,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	0 %	
					Lot 4.1.2 : Tests de lecture	0,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	0 %	

Page 1

Page 2

## Task Information

Nom	Durée	Début	Fin	Pourcentage terminé
Projet	21,25 jours?	14/05/25 08:00	10/06/25 09:00	0 %
Lot 1 : Analyse du besoin	4,75 jours?	14/05/25 08:00	16/05/25 09:30	0 %
.1 : Recenser les règles du	1 jour?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	0 %
1.1 : Règles de gestion des	1 jour?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	0 %
1.2 : Règles de gestion des	1 jour?	14/05/25 08:00	14/05/25 10:00	0 %
1.2 : identifier les fonctions	1,25 jours?	14/05/25 10:00	15/05/25 08:30	0 %
2.1 : Relier une table à une	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0 %
2.1.1 : Lier une personne à	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0 %
Lot 1.2.1.3 : Afficher les	0,25 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0 %
Lot 1.2.1.2 : Modifier la table	0,25 jours	14/05/25 10:00	14/05/25 10:30	0 %
Lot 1.2.1.4 : Supprimer la	0,062 jours?	14/05/25 10:00	14/05/25 10:07	0 %
1.2.2 : Afficher le plan pour	0,75 jours?	14/05/25 10:30	14/05/25 12:00	0 %
1.2.2.1 : Afficher le nom et	0,75 jours?	14/05/25 10:30	14/05/25 12:00	0 %
Lot 1.2.3 : Modifier le plan	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %
1.2.3.1 : Supprimer une/un	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %
Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/un	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %
Lot 1.2.3.3 : Déplacer une/un	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %
Lot 1.2.3.4 : Enlever une/un	0,25 jours?	15/05/25 08:00	15/05/25 08:30	0 %
Lot 1.3 : Définir les points	2,5 jours?	15/05/25 08:30	16/05/25 09:30	0 %
Lot 1.3.1 : le PC de l'entrée	2,5 jours?	15/05/25 08:30	16/05/25 09:30	0 %
Lot 2 : Conception	7 jours?	20/05/25 08:00	28/05/25 09:00	0 %
Lot 2.1 : Modéliser l'interface	2,25 jours?	20/05/25 08:00	21/05/25 10:00	0 %
Lot 2.1.1 : Modéliser les	0,75 jours?	20/05/25 08:00	20/05/25 09:30	0 %
Lot 2.1.2 : Modéliser les	0,75 jours?	20/05/25 09:30	21/05/25 08:30	0 %
Lot 2.1.2.1 : Modéliser les	0,75 jours?	20/05/25 09:30	21/05/25 08:30	0 %
2.1.3 : Modéliser les tables	0,75 jours?	21/05/25 08:30	21/05/25 10:00	0 %
Lot 2.1.3.1 : Modéliser les	0,75 jours?	21/05/25 08:30	21/05/25 10:00	0 %
Lot 2.1.4 : Modéliser les	0,5 jours?	20/05/25 08:00	20/05/25 09:00	0 %
2.2 : Modéliser les éléments	1,25 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	0 %
Lot 2.2.1 : Modéliser les	1,25 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	0 %

Page 1

Nom	Durée	Début	Fin	Pourcentage terminé
2.2 : Modéliser les groupes	0,625 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	0 %
Lot 2.2.2.1 : Modéliser les	0,625 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	0 %
Lot 2.2.2.2 : Modéliser les	0,625 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 08:45	0 %
2.2.3 : Modéliser les tables	1,25 jours?	21/05/25 10:00	22/05/25 10:00	0 %
2.4 : Modéliser les groupes	0,625 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	0 %
2.4.1 : Modéliser les tables	0,625 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	0 %
2.4.2 : Modéliser les tables	0,625 jours?	22/05/25 08:45	22/05/25 10:00	0 %
2.4.3 : Définir les règles de	3,5 jours?	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00	0 %
2.4.3.1 : Gestion sur les tables	3,5 jours?	22/05/25 10:00	28/05/25 09:00	0 %
Lot 3 : Développement	4,25 jours?	28/05/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %
Lot 3.1 : Développement de	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30	0 %
Lot 3.1.1 : Fichier FXML de	0,75 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	0 %
3.1.2 : Classe contrôleur de	1,5 jours?	28/05/25 09:00	03/06/25 08:30	0 %
3.1.3 : Classe Fenêtre de	0,75 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	0 %
3.1.4 : Classe Principale de	0,75 jours?	28/05/25 09:00	02/06/25 09:00	0 %
Lot 3.2 : Développement des	1,25 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	0 %
Lot 3.2.1 : Tables	0,625 jours?	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	0 %
Lot 3.2.1.1 : Tables de 6	0,625 jours?	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	0 %
Lot 3.2.1.2 : Tables de 12	0,625 jours	03/06/25 08:30	03/06/25 09:45	0 %
Lot 3.2.2 : Groupe de tables	1,25 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	0 %
Lot 3.2.3 : Personnes	1,25 jours?	03/06/25 08:30	04/06/25 09:00	0 %
2.4 : Groupes de personnes	0,625 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	0 %
Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6	0,625 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	0 %
Lot 3.2.4.1 : Groupe de 12	0,625 jours?	03/06/25 09:45	04/06/25 09:00	0 %
Lot 3.3 : Développement des	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %
3.3.1 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %
3.3.2 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %
3.3.3 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %
3.3.4 : Contraintes sur les	1,5 jours?	04/06/25 09:00	05/06/25 10:00	0 %
Lot 4 : Tests	2 jours?	06/06/25 08:00	10/06/25 09:00	0 %
Lot 4.1 : Tests fonctionnels	0,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	0 %
1.1 : Tests de suppression	0,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	0 %
Lot 4.1.2 : Tests de lecture	0,5 jours?	06/06/25 08:00	06/06/25 09:00	0 %

Page 2

# III - COMMENTAIRES /EXPLICATIONS

## 4) Rapport 'Who does what', Rapport de base

Who Does What						
Ressource						
Arthur	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début	
	Lot 2.2.2.2 : Modéliser les	1,25 heures	100 %	0 jours	21/05/25 10:00	22/05/
	Lot 2.2.2.1 : Modéliser les	1,25 heures	100 %	0 jours	21/05/25 10:00	22/05/
	2.4.1 : Modéliser les tables	1,25 heures	100 %	0 jours	22/05/25 08:45	22/05/
	2.4.2 : Modéliser les tables	1,25 heures	100 %	0 jours	22/05/25 08:45	22/05/
	Lot 3.2.1.1 : Tables de 6	1,25 heures	100 %	0 jours	03/06/25 08:30	03/06/
	Lot 3.2.1.2 : Tables de 12	1,25 heures	100 %	0 jours	03/06/25 08:30	03/06/
	Lot 3.2.3 : Personnes	2,5 heures	100 %	0 jours	03/06/25 08:30	04/06/
	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6	1,25 heures	100 %	0 jours	03/06/25 09:45	04/06/
	t 3.3.1 : Contraintes sur les	3 heures	100 %	0 jours	04/06/25 09:00	05/06/
	t 3.3.3 : Contraintes sur les	3 heures	100 %	0 jours	04/06/25 09:00	05/06/
	t 3.3.2 : Contraintes sur les	3 heures	100 %	0 jours	04/06/25 09:00	05/06/
	t 3.3.4 : Contraintes sur les	3 heures	100 %	0 jours	04/06/25 09:00	05/06/
	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 12	1,25 heures	100 %	0 jours	03/06/25 09:45	04/06/
		24,5 heures				
Timéo		Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début
	1.2.3.1 : Supprimer une/un	0,5 heures	100 %	0 jours	15/05/25 08:00	15/05/
	1.2.2.1 : Afficher le nom et	1,5 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:30	14/05/
	Lot 1.2.1.3 : Afficher les	0,5 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:00	14/05/
	2.1.1 : Lier une personne à	0,5 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:00	14/05/
	ot 1.2.1.2 : Modifier la table	0,5 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:00	14/05/
	it 1.2.3.3 : Déplacer une/un	0,5 heures	100 %	0 jours	15/05/25 08:00	15/05/
	Lot 1.2.1.4 : Supprimer la	0,125 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:00	14/05/
	Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/un	0,5 heures	100 %	0 jours	15/05/25 08:00	15/05/
	.ot 1.2.3.4 : Enlever une/un	0,5 heures	100 %	0 jours	15/05/25 08:00	15/05/

Ressource						
Yannis	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début	
	Lot 3.1.1 : Fichier FXML de	1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/
	nt 3.1.3 : Classe Fenêtre de	1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/
	3.1.4 : Classe Principale de	1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00	02/06/
	t 4.2.1 : Affichage sur le PC	3 heures	100 %	0 jours	06/06/25 09:00	10/06/
	Fin	3 heures	100 %	0 jours	13/06/25 08:00	16/06/
		15,625 heures				

## Who Does What

Ressource	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début
Arthur	Lot 2.2.2.2 : Modéliser les	1,25 heures	100 %	0 jours	21/05/25 10:00
	Lot 2.2.2.1 : Modéliser les	1,25 heures	100 %	0 jours	21/05/25 10:00
	2.4.1 : Modéliser les tables	1,25 heures	100 %	0 jours	22/05/25 08:45
	2.4.2 : Modéliser les tables	1,25 heures	100 %	0 jours	22/05/25 08:45
	Lot 3.2.1.1 : Tables de 6	1,25 heures	100 %	0 jours	03/06/25 08:30
	Lot 3.2.1.2 : Tables de 12	1,25 heures	100 %	0 jours	03/06/25 08:30
	Lot 3.2.3 : Personnes	2,5 heures	100 %	0 jours	03/06/25 08:30
	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 6	1,25 heures	100 %	0 jours	03/06/25 09:45
	t 3.3.1 : Contraintes sur les	3 heures	100 %	0 jours	04/06/25 09:00
	t 3.3.3 : Contraintes sur les	3 heures	100 %	0 jours	04/06/25 09:00
	t 3.3.2 : Contraintes sur les	3 heures	100 %	0 jours	04/06/25 09:00
	t 3.3.4 : Contraintes sur les	3 heures	100 %	0 jours	04/06/25 09:00
	Lot 3.2.4.1 : Groupe de 12	1,25 heures	100 %	0 jours	03/06/25 09:45
					04/06/
					24,5 heures
Timéo	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début
	1.2.3.1 : Supprimer une/un	0,5 heures	100 %	0 jours	15/05/25 08:00
	1.2.2.1 : Afficher le nom et	1,5 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:30
	Lot 1.2.1.3 : Afficher les	0,5 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:00
	2.1.1 : Lier une personne à	0,5 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:00
	ot 1.2.1.2 : Modifier la table	0,5 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:00
	it 1.2.3.3 : Déplacer une/un	0,5 heures	100 %	0 jours	15/05/25 08:00
	Lot 1.2.1.4 : Supprimer la	0,125 heures	100 %	0 jours	14/05/25 10:00
	Lot 1.2.3.2 : Ajouter une/un	0,5 heures	100 %	0 jours	15/05/25 08:00
	ot 1.2.3.4 : Enlever une/un	0,5 heures	100 %	0 jours	15/05/25 08:00

Ressource	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début
Lot 3.1.1 : Fichier FXML de		1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00
it 3.1.3 : Classe Fenêtre de		1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00
3.1.4 : Classe Principale de		1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00
t 4.2.1 : Affichage sur le PC		3 heures	100 %	0 jours	06/06/25 09:00
	Fin	3 heures	100 %	0 jours	13/06/25 08:00
		15,625 heures			16/06/
Yannis	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début
Lot 2.1.3.1 : Modéliser les		1,5 heures	100 %	0 jours	21/05/25 08:30
Lot 2.1.2.1 : Modéliser les		1,5 heures	100 %	0 jours	20/05/25 09:30
Lot 2.1.1 : Modéliser les		1,5 heures	100 %	0 jours	20/05/25 08:00
1.1 : Règles de gestion des		2 heures	100 %	0 jours	14/05/25 08:00
Lot 2.1.4 : Modéliser les		1 heure	100 %	0 jours	20/05/25 08:00
1.2 : Règles de gestion des		2 heures	100 %	0 jours	14/05/25 08:00
1.1 : Recenser les règles du		2 heures	100 %	0 jours	14/05/25 08:00
Lot 3.1.1 : Fichier FXML de		1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00
it 3.1.3 : Classe Fenêtre de		1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00
3.1.4 : Classe Principale de		1,5 heures	100 %	0 jours	28/05/25 09:00
1.1.1 : Tests de suppression		1 heure	100 %	0 jours	06/06/25 08:00
Lot 4.1.2 : Tests de lecture		1 heure	100 %	0 jours	06/06/25 08:00
ot 4.1.4 : Tests de création		1 heure	100 %	0 jours	06/06/25 08:00
1.1.3 : Tests de modification		1 heure	100 %	0 jours	06/06/25 08:00
		20 heures			06/06/

# CONCLUSION

## **Point positifs**

Projet intéressant et utile

## **Points négatifs**

Organisation parfois instable

Outils utilisés pas optimaux

# MERCI DE VOTRE ÉCOUTE

**CHAUVEL Arthur**

**LE CHEVERE Yannis**

**LE MOING Timéo**