



✉ yannis.lechevere@outlook.fr
☎ 06 56 80 32 42
🏠 10 Rue Jean Macé
Ploumagoar (22970)
📍 Bretagne : Brest, Lannion
📅 Né le 06/01/2006
📜 Permis B
🔗 <https://yannislechevere.github.io/portfolio/>

COMPÉTENCES

Base de données

PostgreSQL / Tutorial D

Systèmes

Windows / Linux / MacOS / Bash

Programmation web

HTML / CSS / PHP / Java Script

Programmation

C / Python / Java / JavaFX

Gestion de projet

GitHub / Jira / suite Microsoft / suite Google

Logiciels

VSCode / Spyder / Eclipse / pgAdmin / Figma / Canva

LANGUES

Anglais

Niveau A2 (en progression)

Espagnol

Niveau A2

RÉSEAUX SOCIAUX

🐙 @yannislechevere

in @Yannis Le Chevere

Yannis LE CHEVÈRE

RECHERCHE DE STAGE

Étudiant en 2^e année de BUT Informatique à l'IUT de Lannion, je souhaite orienter ma carrière vers le développement web et l'intelligence artificielle. Je recherche un stage de 8 à 12 semaines à partir d'avril 2026 afin de mettre en pratique mes compétences techniques et de développer de nouvelles connaissances au sein de votre entreprise.

FROMATIONS

Bachelor Universitaire de Technologie Informatique

Depuis septembre 2024

[Institut universitaire de technologie](#) Lannion (22)

Baccalauréat Général

De septembre 2021 à juin 2024 [Lycée Auguste Pavie](#) Guingamp (22)

Spécialités : Mathématiques - Numérique et Sciences Informatiques

PROJETS UNIVERSITAIRES

Réalisation d'une marketplace fictive

De septembre 2025 à janvier 2026

- Résumé : Conception et développement d'un site web de marketplace avec base de données, en suivant la méthode Scrum.
- Outils / Technologies : HTML, CSS, PHP, Java Script, MySQL, GitHub, Figma, Jira.
- Compétences acquises : Programmation web, gestion de projet, conception de base de données, travail en équipe agile.

Création d'un site web responsive

De octobre 2024 à décembre 2024

- Résumé : Analyse des besoins, conception de l'arborescence et de la charte graphique, maquettage et développement du site.
- Outils / Technologies : HTML, CSS, Java Script, GitHub, Figma.
- Compétences acquises : Travail d'équipe, conception et intégration web, responsive design.

Développement d'un jeu Snake

De novembre 2024 à janvier 2025

- Résumé : Développement complet du jeu Snake en langage C, création d'un cahier de tests et d'une documentation technique.
- Outils / Technologies : C, GitHub, Doxygen.
- Compétences acquises : Programmation en C, documentation technique.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Intérimaire

De juillet 2024 à août 2024

[Entreprise Guyader Gastronomie](#) St Agathon 22

Agent de production, mise en carton, travail à la chaîne. Travail en usine agroalimentaire.