



**2^η ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗ ΑΣΚΗΣΗ (Γενικό Θέμα στον 8085)
ΓΙΑ ΤΟ ΜΑΘΗΜΑ "Εργαστήριο Μικροϋπολογιστών"
Παράδοση – επίδειξη έως 25/10/2017**

Από τα παρακάτω ζητήματα η κάθε ομάδα θα ασχοληθεί με αυτό που προκύπτει από την πράξη:
 $Αριθμός\ Ζητήματος = 1 + \{Αριθμός\ Ομάδας - 1\} \text{ modulo } 7$, (για παράδειγμα η 9^η ομάδα θα πρέπει να κάνει το 2^ο Ζήτημα). Τα ζητήματα δεν είναι ατομικά αλλά αφορούν όλη την ομάδα και θα υλοποιηθούν στον **προσομοιωτή**. Έτσι κάθε ομάδα θα πρέπει να παραδώσει και να επιδείξει το ζήτημα που της αντιστοιχεί (στις 26/10/2016). Οι παλιοί σπουδαστές να κάνουν χρήση των 2 μικρότερης αξίας ψηφίων του Αριθμού Μητρώου τους, στην προηγούμενη σχέση, για να οριστεί το ζήτημα που θα παραδώσουν.
Επιπλέον μπορείτε να κάντε όσες συμπληρωματικές υποθέσεις κρίνεται αναγκαίες για το θέμα σας.

Ζήτημα 1^ο: Να υλοποιηθεί σε assembly 8085 και να εξομοιωθεί στο μLAB η λειτουργία μιας αριθμομηχανής δυο δεκαδικών ψηφίων για πρόσθεση, αφαίρεση και πολλαπλασιασμό μονοψήφιων **δεκαδικών** αριθμών (0-9). Οι δυο αριθμοί θα δίνονται από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζονται σε δύο 7-segment display (δικής σας επιλογής). Στη συνέχεια αναμένει την εντολή που δίδεται από τα πλήκτρα *A*, *D* και *F* για την πρόσθεση, αφαίρεση και τον πολλαπλασιασμό αντίστοιχα και εκτελείται η πράξη. Το αποτέλεσμα της πρόσθεσης, της αφαίρεσης ή του πολλαπλασιασμού πρέπει να απεικονίζεται σε άλλα δύο 7-segment displays (πάλι δικής σας επιλογής, διαφορετικούς από τους προηγούμενους) σε **δεκαδική** μορφή. Αν το αποτέλεσμα της αφαίρεσης είναι αρνητικό να εμφανίζεται και το **πρόσημο**.

Οι εντολές αυτές (πλήκτρα *A*, *D* και *F*) να μπορούν να δοθούν όσες φορές θέλουμε (φυσικά για το ίδιο σετ των 2 αριθμών). Το πρόγραμμα να ξεκινάει νέα πράξη (με νέους αριθμούς) όταν δοθεί ο χαρακτήρας *E* οπότε πρέπει να ακολουθήσει η εισαγωγή των δύο αριθμών κ.ο.κ.

Ζήτημα 2^ο: Να υλοποιηθεί σε assembly 8085 και να εξομοιωθεί στο μLAB η λειτουργία μιας αριθμομηχανής **διψήφιων δεκαδικών** αριθμών για πρόσθεση ή αφαίρεση. Ο 1^{ος} διψήφιος αριθμός θα δίνεται από το πληκτρολόγιο και θα εμφανίζεται στα δύο δεξιότερα 7-segment displays. Στη φάση αυτή το πρόγραμμα δέχεται μόνο **δεκαδικούς** αριθμούς αγνοώντας όλα τα άλλα πλήκτρα. Με τη συμπλήρωση μιας έγκυρης δυάδας θα μπορεί να δεχθεί εντολή πράξης πρόσθεσης ή αφαίρεσης από το πλήκτρο *FETCH PC* και *DECR* αντίστοιχα. Στη συνέχεια αναμένει την επόμενη δυάδα (2^{ος} διψήφιος δεκαδικός αριθμός) που απεικονίζεται στα δυο (2) αριστερότερα 7-segment displays και αφού τελειώσει η είσοδος των δυο αριθμών να εκτελείται η πράξη και να απεικονίζεται το αποτέλεσμα (σε απόλυτη τιμή) στα δυο μεσαία 7-segment displays σε **δεκαδική** μορφή. Αν έχουμε υπερχείλιση να εμφανίζει -- . Το πρόγραμμα να είναι συνεχόμενης λειτουργίας δηλ. με το πέρας ενός κύκλου να μπορεί να ξεκινάει μια νέα πράξη.

Ζήτημα 3^ο: Να γραφεί πρόγραμμα σε assembly 8085 για το σύστημα μLab που να υλοποιεί ένα σύστημα τήρησης προτεραιότητας παρόμοιο με αυτό των τραπεζών. Πιο συγκεκριμένα:

Υποθέτουμε ότι έχουμε 3 ταμεία, καθένα από τα οποία διαθέτει φωτεινή ένδειξη διψήφιου αριθμού εξυπηρετούμενου πελάτη (ένα ζευγάρι από τα 7-segment displays). Διαθέτει επίσης ένα πλήκτρο κλήσης του πρώτου σε αναμονή πελάτη (τα πλήκτρα 1-3 του ενσωματωμένου πληκτρολογίου) και ένα πλήκτρο επιβεβαίωσης ανάληψης εξυπηρέτησης (τα πλήκτρα 5-7). Στην φάση της κλήσης-αναμονής του πελάτη ο αριθμός να αναβοσβήνει. Όταν πατηθεί το πλήκτρο εξυπηρέτησης η απεικόνιση να είναι κανονική. Η αρίθμηση είναι σε **δεκαδική** μορφή. Επίσης το σύστημα να λειτουργεί ως εξής:

1. Στη εκκίνηση η αρχική τιμή της αρίθμησης να είναι μηδενική.
2. Αν δεν εμφανιστεί ο αντίστοιχος πελάτης, νέο πάτημα των πλήκτρων 1 - 3 να δείχνει τον επόμενο. Η αρίθμηση να είναι modulo 100.
3. Να προβλεφθεί η περίπτωση να αναβοσβήνουν περισσότερα του ενός ζευγάρια αριθμών.

Ζήτημα 4^ο: Να γραφεί πρόγραμμα σε assembly 8085 για το σύστημα μLab που να χρησιμοποιηθούν τα έξι 7-segment display του για απεικόνιση μηνυμάτων.

Με το πάτημα του πλήκτρου *FETCH REG*, που θα αντιστοιχεί σε μια εντολή σύνταξης, στα τρία display θα εμφανίζεται το μήνυμα . . . _ _ _ και το πρόγραμμα θα μπορεί να δέχεται 3 ψηφία, από 0-9, από το πληκτρολόγιο και να τα απεικονίζει τη στιγμή που τα δέχεται στα τρία πιο δεξιά display. Το πρόγραμμα θα αγνοεί τους επιπλέον χαρακτήρες και για την αλλαγή του μηνύματος θα πρέπει να δίνεται πάλι μια νέα εντολή σύνταξης.

Μετά την εισαγωγή του μηνύματος (δηλ. να έχουν δοθεί 3 χαρακτήρες), το πρόγραμμα θα μπορεί να δέχεται μια εντολή συνεχούς ολίσθησης του μηνύματος χρησιμοποιώντας και τα έξι display, για περιστροφή προς τα αριστερά, ή προς τα δεξιά, είτε μια εντολή στατικής απεικόνισης του μηνύματος στα τρία πιο αριστερά display στη μορφή XXX... Τέλος να μπορεί να δέχεται εντολή κατάταξης σε σειρά φθίνουσα στην μορφή ...XXX (από τα αριστερά προς τα δεξιά). Για την εντολή περιστροφής του μηνύματος προς τα δεξιά χρησιμοποιήστε το πλήκτρο D ενώ για την εντολή περιστροφής προς τα αριστερά το πλήκτρο A. Η εντολή για στατική απεικόνιση του μηνύματος θα δίνεται με το πλήκτρο C. Η εντολή για κατάταξη θα δίνεται με το πλήκτρο F.

Σε οποιαδήποτε από τις πέντε καταστάσεις βρίσκετε: *σύνταξης, αριστερής-περιστροφής, δεξιάς-περιστροφής, στατικής απεικόνισης, κατάταξης*, θα πρέπει πατώντας το αντίστοιχο πλήκτρο να μπορούμε να μεταβούμε σε μία οποιαδήποτε άλλη. Από τη στιγμή που δόθηκε η εντολή κατάταξης οι αριθμοί θα είναι πλέον σε αυτή τη μορφή για τις επόμενες εντολές. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Η ένδειξη ... σημαίνει κενό.

Ζήτημα 5°: Να υλοποιηθεί σε assembly 8085 για το σύστημα μLab μια αριθμομηχανή για πρόσθεση/πολλαπλασιασμό μονοψήφιων **δεκαεξαδικών** αριθμών. Επίσης να μπορεί να λειτουργεί και ως συσσωρευτής στα αποτελέσματα. Οι δύο (2) **μονοψήφιοι** αριθμοί να δίνονται από το πληκτρολόγιο και να εμφανίζονται στα 2 **αριστερότερα** 7-segment displays. Στη συνέχεια πατώντας το πλήκτρο A (ή F) η αριθμομηχανή πρέπει να προσθέτει (ή να πολλαπλασιάζει αντίστοιχα). Το αποτέλεσμα πρέπει να απεικονίζεται στα δύο (2) **δεξιότερα** 7-segment displays σε **δεκαεξαδική** μορφή. Πατώντας το πλήκτρο INCR το αποτέλεσμα προστίθεται modulo 256 σε ένα συσσωρευτή που απεικονίζεται συνεχώς στα δύο **μεσαία** 7-segment displays σε δεκαεξαδική μορφή. Η λειτουργία της συσσώρευσης επιτρέπεται μόνο μετά την πρόσθεση/πολλαπλασιασμό και δεν είναι υποχρεωτική. Το πρόγραμμα να είναι συνεχόμενης λειτουργίας. Ο συσσωρευτής να μπορεί να μηδενίζεται πριν την εισαγωγή των νέων 2 αριθμών με το πάτημα του πλήκτρου DECR και στο ξεκίνημα υποθέτουμε μηδενική αρχική τιμή.

Ζήτημα 6°: Να υλοποιηθεί η προσομοίωση σε assembly 8085 για το σύστημα μLab ενός ανελκυστήρα για κτίριο 7 ορόφων (+ ισόγειο). Η κίνηση να απεικονίζεται στα led 0 έως 7 (αντίστοιχα με τον όροφο) και με ρυθμό ~ 1 sec/όροφο. Το LSB dip switch δηλώνει (όταν είναι ON) ότι ο ανελκυστήρας είναι κατειλημμένος (μέσω ενός αισθητήρα βάρους) και το MSB dip switch δηλώνει ότι η πόρτα είναι ανοιχτή (μέσω ενός αισθητήρα προσέγγισης). Η κλήση από τους ορόφους γίνεται με τους αριθμούς 0-7 (μόνο αν δεν είναι ενεργοποιημένοι οι δυο προηγούμενοι αισθητήρες) και η επιλογή του ορόφου προορισμού (μέσα από το θάλαμο) με τους αριθμούς 8-F του πληκτρολογίου (το 8 αντιστοιχεί στο ισόγειο και το F στον 7° όροφο). Υποθέτουμε ότι η κλήση και η επιλογή είναι χωρίς μνήμη (δηλαδή το σύστημα δεν «θυμάται» άλλες κλήσεις ή επιλογές όταν είναι σε κίνηση).

Επίσης, να εμφανίζεται η ένδειξη του ορόφου στα 7-segments displays (π.χ. FLOOR7).

Προαιρετικά, μπορείτε να εμπλουτίσετε τη λειτουργία του ανελκυστήρα με μνήμη (π.χ. αν είναι σε κίνηση ή κατειλημμένος να συγκρατεί μόνο την 1η κλήση που γίνεται) και να εμφανίζεται η ένδειξη στα 7-segments displays συνεχώς για κάθε θέση του ανελκυστήρα καθώς αυτός κινείται.

Ζήτημα 7°: Σχεδιάστε στο mLAB έναν ελεγκτή σημάτων κυκλοφορίας στη πύλη της Πολυτεχνειούπολης προς τον Περιφερειακό Υμηττού (Κατεχάκη). Να θεωρηθεί ότι οι χρόνοι που ισχύουν για τα φανάρια εξόδου από την πύλη ΕΜΠ είναι: 1 sec για κίτρινο σήμα (Y2), 9 sec για το κόκκινο (R2) και 3 sec για το πράσινο σήμα (G2). Οι αντίστοιχοι χρόνοι για τα φανάρια του Περιφερειακού (κεντρικού δρόμου) να είναι: 1 sec (κίτρινο – Y1), 4 sec (κόκκινο – R1) και 8 sec (πράσινο – G1). Δώστε ένα συσχετισμένο διάγραμμα χρονισμού των σημάτων (προσοχή στην υποχρεωτική επικάλυψη χρόνου μεταξύ του κίτρινου του ενός δρόμου με το κόκκινο του άλλου).

Όταν η πύλη είναι κλειστή ένας αισθητήρας s_1 συνδεδεμένος στο MSB της θύρας εισόδου 2000 Hex (dip switches) δίνει λογικό '1'. Στην περίπτωση αυτή να προβλεφθεί το φανάρι της πύλης να είναι μόνιμα κόκκινο ενώ του Περιφερειακού μόνιμα πράσινο εκτός και αν εμφανιστεί αυτοκίνητο στο φανάρι της πύλης ΕΜΠ οπότε ένας αισθητήρας προσέγγισης συνδεδεμένος στο διακόπτη s_2 -LSB των dip switches γίνεται '1'. Όσο διαρκεί η συνθήκη αυτή να ισχύει ο προηγούμενος χρονισμός δηλ. σαν να ήταν ανοιχτή η πύλη.

Να γίνει χρήση των led με τα αντίστοιχα χρώματα του mLAB (όπως φαίνεται στο σχήμα – τα led R2, Y2 και G2 αντιστοιχούν στα φανάρια της πύλης και τα led R1, Y1 και G1 στα φανάρια του περιφερειακού). Επίσης, όταν έχουμε κόκκινο στη πύλη ΕΜΠ στο αριστερότερο 7-segment display να εμφανίζεται ο χρόνος που απομένει (σε sec) για να γίνει πράσινο και στο δεξιότερα ο αντίστοιχος χρόνος από το φανάρι του περιφερειακού. Προφανώς τα αντίστοιχα display όταν έχουμε πράσινο να είναι 0 ή κενά.

