

# Εργαστήριο Μικροϋπολογιστών

# 5η Εργαστηριακή Άσκηση

## Άσκηση 1

```
; Περιέχει το τρέχον περιεχόμενο του μετρητή
; Μετρητής του πλήθους των διακοπών INT1
.def counter=r16
.def intrcounter=r17
.def temp=r18
.org 0x0
      rjmp reset
.org 0x4
                                 ; Διάνυσμα διακοπής ΙΝΤ1
      rjmp ISR1
reset:
      ; Αρχικοποίηση της στοίβας.
      LDI temp, HIGH(RAMEND) ; Το άνω byte του τέλους της μνήμης
      OUT SPH, temp
                                ; τίθεται στον stack pointer (high)
      LDI temp, LOW(RAMEND) ; κι όμοια το κάτω byte.
      OUT SPL, temp
      ; Επίτρεψη ΙΝΤ1.
      ldi temp, (1 << ISC10) | (1 << ISC11)</pre>
      out MCUCR, temp
                                ; Ορίζεται η διακοπή με σήμα θετικής ακμής.
      ldi temp, (1 << INT1)</pre>
      out GICR, temp
                                ; Επιτρέπεται η διακοπή ΙΝΤ1.
                                 ; Επίτρεψη διακοπών.
      sei
      ; Οι Α,Β τίθενται έξοδοι.
      ser temp
      out DDRA, temp
      out DDRB, temp
      ; Η D τίθεται είσοδος.
      clr temp
      out DDRD, temp
      ; Αρχικοποίηση counter.
      clr counter
```

```
;; Κυρίως πρόγραμμα, απεικονίζει έναν 8-bit μετρητή στη θύρα Β.
loop:
      out PORTB, counter ; Δείχνει το τρέχον περιεχόμενο του μετρητή,
      ldi r24, low(200)
      ldi r25, high(200)
                              ; περιμένει 0.2 sec,
      rcall wait_msec
      inc counter
                                ; τον αυξάνει
      rjmp loop
                                ; και επαναλαμβάνει.
;; Όταν καλείται απεικονίζει στην θύρα Α το πλήθος των διακοπών ΙΝΤ1,
;; αν το PD7 είναι ON.
ISR1:
       ; Σώσιμο των καταχωρητών.
      push r24
      push r25
      push temp
      in temp, SREG
      push temp
; Έλεγχος για αναπηδήσεις ώστε να μετρηθεί μία φορά η διακοπή.
check:
      ldi temp, (1 << INTF1)</pre>
                             ; Μηδενισμός του INTF1.
      out GIFR, temp
      ldi r24, low(5)
      ldi r25, high(5)
      rcall wait_msec
                                ; Αναμονή για 5 msec.
      in temp, GIFR
                          ; Αν το INTF1 είναι 0 πάει στις κυρίως εντολές,
      sbrc temp,7
      rjmp check
                                ; αλλιώς επαναλαμβάνει.
      inc intrcounter
                                ; Αυξάνει το πλήθος των διακοπών κατά 1.
      in temp, PIND ; \Delta \tau \acute{\alpha} \beta \alpha \sigma \mu \alpha \ \tau \eta \varsigma \ \theta \acute{\nu} \rho \alpha \varsigma \ D.
      sbrc temp,7
                                ; Αν το PD7 είναι 0, δεν εκτελείται η επόμενη
                                 ; εντολή.
      out PORTA, intrcounter ; Αλλιώς απεικονίζεται στη θύρα Α, το πλήθος των
                                 ; διακοπών.
; Επαναφορά των καταχωρητών και επιστροφή.
is1ret:
      pop temp
      out SREG, temp
      pop temp
      pop r25
      pop r24
      reti
;; Προκαλεί καθυστέρηση r25:r24 msec.
wait_msec:
                                 ; 2 κύκλοι (0.250 μsec)
      push r24
      push r25
                                 ; 2 κύκλοι
```

### Άσκηση 2

```
; περιέχει το τρέχον περιεχόμενο του μετρητή
.def counter=r16
                              ; περιέχει το πλήθος των διακοπτών της θύρας Α που
.def answer=r17
                                ; είναι ΟΝ
.def temp=r18
.org 0x0
      rjmp reset
.org 0x2
                     ; διάνυσμα διακοπής ΙΝΤR0
      rjmp ISR0
reset:
      ; Αρχικοποίηση της στοίβας.
      LDI temp, HIGH(RAMEND) ; Το άνω byte του τέλους της μνήμης
      OUT SPH, temp ; τίθεται στον stack poi LDI temp, LOW(RAMEND) ; κι όμοια το κάτω byte.
                               ; τίθεται στον stack pointer (high)
      OUT SPL, temp
      ; Επίτρεψη ΙΝΤ0.
      ldi temp,( 1 << ISC01) | ( 1 << ISC00)
                              ; Ορίζεται η διακοπή με σήμα θετικής ακμής.
      out MCUCR, temp
      ldi temp, ( 1 << INT0)
      out GICR, temp ; Επιτρέπεται η διακοπή.sei : Επίτρεψη διακοπών.
      sei
                                ; Επίτρεψη διακοπών.
      ; Οι Β,C τίθενται έξοδοι.
      ser temp
      out DDRB, temp
```

```
out DDRC, temp
       ; Η Α τίθεται είσοδος.
      clr temp
      out DDRA, temp
       ; Αρχικοποίηση counter.
      clr counter
;; Κυρίως πρόγραμμα, απεικονίζει έναν 8-bit μετρητή στη θύρα Β.
loop:
      out PORTB, counter ; Δείχνει το τρέχον περιεχόμενο του μετρητή,
      ldi r24, low(200)
      ldi r25, high(200)
      rcall wait_msec ; περιμένει 0.2 sec,
                              ; τον αυξάνει
; και επαναλαμβάνει.
       inc counter
       rjmp loop
;; Όταν καλείται ανάβει τόσα led της θύρας C όσα switch της A
;; είναι ΟΝ (αρχίζοντας από το LSB).
ISR0:
       ; Σώσιμο καταχωρητών.
      push r24
      push r25
      push counter
      push temp
       in temp, SREG
       push temp
; Έλεγχος για αναπηδήσεις ώστε να μετρηθεί μία φορά η διακοπή.
check:
      ldi temp, (1 << INT0)</pre>
      out GIFR, temp
                                  ; Μηδενισμός του ΙΝΤΓ0.
      ldi r24, low(5)
       ldi r25, high(5)
      rcall wait_msec ; Ava\muov\acute{\eta} \gamma1\alpha5 msec.
      in temp, GIFR
                              ; Αν το ΙΝΤΓΟ είναι Ο πάει στις κυρίως εντολές,
       sbrc temp,6
      rjmp check
                                  ; αλλιώς επαναλαμβάνει.
      ldi answer,0 ; Στον answer θα σχηματιστεί η απάντηση. ldi counter,8 ; Ο counter χρησιμοποιείται ως μετοπτάς
                                  ; Ο counter χρησιμοποιείται ως μετρητής των bits.
       in temp, PINA
stillcnt:
                       ; Ολίσθηση μέσω κρατουμένου.
; Αν το Carry είναι 0 πάει στο nextdig.
       rol temp
      brcc nextdig
                          ; Αλλιώς ολισθαίνει αριστερά τον answer
; και ποοσθέται ανέπου ΄
      lsl answer
      inc answer
                                 ; και προσθέται ακόμη μία μονάδα.
nextdig:
      dec counter ; Μειώνει το μετρητή και brne stillcnt ; επαναλαμβάνει συνολικά 8 φορές (μία για κάθε bit).
      out PORTC, answer
                                 ; Απεικόνιση της εξόδου στη θύρα C.
```

```
; Επαναφορά των καταχωρητών και επιστροφή.
      pop temp
      out SREG, temp
      pop temp
      pop counter
      pop r25
      pop r24
      reti
;; Προκαλεί καθυστέρηση r25:r24 msec.
wait msec:
                                ; 2 κύκλοι (0.250 μsec)
      push r24
                               ; 2 κύκλοι
      push r25
      ldi r24 , low(998)
                              ; φόρτωσε τον καταχ. r25:r24 με 998 (1 κύκλος -
                               ; 0.125 μsec)
      ldi r25 , high(998) ; 1 κύκλος (0.125 μsec) rcall wait_usec ; 3 κύκλοι (0.375 μsec),
                              ; 3 κύκλοι (0.375 μsec), προκαλεί συνολικά
                               ; καθυστέρηση 998.375 μsec
      pop r25
                               ; 2 κύκλοι (0.250 μsec)
                           ; 2 κύκλοι
; 2 κύκλοι
; 1 ή 2 κύκλοι (0.125 ή 0.250 μsec)
      pop r24
      sbiw r24 , 1
      brne wait_msec
                                ; 4 κύκλοι (0.500 μsec)
      ret
;; Προκαλεί καθυστέρηση r25:r24 μsec.
wait_usec:
      sbiw r24 ,1 ; 2 κύκλοι (0.250 μsec)
                                ; 1 κύκλος (0.125 μsec)
      nop
                               ; 1 κύκλος (0.125 μsec)
      nop
                               ; 1 κύκλος (0.125 μsec)
      nop
                               ; 1 κύκλος (0.125 μsec)
      nop
                           ; 1 ή 2 κύκλοι (0.125 ή 0.250 μsec)
      brne wait_usec
                                ; 4 κύκλοι (0.500 μsec)
      ret
```

#### Άσκηση 3

```
;; Κάθε φορά που επανατίθεται ο μετρητής ακολουθούν δύο φάσεις. Στην πρώτη φάση που
;; διαρκεί 0.5 sec, αν πρόκειται για ανανέωση είναι αναμμένα όλα τα leds, αλλιώς μόνο
;; το PB0. Στη δεύτερη φάση που διαρκεί 3.5 sec, είναι αναμμένο μόνο το PB0.
.def alreadyon=r16
                                ; Περιέχει στα bit 0 και 4 την φάση που είμαστε: 00
                                ; όλα σβηστά, 01 δεύτερη φάση, 11 πρώτη φάση.
.def output=r17
                                ; Περιέχει τη τρέχουσα μορφή των led της θύρας Β.
.def temp=r18
; 8MHz/1024Hz = 7812.5 = 1 sec
; Άρα, για να έχουμε την ανάλογη καθυστέρηση,
; υπολογίζουμε κάθε φορά σύμφωνα με τον τύπο 2^16-t*7812.5 (t: δευτερόλεπτα)
; και μετατρέπουμε σε δεκαεξαδική μορφή
; 4 sec: 0x85ee
; 3.5 sec: 0x9530
; 0.5 sec: 0xf0be
.org 0x0
      rjmp reset
.org 0x4
                               ; διάνυσμα διακοπής INTR1
      rjmp ISR1
.org 0x10
                                ; διάνυσμα διακοπής ΤΙΜΕR1
      rjmp ISR TIMER1 OVF
reset:
      ; Αρχικοποίηση της στοίβας.
      LDI temp, HIGH(RAMEND) ; Το άνω byte του τέλους της μνήμης
      OUT SPH, temp
                               ; τίθεται στον stack pointer (high)
      LDI temp, LOW(RAMEND) ; κι όμοια το κάτω byte.
      OUT SPL, temp
      ; Η Β τίθεται έξοδος.
      ser temp
      out DDRB, temp
      ; Οι Α,Ο τίθενται είσοδοι.
      clr temp
      out DDRA, temp
      out DDRD, temp
      ; Ενεργοποίηση διακοπής υπερχείλισης του ΤCNT1.
      ldi temp, (1<<TOIE1)</pre>
      out TIMSK, temp
      ; Η συχνότητα αύξησης του ΤCNT1 τίθεται ίση με CLK/1024.
      ldi temp, (1<<CS12) | (0<<CS11) | (1<<CS10)
      out TCCR1B, temp
      ; Επίτρεψη ΙΝΤ1.
      ldi temp,( 1 << ISC11) | ( 1 << ISC10)</pre>
```

```
out MCUCR, temp
                                ; Ορίζεται η διακοπή με σήμα θετικής ακμής.
      ldi temp, ( 1 << INT1)
      out GICR, temp
                                ; Επίτρεψη της διακοπής.
      ldi alreadyon,0x00
                                ; Αρχικά δεν είναι αναμμένο τίποτα.
      sei
                                 ; Επίτρεψη διακοπών.
;; Κυρίως πρόγραμμα.
;; Ελέγχεται αν το PA7 είναι πατημένο και καλείται η flashtime αναλόγως.
start:
      in temp, PINA
                             ; Αν δεν πατήθηκε το ΡΑ7,
      sbrs temp, 7
rjmp start
                             ; επαναλαμβάνει,
; αλλιώς καλεί τη flashtime
      rcall flashtime
      ; Έλεγχος για αναπηδήσεις ώστε να μετρηθεί μία φορά το πάτημα του ΡΑ7.
      push r24
      push r25
check1:
      in temp, PINA
      ldi r24, low(5)
      ldi r25, high(5)
      rcall wait_msec ; Αναμονή για 5 msec.
      in temp, PINA
                               ; Αν το ΡΑ7 είναι 0 πάει στις κυρίως εντολές,
      sbrc temp,7
      rjmp check1
                                ; αλλιώς επαναλαμβάνει.
      pop r25
      pop r24
                                 ; αλλιώς επανέρχεται στο start.
      rjmp start
;; Καλείται όταν πατιέται κάποιος από τους αισθητήρες κίνησης ή γίνεται διακοπή ΙΝΤR1
;; Επαναθέτει το μετρητή και ανάβει όλα τα led αν πρόκειται για ανανέωση.
flashtime:
      push r24
      push r25
      ser output
      sbrs alreadyon, 0 ; Aν δεν είναι ήδη αναμμένο το PBO σημαίνει ότι δεν andi output, 0x01 ; είναι ανανέωση, άρα ανάβει μόνο το PBO.
      ldi alreadyon, 0x11 ; Σε κάθε περίπτωση η διαδικασία του μετρητή εκκινεί
                                 ; από την αρχή.
; Τίθεται ο μετρητής για την πρώτη φάση των 0.5 sec, όπου αν ήταν ανανέωση, θα είναι
; όλα αναμμένα (αλλιώς μόνο το PBO όπως πρέπει).
      ldi r25, 0xf0
                     ; Ο μετρητής τίθεται αρχικά στα 0.5 sec.
      ldi r24, 0xbe
      ; ldi r25, 0xff
      ; ldi r24, 0xf8
      out TCNT1H, r25
      out TCNT1L, r24
```

```
out PORTB, output ; Απεικονίζεται η έξοδος της πρώτης φάσης.
      pop r25
      pop r24
      ret
;; Όταν καλείται, απλώς καλείται η flashlight
ISR1:
      push r24
      push r25
      push temp
      in temp, SREG
      push temp
; Έλεγχος για αναπηδήσεις ώστε να μετρηθεί μία φορά η διακοπή.
check2:
      ldi temp, (1 << INTF1)</pre>
      out GIFR, temp
                                ; Μηδενισμός του INTF1.
      ldi r24, low(5)
      ldi r25, high(5)
      rcall wait msec
                                ; Αναμονή για 5 msec.
      in temp, GIFR
      sbrc temp,7
                                ; Αν το ΙΝΤΓ1 είναι 0 πάει στις κυρίως εντολές,
      rjmp check2
                                ; αλλιώς επαναλαμβάνει.
      rcall flashtime
      pop temp
      out SREG, temp
      pop temp
      pop r25
      pop r24
      reti
;; Καλείται όταν τελειώνει ο μετρητής.
ISR_TIMER1_OVF:
      ; Σώσιμο των καταχωρητών.
      push temp
      in temp, SREG
      push temp
                              ; Av το 4ο bit του alreadyon είναι OFF σημαίνει ότι
      sbrs alreadyon, 4
      rjmp closeall
                                 ; τέλειωσε η δεύτερη φάση, οπότε πάει στο closeall.
; Αλλιώς τέλειωσε η πρώτη φάση και πρέπει να αφήσει ανοιχτό μόνο το ΡΒΟ
; και να περιμένει άλλα 3.5 sec.
      andi alreadyon, 0x0f; To 4o bit γίνεται 0 διότι τέλειωσε η πρώτη φάση. ldi r25, 0x95; Θέτει τον χρονιστή στα 3.5 sec.
      ldi r25, 0x95
                                ; Θέτει τον χρονιστή στα 3.5 sec.
      ldi r24, 0x30
      ; ldi r25, 0xff
      ; ldi r24, 0xf0
      out TCNT1H, r25
      out TCNT1L, r24
```

```
andi output, 0x01
                             ; Στη δεύτερη φάση απομένει μόνο το PB0 αναμμένο.
       out PORTB, output
       rjmp timoffret
       ; Έρχεται εδώ όταν τελειώνει η δεύτερη φάση.
ldi alreadyon, 0x00 ; Τίποτα δεν είναι αναννέτα το
closeall:
       ldi output,0
       out PORTB, output ; Σβήνει όλα τα led της PORTB.
; Επαναφορά των καταχωρητών και επιστροφή.
timoffret:
       pop temp
       out SREG, temp
       pop temp
       reti
;; Προκαλεί καθυστέρηση r25:r24 msec.
wait msec:
       pusn r24 ; 2 κύκλοι (0.250 μsec)
push r25 ; 2 κύκλοι (0.250 μsec)
      ; 0.125 μsec)
ldi r25 , high(998) ; 1 κύκλος (0.125 μsec)
rcall wait_usec ; 3 κύκλοι (0.375 μsec)
       ldi r24 , low(998)
                                  ; φόρτωσε τον καταχ. r25:r24 με 998 (1 κύκλος -
                              , ο κυκλοι (0.375 μsec), πς; καθυστέρηση 998.375 μsec; 2 κύκλοι (0.250 μsec); 2 κύκλοι
                                  ; 3 κύκλοι (0.375 μsec), προκαλεί συνολικά
       pop r25
       pop r24
                             , ∠ κυκλοι
; 1 ή 2 κύκλοι (0.125 ή 0.250 μsec)
       sbiw r24 , 1
       brne wait_msec
                                  ; 4 κύκλοι (0.500 μsec)
       ret
;; Προκαλεί καθυστέρηση r25:r24 μsec.
wait_usec:
       sbiw r24 ,1 ; 2 κύκλοι (0.250 μsec)
                                  ; 1 κύκλος (0.125 μsec)
       nop
                                  ; 1 κύκλος (0.125 μsec)
       nop
                                ; 1 κύκλος (0.125 μsec)
       nop
       nop ; 1 κύκλος (0.125 μsec) brne wait_usec ; 1 ή 2 κύκλοι (0.125 ή 0.250 μsec)
                                   ; 4 κύκλοι (0.500 μsec)
       ret
```