# 小型网上书店系统软件开发计划书

## 引言

* 1. 编写目的

编写本计划书的目的是把网上书店销售系统的开发过程中对各项工作任务的项目目标、人员团队、资源需求、工作分解，项目进度和开发任务等问题用文档形式记载下来，实时跟进各方面进度，统一调配人力等资源，以便根据本计划开展和检查项目开发工作，保证项目开发成功。

进行计划之前，项目组成员明确了该项目需要的基础技术支持，通过多次会议协商与交流，结合本组成员的特长能力，兴趣爱好等特质，明确了所要开发的软件的分工以及应具有的功能、性能与界面要求，并在此基础上完成了项目计划书、需求分析报告以及后续设计与开发工作。

本计划书是整个软件开发的依据，它对以后阶段的工作起指导作用。本文也是项目完成后系统验收的依据。

* 1. 范围（待）

本计划暂定软件规模大致为3k~6k行代码量，在实现基本功能的前提下可以适当增加拓展功能，进一步满足顾客需求。分为前端，后端两个工作模块。其中前端人员三人，后端人员两人。工期暂定为40个工作日，按每日新增代码量核算进度，实现快速，高效的软件规模开发。

* 1. 术语定义（待）

专业术语：

SQL：一种用于访问查询数据库的语言

BOOTSTRAP：本项目所用前端开发框架

缩写：

系统：统指本网上书店系统

操作系统：默认为win10系统

浏览器：默认为Google Chrome浏览器

* 1. 参靠资料（待）

[1]吕云翔.软件工程实用教程[M].北京：清华大学出版社，2015.

* 1. 相关文档

暂无

* 1. 版本更新记录

表1 版本更新记录

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 创建者 | 创建日期 | 维护者 | 维护日期 | 维护纪要 |
| V0.1 | 沈硕 | 2021/4/21 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

1. 项目概述
   1. 项目的目的

本项目的目的是完成一个网上书店系统并至少实现以下基本功能：

1，基本的用户登录，注册功能。

2. 基本的购买功能。

3. 管理员功能。

并在基本功能的基础上尽可能增加拓展功能，比如在线图书试读，会员上传图书，评论区等。逐步搭建一个完整的网上图书生态圈，为爱好图书的网友提供一方之地。

* 1. 项目的范围

本节将主要依据《需求规格说明书》简要叙述项目整体范围

* + 1. 主要功能点列表

表2 功能点列表

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 描述 |
| 登录注册 | 用户可通过页面进行方便的登录，注册功能 |
| 浏览图书 | 用户可以通过推荐，检索，随机等多种方式浏览图书以及其基本信息，并可以一键生成订单 |
| 订单系统 | 用户可以在个人中心对订单进行多种操作，如查看所有订单，查看单个订单，取消订单等 |
| 支付系统 | 用户可在订单页面种选择支付并跳转到第三方支付系统 |
| 管理系统 | 系统支持管理员身份，可对书库和用户进行管理，包括对图书的增删改，对会员的查封与解封 |

* + 1. 主要性能点列表

表2 性能点列表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 使用者 | 响应时间 |
| 登录注册 | 用户，游客 | 1s |
| 浏览图书 | 用户，管理员 | 2s |
| 订单系统 | 用户 | 0.5s |
| 支付系统 | 用户 | 2s |
| 管理系统 | 管理员 | 2s |

* + 1. 主要接口列表

表3 接口列表

|  |
| --- |
| 名称 |
| 登录注册 |
| 浏览图书 |
| 订单系统 |
| 支付系统 |
| 管理系统 |

* 1. 项目的使用对象

本系统的目标使用对象为了解基础网页操作，受过一定教育的图书爱好者。本系统将尽量简化操作，注重用户体验。达到上手即用的目的

1. 项目组织
2. 软件生命周期
3. 规范，方法和标准
4. 任务与工作产品
5. 工作产品，任务规模，工作量估计
6. 成本估计
7. 关键计算机资源计划
8. 软件项目进度计划
9. 风险分析
10. 设备工具计划
11. 培训计划
12. 项目评审
13. 度量