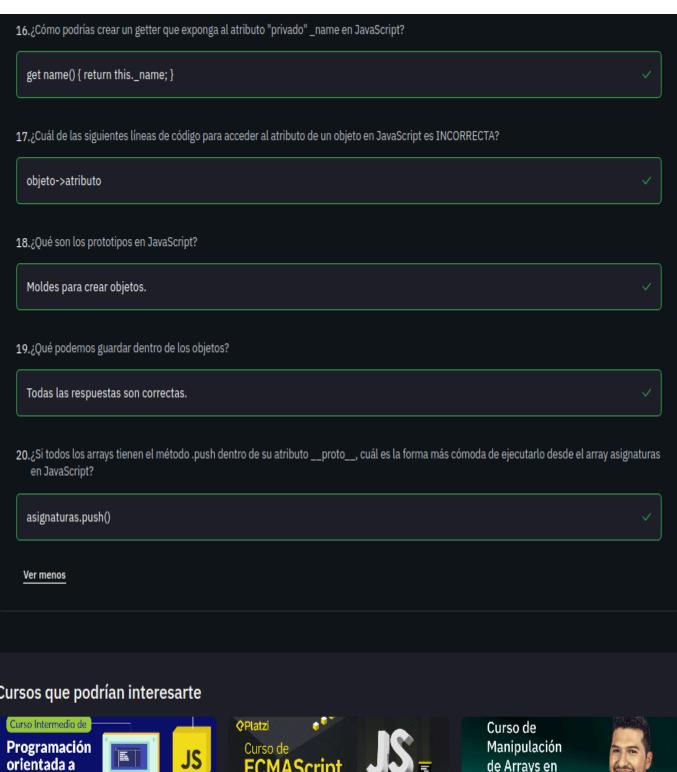
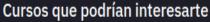


this y prototype.	Repasar
8. ¿Qué es programación orientada a objetos?	
Un paradigma de programación (imperativo).	
9. ¿Cuáles son ventajas de utilizar programación orientada a objetos?	
Orden, reusabilidad y menos líneas de código a largo plazo.	
10.¿Qué es un paradigma de programación?	
Modelos para resolver problemas comunes.	~
11.Completa la frase. "Todos los paradigmas de programación"	
Intentan resolver los problemas, falencias o incomodidades de los paradigmas históricamente anteriores.	
12.¿Cuál de las siguientes es una mejor forma de calificar nuestro código JavaScript?	
Legibilidad.	
13.¿Cuáles son los pilares de la POO?	
Abstracción, encapsulamiento, herencia y polimorfismo.	
14.Los atributosproto en los objetos de JS pueden contener otro atributoproto por dentro. Esto es:	
Verdadero	
15.Los módulos de ECMAScript 6 nos permiten:	
Aplicar encapsulamiento a nivel de archivos.	







Curso Intermedio de Programación Orientada a Objetos en JavaScript



Curso de ECMAScript: Historia y Versiones de JavaScript

Por Oscar Barajas Tavares



Curso de Manipulación de Arrays en JavaScript

