

# F2 高専祭展示ソフト班メモ

## ○製作物概要

- ・レースゲーム
- ・対人戦（1～4 人）
- ・ハンドルコントローラ使用

## ○製作の環境

- ・Unity 2020.3.34f1 or 2021.3.3f1 のどちらかで全員統一（希望があればその他でも可）
- ・GitHub Unity のデータ共有に使用予定
- ・blender 車などのモデル製作に使用（別ソフトでも可）

## ○必要なシーン

- ・タイトル（スタート画面）
- ・対戦人数決め
- ・レースコース選択（コースを複数用意するなら）
- ・レース

## ○製作するもの

- ・車（モデル）
- ・車（プログラム）
- ・コース
- ・プレイヤーUI（順位、ミニマップなど）
- ・CPU（プログラム）
- ・アイテム（マリカーのキノコみたいなもの）

## ○調べたい（やり方がわからない）こと

- ・コントローラの入力を受け取る方法
- ・CPU の作り方
- ・複数ディスプレイにそれぞれ別の画面を映しながらプレイする方法

## ○アセットが使いそう（最悪作らなくてもどうにかなりそう）なもの

- ・車（モデル）
- ・コース