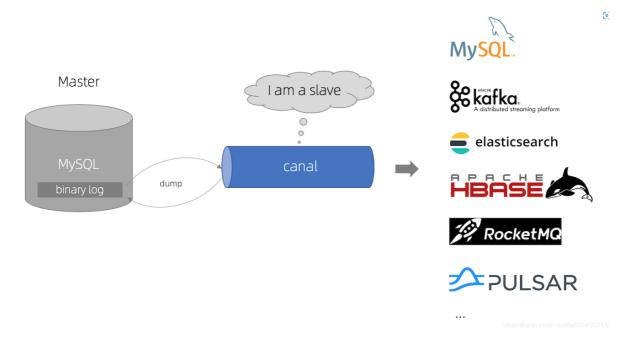
# 1. Canal入门

### 1.1 什么是 Canal

阿里巴巴 B2B 公司,因为业务的特性,卖家主要集中在国内,买家主要集中在国外,所以 衍生出了同步杭州和美国异地机房的需求,从 2010 年开始,阿里系公司开始逐步的尝试基于数 据库的日志解析,获取增量变更进行同步,由此衍生出了增量订阅&消费的业务。Canal 是用 Java 开发的基于数据库增量日志解析,提供增量数据订阅&消费的中间件。

目前。Canal 主要支持了 MySQL 的 Binlog 解析,解析完成后才利用 Canal Client 来处理获得的相关数据。(数据库同步需要阿里的 Otter 中间件,基于 Canal)。

这里我们可以简单地把canal理解为一个用来同步增量数据的一个工具:



# 1.2 MySQL的Binlog

#### 1.2.1 什么是 Binlog

MySQL 的二进制日志可以说 MySQL 最重要的日志了,它记录了所有的 DDL 和 DML(除了数据查询语句)语句,以事件形式记录,还包含语句所执行的消耗的时间,MySQL 的二进制日志是事务安全型的。

- 一般来说开启二进制日志大概会有1%的性能损耗。二进制有两个最重要的使用场景:
  - MySQL Replication 在 Master 端开启 Binlog,Master 把它的二进制日志传递给 Slaves来 达到 Master-Slave 数据一致的目的。
  - 自然就是数据恢复了,通过使用 MySQL Binlog 工具来使恢复数据。

### 二进制日志包括两类文件:

- 二进制日志索引文件(文件名后缀为.index)用于记录所有的二进制文件
- 二进制日志文件(文件名后缀为.00000) 记录数据库所有的 DDL 和 DML(除了数据查询语句)语句事件。

### 1.2.2 Binlog 的分类

MySQL Binlog 的格式有三种,分别是 STATEMENT,MIXED,ROW。在配置文件中可以选择配置 binlog\_format= statement | mixed | row。三种格式的区别:

• statement: 语句级, binlog 会记录每次一执行写操作的语句。相对 row 模式节省空间, 但是可能产生不一致性, 比如"update tt set create\_date=now()", 如果用 binlog 日志进行恢复, 由于执行时间不同可能产生的数据就不同。

优点: 节省空间。

缺点:有可能造成数据不一致。

• row: 行级, binlog 会记录每次操作后每行记录的变化。

优点:保持数据的绝对一致性。因为不管 sql 是什么,引用了什么函数,他只记录执行后的

效果。

缺点:占用较大空间。

- mixed: statement 的升级版,一定程度上解决了,因为一些情况而造成的 statement模式不一致问题,默认还是 statement,在某些情况下譬如:
  - 。 当函数中包含 UUID() 时;
  - 。 包含AUTO\_INCREMENT 字段的表被更新时;
  - 执行 INSERT DELAYED 语句时;
  - 。 用 UDF 时;会按照ROW 的方式进行处理

优点: 节省空间, 同时兼顾了一定的一致性。

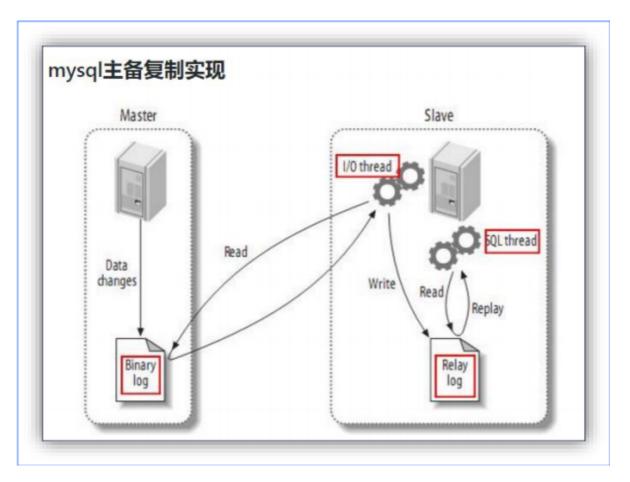
缺点:还有些极个别情况依旧会造成不一致,另外 statement 和 mixed 对于需要对binlog 的监控的情况都不方便。

综合上面对比, Canal 想做监控分析, 选择 row 格式比较合适。

## 1.3 Canal 的工作原理

#### 1.3.1 MySQL 主从复制过程

- 1) Master 主库将改变记录,写到二进制日志(Binary Log)中;
- 2) Slave 从库向 MySQL Master 发送 dump 协议,将 Master 主库的 binary log events 拷贝到它的中继日志(relay log);
- 3) Slave 从库读取并重做中继日志中的事件,将改变的数据同步到自己的数据库。

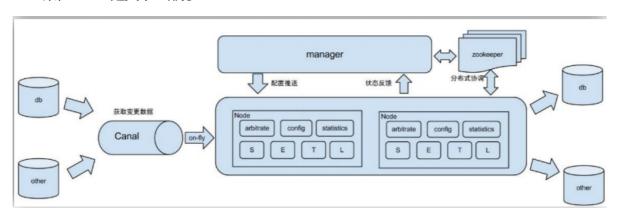


#### 1.3.2 Canal 的工作原理

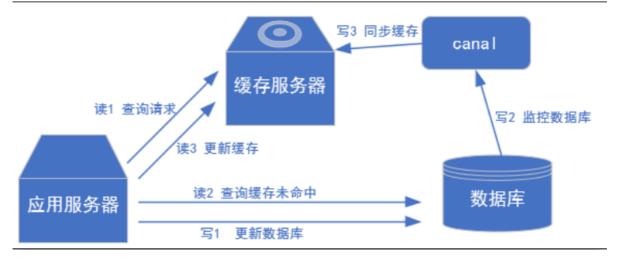
很简单,就是把自己伪装成 Slave, 假装从 Master 复制数据。

### 1.4 使用场景

• 原始场景: 阿里 Otter 中间件的一部分,Otter 是阿里用于进行异地数据库之间的同步框架,Canal 是其中一部分



• 常见场景 1: 更新缓存



• 常见场景 2: 抓取业务表的新增变化数据,用于制作实时统计(我们就是这种场景)

# 2. Canal安装

MySQL数据准备

```
#创建表
CREATE TABLE user_info(
    id` VARCHAR(255),
    name` VARCHAR(255),
    sex` VARCHAR(255)
);
#创建同步账号
Create user canal@'%' IDENTIFIED by 'canal';
GRANT SELECT, REPLICATION SLAVE, REPLICATION CLIENT, SUPER ON *.* TO 'canal'@'%';
FLUSH PRIVILEGES;
```

#### 运行Canal

```
#拉取镜像
docker pull canal/canal-server:latest
#运行Canal
docker run -d --name=canal-server \
-p 11110:11110 -p 11111:11111 -p 11112:11112 -p 9100:9100 -m 1024m \
-e canal.instance.master.address=192.168.200.104:3306 \
-e canal.instance.dbUsername=canal \
-e canal.instance.dbPassword=canal \
-e canal.instance.connectionCharset=UTF-8 \
-e canal.instance.tsdb.enable=true \
-e canal.instance.gtidon=false \
-e canal.instance.filter.regex=.*\\\..*\\
canal/canal-server
```

# 3. 接入.NetCore

引入依赖 Canal Sharp. Client

• 建立连接

```
/// <summary>
      /// 获取canal连接
      /// </summary>
      /// <returns></returns>
      private static ICanalConnector GetCanalConnector()
      {
          //canal 配置的 destination, 默认为 example
          var destination = "example";
          //创建一个简单CanalClient连接对象(此对象不支持集群)传入参数分
别为 canal地址、端口、destination、用户名、密码
          var connector =
CanalConnectors.NewSingleConnector("192.168.200.104", 11111,
destination, "canal", "canal");
          //连接 Canal
          connector.Connect();
          //订阅,同时传入 Filter。Filter是一种过滤规则,通过该规则的表数
据变更才会传递过来
          //允许所有数据 .*\\..*
          //允许某个库数据 库名\\..*
          //允许某些表 库名.表名,库名.表名
          connector.Subscribe(".*\\..*");
          return connector;
      }
```

#### • 获取数据

```
/// <summary>
/// 获取数据
/// </summary>
public static void ProcessTask()
   var connector = GetCanalConnector();
   while (true)
    {
       //获取数据 1024表示数据大小 单位为字节
       var message = connector.Get(1024);
       //批次id 可用于回滚
       var batchId = message.Id;
       if (batchId == -1 | message.Entries.Count <= 0)
       {
           Thread.Sleep(300);
           continue;
       }
```

```
PrintEntry(message.Entries);
}
```

#### • 输出数据

```
/// <summary>
       /// 输出数据
       /// </summary>
       /// <param name="entrys">一个entry表示一个数据库变更</param>
       private static void PrintEntry(List<Entry> entrys)
       {
           foreach (var entry in entrys)
           {
               if (entry.EntryType == EntryType.Transactionbegin ||
entry.EntryType == EntryType.Transactionend)
               {
                   continue;
               }
               RowChange rowChange = null;
               try
               {
                   //获取行变更
                   rowChange =
RowChange.Parser.ParseFrom(entry.StoreValue);
               }
               catch (Exception)
               {
               }
               if (rowChange != null)
               {
                   //变更类型 insert/update/delete 等等
                   EventType eventType = rowChange.EventType;
                   //输出binlog信息 表名 数据库名 变更类型
                   Console.WriteLine(
                       $"======>
binlog[{entry.Header.LogfileName}:{entry.Header.LogfileOffset}] ,
name[{entry.Header.SchemaName},{entry.Header.TableName}] , eventType :
{eventType}");
                   //输出 insert/update/delete 变更类型列数据
                   foreach (var rowData in rowChange.RowDatas)
                   {
                       if (eventType == EventType.Delete)
                       {
```

```
PrintColumn(rowData.BeforeColumns.ToList());
                       else if (eventType == EventType.Insert)
                       {
                           PrintColumn(rowData.AfterColumns.ToList());
                       }
                       else
                       {
                           Console.WriteLine("----> before");
 PrintColumn(rowData.BeforeColumns.ToList());
                           Console.WriteLine("----> after");
                           PrintColumn(rowData.AfterColumns.ToList());
                       }
                   }
               }
           }
       }
       /// <summary>
       /// 输出每个列的详细数据
       /// </summary>
       /// <param name="columns"></param>
       private static void PrintColumn(List<Column> columns)
           foreach (var column in columns)
           {
               // 把数据
               //输出列名 列值 是否变更
               Console.WriteLine($"{column.Name} : {column.Value}
update= {column.Updated}");
           }
       }
```

#### 运行测试

执行以下SQL, 观察控制台输出

```
INSERT INTO user_info VALUES('1001','zhangsan','male');
update user_info set name='zhangsanTTT' where id='1001';
delete from user_info where id='1001';
```

```
C\\Users\Administrator\source\repos\ConsoleApp12\ConsoleApp12\bin\Debug\netcoreapp3.1\ConsoleApp12.exe

=========> binlog[binlog.000002:4080] , name[testdb,user_info] , eventType :Insert
id : 1001 update= True
name : zhangsan update= True
sex : male update= True
sex : male update= True
=========> binlog[binlog.000002:4401] , name[testdb,user_info] , eventType :Update
===========> binlog[binlog.000002:4401] , name[testdb,user_info] , eventType :Update
============> binlog[binlog.000002:4401] , name[testdb,user_info] , eventType :Delete
id : 1001 update= False
=========> binlog[binlog.000002:4740] , name[testdb,user_info] , eventType :Delete
id : 1001 update= False
==========> binlog[binlog.000002:4740] , name[testdb,user_info] , eventType :Delete
id : 1001 update= False
name : zhangsanTTT update= False
sex : male update= False
sex : male update= False
```