

Documento de Requisitos
Biblioteca do seu Zé – Controle
Bibliotecário

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

José Vítor Andrade Marques
Yan Gustavo Andrade Pisani
Pedro Henrique F S Presotto

Público Alvo

O público alvo deste projeto é o dono da mercearia, Seu Zé, para ajudar com sua gerência. Irá auxiliar com o controle de estoque de sua loja e gerenciamento de funcionários.

Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos	2
• Identificação dos Requisitos	2
• Prioridades dos Requisitos	2
Abrangência e sistemas relacionados	1
Relação de usuários do sistema	1
Foram identificados dois usuários do sistema, denominados de Gerente e Funcionário.	1
• Gerente	1
• Funcionário	2
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	2
• Visão do Gerente	2
• Visão do Funcionário	3
Requisitos do Gerente	1
[RF001] Login	1
[RF002] Adicionar Funcionário	2
[RF003] Remover Funcionário	2
[RF004] Alterar Funcionário	2
[RF005] Adicionar Produto	2
[RF006] Remover Produto	2
[RF007] Alterar Produto	2
[RF007] Consultar Venda	2
[RF008] Remover Venda	2
Requisitos do Funcionário	1
[RF001] Login	2
[RF002] Adicionar Produto	2
[RF003] Remover Produto	2
[RF004] Consultar Venda	2
Usabilidade	1
[NF001] Treinamento	1
Desempenho	2
[NF002] Tempo de Resposta	2
Segurança	2
[NF003] Integridade	2

Padrões	<u>2</u>
[NF004] Front-End	<u>3</u>
Hardware e software	<u>3</u>
[NF005] Plataforma	<u>3</u>
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	<u>1</u>
[I001] I_Login	<u>2</u>
Informações críticas da interface	<u>2</u>
[I002] I_Recuperar_Senha	<u>2</u>
Informações críticas da interface	<u>2</u>
[I003] I_AreaGerente_INICIO	<u>2</u>
[I004] I_AreaFuncionario_INICIO	<u>2</u>
[I005] I_AreaGerente_FUNCIONARIOS	<u>2</u>
[I006] I_AreaGerente_Edicao_FUNCIONARIOS	<u>2</u>
Informações críticas da interface	<u>2</u>
[I007] I_AreaGerente_ESTOQUE	<u>2</u>
[I008] I_AreaGerente_Edicao_ESTOQUE	<u>2</u>
Informações críticas da interface	<u>2</u>
[I009] I_AreaFuncionario_ESTOQUE	<u>2</u>
[I010] I_AreaFuncionario_Edicao_ESTOQUE	<u>2</u>
Informações críticas da interface	<u>2</u>
[I011] I_AreaGerente_VENDA	<u>2</u>
[I012] I_AreaFuncionario_VENDA	<u>2</u>

Introdução

Este documento especifica o sistema interno Mercearia do seu Zé, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema interno Mercearia do seu Zé e estão organizadas como descrito abaixo.

Seção 2 – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.

Seção 3 – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.

Seção 4 – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.

Seção 5 – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

Baixa de Estoque – atividade que consiste em retirar do estoque um produto danificado, quebrado, furtado etc, o qual não pode ser mais comercializado. Tal atividade reduz o estoque para não deixar constar no estoque o que não se possui mais, e ao mesmo tempo permite lançar o preço de custo do produto como prejuízo.

Bater Ponto - atividade que consiste em um funcionário “marcar” seu horário de entrada e saída do expediente.

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Descrição geral do sistema

O sistema possui o objetivo de auxiliar a gerência do mercadinho do seu Zé, oferecendo ferramentas importantes para visualizar e alterar o estoque da loja, verificar os expedientes de seus funcionários. Os funcionários também a habilidade de “bater ponto”, visualizar e adicionar no estoque.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema será auto-contido, e possui as funcionalidades de cadastrar e gerenciar estoque dos produtos e visualizar e gerenciar dados dos funcionários.

Relação de usuários do sistema

Foram identificados dois usuários do sistema da mercearia denominados de Gerente/Admin, Funcionário.

Gerente/Admin

O **Gerente/Admin** é o responsável pela administração do sistema; Possui a responsabilidade de executar as tarefas de cadastrar/gerenciar funcionários, cadastrar novos produtos e verificar/solicitar estoque.

Funcionário

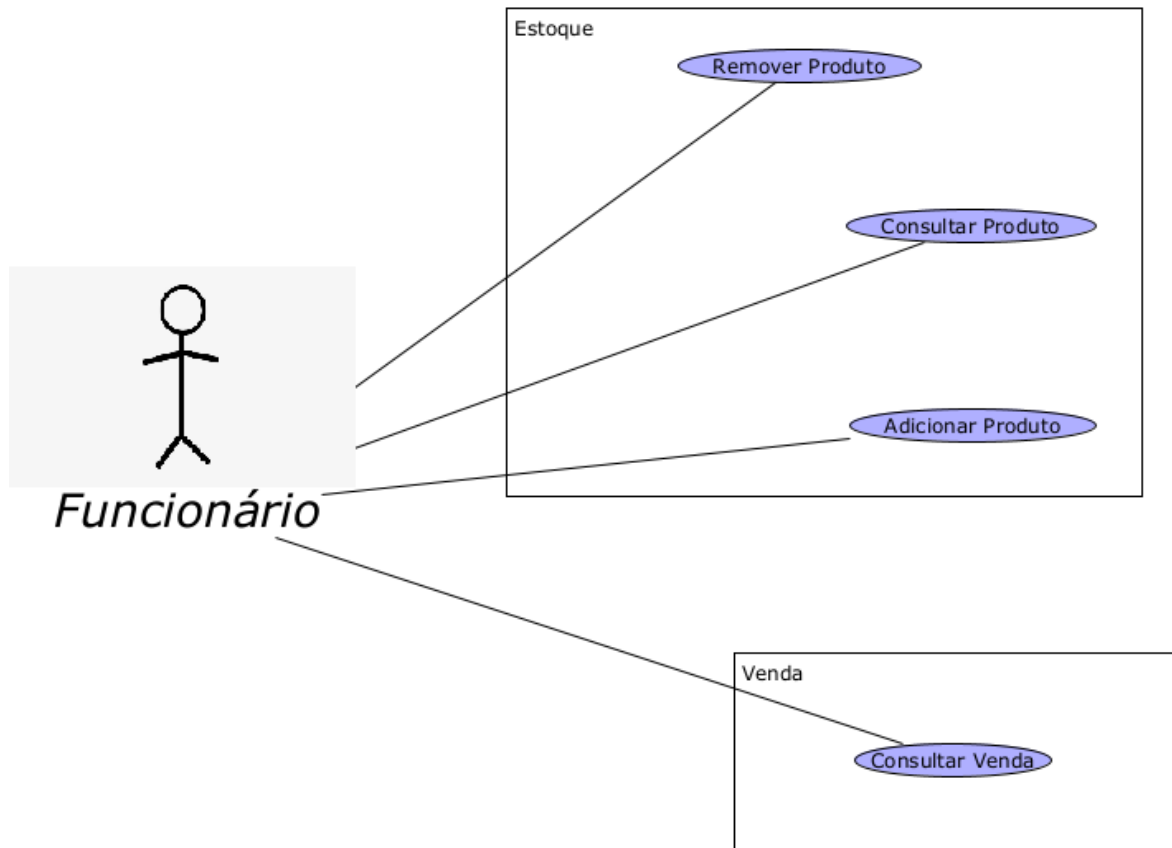
O funcionário é responsável por adicionar/remover do estoque (não é permitido alterar), marcar seu horário de início/fim de expediente.

Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

Visão do Gerente



Visão do Funcionário



Requisitos funcionais (casos de uso)

Requisitos do Gerente

RF 001	Formulário de Login	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente	
Resumo:	Em ordem de acessar o sistema o usuário deve inserir seu e-mail e senha cadastrados.	
Pré-condição:	Sem pré condições	
Pós-condição:	O sistema deverá autenticar o usuário	
Interfaces:	I001, I003	
Restrições de campos:	Entidade Usuário: Email: Deve possuir no máximo 50 caracteres Senha: Deve possuir ao menos 6 caracteres	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Insere email e senha corretamente	Sistema: 2. Usuário é autenticado e vai para a página Principal
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha no login”.

RF 002	Adicionar Funcionário	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de adicionar novos funcionários ao sistema.	
Pré-condição:	<ol style="list-style-type: none"> 1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Funcionários". 	
Pós-condição:	O sistema deverá adicionar o novo funcionário ao sistema.	
Interfaces:	I005, I006	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: <ol style="list-style-type: none"> 1. Pressiona o botão + na interface. 3. Insere informações do funcionário. 	Sistema:. <ol style="list-style-type: none"> 2. Abre interface I006. 4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Adição feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: <ol style="list-style-type: none"> 4. Caso já exista o funcionário, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este funcionário já existe.”

RF 003	Remover Funcionário	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de remover funcionários do sistema.	
Pré-condição:	<ol style="list-style-type: none"> 1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Funcionários". 	
Pós-condição:	O sistema deverá remover o funcionário desejado do sistema.	
Interfaces:	I005	

Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona ícone de lata de lixo na interface. 3. Confirma remoção.	Sistema:. 2. Emite mensagem de confirmação “Tem certeza?” com opções “Sim” e “Não” 4. Valida remoção 5. Altera no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Remoção feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema:

RF 004	Alterar Funcionário	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de alterar os dados de funcionários no sistema.	
Pré-condição:	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Funcionários".	
Pós-condição:	O sistema deverá alterar os dados do funcionário no sistema.	
Interfaces:	I005, I006	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona ícone de papel e caneta na interface. 3. Modifica informações do funcionário.	Sistema:. 2. Abre página I006. 4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Alteração feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 4. Caso já exista o funcionário com as mesmas informações, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este funcionário já existe.”

RF 005	Adicionar Produto	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de adicionar produtos ao sistema.	
Pré-condição:	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque".	
Pós-condição:	O sistema deverá inserir novo produto no estoque.	
Interfaces:	I007, I008	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona o ícone + na interface. 3. Insere informações do produto.	Sistema:. 2. Abre interface I008. 4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Adição feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 4. Caso já exista o produto com as mesmas informações, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este produto já existe.”

RF 006	Remover Produto	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de remover produtos do sistema.	
Pré-condição:	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque".	
Pós-condição:	O sistema deverá remover produto desejado do estoque.	
Interfaces:	I007	

Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona ícone de lata de lixo na interface. 3. Confirma remoção.	Sistema:. 2. Emite mensagem de confirmação “Tem certeza?” com opções “Sim” e “Não”. 4. Valida remoção 5. Altera no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Remoção feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema:

RF 007	Alterar Produto	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de alterar informações de produtos do sistema.	
Pré-condição:	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque".	
Pós-condição:	O sistema deverá alterar informações do produto desejado.	
Interfaces:	I007, I008	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona ícone de papel e caneta na interface. 3. Insere novas informações do produto.	Sistema:. 2. Abre interface I008. 4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Edição feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 4. Caso já exista o produto com as mesmas informações, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este produto já existe.”

RF 008	Consultar Venda	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente..	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de consultar vendas realizadas..	
Pré-condição:	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Vendas".	
Pós-condição:	O sistema deverá mostrar detalhes de venda.	
Interfaces:	I011	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona o ícone de olho na interface.	Sistema:. 2. Informa detalhes de venda selecionada.
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema:

RF 008	Remover Venda	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente..	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de remover vendas realizadas..	
Pré-condição:	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Vendas".	
Pós-condição:	O sistema deverá remover venda.	
Interfaces:	I011	
Restrições de campos:		

Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona o ícone de lata de lixo na interface. 3. Confirma remoção.	Sistema:. 2. Emite mensagem de confirmação “Tem certeza?” com opções “Sim” e “Não”. 4. Valida remoção 5. Altera no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Remoção feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 4. Caso exista uma venda em progresso o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Venda em progresso.”

Requisitos do Funcionário

RF 001	Formulário de Login	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Funcionário	
Resumo:	Em ordem de acessar o sistema o usuário deve inserir seu e-mail e senha cadastrados.	
Pré-condição:	Sem pré condições	
Pós-condição:	O sistema deverá autenticar o usuário	
Interfaces:	I001, I004	
Restrições de campos:	Entidade Usuário: Email: Deve possuir no máximo 50 caracteres Senha: Deve possuir ao menos 6 caracteres	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Insere email e senha corretamente	Sistema: 2. Usuário é autenticado e vai para a página Principal

Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha no login”.
---------------------------	-----------------	---

RF 002	Adicionar Produto	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Funcionário.	
Resumo:	Funcionário tem a capacidade de adicionar produtos ao sistema.	
Pré-condição:	1. O funcionário precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque".	
Pós-condição:	O sistema deverá inserir novo produto no estoque.	
Interfaces:	I009, I010	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Funcionário: 1. Pressiona o ícone + na interface. 3. Insere as informações do produto.	Sistema: 2. Abre interface I010. 4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Adição feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Funcionário:	Sistema: 4. Caso já exista o produto com as mesmas informações, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este produto já existe.”

RF 003	Remover Produto	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Funcionário.	
Resumo:	Funcionário tem a capacidade de remover produtos do sistema.	
Pré-condição:	1. O funcionário precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque".	

Pós-condição:	O sistema deverá remover produto desejado do estoque.	
Interfaces:	I009	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Funcionário: 1. Pressiona o ícone de lata de lixo na interface. 3. Confirma remoção.	Sistema:. 2. Emite mensagem de confirmação “Tem certeza?” com opções “Sim” e “Não”. 4. Valida remoção 5. Altera no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Remoção feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Funcionário:	Sistema:

RF 004	Consultar Venda	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Funcionário.	
Resumo:	Funcionário tem a capacidade de consultar vendas realizadas..	
Pré-condição:	1. O funcionário precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Vendas".	
Pós-condição:	O sistema deverá mostrar detalhes de venda.	
Interfaces:	I012	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Funcionário: 1. Pressiona o ícone de olho na interface.	Sistema:. 2. Informa detalhes de venda selecionada.
Fluxo alternativo:	Funcionário:	Sistema:

Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[NF001] Treinamento

Não é necessário treinamento extensivo para fazer uso do sistema.

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

[NF002] Tempo de Resposta

O tempo de resposta do sistema deverá ser menor que 5 segundos.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

[NF003] Integridade

Apenas o gerente terá acesso à página de funcionários.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Padrões

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

[NF004] Front-end

Uso de React para realizar o desenvolvimento do Front-End.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

[NF005] Plataforma

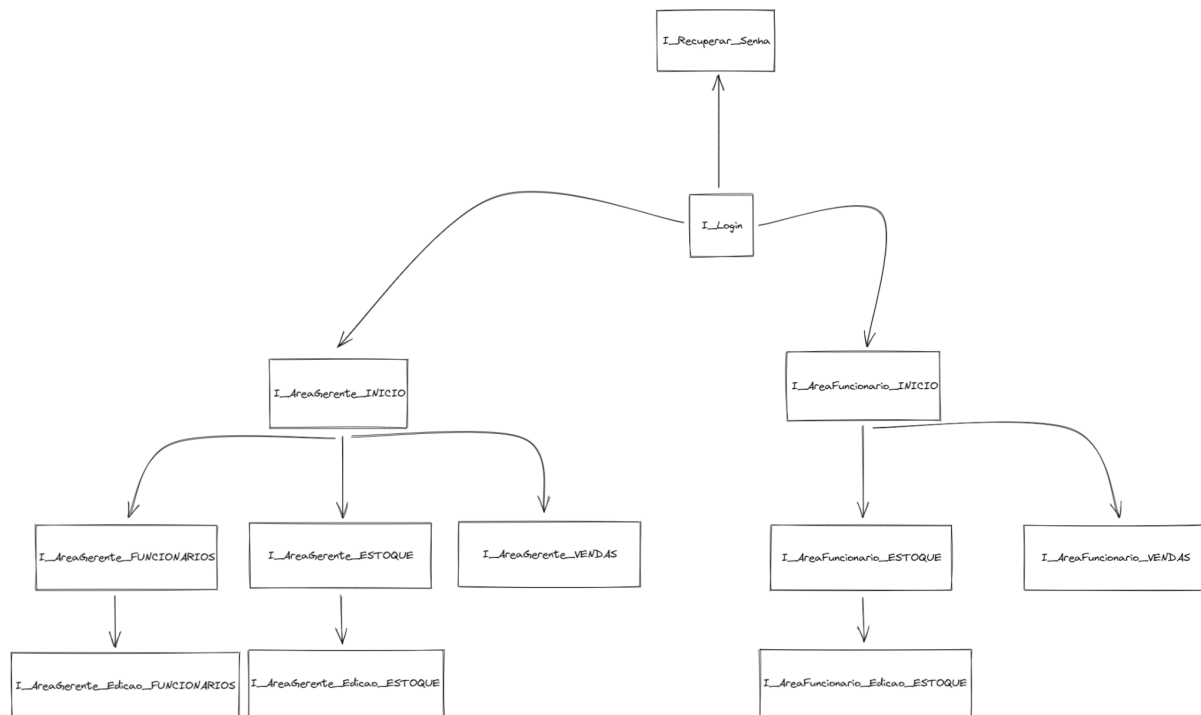
O sistema deverá executar em qualquer computador.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se “I_” para indicar uma interface. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I_Login”.

MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES



[I001] I_Login

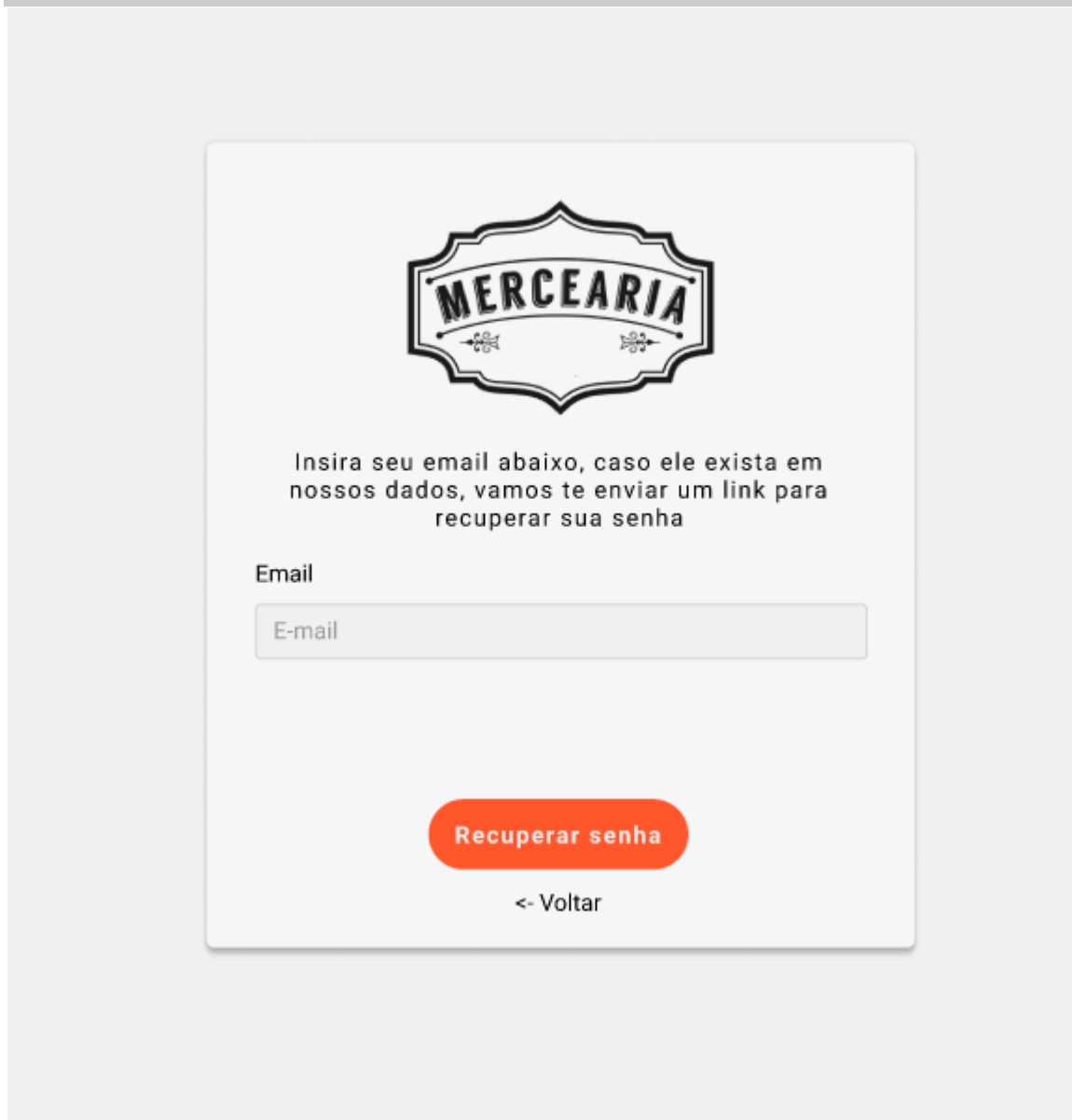


The login interface features a central logo for 'MERCEARIA' at the top. Below the logo, there are two input fields: one for 'Email' with the placeholder text 'Insira seu email' and another for 'Senha' (Password) with the placeholder text 'Senha'. To the right of the password field, there is a link for 'Termo de Privacidade'. Below the input fields, there is a link for 'Esqueceu a senha?'. At the bottom, there is a prominent orange button labeled 'ENTRAR' and a text link labeled 'REGISTRAR-SE'.

Informações críticas da interface

- O campo username deve ser um email válido.
- A senha deve conter pelo menos uma letra maiúscula e uma minúscula
- A senha deve conter pelo menos um número
- A senha deve conter pelo menos um caracter especial.
- A senha deve conter no máximo 50 caracteres.

[I002] I_Recuperar_Senha



The image shows a web interface for password recovery. At the top, there is a logo for 'MERCEARIA' inside a decorative shield-like frame. Below the logo, a text prompt asks the user to enter their email to receive a password reset link. There is a text input field labeled 'Email' with the placeholder text 'E-mail'. Below the input field, there is a prominent orange button labeled 'Recuperar senha' and a smaller link labeled '<- Voltar'.

O usuário insere seu email para ativar o processo de recuperação de senha.

Informações críticas da interface

O campo de email deve ser um email válido.

[I003] I_AreaGerente_INICIO

Nesta interface, o gerente tem a habilidade de acessar a interface funcionários/estoque/sair.

[I004] I_AreaFuncionario_INICIO

Nesta interface, o funcionário é informado seu horário de entrada. O funcionário pode acessar a interface Estoque.

[I005] I_AreaGerente_FUNCIONARIOS

FUNCIONÁRIOS


+ Funcionário




Nome	Email	Cargo/Função	Ações
Marcos Facirolli		Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	
Marcos Facirolli	marcosfacirolli@contato.com	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	
Marcos Facirolli	marcosfacirolli@contato.com	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	
Marcos Facirolli	marcosfacirolli@contato.com	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	
Marcos Facirolli	marcosfacirolli@contato.com	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	


Sair

Nesta interface, o gerente tem a capacidade de Adicionar/Editar/Remover funcionários.

[I006] I_AreaGerente_Edicao_FUNCIONARIOS



-  Início
-  **Funcionários**
-  Estoque

 Sair

FUNCIONÁRIOS

Nome Completo:

RG:


CPF:

Endereço:

Salário:

Data De Nascimento:

Contrato Vigente:



Continuar

Nesta interface, o gerente insere as informações do funcionário a ser Adicionado/Alterado.

Informações críticas da interface

O funcionário a ser adicionado não deve possuir as mesmas informações de um funcionário que já exista.

[I007] I_AreaGerente_ESTOQUE

ESTOQUE + Funcionário

Produto	Unidades	Valor Custo	Valor Venda	Ações
Produto 1	1	10,00R\$	10,00R\$	
Produto 2	2	2,00R\$	2,00R\$	
Produto 3	3	30,00R\$	30,00R\$	
Produto 4	5	25,00R\$	25,00R\$	
Produto 5	12	12,00R\$	12,00R\$	
				< >

Sair

Nesta interface, o gerente tem a capacidade de Adicionar/Editar/Remover produtos do estoque.

[I008] I_AreaGerente_Edicao_ESTOQUE

ESTOQUE

Produto **Unidades** **Valor Custo** **Valor Venda** **Ações**

Produto:			10,00R\$	
Produto:			2,00R\$	
Produto:			30,00R\$	
Produto:			25,00R\$	
Produto:			12,00R\$	

Exibição Do Produto: <Nome Do Produto X>

Produto: Marca:

Lote: Unidades:

Código De Barras:

Valor Custo: Valor A Venda:

Salvar

< **>**

Nesta interface, o gerente insere as informações do produto a ser Adicionado/Alterado no estoque.

Informações críticas da interface

O produto a ser adicionado não deve possuir as mesmas informações de um produto que já exista.

[I009] I_AreaFuncionario_ESTOQUE

ESTOQUE

Produto	Unidades	Valor Custo	Valor Venda	Ações
Produto 1	1	10,00R\$	10,00R\$	
Produto 2	2	2,00R\$	2,00R\$	
Produto 3	3	30,00R\$	30,00R\$	
Produto 4	5	25,00R\$	25,00R\$	
Produto 5	12	12,00R\$	12,00R\$	

< >

Nesta interface, o funcionário tem a capacidade Adicionar/Remover produtos do Estoque.

[I010] I_AreaFuncionario_Edicao_ESTOQUE

The screenshot displays the 'ESTOQUE' (Inventory) management interface. On the left is a sidebar with a logo and navigation links for 'Início' and 'Estoque'. The main area features a table with columns: 'Produto', 'Unidades', 'Valor Custo', 'Valor Venda', and 'Ações'. A modal window titled 'Exibição Do Produto: <Nome Do Produto X>' is open, containing input fields for 'Produto', 'Marca', 'Lote', 'Unidades', 'Código De Barras', 'Valor Custo', and 'Valor A Venda', along with a 'Salvar' button. The table lists five products with their respective values and actions (edit and delete icons).

Produto	Unidades	Valor Custo	Valor Venda	Ações
Produto:			10,00R\$	
Produto:			2,00R\$	
Produto:			30,00R\$	
Produto:			25,00R\$	
Produto:			12,00R\$	

Nesta interface, o funcionário insere as informações do produto a ser Adicionado no estoque.

Informações críticas da interface

O produto a ser adicionado não deve possuir as mesmas informações de um produto que já exista.

[I011] I_AreaGerente_VENDA

Código	Qtd de itens	Cliente	Valor Total	Ações
0001	1	José	10,00R\$	
0002	2	Francisco	2,00R\$	
0003	3	Adalberto	30,00R\$	
0004	5	Bruna	25,00R\$	
0005	12	Júlia	12,00R\$	

Nesta interface, o Gerente pode visualizar detalhes/remover vendas realizadas.

[I012] I_AreaFuncionario_VENDA

Código	Qtd de itens	Cliente	Valor Total	Ações
0001	1	José	10,00R\$	
0002	2	Francisco	2,00R\$	
0003	3	Adalberto	30,00R\$	
0004	5	Bruna	25,00R\$	
0005	12	Júlia	12,00R\$	

Nesta interface, o Funcionário pode visualizar detalhes de vendas realizadas.