

Documento de Requisitos
Biblioteca do seu Zé – Controle
Bibliotecário

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

José Vítor Andrade Marques
Yan Gustavo Andrade Pisani
Pedro Henrique F S Presotto

Público Alvo

O público alvo deste projeto é o dono da mercearia, Seu Zé, para ajudar com sua gerência. Irá auxiliar com o controle de estoque de sua loja e gerenciamento de funcionários.

Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos	2
• Identificação dos Requisitos	2
• Prioridades dos Requisitos	2
Abrangência e sistemas relacionados	1
Relação de usuários do sistema	1
Foram identificados dois usuários do sistema, denominados de Gerente e Funcionário.	1
• Gerente	1
• Funcionário	2
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	2
• Visão do Gerente	2
• Visão do Funcionário	3
Requisitos do Gerente	1
[RF001] Login	1
[RF002] Adicionar Funcionário	2
[RF003] Remover Funcionário	2
[RF004] Alterar Funcionário	2
[RF005] Adicionar Produto	2
[RF006] Remover Produto	2
[RF007] Alterar Produto	2
Requisitos do Funcionário	1
[RF001] Login	2
[RF002] Adicionar Produto	2
[RF003] Remover Produto	2
Usabilidade	1
[NF001] Treinamento	1
Confiabilidade	1
[NF002] Disponibilidade	1
Desempenho	2
[NF003] Tempo de Resposta	2
Segurança	2
[NF004] Integridade	2

Distribuição	2
[NF005] Distribuição	2
Padrões	2
[NF006] Front-End	3
Hardware e software	3
[NF007] Plataforma	3
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	1
[I001] I_Login	2
Informações críticas da interface	2
[I002] I_Recuperar_Senha	2
Informações críticas da interface	2
[I003] I_AreaGerente_INICIO	2
[I004] I_AreaFuncionario_INICIO	2
[I005] I_AreaGerente_FUNCIONARIOS	2
[I006] I_AreaGerente_Edicao_FUNCIONARIOS	2
Informações críticas da interface	2
[I007] I_AreaGerente_ESTOQUE	2
[I008] I_AreaGerente_Edicao_ESTOQUE	2
Informações críticas da interface	2
[I009] I_AreaFuncionario_ESTOQUE	2
[I010] I_AreaFuncionario_Edicao_ESTOQUE	2
Informações críticas da interface	2

Introdução

Este documento especifica o sistema interno Mercearia do seu Zé, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema interno Mercearia do seu Zé e estão organizadas como descrito abaixo.

Seção 2 – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.

Seção 3 – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.

Seção 4 – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.

Seção 5 – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

Baixa de Estoque – atividade que consiste em retirar do estoque um produto danificado, quebrado, furtado etc, o qual não pode ser mais comercializado. Tal atividade reduz o estoque para não deixar constar no estoque o que não se possui mais, e ao mesmo tempo permite lançar o preço de custo do produto como prejuízo.

Bater Ponto - atividade que consiste em um funcionário “marcar” seu horário de entrada e saída do expediente.

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Descrição geral do sistema

O sistema possui o objetivo de auxiliar a gerência do mercadinho do seu Zé, oferecendo ferramentas importantes para visualizar e alterar o estoque da loja, verificar os expedientes de seus funcionários. Os funcionários também a habilidade de “bater ponto”, visualizar e adicionar no estoque.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema será auto-contido, e possui as funcionalidades de cadastrar e gerenciar estoque dos produtos e visualizar e gerenciar dados dos funcionários.

Relação de usuários do sistema

Foram identificados dois usuários do sistema da mercearia denominados de Gerente/Admin, Funcionário.

Gerente/Admin

O **Gerente/Admin** é o responsável pela administração do sistema; Possui a responsabilidade de executar as tarefas de cadastrar/gerenciar funcionários, cadastrar novos produtos e verificar/solicitar estoque.

Funcionário

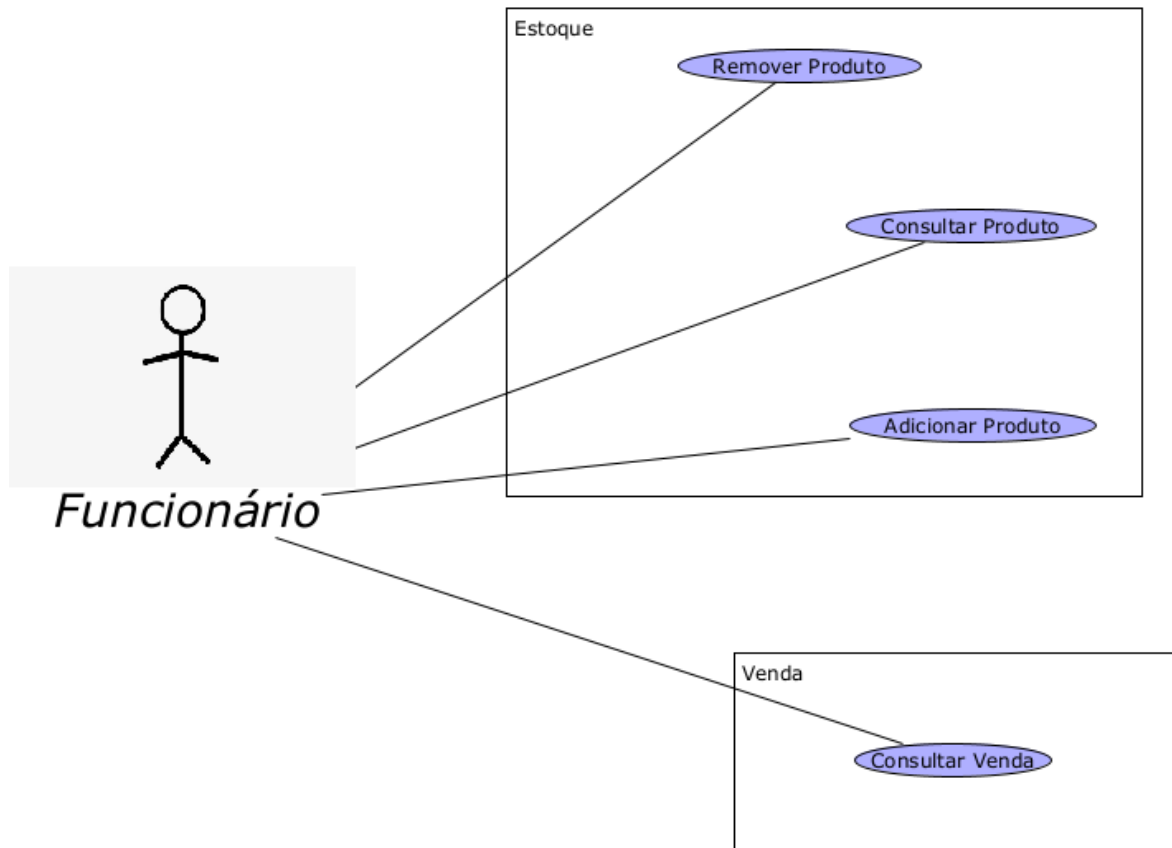
O funcionário é responsável por adicionar/remover do estoque (não é permitido alterar), marcar seu horário de início/fim de expediente.

Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

Visão do Gerente



Visão do Funcionário



Requisitos funcionais (casos de uso)

Requisitos do Gerente

RF 001	Formulário de Login	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente	
Resumo:	Em ordem de acessar o sistema o usuário deve inserir seu e-mail e senha cadastrados.	
Pré-condição:	Sem pré condições	
Pós-condição:	O sistema deverá autenticar o usuário	
Interfaces:	I001, I003	
Restrições de campos:	Entidade Usuário: Email: Deve possuir no máximo 50 caracteres Senha: Deve possuir ao menos 6 caracteres	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Insere email e senha corretamente	Sistema: 2. Usuário é autenticado e vai para a página Principal
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha no login”.

RF 002	Adicionar Funcionário	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de adicionar novos funcionários ao sistema.	
Pré-condição:	<ol style="list-style-type: none"> 1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Funcionários". 	
Pós-condição:	O sistema deverá adicionar o novo funcionário ao sistema.	
Interfaces:	I005, I006	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: <ol style="list-style-type: none"> 1. Pressiona o botão + na interface. 3. Insere informações do funcionário. 	Sistema:. <ol style="list-style-type: none"> 2. Abre interface I006. 4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Adição feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: <ol style="list-style-type: none"> 4. Caso já exista o funcionário, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este funcionário já existe.”

RF 003	Remover Funcionário	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de remover funcionários do sistema.	
Pré-condição:	<ol style="list-style-type: none"> 1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Funcionários". 	
Pós-condição:	O sistema deverá remover o funcionário desejado do sistema.	
Interfaces:	I005	

Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona ícone de lata de lixo na interface. 3. Confirma remoção.	Sistema:. 2. Emite mensagem de confirmação “Tem certeza?” com opções “Sim” e “Não” 4. Valida remoção 5. Altera no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Remoção feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema:

RF 004	Alterar Funcionário	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de alterar os dados de funcionários no sistema.	
Pré-condição:	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Funcionários".	
Pós-condição:	O sistema deverá alterar os dados do funcionário no sistema.	
Interfaces:	I005, I006	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona ícone de papel e caneta na interface. 3. Modifica informações do funcionário.	Sistema:. 2. Abre página I006. 4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Alteração feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 4. Caso já exista o funcionário com as mesmas informações, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este funcionário já existe.”

RF 005	Adicionar Produto	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de adicionar produtos ao sistema.	
Pré-condição:	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque".	
Pós-condição:	O sistema deverá inserir novo produto no estoque.	
Interfaces:	I007, I008	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona o ícone + na interface. 3. Insere informações do produto.	Sistema:. 2. Abre interface I008. 4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Adição feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 4. Caso já exista o produto com as mesmas informações, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este produto já existe.”

RF 006	Remover Produto	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de remover produtos do sistema.	
Pré-condição:	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque".	
Pós-condição:	O sistema deverá remover produto desejado do estoque.	
Interfaces:	I007	

Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona ícone de lata de lixo na interface. 3. Confirma remoção.	Sistema:. 2. Emite mensagem de confirmação “Tem certeza?” com opções “Sim” e “Não”. 4. Valida remoção 5. Altera no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Remoção feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema:

RF 007	Alterar Produto	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de alterar informações de produtos do sistema.	
Pré-condição:	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque".	
Pós-condição:	O sistema deverá alterar informações do produto desejado.	
Interfaces:	I007, I008	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona ícone de papel e caneta na interface. 3. Insere novas informações do produto.	Sistema:. 2. Abre interface I008. 4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Edição feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 4. Caso já exista o produto com as mesmas informações, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este produto já existe.”

RF 008	Consultar Venda	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente..	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de consultar vendas realizadas..	
Pré-condição:	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Vendas".	
Pós-condição:	O sistema deverá mostrar detalhes de venda.	
Interfaces:	I011	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona o ícone de olho na interface.	Sistema:. 2. Informa detalhes de venda selecionada.
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema:

RF 008	Remover Venda	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Gerente..	
Resumo:	Gerente tem a capacidade de remover vendas realizadas..	
Pré-condição:	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Vendas".	
Pós-condição:	O sistema deverá remover venda.	
Interfaces:	I011	
Restrições de campos:		

Fluxo principal:	Gerente: 1. Pressiona o ícone de lata de lixo na interface. 3. Confirma remoção.	Sistema:. 2. Emite mensagem de confirmação “Tem certeza?” com opções “Sim” e “Não”. 4. Valida remoção 5. Altera no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Remoção feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 4. Caso exista uma venda em progresso o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Venda em progresso.”

Requisitos do Funcionário

RF 001	Formulário de Login	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Funcionário	
Resumo:	Em ordem de acessar o sistema o usuário deve inserir seu e-mail e senha cadastrados.	
Pré-condição:	Sem pré condições	
Pós-condição:	O sistema deverá autenticar o usuário	
Interfaces:	I001, I004	
Restrições de campos:	Entidade Usuário: Email: Deve possuir no máximo 50 caracteres Senha: Deve possuir ao menos 6 caracteres	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Insere email e senha corretamente	Sistema: 2. Usuário é autenticado e vai para a página Principal

Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha no login”.
---------------------------	-----------------	---

RF 002	Adicionar Produto	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Funcionário.	
Resumo:	Funcionário tem a capacidade de adicionar produtos ao sistema.	
Pré-condição:	1. O funcionário precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque".	
Pós-condição:	O sistema deverá inserir novo produto no estoque.	
Interfaces:	I009, I010	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Funcionário: 1. Pressiona o ícone + na interface. 3. Insere as informações do produto.	Sistema: 2. Abre interface I010. 4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Adição feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Funcionário:	Sistema: 4. Caso já exista o produto com as mesmas informações, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este produto já existe.”

RF 003	Remover Produto	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Funcionário.	
Resumo:	Funcionário tem a capacidade de remover produtos do sistema.	
Pré-condição:	1. O funcionário precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque".	

Pós-condição:	O sistema deverá remover produto desejado do estoque.	
Interfaces:	I009	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Funcionário: 1. Pressiona o ícone de lata de lixo na interface. 3. Confirma remoção.	Sistema:. 2. Emite mensagem de confirmação “Tem certeza?” com opções “Sim” e “Não”. 4. Valida remoção 5. Altera no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Remoção feita com sucesso.”
Fluxo alternativo:	Funcionário:	Sistema:

RF 004	Consultar Venda	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Funcionário.	
Resumo:	Funcionário tem a capacidade de consultar vendas realizadas..	
Pré-condição:	1. O funcionário precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Vendas".	
Pós-condição:	O sistema deverá mostrar detalhes de venda.	
Interfaces:	I012	
Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Funcionário: 1. Pressiona o ícone de olho na interface.	Sistema:. 2. Informa detalhes de venda selecionada.
Fluxo alternativo:	Funcionário:	Sistema:

Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[NF001] Treinamento

Não é necessário treinamento extensivo para fazer uso do sistema.

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

[NF002] Tempo de Resposta

O tempo de resposta do sistema deverá ser menor que 5 segundos.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

[NF003] Integridade

Apenas o gerente terá acesso à página de funcionários.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Padrões

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

[NF004] Front-end

Uso de React para realizar o desenvolvimento do Front-End.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

[NF005] Plataforma

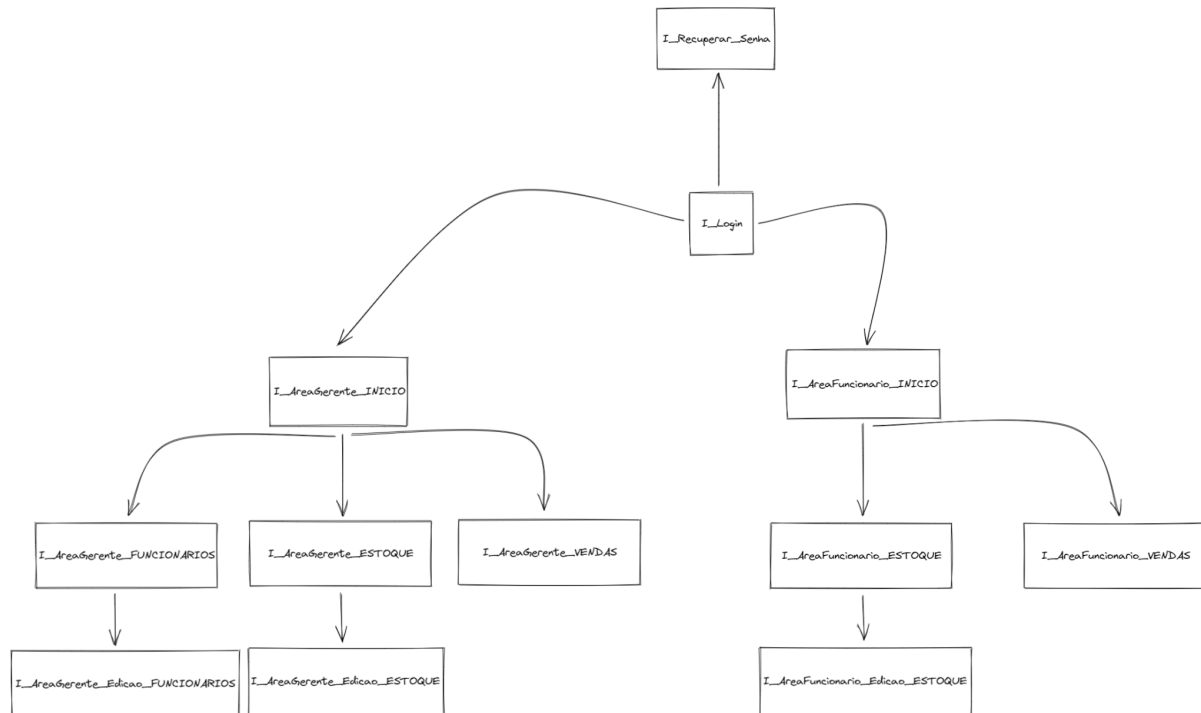
O sistema deverá executar em qualquer computador.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se “I_” para indicar uma interface. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I_Login”.

MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES



[I001] I_Login

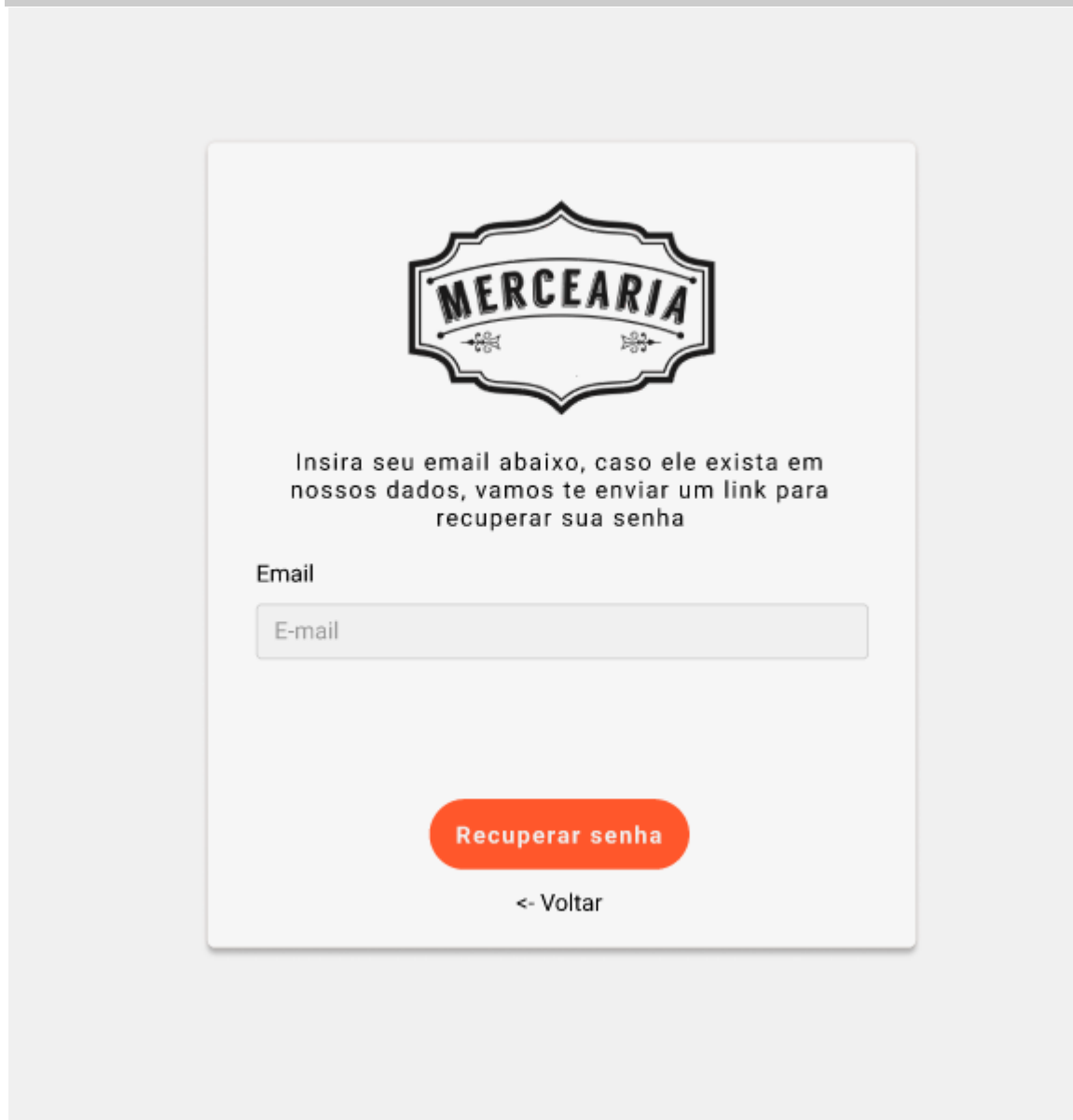


The login interface for 'MERCEARIA' is displayed within a light gray rounded rectangle. At the top center is a logo with the word 'MERCEARIA' in a stylized font inside a decorative border. Below the logo, the label 'Email' is positioned above a text input field containing the placeholder 'Insira seu email'. The label 'Senha' is positioned above another text input field containing the placeholder 'Senha'. Below the password field, there are two links: 'Esqueceu a senha?' on the left and 'Termo de Privacidade' on the right. At the bottom center, there is a prominent orange rounded button labeled 'ENTRAR', and directly below it, the text 'REGISTRAR-SE' is displayed in a smaller, black, uppercase font.

Informações críticas da interface

- O campo username deve ser um email válido.
- A senha deve conter pelo menos uma letra maiúscula e uma minúscula
- A senha deve conter pelo menos um número
- A senha deve conter pelo menos um caracter especial.
- A senha deve conter no máximo 50 caracteres.

[I002] I_Recuperar_Senha



The image shows a web interface for password recovery. At the top, there is a logo for 'MERCEARIA' inside a decorative shield. Below the logo, a text prompt asks the user to enter their email to receive a password reset link. There is a text input field labeled 'Email' with the placeholder text 'E-mail'. Below the input field, there is a prominent orange button labeled 'Recuperar senha' and a smaller link labeled '<- Voltar'.

O usuário insere seu email para ativar o processo de recuperação de senha.

Informações críticas da interface

O campo de email deve ser um email válido.

[I003] I_AreaGerente_INICIO

Nesta interface, o gerente tem a habilidade de acessar a interface funcionários/estoque/sair.

[I004] I_AreaFuncionario_INICIO

Nesta interface, o funcionário é informado seu horário de entrada. O funcionário pode acessar a interface Estoque.

[I005] I_AreaGerente_FUNCIONARIOS

FUNCIONÁRIOS


+ Funcionário




Nome	Email	Cargo/Função	Ações
Marcos Facirolli		Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	
Marcos Facirolli	marcosfacirolli@contato.com	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	
Marcos Facirolli	marcosfacirolli@contato.com	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	
Marcos Facirolli	marcosfacirolli@contato.com	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	
Marcos Facirolli	marcosfacirolli@contato.com	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	


Sair

Nesta interface, o gerente tem a capacidade de Adicionar/Editar/Remover funcionários.

[I006] I_AreaGerente_Edicao_FUNCIONARIOS



-  Início
-  **Funcionários**
-  Estoque

 Sair

FUNCIONÁRIOS

Nome Completo:

RG:


CPF:

Endereço:

Salário:

Data De Nascimento:

Contrato Vigente:



Continuar

Nesta interface, o gerente insere as informações do funcionário a ser Adicionado/Alterado.

Informações críticas da interface

O funcionário a ser adicionado não deve possuir as mesmas informações de um funcionário que já exista.

[I007] I_AreaGerente_ESTOQUE

ESTOQUE + Funcionário

Produto	Unidades	Valor Custo	Valor Venda	Ações
Produto 1	1	10,00R\$	10,00R\$	
Produto 2	2	2,00R\$	2,00R\$	
Produto 3	3	30,00R\$	30,00R\$	
Produto 4	5	25,00R\$	25,00R\$	
Produto 5	12	12,00R\$	12,00R\$	

Sair

Nesta interface, o gerente tem a capacidade de Adicionar/Editar/Remover produtos do estoque.

[I008] I_AreaGerente_Edicao_ESTOQUE

ESTOQUE

Produto

Unidades

Valor Custo

Valor Venda

Ações

Produto: <Nome Do Produto X>

Produto: 10,00R\$

Produto: 2,00R\$

Produto: 30,00R\$

Produto: 25,00R\$

Produto: 12,00R\$

Produto:

Marca:

Lote:

Unidades:

Código De Barras:

Valor Custo:

Valor A Venda:

Salvar

< >

Nesta interface, o gerente insere as informações do produto a ser Adicionado/Alterado no estoque.

Informações críticas da interface

O produto a ser adicionado não deve possuir as mesmas informações de um produto que já exista.

[I009] I_AreaFuncionario_ESTOQUE

ESTOQUE

Produto	Unidades	Valor Custo	Valor Venda	Ações
Produto 1	1	10,00R\$	10,00R\$	
Produto 2	2	2,00R\$	2,00R\$	
Produto 3	3	30,00R\$	30,00R\$	
Produto 4	5	25,00R\$	25,00R\$	
Produto 5	12	12,00R\$	12,00R\$	

< >

Nesta interface, o funcionário tem a capacidade Adicionar/Remover produtos do Estoque.

[I010] I_AreaFuncionario_Edicao_ESTOQUE

The screenshot displays the 'ESTOQUE' (Inventory) management interface. On the left is a sidebar with a 'MERCEARIA' logo and navigation links for 'Início' (Home) and 'Estoque' (Inventory). The main area features a table with columns: 'Produto', 'Unidades', 'Valor Custo', 'Valor Venda', and 'Ações'. A modal window titled 'Exibição Do Produto: <Nome Do Produto X>' is open, allowing the user to enter product details: 'Produto', 'Marca', 'Lote', 'Unidades', 'Código De Barras', 'Valor Custo', and 'Valor A Venda'. A 'Salvar' (Save) button is at the bottom of the modal. The table shows five existing products with their respective values and actions (edit/delete icons). Navigation arrows are visible at the bottom right of the table.

Produto	Unidades	Valor Custo	Valor Venda	Ações
Produto:			10,00R\$	
Produto:			2,00R\$	
Produto:			30,00R\$	
Produto:			25,00R\$	
Produto:			12,00R\$	

Nesta interface, o funcionário insere as informações do produto a ser Adicionado no estoque.

Informações críticas da interface

O produto a ser adicionado não deve possuir as mesmas informações de um produto que já exista.

[I011] I_AreaGerente_VENDA

Código	Qtd de itens	Cliente	Valor Total	Ações
0001	1	José	10,00R\$	
0002	2	Francisco	2,00R\$	
0003	3	Adalberto	30,00R\$	
0004	5	Bruna	25,00R\$	
0005	12	Júlia	12,00R\$	

Nesta interface, o Gerente pode visualizar detalhes/remover vendas realizadas.

[I012] I_AreaFuncionario_VENDA

Código	Qtd de itens	Cliente	Valor Total	Ações
0001	1	José	10,00R\$	
0002	2	Francisco	2,00R\$	
0003	3	Adalberto	30,00R\$	
0004	5	Bruna	25,00R\$	
0005	12	Júlia	12,00R\$	

Nesta interface, o Funcionário pode visualizar detalhes de vendas realizadas.