

# **Documento de Requisitos**

## **Mercearia do seu Zé**

# Ficha Técnica

---

**Equipe Responsável pela Elaboração**

José Vítor Andrade Marques  
Yan Gustavo Andrade Pisani  
Pedro Henrique F S Presotto

---

**Público Alvo**

O público alvo deste projeto é o dono da mercearia, Seu Zé, para ajudar com sua gerência. Irá auxiliar com o controle de estoque de sua loja e gerenciamento de funcionários.

# Sumário

<b>Introdução</b>	<b>5</b>
Visão geral deste documento	5
Glossário, Siglas e Acrogramas	5
Definições e Atributos de Requisitos	5
Identificação dos Requisitos	5
Prioridades dos Requisitos	5
<b>Descrição geral do sistema</b>	<b>1</b>
Abrangência e sistemas relacionados	1
Relação de usuários do sistema	1
Foram identificados dois usuários do sistema da mercearia denominados de Gerente/Admin, Funcionário.	1
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	2
Visão do Gerente	2
Visão do Funcionário	3
<b>Requisitos funcionais (casos de uso)</b>	<b>1</b>
Requisitos do Gerente	1
<b>Requisitos não funcionais</b>	<b>1</b>
Usabilidade	1
Desempenho	1
Segurança	1
Padrões	1
Hardware e software	1
<b>Descrição da interface com o usuário</b>	<b>1</b>
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	1
[I001] I_Login	2
Informações críticas da interface	2
[I002] I_Recuperar_Senha	3
Informações críticas da interface	3
[I003] I_AreaGerente_INICIO	4
[I004] I_AreaFuncionario_INICIO	4
[I005] I_AreaGerente_FUNCIONARIOS	5
[I006] I_AreaGerente_Edicao_FUNCIONARIOS	6
Informações críticas da interface	6
[I007] I_AreaGerente_ESTOQUE	7
[I008] I_AreaGerente_Edicao_ESTOQUE	8
Informações críticas da interface	8
[I009] I_AreaFuncionario_ESTOQUE	9
[I010] I_AreaFuncionario_Edicao_ESTOQUE	10
Informações críticas da interface	10
[I011] I_AreaGerente_VENDA	11

[I012] I_AreaFuncionario_VENDA	11
[I013] I_AreaGerente_VENDAINDV	12
Informações críticas da interface	12
[I014] I_AreaFuncionario_VENDAINDV	13
Informações críticas da interface	13

# Introdução

Este documento especifica o sistema interno Mercearia do seu Zé, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

## Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema interno Mercearia do seu Zé e estão organizadas como descrito abaixo.

**Seção 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.

**Seção 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.

**Seção 4** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.

**Seção 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

## Glossário, Siglas e Acrogramas

**Baixa de Estoque** – atividade que consiste em retirar do estoque um produto danificado, quebrado, furtado etc, o qual não pode ser mais comercializado. Tal atividade reduz o estoque para não deixar constar no estoque o que não se possui mais, e ao mesmo tempo permite lançar o preço de custo do produto como prejuízo.

**Bater Ponto** - atividade que consiste em um funcionário “marcar” seu horário de entrada e saída do expediente.

## Definições e Atributos de Requisitos

### Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

### Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

**Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

**Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

**Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

# Descrição geral do sistema

O sistema possui o objetivo de auxiliar a gerência do mercadinho do seu Zé, oferecendo ferramentas importantes para visualizar e alterar o estoque da loja, verificar os expedientes de seus funcionários. Os funcionários também a habilidade de “bater ponto”, visualizar e adicionar no estoque.

## Abrangência e sistemas relacionados

O sistema será auto-contido, e possui as funcionalidades de cadastrar e gerenciar estoque dos produtos e visualizar e gerenciar dados dos funcionários.

## Relação de usuários do sistema

Foram identificados dois usuários do sistema da mercearia denominados de Gerente/Admin, Funcionário.

### **Gerente/Admin**

O **Gerente/Admin** é o responsável pela administração do sistema; Possui a responsabilidade de executar as tarefas de cadastrar/gerenciar funcionários, cadastrar novos produtos e verificar/solicitar estoque.

### **Funcionário**

O funcionário é responsável por adicionar/remover do estoque (não é permitido alterar), marcar seu horário de início/fim de expediente.

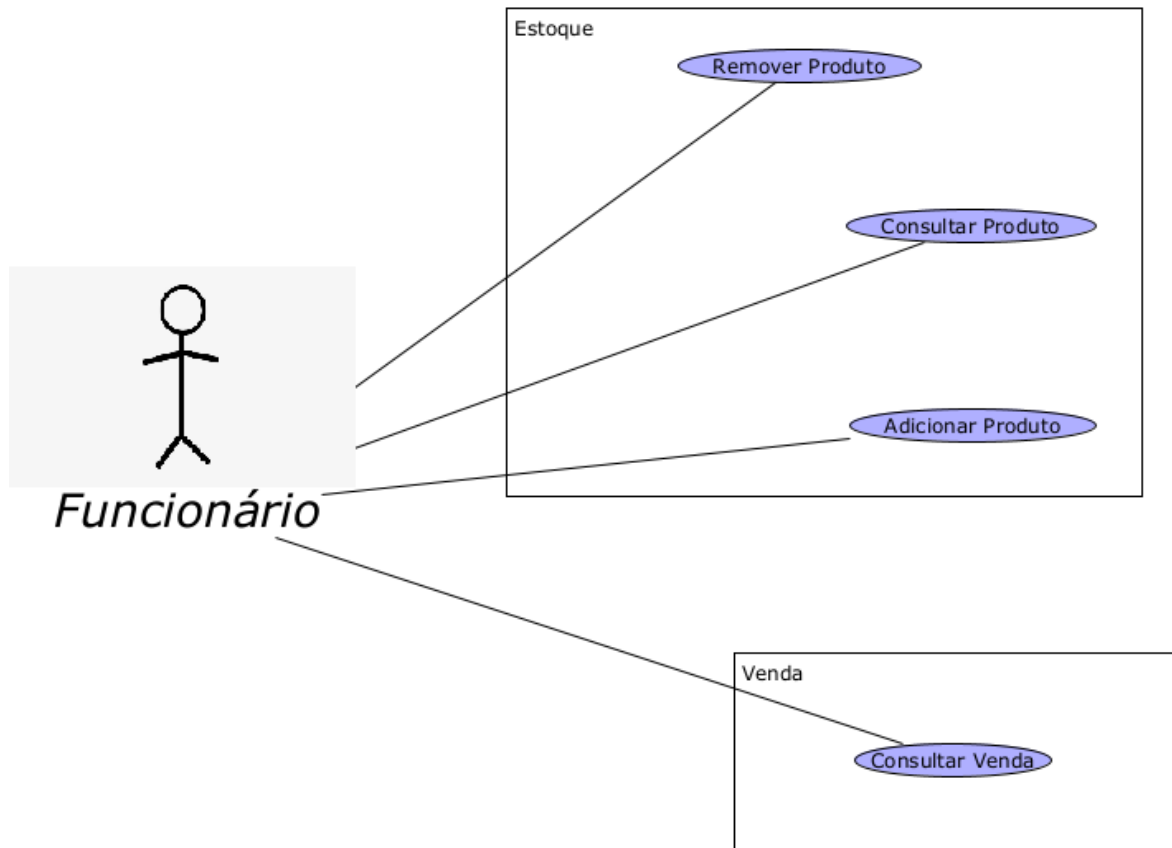
## Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

### Visão do Gerente





## Visão do Funcionário



# Requisitos funcionais (casos de uso)

## Requisitos do Gerente

<b>RF 001</b>	<b>Formulário de Login</b>	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente, Funcionário	
<b>Resumo:</b>	Em ordem de acessar o sistema o usuário deve inserir seu e-mail e senha cadastrados.	
<b>Pré-condição:</b>	Sem pré condições	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá autenticar o usuário	
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Usuário:</b> Email: Deve possuir no máximo 50 caracteres Senha: Deve possuir ao menos 6 caracteres	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário:</b>  1. Insere email e senha corretamente	<b>Sistema:</b>  2. Usuário é autenticado e vai para a interface I003 (gerente), I004 (funcionário)
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Usuário:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha no login”.

RF 002	Adicionar Funcionário	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente.	
<b>Resumo:</b>	Gerente tem a capacidade de adicionar novos funcionários ao sistema.	
<b>Pré-condição:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O gerente precisa estar logado no sistema</li> <li>2. Estar na interface "Funcionários".</li> </ol>	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá adicionar o novo funcionário ao sistema.	
<b>Interfaces:</b>	I005, I006	
<b>Restrições de campos:</b>	<p>A data deve estar no formato YYYY-MM-DD</p> <p>O cpf deve estar no formato 999.999.999-99</p> <p>O telefone deve estar no formato (99)99999-9999</p> <p>O nome do funcionário não deve ser nulo</p> <p>O CPF do funcionário não deve ser nulo</p>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Gerente:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pressiona o botão + na interface.</li> <li>3. Insere informações do funcionário.</li> </ol>	<b>Sistema:.</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Abre interface I006.</li> <li>4. Valida informações</li> <li>5. Salva no Banco de Dados</li> <li>6. Emite mensagem “Adição feita com sucesso.”</li> <li>7. Retorna para interface I005.</li> </ol>
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Gerente:</b>	<b>Sistema:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Caso já exista o funcionário, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este funcionário já existe.”</li> </ol>

RF 003	Remover Funcionário	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente.	
<b>Resumo:</b>	Gerente tem a capacidade de remover funcionários do sistema.	
<b>Pré-condição:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O gerente precisa estar logado no sistema</li> <li>2. Estar na interface "Funcionários".</li> <li>3. Ter funcionário registrado no sistema.</li> </ol>	

<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá remover o funcionário desejado do sistema.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I005</b>	
<b>Restrições de campos:</b>		
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Gerente:</b> 1. Pressiona ícone de lata de lixo na interface.  3. Confirma remoção.	<b>Sistema:.</b> 2. Emite mensagem de confirmação “Tem certeza?” com opções “Sim” e “Não”  4. Valida remoção 5. Altera no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Remoção feita com sucesso.” 7. Retorna para interface I005.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Gerente:</b>	<b>Sistema:</b>

<b>RF 004</b>	<b>Alterar Funcionário</b>	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente.	
<b>Resumo:</b>	Gerente tem a capacidade de alterar os dados de funcionários no sistema.	
<b>Pré-condição:</b>	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Funcionários". 3. Ter funcionário registrado no sistema.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá alterar os dados do funcionário no sistema.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I005, I006</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	A data deve estar no formato YYYY-MM-DD O cpf deve estar no formato 999.999.999-99 O telefone deve estar no formato (99)99999-9999 O nome do funcionário não deve ser nulo O CPF do funcionário não deve ser nulo	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Gerente:</b> 1. Pressiona ícone de papel e caneta na interface.  3. Modifica informações do funcionário.	<b>Sistema:.</b> 2. Abre página I006.  4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Alteração feita com sucesso.” 7. Retorna para interface I005.

<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Gerente:</b>	<b>Sistema:</b> 4. Caso já exista o funcionário com as mesmas informações, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este funcionário já existe.”
---------------------------	-----------------	--

RF 005 Consultar Funcionário		
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente.	
<b>Resumo:</b>	Gerente tem a capacidade de consultar funcionários cadastrados no sistema.	
<b>Pré-condição:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O gerente precisa estar logado no sistema</li> <li>2. Estar na interface "Funcionários".</li> </ol>	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá listar todos os funcionários cadastrados no sistema.	
<b>Interfaces:</b>	I005, I006	
<b>Restrições de campos:</b>		
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Gerente:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Lista todos os funcionários cadastrados no sistema.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Gerente:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso não haja funcionários, emite a mensagem “Não há funcionários cadastrados.”

RF 006 Adicionar Produto		
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente, Funcionário.	
<b>Resumo:</b>	Capacidade de adicionar produtos ao sistema.	
<b>Pré-condição:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O gerente precisa estar logado no sistema</li> <li>2. Estar na interface "Estoque”.</li> </ol>	

<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá inserir novo produto no estoque.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I007, I008</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>O nome do produto não deve ser nulo.</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário:</b> 1. Pressiona o ícone + na interface.  3. Insere informações do produto.	<b>Sistema:.</b> 2. Abre interface I008.  4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Adição feita com sucesso.” 7. Retorna para interface I007.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Usuário:</b>	<b>Sistema:</b> 4. Caso já exista o produto com as mesmas informações, o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Este produto já existe.”

<b>RF 007</b>	<b>Remover Produto</b>	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente, Funcionário.	
<b>Resumo:</b>	Capacidade de remover produtos do sistema.	
<b>Pré-condição:</b>	1. O usuário precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque". 3. Ter produto registrado no sistema.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá remover produto desejado do estoque.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I007</b>	
<b>Restrições de campos:</b>		
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário:</b> 1. Pressiona ícone de lata de lixo na interface.  3. Confirma remoção.	<b>Sistema:.</b> 2. Emite mensagem de confirmação “Tem certeza?” com opções “Sim” e “Não”.  4. Valida remoção 5. Altera no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Remoção feita com sucesso.” 7. Retorna a interface I007.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Usuário:</b>	<b>Sistema:</b>

RF 008		Alterar Produto
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente.	
<b>Resumo:</b>	Gerente tem a capacidade de alterar informações de produtos do sistema.	
<b>Pré-condição:</b>	1. O gerente precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque". 3. Ter produto registrado no sistema.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá alterar informações do produto desejado.	
<b>Interfaces:</b>	I007, I008	
<b>Restrições de campos:</b>	O nome do produto não deve ser nulo.	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Gerente:</b> 1. Pressiona ícone de papel e caneta na interface.  3. Insere novas informações do produto.	<b>Sistema:</b> 2. Abre interface I008.  4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem "Edição feita com sucesso." 7. Retorna a interface I007.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Gerente:</b>	<b>Sistema:</b> 4. Caso já exista o produto com as mesmas informações, o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Este produto já existe."

RF 009		Consultar Produto
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente, Funcionario.	
<b>Resumo:</b>	O Gerente e Funcionário possuem a capacidade de consultar informações dos produtos no estoque.	
<b>Pré-condição:</b>	1. O usuário precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Estoque".	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá listar todos os produtos cadastrados, se houver.	
<b>Interfaces:</b>	I007, I008	
<b>Restrições de campos:</b>		

<b>Fluxo principal:</b>	<b>Gerente:</b>	<b>Sistema:</b> 1.Lista todos os produtos cadastrados no sistema.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Gerente:</b>	<b>Sistema:</b> 1.Caso não haja produtos cadastrados, emite a mensagem “Não há produtos cadastrados.”

<b>RF 010</b>	<b>Adicionar Venda</b>	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente, Funcionário.	
<b>Resumo:</b>	Usuário tem a capacidade de Adicionar vendas realizadas.	
<b>Pré-condição:</b>	1. O funcionário precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Vendas".	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá adicionar uma nova venda ao sistema.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I012</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	O nome do cliente não deve ser nulo. O nome do funcionário não deve ser nulo.	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário:</b> 1. Pressiona o ícone + na interface.  2. Insere as informações da venda.	<b>Sistema:</b> 3. Valida informações 4. Salva no Banco de Dados 5. Emite mensagem “Adição feita com sucesso.” 6. Retorna para interface I012
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Usuário:</b>	<b>Sistema:</b> 4. Emite a seguinte mensagem de erro “Funcionário nulo ou inexistente”, caso o nome do funcionário seja nulo, ou inexistente. 4. Emite a seguinte mensagem de erro “Cliente nulo”, caso o nome do cliente seja nulo.



RF 011		Remover Venda
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente.	
<b>Resumo:</b>	Capacidade de remover vendas realizadas..	
<b>Pré-condição:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário precisa estar logado no sistema</li> <li>2. Estar na interface "Vendas".</li> <li>3. Ter venda registrada no sistema.</li> </ol>	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá remover venda.	
<b>Interfaces:</b>	I011	
<b>Restrições de campos:</b>		
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pressiona o ícone de lata de lixo na interface.</li> <li>3. Confirma remoção.</li> </ol>	<b>Sistema:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Emite mensagem de confirmação “Tem certeza?” com opções “Sim” e “Não”.</li> <li>4. Valida remoção.</li> <li>5. Altera no Banco de Dados</li> <li>6. Emite mensagem “Remoção feita com sucesso.”</li> <li>7. Retorna para interface I011.</li> </ol>
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Usuário:</b>	<b>Sistema:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Caso exista uma venda em progresso o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Venda em progresso.”</li> </ol>

RF 012		Alterar Venda
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente.	
<b>Resumo:</b>	Capacidade de alterar informações de vendas do sistema.	
<b>Pré-condição:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O gerente precisa estar logado no sistema</li> <li>2. Estar na interface "Venda".</li> </ol>	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá alterar informações do produto desejado.	
<b>Interfaces:</b>	I013, I014	

<b>Restrições de campos:</b>	<b>O nome do cliente não deve ser nulo.</b> <b>O nome do funcionário não deve ser nulo e deve estar contido no sistema.</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Gerente:</b> 1. Pressiona ícone de papel e caneta na interface.  3. Insere novas informações da venda.	<b>Sistema:.</b> 2. Abre interface I013/I014.  4. Valida informações 5. Salva no Banco de Dados 6. Emite mensagem “Edição feita com sucesso.” 7. Retorna para interface I013/I014.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Gerente:</b>	<b>Sistema:</b> 4. Emite a seguinte mensagem de erro “Funcionário nulo ou inexistente”, caso o nome do funcionário seja nulo, ou inexistente. 4. Emite a seguinte mensagem de erro “Cliente nulo”, caso o nome do cliente seja nulo.

<b>RF 0013</b>	<b>Consultar Vendas</b>	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente, Funcionário.	
<b>Resumo:</b>	Capacidade de consultar todas as vendas realizadas.	
<b>Pré-condição:</b>	1. O usuário precisa estar logado no sistema 2. Estar na interface "Vendas".	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá mostrar todas as vendas registradas.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I011, I012</b>	
<b>Restrições de campos:</b>		
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário:</b>	<b>Sistema:.</b> 1. Lista todas as vendas cadastradas no sistema.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Usuário:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso não haja vendas registradas, emite a mensagem “Não há vendas registradas.”

<b>RF 0014</b>	<b>Consultar Venda Individual</b>	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Gerente, Funcionário.	
<b>Resumo:</b>	Capacidade de consultar detalhes de vendas realizadas.	
<b>Pré-condição:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário precisa estar logado no sistema</li> <li>2. Estar na interface "Vendas".</li> <li>3. Ter venda registrada no sistema.</li> </ol>	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá mostrar detalhes de venda.	
<b>Interfaces:</b>	I013, I014	
<b>Restrições de campos:</b>		
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Usuário:</b> 1. Pressiona o ícone de olho na interface.	<b>Sistema:</b> 2. Informa detalhes de venda selecionada.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Usuário:</b>	<b>Sistema:</b>

# Requisitos não funcionais

## Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

### [NF001] Treinamento

Não é necessário treinamento extensivo (menos que 24 horas) para fazer uso do sistema.

**Prioridade:** ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

## Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

### [NF002] Tempo de Resposta

O tempo de resposta do sistema para login deverá ser menor que 2 segundos.

**Prioridade:** ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

## Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

### [NF003] Integridade

Apenas o gerente terá acesso à página de funcionários.

**Prioridade:** ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

## Padrões

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

### [NF004] Front-end

Uso de React ver. 17.0.2 para realizar o desenvolvimento do Front-End.

**Prioridade:** ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

## Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

**[NF005] Plataforma**

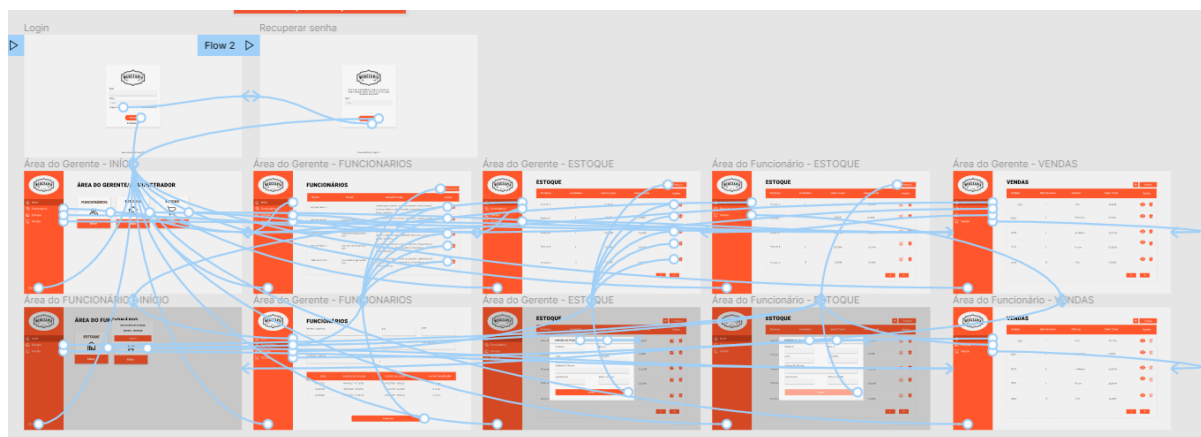
O sistema deverá executar em computadores da Mercearia (Windows 10, 2GB RAM, 100MB espaço)

**Prioridade:**      ☒ Essencial      ☐ Importante      ☐ Desejável

# Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se “I\_” para indicar uma interface. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I\_Login”.

## MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES



<https://www.figma.com/file/bqF4bOtb2POnZYjKhrcdkL/Design?node-id=0%3A1>

## [I001] I\_Login

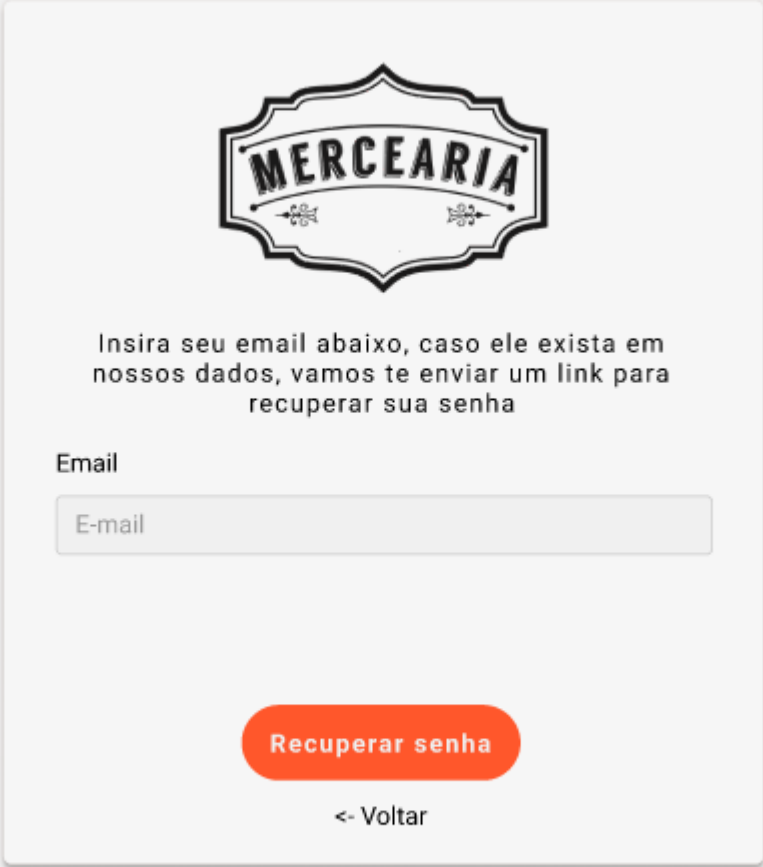


The login interface features a central logo for 'MERCEARIA' at the top. Below the logo, there are two input fields: one for 'Email' with the placeholder text 'Insira seu email' and another for 'Senha' (Password) with the placeholder text 'Senha'. To the right of the password field, there is a link for 'Termo de Privacidade'. Below the input fields, there is a link for 'Esqueceu a senha?'. At the bottom, there is a prominent orange button labeled 'ENTRAR' and a text link labeled 'REGISTRAR-SE'.

### Informações críticas da interface

- O campo username deve ser um email válido.
- A senha deve conter pelo menos uma letra maiúscula e uma minúscula
- A senha deve conter pelo menos um número
- A senha deve conter pelo menos um caracter especial.
- A senha deve conter no máximo 50 caracteres.

## [I002] I\_Recuperar\_Senha



The image shows a web interface for password recovery. At the top is a logo for 'MERCEARIA' inside a decorative shield. Below the logo, there is a text prompt in Portuguese: 'Insira seu email abaixo, caso ele exista em nossos dados, vamos te enviar um link para recuperar sua senha'. Underneath this text is a label 'Email' followed by a text input field containing the placeholder 'E-mail'. At the bottom of the form, there is an orange button labeled 'Recuperar senha' and a link labeled '<- Voltar'.

O usuário insere seu email para ativar o processo de recuperação de senha.

### Informações críticas da interface

O campo de email deve ser um email válido.



**[I003] I\_AreaGerente\_INICIO**

Nesta interface, o gerente tem a habilidade de acessar a interface funcionários/estoque/sair.

**[I004] I\_AreaFuncionario\_INICIO**

Nesta interface, o funcionário é informado seu horário de entrada. O funcionário pode acessar a interface Estoque.

## [I005] I\_AreaGerente\_FUNCIONARIOS

**FUNCIONÁRIOS**

+ Funcionário

Nome	Email	Cargo/Função	Ações
Marcos Facirolli		Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	
Marcos Facirolli	marcosfacirolli@contato.com	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	
Marcos Facirolli	marcosfacirolli@contato.com	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	
Marcos Facirolli	marcosfacirolli@contato.com	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	
Marcos Facirolli	marcosfacirolli@contato.com	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ultrices tortor imperdiet, laoreet leo at, auctor nisl. Donec interdum,	

Sair

Nesta interface, o gerente tem a capacidade de Adicionar/Editar/Remover funcionários.

## [I006] I\_AreaGerente\_Edicao\_FUNCIONARIOS

Data	Horário de Entrada	Horário de Saida	Horas Trabalhadas
04/11/2021	04/11/2021 - 07:00:30	04/11/2021 - 16:02:33	8 horas
03/11/2021	03/11/2021 - 07:03:30	04/11/2021 - 16:02:33	8 horas
02/11/2021	02/11/2021 - 07:02:30	04/11/2021 - 16:02:33	8 horas

Nesta interface, o gerente insere as informações do funcionário a ser Adicionado/Alterado.

### Informações críticas da interface

O funcionário a ser adicionado não deve possuir as mesmas informações de um funcionário que já exista.

O nome do funcionário não deve ser nulo.

O RG do funcionário não deve ser nulo.

O CPF do funcionário não deve ser nulo.

## [I007] I\_AreaGerente\_ESTOQUE

**ESTOQUE** + Funcionário

Produto	Unidades	Valor Custo	Valor Venda	Ações
Produto 1	1	10,00R\$	10,00R\$	
Produto 2	2	2,00R\$	2,00R\$	
Produto 3	3	30,00R\$	30,00R\$	
Produto 4	5	25,00R\$	25,00R\$	
Produto 5	12	12,00R\$	12,00R\$	

< >

Nesta interface, o gerente tem a capacidade de Adicionar/Editar/Remover produtos do estoque.

## [I008] I\_AreaGerente\_Edicao\_ESTOQUE

The screenshot displays the 'ESTOQUE' (Inventory) management interface. On the left is a sidebar with a logo for 'MERCEARIA' and navigation links: 'Início', 'Funcionários', 'Estoque', and 'Sair'. The main area features a table with columns: 'Produto', 'Unidades', 'Valor Custo', 'Valor Venda', and 'Ações'. A modal window titled 'Exibição Do Produto: <Nome Do Produto X>' is open, allowing for product editing. The modal contains fields for 'Produto', 'Marca', 'Lote', 'Unidades', 'Código De Barras', 'Valor Custo', and 'Valor A Venda', along with a 'Salvar' button. The table lists five products with their respective costs and selling prices, each with edit and delete icons in the 'Ações' column.

Produto	Unidades	Valor Custo	Valor Venda	Ações
Produto:			10,00R\$	
Produto:			2,00R\$	
Produto:			30,00R\$	
Produto:			25,00R\$	
Produto:			12,00R\$	

Nesta interface, o gerente insere as informações do produto a ser Adicionado/Alterado no estoque.

### Informações críticas da interface

O produto a ser adicionado não deve possuir as mesmas informações de um produto que já exista.

O nome do produto não deve ser nulo.

A marca do produto não deve ser nula.

O lote do produto não deve ser nulo.

O número de unidades do produto não deve ser nulo.

O código de barras do produto não deve ser nulo.

O valor custo do produto não deve ser nulo.

O valor a venda do produto não deve ser nulo.

**[I009] I\_AreaFuncionario\_ESTOQUE**

**ESTOQUE**

Produto	Unidades	Valor Custo	Valor Venda	Ações
Produto 1	1	10,00R\$	10,00R\$	
Produto 2	2	2,00R\$	2,00R\$	
Produto 3	3	30,00R\$	30,00R\$	
Produto 4	5	25,00R\$	25,00R\$	
Produto 5	12	12,00R\$	12,00R\$	

< >

Nesta interface, o funcionário tem a capacidade Adicionar/Remover produtos do Estoque.

## [I010] I\_AreaFuncionario\_Edicao\_ESTOQUE

The screenshot displays a web application interface for inventory management. On the left is a sidebar with a logo for 'MERCEARIA' and navigation links for 'Início' and 'Estoque'. The main area is titled 'ESTOQUE' and contains a table with columns: 'Produto', 'Unidades', 'Valor Custo', 'Valor Venda', and 'Ações'. The table lists five products with their respective values. A modal form titled 'Exibição Do Produto: <Nome Do Produto X>' is overlaid on the table, allowing users to input product details: 'Produto', 'Marca', 'Lote', 'Unidades', 'Código De Barras', 'Valor Custo', and 'Valor A Venda'. A 'Salvar' button is at the bottom of the modal. Navigation arrows are visible at the bottom right of the table.

Produto	Unidades	Valor Custo	Valor Venda	Ações
Produto:			10,00R\$	
Produto:			2,00R\$	
Produto:			30,00R\$	
Produto:			25,00R\$	
Produto:			12,00R\$	

Nesta interface, o funcionário insere as informações do produto a ser Adicionado no estoque.

### Informações críticas da interface

O produto a ser adicionado não deve possuir as mesmas informações de um produto que já exista.

O nome do produto não deve ser nulo.

A marca do produto não deve ser nula.

O lote do produto não deve ser nulo.

O número de unidades do produto não deve ser nulo.

O código de barras do produto não deve ser nulo.

O valor custo do produto não deve ser nulo.

O valor a venda do produto não deve ser nulo.

## [I011] I\_AreaGerente\_VENDA

Código	Qtd de itens	Cliente	Valor Total	Ações
0001	1	José	10,00R\$	
0002	2	Francisco	2,00R\$	
0003	3	Adalberto	30,00R\$	
0004	5	Bruna	25,00R\$	
0005	12	Júlia	12,00R\$	

Nesta interface, o Gerente pode visualizar/remover vendas realizadas.

## [I012] I\_AreaFuncionario\_VENDA

Código	Qtd de itens	Cliente	Valor Total	Ações
0001	1	José	10,00R\$	
0002	2	Francisco	2,00R\$	
0003	3	Adalberto	30,00R\$	
0004	5	Bruna	25,00R\$	
0005	12	Júlia	12,00R\$	

Nesta interface, o Funcionário pode visualizar vendas realizadas.



## [I013] I\_AreaGerente\_VENDAINDV

The interface displays a sidebar with navigation options: Início, Funcionários, Estoque, and Vendas. The main area is titled 'VENDAS' and features a table of sales records. A modal window titled 'Exibição Da Venda' is open, showing details for a specific sale, including client name, total value, responsible employee, and a list of products with their prices.

Código	Qtd de itens	Cliente	Valor Total	Ações
0001			10,00R\$	
0002			2,00R\$	
0003			30,00R\$	
0004			25,00R\$	
0005			12,00R\$	

**Exibição Da Venda:** <Código Venda X> <Data> X

Nome Cliente:  Valor Total:

Funcionário Responsável:

Cód. Produto	Preço
XXXX	R\$ 2,90
XXXX	R\$ 5,10
XXXX	R\$ 2,00

Nesta interface, o Gerente pode visualizar detalhes vendas realizadas.

### Informações críticas da interface

O nome do cliente não deve ser nulo.

O valor total da venda não deve ser nulo.

O funcionário responsável pela venda não deve ser nulo.

## [I014] I\_AreaFuncionario\_VENDAINDV

The screenshot displays a web application interface for a grocery store named 'MERCERIA'. The interface is divided into a sidebar on the left and a main content area on the right.

**Sidebar (Left):**

- Logo: MERCERIA
- Menu items: Início, Funcionários, Estoque, Vendas, Sair

**Main Content Area (Right):**

**VENDAS**

Buttons: + Venda

Código	Qtd de itens	Cliente	Valor Total	Ações
0001			10,00R\$	
0002			2,00R\$	
0003			30,00R\$	
0004			25,00R\$	
0005			12,00R\$	

**Modal: Exibição Da Venda: <Código Venda X> <Data> X**

Nome Cliente:  Valor Total:

Funcionário Responsável:

Cód. Produto	Preço
XXXX	R\$ 2,90
XXXX	R\$ 5,10
XXXX	R\$ 2,00

Buttons: < >

Nesta interface, o Funcionário pode visualizar detalhes de vendas realizadas.

### Informações críticas da interface

O nome do cliente não deve ser nulo.

O valor total da venda não deve ser nulo.

O funcionário responsável pela venda não deve ser nulo.