# Documento de Requisitos Biblioteca do seu Zé – Controle Bibliotecário

# Ficha Técnica

#### Equipe Responsável pela Elaboração

José Vítor Andrade Marques Yan Gustavo Andrade Pisani Pedro Henrique F S Presotto

#### Público Alvo

O público alvo deste projeto é o dono da mercearia, Seu Zé, para ajudar com sua gerência. Irá auxiliar com o controle de estoque de sua loja e gerenciamento de funcionários.

# Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos	2
<ul> <li>Identificação dos Requisitos</li> </ul>	2
<ul> <li>Prioridades dos Requisitos</li> </ul>	2
Abrangência e sistemas relacionados	1
Relação de usuários do sistema	1
Foram identificados dois usuários do sistema, denominados de Gerente e Funcionário.	<u>1</u>
Gerente	1
<ul> <li>Funcionário</li> </ul>	2
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	2
<ul> <li>Visão do Gerente</li> </ul>	2
<ul> <li>Visão do Funcionário</li> </ul>	3
Requisitos do Estoque <nome agrupar="" de="" para="" requisitos<="" subseção="" td=""><td></td></nome>	
correlacionados> [RF001] <nome caso="" de="" do="" requisito="" uso=""></nome>	1
[RF002] <nome caso="" de="" outro="" uso=""></nome>	2
Usabilidade	1
[NF001] <nome do="" requisito=""></nome>	1
[NF] <nome do="" requisito=""></nome>	<u>1</u>
Confiabilidade	1
[NF005] <nome do="" requisito=""></nome>	1
Desempenho	2
[NF…] <nome do="" requisito=""></nome>	2
Segurança	2
[NF] <nome do="" requisito=""></nome>	2
Distribuição	2
[NF…] <nome do="" requisito=""></nome>	2
Padrões	2
[NF…] <nome do="" requisito=""></nome>	3
Hardware e software	3
INF 1 <nome do="" requisito=""></nome>	3

MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	1
I_Login <identificador de="" interface="" uma=""> Informações críticas da interface</identificador>	<b>2</b> 2
IE_LoginUserNameLogin Informações críticas da interface	<b>2</b> 2
IE_LoginUserNameLogin <identificador de="" interface="" outra=""></identificador>	2

# Introdução

Este documento especifica o sistema interno Mercearia do seu Zé, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

## Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema interno Mercearia do seu Zé e estão organizadas como descrito abaixo.

**Seção 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.

**Seção 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.

**Seção 4** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.

**Seção 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

## Glossário, Siglas e Acrogramas

**Baixa de Estoque** — atividade que consiste em retirar do estoque um produto danificado, quebrado, furtado etc, o qual não pode ser mais comercializado. Tal atividade reduz o estoque para não deixar constar no estoque o que não se possui mais, e ao mesmo tempo permite lançar o preço de custo do produto como prejuízo.

**Bater Ponto** - atividade que consiste em um funcionário "marcar" seu horário de entrada e saída do expediente.

## Definições e Atributos de Requisitos

#### Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

#### **Prioridades dos Requisitos**

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

**Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

**Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

**Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

# Descrição geral do sistema

O sistema possui o objetivo de auxiliar a gerência do mercadinho do seu Zé, oferecendo ferramentas importantes para visualizar e alterar o estoque da loja, verificar os expedientes de seus funcionários. Não só isso, mas os funcionários também têm a habilidade de "bater ponto", visualizar e adicionar no estoque.

## Abrangência e sistemas relacionados

O sistema será auto-contido, e possui as funcionalidades de cadastrar e gerenciar estoque dos produtos e visualizar e gerenciar dados dos funcionários.

## Relação de usuários do sistema

Foram identificados dois usuários do sistema da mercearia denominados de Gerente/Admin, Funcionário.

#### Gerente/Admin

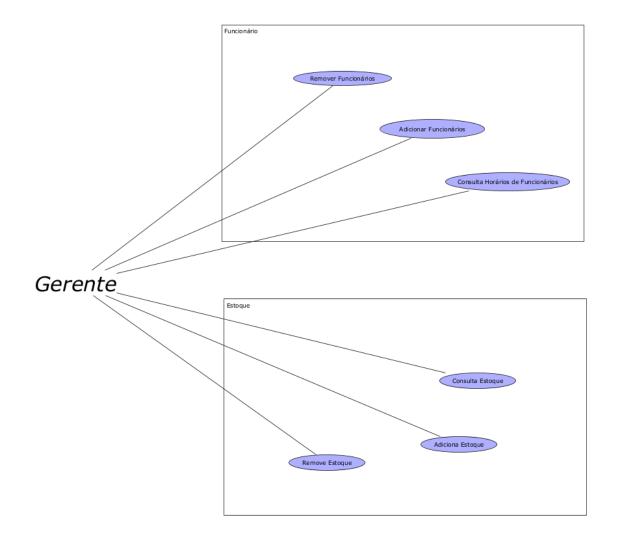
O **Gerente/Admin** é o responsável pela administração do sistema e possui a responsabilidade de executar as tarefas de cadastrar e gerenciar funcionários, cadastrar novos produtos e verificar/solicitar estoque.

#### Funcionário

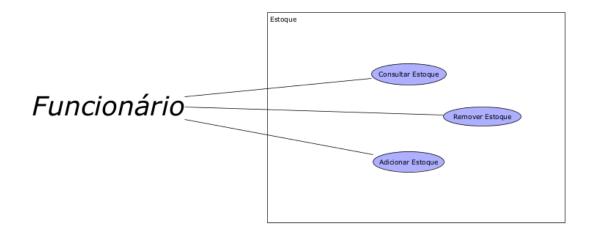
O funcionário é responsável por adicionar ao estoque (não é permitido remover), e também marcar seu horário de início e fim de expediente.

# Diagrama de Caso de Uso - Visão do Usuário

## Visão do Gerente



## Visão do Funcionário



# Requisitos funcionais (casos de uso)

# Requisitos do Estoque

## [RF001] Formulário de Login

RF 001	Formulário de Login						
Prioridade:	(X) Essencial ( ) Impo	rtante ( ) Desejável					
Atores:	Gerente/Admin e Funcionário						
Resumo:	Em ordem de acessar o sistema o usuário deve inserir seu e-mail e senha cadastrados anteriormente pelo gerente.						
Pré-condição:	Sem pré condições	Sem pré condições					
Pós-condição:	O sistema deverá autenticar o usuário						
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>						
Restrições de campos:	Entidade Usuário:  Email: Deve possuir no máximo 50 caracteres  Senha: Deve possuir ao menos 6 caracteres						
Fluxo principal:	Usuário:  1. Realiza intere email e senha corretamente	Sistema:  2. Usuário é autenticado e vai para a página Principal					
Fluxo alternativo:	Aluno:	Sistema:					

# [RF002] Controle de Estoque

RF 002	Controle de Estoque						
Prioridade:	(X) Essencial ( ) Impo	rtante ( ) Desejável					
Atores:	Gerente e Funcionário.						
Resumo:	Gerente ou Funcionário pode real a habilidade de remover.	izar adições ao estoque. No entanto, apenas o Gerente tem					
Pré-condição:	O usuário precisa estar logado no sistema para executar tal ação.						
Pós-condição:	O sistema deverá apresentar as adições/alterações realizadas logo após serem confirmadas.						
Interfaces:	1001, 1003, 1012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>						
Restrições de campos:							
Fluxo principal:	<ul><li>Gerente:</li><li>1. Realiza o login no sistema.</li><li>2. Seleciona a opção de controle de estoque.</li><li>4. Seleciona se deseja adicionar, remover ou alterar algum produto do estoque.</li></ul>	5. O sistema realiza a ação desejada.					
Fluxo alternativo:	Funcionário: 1. Realiza o login no sistema. 2. Visualiza o estoque disponível	Sistema:					

# [RF003] Controle de Funcionários

RF 003	Tabela de Controle de Funcionários
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Gerente
Resumo:	Um gerente poderá visualizar uma tabela com todos os funcionários do estabelecimento. Podendo editar e verificar suas informações (assim como seu horário de entrada e saída), adicionar novos funcionários e remover funcionários
Pré-condição:	O usuário precisa estar logado no sistema, com uma conta de gerente, para executar tal ação
Pós-condição:	O sistema deverá apresentar as adições/alterações realizadas logo após serem confirmadas.
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>

Restrições de campos:		
Fluxo principal:	Gerente:  1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de controle	Sistema:  3. Apresenta ao gerente o estoque de sua mercearia. E as
		opções para adição ou remoção.  5. O sistema realiza a ação desejada.
Fluxo alternativo:	um funcionário	
auci nauvo:		

# [RF004] Sistema de Ponto

RF 004	Popup de horário de entrada				
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável				
Atores:	Funcionário				
Resumo:	O funcionário, assim que acessar o sistema deverá aceitar um pop up que diz seu horário de entrada naquela data específica				
Pré-condição:	O usuário precisa estar logado no sistema, com uma conta de funcionário, para o pop up ser ativado.				
Pós-condição:	Na página de controle de ponto deve ficar registrado o horário de entrada daquele funcionário.				
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>				
Restrições de campos:					
Fluxo principal:	1. Realiza o login no sistema. 2. Pop Up de horário de entrada é acionado 4. O sistema desativa o pop up				
Fluxo alternativo:					

<PAÇA A DOCUMENTAÇÃO DE QUANTOS REQUISITOS FOREM NECESSÁRIOS. PELO MENOS 4 REQUISITOS RELACIONADOS AO CRUD DE UMA ENTIDADE, 4 REQUISITOS RELACIONADOS AO CRUD ENVOLVENDO 3 OU MAIS ENTIDADES.>

# Requisitos não funcionais

#### **Usabilidade**

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

				_		
[NF001] <nome< th=""><th>do r</th><th>equisito&gt;</th><th></th><th></th><th></th><th></th></nome<>	do r	equisito>				
<descreva o="" prioridad<="" sua="" th=""><th>_</th><th>ito não funcion</th><th>al e subs</th><th>titua um dos sí</th><th>mbolos abaixo por</th><th>, para indicar a</th></descreva>	_	ito não funcion	al e subs	titua um dos sí	mbolos abaixo por	, para indicar a
Prioridade:		Essencial		Importante	□ Desejáv	vel
[NF] <nome< td=""><td>do re</td><td>quisito&gt;</td><td></td><td></td><td></td><td></td></nome<>	do re	quisito>				
<descreva o="" prioridad<="" sua="" td=""><td>_</td><td>ito não funcion</td><td>al e subs</td><td>titua um dos sí</td><td>mbolos abaixo por</td><td>, para indicar a</td></descreva>	_	ito não funcion	al e subs	titua um dos sí	mbolos abaixo por	, para indicar a
Prioridade:		Essencial		Importante	□ Desejáv	vel
Confiabilidad	e					
-		-			os à freqüência, seve omo à corretude do s	
[NF005] <nome< td=""><td>do r</td><td>equisito&gt;</td><td></td><td></td><td></td><td></td></nome<>	do r	equisito>				
<descreva o="" prioridad<="" sua="" td=""><td>•</td><td>ito não funcion</td><td>al e subs</td><td>titua um dos sí</td><td>mbolos abaixo por</td><td>, para indicar a</td></descreva>	•	ito não funcion	al e subs	titua um dos sí	mbolos abaixo por	, para indicar a
Prioridade:		Essencial		Importante	□ Desejáv	vel
Desempenho						
Esta seção d tempo de res		•	não fun	cionais associa	ados à eficiência, us	so de recursos e
[NF] <nome o<="" td=""><td>do rec</td><td>quisito&gt;</td><td></td><td></td><td></td><td></td></nome>	do rec	quisito>				
<descreva o="" prioridad<="" sua="" td=""><td>_</td><td>ito não funcion</td><td>al e subs</td><td>titua um dos sí</td><td>mbolos abaixo por</td><td>, para indicar a</td></descreva>	_	ito não funcion	al e subs	titua um dos sí	mbolos abaixo por	, para indicar a
Prioridade:		Essencial		Importante	□ Desejáv	vel

## Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

#### [NF...] < Nome do requisito >

<Descreva o requisito n\(\tilde{a}\) o funcional e substitua um dos s\(\tilde{m}\) bolos abaixo por , para indicar a sua prioridade.>

Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável	
Distribuição							
Esta seção do sistema.	lescrev	e os requisitos r	não funcio	onais associado	os à distribui	ção da versão	executável
NF] <nome< th=""><th>do re</th><th>quisito&gt;</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></nome<>	do re	quisito>					
<descreva o<="" th=""><th>_</th><th>sito não funcion</th><th>al e subs</th><th>titua um dos s</th><th>ímbolos aba</th><th>ixo por , pa</th><th>ra indicar a</th></descreva>	_	sito não funcion	al e subs	titua um dos s	ímbolos aba	ixo por , pa	ra indicar a
Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável	
Padrões							
seguidos pel <se me<="" th="" você=""><th>do sister enciona do rec o requis de.&gt;</th><th>e os requisitos na ma ou pelo seu p ar documentos re quisito&gt; sito não funcion Essencial</th><th>processo elacionad</th><th>de desenvolvin os, não esqueç</th><th>mento. ca de listá-los</th><th>s na seção 1.3</th><th>.&gt;</th></se>	do sister enciona do rec o requis de.>	e os requisitos na ma ou pelo seu p ar documentos re quisito> sito não funcion Essencial	processo elacionad	de desenvolvin os, não esqueç	mento. ca de listá-los	s na seção 1.3	.>
Hardware e s	oft.	roro.					
Esta seção d desenvolver	escreve ou par	e os requisitos na a executar o sist		nais associado	s ao hardwa	re e software	usados para
NF] <nome< th=""><th></th><th>•</th><th></th><th></th><th></th><th>_</th><th></th></nome<>		•				_	
<descreva o<="" th=""><th>•</th><th>sito não funcion</th><th>al e subs</th><th>titua um dos s</th><th>ímbolos aba</th><th>ixo por , pa</th><th>ra indicar a</th></descreva>	•	sito não funcion	al e subs	titua um dos s	ímbolos aba	ixo por , pa	ra indicar a
Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável	

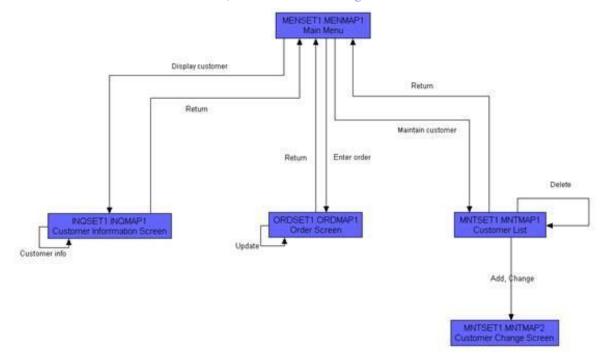
# Descrição da interface com o usuário

<Esta seção deve conter desenhos ou rascunhos das telas do sistema que forem necessários ou convenientes para esclarecer algum dos requisitos do sistema. O aluno pode utilizar ferramentas como Balsamiq para prototipar a interface, apesar de não ser a melhor opção. Mais ferramentas podem ser encontradas em <a href="https://dcrazed.com/best-free-wireframe-tools/">https://dcrazed.com/best-free-wireframe-tools/</a>. A melhor opção RECOMENDADA FORTEMENTE é para o aluno fazer a prototipação da interface em HTML, Angular ou qualquer outra tecnologia que o permita fazer a interface de sistemas WEB e reaproveitá-la na fase de projeto. Assim evita-se o fato de fazer desenhos de interface os quais serão jogados fora por não ser a interface propriamente dita. Use nomes significativos para identificar cada interface como I\_Login, I\_Erro\_login, I\_CadastrarCliente. Descreva cada interface em uma subseção. O aluno deverá utilizar templates já prontos caso queira, fazendo uma interface agradável.>

Neste documento, adota-se "I\_" para indicar uma interface, "IE\_" para indicar uma interface com mensagem de erro e "IS\_" para identicar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como "I\_Login". A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como "IE LoginUsername" e "IE LoginSenhaInválida".

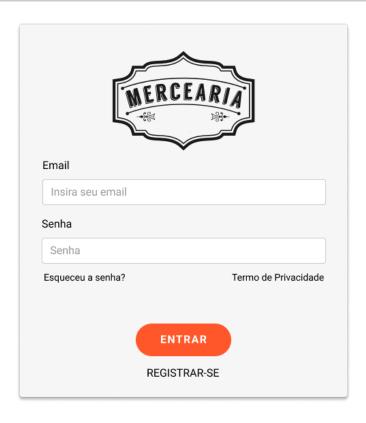
## MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES

<Em cada seta, deve estar escrito o nome do botão ou comando a ser dado para sair de uma tela para outra. Então se no "Main Menu" a pessoa clicar num botão chamado "Display customer", será aberta a tela "Customer Information Screen", como mostrado na figura abaixo.>



<O nome dado as interfaces, abaixo, deve ser o mesmo nome que aparecerá na descrição dos Casos de Uso e nas caixas dos mapa de navegação acima.>

# Login



## Informações críticas da interface

O campo username deve ser um email válido.

A senha deve conter pelo menos uma letra maiúscula e uma minúscula

A senha deve conter pelo menos um número

A senha deve conter pelo menos um caracter especial.

A senha deve conter no máximo 50 caracteres.

# Página inicial do Gerente/Administrador



#### ÁREA DO GERENTE/ADMINISTRADOR



Na página inicial, o gerente tem a capacidade de visualizar os funcionários

#### Informações críticas da interface

<Informação 1>.

<Informação 2>.

## IE\_LoginUserNameLogin<Identificador de outra interface>

<Prossiga no detalhamento das interfaces do sistema, descrevendo todas que for necessário, cada uma em uma subseção.>