

# Boas Práticas de Programação

## Não utilizar comentários

Com variáveis e métodos bem nomeadas, o código fica limpo e sem necessidade de comentários.

## Evitar condição de negação no IF

Sempre que possível, avaliar primeiro a condição verdadeira, e caso falso execute o código do "ELSE".

## Evitar chamar funções para testes em loops

Caso um loop precise rodar ~500 vezes, chamar uma função a cada iteração desse loop não é eficiente.

## Nomeação de classes e métodos

Nome de classes devem ser substantivos e nomes de métodos devem conter verbos.

## Nomes significativos

Métodos, nomes de variáveis e etc. devem possuir nomes que significam alguma coisa em relação ao seu objetivo.

## Indentar o código

Indentar o código o deixa mais bonito e facilita seu entendimento.