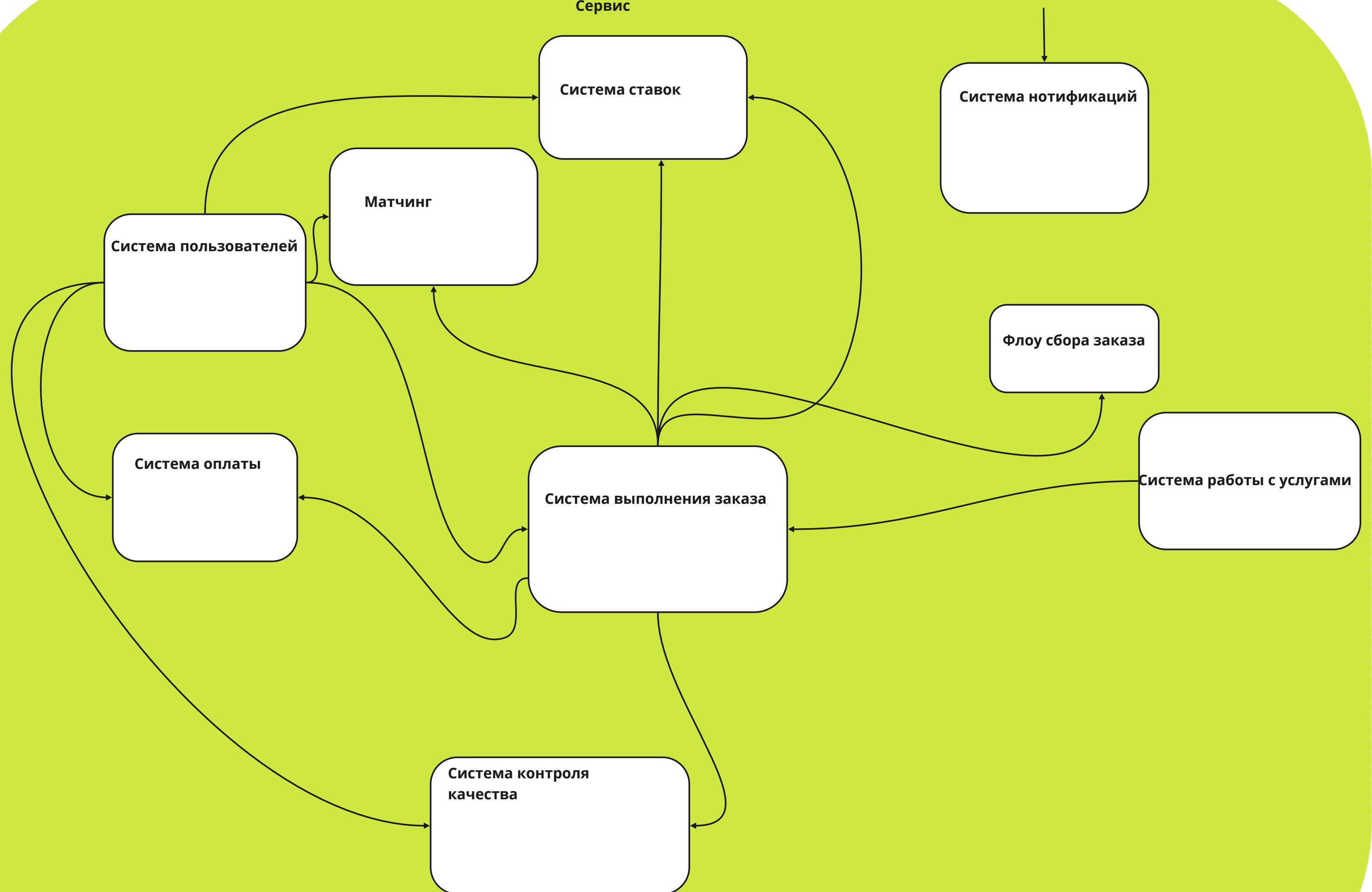


Сервис



Delete

Система нотификаций

Instability = $0/0+8 = 0$

Флоу сбора заказа

Instability = $0/0+1 = 0$

Система работы с услугами

Instability = $1/1+0 = 1$

Система выполнения заказа

Instability = $5/5+2 = 0.71$

Система контроля
качества

Instability = $1/1+1 = 0.5$

Уедет в домен выполнения заказа

Система оплаты

Instability = $1/1+1 = 0.5$

Матчинг

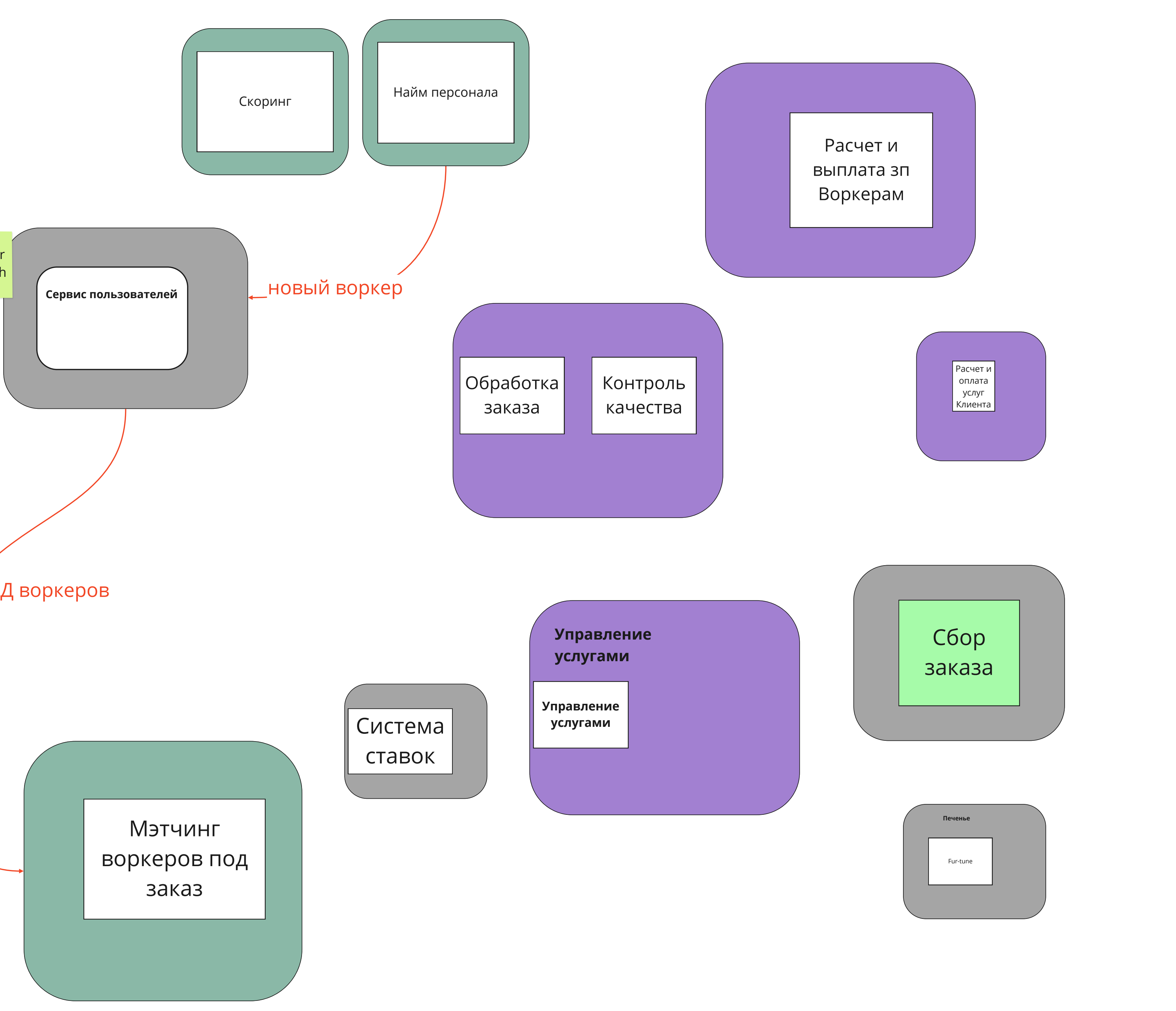
Instability = $0/0+2 = 0$

Система пользователей

Instability = $5/5+0 = 1$

Система ставок

Instability = $2/2+0 = 1$



Добавим отдельные сервисы под найм и скоринг, вынеся их из сервиса пользователей, потому что они важные для бизнеса

В мэтчинге сменим архитектуру на pipeline и бд на графовую, потому что требуется изменчивость и не структурированные данные

Сервис выполнения заказа разобьем на 3
1) обработку заказа
2,3) оплата воркерам и клиентам

Флоу сбора заказа может стать core, если бизнес придумает какую-нибудь херню, в корридорах были разговоры про это

Система
ставок -
вроде
попал

Воркеры будут доставаться из реплики на чтение из сервиса пользаков для воркеров, добавляться туда по эвенту

