软件项目管理计划

《喂？爸》家庭视频聊天软件项目计划

1.介绍

1.1项目概述

随着传统社交APP的普及，家人们已经逐渐习惯了以文字聊天为主导的聊天方式，生活中面对面交流的机会越来越少，为了让家庭成员之间接触更亲密、交流更频繁、说话更方便，所以我们团队决定研发《喂？爸》APP，来解决这一迫在眉睫的问题。视频聊天是实时同步的，增强双方间的互动，迅速得到回应，就像线下见面一样，让子女父母，恋人，朋友们实现“见面”。在视频通话中，用户可以选择聊天场景，通过前置摄像头获取到用户面容，通过面容自己和对方生成两个完整的人加载到场景中，实现面对面的视频交流。本项目实现的是一个没有文字和语音的聊天软件。采用android开发架构。本系统的开发过程中的主要工作是社交系统需求分析、社交系统总体设计、社交系统源代码开发、社交系统测试。关键里程碑是制定项目管理计划书、制定需求设计规格说明书初稿、制定系统设计报告初稿、进行家谱系统运行情况的检查与测试。项目所需工具是个人电脑和开发工具。

1.2项目可交付成果

交付的产品包括系统开发源代码、软件项目管理计划、软件需求规格设计说明书、软件设计报告。

1.3软件项目管理计划的制定过程

软件项目管理计划书由三位成员共同撰写，汇总整合三个步骤形成初稿。最后由小组成员提出修改意见，由项目经理整理修改意见，完成最终的软件项目管理计划。

冲刺计划、人员分工、任务分解、风险分析

2.项目组织

2.1过程模型

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 任务 | 要求 |
| 2019.3.28 | 确定项目管理初稿 | 所有成员共同撰写 |
| 2019.3.29 | 完成需求设计规格说明书初稿 | 说明书按照要求制定，内容分工完成，最后由项目经理整理汇总 |
| 2019.3.30-2019.4.13第一次迭代 | 1.完成登录界面的设计与实现（登录、注册、忘记密码）  2.完成主界面的设计与实现  3.完成个人信息的创建  4.实现前端提交表单数据、后端数据处理任务  5.实现简单的视频传输  6.实现好友系统 |  |
| 2019.4.14-2019.5.4第二次迭代 | 1.完成视频通信时脸部的获取  2.完成脸部与虚拟人物的拼接  3.完成虚拟场景的创建 |  |
| 2019.5.5-2019.5.25第三次迭代 | 1.完成多人视频通话的功能  2.完成其他辅助功能与设置相关功能 |  |

2.2组织结构

产品负责人：童彦淇

团队成员：刘杰、赖占添项目责任

2.3项目责任

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 担任角色 | 职责 |
| 童彦淇 | 项目经理、开发工程师 | 领导项目团队，管理团队、负责软件的验收工作。同时作为程序员还要负责前端设计以及视频传输的任务，提取面容。并整理各类文档。 |
| 刘杰 | 系统架构师、需求分析师 | 负责软件的整体架构，后端服务器的搭建，以及服务的创建，完成视频传输相关功能，以及虚拟场景的搭建。 |
| 赖占添 | 开发工程师、测试工程师 | 负责前端的编写，设计好友系统，完成人物的虚拟化操作，以及代码的测试。 |

3.管理过程

3.1管理目标和优先级

基本管理原则：每位成员既是积极的建言者，又是负责的合作者，同时也是决策的制定者。决策应在充分的讨论的基础上由大家共同做出，在执行过程中，如果对某个决策有异议，可及时提出，共同商议，再做决定。对于异议与整体的项目进程较大之处，选择原来的决策执行。

目标1：按时按量完成项目基本功能，按时接受产品及文档的验收，这是本团队的最高目标。

目标2：不断完善文档，当需求发生改变时，文档也需要改变，并且修改日志。

目标3：代码要有详细的注释，便于后期的维护。

目标4：界面友好，可操作性强，尽量从用户的角度看待问题。

目标5：注重团队建设，成员分工合理，团队成员合作默契，气氛融洽。

目标6：创新型强，运用到前沿的技术。

3.2风险管理

本次项目开发主要存在的风险：

1.进度风险：由于涉及到多项技术性难题，需要大量学习时间，最后项目可能无法按时完成。

规避方法：对前沿技术进行该效率的学习，队长监督，队员相互督促。分工合理，并且详细，按照进度对项目任务进行重分配。在执行过程中，应该强调项目按照进度执行重要项，在任何问题时，都要以保持进度为先决条件。

2.技术风险：开发小组技术能力有限，不能达到目标要求。

规避方法：寻求老师的帮助，以及网上查阅解决办法。

3.工具风险：开发工具由于更新带来不必要的bug，以及组员之间开发工具版本不一致，导致代码书写方式不统一。

规避方法：规定统一开发工具的版本，并停止使用自动更新以及更新提示。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 任务 | 责任人 | 估算（故事点，单位：个） |
| 完成登录界面的设计与实现（登录、注册、忘记密码） | 刘杰 | 2 |
| 完成主界面的设计与实现 | 赖战天 | 3 |
| 实现前端提交表单数据、后端数据处理任务 | 刘杰 | 5 |
| 完成个人信息的创建 | 赖战天 | 4 |
| 实现简单的视频传输 | 童彦淇 | 5 |
| 实现好友系统 | 童彦淇 | 3 |