终端、Shell、tty 和控制台(console)有什么区别?

关注者 1,247

被浏览 490,249

关注问题

╱写回答

♪邀请回答

◆好问题 69 ●1条评论 ◆分享 …

查看全部 19 个回答



大川

大数据卜卦/地理历史绘图/日用书法

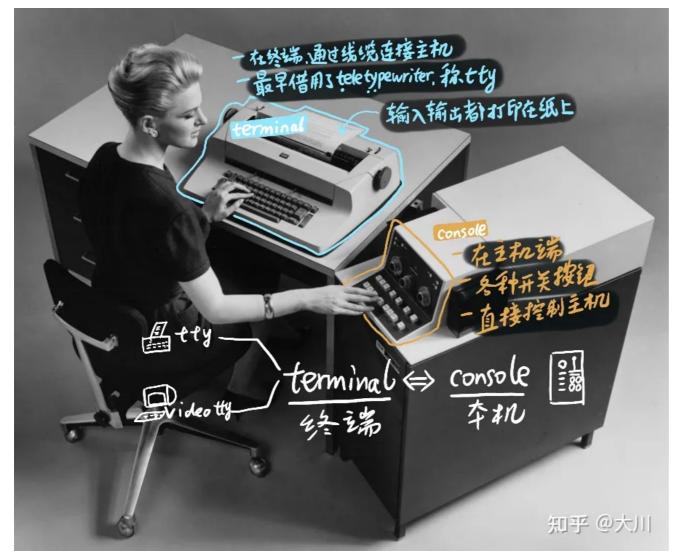
十关注

2,035 人赞同了该回答

上古时期,都有实体

理解完全不是难事

这个IBM的广告,美女左手是 terminal (终端) ,右手是console



底图来源:

https://www.ibm.com/ibm/history/ibm100/images/icp/Z491903Y91074L07/us__en_us__ibm100__sele ctric__selectric_2__900x746.jpg

terminal (终端) 相对的是console

terminal (终端) 是终端,不在主机上,远端控制

console是主机上的面板开关,本机控制

terminal (终端) 是一个设备,最早借用了teletypewriter的产品形态,简称tty

长得像台打字机0,其实输入输出确实都打印在纸上

后来进化出一个crt显示器Q

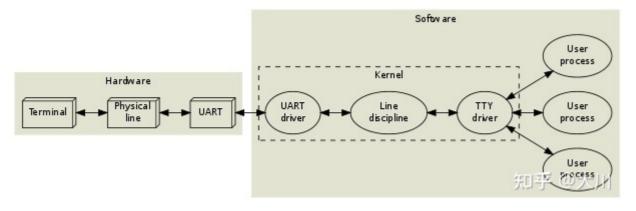
所以上古时期, terminal (终端) 包含tty, tty就是 terminal (终端) 的一种

shell相对的是kernel

那个时候有shell嘛?可能还没有出现

实体 terminal (终端) 时代的逻辑流程图如下:

▲赞同 2035 ●喜欢

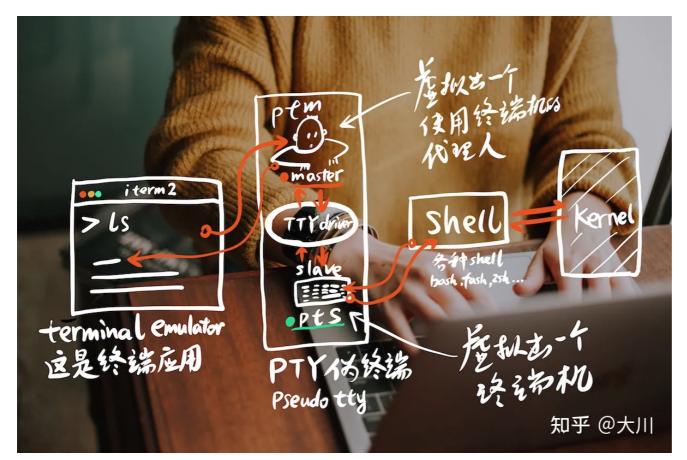


原图出自: https://www.linusakesson.net/programming/tty/

到了PC时代,本机自带了键盘鼠标,于是混乱就开始了

实体的 terminal (终端) 设备,已经消失了,没有打字机形态的tty,也不存在video ttyQ但是,基因被传承了下来,还是有 terminal (终端) ,tty这样的名称存在,并且逻辑上一以贯之shell作为kernelQ的中间层,也发明了出来,搞不清打开的是 terminal (终端) 还是shell

来看一张图, 其实会解决这个混乱

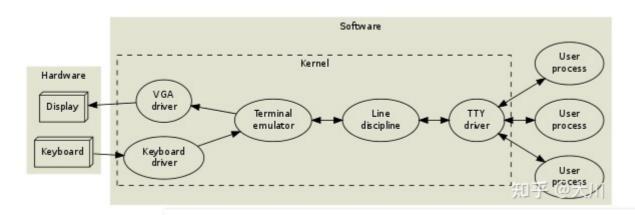


底图来自unsplash

我们平时打开的iterm2^Q之类的,实际上是 terminal (终端) 应用并不直接与shell交互,更不与kernel交互它是一个带显示器的远程对讲机^Q,或者说是facetime,和虚拟master交互实体tty不存在了,但是虚拟出一个伪终端^Q,pseudo tty^Q,简称pty这个pty虚拟出来一个master,你可以理解成一个坐在实体终端机前面的小人pty又虚拟出一个 slave (奴隶),你可以理解成上古时代的终端机为什么要这样做呢?

好比把之前主机的实体外设,在主机内部模拟了一下 老的传统被传承了下来,设定有一个人,在敲终端机 保持了系统的一贯性,只是各种名称,带来了混乱 master与外部 terminal (终端) 应用交互, slave (奴隶) 与shell交互,shell与kernel交互

现代tty架构



原

参考1,可以了解pty中的ptm^Q,pts流程:

Terminal (终端) under the hood (引擎盖) - TTY & PTYAnatomy of a Terminal (终端) Emulator Terminal (终端) under the hood (引擎盖) - TTY & PTY

参考2,用rust实现一个 terminal (终端) emulator:

poor.dev/blog/ terminal (终端) -

参考3,tty历史和架构的演变:

linusakesson.net/progra

b站发现极好看的tty复刻

bilibili

你感兴趣的视频都在B站

自制电传打印机终端 —— Thermal TTY



[Thermal TTY] 用热敏打印机和Ardui no制作一台电传打字机终端

2480播放 · 104点赞 · 9弹幕

发布于2021-10-28 05:39





杰克威尔利昂 19粉丝 保存图片 打开哔哩哔哩APP 扫码观看视频



编辑于 2021-11-22 00:22



评论千万条, 友善第一条

36 条评论

默认 最新



HelloDz

一图解千愁。 另, 制台 / 命令行。

●回复 ●赞

我们现在用的 terminal (终端) 严格来说应该叫模拟终端(主要以前的terminal是物理硬 件, 所以将软件模拟的叫模拟终端)。 所以,大致分的话,就是 terminal (终端) /终端 / 模拟终端(图形界面,命令行界面)->pty(ptm,pts,ttys) ->shell(bash, zsh等)->kernel。 终端这里有好几种,图形终端,命令行终端。 在macos中,图形界面终端名称是console,图形界面下打开的终端 / 命令行窗口名称 是ttys000。 在linux中,图形界面终端名称是tty7, 图形界面下的命令行窗口名称是pts/17 (使用tty 可以查看到)。 纯粹的命令行界面名称是tty1~tty6. 2021-12-06 ●回复 ●21 诗音 👜 tty是有中文名字的,叫做电传打字机。 除了终端,还有一种衍生的无线电(报)的协议叫rtty ●回复 ●15 2021-11-22 字佐见莲子 个人理解,一台电脑传统的控制台只有一个,但是传统的终端可以有若干个,可是现在 编写无图形界面的软件一般叫控制台应用程序而不是终端应用程序《》 2022-02-03 ●回复 ●9 ForwardSaber 还是看不懂。 2022-01-30 ●回复 ●6 Nordenbox 🗘 🕲 解决了我很大的困惑!感谢! 🚮 2022-01-12 ●回复 ●2 **GOSPURSGO** 没看懂 但我大为震撼 ●回复 ●2 2021-11-24 Leapfrog 所以后来console变成什么了 ●回复 ●2 2021-11-22 u74a8 似乎和 terminal (终端) 的概念接近了 记如windows可以用windows terminal (终 端) 代替conhost ●回复 🔷1 2021-11-29 大川 作者 我去继续学习看看 ●回复 🔷1 2021-11-22 展开其他 2 条回复 > Martino 写得不错,尤其是解释了 terminal (终端) emulator的是如何实现Pseudo-terminal ●回复 🔷3 半丈 🗅 是这么复杂干脆别说了 ●回复 ●赞 03-19 t-t 👜 收藏啦等 ●回复 ●赞 2021-11-20 Elvis typo: kernel

大川 作者 谢谢指正

2021-11-19

