

Pointer adalah sebuah variabel atau object yang menunjuk ke variabel atau object lainnya. Sebelumnya pernah dijelaskan mengenai variabel, menyatakan bahwa. “Variabel merupakan sebuah representasi dari alamat memori pada komputer”.

```

1 //riyan saputra 20200801081 b pro sesi 8
2 //pointer sederhana
3 #include<iostream>//memanggil library iostream
4
5 using namespace std; // digunakan untuk memanggil namespace yang memiliki nama 'std'
6
7
8 int main() // merupakan fungsi utama yang akan dibaca oleh kompilator
9 {
10     int riyan = 2001; //integer riyan yang di set ke 2001
11     int *riyanPtr; //alamat pointer
12     riyanPtr = &riyan; //meng-set riyanPtr yang pointer sebagai &riyan
13     cout<<"Nilai riyan = "<<riyan<<endl;//menampilkan nilai riyan berdasarkan alamat riyan yang ditentukan
14     cout<<"Alamat riyan = "<<&riyan<<endl;//menampilkan alamat riyan berdasarkan alamat riyan yang ditentukan
15     cout<<"Alamat riyan = "<<riyanPtr<<endl; //menampilkan alamat riyan berdasarkan alamat riyanPtr yang ditentukan
16     cout<<"Nilai yang disimpan pada alamat "; //menampilkan nilai yang disimpan pada alamat
17     cout<<riyanPtr<<" adalah "<<riyanPtr; //menampilkan isi dari riyanptr
18     cout<<"\n\n"; // memberi spasi pada layar
19
20     return 0; // Menyatakan hasil keluaran dari fungsi main() adalah 0
21 }
    
```

```

root@anonymous: /mnt/c/bahasapemograman/pert8/ # cd "/mnt/c/bahasapemograman/pert8/" && g++ pointer.cpp -o pointer && ./pointer
int
Nilai riyan = 2001
Alamat riyan = 0x7fff107cc31c
Alamat riyan = 0x7fff107cc31c
Nilai yang disimpan pada alamat 0x7fff107cc31c adalah 0x7fff107cc31c
    
```

```

//riyan saputra 20200801081 b pro sesi 8
//pointer sederhana
#include<iostream>//memanggil library iostream

using namespace std; // digunakan untuk memanggil namespace yang memiliki nama 'std'

int main() // merupakan fungsi utama yang akan dibaca oleh kompilator
{
    int riyan = 2001; //integer riyan yang di set ke 2001
    int *riyanPtr; //alamat pointer
    riyanPtr = &riyan; //meng-set riyanPtr yang pointer sebagai &riyan
    cout<<"Nilai riyan = "<<riyan<<endl;//menampilkan nilai riyan berdasarkan alamat
riyan yang ditentukan
    cout<<"Alamat riyan = "<<&riyan<<endl;//menampilkan alamat riyan berdasarkan alamat
riyan yang ditentukan
    cout<<"Alamat riyan = "<<riyanPtr<<endl; //menampilkan alamat riyan berdasarkan
alamat riyanPtr yang ditentukan
    cout<<"Nilai yang disimpan pada alamat "; //menampilkan nilai yang disimpan pada
alamat
    cout<<riyanPtr<<" adalah "<<riyanPtr; //menampilkan isi dari riyanptr
    cout<<"\n\n"; // memberi spasi pada layar

    return 0; // Menyatakan hasil keluaran dari fungsi main() adalah 0
}
    
```