<button bindtap='getLocation'>

获取位置

</button>

<button bindtap='openLocation'>

查看位置

</button>

<button bindtap='chooseLocation'>

选择位置

</button>

<button bindtap='getSystemInfo'>

系统信息

</button>

<button bindtap='getNetworkType'>

网络状态

</button>

<button bindtap='onAccelerometerChange'>

加速度计

</button>

<button bindtap='onCompassChange'>

罗盘

</button>

-------------------------------------------------------------------

//获取经纬度

getLocation(){

wx.getLocation({

type: 'wgs84',

success: function (res) {

var latitude = res.latitude

var longitude = res.longitude

var speed = res.speed

var accuracy = res.accuracy;

console.log(latitude, longitude, speed, accuracy)

}

})

},

//打开地图标注位置

openLocation(){

wx.getLocation({

type: 'gcj02', //返回可以用于wx.openLocation的经纬度

success: function (res) {

var latitude = res.latitude

var longitude = res.longitude

wx.openLocation({

latitude: latitude,

longitude: longitude,

scale: 28

})

}

})

},

//选择当前的位置 选择完成 获取经纬度 同城发布商品的时候 选择当前的地址 用的非常多

chooseLocation(){

wx.chooseLocation({

success:function(res){

console.log(res);

}

})

},

//获取系统信息

getSystemInfo(){

wx.getSystemInfo({

success: function (res) {

console.log(res.model)

console.log(res.pixelRatio)

console.log(res.windowWidth)

console.log(res.windowHeight)

console.log(res.language)

console.log(res.version)

console.log(res.platform)

}

})

},

//获取网络状态 播放视频的时候 3g 4g网络 提示您确定要播放吗？

getNetworkType(){

wx.getNetworkType({

success: function (res) {

// 返回网络类型, 有效值：

// wifi/2g/3g/4g/unknown(Android下不常见的网络类型)/none(无网络)

var networkType = res.networkType;

console.log(networkType);

}

})

},

//加速度 实现摇一摇的功能 手机支持

onAccelerometerChange(){

/\*

onAccelerometerChange方法里面的数据5s种获取一次 摇一摇 1.获取加速度保存 2.获取新的加速度 3和第一次的加速度做对比 4、把第一次的值保存为当前值 5、重复2-4步的操作

\*/

var oldVale={x:'',y:'',z:''};

wx.onAccelerometerChange(function (res) {

if (oldVale.x == null && oldVale.y == null && oldVale.z){

//第一次 保存状态

oldVale={

x: res.x,

y: res.y,

z: res.z

}

}else{

var change={

x: Math.abs(res.x - oldVale.x),

y: Math.abs(res.y - oldVale.y),

z: Math.abs(res.z - oldVale.z)

}

if (change.x > 0.5 && change.y > 0.5){

console.log('手机摇了一下')

}

oldVale = {

x: res.x,

y: res.y,

z: res.z

}

}

// console.log(res.x, res.y, res.z)

})

},

//指南针 手机支持罗盘

onCompassChange(){

wx.onCompassChange(function (res) {

console.log(res.direction)

})

}