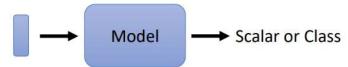
自注意力機制 (Self-attention)

- <u>自注意力機制 (Self-attention)</u>
 - o Self-attention 想解決的問題是什麼?
 - o <u>Slef-attention</u> 的運作
 - o <u>Self-attention</u> 進階版本
 - Multi-head Self-attention
 - 位置資訊 (Positional Encoding 技術)
 - Self-attention v.s. CNN
 - Self-attention v.s. RNN
 - <u>Self-attention (GNN)</u>
- 上課資源:
 - 1. <u>【機器學習2021】自注意力機制 (Self-attention) (上) (https://www.youtube.com/watch?</u> v=hYdO9CscNes)
 - 2. <u>【機器學習2021】自注意力機制 (Self-attention) (下) (https://www.youtube.com/watch?v=gmsMY5kc-zw).</u>

Self-attention 想解決的問題是什麼?

Sophisticated Input

Input is a vector

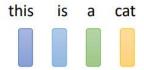


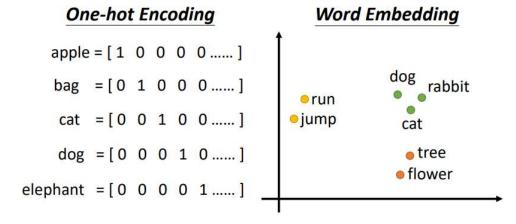
Input is a set of vectors



- 目前 network 的輸入都是一個 vector,輸出都是一個數值或是類別
- 如果輸入是一排 vector,而且向量的數目是會改變的,要怎麼處理?

Vector Set as Input

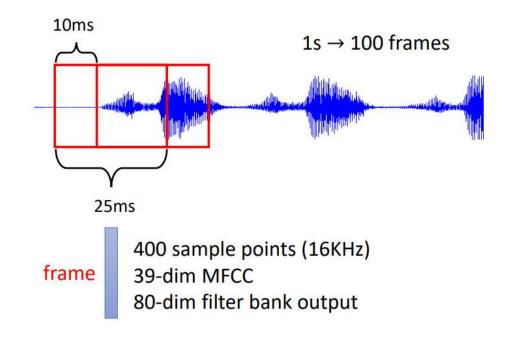




To learn more: https://youtu.be/X7PH3NuYW0Q (in Mandarin)

- 如何把詞彙表示成向量呢?
 - o 用 One-hot Encoding,開一個很長的向量,長度跟世界上存在的詞彙一樣多
 - 用 Word Embedding,給每一個詞彙一個向量,這個向量是有語義的資訊,如果 把 work embedding 畫出來,會發現相同類型的詞彙會在同一個區塊
- 延伸教材: <u>Unsupervised Learning Word Embedding (https://www.youtube.com/watch?</u>
 v=X7PH3NuYW0Q)

Vector Set as Input

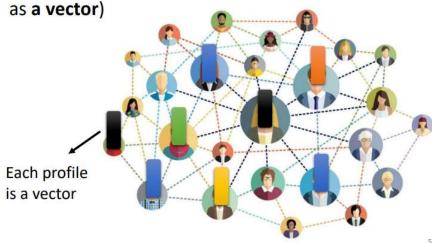


- 一段聲音訊號其實是一排向量,把一段聲音訊號取一個範圍,這個範圍叫做一個window
- 把 window 裡面的資訊描述成一個向量, 這個向量就叫做一個 Frame
- 在語音上會把一個向量叫做一個 Frame
- 通常一個 window 的長度為 25 ms
- 為了要描述整段的聲音訊號,會把 window 往右移 10 ms
- 一段聲音訊號用一段向量來表示, 1s 的聲音訊號有 100 個 frames

https://medium.com/analytics-vidhya/social-network-analytics-f082f4e21b16

Vector Set as Input

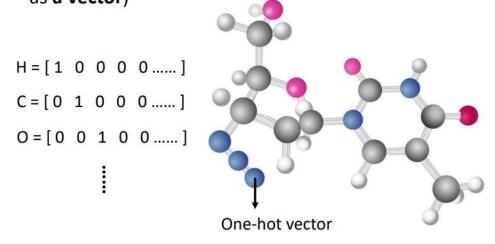
• Graph is also a set of vectors (consider each **node**



graph 可以看做是一堆向量所組成

Vector Set as Input

 Graph is also a set of vectors (consider each node as a vector)



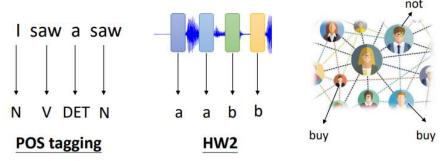
- 把分子看做是一個模型的輸入,每一個分子可以當作是一個 graph,就是一堆向量
- 分子上的每一個球就是原子,就是一個向量
- 原子用一個向量來表示,可以用 One-Hot Vector

What is the output?

· Each vector has a label.



Example Applications

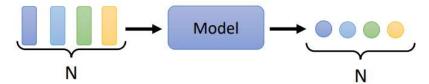


輸出是什麼?

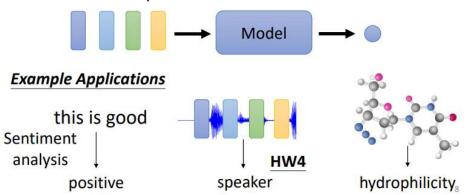
1. 每一個向量都有一個 label,輸入跟輸出的長度一樣

What is the output?

· Each vector has a label.



• The whole sequence has a label.



輸出是什麼?

2. 一整個 sequence,只需要輸出一個 label

What is the output?

· Each vector has a label.





• The whole sequence has a label.



Model decides the number of labels itself.

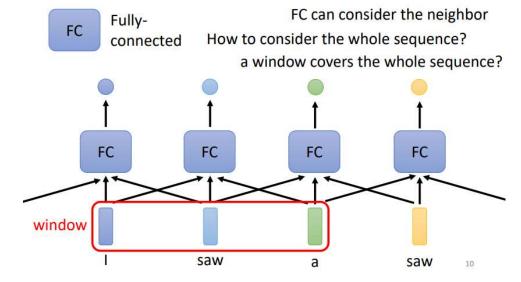


輸出是什麼?

3. sequence to sequence 不知道應該輸出多少個 label

Sequence Labeling

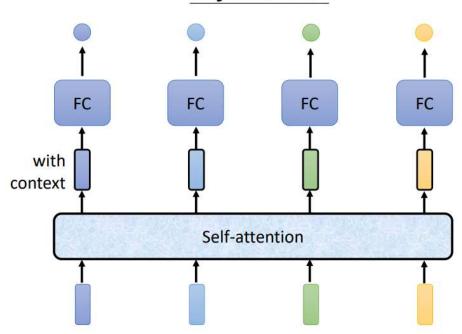
Is it possible to consider the context?



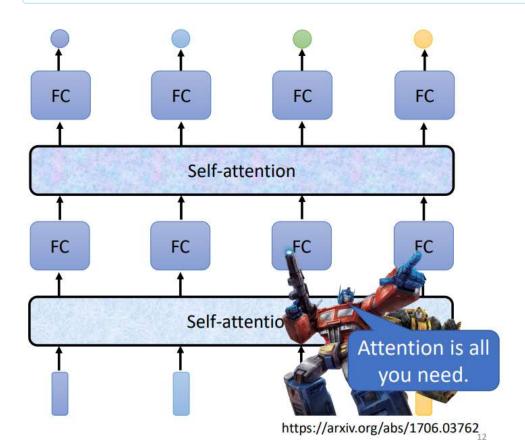
- 這堂課介紹第一個類型 (每一個向量輸出一個 label)
- 把每一個向量分別輸入到 fully-connected network 裡面
- 把前後向量一起丟到 fully-connected network
- 所以我們可以給 fully-connected network 一整個 window 的資訊,讓他可以考慮上下文,但這樣子的方法還是有極限
- 若今天有某個任務,不是考慮一個 window 就可以解決的,而是要考慮一整個 sequence 才能夠解決的話,要怎麼辦?
 - 把 window 開大一點,大到可以把整個 sequence 蓋住,要統計訓練資料裡面最長的 sequence 有多長,然後開一個 window 比最長的 sequence 還要長,才有可能 把整個 sequence 蓋住
 - o 但是開一個很大的 window,意味著你的 fully-connected 的 network 需要非常多的參數,不只運算量大,可能還容易 overfitting

Slef-attention 的運作

Self-attention

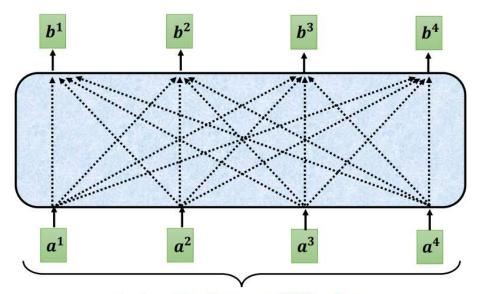


- self-attention 會吃一整個 sequence 的資訊,然後 input 幾個 vector,就會輸出幾個 vector
- 這四個 vector 都是考慮一整個 sequence 以後才得到的



- 可以不只用一次,可以疊加很多次
- 可以把 fully-connected 的 network 跟 self-attention 交替使用

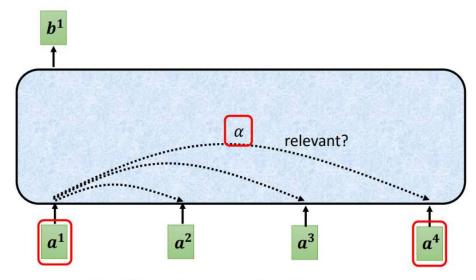
Self-attention



Can be either input or a hidden layer

- self attention 的 input 就是一串的 vector
- 這個 vector 可能是整個 network 的 input,也可能是某個 hidden layer 的 output

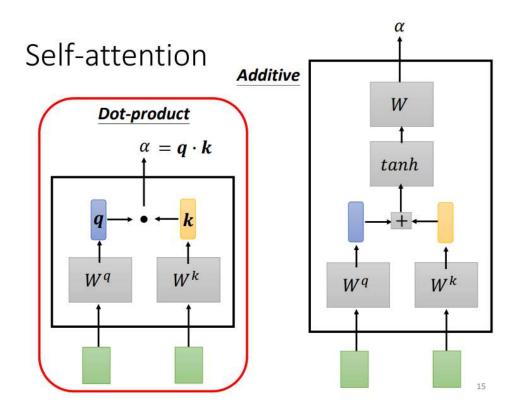
Self-attention



Find the relevant vectors in a sequence

怎麼產生 b^1 這個向量?

- Step 1. 根據 a^1 找出這個 sequence 裡面跟 a^1 相關的其他向量
 - o 今天要做 self-attention,目的就是為了要考慮整個 sequence,但是我們不希望把整個 sequence 所有的資訊包在一個 window 裡面,所以有個特別的機制
 - o **根據** a^1 **找出這個 sequence 裡面哪些部分是重要的**,哪些部份跟判斷 a^1 是哪個 label、class、regression 數值所需要用到的資訊有關係
 - o 每一個向量跟 a^1 的關聯程度用 α 表示
 - o self-attention 的 module 怎麼自動決定兩個向量之間的關聯性?

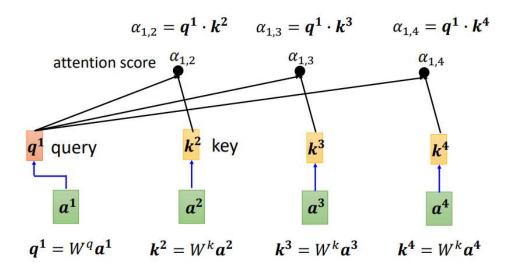


需要一個計算 attention 的 module \cdot 拿兩個向量作為輸入 \cdot 然後直接輸出 α 那個數值 \cdot 當作兩個向量之間的關聯度

如何計算這個 α 數值呢?

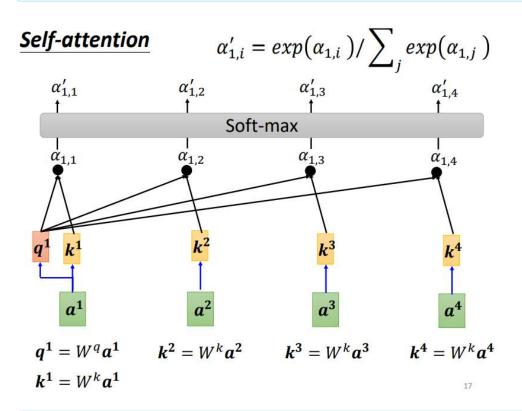
- Method 1: Dot-product (常用)
 - o 把輸入的兩個向量分別乘上兩個不同的矩陣,得到 q,k 兩個向量,把 q,k 做 dot product (做 element-wise 相乘再全部加起來得到)後得到 α
- Method 2 : Additive
 - o 把輸入的兩個向量分別乘上兩個不同的矩陣,得到 q,k 兩個向量,把 q,k 串起來,再通過 tanh function,最後再通過一個 Transform 後得到 α

Self-attention

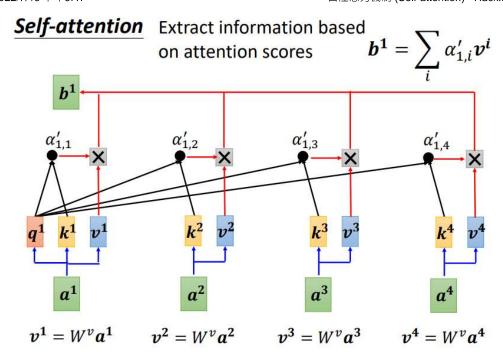


怎麼把 α 套用在 self-attention 裡面?

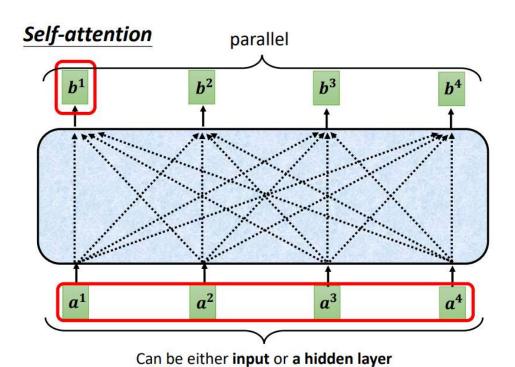
• 把 a^1 跟 a^2 、 a^3 、 a^4 分別去計算他們之間的關聯性



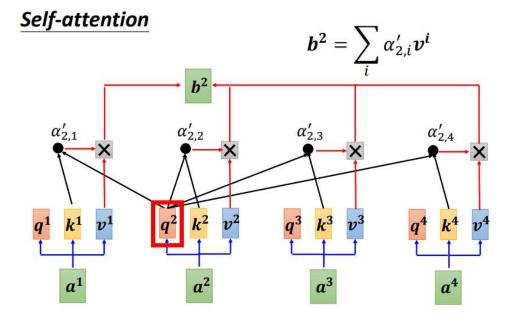
- ullet q^1 也會跟自己算關聯性,所以也會把 a^1 乘上 W^k 得到 k^1
- 計算完跟每個向量的關聯性後,會做 soft-max (最常見)



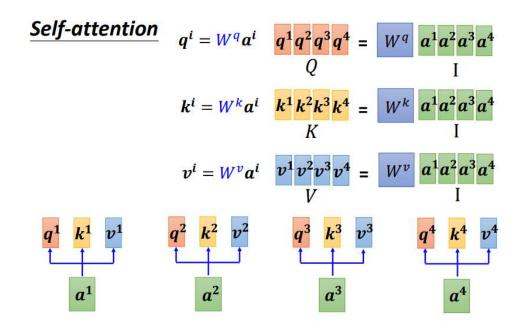
- ullet 根據 $lpha_{1,1}^{\prime}$ 去抽取出這個 sequence 裡面重要的資訊
- 根據 α 知道哪些向量跟 a^1 最有關係
- 把 a^1,a^2,a^3,a^4 個別乘上 W^v 得到新的向量,用 v^1,v^2,v^3,v^4 表示,接著將 v^1,v^2,v^3,v^4 都乘上 lpha',最後再加起來得到 b^1
- 如果某個向量得到的分數越高,假如 a^1 跟 a^2 的關聯性很強, a^{\prime} 得到的值很大,那在 做 weighted sum 得到的 b^1 可能會比較接近 v^2



ullet 說明如何從整個 sequence 得到 b^1

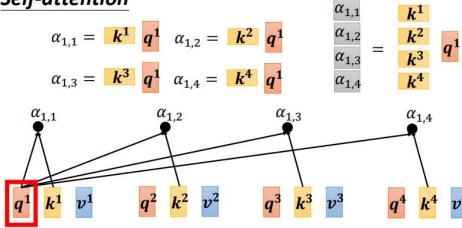


• b^2 跟 b^1 計算方式相同

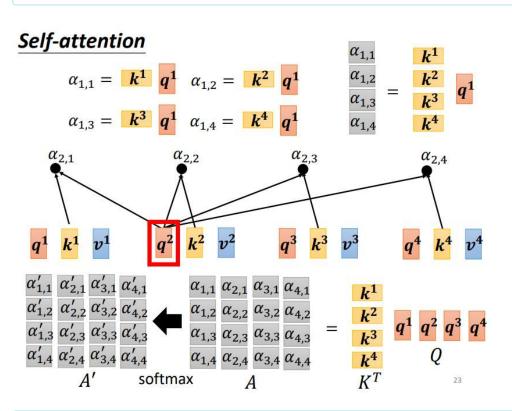


從 a 得到 q, k, v





從 q 得到 lpha (attention score)

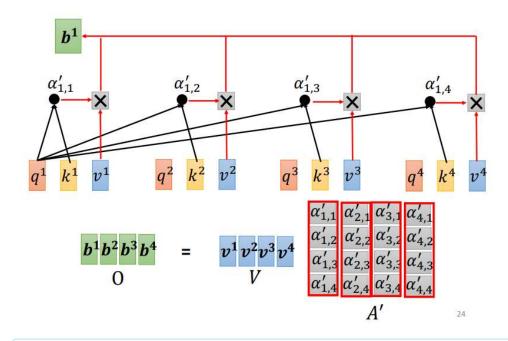


從每個 q 得到每個 lpha (attention score)

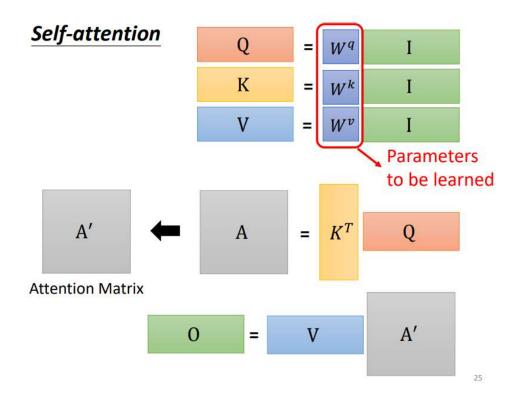
操作跟上一個投影片相同

最後再將 A 做 soft max 得到 A^{\prime}

Self-attention



計算出 b^1, b^2, b^3, b^4



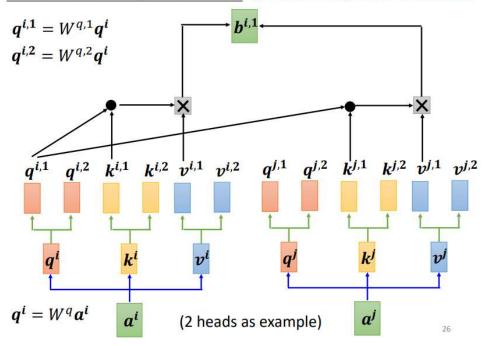
整合整個計算

整個過程只有 W^q,W^k,W^v 參數是未知的‧需要用訓練資料找出

Self-attention 進階版本

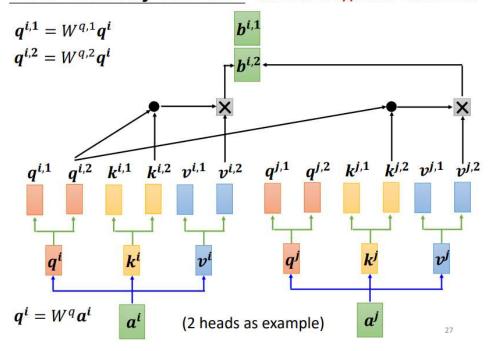
Multi-head Self-attention

Multi-head Self-attention Different types of relevance



把 q^i,k^i,v^i 分別乘上兩個矩陣得到不同的 head 方式跟之前一樣,得到 $b^{i,1}$

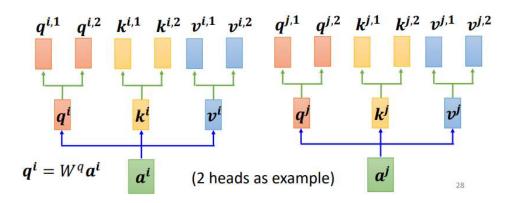
Multi-head Self-attention Different types of relevance



計算 $b^{i,2}$

Multi-head Self-attention Different types of relevance

$$\begin{vmatrix} b^i \\ b^i \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} W^O \\ b^{i,2} \end{vmatrix}$$



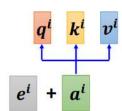
把 $b^{i,1}$ 跟 $b^{i,2}$ 接起來,再乘上一個矩陣 W^0 ,得到 b^i

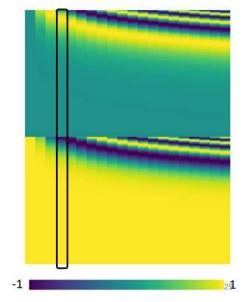
位置資訊 (Positional Encoding 技術)

Positional Encoding

Each column represents a positional vector e^i

- No position information in self-attention.
- Each position has a unique positional vector eⁱ
- hand-crafted
- · learned from data

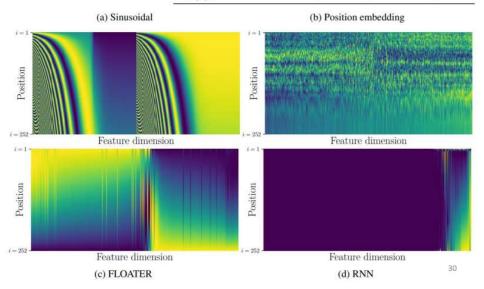




- self-attention 少了位置的資訊
- 需要用到 Positional Encoding 技術
 - o 為每一個位置設定一個 vector 叫做 positional vector e^i
 - 把 e^i 加到 a^i 上
 - 。 是人工設定

https://arxiv.org/abs/ 2003.09229

Table 1. Comparing position representation methods			
Methods	Inductive	Data-Driven	Parameter Efficient
Sinusoidal (Vaswani et al., 2017)	1	×	/
Embedding (Devlin et al., 2018)	×	1	×
Relative (Shaw et al., 2018)	×	1	/
This paper	1	1	/



各式各樣的方法產生 positional encoding

Many applications ...



Transformer

https://arxiv.org/abs/1706.03762



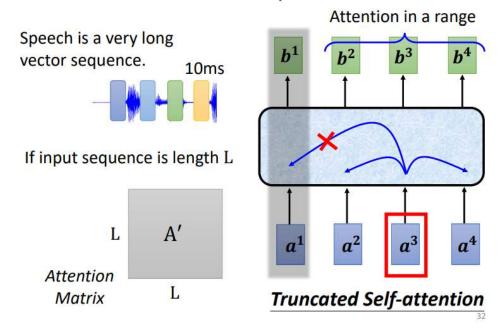
BERT

https://arxiv.org/abs/1810.04805

Widely used in Natural Langue Processing (NLP)! 31

BERT、NLP 也有用到 self-attention

Self-attention for Speech

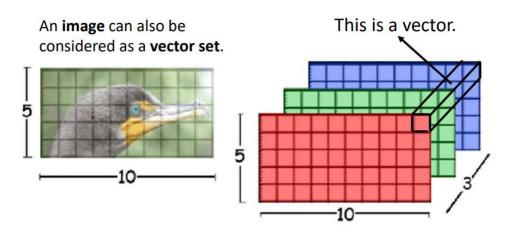


- 做語音的時候也可以用 self-attention
- 但是很容易向量的資訊量太大,不易處理
- 所以使用 Truncated self-attention

Truncated self-attention

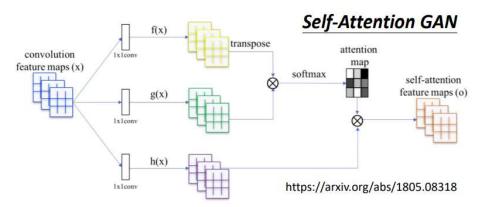
• 不要看一整句話,只看一個小的範圍 (範圍由人設定)

Self-attention for Image

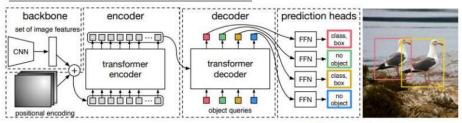


Source of image: https://www.researchgate.net/figure/Color-image-representation-and-RGB-matrix_fig15_282798184

- self-attention 可以被用在影像上
- 這張 5 * 10 的圖片,可以看做是一個 tensor 大小是 5 * 10 * 3
- 把每一個 pixel 看做是一個 3 維的向量



DEtection Transformer (DETR)

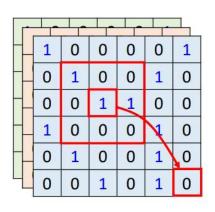


https://arxiv.org/abs/2005.12872

self-attention 用在圖片上的例子

Self-attention v.s. CNN

Self-attention v.s. CNN



CNN: self-attention that can only attends in a receptive field

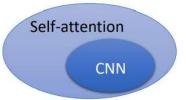
CNN is simplified self-attention.

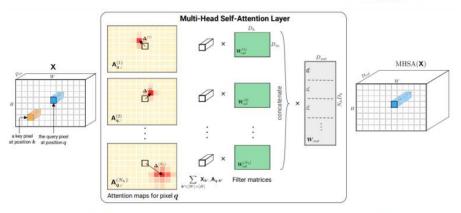
Self-attention: CNN with learnable receptive field

Self-attention is the complex version of CNN.

- CNN 可以看做是一個簡化版的 self-attention,只考慮 receptive field 裡面的資訊
- self-attention 是考慮整張圖片的資訊

Self-attention v.s. CNN



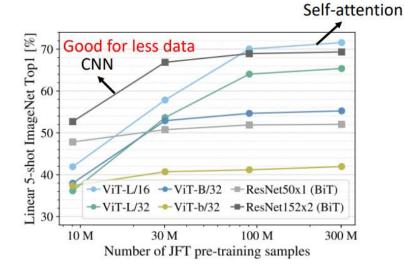


On the Relationship between Self-Attention and Convolutional Layers https://arxiv.org/abs/1911.03584

- 論文說明 CNN 就是 self-attention 的特例
- self-attention 只要設定合適的參數,可以做到跟 CNN 一模一樣的事情
- self-attention 只要通過某些限制,就可以變成 CNN
- 比較 flexible 的 model, 比較需要更多的 data, 如果 data 不夠就很有可能會 overfitting
- 比較有限制的 model, 適合在 data 少的, 少的時候可能比較不會 overfitting

Self-attention v.s. CNN

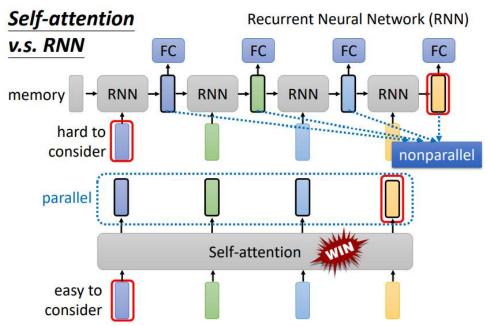
Good for more data



An Image is Worth 16x16 Words: Transformers for Image Recognition at Scale https://arxiv.org/pdf/2010.11929;pdf

用不同的 data 量去訓練 CNN 跟 self-attention

Self-attention v.s. RNN

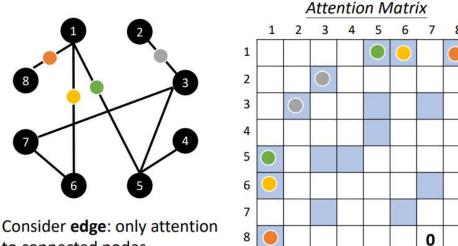


Transformers are RNNs: Fast Autoregressive Transformers with Linear Attention https://arxiv.org/abs/2006.16236

RNN 很大部分可以用 self-attention 取代

Self-attention (GNN)

Self-attention for Graph



to connected nodes

This is one type of Graph Neural Network (GNN).

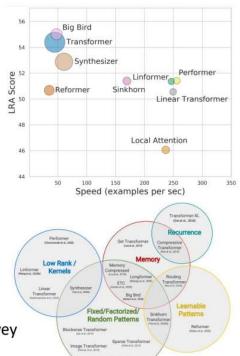
擁有很多限制的 self-attention, 這個方式就是一種 GNN

42

To Learn More ...

Long Range Arena: A Benchmark for Efficient Transformers

https://arxiv.org/abs/2011.04006



Efficient Transformers: A Survey

https://arxiv.org/abs/2009.06732

self-attention 各式各樣的變形

- 延伸教材:
 - Recurrent Neural Network (Part I) (https://www.youtube.com/watch?v=xCGidAeyS4M)
 - o <u>Graph Neural Network (1/2) (https://www.youtube.com/watch?v=eybCCtNKwzA)</u>

<u>課程網頁 (https://speech.ee.ntu.edu.tw/~hylee/ml/2022-spring.php)</u>

tags: 2022 李宏毅_機器學習