



PLANO DE ENSINO
2017/2

CIC 116394

**Organização e Arquitetura
de Computadores**

Turma A

3º Período: Bacharelado em Ciência da Computação

5º Período: Engenharia de Computação

6º Período: Engenharia Mecatrônica

Prof. Marcus Vinicius Lamar, Ph.D.



Disciplina: CIC 116394 – Organização e Arquitetura de Computadores

Prof. Marcus Vinicius Lamar

Sala: Prédio CiC/Est A1-41/7

email: lamar@unb.br

Carga Horária: 60h

Créditos: 004-000-000-004

ideal: 004-002-000-006

real: 003-001-000-040

Horário: Segundas e Quartas das 14h00 às 15h50

Local: PJC BT-124 (Teóricas), LINF 05 (Práticas)

Em CIC-116394-Organização e Arquitetura de Computadores são vistos aspectos de construção de computadores, por meio do detalhamento da implementação de módulos componentes e da integração entre estes módulos. Aspectos ligados ao impacto da arquitetura sobre o desempenho computacional são abordados, permitindo que o estudante analise criticamente tanto as soluções implementadas em nível de máquina, quanto os aspectos de desempenho relacionados às implementações de soluções computacionais em diferentes arquiteturas.

Enquadramento:

Disciplina obrigatória básica para a área de Sistemas de Computação.

Pré-requisito: Circuitos Digitais, Sistemas Digitais 1 ou equivalente.

Disciplinas seguintes: Software Básico, Sistemas Operacionais, Arquiteturas Avançadas, Transmissão de Dados, Introdução à Programação Paralela, Processamento em Tempo Real, Sistemas Digitais Integrados.

Ementa:

“Desempenho de Processadores. Arquitetura do Conjunto de Instruções e Linguagem de Máquina. Aritmética Computacional. Organização e Projeto de Processadores (Uniciclo, Multiciclo e Pipeline). Hierarquia de Memória. Sistemas de entrada e saída. Introdução ao Multiprocessamento.”

Objetivos:

-Mostrar a relação entre hardware e software, focalizando conceitos que são as bases dos atuais processadores.

-Apresentar os paradigmas organizacionais que determinam a capacidade e o desempenho de sistemas de computação.

Competência do Aluno:

Ao final do curso o aluno deverá entender o funcionamento de um sistema computacional e saber avaliar os fatores que determinam seu desempenho. Também terá adquirido conhecimentos de programação em linguagem *Assembly MIPS* e projetos básicos de hardware de microprocessadores.

Bibliografia Básica:

1. Patterson, D.A., Hennessy, J.L., **Computer Organization and Design – The Hardware/Software Interface**, quinta edição, Morgan Kaufmann, 2013.
2. Patterson, D.A., Hennessy, J.L., **Organização e Projeto de Computadores – A Interface Hardware/Software**, terceira edição, Editora Campus, 2005.

Bibliografia Complementar:

3. Harris, Sarah & Harris, David **Digital Design and Computer Architecture**, Morgan Kaufmann, 2015;
4. Hennessy, J.L. , Patterson, D.A, **Arquitetura de Computadores – Uma Abordagem Quantitativa**, terceira edição, Editora Campus, 2005;
5. Tanenbaum, A. S. **Organização Estruturada de Computadores**, Prentice/Hall do Brasil, 2006;



Programa da Disciplina

1º Módulo

1. Introdução
 - Motivação, Conceitos e Histórico
 - Arquiteturas Von Neumann x Harvard
2. Análise de Desempenho
 - Fatores determinantes
 - Avaliando desempenho
 - Benchmarks*
3. Arquitetura do Processador - ISA
 - Organização do Hardware
 - Representação de Instruções
 - Operações Lógicas, Aritméticas, Decisão, Acesso à Memória
4. Aritmética Computacional
 - Representação Numérica
 - Operações: Adição, Subtração, Multiplicação, Divisão
 - Representação e Operações em Ponto Fixo e Ponto Flutuante

2º Módulo

5. Organização dos Processadores
 - Processador Uniciclo: Caminho de Dados e Bloco de Controle
 - Estratégias de Temporização
 - Processador Multiciclo: Caminho de Dados e Bloco de Controle
 - Máquina de Estados Finitos
 - Microprogramação
 - Processador Pipeline: Caminho de Dados e Bloco de Controle
 - *Hazards*
6. Dispositivos Externos
 - Exceções e Interrupções
 - Registrador de Causa
 - Interrupções Vetorizadas
 - Implementação nos processadores
 - Memória
 - Arquitetura Harvard Modificada
 - Hierarquia de Memória
 - Memória cache.
7. Introdução ao Multiprocessamento



Plano de Aulas

Dias		Segunda	Quarta
7/8	9/8	0) Apresentação – Introdução	1) Introdução, abstrações e histórico
14/8	16/8	2) Desempenho: Fatores	3) Desempenho: Medidas
21/8	23/8	4) Ling. de Máquina: Arquitetura MIPS	5) Ling. de Máquina: Assembly MIPS
28/8	30/8	6) Ling. de Máquina: Procedimentos	7) Ling. de Máquina: Recursividade e I/O
4/9	6/9	8) Arit. Computacional: Inteiros	9) Arit. Computacional: ULA
11/9	13/9	10) Arit. Computacional: Fracionários, IEEE 754	Lab 1A: Software – Simulador MARS – int
18/9	20/9	Lab 1B: Software – Simulador MARS – fp	Lab 2A: Hardware – Verilog
25/9	27/9	Lab 2B: Hardware – ULAs – int e fp	1ª Prova
2/10	4/10	11) Outras Arquiteturas	12) MIPS Uniciclo: Unidade Operativa
9/10	11/10	13) MIPS Uniciclo : Unidade de Controle	Lab 3A: Computador MIPS
16/10	18/10	Lab 3B: MIPS Uniciclo	14) MIPS Multiciclo: Unidade Operativa
23/10	25/10	<i>Semana Universitária</i>	<i>Semana Universitária</i>
30/10	1/11	15) MIPS Multiciclo: Unidade de Controle	Lab 4: MIPS Multiciclo
6/11	8/11	16) MIPS Pipeline: Conceitos	17) MIPS Pipeline: Unidade Operativa e Controle
13/11	15/11	Lab 5: MIPS Pipeline	<i>Feriado</i>
20/11	22/11	18) Exceção e Interrupção	19) Memória: Hierarquia
27/11	29/11	19.1) Memória: Cache	2ª Prova
4/12	6/12	Prova Substitutiva	Apresentação dos Projetos

Avaliação:

$P_1 = 1^{\text{a}}$ Prova: 27/09/2017

$P_2 = 2^{\text{a}}$ Prova: 29/11/2017 Média das Provas: $MP = \frac{P_1 + P_2}{2}$

Prova Substitutiva: 04/12/2017 Substitui qualquer uma das notas P_1 ou P_2

Média dos Laboratórios: $ML = \frac{1}{5} (\sum_{i=1}^5 L_i)$

Projeto Aplicativo: Pr

Presença: 75% das aulas

Média Final: $MF = \begin{cases} \frac{P_1 + P_2 + ML + Pr}{4} & \text{se } MP \geq 5 \\ MP & \text{se } MP < 5 \end{cases}$

Menção

SS (Superior)	: 9,0 a 10,0 ;
MS (Médio Superior)	: 7,0 a 8,9 ;
MM (Médio)	: 5,0 a 6,9 ;
MI (Médio Inferior)	: 3,0 a 4,9 ;
II (Inferior)	: 0,1 a 2,9 ;
SR (Sem Rendimento)	: zero ou frequência < 75%.