个人简历

姓名:严熙

Phone: 13265477973 Email: <u>yx598259411@qq.com</u>

工作经验

2016/4—至今 深圳市华悦智创科技有限公司 Android 开发工程师 职责:担任产品 MagicTV (TV 版)和手机版两款产品 Android 开发职位。搭建该产品的整体框架,技术难点的研究,产品开发、维护。

2015/11—2016/3 深圳市乐天派信息技术有限公司 Android 开发工程师 职责: 担任产品乐豆桌面 Android 开发职位。主要负责该桌面应用程序新闻模块,动态壁纸模块的开发。

项目地址: http://s.ligucn.com/s.php?words=x%E6%A1%8C%E9%9D%A2

2014/11—2015/11 深圳市皮皮科技科技有限公司 Android 开发工程师职责:负责 Android 手机软件的开发,并在后台和美工的配合下,实现软件正常的功能需求。工作任务:按照文档的需求编写软件,改需求,解 bug,实现功能。在后台,美工的配合下,实现了项目的完结。

教育经历

2010/9-2015/6 湖北第二师范学院

本科 电子科学与技术

专业描述:

- ▶ 我有较强的自学能力,对于编程非常感兴趣,能熟练使用 Java 语言, Android 进行软件的开发.
- ▶ 我有 Android3 年实际开发开发经验,并且对这一块非常感兴趣.并且开发过很多 app,有 独立开发的也有团队开发的.
- ➤ 在开发中遇到了棘手的问题, 会很有耐心的进行 debug, 对待工作认真, 对于自己开发的产品有成就感.
- ➤ 在业余时间, 会通过 github, csdn 博客, CodeKK, 泡在网上的日子关注最新的技术, 并且 在以后的项目中使用, 一方面提高自己的技能, 一方面为在工作上提高自己的效率.

专业技能

- ▶ 掌握 Java 语言基础(集合,多线程等)和面向对象化编程思想(封装,继承,多态), 熟练使用 Android studio 开发环境,以及 git, svn 版本管理工具;
- 熟练掌握 java 的编程思想,具有良好的编程风格,掌握常用的 java 设计模式(单例模式,建造者模式,装饰模式,观察者模式,适配器模式,策略模式)等
- ▶ 掌握并灵活运用 android 的事件分发机制, handler 消息机制, 自定义控件, 动画, SP, XML, JSON。
- ▶ 熟悉 Android 音视频处理,有音视频项目经验,能在 Ubuntu 上编译 IjkPlayer,并使用 该音视频框架进行音视频的播放。
- ➤ 会使用主流的(Retrofit+MVP+EventBus)框架搭建整体项目框架。灵活使用三方开源框架(Volley, Okhttp, Retrofit, xutils, Gson, EventBus, Glide, ijkplayer)提高开发效率。
- ▶ 会开发简单的微信小程序。
- ➤ 有很强的自我学习能力和逻辑分析能力。有很强团队合作能力,善于与人沟通交流,经常去 Gi thub 学习优秀的框架。

项目经历

● 2018/3-至今 华悦智慧小区门禁系统

所属公司: 深圳市华悦智创科技有限公司

项目描述: 该系统主要功能是用于小区开门,通过手机进行开门。系统使用微信小程序开发,支持 IOS/Android 手机。

责任描述: 负责整个微信小程序的功能开发,基本实现了功能。

● 2016/4-至今 MagicTV

所属公司: 深圳市华悦智创科技有限公司

项目描述: 该系统是用于星级酒店客房电视机上,给酒店顾客提供便捷客房点播视频音乐服务,客房点餐服务,周边旅游等服务。整个系统使用 OKHTTP+MVP+MVC 设计模式开发,扩展性较好. 封装 OkHttp, Glide, Property Animation, Log, CrashHandler, DB 工具类. 更简单的使用Glide 和属性动画. 通过 Activity+多个 Fragment+VideoCache 处理背景视频播放缓存(Acitivity 来用于背景视频播放, Fragment 来做外层功能展示, VideoCache 来匹配缓存视频). 重构上一个项目花费 3 个月时间,进一步减少了内存和提升了流畅度. 内存从原来的最大内存 60M 减少到最大内存 30M, 一般保持在 20M 左右. 更加规范代码的写法. 分析内存尽量保障没有内存泄漏的出现. 使用属性动画优化 ListView, RecyclerView, Gridview, ViewPager 使页面的操作看起来更加流畅和舒服. 解决多家酒店的适配问题. (深度定制系统包括 6.0 到 4.0, 主要是 4.x 和 5.x)

责任描述: 负责整个项目的框架搭建(整体设计模式,网络通讯框架,即时通讯框架,图片加载,焦点处理框架,异常捕获框架,日志打印的封装,动画封装框架,其他工具类框架) 开发视频点播收费模块,音乐鉴赏模块,客房点餐模块,首页背景视频模块等功能的开发处理系统性能优化(包括图片加载,内存优化,内存泄漏)。

● 2015/11-2016/3 乐豆桌面(线上项目,团队开发)

项目描述: Android studio(开发工具)

电脑(硬件环境)

Android studio+git+文本匹配工具(软件环境)项目介绍:该模块主要是类似网易新闻,今日头条类似展示新闻和阅读新闻,有独立 app 和桌面两种。可通过点击或者滑动来查看不同类型的新闻。

独立 app 技术要求: 该模块是基于 Android 6.0 开发的,向下兼容 2.3。使用了 material design 设计风格,使用 Design Support Library 控件 Tablayout 作为滑动导航。使用 viewpager+fragment 进行页面管理,使用 xutils3 请求网络接口,缓存图片,处理新闻流缓存超时,缓存数据分页查询,条件查询等。

嵌入桌面的新闻流模块技术要求: 使用单独的 viewpager 来替换独立 app 的 viewpager+fragment。并将整个新闻流作为一个大的 view。这样耦合性地,其他技术点一样。

责任描述: 负责乐豆桌面部分功能的开发,我负责开发整个新闻流和广告资源模块,完善所有的功能,并解决新闻流 bug 和完善整个模块的功能,动态壁纸的开发,设置手机动态壁纸,以及解决动态壁纸下载,显示,设置,安装等功能的 bug 和需求。

2014/11-2015/11 Ipenbook

项目描述: 项目简介: 该项目主要应用于学生教育。主要功能拥有 1 期的影音书以外,还拥有微课,作业,相册的制作,编辑,下载和测试。同时还有学校新闻,开心一刻,商街,书籍也可以通过扫描二维码下载。同时还拥有定位,支付宝支付功能。

技术要点:该项目使用 Google 的 Volley 框架进行网络请求和图片缓存,litepal 进行数据库的 CURD。使用 fragment 嵌套使用来管理显示模块,降低耦合性。使用百度地图的定位,ftp 上传文件,微课,作业的制作使用本地文件的处理方法,使用 viewpager 实现作业的展示和修改。

责任描述: 我负责整个项目的开发,维护。包括以上所有的技术要点。核心: volley 接口调试,litepal 管理数据库,Gson解析和生成 json,XML 的解析和生成,微课作业的存储,删除,读取,修改,下载,更新,还有在线印刷(使用了极光推送)。