

问答日志

雷池:20:40:40

那个 1 是啥

答: 1 个 key

Mr 陈:20:41:29

啥原理

答: 语法

杨腾飞:20:41:50

脚本引擎

外部执行不用加那个数字了吗

好几个 key 咋写

觅长生:20:46:14

这个逗号一定要吗

答: 是的

杨腾飞:20:47:36

`return list1`

大胜.彼得:20:48:42

变量的传递有点像 shell

跑丢一只鞋-北京-2 年:20:53:29

弹出的意思是 从队列里删除消息吗？

答：是

雷池:20:54:09

pop 会删除，那如何做到多个订阅

答：做不到

Mr 陈:20:54:49

redis 的消息队列 没听说哪里用

答：中间件更好，这个只能简单使用

任献良:20:54:53

队列会爆满吗

答：list 的容量

The max length of a list is $2^{32} - 1$ elements (4294967295, more than 4 billion of elements per list).

雷池:20:54:54

那 redis 什么时候删？

雷池:20:55:17

删消息

Free3610:20:55:33

出队就没了

Mr 陈:20:55:49

没有 rabbitmq rocketmq 好

Free3610:20:56:11

rabbitMQ 有死信

答：redis 只是能实现消息队列的功能，是 list 的一种应用，并不能代替专业消息中间件，

xxzx_3910730:20:56:19

消息持久化机制是用什么啊

答：没有

xxzx_2655052:20:56:54

redis 的消息机制什么时候会用到？

答：分布式锁

Free3610:20:57:43

线程并发下单

Mr 陈:21:00:07

抢红包

谢尊锦:21:00:31

redis 是 ap ，怎么保证一致性

答：不能保证

强-上海:21:00:37

共享资源

谢尊锦:21:05:37

锁如何续期

答：重复设置过期时间

吕伟明:21:06:46

setnx 那个咋回事来

答:一个命令

杨腾飞:21:07:26 1 非原子

觅长生:21:07:36

这个 EX 参数什么作用

答: 过期时间

觅长生:21:09:58

第一种释放锁的举个反例被

答: 获取锁然后挂了, 死锁

雷池:21:10:06

如果获取锁等待过久, 获取锁后处理了一半, 此时 web 请求超时, 前端返回失败了。这个场景下, 后端如何处理?

答: 继续执行, 这个和锁就没关系了

觅长生:21:10:29

同一个线程只有是同一个 UUID 啊

不会有两个线程吧

答: 如果调用 `jedis.del()` 方法的时候, 这把锁已经不属于当前客户端的时候会解除他人加的锁。那么是否真的有这种场景? 答案是肯定的, 比如客户端 A 加锁, 一段时间之后客户端 A 解锁, 在执行 `jedis.del()` 之前, 锁突然过期了, 此时客户端 B 尝试加锁成功, 然后客户端 A 再执行 `del()` 方法, 则将客户端 B 的锁给解除了。

Mr 陈:21:10:47

为啥 Lua 脚本就能 两个 Redis 命令。。。？

答：一个命令

杨腾飞:21:10:52

加锁用应用代码，释放用 lua 脚本，能不能都用 lua 脚本

答：可以

吕伟明:21:11:33

这个锁能跨进程是吗

答：是独立于进程之外

马崇-java-上海-1 年:21:12:20

redis 不是单线程的吗

为什么还需要加锁呢

杨腾飞:21:13:18

redis 实现分布式锁

Mr 陈:21:13:23

因为分布式没办法去加锁 所以；

答：是用 redis 给程序加锁

谢尊锦:21:13:48

还无法续期

吕伟明:21:13:52

但是 redis 不是集群吗也是多台啊

雷池:21:15:23

主从切换的时候，从可以 set，就两个实例能够 set 同一个 key

Mr 陈:21:15:48

哦哦哦

谢尊锦:21:17:41

etcd 不错

雷池:21:17:57

k8s 的数据库

谢尊锦:21:19:18

看业务形态

雷池:21:20:06

任何一个程序，set 相同的 key

谢尊锦:21:20:19

不要求强一致性下用 redis 好还是 etcd?

答: redis

阿杜:21:23:21

不是单线程的吗?

答: 单线程是 redis，不是程序

xxzx_6925277:21:23:57

方法体 Synchronied 下呢

答：分布式不能用 Synchronied

杜庆奎:21:25:08

redis 本身是单线程的，不是串行吗？

答：单线程是 redis，不是程序

Mr 陈:21:27:07

有了 分布式想法就能理解

Free3610:21:27:07

@觅长生，lua 就是解决 2 条命令合并，redis 保证他的原子性

休息

马崇-java-上海-1 年:21:28:15

老师，这个加锁是对存 redis 数据加锁吗

老猫:21:28:23

不是

set 产生互斥

大胜.彼得:21:28:59

set 同一个 key 互斥

马崇-java-上海-1 年:21:29:07

利用这个互斥是对应用进行加锁？然后让它们顺序执行

答：对

Mr 陈:21:31:02

你得有分布式的思维 就很好理解了 很多单机的正常代码分布式会出问题

老猫:21:31:02

CP 用 etcd AP 用 redis

吕伟明:21:31:26

现在这个分布式锁生效要保证只有一台 redis 才行啊，因为你是单台 redis 内部是单线程的，你多台就是多进程了

答：集群也一样

湮汐:21:31:43

删除的时候 不用 lua 会导致没有原子性

雷池:21:32:18

为什么我听着不对。。跟 redis 本身单线程有何关系？

雷池:21:32:51

集群里也有主从额，不是一个意思？

杨腾飞:21:34:39

集群有分片

小陈陈:21:36:22

数据库也可以实现分布式锁啊

Free3610:21:42:34

数据库性能低 $O(\log n^2)$ ，Redis 是 $O(1)$

雷池:21:43:49

使用 hash 的 value 的 incr 实现了可重入锁

xxzx_4684222:21:49:45

重入锁的应用场景能讲一下吗

答：可以避免死锁

觅长生:21:49:46 为啥不直接 减到 0

觅长生:21:49:51 或者直接删掉

答：要一层层释放

Mr 陈:21:50:31

对外发布是什么东西？

答：告诉其他人可以获取锁了

小陈陈:21:51:14

我想问一下如果我们设定所有的 master 用的同样一把锁，线程 1 和线程 2 操作同样的一份数据，如果线程 1 加锁成功 master 数据还没同步完成，线程 2 进来可以加锁成功，那怎么保证它分布式锁的职责呢

答：不能保障

雷池:21:52:49

看门狗续锁时间是递减的，不能无限续额，就是续无可续？刚讲的

答：时间增加的

Mr 陈:21:53:43

这个发布之后，其他的客户端 知道没锁了 自己去拿锁，这个是 redisson 实现的。。？

答：是的

觅长生:21:55:34 举几个反例也行

觅长生:21:56:09 不然只知道要这么做，不知道为啥要这么做

觅长生:21:57:17 那我直接删了 会有啥问题啊

任献良:21:57:21 一起删不快吗

觅长生:21:57:27 我想知道有啥不好的

答：外边还没释放，里边不能删

湮汐:21:57:32

redisson 的分布式锁 实现的太全了。一般的业务其实用不到这么复杂的分布式锁的

跑丢一只鞋-北京-2 年:21:57:33

为啥要 多次加锁， 是某些业务需要么？

答：<https://www.jb51.net/article/154340.htm>

谢尊锦:21:57:48

就是实现了可重入锁

湮汐:21:58:17

业务上，再入锁 其实用的并不多

谢尊锦:21:58:37

对，自己会判断自己锁了没

xxzx_2655052:21:58:49

加锁的 key value 如果一个机子装不下，分集群去做，Redisson 是怎么协调各个分片间的锁数据的？

答：集群协调

谢尊锦:21:59:46

业务调用层次深了会重入锁

小陈陈:22:00:09

还有性能

小陈陈:22:00:32

可重入锁的性能比不可重入锁性能高

杨腾飞:22:01:22

复杂业务加可重入锁是有顺序的，放自然也要一个一个放直到最后再删掉

小冷:22:01:23

跟关 io 流似的，先开的后关

谢尊锦:22:01:28

理解重入锁

攀登:22:01:34

这就好比 synchronize 的重入

雷池:22:02:05

for 循环里面有 Lock，不可冲入就卡死了，就这个场景而已

吕伟明:22:02:54

主要场景就是避免死锁

杜庆奎:22:12:24

2s 删除一次还用回填吗？

答：查的时候回填

湮汐:22:12:43

什么叫做更新数据库同时删除缓存？

答：更完删

雷池:22:12:47

binlog 那个有现成的实现吗

答：没有

湮汐:22:12:52

是在事务之前删除，还是事务之后删除？

答：都可以

任献良:22:13:23

过期时间 10S 的话 那是不是 很快就过期了

答：看使用频率

杜庆奎:22:13:54

延时双删会有并发问题吗？

答：不会

雷池:22:14:32

面试经常问的如何保持热点数据，这涉及 LRU 和数据写，应该如何回答

答：就是 lur

Mr 陈:22:14:53 讲讲怎么刷盘

Mr 陈:22:16:04 数据库 zhomgp

Mr 陈:22:23:07 数据库中的数据 定时刷到 redis 策略

答：查的时候入，不查不用

杜庆奎:22:23:47

库存超卖和订单重复属于强一致性吧，感觉 redis 的分布式锁使用场景不是很多，比较抽象，面试这块也问的比较多

答：这种不要用

Mr 陈:22:25:55

所有数据库数据都缓存到 redis 吗 还是看业务

强-上海:22:26:32

使用率高的放数据库啊

xxzx_4684222:22:27:57

重入锁的时候再次设置锁的过期时间,同时看门狗也会延长锁的持有时间?这两个时间是叠加的吗?

xxzx_4684222:22:28:27

刷新吗

答:对

湮汐:22:29:22

老师,延迟双删 第一次删除的目的是啥?

只依赖第二次删除不行吗?不管第一次删除

任献良:22:30:18

第一次不删,被别人读走了

雷池:22:30:56

双删只是一个经验设置吗,这个杜绝不了“脏”读吧

湮汐:22:31:07

如果更新的时候 有人在读,那么第一次删 就没意义了啊

谢尊锦:22:32:25

之前可能刚刚失效,而且又和更新并发

跑丢一只鞋-北京-2 年:22:32:39

要保证 数据的最终一致性，是要将缓存的数据 的过期时间 设置的短一些么？？

答：不能保证，但是双删更可靠

觅长生:22:33:18

分散缓存失效时间 一般用什么策略

强-上海:22:34:01 整个固定时间加一个短的随机时间啊

跑丢一只鞋-北京-2 年:22:34:33

30 秒就过期 那不是要 经常去读 数据库吗？

答：是的