YAML语法规范

参考了YAML官网(YAML 是专注于写配置文件的语言,这个名字的含义是 YAML Ain't Markup Language (YAML不是一种标记语言),但是实际上 YAML 还是一种标记语言,只不过是更加聚焦于数据的标记语言。

- YAML的基本语法规则
 - 1. 大小写敏感
 - 2. 使用缩进表示层级关系(这个和Python很像了,估计是从Python借鉴的) 缩进时绝对 不允许使用Tab键,只允许使用空格键 缩进的空格数不重要,只要元素左侧能对齐就可 以。 字符串可以不用引号标注

YAML完全兼容Json的语法,可以把Json看做是YAML的一个子集

我们来看一下YAML支持的数据类型

- 对象: 就是键值对的集合,和Json中对象的概念一样
- 列表:又称为序列,是一组有序排列的值,和Json中列表的概念一样
- scalars(纯量):不可拆分的数据类型,和Json中的基本数据类型一样

来看一下YAML具体的语法。

- 在一个 ym1 文件中,使用 --- 来表示一段文档(或者一组配置)的开始,使用 ... 来表示一段 文档的结束。如果 ym1 中只有一组配置,则可以省略掉 --- .
- 使用#来表示注解
- 使用-来表示单个的列表项,比如

- A

- B

- C

对应|son中的['A', 'B', 'C']

- A - B - C - D - E - F

对应于Json的[['A', 'B', 'C'], ['D', 'E', 'F']]

尤其是要注意,由于YAML兼容Json的语法,所以我们直接在yml文件中写[[A,B,C],[D,E,F]]也是可以的。

• 使用:来表示键值对

```
name: chico
age: 18
```

对应Json的{ name: 'chico', age: 18 }

```
name: chico
age: 18
-
name: dong
age: 19
```

对应Json中的[{ name: 'chico', age: 18 }, { name: 'dong', age: 19 }]

看一个将列表和对象结合起来的

american:

- Boston Red Sox
- Detroit Tigers
- New York Yankees

national:

- New York Mets
- Chicago Cubs
- Atlanta Braves

对应Json { american: ['Boston Red Sox', 'Detroit Tigers', 'New York Yankees'], national: ['New York Mets', 'Chicago Cubs', 'Atlanta Braves-'] }

与Json不同的是,YAML中键值对的键不要求一定是字符串,可以是一些复杂的类型,但是Json中要求键值对的键必须是字符串。

当YAML中键值对的键是复杂类型的时候,必须要用?说明,比如

```
?[a,b,c]:color
#或者
?-a
-b
-c
:color
```

- YAML中 null用~表示比如 money:~
- YAML中段落用 | 和缩进表示, YAML会保留该段落中的回车换行符 比如

description: |

#注意:和 |之间的空格

这是一篇非常非常长的介绍YAML的文章 文章是非常有内容的

• YAML中用 > 和缩进表示把段落连城一句话,YAML会把该段落中的回车换行替换成空格,最终连成一句话

description: >

这是一篇介绍YAML的文章,非常长 但是把他们连成一句话了

• YAML中 + 表示保留段落末尾的换行, - 表示删除文本末尾的换行

a: |+

保留了换行符

b: |-

删除了换行符

• YAML中也会把"双引号和'单引号中的字符串连成一行,引号中可以包含转义字符

description:

"虽然表面上看这是两行,

但其实是一行"

#和下面这个是一样的

description:

虽然表面上看这是两行,

但其实是一行

• YAML中使用!和!!来做强制类型转换比如

#强行把123转换成str

e:!!str 123

#强行把boolean型转换为str

b:!!str true

• YAML中可以通过 & 来锚点,通过 * 来引用

s1:

name: chico

favourite: &SS reading

s2:

name: dong
favourite: *SS

```
default: &&default
  host: http
  path:index
server1:
  name:server1
  <<:*default
server2:
  name:server2
  <<:*default</pre>
```

等价于

```
default: &&default
  host: http
  path:index
server1:
  name:server1
  host: http
  path:index
server2:
  name:server2
  host: http
  path:index
```

• YAML还支持set和ordered map 在YAML中set就是一组值全部为null的键值对,比如

```
--- !!set #强行转换为set
? hahaha
? chico dong
? haha lala
```

对应的json是 { hahaha: null, 'chico dong': null, 'haha lala': null }
在YAML中ordered map就是一组有序的键值对(可以认为是放在list中的键值对),比如

```
--- !!omap #强行转换为有序键值对
- hahaha: haha
- chico dong: dong
- lala: "haha lala"
```

对应的Json为 [{ hahaha: 'haha' }, { 'chico dong': 'dong' }, { lala: 'haha lala' }] 感觉这个和正常的yaml嵌套写法没什么区别