

# FastDFS

<https://www.cnblogs.com/1477717815fuming/p/8404882.html>

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/61735659>

## 一、课前准备

- 下载 FastDFS 安装包
- 下载 Nginx 安装包
- 下载 FastDFS 与 Nginx 的整合模块

## 二、FastDFS 安装

#全部依赖环境安装

```
yum -y install zlib zlib-devel pcre pcre-devel gcc gcc-c++ openssl openssl-devel libevent  
libevent-devel perl unzip net-tools wget
```

### 1、下载

- 下载 libfastcommon 包 (github 源码)

<https://github.com/happyfish100/libfastcommon/releases>

- linux wget下载

wget <https://github.com/happyfish100/libfastcommon/archive/v1.0.39.tar.gz>

- 下载 fastdfs 源码包 (github 源码)

<https://github.com/happyfish100/fastdfs/releases>

- linux wget下载

wget <https://github.com/happyfish100/fastdfs/archive/v5.11.tar.gz>

### 2、需求

- Tracker Server: 192.168.10.135
- Storage Server: 192.168.10.136、192.168.10.137

### 3、安装

#### 3.1.tracker 和 storage 安装

tracker server和storage server都有一些相同的安装操作, 如下:

- 安装 gcc 环境

```
yum install -y gcc-c++
```

- **安装 libevent**, FastDFS 依赖 libevent 库 (暂不安装)

```
yum install -y libevent
```

- **安装 libfastcommon**, libfastcommon 是 FastDFS 官方提供的包, 包含了 FastDFS 运行所需要的一些基础库。

```
wget https://github.com/happyfish100/libfastcommon/archive/v1.0.39.tar.gz
```

```
tar -zxvf v1.0.39.tar.gz
```

```
cd libfastcommon-1.0.39
```

#如果系统中没有make指令, 需要安装

```
yum -y install gcc automake autoconf libtool make
```

```
./make.sh && ./make.sh install
```

- **拷贝 libfastcommon.so 文件至 /usr/lib 目录 (新版本不需要此步)**

```
cp /usr/lib64/libfastcommon.so /usr/lib/
```

**注:**

libfastcommon安装好后会自动将库文件拷贝至/usr/lib64下, 由于FastDFS程序引用usr/lib目录, 所以需要将/usr/lib64下的库文件拷贝至/usr/lib下。

- 下载安装 FastDFS, 进入 FastDFS 目录, 编译安装

```
wget https://github.com/happyfish100/fastdfs/archive/v5.11.tar.gz
```

```
tar -zxvf v5.11.tar.gz
```

```
cd cd fastdfs-5.11
```

```
./make.sh && ./make.sh install
```

- **拷贝/root/fastdfs-5.11/conf目录下的文件到/etc/fdfs目录下**

```
cp /kkb/soft/fastdfs-5.11/conf/* /etc/fdfs
```

## 3.2.tracker server配置

**注意:** base\_path目录要存在

- 修改/etc/fdfs/tracker.conf

```
vim /etc/fdfs/tracker.conf
```

修改内容如下:

```
base_path=/kkb/server/fastdfs/tracker
```

- **创建tracker服务器上面的目录**

```
mkdir /kkb/server/fastdfs/tracker -p
```

## 3.3.storage server配置

**注意:** base\_path和store\_path0目录要存在

- 修改/etc/fdfs/storage.conf

```
vim /etc/fdfs/storage.conf
```

修改内容如下：

```
#指定storage的组名
group_name=group1
base_path=/kbb/server/fastdfs/storage
store_path0=/kbb/server/fastdfs/storage M00虚拟磁盘路径
#如果有多个挂载磁盘则定义多个store_path, 如下
#store_path1=.....
#store_path2=.....
#配置tracker服务器IP和端口
tracker_Server=111.231.106.221:22122
#如果有多个则配置多个tracker
#tracker_Server=192.168.101.4:22122
```

- 创建storage服务器上面的目录

```
mkdir /kbb/server/fastdfs/storage -p
```

## 4、 启动（启动前记得关闭防火墙）

## 5、 防火墙关闭

```
systemctl stop firewalld
```

## 6、 禁止防火墙开机启动

```
systemctl disable firewalld
```

### 6.1. Tracker 启动命令

```
/usr/bin/fdfs_trackerd /etc/fdfs/tracker.conf
```

### 6.2. Storage 启动命令

```
/usr/bin/fdfs_storaged /etc/fdfs/storage.conf
```

## 7、 集群状态检查命令

```
fdfs_monitor /etc/fdfs/storage.conf
```

## 8、 删除 Storage

```
fdfs_monitor /etc/fdfs/storage.conf delete 组名 storage的ip
```

## 9、 Tracker 关闭命令

```
killall fdfs_trackerd
```

## 10、 Storage 关闭命令

```
killall fdfs_storaged
```

## 11、缺少 killall 命令进行安装

```
yum install psmisc -y
```

### 11.1. Tracker 开机自启动

```
vim /etc/rc.d/rc.local
```

将运行命令行添加进文件：

```
/usr/bin/fdfs_trackerd /etc/fdfs/tracker.conf
```

### 11.2. Storage 开机自启动

```
vim /etc/rc.d/rc.local
```

将运行命令行添加进文件：

```
/usr/bin/fdfs_storaged /etc/fdfs/storage.conf
```

## 12、上传图片测试

FastDFS安装成功后可通过【fdfs\_test】命令测试上传、下载等操作。

- 修改client.conf

```
vim /etc/fdfs/client.conf
```

修改内容如下：

```
base_path=/kkb/server/fastdfs/client
tracker_Server=111.231.106.221:22122
```

- 创建 client 的数据目录

```
mkdir -p /kkb/server/fastdfs/client
```

- 使用 ==fdfs\_test== 命令将/home下的tomcat.png上传到FastDFS中

```
/usr/bin/fdfs_test /etc/fdfs/client.conf upload /etc/fdfs/anti-steal.jpg
```

说明：

[http://192.168.10.135/group1/M00/00/00/wKh1BVVY2M-AM\\_9DAAAT7-0xdqM485\\_big.png](http://192.168.10.135/group1/M00/00/00/wKh1BVVY2M-AM_9DAAAT7-0xdqM485_big.png)就是文件的访问路径。

对应storage服务器上的磁盘路径：

/home/fastdfs/fdfs\_storage/data/00/00/wKh1BVVY2M-AM\_9DAAAT7-0xdqM485\_big.png文件。

## 13、 tracker.conf

### 13.1. 基本配置

```
disable
#func: 配置是否生效
#valu: true、false
```

```
disable=false
bind_addr
#func: 绑定IP
#valu: IP地址
bind_addr=192.168.6.102
port
#func: 服务端口
#valu: 端口整数值
port=22122
connect_timeout
#func: 连接超时
#valu: 秒单位正整数值
connect_timeout=30
network_timeout
#func: 网络超时
#valu: 秒单位正整数值
network_timeout=60
base_path
#func: Tracker数据/日志目录地址
#valu: 路径
base_path=/home/michael/fdfs/base4tracker
max_connections
#func: 最大连接数
#valu: 正整数值
max_connections=256
work_threads
#func: 线程数, 通常设置CPU数
#valu: 正整数值
work_threads=4
store_lookup
#func: 上传文件的选组方式。
#valu: 0、1或2。
# 0: 表示轮询
# 1: 表示指定组
# 2: 表示存储负载均衡 (选择剩余空间最大的组)
store_lookup=2
store_group
#func: 指定上传的组, 如果在应用层指定了具体的组, 那么这个参数将不会起效。另外如果store_lookup如果是0或2, 则此参数无效。
#valu: group1等
store_group=group1
store_server
#func: 上传服务器的选择方式。(一个文件被上传后, 这个storage server就相当于这个文件的storage server源, 会对同组的storage server推送这个文件达到同步效果)
#valu: 0、1或2
# 0: 轮询方式 (默认)
# 1: 根据ip 地址进行排序选择第一个服务器 (IP地址最小者)
# 2: 根据优先级进行排序 (上传优先级由storage server来设置, 参数名为upload_priority), 优先级值越小优先级越高。
store_server=0
store_path
#func: 上传路径的选择方式。storage server可以有多个存放文件的base path (可以理解为多个磁盘)。
#valu:
# 0: 轮流方式, 多个目录依次存放文件
# 2: 存储负载均衡。选择剩余空间最大的目录存放文件 (注意: 剩余磁盘空间是动态的, 因此存储到的目录或磁盘可能也是变化的)
store_path=0
download_server
#func: 下载服务器的选择方式。
#valu:
```

```

# 0: 轮询 (默认)
# 1: IP最小者
# 2: 优先级排序 (值最小的, 优先级最高。)
download_server=0
reserved_storage_space
#func: 保留空间值。如果某个组中的某个服务器的剩余自由空间小于设定值, 则文件不会被上传到这个组。
#valu:
# G or g for gigabyte
# M or m for megabyte
# K or k for kilobyte
reserved_storage_space=1GB
log_level
#func: 日志级别
#valu:
# emerg for emergency
# alert
# crit for critical
# error
# warn for warning
# notice
# info for information
# debug for debugging
log_level=info
run_by_group / run_by_user
#func: 指定运行该程序的用户组
#valu: 用户组名或空
run_by_group=

#func:
#valu:
run_by_user=
allow_hosts
#func: 可以连接到tracker Server的ip范围。可设定多个值。
#valu
allow_hosts=
check_active_interval
#func: 检测 storage Server 存活的时间间隔, 单位为秒。
# storage Server定期向tracker Server 发心跳,
# 如果tracker Server在一个check_active_interval内还没有收到storage Server的一次心跳,
# 那边将认为该storage Server已经下线。所以本参数值必须大于storage Server配置的心跳时间间隔。
# 通常配置为storage Server心跳时间间隔的2倍或3倍。
check_active_interval=120
thread_stack_size
#func: 设定线程栈的大小。 线程栈越大, 一个线程占用的系统资源就越多。
# 如果要启动更多的线程 (V1.x对应的参数为max_connections, V2.0为work_threads) , 可以适当降低本参数
# 值。
#valu: 如64KB, 默认值为64, tracker Server线程栈不应小于64KB
thread_stack_size=64KB
storage_ip_changed_auto_adjust
#func: 这个参数控制当storage Server IP地址改变时, 集群是否自动调整。注: 只有在storage Server进程重启时才
# 完成自动调整。
#valu: true或false
storage_ip_changed_auto_adjust=true

```

## 13.2. 同步

`storage_sync_file_max_delay`

#func: 同组storage服务器之间同步的最大延迟时间。存储服务器之间同步文件的最大延迟时间，根据实际情况进行调整

#valu: 秒为单位，默认值为1天 (24\*3600)

#sinc: v2.0

`storage_sync_file_max_delay=86400`

`storage_sync_file_max_time`

#func: 存储服务器同步一个文件需要消耗的最大时间，缺省为300s，即5分钟。

#sinc: v2.0

`storage_sync_file_max_time=300`

`sync_log_buff_interval`

#func: 同步或刷新日志信息到硬盘的时间间隔。注意: tracker Server 的日志不是时时写硬盘的，而是先写内存。

#valu: 以秒为单位

`sync_log_buff_interval=10`

### 13.3. trunk 和 slot

#func: 是否使用trunk文件来存储几个小文件

#valu: true或false

#sinc: v3.0

`use_trunk_file=false`

#func: 最小slot大小

#valu: <= 4KB, 默认为256字节

#sinc: v3.0

`slot_min_size=256`

#func: 最大slot大小

#valu: >= slot\_min\_size, 当小于这个值的时候就存储到trunk file中。默认为16MB。

#sinc: v3.0

`slot_max_size=16MB`

#func: trunk file的size

#valu: >= 4MB, 默认为64MB

#sinc: v3.0

`trunk_file_size=64MB`

### 13.4. HTTP相关

是否启用 HTTP

#func: HTTP是否生效

#valu: true或false

`http.disabled=false`

HTTP 服务器端口号

#func: tracker Server上的http port

#valu:

#note: 只有http.disabled=false时才生效

`http.Server_port=7271`

检查Storage存活状态的间隔时间 (心跳检测)

#func: 检查storage http Server存活的间隔时间

#valu: 单位为秒

#note: 只有http.disabled=false时才生效

`http.check_alive_interval=30`

心跳检测使用的协议方式

#func: 检查storage http Server存活的方式

#valu:

# tcp: 连接到storage Server的http端口, 不进行request和response.

# http: storage check alive url must return http status 200.

#note: 只有http.disabled=false时才生效

`http.check_alive_type=tcp`

检查 Storage 状态的 URI

#func: 检查storage http server是否alive的uri/url

#note: 只有http.disabled=false时才生效

http.check\_alive\_uri=/status.html

## 三、FastDFS 的 Nginx 模块原理分析

### 1、背景

在大多数业务场景中，往往需要为FastDFS存储的文件提供http下载服务，而尽管FastDFS在其storage及tracker都内置了http服务，但性能表现却不尽如人意；(余老师在 V4.05 以后的版本就把内置 HTTP服务去掉了)。

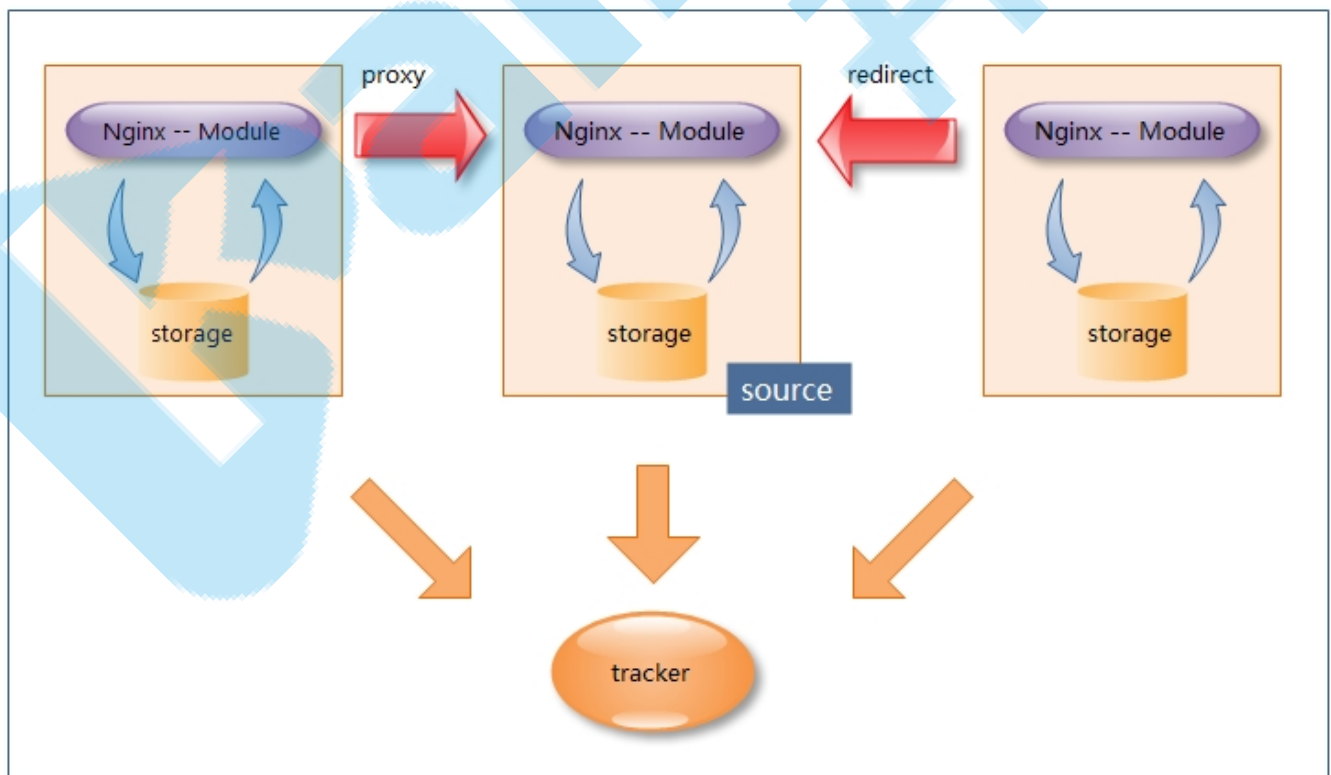
作者余庆在后来的版本中增加了基于当前主流web服务器的扩展模块(包括nginx/apache)，其用意在于利用web服务器直接对本机storage数据文件提供http服务，以提高文件下载的性能。

其实不使用Nginx的扩展模块，只安装web服务器（Nginx和Apache），也可以对存储的文件进行访问。那么为什么要使用Nginx的扩展模块来访问存储的文件，原因有两个：

- 如果进行文件合并存储，那么不使用FastDFS的nginx扩展模块，是无法访问到合并后的文件的，因为文件合并之后，多个小文件都是存储在一个trunk文件中的，在存储目录下，是看不到具体的小文件的。
- 如果文件未同步成功，那么不使用FastDFS的nginx扩展模块，是无法正常访问到指定的文件的，而使用了FastDFS的nginx扩展模块之后，如果要访问的文件未同步成功，那么会解析出来该文件的源存储服务器ip，然后将该访问请求重定向或者代理到源存储服务器中进行访问。

### 2、概要介绍

#### 2.1. FastDFS 整合 Nginx 的参考架构



说明：



在每一台storage服务器主机上部署Nginx及FastDFS扩展模块，由Nginx模块对storage存储的文件提供http下载服务，仅当当前storage节点找不到文件时会向源storage主机发起redirect或proxy动作。

注：

图中的tracker可能为多个tracker组成的集群；

且当前FastDFS的Nginx扩展模块支持单机多个group的情况

## 2.2. 几个概念

- **storage\_id**：指storage server的id，从FastDFS4.x版本开始，tracker可以对storage定义一组ip到id的映射，以id的形式对storage进行管理。而文件名写入的不再是storage的ip而是id，这样的方式对于数据迁移十分有利。
- **storage\_sync\_file\_max\_delay**：指storage节点同步一个文件最大的时间延迟，是一个阈值；如果当前时间与文件创建时间的差距超过该值则认为同步已经完成。
- **anti\_steal\_token**：指文件ID防盗链的方式，FastDFS采用token认证的方式进行文件防盗链检查。

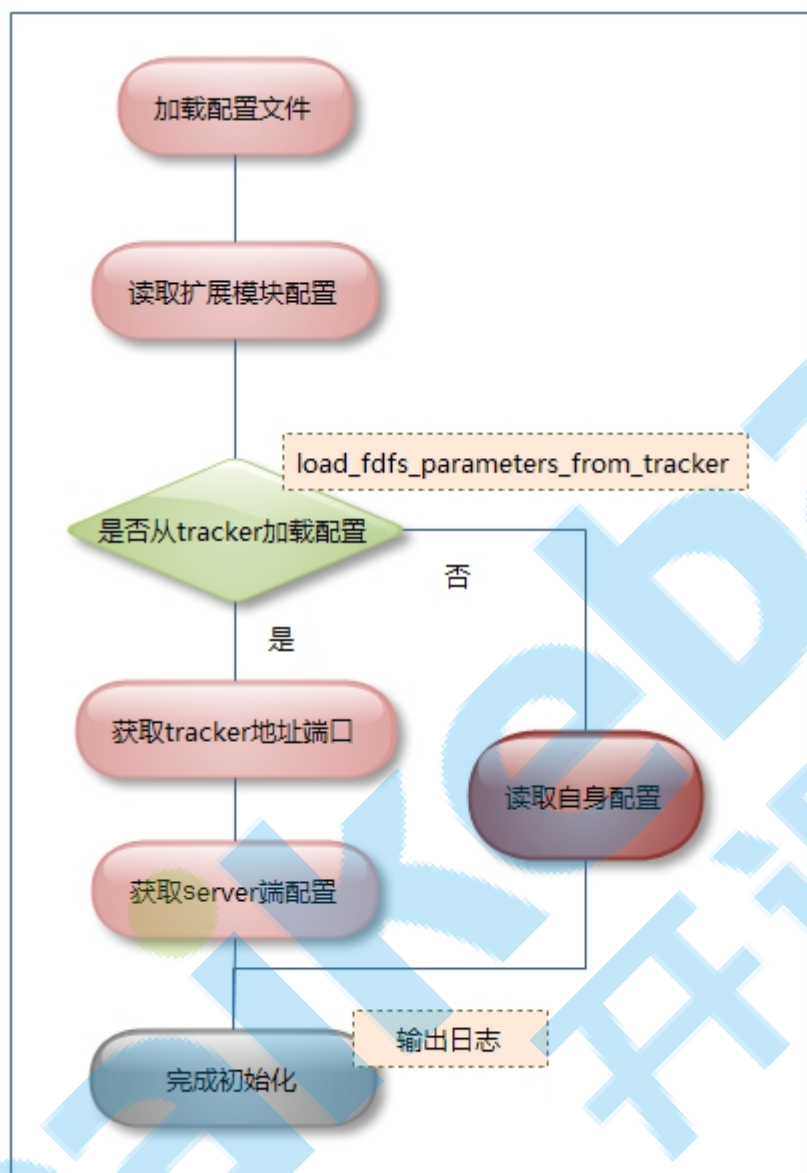
## 3、实现原理

### 3.1. 源码包说明

下载后的源码包很小，仅包括以下文件：

ngx_http_fastdfs_module.c	//nginx-module接口实现文件，用于接入fastdfs-module核心模块逻辑
common.c	//fastdfs-module核心模块，实现了初始化、文件下载的主要逻辑
common.h	//对应于common.c的头文件
config	//编译模块所用的配置，里面定义了一些重要的常量，如扩展配置文件路径、文件下载
chunk大小	
mod_fastdfs.conf	//扩展配置文件的demo

### 3.2. 初始化



## 1) 加载配置文件

目标文件: `/etc/fdfs/mod_fastdfs.conf`

## 2) 读取扩展模块配置

一些重要参数包括:

<code>group_count</code>	//group个数
<code>url_have_group_name</code>	//url中是否包含group
<code>group.store_path</code>	//group对应的存储路径
<code>connect_timeout</code>	//连接超时
<code>network_timeout</code>	//接收或发送超时
<code>storage_server_port</code>	//storage_server端口, 用于在找不到文件情况下连接源storage下载文件(该做法已过时)
<code>response_mode</code>	//响应模式, proxy或redirect
<code>load_fdfs_parameters_from_tracker</code>	//是否从tracker下载服务端配置

## 3) 加载服务端配置

根据`load_fdfs_parameters_from_tracker`参数确定是否从tracker获取server端的配置信息

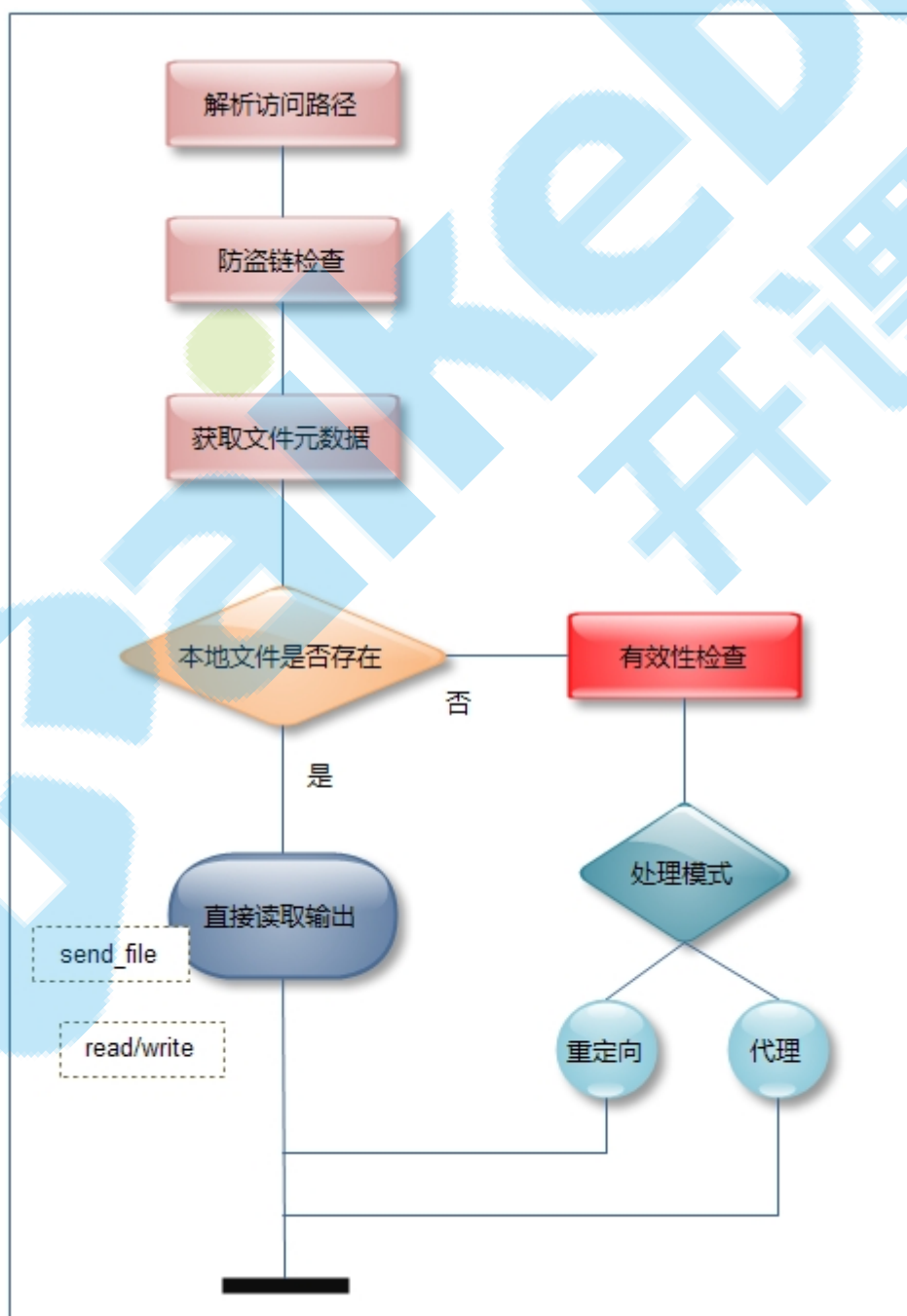
- `load_fdfs_parameters_from_tracker=true`:

1. 调用fdfs\_load\_tracker\_group\_ex解析tracker连接配置；
2. 调用fdfs\_get\_ini\_context\_from\_tracker连接tracker获取配置信息；
3. 获取storage\_sync\_file\_max\_delay阈值
4. 获取use\_storage\_id
5. 如果use\_storage\_id为true，则连接tracker获取storage\_ids映射表(调用方法：  
fdfs\_get\_storage\_ids\_from\_tracker\_group)

• load\_fdfs\_parameters\_from\_tracker=false:

1. 从mod\_fastdfs.conf加载所需配置：storage\_sync\_file\_max\_delay、use\_storage\_id；
2. 如果use\_storage\_id为true，则根据storage\_ids\_filename获取storage\_ids映射表(调用方法：  
fdfs\_load\_storage\_ids\_from\_file)

### 3.3. 下载过程(重点)



## 解析访问路径

得到group和file\_id\_without\_group两个参数;

## 防盗链检查

- 根据g\_http\_params.anti\_steal\_token配置(见http.conf文件), 判断是否进行防盗链检查;
- 采用token的方式实现防盗链, 该方式要求下载地址带上token, 且token具有时效性(由ts参数指明);

检查方式:

$\text{md5}(\text{fileid\_without\_group} + \text{privKey} + \text{ts}) = \text{token}$ ; 同时ts没有超过ttl范围 (可参考JavaClient CommonProtocol)

调用方法: `fdfs_http_check_token` 关于FastDFS的防盗链可参考: <http://bbs.chinaunix.net/thread-1916999-1-1.html>

## 获取文件元数据

根据文件ID 获取元数据信息, 包括: 源storage ip, 文件路径、名称, 大小 代码:

```
if ((result=fdfs_get_file_info_ex1(file_id, false, &file_info)) != 0)...
```

在`fdfs_get_file_info_ex1`的实现中, 存在一个取巧的逻辑: 当获得文件的ip段之后, 仍然需要确定该段落是storage的id还是ip。 代码:

```
fdfs_shared.func.c
-> fdfs_get_server_id_type(ip_addr.s_addr) == FDFS_ID_TYPE_SERVER_ID
...
    if (id > 0 && id <= FDFS_MAX_SERVER_ID) {
        return FDFS_ID_TYPE_SERVER_ID;
    } else {
        return FDFS_ID_TYPE_IP_ADDRESS;
    }
}
```

判断标准为ip段的整数值是否在 0 到 `FDFS_MAX_SERVER_ID`(见tracker\_types.h)之间; 其中  $\text{FDFS\_MAX\_SERVER\_ID} = (1 \ll 24) - 1$ , 该做法利用了ipv4地址的特点(由4\*8个二进制位组成, 即ipv4地址数值务必大于该阈值)

## 检查本地文件是否存在

调用`trunk_file_stat_ex1`获取本地文件信息, 该方法将实现:

1. 辨别当前文件是trunkfile还是singlefile
2. 获得文件句柄fd
3. 如果文件是trunk形式则同时也将相关信息(偏移量/长度)一并获得

代码:

```
if (bSameGroup)
{
    FDFSHeader trunkHeader;
    if ((result=trunk_file_stat_ex1(pStorePaths, store_path_index, \
        true_filename, filename_len, &file_stat, \
        &trunkInfo, &trunkHeader, &fd)) != 0)
```

```

    {
        bFileExists = false;
    }
    else
    {
        bFileExists = true;
    }
}
else
{
    bFileExists = false;
    memset(&trunkInfo, 0, sizeof(trunkInfo));
}

```

## 文件不存在的处理

- 进行有效性检查

检查项有二：

代码：

```

if (is_local_host_ip(file_info.source_ip_addr) || \
    (file_info.create_timestamp > 0 && (time(NULL) - \
        file_info.create_timestamp > "'storage_sync_file_max_delay'")))

```

在通过有效性检查之后将进行代理或重定向处理

- 重定向模式

配置项response\_mode = redirect, 此时服务端返回返回302响应码, url如下:

http:// {源storage地址} : {当前port} {当前url} {参数"redirect=1"} (标记已重定向过)

代码：

```

response.redirect_url_len = snprintf( \
    response.redirect_url, \
    sizeof(response.redirect_url), \
    "http://%s%s%s%s%c%s", \
    file_info.source_ip_addr, port_part, \
    path_split_str, url, \
    param_split_char, "redirect=1");

```

注：该模式下要求源storage配备公开访问的webserver、同样的端口(一般是80)、同样的path配置。

- 代理模式

配置项response\_mode = proxy, 该模式的工作原理如同反向代理的做法, 而仅仅使用源storage地址作为代理proxy的host, 其余部分保持不变。 代码：

```

if (pContext->proxy_handler != NULL)
{
    return pContext->proxy_handler(pContext->arg, \
        file_info.source_ip_addr);
}
//其中proxy_handler方法来自ngx_http_fastdfs_module.c文件的ngx_http_fastdfs_proxy_handler

```

方法

//其实现中设置了大量回调、变量，并最终调用代理请求方法，返回结果：

```
rc = ngx_http_read_client_request_body(r, ngx_http_upstream_init); //执行代理请求，并返回结果
```

回结果

## 输出本地文件

- 根据是否**trunkfile**获取文件名，文件名长度、文件offset;

代码：

```

bTrunkFile = IS_TRUNK_FILE_BY_ID(trunkInfo);
if (bTrunkFile)
{
    trunk_get_full_filename_ex(pStorePaths, &trunkInfo, \
        full_filename, sizeof(full_filename));
    full_filename_len = strlen(full_filename);
    file_offset = TRUNK_FILE_START_OFFSET(trunkInfo) + \
        pContext->range.start;
}
else
{
    full_filename_len = snprintf(full_filename, \
        sizeof(full_filename), "%s/data/%s", \
        pStorePaths->paths[store_path_index], \
        true_filename);
    file_offset = pContext->range.start;
}

```

- 若nginx开启了send\_file开关而且当前为非chunkFile的情况下尝试**使用sendfile方法以优化性能**;

代码：

```

if (pContext->send_file != NULL && !bTrunkFile)
{
    http_status = pContext->if_range ? \
        HTTP_PARTIAL_CONTENT : HTTP_OK;
    OUTPUT_HEADERS(pContext, (&response), http_status)
    .....
    return pContext->send_file(pContext->arg, full_filename, \
        full_filename_len, file_offset, download_bytes);
}

```

- 否则使用lseek 方式随机访问文件，并输出相应的段;

做法：使用chunk方式循环读，输出... 代码：

```

while (remain_bytes > 0)
{
    read_bytes = remain_bytes <= FDFS_OUTPUT_CHUNK_SIZE ? \
        remain_bytes : FDFS_OUTPUT_CHUNK_SIZE;
    if (read(fd, file_trunk_buff, read_bytes) != read_bytes)
    {

```

```

        close(fd);
        .....
        return HTTP_INTERNAL_SERVER_ERROR;
    }

    remain_bytes -= read_bytes;
    if (pContext->send_reply_chunk(pContext->arg, \
        (remain_bytes == 0) ? 1: 0, file_trunk_buff, \
        read_bytes) != 0)
    {
        close(fd);
        return HTTP_INTERNAL_SERVER_ERROR;
    }
}

```

其中chunk大小见config文件配置: `-DFDFS_OUTPUT_CHUNK_SIZE='256*1024'`

## 四、配置FastDFS的Nginx模块

FastDFS的Nginx模块需要安装到每一台storage server中

### 下载文件

wget <https://github.com/happyfish100/fastdfs-nginx-module/archive/v1.20.tar.gz>

### 解压缩

tar -zxvf v1.20.tar.gz

### 修改config文件（特别关键的一步）

修改fastdfs-nginx-module/src/config文件

```

cd fastdfs-nginx-module-1.20/src
vim config

```

- 修改前的内容如下:

```
ngx_addon_name=ngx_http_fastdfs_module
```

```
if test -n "${ngx_module_link}"; then
```

```
    ngx_module_type=HTTP
```

```
    ngx_module_name=$ngx_addon_name
```

```
    ngx_module_incs="/usr/local/include"
```

```
    ngx_module_libs="-lfastcommon -ldfscclient"
```

```
    ngx_module_srcs="$ngx_addon_dir/ngx_http_fastdfs_module.c"
```

```
    ngx_module_deps=
```

```
    CFLAGS="$CFLAGS -D_FILE_OFFSET_BITS=64 -DFDFS_OUTPUT_CHUNK_SIZE='256*1024' -
```

```
DFDFS_MOD_CONF_FILENAME='\"/etc/fdfs/mod_fastdfs.conf\"'"
```

```
    . auto/module
```

```
else
```

```
    HTTP_MODULES="$HTTP_MODULES ngx_http_fastdfs_module"
```

```
    NGX_ADDON_SRCS="$NGX_ADDON_SRCS $ngx_addon_dir/ngx_http_fastdfs_module.c"
```

```
    CORE_INCS="$CORE_INCS /usr/local/include"
```

```
    CORE_LIBS="$CORE_LIBS -lfastcommon -ldfscclient"
```

```
CFLAGS="$CFLAGS -D_FILE_OFFSET_BITS=64 -DFDFS_OUTPUT_CHUNK_SIZE='256*1024' -
DFDFS_MOD_CONF_FILENAME='\"/etc/fdfs/mod_fastdfs.conf\"'"
fi
```

- 其中第6行和第15行要进行修改，修改后的内容如下：

```
ngx_addon_name=ngx_http_fastdfs_module
```

```
if test -n "${ngx_module_link}"; then
    ngx_module_type=HTTP
    ngx_module_name=$ngx_addon_name
    ngx_module_incs="/usr/include/fastdfs /usr/include/fastcommon/"
    ngx_module_libs="-lfastcommon -lfdescclient"
    ngx_module_srcs="$ngx_addon_dir/ngx_http_fastdfs_module.c"
    ngx_module_deps=
    CFLAGS="$CFLAGS -D_FILE_OFFSET_BITS=64 -DFDFS_OUTPUT_CHUNK_SIZE='256*1024' -
DFDFS_MOD_CONF_FILENAME='\"/etc/fdfs/mod_fastdfs.conf\"'"
    . auto/module
else
    HTTP_MODULES="$HTTP_MODULES ngx_http_fastdfs_module"
    NGX_ADDON_SRCS="$NGX_ADDON_SRCS $ngx_addon_dir/ngx_http_fastdfs_module.c"
    CORE_INCS="$CORE_INCS /usr/include/fastdfs /usr/include/fastcommon/"
    CORE_LIBS="$CORE_LIBS -lfastcommon -lfdescclient"
    CFLAGS="$CFLAGS -D_FILE_OFFSET_BITS=64 -DFDFS_OUTPUT_CHUNK_SIZE='256*1024' -
DFDFS_MOD_CONF_FILENAME='\"/etc/fdfs/mod_fastdfs.conf\"'"
fi
```

## 拷贝mod\_fastdfs.conf

将fastdfs-nginx-module-1.20/src/mod\_fastdfs.conf拷贝至/etc/fdfs/下

```
cp mod_fastdfs.conf /etc/fdfs/
```

## 修改mod\_fastdfs.conf

```
vim /etc/fdfs/mod_fastdfs.conf
```

文件内容如下：

```
base_path=/kbb/server/fastdfs/storage
tracker_server=192.168.10.135:22122 #url中是否包含group名称
url_have_group_name=true #指定文件存储路径，访问时使用该路径
store_path0=/kbb/server/fastdfs/storage
```

## 拷贝libfdescclient.so(新版不需要)

将libfdescclient.so拷贝至/usr/lib下

```
cp /usr/lib64/libfdescclient.so /usr/lib/
```



## 五、安装Nginx (Apache)

每一台storage server都需要安装Nginx。

### 下载文件

- 查看GitHub上面最新的nginx release 版本

<https://github.com/nginx/nginx/releases>

- 下载各个版本的nginx的地址:

<http://nginx.org/download/>

- 下载Nginx

```
wget http://nginx.org/download/nginx-1.15.6.tar.gz
```

- 上传nginx压缩包

```
yum install -y lrzsz  
rz
```

通过rz命令上传文件: nginx-1.15.6.tar.gz

### 安装第三方软件

#### 安装PCRE

PCRE(Perl Compatible Regular Expressions)是一个Perl库, 包括 perl 兼容的正则表达式库。Nginx的http模块使用pcre来解析正则表达式, 所以需要在linux上安装pcre库。

```
yum install -y pcre-devel
```

注: pcre-devel是使用pcre开发的一个二次开发库。Nginx也需要此库。

#### 安装ZLIB

zlib库提供了很多种压缩和解压缩的方式, Nginx使用zlib对http包的内容进行gzip, 所以需要在linux上安装zlib库。

```
yum install -y zlib-devel
```

#### 安装OPENSSL

OpenSSL 是一个强大的安全套接字层密码库, 囊括主要的密码算法、常用的密钥和证书封装管理功能及SSL协议, 并提供丰富的应用程序供测试或其它目的使用。

Nginx不仅支持http协议, 还支持https (即在ssl协议上传输http), 所以需要在linux安装openssl库。

```
yum install -y openssl-devel
```

## 解压缩

```
tar -xf nginx-1.15.6.tar.gz
```

## 执行configure配置

```
cd nginx-1.15.6/  
  
./configure \  
--prefix=/kkb/server/nginx \  
--pid-path=/var/run/nginx/nginx.pid \  
--lock-path=/var/lock/nginx.lock \  
--error-log-path=/var/log/nginx/error.log \  
--http-log-path=/var/log/nginx/access.log \  
--http-client-body-temp-path=/var/temp/nginx/client \  
--http-proxy-temp-path=/var/temp/nginx/proxy \  
--http-fastcgi-temp-path=/var/temp/nginx/fastcgi \  
--http-uwsgi-temp-path=/var/temp/nginx/uwsgi \  
--http-scgi-temp-path=/var/temp/nginx/scgi \  
--with-http_gzip_static_module \  
--add-module=/kkb/soft/fastdfs-nginx-module-1.20/src
```

注意:

prefix=/kkb/server/nginx 中的/kkb/server/nginx指的是要安装的nginx的路径

add-module=/opt/fastdfs-nginx-module/src中的路径指的是fastdfs-nginx-module模块的解压缩路径

## 创建nginx/client目录

```
mkdir -p /var/temp/nginx/client
```

## 创建临时目录

上面执行的configure命令，设置了一些配置参数，其中的一些参数指定的目录一定要存在。

```
mkdir /var/temp/nginx -p
```

## 编译安装

```
make && make install
```

如果出现以下错误，请修改fastdfs-nginx-module-1.20/src/config配置文件

```
/kbb/server/fastdfs-nginx-module-1.20/src/nginx_http_fastdfs_module.c
In file included from /kbb/server/fastdfs-nginx-module-1.20/src/common.c:26:0,
                 from /kbb/server/fastdfs-nginx-module-1.20/src/nginx_http_fastdfs_module.c:6:
/usr/include/fastdfs/fdfs_define.h:15:27: fatal error: common_define.h: No such file or directory
#include "common_define.h"
                           ^
compilation terminated.
make[1]: *** [objs/addon/src/nginx_http_fastdfs_module.o] Error 1
make[1]: Leaving directory '/kbb/soft/nginx-1.15.6'
make: *** [build] Error 2
```

## 修改nginx.conf

```
vim /kbb/server/nginx/conf/nginx.conf
```

修改内容如下:

```
server {
    listen      80;
    server_name localhost;
    location /group1/M00/{
        ngx_fastdfs_module;
    }
}
```

说明:

location /group1/M00/: 以group1/M00/开头的请求, 才会正常使用Nginx模块ngx\_fastdfs\_module下载访问图片。

## 启动Nginx

切换到nginx/bin目录

```
./nginx
```

## 六、Nginx附加资料

### location配置详解

语法规则:

```
location [=|~|~*|^~] /uri/ { ... }
```

语法说明:

- = 开头表示精确匹配
- ^~ 开头表示uri以某个常规字符串开头, 理解为匹配 url路径即可。nginx不对url做编码, 因此请求为/static/20%/aa, 可以被规则^~ /static/ /aa匹配到 (注意是空格)。
- ~ 开头表示区分大小写的正则匹配
- ~\* 开头表示不区分大小写的正则匹配
- !~和!~\*分别为区分大小写不匹配及不区分大小写不匹配 的正则
- / 通用匹配, 任何请求都会匹配到。

## 多个location配置的情况下匹配顺序：

- 首先匹配 =
- 其次匹配 ^~
- 其次是按文件中顺序的正则匹配
- 最后是交给 / 通用匹配
- 当有匹配成功时候，停止匹配，按当前匹配规则处理请求。

例子，有如下匹配规则：

```
location = / {  
    #规则A  
}  
location = /login {  
    #规则B  
}  
location ^~ /static/ {  
    #规则C  
}  
location ~ \.(gif|jpg|png|js|css)$ {  
    #规则D  
}  
location ~* \.png$ {  
    #规则E  
}  
location !~ \.html$ {  
    #规则F  
}  
location !~* \.html$ {  
    #规则G  
}  
location / {  
    #规则H  
}
```

那么产生的效果如下：

访问根目录/， 比如http://localhost/ 将匹配规则A

访问 http://localhost/login 将匹配规则B， http://localhost/register 则匹配规则H

访问 http://localhost/static/a.html 将匹配规则C

访问 http://localhost/a.gif， http://localhost/b.jpg 将匹配规则D和规则E，但是规则D顺序优先，规则E不起作用，而 http://localhost/static/c.png 则优先匹配到 规则C

访问 http://localhost/a.PNG 则匹配规则E， 而不会匹配规则D，因为规则E不区分大小写。

访问 http://localhost/a.html 不会匹配规则F和规则G， http://localhost/a.XHTML不会匹配规则G，因为不区分大小写。规则F，规则G属于排除法，符合匹配规则但是不会匹配到，所以想想看实际应用中哪里会用到。

访问 http://localhost/category/id/1111 则最终匹配到规则H，因为以上规则都不匹配，这个时候应该是nginx转发请求给后端应用服务器，比如FastCGI (php) ， tomcat (jsp) ， nginx作为方向代理服务器存在。

所以实际使用中，通常至少有三个匹配规则定义，如下：

#直接匹配网站根，通过域名访问网站首页比较频繁，使用这个会加速处理，官网如是说。

#这里是直接转发给后端应用服务器了，也可以是一个静态首页

# 第一个必选规则

```
location = / {  
    proxy_pass http://tomcat:8080/index  
}
```

# 第二个必选规则是处理静态文件请求，这是nginx作为http服务器的强项

# 有两种配置模式，目录匹配或后缀匹配，任选其一或搭配使用

```
location ^~ /static/ {  
    root /webroot/static;  
}  
location ~* \.(gif|jpg|jpeg|png|css|js|ico)$ {  
    root /webroot/res/;  
}
```

#第三个规则就是通用规则，用来转发动态请求到后端应用服务器

#非静态文件请求就默认是动态请求，自己根据实际把握

#毕竟目前的一些框架的流行，带.php,.jsp后缀的情况很少了

```
location / {  
    proxy_pass http://tomcat:8080/  
}
```

## rewrite语法

### • 语法命令：

rewrite <regex> <replacement> [flag]

关键字 正则 替代内容 flag标记

### • 命令解释：

- 关键字：重写语法关键字
- 正则：perl兼容正则表达式语句进行规则匹配
- 替代内容：将正则匹配的内容替换成replacement
- flag标记：rewrite支持的flag标记

### • flag标记说明：

- \* last #本条规则匹配完成后，继续向下匹配新的location URI规则
- \* break #本条规则匹配完成即终止，不再匹配后面的任何规则
- \* redirect #返回302临时重定向，浏览器地址会显示跳转后的URL地址
- \* permanent #返回301永久重定向，浏览器地址栏会显示跳转后的URL地址