问答日志

大胜.彼得:20:29:20

猫哥,是不是只有实现了分片的分库分表 才能算得上分布式数据库

老猫:20:29:40

分布式就是多台机器

单独的主从也算

分布式的概念比较大

大胜.彼得:20:30:55

那比如说 工作流一个机器,业务数据库一个机器 这个算是分布式数

据库吗

答: 算

雷池:20:37:57

内存碎片是个什么概念?不连续?

答: 对

马崇-java-上海-1 年:20:47:26

redis 不是五种数据结构吗

答:表面5种,底层不是

马崇-java-上海-1 年:20:50:40

这些节点是有序的吗

答: 对

湮汐:21:11:22

引用计数 什么时候会增加?

答:这里指的是不同的键有相同的值,值得引用计数就>1,类似常量池

soso-李卓:21:11:47

数据量变大的时候,底层实现用的数据结构会变更么?

大胜.彼得:21:12:00 那一开始数据小 , 它使用了那个 int。后面新增的数据大了, 底层数据结构会变吗

答:会的

List 类型在 3.2 之前会升级,3.2 之后统一用 quicklist

用 hash 测试,当单个键的值超过 64 后会升级,不会降级

当键值对数量超过 512 后也会升级

这两个参数可以自定义

Ghost:21:12:16

调表插入没懂 还想问下时间复杂度那个怎么算?

马崇-java-上海-1 年:21:12:59

如果还是正面呢

小孟-北京-4年:21:13:21

都说了是理想情况,就默认一次正一次反

答: 算法的时间复杂度和空间复杂度

https://blog.csdn.net/zolalad/article/details/11848739

吕伟明:21:13:59

数据结构需要学吗,这些根本没接触过

小孟-北京-4年:21:14:15

数据结构必须懂啊

马德成:21:19:36

那 redis 为啥不使用二叉树?

答: 关于插入和为什么不用树

https://zhuanlan.zhihu.com/p/23370124

强-上海:21:32:11

quicklist 本身是一个双向无环链表,它的每一个节点都是一个 ziplist。

湮沙:21:44:00

为什么不推荐ttl呢?

雷池:21:45:27

ttl 不能命中热点数据, Iru 可以

王助教:21:45:44

本来就是缓存,保留热点数据就行

Free3610:21:56:30

乐观锁, lua 实现比事务好吧?

答:都可以

soso-李卓:22:03:32

multi 事务的实现 是在客户端实现 还是 在服务端实现的?

答: 服务端,客户端只是指令

雷池:22:05:57 lpush 两次也会吗

雷池:22:06:09 是不能操作一个 key 两次还是不能覆盖

杨腾飞:22:06:30 追加

xxzx_4684222:22:06:32 数据类型不能改

赵柏杨:22:07:17 出现这个错误,如果有第三个 set 会执行成功吗

答: 会

雷池:22:10:15

事务的原子性都没有

为什么还叫他事务

soso-李卓:22:11:07

事务有隔离机制?

张中强:22:11:17

这种事务有什么作用呢

答: 只是这么叫,可以做乐观锁

soso-李卓:22:12:18

redis 事务没隔离机制吧?

答: 它是单线程,没有隔离

雷池:22:18:26

抢红包能用这个吗

答:可以

攀登:22:18:57

只考虑确定哪些人能秒杀成功, 哪些人秒杀失败

雷池:22:26:58

redis 是单线程都,请求是一个一个处理,都是差不多的请求时间,

没有冲突的貌似就是最后一个?还是我想错了?

xiaomu:22:27:01 1

大胜.彼得:22:27:08 每一波的第一个线程能成功

赵柏杨:22:27:41

watch 了

soso-李卓:22:27:46

谁成功看 jvm os 看哪个线程刚好执行

吕伟明:22:27:46

就是提交时候失败

雷池:22:28:08

所以只有最后一个成功不是吗???

soso-李卓:22:28:31

不是串行的

雷池:22:28:32

第20个线程

任献良:22:28:59

把线程打出来

马崇-java-上海-1 年:22:29:03

每一组 20 各线程只能成功一个吗

大胜.彼得:22:29:05 那

个 excute()方法是并发的吗?

黄海-成都:22:29:06

不 watch 就有最后一个了,是不是

xiaomu:22:29:16

线程什么时候开始调用是操作系统决定的

xiaomu:22:29:25

执行时间不一定

吕伟明:22:30:07

这么多线程干进来大家都执行前面,只要有一个改成功了其他 exec 就失败了因为 watch 了

雷池:22:30:17

所以对于 redis 服务器来说就是最后一个, 对于 redis 客户端就不确定 了吗

冰衫袭仪:22:30:17

是不是 exec 的时候才算是执行,之前的都不算

黄海-成都:22:30:30

watch 就为了让离得近的只能有一个人成功

林鸣杭:22:30:38

这个案例, 也不会超卖吧

林鸣杭:22:30:59

刚才怎么有人说会超卖。

冰衫袭仪:22:31:14

那就是谁先 exec 了, 谁就成功了?

跑丢一只鞋-北京-2年:22:31:29

redis 的事务 开始的时候 就开始 串行了 是把

马崇-java-上海-1年:22:31:42

那一组 20 个线程只能一个成功吗

冰衫袭仪:22:32:30

exec 执行一次算一组

余爽:22:33:01

exec 执行前 watch 的都不能成功

冰衫袭仪:22:33:21

成功一次, 算一组

张中强:22:33:34

懂了, 乐观锁

Free3610:22:34:00 1

任献良:22:34:03

exec 的时候 watch 住 key 的都失败

冰衫袭仪:22:34:30

是不是拿到 exec 之前的那个 watch key 值的

跑丢一只鞋-北京-2年:22:34:45

可以理解成 进入 redis 内部以后 哪个线程先 获取到 redis 的 同步锁 , 谁就成功了 么?

大胜.彼得:22:34:52

失败后就只能玩下次再 watch 了

雷池:22:34:58

redis 没有锁。。

吕伟明:22:35:06

因为没加锁所以大家都会 watch key 也都会 exec,但是只要一个 exec 成功了其他不可能成功因为他内部是单线程的

马崇-java-上海-1 年:22:35:15

exec 之后,在 watch 到的就是加一的值,然后后面的线程才可以执行成功吧

任献良:22:35:32

一人发一把钥匙都能开锁,但是所只能开一次, 谁先开了 其他人都开不了

谢尊锦:22:35:53

watch 意思是看着不要别人动?

答:别人动了你就失败

张中强:22:35:58

比如有一组 20 个线程进来,拿到的 key 都是 0,其中有一个 exec, key 变成 1,剩下的 19 个根据乐观锁的原理判定值被改变就执行失败 冰衫袭仪:22:36:03

意思就是现在 key 值是 1, exec 之后 key 是 2, 拿到 key=1 的就是一组

雷池:22:36:25

问题来了,如果线程数比较少,是不是这 20 个抢不完了呢

答: 那就不是秒杀了

马崇-java-上海-1 年:22:37:25

可以不考虑分组的概念

马崇-java-上海-1 年:22:37:37

想着就是 1000 个线程一起执行

答: 20 只是线程池大小,不是一组,什么时候执行要看 CPU,当有

一个成功(exec)时,和他 watch 同一个值的都失败,新启动的线程 watch 新的值,当有一个成功时,watch 新值的其他线程都失败,如 此循环

Free3610:22:37:47

真正秒杀时,是一个线程过来就监听同一个值吗

像猫哥这样,控制 20 个成功一个?

答: 这就是真实秒杀,不是 20 个成功一个

冰衫袭仪:22:39:05

老师问下,是不是开事务之后, exec 之前的执行,可以当成是预执行,

不算是串行,只有 exec 的时候才是

答:不是预执行,是放到队列

马崇-java-上海-1年:22:39:34

sleep 就是一组一组的执行的吧

答: 不是, 没有关系

冰衫袭仪:22:40:14

就是放队列了, 先不执行

张中强:22:40:36

sleep 是线程里的啊,跟 redis 没关系

雷池:22:42:51

线程编号

林鸣杭:22:45:07

每次提交 20 个线程。隔久一会再提交 20 个线程,就可以体现 20 个成功一个了。

