

问答日志

湮汐:20:37:15

{j:1}指的是啥？

答：{j:1} Journaled：对于每个写入操作，mongodb 会确认数据通过 journal 落盘后才会返回。并不是每一次写操作都会刷新硬盘，mongodb 在每次写操作后最多等待 30ms，把 30ms 内的数据顺序写入硬盘。在这 30ms 内客户端处于等待状态。对于单个操作会有额外的延迟，但是对于高并发情况下，延迟和吞吐并不会有多大影响。如果存储系统针对顺序写进行优化，整个延迟会被降到最低。

姚远:20:37:24

和 es 一样，感觉现在 HA 和水平扩展 都不差很多了

Ghost:20:38:16

他不是有 oplog 吗？

Ghost:20:38:34

保证主就行了呀 为啥还要保证从？

答：保证数据的可靠性

黄欣健-软件开发-东莞-6 个月:20:38:38

就是说这样配置是为了防止数据丢失吗

答：是的

大胜.彼得:20:38:41 2 能增加数据可靠性是吗

答：是的

石将从:20:39:36

{w:1}不太懂

答：保证主节点成功

黄欣健-软件开发-东莞-6 个月:20:39:55

哦哦，这个 2 只是举例的数字，是根据具体 集群数来设置的是吗

答：是的

Ghost:20:40:07

大多数 是说这个值要大于从机数量的一半？

答：半数以上

黄欣健-软件开发-东莞-6 个月:20:41:01

那从机太多岂不是很慢

答：是的

谢尊锦:20:44:27

自定义表单数据可以不

答：可以

马崇-java-上海-1 年:20:51:33

mongo 如何连表查

答：MongoDB 使用内嵌文档

马德成:20:51:34

mongoDB 和 redis 对比怎样呢？

答: redis 一般和 memcached 对比

湮汐:20:52:03

老师, 我们准备上调用链。但是存储用 es,mongodb,hbase 不太确定选哪个。老师, 你给下建议吧

赵柏杨:20:52:04

hbase 与 这个怎么选择

答: Hbase 列式存储, 一般用于大数据

强-上海:20:52:26 redis 主要做缓存, 降低数据库的压力

姚远:20:54:24

redis 扛不住, 热点 key 能用 memcache 吧

答: redis 性能更好

大胜.彼得:20:55:04

mongodb 用来存储日志, 后面查看日志方便吗? 感觉应该没用直接存文件后期查方便吧。 不知道, 因为没用过 mongodb

答: 方便

Ghost:21:08:04

MongoDB 索引还是走 IO 查的?

答: 索引是 BTree

跑丢一只鞋-北京-2 年:21:08:23

内嵌是不是要查两次...关联是不是只查一次

答：只查一次

湮汐:21:13:48

mongodb 有类似 mysql 的 delete limit 吗？

答：有

黄欣健-软件开发-东莞-6 个月:21:14:10

这样子不是读一次下次就没得看了

答：这里说的是服务端

马崇-java-上海-1 年:21:27:16

从库数据删掉后，复制的数据是主库原有的吗

不是主库新增的数据吗

答：原有的

杨海波:21:28:07

有办法查看有多少“空洞”吗？

答：不能

Ghost:21:28:10

第一次是全量复制

和 redis 的第一次复制差不多是吧

答：是的

大胜.彼得:21:28:40

那清除空洞后，运行一定时间后，再产生空洞，就得再这样操作是吧

跑丢一只鞋-北京-2 年:21:28:44

这是要定期做么？或者有啥规则 达到规则后 就必须要做

答：不用，这是因为做了大量的删除

攀登:21:28:45

文件的的数据删除为什么会产生空洞，意思是文件的大小不变？

答：开发环境有大量测试的增/删/改操作,而由于 MongoDB 顺序写的原因，在我们删除部分无用数据后，它的 `storageSize` 并不会变小，这就造成了大量的数据空洞。

马崇-java-上海-1 年:21:29:08

mysql 从库没数据的话复制也是复制主库所有的数据吗

答：是的

Ghost:21:29:14

就是随机 IO 和顺序 IO 类似吗？这个空洞

答：类似于这个过程，其实就是碎片空间

跑丢一只鞋-北京-2 年:21:29:49

大量删除数据的时候，删除一条数据 `sleep` 多久 合适？

答：不用 `sleep`

黄欣健-软件开发-东莞-6 个月:21:29:52

MongoDB 算内存数据库吗

答：不是

攀登:21:31:56

感觉本质上是存储文件的问题呀

答：是的

强-上海:21:32:35

从库同步数据是读的那个文件的数据吗？

答：oplog

攀登:21:35:47

明白了，文件就是类似于硬盘，写入、删除多了就会产生碎片，但是文件本身的大小还是不变，导致内存不够用，频繁使用虚拟内存。

答：是的

Ghost:21:37:03

老师 还是不明白 我主从复制 oplog 就可以了 为啥要 w=2? ? ? 我 oplog 复制不可靠吗？ 我只能理解 它是防止我刚写到主机 从机还没复制 主机挂了 这种情况

老猫:21:38:38

其实就是要保证集群是可用的

Ghost:22:10:06

关于 mysql 想问一下子 感觉挺得的 redis 有集群和哨兵 可以主从切换 MongoDB 有副本集 可以主从切换 都可以高可用，然后持久化，最重要的 mysql 不行，就非要加 zk 什么的实现 mysql 的高可用？

答：原理都是一样的

余爽:22:11:02

MySQL 主从延迟怎么解决呢？

答：可以强制读主库

Ghost:22:29:01

就是 mysql insert 的批量插入的时候

不能过 4M 有个设置

曲鹏-Java-北京-3 年:22:30:10

packet 超长了吧

答：<https://blog.csdn.net/zhaozao5757/article/details/79183757>

强-上海:22:31:29

redis 的 key 过多或者一个 key 对应的数据量大的情况这种怎么处理

强-上海:22:31:58

这种情况查询慢

提高性能

答：可以扩容