黄欣健:20:31:22

4

大胜.彼得:20:31:23

4

Mr 陈:20:31:25

倒数第二

谢尊锦:20:31:25

4

攀登:20:31:26

4

今天不傻:20:31:29

4

黄欣健:20:31:43

TCP UDP

攀登:20:31:43

TCP udp

Mr 陈:20:35:19

和 http 很像

大胜.彼得:20:37:06

面向服务 API

Mr 陈:20:39:22

和d

Mr 陈:20:40:27

和 dubbo 一样吗 是仿照哪个写的

答: 这个手写 RPC 是仿着 Dubbo 来写的,下节课手写 Dubbo

的时候,会在这个基础上进行完善.

申凯:20:41:55

手写 tomcat 讲完了?

答: 讲完了.

跑丢一只鞋-北京-2年:20:42:23

暴露接口?

soso-李卓:20:42:49

classloader

Mr 陈:20:42:58

模仿接口~

Mr 陈:20:44:41

放到不同的服务器中?

答: 放到自己的服务器中.

soso-李卓:20:45:22

先考虑单机版 哈

攀登:20:46:05

concurrent hash map

蒋伟:20:46:05

第二个 map

跑丢一只鞋-北京-2年:20:46:07

hashMap 就行把

大胜.彼得:20:46:10

cubcur....

强-上海:20:46:11

hashmap

程字:20:46:12

hash

吕伟明:20:46:15

concurrent

soso-李卓:20:46:16

不哟过考虑并发吧?

余爽:20:46:20

hash

蒋伟:20:46:22

我写 tomcat 练习的时候就是用的 concurrentHashMap

Mr 陈:20:46:25

hash

吕伟明:20:47:01

全局

Mr 陈:20:48:16

没有修改 只有读 不存在线程安全

吕伟明:20:49:35

instance 要修改

吕伟明:20:49:38

没有

Mr 陈:20:49:39

没

马崇:20:49:40

没有

soso-李卓:20:49:43

没 非热加载

马崇:20:49:51

下面那个有必要

soso-李卓:20:50:02

需要

强-上海:20:50:04

需要

余爽:20:50:50

双重检查

强-上海:20:50:57

双重检查锁

杨腾飞:20:50:59

double check

莫剑汉:20:51:00

双重检测

马德成:20:51:09

双重检锁

跑丢一只鞋-北京-2年:20:52:13

一个请求 可以理解成 一个 线程吗?

答: 是的.

Mr 陈:20:52:27

走神了

soso-李卓:20:52:58

以前讲了很详细啊

Mr 陈:20:53:01

怎么效率就高了

张中强:20:53:54

之前我们这种用枚举

马崇:20:54:23

方法进栈不是线程安全吗? 有点不理解

soso-李卓:20:54:35

对象覆盖

soso-李卓:20:54:57

是

soso-李卓:20:55:44

指令重排序。。

杨腾飞:20:55:45

全局对象不在方法栈里存放

杜庆奎:20:56:20

指令重排

Mr 陈:20:56:47

还有啥问题

马崇:20:56:57

为啥方法进栈了还需要加锁呢

杨腾飞:20:56:59

指令重排价格 volatile

今天不傻:20:57:45

记得有一节录播课詹哥讲的很详细了, 双重检测锁

黄欣健:20:58:14

单例模式

余爽:21:00:07

CopyonWrite

北方云天:21:00:15

copy 开头的 list

曲鹏-Java-北京-3 年:21:00:16

copyonw

北方云天:21:00:19

j.u.c

攀登:21:00:25

collections.synchronized

申凯:21:01:04

厉害

马崇:21:01:40

明白

申凯:21:02:07

线程不安全容易出什么问题

杨腾飞:21:02:38

线程不安全血的教训啊

攀登:21:02:38

不可预知错误

final 兔子:21:02:55

不知道东南西北

Mr 陈:21:05:28

终于明白为啥要那样写 tomcat 了。yu 俺

Mr 陈:21:06:07

原来为了这里

soso-李卓:21:06:23

注册 生成 实例

余爽:21:07:14

反射

蒋伟:21:10:23

那如果一个接口有多个实现类会怎么样

黄欣健:21:10:59

雷哥反问环节

张中强:21:11:16

参数

Mr 陈:21:11:17

放弃抵抗

余爽:21:11:19

zk

Reythor 雷:21:11:26

group

蒋伟:21:11:27

我不知道

攀登:21:11:28

map 策略模式

Reythor 雷:21:11:29

Version

大胜.彼得:21:11:46

我们公司框架 是有一个 xml 写死具体的接口配置

Ghost:21:11:50

业务类 A 里面依赖了业务类 B 这里是不是不行了。。。

Mr 陈:21:12:57

调用业务 a 但业务 a 里面调用业务 b

北方云天:21:13:04

每个业务类应该是独立的

Mr 陈:21:13:09

是不是就不行了

Ghost:21:14:57

我觉得是的呀 b如果是a创建的 那么b不是单例了 要是不是a创建的 是怎么 set 到 a 里面的呢

答: 建议参考下 Spring 的源码.

杨腾飞:21:18:18

那肯定是服务提供者去解决的啊

杨腾飞:21:18:44

现在写的是 rpc 中间服务商,肯定不是他来解决

马崇:21:19:48

循环依赖吗?

答: 不是循环依赖.

今天不傻:21:20:37

晕了

Mr 陈:21:21:31

为啥解码器不在处理器后

Mr 陈:21:22:14

adap

大胜.彼得:21:22:26

自动回收 msg

soso-李卓:21:29:34

序列号

soso-李卓:21:32:31

先后

马崇:21:33:37

为啥是异步执行的

答: 建议重新看下录播,netty 的特点就是异步.

姚远:21:33:44

这不是串行的吗?

xxzx 4684222:21:34:09

这几个知识点录播说的很详细了

Mr 陈:21:34:16

哦哦哦哦哦

马崇:21:34:34

哦哦哦哦

申凯:21:34:46

听不懂了,看来得补课了

马崇:21:34:59

 $\times 1$

Mr 陈:21:35:06

幸亏我之前研究过

soso-李卓:21:35:32

从 map 里面找实例执行

Mr 陈:21:35:56

咱们就不需要返回了吗

马崇:21:36:09

构造器注入

xxzx_4684222:21:36:33

跟 tomcat 一个套路

马崇:21:37:18

这个 msg 要是释放了呢

Mr 陈:21:39:35

我们刷入进去?

Ghost:21:39:49

是 writeandflush 是异步的

Mr 陈:21:39:53

我们这个也可能出现丢失啊

Ghost:21:40:09

这个方法之前 不会释放呀

Mr 陈:21:40:31

404

马崇:21:41:30

1

Mr 陈:21:41:56

没明白

soso-李卓:21:42:30

服务端

Mr 陈:21:44:17

不会

马崇:21:44:25

不会

马崇:21:44:51

Result 有值了

Mr 陈:21:44:57

明白了 如果 写入的是 msg 就会出错 其他的不会

soso-李卓:21:47:43

packege

Mr 陈:21:48:43

不给力啊 主公

大胜.彼得:21:49:12

老雷故意的 就是想让我们思考

Mr 陈:21:49:34

原来如此 真是用心良苦

赵柏杨:21:50:17

continue

Mr 陈:21:50:29

Continue

Ghost:21:50:30

还要不要判断一下 扫描到的是类还是接口

跑丢一只鞋-北京-2年:21:51:10

continue

soso-李卓:21:53:07

invocation 传过去

soso-李卓:21:55:30

JDK 接口

湮汐:21:55:36

cglib jdkproxy

Mr 陈:21:55:38

cglib

马德成:21:55:41

cglib jdk

Reythor 雷:21:56:06

javassist

Mr 陈:21:56:17

没有

强-上海:21:56:29

没有

姚远:22:01:16

fanxing fangfa

黄欣健:22:02:01

编译

马德成:22:06:31

不行

小陈陈:22:06:32

可以

soso-李卓:22:06:32

没有实例化啊

北方云天:22:06:34

需要进行代码同步并发控制

强-上海:22:06:38

我觉得可以

北方云天:22:06:39

sysc

杜庆奎:22:07:00

不行

Reythor 雷:22:07:10

行

强-上海:22:07:11

匿名内部类啊

soso-李卓:22:07:11

class

soso-李卓:22:07:29

对对对

Mr 陈:22:07:33

有点凌乱

soso-李卓:22:07:54

哦 哈

北方云天:22:08:13

this 这个关键字得深入理解

Mr 陈:22:08:54

不敢说话

小陈陈:22:08:59

代理对象啊

Mr 陈:22:09:09

直接用 proxy 多好

答: 没办法直接用

马崇:22:09:35

没有

余爽:22:09:47

回调

答: 回答正确

soso-李卓:22:14:22

顺序

Mr 陈:22:15:10

粘包?

余爽:22:21:40

Object

马德成:22:21:46

Т

Mr 陈:22:21:46

Т

杨腾飞:22:21:46

Object

Mr 陈:22:22:16

对哦

杨腾飞:22:22:20

Result

湮汐:22:25:16

如果保持长连接,这个结果怎么拿呢?

今天不傻:22:28:02

需求再说一下吧

今天不傻:22:28:07

感觉都忘记了

杨腾飞:22:28:41

Invocation

姚远:22:28:47

老师 您这客户端每次调用 service.hello 的时候 都会去实例 化 Netty 的吧

答: 是的.

杜庆奎:22:30:29

客户端必须要有 server 端的接口吗,只知道名字可以调用吗?

答: 名字就是接口.

大胜.彼得:22:30:32

精华 是 netty + 参数 + 反射 对吗

答: 总结的很到位.

马崇:22:30:42

能把流程走一遍吗

杜庆奎:22:30:43

接口是在 client 端定义的吗?

答:接口在 api 模块里写的.

马崇:22:30:48

调用流程

答



湮汐:22:30:49

如果 client 和 server 保持的是长连接,怎么获取 server 的返回值呢?

跑丢一只鞋-北京-2年:22:31:14

没理解 为啥要用 代理

答:因为接口没办法直接使用,所有要生成代理对象才能去调用需要执行的方法.

杜庆奎:22:31:52

接口名字

黄海-成都:22:33:06

每一次调用都要新初始化一次远程连接,这样是不是性能不太好,是不是用上连接池概念

答: 是的,需要改一下代码,可以先创建好,然后每次调用使用

一个 channel.

黄海-成都:22:33:35

更好

大胜.彼得:22:33:55

返回值是 write 写回来的吧

湮汐:22:34:07

老师你的例子是每次请求创建一个新的连接,响应后,连接就关闭了。如果连接不关闭呢?

湮汐:22:34:17

连接不关闭 响应结果怎么获取?

Mr 陈:22:35:40

j 初始化 服务器 把接口实例存入 map。客户端 通过代理调用这个接口

杨天泽:22:38:31

还有 09 要讲吧

Mr 陈:22:38:51

整体明白 细节 蒙蔽 就是不扎实

跑丢一只鞋-北京-2年:22:39:50

服务端 对应接口得实例 不是在那个注册表的 Map 里面吗? 客户端 直接把 实例名字,和方法名字,以及参数 传到服 务端,服务端就直接找到对应实例 按照方法去调用 就行把 Mr 陈:22:40:47

这个是远程调用 不行的

跑丢一只鞋-北京-2年:22:40:53

registryMap

跑丢一只鞋-北京-2年:22:41:34

但是 为啥就用 代理 了呢

Mr 陈:22:42:13

两个进行通信的 yuanchengtongcipp

大胜.彼得:22:42:19

陈 spring 写两遍了啊

Mr 陈:22:43:03

远程通信的 不行的。将来要远程通信的

跑丢一只鞋-北京-2年:22:43:10

所以 代理其实就是 在确定 这个实例名字,和方法名字,

以及参数 这些东西的把

黄海-成都:22:43:53

不用代理就 这样 RpcClient.getResult(接口名,方法名,参数)

今天不傻:22:44:15

反射和代理知识是在以前的那节课啊, 谁知道的吗指点下

黄海-成都:22:44:21

只是这样体验不好

Mr 陈:22:44:38

spring cloud 就不是这样的 可不爽了 像 http 调用接口似的

杨腾飞:22:47:26

那就不是远程调用的概念了吧

跑丢一只鞋-北京-2年:22:48:38

明白了

Mr 陈:22:48:42

rpc 是不是把 4, 5, 6, 7 合成一层啊

黄海-成都:22:48:55

用上代理更优雅

大胜.彼得:22:48:57

框架通过代理再调反射的目的 主要的想在代理类中统一的

处理系统层面的逻辑, 比如打印 远端调用开始 等等

大胜.彼得:22:49:04

都吧?

Mr 陈:22:49:40

抽象不需要知道细节

Mr 陈:22:50:13

面相接口编程