## 第六讲图(下)

浙江大学 陈 越



# 6.2 最小生成树问题

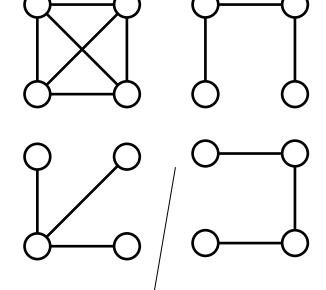


#### 什么是最小生成树(Minimum Spanning Tree)

最小生成树存在 ↔ 图连通

- ■是一棵树
  - □ 无回路
  - □ |v|个顶点一定有|v|-1条边
- 是生成树
  - □ 包含全部顶点
  - □ |v|-1条边都在图里
- ■边的权重和最小

向生成树中任加一条边 都一定构成回路



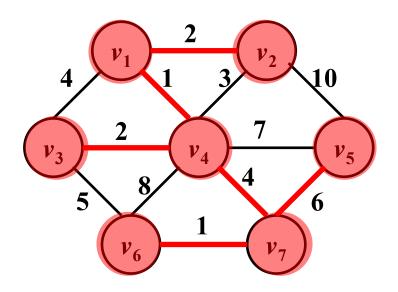


#### 贪心算法

- 什么是"贪":每一步都要最好的
- 什么是"好": 权重最小的边
- 需要约束:
  - □ 只能用图里有的边
  - □ 只能正好用掉|v|-1条边
  - □不能有回路



#### Prim算法 — 让一棵小树长大



是不是有点像Dijkstra算法.....



#### Prim算法 — 让一棵小树长大

```
void Dijkstra( Vertex s )
{ while (1) {
    V = 未收录顶点中dist最小者;
    if ( 这样的v不存在 )
        break;
    collected[V] = true;
    for ( V 的每个邻接点 W )
        if ( collected[W] == false )
            if ( dist[V]+E<sub><V,W></sub> < dist[W] ){
                  dist[W] = Dist[V] + E<sub><V,W></sub>;
                  path[W] = V;
                 }
        }
    }
}
```

```
dist[V] = E_{(s,V)}或 正无穷 parent[s] = -1
```

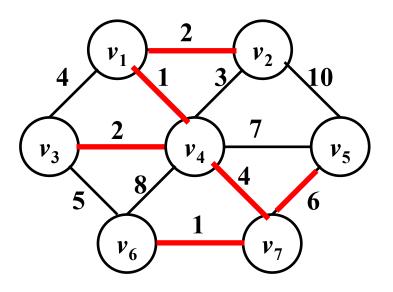
```
void Prim()
   \{ MST = \{s\};
                                while (1) {
                                                                   V = \lambda \psi  \lambda \psi
                                                                   if ( 这样的v不存在 )
                                                                                                     break:
                                                                   将V收录进MST: dist[V] = 0;
                                                                   for (V的每个邻接点W)
                                                                                                      if (dist[W]!= 0)
                                                                                                                                                    if ( E<sub>(V,W)</sub> < dist[W] ){</pre>
                                                                                                                                                                          dist[W] = E_{(V,W)};
                                                                                                                                                                          parent[W] = V;
                                   if (MST中收的顶点不到|V|个)
                                                                   Error ( "生成树不存在" );
```

```
T = O(|V|^2)
```

稠密图合算



### Kruskal算法—将森林合并成树





#### Kruskal算法 — 将森林合并成树

```
      void Kruskal ( Graph G )

      { MST = { };

      while ( MST 中不到 |V| -1 条边 && E 中还有边 ) {

      从 E 中取一条权重最小的边 E(v,w);
      /* 最小堆 */

      将 E(v,w)从 E 中删除;
      if ( E(v,w)不在 MST 中构成回路) /* 并查集 */

      将 E(v,w) 加入 MST;
      else

      彻底无视 E(v,w);
      }

      if ( MST 中不到 |V| -1 条边 )

      Error ( "生成树不存在");
```

$$T = O(|E| \log |E|)$$

