2. 图3-23是一个软件开发项目的活动图。对应于图中每条边的数字表示完成这条边代表的活动所需的天 [ 数。例如、完成除止于里界哪些的活动置处天时间。对于每个活动。列出它的前驱。并计算最早开始 时间、最便开始时间和时差。然后确定出发躁路径。

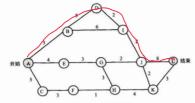


图3-23 练习2的活动图

事件	Α	В	C	D	Ē	F	G	Н	1	J	K	L
earliest1)	0	3	مد	8	4	8	7	10	10	12	14	20
(atestli)	0	3	9	8	7	12	10	13	10	12	1]	20

こまえか	AB	ΑĒ	Ac	BD	BI	4	DΙ	EG	FH	GH	GJ
权重	3	4	ţ	5	6	Ŋ	2	3	-	<b>&gt;</b>	2
early(+)	0	0	0	3	3	ک	8	4	රු	7	7
late (14)	0	3	4	3	4	9	8	7	12	0	0
超光光	ж			*			*				

シャンカ	HK	IJ	JK	JL	KL
权重	4	2	2	8	3
Carly (4)	10	10	12	12	lΨ
late(K)	13	10	け	, 2	17
关键状况		*		*	

··美键路径为AB→BD→DI→IJ→JL

总裁附: 3+5+2+2+8=20,



A COLOR DE LA LACAD CONTROL COMPANIA CONTROL CONTROL AND AMERICAN												
輧	Α	B	L	D	Ē	F	G	Н	I	J	K	L
earliest1)	0	2	5	4	ع	3		12	18	20	22	24
(atestli)	0	2	5	1	10	13	12	21	18	23	22	24

きなか	AB	BC	BF	BD	CE	DG	EF.	БH	FI	GI	HL
权重	2	3	4	2	4	3	3	2	5	6	3
early(+)	0	2	2	2	4	4	10	10	13	7	12
late (K)	0	2	9	Γ-	5	9	10	19	13	12	21
海路	*	*			*		*		*		

ミネスカ	IJ	ΙK	JL	}L
权重	2	4		2
Carly (4)	18	80	20	22
late(K)	21	18	25	22
和粉		K		<b>*</b>

· 关键路径为:AB>BC >CE >ET →FI → IK> KL

系耗好:2+3+5+3+5+4+2=24