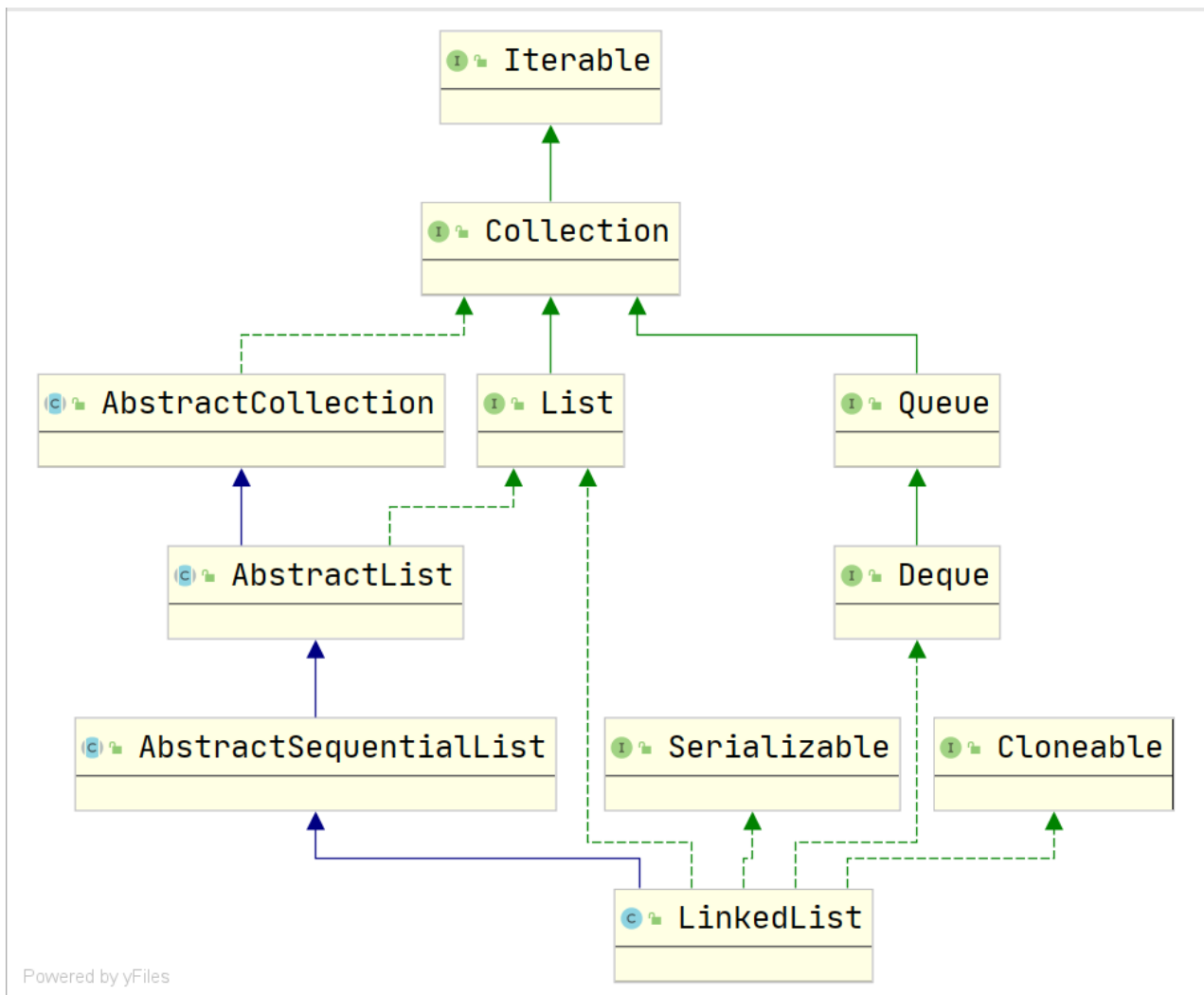


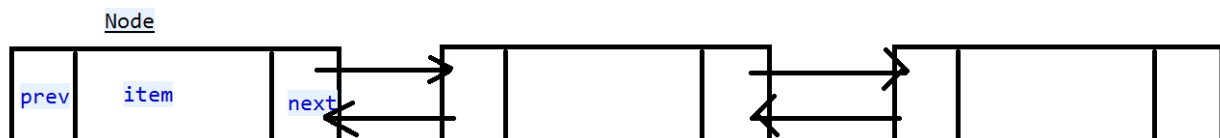
# java.util.LinkedList

```
1 public class LinkedList<E>
2     extends AbstractSequentialList<E>
3     implements List<E>, Deque<E>, Cloneable, Serializable
```

`LinkedList` 的直接父类是 `AbstractSequentialList`, 实现了 `List`、`Deque`



`LinkedList` 是一个双向链表，允许存储 `null`，此实现不同步（非线程安全的）



```
1 //实例化
2 LinkedList list = new LinkedList();
3
4 LinkedList list1 = new LinkedList(list);
```

方法名	返回值	描述
<code>addFirst(E e)</code>	<code>void</code>	在该列表开头插入指定的元素
<code>addLast(E e)</code>	<code>void</code>	将指定的元素追加到此列表的末尾/ <code>add()</code>
<code>get(int index)</code>	<code>E</code>	返回此列表中指定位置的元素
<code>getFirst()</code>	<code>E</code>	返回此列表中的第一个元素
<code>getLast()</code>	<code>E</code>	返回此列表中的最后一个元素
<code>push(E e)</code>	<code>void</code>	列表的前面插入元素/ <code>addFirst()</code>
<code>removeFirst()</code>	<code>E</code>	从此列表中删除并返回第一个元素/ <code>poll()</code> / <code>pollFirst()</code> / <code>pop()</code>

- 删除/新增操作效率高

比较 `ArrayList` / `LinkedList`

都实现了 `List` 接口,都是有序的、可以重复的、可以存`null`值得集合,可以使用下标访问元素

- `ArrayList` 在随机访问（获取元素时）效率比 `LinkedList` 高
  - `ArrayList` 底层实现是数组,默认容量是 10 ...
  - `LinkedList` 底层实现的链表(双向链表)
- 在添加元素到末尾时，两个集合效率差不多
- 在任意位置添加元素时，`LinkedList` 效率更高
- 在任意位置删除元素时，`LinkedList` 效率高
- 内存，`ArrayList` 使用的是连续空间