

本文内容是对选择排序的梳理和总结，本文内容包括：

选择排序(Selection sort)

算法步骤

图解算法

代码实现

算法分析

1 选择排序(Selection sort)

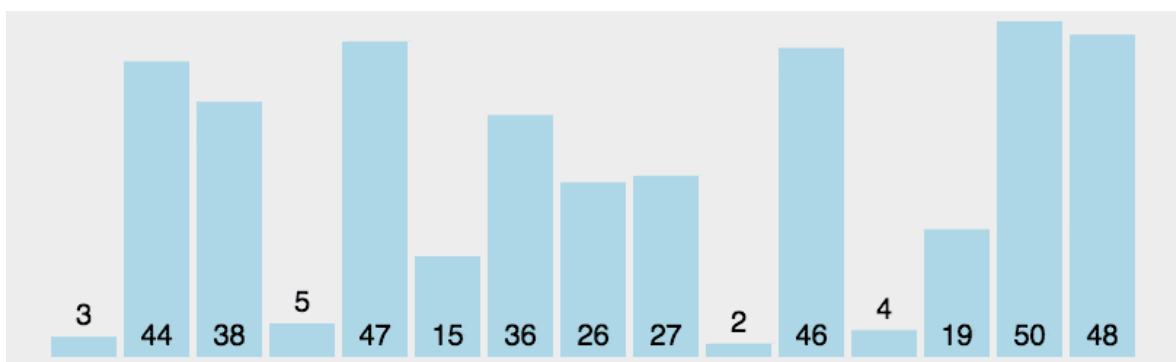
选择排序是一种简单直观的排序算法，无论什么数据进去都是 $O(n^2)$ 的时间复杂度。所以用到它的时候，数据规模越小越好。唯一的好处可能就是不占用额外的内存空间了吧。它的工作原理：首先在未排序序列中找到最小（大）元素，存放到排序序列的起始位置，然后，再从剩余未排序元素中继续寻找最小（大）元素，然后放到已排序序列的末尾。以此类推，直到所有元素均排序完毕。

1.1 算法步骤

1. 首先在未排序序列中找到最小（大）元素，存放到排序序列的起始位置
2. 再从剩余未排序元素中继续寻找最小（大）元素，然后放到已排序序列的末尾。
3. 重复第 2 步，直到所有元素均排序完毕。

1.2 图解算法

如果下图不动，点击[这里](#)查看在线的图解



1.3 代码实现

```
1  /**
2   * 选择排序
3   */
4  public static int[] selectionSort(int[] arr) {
5      for (int i = 0; i < arr.length - 1; i++) {
6          int minIndex = i;
7          for (int j = i + 1; j < arr.length; j++) {
8              if (arr[j] < arr[minIndex]) {
9                  minIndex = j;
10             }
11         }
12         if (minIndex != i) {
13             int tmp = arr[i];
14             arr[i] = arr[minIndex];
15             arr[minIndex] = tmp;
16         }
17     }
18     return arr;
19 }
```

1.4 算法分析

- **稳定性**：不稳定
- **时间复杂度**：最佳： $O(n^2)$ ，最差： $O(n^2)$ ，平均： $O(n^2)$
- **空间复杂度**： $O(1)$
- **排序方式**：In-place