

本文内容是封装的梳理和总结，本文内容包括：

封装

[什么是封装](#)

[如何实现封装](#)

[getter和setter方法](#)

[来个例子](#)

[再来个例子](#)

1 封装

1.1 什么是封装

封装是用来设置类的成员在什么地方可以被访问。

- 类的成员：是指包括构造函数，实例属性，实例方法，静态属性，静态方法
- 什么地方：是指类的内部、同包中的其他类，同包或子类，任何包中的任何类
- 被访问：是指对方法的调用，对属性值的读取，对属性值的修改

1.2 如何实现封装

实现封装需要使用访问修饰符，访问修饰符共四个

- private：类内可访问
- 默认：同包可访问
- protected：同包或子类可访问
- public：任意类可访问

1.3 getter和setter方法

对于属性的读写设置，一个典型的做法是

- 将属性设置为private，如此一来，只要不在类内就无法读写

- 若提供public修饰的get方法，就可以读取属性值，若不提供就不能读取属性值
- 若提供public修饰的set方法，就可以修改属性值，若不提供就不能修改属性值

把这种公有方法封装私有属性称为getter和setter

1.4 来个例子

需求：

- 有电影类Movie
- 包括电影名称属性name，类外允许读取，不允许修改
- 包括票价属性price，类外可读取，可修改
- 编写代码，实现对Movie属性的封装

分析：

- 电影名称是只读属性，只提供get方法即可
- 电影价格是读写属性，提供get和set方法即可

代码：

```
1 public class Movie {
2     private String name; //属性私有化
3     private double price; //属性私有化
4
5     // 构造函数初始化属性值
6     public Movie(String name, double price){
7         this.name = name;
8         this.price = price;
9     }
10
11     // 公有get方法，读取电影名称
12     public String getName() {
13         return name;
14     }
15
16     // 公有get方法，读取电影价格
17     public double getPrice() {
18         return price;
19     }
20
21     // 公有set方法，修改电影价格
22     public void setPrice(double price) {
```

```
23         this.price = price;
24     }
25 }
```

解析：

- name属性只有get方法，没有set方法，实现只读属性
- price属性有get方法和set方法，实现读写属性

1.5 再来个例子

需求：

- 有一个类Factory，要求Factory类外不允许实例化该类，类外若想获得Factory类的对象，需要调用该类公有的静态方法createInstance()，该方法可以返回Factory类的对象。
- 编写代码实现该需求

分析：

- 对于类外不允许实例化Factory的要求，实现方法是将Factory的构造函数私有化，因为私有的构造函数使得类外是不能调用的，也就实现了类外不允许实例化Factory类。
- 在公有静态createInstance()方法中实例化Factory类，并返回实例化的对象，因为createInstance()方法在Factory的类内，类内是可以调用私有构造函数的。

代码：

- Factory类

```
1  public class Factory {
2      // 构造函数私有化，类外就无法调用了，因此就实现了类外不能创建该类的对象
3      private Factory(){
4
5      }
6      // 公有静态方法，返回Factory对象
7      public static Factory createInstance(){
8          return new Factory(); // 此处Factory的类内，能够调用private的构造函数
9      }
10 }
```

- 测试类

```
1 public class Test {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         // 调用公有静态方法，获取Factory对象  
4         Factory factory = Factory.createInstance();  
5     }  
6 }
```

解析：

- 构造函数私有后，类外不能new对象了
- 通过公有的静态方法可以获取对象

类似于本例这种对象不是new出来的，而是类名调用公有静态方法获得的，这种使用场景很多，希望以后你遇到这种情况时，能够想起这个例子。