**服务定位器模式**

服务定位器模式（Service Locator Pattern）用在我们想使用 JNDI 查询定位各种服务的时候。考虑到为某个服务查找 JNDI 的代价很高，服务定位器模式充分利用了缓存技术。在首次请求某个服务时，服务定位器在 JNDI 中查找服务，并缓存该服务对象。当再次请求相同的服务时，服务定位器会在它的缓存中查找，这样可以在很大程度上提高应用程序的性能。以下是这种设计模式的实体。

* **服务（Service）** - 实际处理请求的服务。对这种服务的引用可以在 JNDI 服务器中查找到。
* **Context / 初始的 Context** - JNDI Context 带有对要查找的服务的引用。
* **服务定位器（Service Locator）** - 服务定位器是通过 JNDI 查找和缓存服务来获取服务的单点接触。
* **缓存（Cache）** - 缓存存储服务的引用，以便复用它们。
* **客户端（Client）** - Client 是通过 ServiceLocator 调用服务的对象。

**实现**

我们将创建 *ServiceLocator*、*InitialContext*、*Cache*、*Service* 作为表示实体的各种对象。*Service1* 和*Service2* 表示实体服务。

*ServiceLocatorPatternDemo*，我们的演示类在这里是作为一个客户端，将使用 *ServiceLocator* 来演示服务定位器设计模式。

