**传输对象模式**

传输对象模式（Transfer Object Pattern）用于从客户端向服务器一次性传递带有多个属性的数据。传输对象也被称为数值对象。传输对象是一个具有 getter/setter 方法的简单的 POJO 类，它是可序列化的，所以它可以通过网络传输。它没有任何的行为。服务器端的业务类通常从数据库读取数据，然后填充 POJO，并把它发送到客户端或按值传递它。对于客户端，传输对象是只读的。客户端可以创建自己的传输对象，并把它传递给服务器，以便一次性更新数据库中的数值。以下是这种设计模式的实体。

* **业务对象（Business Object）** - 为传输对象填充数据的业务服务。
* **传输对象（Transfer Object）** - 简单的 POJO，只有设置/获取属性的方法。
* **客户端（Client）** - 客户端可以发送请求或者发送传输对象到业务对象。

**实现**

我们将创建一个作为业务对象的 *StudentBO* 和作为传输对象的 *StudentVO*，它们都代表了我们的实体。

*TransferObjectPatternDemo*，我们的演示类在这里是作为一个客户端，将使用 *StudentBO* 和 *Student* 来演示传输对象设计模式。

