# Java 软件工程师-求职简历

## 个人信息

**「姓 名」**: 燕兆耀 **「学 历」**: 本科

「性 别」: 男 「联系电话」: 15505516635

「工作年限」: 4年+ 「通信邮箱」: 15505516635@163.com

### 求职意向

「目标职能」: Java高级开发工程师 「目标地点」:上海

**「工作性质」**:全职 **「到岗时间」**:在职,考虑新机会,一个月内到岗

### 技术栈

4年开发经验,1年以上互联网项目经验,深入学习和使用 Java 语言以及相应的服务技能,对部分核心组件以及源码有过了解

- 1. 熟悉常用的设计模式及反射、自定义注解、泛型等,熟练掌握Eclipse/IDEA、Git、Maven等开发及版本控制工具,熟练使用Astah、ProcessOn等工具绘制UML建模、时序图、架构图等
- 2. 熟悉Java内存结构、JMM内存模型、GC垃圾回收机制和JVM参数调优
- 3. 熟练运用Spring、Mybatis、SpringBoot等开源框架,熟悉Spring的IOC、DI、AOP设计思想,熟练使用MySQL关系型数据库,Redis非关系型数据库,了解搜索服务框架Elasticsearch
- 4. 熟悉SOA、分布式、微服务、DDD领域驱动开发、大型网站架构,熟悉RPC远程调用、 Thrift、Dubbo、SpringCloud等RPC服务框架
- 5. 熟悉SpringCloud常用组件、注册中心Eureka、Consul 、Nacos,负载均衡器Ribbon、客户端调用工具Rest和Feign,分布式配置中心Config、nacos和football等,服务保护Hystrix,网关Zuul,Api管理 Swagger,服务链路Zipkin等
- 6. 熟练使用网络通讯协议, 熟悉netty底层实现原理, 熟练使用json、xml通讯格式, 熟悉常见消息中间ActiveMQ、RabbitMQ、Kafka 使用
- 7. 熟悉zookeeper、nginx等集群、高可用、高并发解决方案(服务降级、限流、熔断、隔离等)
- 8. 熟悉常见分布式和微服务解决方案(如:分布式任务调度、分布式服务链路追踪、分布式 Session—致性问题、分布式锁解决方案、分布式事务解决方案LCN、分布式日志收集ELK、分布式生成全局ID等)
- 9. 熟悉互联网安全架构平台设计,了解常见安全问题解决方案,例如XSS、SQL注入、CSRF、防盗链等,互联网API接口幂等设计、互联网API接口安全设计等
- 10. 了解Docker、Kubernetes、Service Mesh 等容器编排、微服务架构

- 2019年4月 至今 , 上海喜马拉雅科技有限公司, lava后端工程师
- 。 2016年8月 2019年3月,上海维弘信息科技有限公司, Java开发工程师

# 项目经验

### 项目一、平台资源权益服务

o 开发环境:

 $Idea+Mac+JDK1.8+Maven3.0+Mysql5.7+Ignite+Redis+Thrift+Tomcat8.0+Git+Rabbit \\ Mq+Zookeeper+Football+Nacos+Consul$ 

- 。 系统架构:Spring Boot,DDD微服务架构,分布式部署,读写分离,Hera同城多活
- 项目描述:该服务属于权限类服务(会员资源权益服务、用户资源权益服务、平台资源权益服务),该服务提供喜马拉雅平台级别的权限,目前包括付费专辑、付费声音是否有全站免费试听权益、是否有购买折扣权益。
  - 该服务提供后台管理页面,支持按照活动配置限时免费专辑、接收其他活动服务MQ等数据 来源
  - 该服务提供RPC接口服务,QPS大概3W左右,主要供主App专辑服务调用,最终体现到app 及pc端的专辑和声音的免费试听、折扣。
  - 通过限时免费试听、折扣等权益,促进用户的付费意愿及付费转化率。
- 。 工作职责:
  - 1. 负责开发系统服务中的对外提供的统一标准RPC接口,并与外部联调。
  - 2. 运营后台开发,针对产品功能不断完善运营操作平台。以及相应的活动配置校验,保证每一个活动的准确性。
  - 3. 参与性能压测及服务端优化,满足业务发展诉求。

### 项目二、大额红包分享裂变服务

。 开发环境:

Idea+Mac+JDK1.8+Maven3.0+Mysql5.7+Redis+Thrift+Tomcat8.0+Git+RabbitMq+Zookeeper+Football+Nacos+XDAL

○ 系统架构:SSM,DDD微服务架构,分库分表,分布式部署

- 。 项目描述:用户购买专辑后,在支付完成页面,弹出大额红包。用户首次分享大额红包,可领取 5喜点代金券 每份大额红包最多可被6位用户领取,红包发起者可领取自己分享的红包; 红包被领取完后,红包发起者可领取15喜点代金券的奖励;每个红包随机发放优惠券。
  - 目的:通过分享红包优惠券的形式,吸引用户并购买,提高最终成交总额GMV。
  - 服务QPS 在300左右

#### 。 工作职责:

- 1. 负责该服务的开发与设计、需求评审、需求迭代。
- 2. 梳理产品文档与接口文档的更新,统一维护大额红包的相关对接工作。

### 项目三、付费专辑授权、创建、审核服务

#### 。 开发环境:

 $Idea+Mac+JDK1.8+Maven3.0+Mysql5.7+Ignite+Redis+Thrift+Tomcat8.0+Git+Rabbit \\ Mq+Zookeeper+Football+Nacos$ 

- 系统架构:SSM, DDD微服务架构, 分布式部署
- 项目描述:本服务主要提供付费专辑的创建、查询、授权等接口,满足业务发展诉求。
  - 后台运营端,对用户(主播)授权,用户可通过主播工作台创建付费专辑。
  - 对外提供的统一标准创建付费专辑RPC写接口(付费商品)。
  - 对外提供的统一标准读接口(付费商品),通过本地缓存提高高性能,QPS约为3W左右。
  - 后台运营端,付费专辑的初审、复审、上架等流程,完成付费专辑的创建的完整生命周期。

#### 。 工作职责:

- 1. 负责该服务维护与开发、需求评审、需求迭代。
- 2. 梳理产品文档与接口文档的更新,处理相关接口对接工作。

## 项目四、津贴兑换服务

#### 。 开发环境:

Idea+Mac+JDK1.8+Maven3.0+Mysql5.7+Redis+Thrift+Tomcat8.0+Git+RabbitMq+Zookeeper+Football+Nacos

- 系统架构: SSM, DDD微服务架构, 分布式部署
- 。 项目描述:423主会场,活动期间,用户登录喜马拉雅、完成收听任务、电子书阅读、自分享好 友助力,签到等形式,获取津贴。津贴可兑换限时付费专辑免费听、购买专辑抵扣、购买会员抵

#### 扣等,需求主要目的如下:

- 津贴组件化,解放开发、产品人力,提高活动机动性
- 为423主会场导流1000w
- 促进423专辑/会员订单转化,付费用户数100w。

#### 。 工作职责:

- 1. 负责该津贴兑换服务设计与开发、压力测试及服务端优化等。
- 2. 对外提供的统一标准接口,接口文档的编写,对接其他相关服务接口的工作。

## 教育背景

| 2012.09~2016.07 | 本科 | 电子信息工程 | 安徽新华学院 |

# 个人评价

- 1. 有较强的的学习和解决问题的能力,善于通过一些系统问题总结分析根本原因,热爱于技术挑战。
- 2. 在工作中可以独立承担相关职责,可以较强承受工作压力并愿意不断的提升自我。
- 3. 性格开朗、积极乐观,可以精神饱满的投入到工作中。有着良好的团队协作能力和责任心,对工作有强烈的使命感。
- 4. 想要长期从事软件开发行业,希望通过自己不断的努力来提升技术能力,并完成个人的职业发展 计划。