

个人信息

「姓名」	: 燕兆耀	「出生年月」	: 1994.08
「性别」	: 男	「工作年限」	: 4年+
「学历」	: 本科	「联系电话」	: 15505516635
「民族」	: 汉族	「通信邮箱」	: 15505516635@163.com

求职意向

「目标职能」	: Java高级开发工程师	「目标地点」	: 上海
「工作性质」	: 全职	「到岗时间」	: 在职，考虑新机会，一个月内到岗

技术栈

近5年开发经验，其中近2年互联网项目经验，深入学习和使用 **Java** 语言以及相应的服务技能，对部分核心组件以及源码有过了解

1. 熟练掌握Eclipse/IDEA、Git、Maven等开发及版本控制工具，熟练使用Astar、ProcessOn等工具绘制UML建模、时序图、架构图等
2. Java 基础扎实，理解 io、多线程、集合等基础框架；熟悉常用的设计模式及反射、自定义注解、泛型等；对JVM有一定的了解，有实际调优经验
3. 熟练运用Spring、Mybatis、SpringBoot、SpringCloud等开源框架，熟悉Spring的IOC、DI、AOP设计思想
4. 熟练使用MySQL，Redis数据库，了解到它的原理和机制；了解搜索服务框架ElasticSearch
5. 熟悉SOA、分布式微服务，熟悉RPC远程调用，了解DDD领域驱动开发
6. 熟悉基本的linux命令，熟悉网络I/O通讯模型，了解netty框架及其实现原理
7. 熟悉常见消息中间件RabbitMQ、Kafka 的使用，了解其实现原理
8. 熟悉zookeeper、nginx等集群、高可用、高并发解决方案（服务降级、限流、熔断、隔离等）
9. 了解常见分布式和微服务解决方案（如：分布式Session一致性问题、分布式锁解决方案、分布式事务解决方案、分布式日志收集ELK、分布式生成全局ID等）
10. 了解Docker、Kubernetes容器化及服务编排

工作经验

- 2019年04月 - 至今，上海喜马拉雅科技有限公司，Java后端工程师
 - 内容付费事业部，付费专辑相关业务的微服务开发
- 2016年08月 - 2019年03月，上海维弘信息科技有限公司，Java开发工程师
 - 研发部，东方航空、浦东机场驻场开发，担任小组长，安排工作计划、分配工作内容等

项目一、内容付费资源权益服务

- 开发环境：
Idea+Mac+JDK1.8+Maven3.0+Mysql5.7+Ignite+Redis+Thrift+Tomcat8.0+Git+RabbitMq+Zookeeper+Nacos+Football
- 系统架构：Spring Boot，Mybatis，DDD微服务架构，CQRS分布式部署
- 项目描述：该服务属于权益类服务（会员资源权益服务、用户资源权益服务、用户会员权益服务、平台资源权益服务、会员用户关系服务），该套服务提供喜马拉雅会员平台、用户平台的聚合等权益，对资源维度、用户维度、会员维度、专辑维度、商品维度、用户加资源维度等多个维度，支撑内容付费及商业化一体系的运作。
 - 平台资源权益：资源维度；支持试听专辑和试听声音
 - 会员资源权益：资源维度；支持会员资源查询，包括商品（专辑、声音）和非商品（福利、圈子等）
 - 用户资源当前直接权益：用户加资源维度；支持购买权益、限时免费听权益
 - 会员用户关系：用户维度；支持历史会员查询；
 - 商品服务：商品维度；是否可售卖属性，商品价格，售卖方式；
 - 专辑商品服务：专辑维度；支持主站专辑商品，包括会员专享、专辑价格等；
- 工作职责：
 1. 负责平台资源权益、用户资源权益、专辑商品服务，需求迭代开发及维护，设计优化方案，提升系统性能。
 2. 梳理相关文档，维护对接资料，抽象公用模块进行组件化设计，优化公用组件等。
 3. 日常与产品、运营开发，讨论需求，多了解业务上的基础建设系统。

项目二、付费权限服务

- 开发环境：
Idea+Mac+JDK1.8+Maven3.0+Mysql5.7+Ignite+Redis+Thrift+Tomcat8.0+Git+RabbitMq+Zookeeper+Nacos+Football
- 系统架构：SSM，DDD微服务架构，分库分表，分布式部署
- 项目描述：提供已购专辑、已购声音、专辑声音履约、专辑销量、账号合并，专辑补偿。
 - 已购专辑：专辑履约时，会添加用户购买的专辑信息，用户ID、购买时间，购买来源、订单号、商品ID等，按照用户ID分表。
 - 已购声音：同已购专辑。
 - 账号合并：监听账号合并的mq消息转移专辑权限。
 - 专辑补偿：专辑免费转付费补偿、下架补偿、微信拉新，给用户发放限时的权限，专辑补偿时还可能发放优惠券。

- 工作职责：
 1. 负责该服务维护与开发、需求迭代。
 2. 梳理产品文档与接口文档的更新，拆分部分功能，移交出去，处理相关接口对接工作。
 3. 优化接口性能，减少线上报警，提升服务质量。

项目三、付费专辑授权、创建、审核服务

- 开发环境：
Idea+Mac+JDK1.8+Maven3.0+Mysql5.7+Redis+Thrift+Tomcat8.0+Git+RabbitMq+Zookeeper+Nacos+Football
- 系统架构：SSM，DDD微服务架构，分布式部署
- 项目描述：本服务主要提供付费专辑的创建、查询、授权等接口，满足业务发展诉求。
 - 后台运营端，对用户（主播）授权，用户可通过主播工作台创建付费专辑。
 - 对外提供的统一标准创建付费专辑RPC写接口（付费商品）。
 - 对外提供的统一标准读接口（付费商品），通过本地缓存提高高性能
 - 后台运营端，付费专辑的初审、复审、上架等流程，完成付费专辑的创建的完整生命周期。
- 工作职责：
 1. 负责该服务维护与开发、需求评审、需求迭代。
 2. 梳理产品文档与接口文档的更新，处理相关接口对接工作。
 3. 优化接口性能，减少线上报警，提升服务质量。

项目四、大额红包分享服务

- 开发环境：
Idea+Mac+JDK1.8+Maven3.0+Mysql5.7+Redis+Thrift+Tomcat8.0+Git+Zookeeper+Nacos+Football
- 系统架构：SSM，DDD微服务架构，分库分表，分布式部署
- 项目描述：用户购买专辑后，在支付完成页面，弹出大额红包。用户首次分享大额红包，可领取5喜点代金券，每份大额红包最多可被6位用户领取，红包发起者可领取自己分享的红包；红包被领取完后，红包发起者可领取15喜点代金券的奖励；每个红包随机发放优惠券。
 - 目的：通过分享红包优惠券的形式，吸引用户并购买，提高最终成交总额。
- 工作职责：
 1. 负责该服务的开发与设计、需求评审、需求迭代。
 2. 因迭代版本较多，历史需求及设计文档缺失或不统一，重新整理设计文档等。

项目五、津贴兑换服务

- 开发环境：
Idea+Mac+JDK1.8+Maven3.0+Mysql5.7+Redis+Thrift+Tomcat8.0+Git+RabbitMq+ZooKeeper+Nacos+Football
- 系统架构：SSM，DDD微服务架构，分布式部署
- 项目描述：423主会场，活动期间，用户登录喜马拉雅、完成收听任务、电子书阅读、自分享好友助力，签到等形式，获取津贴。津贴可兑换限时付费专辑免费听、购买专辑抵扣、购买会员抵扣等，需求主要目的如下：
 - 津贴组件化，解放开发、产品人力，提高活动机动性
 - 为423主会场导流1000w
 - 促进423专辑/会员订单转化，付费用户数100w。
- 工作职责：
 1. 负责该津贴兑换服务设计与开发、压力测试及服务端优化等。
 2. 对外提供的统一标准接口，接口文档的编写，对接其他相关服务接口的工作。

教育背景

| 2012.09~2016.07 | 统招本科 | 电子信息工程 | 安徽新华学院 |

个人评价

1. 有较强的的学习和解决问题的能力，善于通过一些系统问题总结分析根本原因，热衷于技术挑战。
2. 在工作中可以独立承担相关职责，可以较强承受工作压力并愿意不断的提升自我。
3. 有着良好的团队协作能力和责任心，对工作有强烈的使命感。
4. 想要长期从事软件开发行业，希望通过自己不断的努力来提升技术能力，并完成个人的职业发展计划。