生成一个M个节点的单链表,随机给每个节点赋值,依此寻找链表中的最大值,并把最大值的节点删除,并输出,然后再次寻找剩下的最大值,知道链表为空。如图 随机链表为 head->1->5->8->3->7->10->NULL

输出顺序为 10 8 7 5 3 1

```
typedef struct tagNODE{
                                                                                 D:\visual_studio_Projects\OpencvOfmine\Opencv
    int data;
    struct tagNODE* next;
                                                                                  1->49->41->37->30->22->16->13->10-
}STNODE:
int main()
    int M=9;
    STNODE* Head;
    Head=(STNODE*)malloc(sizeof(STNODE));
    STNODE* Temp=Head;
    \operatorname{srand}(\operatorname{time}(0));
    for(int i=1; i<=M; i++) //尾插法建立单链表, 随机赋值
        STNODE* newNODE=(STNODE*)malloc(sizeof(STNODE));
        newNODE->data=rand()%100;
Temp->next=newNODE;
newNODE->next=NULL;
        Temp=newNODE;
    }
    //打印原来的链表
   for (STNODE* temp=Head->next; temp!=NULL; temp=temp->next)
    printf("%d->", temp->data);
printf("\n");
    while (Head->next!=NULL) //当所有节点都被删除那么结束
        STNODE* preMaxNode; //存储最大值的前一个节点, 用于删除最大值节点
        preMaxNode=Head; //默认最大值为第一个节点
        STNODE* preNode; //当前访问节点的前一个节点记录
        for (STNODE* temp=Head; temp!=NULL; preNode=temp, temp=temp->next) //从头
几点开始循环访问
        { //每一次都记录前一个节点
            if (preMaxNode->next->data<=temp->data) //判断当前结点是否比已知最
大值大
                preMaxNode=preNode; //若是,则更新最大值节点的前一个节点
        printf("%d->", preMaxNode->next->data); //输出节点值
        //删除当前最大值节点
        STNODE* maxNode=preMaxNode->next;
        preMaxNode->next=maxNode->next;
        free (maxNode);
   }
```

