• 单链表求逆

新建一个单链表,改变其为逆序。即给定一个M个节点的链表,将其链接顺序颠倒。当M=9时 Head->1->2->3->4·····->9->NULL

逆序为

 $\text{Head} \rightarrow 9 \rightarrow 8 \rightarrow 7 \cdots \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow \text{NULL}$

```
typedef struct tagNODE{
                                                                                  D:\visual_studio_Projects\OpencvO
   int data;
                                                                                  ->2->3->4->5->6->7->8->9->
   struct tagNODE* next;
                                                                                  ->8->7->6->5->4->3->2->1->
}STNODE;
int main()
   int M=9;
    STNODE* Head;
   Head=(STNODE*)malloc(sizeof(STNODE));
   STNODE* Temp=Head;
   for(int i=1; i<=M; i++) //尾插法建立单链表, 按顺序赋值
       STNODE* newNODE=(STNODE*)malloc(sizeof(STNODE));
       newNODE->data=i;
Temp->next=newNODE;
       newNODE->next=NULL;
       Temp=newNODE;
    //打印原来的链表
   for(STNODE* temp=Head->next; temp!=NULL; temp=temp->next)
    printf("%d->", temp->data);
printf("\n");
    //进行反转。
   //要进行反转大概要有三个指针
   STNODE* Revese=NULL; //已经反转的链表
   STNODE* Visit=Head->next;//当前需要反转的节点
   STNODE* Last=Head->next; //还没有反转的链表
   while(Visit!=NULL) //当前需要反转的为空 那么结束
              Last=Last->next; //位反转节点后移一位
       Visit->next=Revese; //将当前结点插入到已经反转的链表头部
       Revese=Visit; //已经反转的头部变成当前结点
       Visit=Last;
                      //当前结点更换为还未反转的节点,循环继续反转
   STNODE* newHead=(STNODE *) malloc(sizeof(STNODE)); //申请一个新的头指针指向反转的
链表
   newHead->next=Revese;
   //打印反转的链表
   for(STNODE* temp=newHead->next;temp!=NULL;temp=temp->next)
       printf("%d->", temp->data);
}
```

