#### Kafka面试题

Kafka应用场景 消息队列 (缓冲、解耦、异步通信)

kafka如何实现一致性、如何实现有序性,kafka如何保证消息顺序,kafka能保证数据顺序一致吗,kafka是如何保证消息的有序性,Kafka能否保证消息的顺序性,如何保证kafka数据可靠不丢失,kafka消息可靠性怎么保证的快手:

kafka在微服务的调用下,如何保证消息不被某个服务重复提供或消费

kafka的ack机制配置,能配置3个参数,怎么配的 kafka的topic和partition的关系,为什么要有partition的概念 kafka的消费者组有什么用,消费者组之间是如何隔离的 腾讯: Kafka如何保证不重复消费(事务或手动提交offset),

又如何实现重复消费 (重置消费者的offset)

字节: kafka怎么保证高可用/kafka为什么高性能

携程: kafka为什么高性能? 高吞吐量? 为什么磁盘顺序读写

性能比内存读写性能高?

什么是组消费者

多多: kafka在发送和接受过程中如何保障消息不丢失

Kafka如何保证数据的顺序性 保证顺序性 保证全局/局部有序 保证有序 kafka如何保证数据可靠性和数据一致性 数据可靠性和一致性 消费者的两种消费模式 (推拉模式) 消费者消费如何保证顺序消费

消费者offset的自动提交导致了什么问题

们从有01160111日初及入了以1日本时度

什么是生产者的漏消费和重复消费

如何解决消费者的漏消费和重复消费的 (使用事务让提交offset和消费数据这两个操作变成原子操作)

消费者手动提交又导致了什么问题

Kafka链接

链接1 链接2



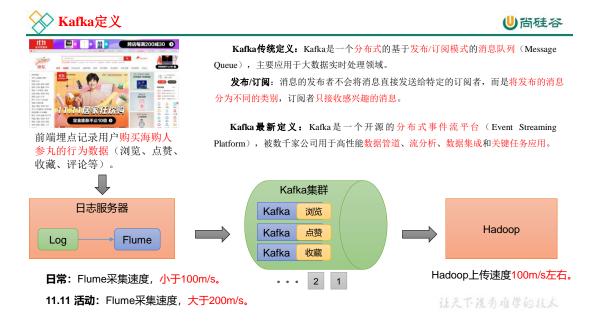
# 尚硅谷大数据技术之 Kafka

(作者: 尚硅谷研究院)

版本: V3.0.0

## 第1章 Kafka 概述

### 1.1 定义



### 1.2 消息队列

目前企业中比较常见的消息队列产品主要有 Kafka、ActiveMQ、RabbitMQ、RocketMQ等。

在大数据场景主要采用 Kafka 作为消息队列。在 JavaEE 开发中主要采用 ActiveMQ、RabbitMQ、RocketMQ。可以关注尚硅谷教育公众号回复 java,免费获取相关资料。

# 1.2.1 传统消息队列的应用场景

传统的消息队列的主要应用场景包括:缓存/消峰、解耦和异步通信。

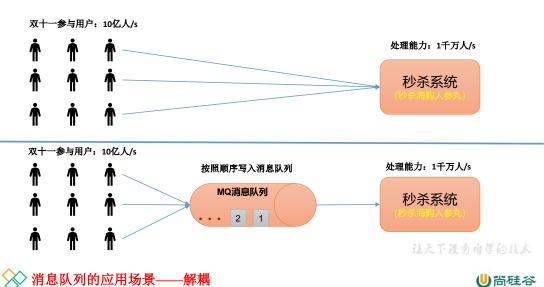




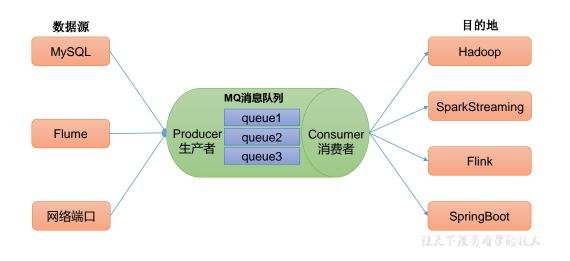
#### 》消息队列的应用场景——缓冲/消峰

⊎尚硅谷

**缓冲/消峰:** 有助于控制和优化数据流经过系统的速度,解决生产消息和消费消息的处理速度不一致的情况。



解耦: 允许你独立的扩展或修改两边的处理过程,只要确保它们遵守同样的接口约束。



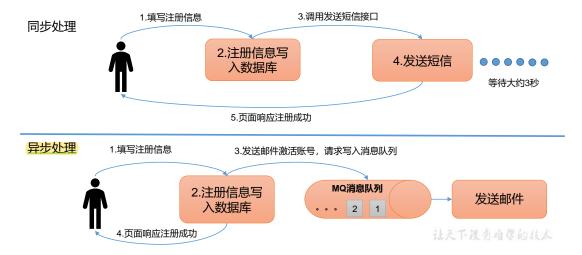




#### 消息队列的应用场景——异步通信

⊎尚硅谷

**异步通信:** 允许用户把一个消息放入队列,但并不立即处理它,然后在需要的时候再去处理它们。



# 1.2.2 消息队列的两种模式



### 消息队列的两种模式



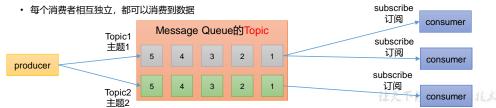
#### 1) 点对点模式

• 消费者主动拉取数据,消息收到后清除消息



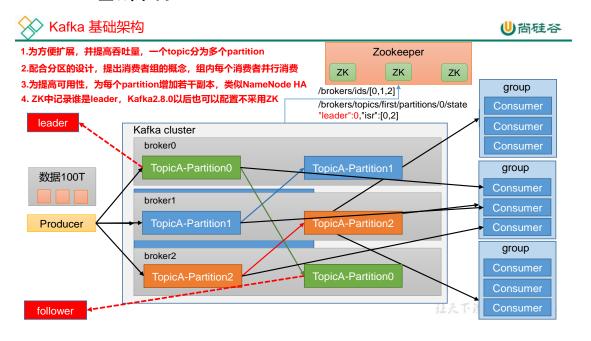
#### 2) 发布/订阅模式

- 可以有多个topic主题 (浏览、点赞、收藏、评论等)
- 消费者消费数据之后,不删除数据





### 1.3 Kafka 基础架构



- (1) Producer: 消息生产者,就是向 Kafka broker 发消息的客户端。
- (2) Consumer: 消息消费者,向 Kafka broker 取消息的客户端。
- (3) Consumer Group (CG): 消费者组,由多个 consumer 组成。消费者组内每个消费者负责消费不同分区的数据,一个分区只能由一个组内消费者消费;消费者组之间互不影响。所有的消费者都属于某个消费者组,即消费者组是逻辑上的一个订阅者。
- **(4) Broker:** 一台 Kafka 服务器就是一个 broker。一个集群由多个 broker 组成。一个 broker 可以容纳多个 topic。
  - (5) Topic: 可以理解为一个队列,生产者和消费者面向的都是一个 topic。
- **(6) Partition:** 为了实现扩展性,一个非常大的 topic 可以分布到多个 broker (即服务器)上,一个 topic 可以分为多个 partition,每个 partition 是一个有序的队列。
- (7) Replica: 副本。一个 topic 的每个分区都有若干个副本,一个 Leader 和若干个 Follower。
- (8) Leader:每个分区多个副本的"主",生产者发送数据的对象,以及消费者消费数据的对象都是 Leader。
- (9) Follower:每个分区多个副本中的"从",实时从 Leader 中同步数据,保持和 Leader 数据的同步。Leader 发生故障时,某个 Follower 会成为新的 Leader。



# 第2章 Kafka 快速入门

### 2.1 安装部署

### 2.1.1 集群规划

hadoop102	hadoop103	hadoop104
zk	zk	zk
kafka	kafka	kafka

### 2.1.2 集群部署

0) 官方下载地址: http://kafka.apache.org/downloads.html

1)解压安装包

[atguigu@hadoop102 software]\$ tar -zxvf kafka\_2.12-3.0.0.tgz -C /opt/module/

2) 修改解压后的文件名称

[atguigu@hadoop102 module]\$ mv kafka 2.12-3.0.0/ kafka

3) 进入到/opt/module/kafka 目录,修改配置文件

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ cd config/
[atguigu@hadoop102 config]\$ vim server.properties

输入以下内容:

#broker 的全局唯一编号,不能重复,只能是数字。

#### broker.id=0

#处理网络请求的线程数量

num.network.threads=3

#用来处理磁盘 IO 的线程数量

num.io.threads=8

#发送套接字的缓冲区大小

socket.send.buffer.bytes=102400

#接收套接字的缓冲区大小

socket.receive.buffer.bytes=102400

#请求套接字的缓冲区大小

socket.request.max.bytes=104857600

#kafka 运行日志(数据)存放的路径,路径不需要提前创建,kafka 自动帮你创建,可以配置多个磁盘路径,路径与路径之间可以用","分隔

log.dirs=/opt/module/kafka/datas

#topic 在当前 broker 上的分区个数

num.partitions=1

#用来恢复和清理 data 下数据的线程数量

num.recovery.threads.per.data.dir=1

# 每个 topic 创建时的副本数,默认时 1 个副本

offsets.topic.replication.factor=1

#segment 文件保留的最长时间,超时将被删除

log.retention.hours=168

#每个 segment 文件的大小,默认最大 1G

log.segment.bytes=1073741824



# 检查过期数据的时间,默认 5 分钟检查一次是否数据过期 log.retention.check.interval.ms=300000 #配置连接 Zookeeper 集群地址(在 zk 根目录下创建/kafka, 方便管理) zookeeper.connect=hadoop102:2181,hadoop103:2181,hadoop104:2181/kafka

4) 分发安装包

[atquiqu@hadoop102 module] \$ xsync kafka/

5) 分别在 hadoop103 和 hadoop104 上修改配置文件/opt/module/kafka/config/server.properties

中的 broker.id=1、broker.id=2

注: broker.id 不得重复,整个集群中唯一。

[atguigu@hadoop103 module]\$ vim kafka/config/server.properties 修改・

# The id of the broker. This must be set to a unique integer for each broker.

broker.id=1

[atguigu@hadoop104 module]\$ vim kafka/config/server.properties 修改:

 $\mbox{\#}$  The id of the broker. This must be set to a unique integer for each broker.

broker.id=2

- 6) 配置环境变量
  - (1) 在/etc/profile.d/my\_env.sh 文件中增加 kafka 环境变量配置

[atguigu@hadoop102 module]\$ sudo vim /etc/profile.d/my env.sh

增加如下内容:

### #KAFKA\_HOME

export KAFKA\_HOME=/opt/module/kafka
export PATH=\$PATH:\$KAFKA HOME/bin

(2) 刷新一下环境变量。

[atguigu@hadoop102 module]\$ source /etc/profile

(3) 分发环境变量文件到其他节点,并 source。

[atguigu@hadoop102 module]\$ sudo /home/atguigu/bin/xsync/etc/profile.d/my\_env.sh
[atguigu@hadoop103 module]\$ source /etc/profile
[atguigu@hadoop104 module]\$ source /etc/profile

- 7) 启动集群
  - (1) 先启动 Zookeeper 集群,然后启动 Kafka。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ zk.sh start

(2) 依次在 hadoop102、hadoop103、hadoop104 节点上启动 Kafka。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-server-start.sh -daemon config/server.properties
[atguigu@hadoop103 kafka]\$ bin/kafka-server-start.sh -daemon config/server.properties
[atguigu@hadoop104 kafka]\$ bin/kafka-server-start.sh -daemon config/server.properties



注意: 配置文件的路径要能够到 server.properties。

8) 关闭集群

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-server-stop.sh
[atguigu@hadoop103 kafka]$ bin/kafka-server-stop.sh
[atguigu@hadoop104 kafka]$ bin/kafka-server-stop.sh
```

### 2.1.3 集群启停脚本

1) 在/home/atguigu/bin 目录下创建文件 kf.sh 脚本文件

```
[atguigu@hadoop102 bin]$ vim kf.sh
```

脚本如下:

```
#! /bin/bash
case $1 in
"start") {
   for i in hadoop102 hadoop103 hadoop104
       $i "/opt/module/kafka/bin/kafka-server-start.sh
daemon /opt/module/kafka/config/server.properties"
   done
};;
"stop") {
   for i in hadoop102 hadoop103 hadoop104
       echo " ------停止 $i Kafka-----"
       ssh $i "/opt/module/kafka/bin/kafka-server-stop.sh "
   done
};;
esac
```

2)添加执行权限

[atguigu@hadoop102 bin]\$ chmod +x kf.sh

3) 启动集群命令

[atguigu@hadoop102 ~]\$ kf.sh start

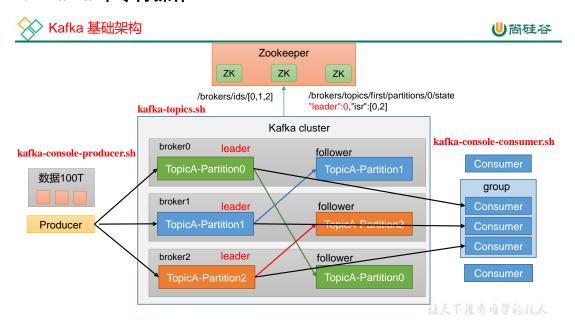
4) 停止集群命令

```
[atquiqu@hadoop102 ~]$ kf.sh stop
```

注意: 停止 Kafka 集群时,一定要等 Kafka 所有节点进程全部停止后再停止 Zookeeper 集群。因为 Zookeeper 集群当中记录着 Kafka 集群相关信息,Zookeeper 集群一旦先停止,Kafka 集群就没有办法再获取停止进程的信息,只能手动杀死 Kafka 进程了。



### 2.2 Kafka 命令行操作



### 2.2.1 主题命令行操作

1) 查看操作主题命令参数

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh

参数	描述
bootstrap-server <string: server="" to="" toconnect=""></string:>	连接的 Kafka Broker 主机名称和端口号。
topic <string: topic=""></string:>	操作的 topic 名称。
create	创建主题。
delete	删除主题。
alter	修改主题。
list	查看所有主题。
describe	查看主题详细描述。
partitions <integer: #="" of="" partitions=""></integer:>	设置分区数。
replication-factor <integer: factor="" replication=""></integer:>	设置分区副本。
config <string: name="value"></string:>	更新系统默认的配置。

#### 2) 查看当前服务器中的所有 topic

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --list

#### 3) 创建 first topic

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --create --partitions 1 --replication-factor 3 --

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问: 尚硅谷官网



topic first

选项说明:

- --topic 定义 topic 名
- --replication-factor 定义副本数
- --partitions 定义分区数
- 4) 查看 first 主题的详情

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --describe --topic first

5)修改分区数(注意:分区数只能增加,不能减少)

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --alter --topic first --partitions 3

6) 再次查看 first 主题的详情

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --describe --topic first

7) 删除 topic (学生自己演示)

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --delete --topic first

### 2.2.2 生产者命令行操作

1) 查看操作生产者命令参数

[atguigu@hadoop102 kafka] \$ bin/kafka-console-producer.sh

参数	描述
bootstrap-server <string: server="" to="" toconnect=""></string:>	连接的 Kafka Broker 主机名称和端口号。
topic <string: topic=""></string:>	操作的 topic 名称。

#### 2) 发送消息

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-console-producer.sh -bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first
>hello world
>atguigu atguigu

### 2.2.3 消费者命令行操作

#### 1) 查看操作消费者命令参数

[atguigu@hadoop102 kafka] \$ bin/kafka-console-consumer.sh

参数	描述
bootstrap-server <string: server="" to="" toconnect=""></string:>	连接的 Kafka Broker 主机名称和端口号。
topic <string: topic=""></string:>	操作的 topic 名称。



from-beginning	从头开始消费。
group <string: consumer="" group="" id=""></string:>	指定消费者组名称。

#### 2) 消费消息

(1) 消费 first 主题中的数据。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-console-consumer.sh -- bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first

(2) 把主题中所有的数据都读取出来(包括历史数据)。

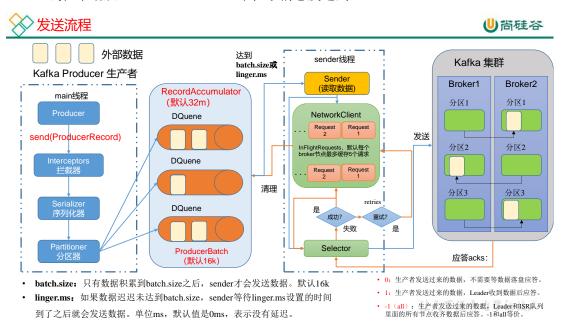
[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --from-beginning --topic first

### 第3章 Kafka 生产者

### 3.1 生产者消息发送流程

### 3.1.1 发送原理

在消息发送的过程中,涉及到了**两个线程——main 线程和 Sender 线程**。在 main 线程中创建了**一个双端队列 RecordAccumulator**。main 线程将消息发送给 RecordAccumulator,Sender 线程不断从 RecordAccumulator 中拉取消息发送到 Kafka Broker。



### 3.1.2 生产者重要参数列表

参数名称	描述
bootstrap.servers	生产者连接集群所需的 broker 地址清单。例如
	hadoop102:9092,hadoop103:9092,hadoop104:9092,可以
	设置 1 个或者多个,中间用逗号隔开。注意这里并非



	需要所有的 broker 地址,因为生产者从给定的 broker
	里查找到其他 broker 信息。
key.serializer 和 value.serializer	指定发送消息的 key 和 value 的序列化类型。一定要写
	全类名。
buffer.memory	RecordAccumulator缓冲区总大小,默认 32m。
batch.size	缓冲区一批数据最大值,默认 16k。适当增加该值,可
	以提高吞吐量,但是如果该值设置太大,会导致数据
	传输延迟增加。
linger.ms	如果数据迟迟未达到 batch.size, sender 等待 linger.time
	之后就会发送数据。单位 ms,默认值是 0ms,表示没
	有延迟。生产环境建议该值大小为 5-100ms 之间。
acks	0: 生产者发送过来的数据,不需要等数据落盘应答。
	1: 生产者发送过来的数据,Leader 收到数据后应答。
	-1 (all): 生产者发送过来的数据, Leader+和 isr 队列
	里面的所有节点收齐数据后应答。默认值是-1,-1和
	all 是等价的。
max.in.flight.requests.per.connection	允许最多没有返回 ack 的次数,默认为 5, 开启幂等性
	要保证该值是 1-5 的数字。
retries	当消息发送出现错误的时候,系统会重发消息。retries
	表示重试次数。默认是 int 最大值, 2147483647。
	如果设置了重试,还想保证消息的有序性,需要设置
	MAX_IN_FLIGHT_REQUESTS_PER_CONNECTION=1
	否则在重试此失败消息的时候,其他的消息可能发送
	成功了。
retry.backoff.ms	两次重试之间的时间间隔,默认是 100ms。
enable.idempotence	是否开启幂等性, <mark>默认 true</mark> ,开启幂等性。
compression.type	生产者发送的所有数据的压缩方式。默认是 none, 也
	就是不压缩。
	支持压缩类型: none、gzip、snappy、lz4 和 zstd。

# 3.2 异步发送 API

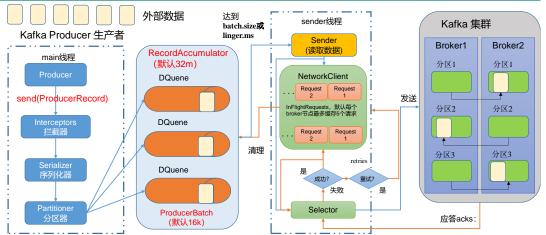
# 3.2.1 普通异步发送

1)需求:创建 Kafka 生产者,采用异步的方式发送到 Kafka Broker

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问:尚硅谷官网







- batch.size: 只有数据积累到batch.size之后, sender才会发送数据。默认16k
- linger.ms: 如果数据迟迟未达到batch.size, sender等待linger.ms设置的时间到了之后就会发送数据。单位ms, 默认值是0ms,表示没有延迟。
- 0: 生产者发送过来的数据,不需要等数据落盘应答。
- l: 生产者发送过来的数据, Leader收到数据后应答。
- -l (all): 生产者发送过来的数据, Leader和ISR队列 里面的所有节点收齐数据后应答。-l和all等价。

#### 2) 代码编写

- (1) 创建工程 kafka
- (2) 导入依赖

- (3) 创建包名: com.atguigu.kafka.producer
- (4) 编写不带回调函数的 API 代码

```
package com.atguigu.kafka.producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerRecord;
import java.util.Properties;
public class CustomProducer {
   public
              static
                        void
                               main(String[] args)
                                                          throws
InterruptedException {
        // 1. 创建 kafka 生产者的配置对象
       Properties properties = new Properties();
       // 2. 给 kafka 配置对象添加配置信息: bootstrap.servers
       properties.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG,
"hadoop102:9092");
        // key, value 序列化 (必须): key.serializer, value.serializer
```



#### 测试:

①在 hadoop102 上开启 Kafka 消费者。

```
[atguigu@hadoop103 kafka]$ bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first
```

②在 IDEA 中执行代码,观察 hadoop102 控制台中是否接收到消息。

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-console-consumer.sh --
bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first

atguigu 0
atguigu 1
atguigu 2
atguigu 3
atguigu 4
```

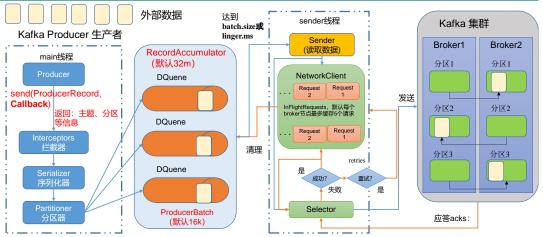
### 3.2.2 带回调函数的异步发送

回调函数会在 producer 收到 ack 时调用,为异步调用,该方法有两个参数,分别是元数据信息(RecordMetadata)和异常信息(Exception),如果 Exception 为 null,说明消息发送成功,如果 Exception 不为 null,说明消息发送失败。



# >> 带回调函数的异步发送流程

#### ⊎尚硅谷



- batch.size: 只有数据积累到batch.size之后,sender才会发送数据。默认16k
- **linger.ms**:如果数据迟迟未达到batch.size,sender等待linger.ms设置的时间到了之后就会发送数据。单位ms,默认值是0ms,表示没有延迟。
- 0: 生产者发送过来的数据,不需要等数据落盘应答。
- 1: 生产者发送过来的数据, Leader收到数据后应答。
- -l (all): 生产者发送过来的数据,Leader和ISR队列 里面的所有节占收齐数据后应答,。l和all等价。

#### 注意:消息发送失败会自动重试,不需要我们在回调函数中手动重试。

```
package com.atguigu.kafka.producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.*;
import java.util.Properties;
public class CustomProducerCallback {
   public
             static
                        void main(String[] args)
                                                          throws
InterruptedException {
       // 1. 创建 kafka 生产者的配置对象
        Properties properties = new Properties();
        // 2. 给 kafka 配置对象添加配置信息
       properties.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG,
"hadoop102:9092");
       // key, value 序列化(必须): key.serializer, value.serializer
       properties.put(ProducerConfig.KEY SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
properties.put(ProducerConfig.VALUE SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
        // 3. 创建 kafka 生产者对象
       KafkaProducer<String, String>
                                         kafkaProducer
                                                             new
KafkaProducer<String, String>(properties);
        // 4. 调用 send 方法,发送消息
       for (int i = 0; i < 5; i++) {
           // 添加回调
           kafkaProducer.send(new
                                      ProducerRecord<>("first",
"atguigu " + i), new Callback() {
```



```
// 该方法在 Producer 收到 ack 时调用,为异步调用
              @Override
              public void onCompletion(RecordMetadata metadata,
Exception exception) {
                  if (exception == null) {
                     // 没有异常,输出信息到控制台
                     System.out.println(" 主
                                               题
metadata.topic() + "->" + "分区: " + metadata.partition());
                  } else {
                     // 出现异常打印
                      exception.printStackTrace();
              }
           });
           // 延迟一会会看到数据发往不同分区
           Thread.sleep(2);
       // 5. 关闭资源
       kafkaProducer.close();
```

#### 测试:

①在 hadoop102 上开启 Kafka 消费者。

```
[atguigu@hadoop103 kafka]$ bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first
```

②在 IDEA 中执行代码,观察 hadoop102 控制台中是否接收到消息。

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-console-consumer.sh --
bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first

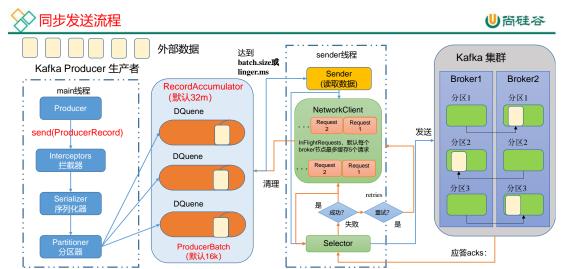
atguigu 0
atguigu 1
atguigu 2
atguigu 3
atguigu 4
```

③在 IDEA 控制台观察回调信息。

```
主题: first->分区: 0
主题: first->分区: 0
主题: first->分区: 1
主题: first->分区: 1
主题: first->分区: 1
```



### 3.3 同步发送 API



- batch.size: 只有数据积累到batch.size之后, sender才会发送数据。默认16k
- linger.ms:如果数据迟迟未达到batch.size,sender等待linger.ms设置的时间到了之后就会发送数据。单位ms,默认值是0ms,表示没有延迟。
- 0: 生产者发送过来的数据,不需要等数据落盘应答。
- · 1: 生产者发送过来的数据, Leader收到数据后应答。
- -l (all): 生产者发送过来的数据,Leader和ISR队列 里面的所有节点收齐数据后应答。-l和all等价。

只需在异步发送的基础上,再调用一下 get()方法即可。

```
package com.atguigu.kafka.producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerConfig;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerRecord;
import java.util.Properties;
import java.util.concurrent.ExecutionException;
public class CustomProducerSync {
    public
                         void
                                 main(String[]
              static
                                                   args)
                                                            throws
InterruptedException, ExecutionException {
        // 1. 创建 kafka 生产者的配置对象
        Properties properties = new Properties();
        // 2. 给 kafka 配置对象添加配置信息
properties.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG, "hadoop102
:9092");
        // key,value 序列化(必须): key.serializer, value.serializer
        properties.put(ProducerConfig.KEY SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
properties.put(ProducerConfig.VALUE SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
        // 3. 创建 kafka 生产者对象
        KafkaProducer<String,</pre>
                                String>
                                           kafkaProducer
                                                               new
KafkaProducer<String, String>(properties);
```



```
// 4. 调用 send 方法,发送消息
       for (int i = 0; i < 10; i++) {
           // 异步发送 默认
//
                                           kafkaProducer.send(new
ProducerRecord<>("first", "kafka" + i));
           // 同步发送
           kafkaProducer.send(new
ProducerRecord<>("first", "kafka" + i)).get();
       // 5. 关闭资源
       kafkaProducer.close();
```

#### 测试:

①在 hadoop102 上开启 Kafka 消费者。

[atguigu@hadoop103 kafka]\$ bin/kafka-console-consumer.sh bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first

②在 IDEA 中执行代码,观察 hadoop102 控制台中是否接收到消息。

```
[atquiqu@hadoop102 kafka]$
                                bin/kafka-console-consumer.sh
bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first
atguigu 0
atquiqu 1
atguigu 2
atguigu 3
atguigu 4
```

### 3.4 生产者分区

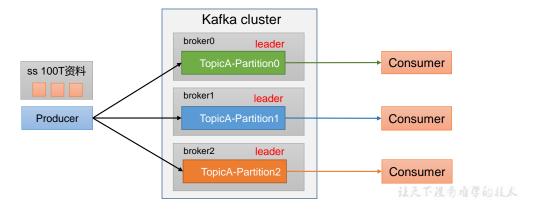
### 3.4.1 分区好处



### 💢 Kafka 分区好处



- (1) **便于合理使用存储资源**,每个Partition在一个Broker上存储,可以把海量的数据按照分区切割成一 块一块数据存储在多台Broker上。合理控制分区的任务,可以实现负载均衡的效果。
  - (2) 提高并行度, 生产者可以以分区为单位发送数据; 消费者可以以分区为单位进行消费数据。



更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问: 尚硅谷官网



### 3.4.2 生产者发送消息的分区策略

#### 1) 默认的分区器 DefaultPartitioner

在 IDEA 中 ctrl +n, 全局查找 DefaultPartitioner。

```
/**
  * The default partitioning strategy:
  * 
  * If a partition is specified in the record, use it
  * If no partition is specified but a key is present choose a partition based on a hash of the key
  * If no partition or key is present choose the sticky partition that changes when the batch is full.
  *
  * See KIP-480 for details about sticky partitioning.
  */
public class DefaultPartitioner implements Partitioner {
    ... ...
}
```

### 🚫 Kafka 原则

⊎尚硅谷

#### 在IDEA中全局查找(ctrl+n)ProducerRecord类,在类中可以看到如下构造方法:

(3) 既没有partition值又没有key值的情况下,Kafka采用Sticky Partition(黏性分区器),会随机选择一个分区,并尽可能一直使用该分区,特该分区的batch已满或者已完成,Kafka再随机一个分区进行使用(和上一次的分区不同)。

例如:第一次随机选择0号分区,等0号分区当前批次满了(默认16k)或者linger.ms设置的时间到,Kafka再随机一个分区进行使用(如果还是0会继续随机)。

#### 2) 案例一

将数据发往指定 partition 的情况下,例如,将所有数据发往分区 1 中。

```
package com.atguigu.kafka.producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.*;
import java.util.Properties;
public class CustomProducerCallbackPartitions {
   public static void main(String[] args) {
        // 1. 创建 kafka 生产者的配置对象
        Properties properties = new Properties();
```

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问:尚硅谷官网



```
// 2. 给 kafka 配置对象添加配置信息
properties.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG, "hadoop102
:9092");
        // key, value 序列化(必须): key.serializer, value.serializer
       properties.put(ProducerConfig.KEY SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
properties.put(ProducerConfig.VALUE SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
       KafkaProducer<String,
                              String> kafkaProducer =
                                                             new
KafkaProducer<> (properties);
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
            // 指定数据发送到 1 号分区, key 为空(IDEA 中 ctrl + p 查看参数)
           kafkaProducer.send(new
                                        ProducerRecord<>("first",
1,"","atguigu " + i), new Callback() {
               @Override
               public void onCompletion(RecordMetadata metadata,
Exception e) {
                   if (e == null) {
                       System.out.println(" 主
                                                  颞
metadata.topic() + "->" + "分区: " + metadata.partition()
                       );
                   }else {
                       e.printStackTrace();
               }
           });
       kafkaProducer.close();
```

测试:

①在 hadoop102 上开启 Kafka 消费者。

[atguigu@hadoop103 kafka]\$ bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first

②在 IDEA 中执行代码,观察 hadoop102 控制台中是否接收到消息。

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-console-consumer.sh --
bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first

atguigu 0
atguigu 1
atguigu 2
atguigu 3
atguigu 4
```

③在 IDEA 控制台观察回调信息。

主题: first->分区: 1



```
主题: first->分区: 1
主题: first->分区: 1
主题: first->分区: 1
主题: first->分区: 1
```

#### 3) 案例二

没有指明 partition 值但有 key 的情况下,将 key 的 hash 值与 topic 的 partition 数进行取余得到 partition 值。

```
package com.atguigu.kafka.producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.*;
import java.util.Properties;
public class CustomProducerCallback {
   public static void main(String[] args) {
        Properties properties = new Properties();
properties.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG, "hadoop102
:9092");
        properties.put(ProducerConfig.KEY SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
properties.put(ProducerConfig.VALUE SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
        KafkaProducer<String,
                               String> kafkaProducer
                                                             new
KafkaProducer<> (properties);
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
            // 依次指定 key 值为 a,b,f , 数据 key 的 hash 值与 3 个分区求余,
分别发往 1、2、0
            kafkaProducer.send(new
                                        ProducerRecord<>("first",
"a","atguigu " + i), new Callback() {
                @Override
                public void onCompletion(RecordMetadata metadata,
Exception e) {
                    if (e == null) {
                       System.out.println(" 主
                                                   颞
metadata.topic() + "->" + "分区: " + metadata.partition()
                        );
                    }else {
                        e.printStackTrace();
                }
            });
        kafkaProducer.close();
```

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问: 尚硅谷官网



测试:

①key="a"时,在控制台查看结果。

```
主题: first->分区: 1
```

②key="b"时,在控制台查看结果。

```
主题: first->分区: 2
```

③key="f"时,在控制台查看结果。

```
主题: first->分区: 0
```

### 3.4.3 自定义分区器

如果研发人员可以根据企业需求,自己重新实现分区器。

#### 1)需求

例如我们实现一个分区器实现,发送过来的数据中如果包含 atguigu,就发往 0 号分区,不包含 atguigu,就发往 1 号分区。

#### 2) 实现步骤

- (1) 定义类实现 Partitioner 接口。
- (2) 重写 partition()方法。

```
package com.atguigu.kafka.producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.Partitioner;
import org.apache.kafka.common.Cluster;
import java.util.Map;

/**

* 1. 实现接口 Partitioner

* 2. 实现 3 个方法:partition,close,configure

* 3. 编写 partition 方法,返回分区号

*/
public class MyPartitioner implements Partitioner {

/**
```



```
* 返回信息对应的分区
     * @param topic
                             主题
     * @param key
                             消息的 key
     * @param key 消息的 key 
* @param keyBytes 消息的 key 序列化后的字节数组 
* @param value 消息的 value
     * @param valueBytes 消息的 value 序列化后的字节数组
* @param cluster 集群元数据可以查看分区信息
     * @return
     */
    @Override
    public int partition(String topic, Object key, byte[]
keyBytes, Object value, byte[] valueBytes, Cluster cluster) {
        // 获取消息
        String msgValue = value.toString();
        // 创建 partition
        int partition;
        // 判断消息是否包含 atguigu
        if (msgValue.contains("atguigu")){
            partition = 0;
        }else {
           partition = 1;
        // 返回分区号
        return partition;
    // 关闭资源
    @Override
    public void close() {
    // 配置方法
    @Override
    public void configure(Map<String, ?> configs) {
```

(3) 使用分区器的方法,在生产者的配置中添加分区器参数。

```
package com.atguigu.kafka.producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.*;
import java.util.Properties;
public class CustomProducerCallbackPartitions {
    public static void main(String[] args) throws
InterruptedException {
```

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问:尚硅谷官网



```
Properties properties = new Properties();
properties.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG, "hadoop102
:9092");
        properties.put(ProducerConfig.KEY SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
properties.put(ProducerConfig.VALUE SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
        // 添加自定义分区器
properties.put(ProducerConfig.PARTITIONER CLASS CONFIG, "com.atgui
qu.kafka.producer.MyPartitioner");
                              String> kafkaProducer =
       KafkaProducer<String,
                                                              new
KafkaProducer<> (properties);
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
                                   ProducerRecord<>("first",
           kafkaProducer.send(new
"atguigu " + i), new Callback() {
                @Override
               public void onCompletion(RecordMetadata metadata,
Exception e) {
                   if (e == null) {
                       System.out.println(" 主 题
metadata.topic() + "->" + "分区: " + metadata.partition()
                       );
                    }else {
                       e.printStackTrace();
                }
            });
        kafkaProducer.close();
    }
```

#### (4) 测试

①在 hadoop102 上开启 Kafka 消费者。

[atguigu@hadoop103 kafka]\$ bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first

②在 IDEA 控制台观察回调信息。

```
主题: first->分区: 0
```



### 3.5 生产经验——生产者如何提高吞吐量



生产经验——生产者如何提高吞吐量

⊎尚硅谷

ss家仓库,默认32m



一次拉一个, 来了就走



broker



batch.size: 批次大小, 默认16klinger.ms: 等待时间, 修改为5-100ms

• compression.type: 压缩snappy

• RecordAccumulator: 缓冲区大小, 修改为64m



```
package com.atguigu.kafka.producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerRecord;
import java.util.Properties;
public class CustomProducerParameters {
   public static
                      void main(String[] args)
                                                          throws
InterruptedException {
        // 1. 创建 kafka 生产者的配置对象
       Properties properties = new Properties();
       // 2. 给 kafka 配置对象添加配置信息: bootstrap.servers
       properties.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG,
"hadoop102:9092");
       // key, value 序列化 (必须): key.serializer, value.serializer
       properties.put(ProducerConfig.KEY SERIALIZER CLASS CONFIG,
"org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");
properties.put(ProducerConfig.VALUE SERIALIZER CLASS CONFIG,
"org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");
       // batch.size: 批次大小,默认 16K
       properties.put(ProducerConfig.BATCH SIZE CONFIG, 16384);
       // linger.ms: 等待时间,默认 0
       properties.put(ProducerConfig.LINGER MS CONFIG, 1);
       // RecordAccumulator: 缓冲区大小,默认 32M: buffer.memory
       properties.put(ProducerConfig.BUFFER MEMORY CONFIG,
```



测试:

①在 hadoop102 上开启 Kafka 消费者。

[atguigu@hadoop103 kafka]\$ bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first

②在 IDEA 中执行代码,观察 hadoop102 控制台中是否接收到消息。

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-console-consumer.sh --
bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first

atguigu 0
atguigu 1
atguigu 2
atguigu 3
atguigu 4
```

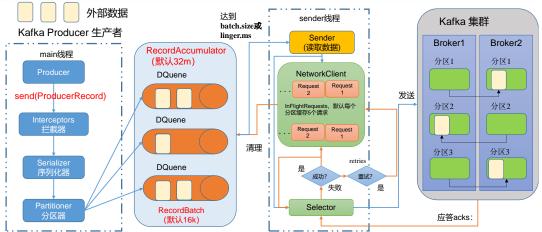
# 3.6 生产经验——数据可靠性

0) 回顾发送流程





#### ●尚硅谷



- batch.size: 只有数据积累到batch.size之后, sender才会发送数据。默认16k
- linger.ms: 如果数据迟迟未达到batch.size, sender等待linger.time之后就会 发送数据。单位ms,默认值是0ms,表示没有延迟。
- 0: 生产者发送过来的数据,不需要等数据落盘应答。
- 1: 生产者发送过来的数据, Leader收到数据后应答。
- -l (all): 生产者发送过来的数据,Leader+和isr队列 里面的所有节点收齐数据后应答。-l 和all等价。

#### 1) ack 应答原理



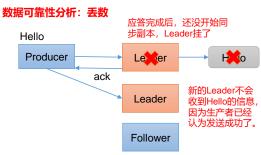
# ★ ACK应答级别



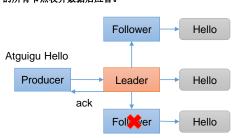
#### 0: 生产者发送过来的数据,不需要等数据落盘应答



#### 1: 生产者发送过来的数据,Leader收到数据后应答。



# -1 (all): 生产者发送过来的数据,Leader和ISR队列里面的所有节点收齐数据后应答。



**思考**: Leader收到数据,所有Follower都开始同步数据,但有一个Follower,因为某种故障,迟迟不能与Leader进行 同步,那这个问题怎么解决呢?



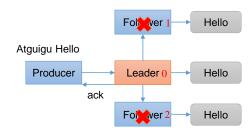


#### ACK应答级别

⋓尚硅谷

acks:

-1 (all): 生产者发送过来的数据,Leader和ISR队列里面的所有节点收齐数据后应答。



**思考**: Leader收到数据,所有Follower都开始同步数据,但有一个Follower,因为某种故障,迟迟不能与Leader进行同步,那这个问题怎么解决呢?

Leader维护了一个动态的in-sync replica set(**ISR)**,意为和Leader保持同步的Follower+Leader集合(leader: 0, isr:0,1,2)。

如果Follower长时间未向Leader发送通信请求或同步数据,则该Follower将被踢出ISR。该时间阈值由**replica.lag.time.max.ms参数设定,默认30**s。例如2起时,(leader:0, isr:0,1)。

这样就不用等长期联系不上或者已经故障的节点。

#### 数据可靠性分析:

如果分区副本设置为1个,或者ISR里应答的最小副本数量 (min.insync.replicas 默认为1)设置为1,和ack=1的效果是一 样的,仍然有丢数的风险(leader: 0, isr:0)。

• 数据完全可靠条件 = ACK级别设置为-1+分区副本大于等于2+ISR里应答的最小副本数量大于等于2

让天下没有难学的技术



#### ACK应答级别



#### 可靠性总结:

acks=0,生产者发送过来数据就不管了,可靠性差,效率高;

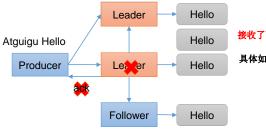
acks=1,生产者发送过来数据Leader应答,可靠性中等,效率中等;

acks=-1, 生产者发送过来数据Leader和ISR队列里面所有Follwer应答, 可靠性高,效率低;

在生产环境中,acks=0很少使用;acks=1,一般用于传输普通日志,允许丢个别数据;acks=-1,一般用于传输和钱相关的数据,对可靠性要求比较高的场景。

#### 数据重复分析:

acks: -1 (all): 生产者发送过来的数据,Leader和ISR队列里面的所有节点收齐数据后应答。



接收了两份Hello数据,导致数据重复

具体如何解决数据重复? 下回分解。

让天下没有难学的技术

#### 2) 代码配置

```
package com.atguigu.kafka.producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerRecord;
import java.util.Properties;
public class CustomProducerAck {
   public static void main(String[] args) throws
InterruptedException {
      // 1. 创建 kafka 生产者的配置对象
      Properties properties = new Properties();
      // 2. 给 kafka 配置对象添加配置信息: bootstrap.servers
```

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问: 尚硅谷官网



```
properties.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG,
"hadoop102:9092");
       // key, value 序列化(必须): key.serializer, value.serializer
       properties.put(ProducerConfig.KEY SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
properties.put(ProducerConfig.VALUE SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
       // 设置 acks
       properties.put(ProducerConfig.ACKS CONFIG, "all");
       // 重试次数 retries, 默认是 int 最大值, 2147483647
       properties.put(ProducerConfig.RETRIES CONFIG, 3);
       // 3. 创建 kafka 生产者对象
       KafkaProducer<String,</pre>
                               String> kafkaProducer =
                                                             new
KafkaProducer<String, String>(properties);
        // 4. 调用 send 方法,发送消息
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
           kafkaProducer.send(new
ProducerRecord<>("first", "atguigu " + i));
       // 5. 关闭资源
       kafkaProducer.close();
    }
```



### 3.7 生产经验——数据去重

### 3.7.1 数据传递语义



⊎尚硅谷

- 至少一次(At Least Once) = ACK级别设置为-1+分区副本大于等于2+ISR里应答的最小副本数量大于等于2
- 最多一次 (At Most Once) = ACK级别设置为0
- · 总结:

At Least Once可以保证数据不丢失,但是不能保证数据不重复; At Most Once可以保证数据不重复,但是不能保证数据不丢失。

• 精确一次(Exactly Once): 对于一些非常重要的信息,比如和钱相关的数据,要求数据既不能重复也不丢失。

Kafka 0.11版本以后,引入了一项重大特性: 幂等性和事务。

让天下没有难学的技术

### 3.7.2 幂等性

#### 1) 幂等性原理

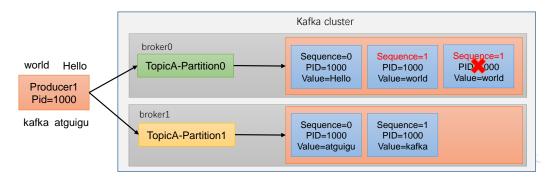


#### 💢 幂等性原理



幂等性就是指Producer不论向Broker发送多少次重复数据,Broker端都只会持久化一条,保证了不重复。 精确一次(Exactly Once) = 幂等性 + 至少一次(ack=-1 + 分区副本数>=2 + ISR最小副本数量>=2)。

**重复数据的判断标准**:具有<PID, Partition, SeqNumber>相同主键的消息提交时, Broker只会持久化一条。其中PID是Kafka每次重启都会分配一个新的; Partition 表示分区号; Sequence Number是单调自增的。 所以幂等性只能保证的是在单分区单会话内不重复。



#### 2) 如何使用幂等性

开启参数 enable.idempotence 默认为 true, false 关闭。

### 3.7.3 生产者事务

### 1) Kafka 事务原理

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问: 尚硅谷官网

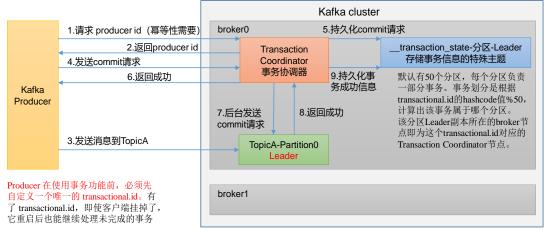




### Kafka 事务原理



#### 说明: 开启事务,必须开启幂等性。



让天下没有难样的技术

#### 2) Kafka 的事务一共有如下 5 个 API

#### 3) 单个 Producer,使用事务保证消息的仅一次发送

```
package com.atguigu.kafka.producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerRecord;
import java.util.Properties;
public class CustomProducerTransactions {
    public static void main(String[] args) throws
InterruptedException {
        // 1. 创建 kafka 生产者的配置对象
        Properties properties = new Properties();
        // 2. 给 kafka 配置对象添加配置信息
        properties.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG,
```

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问:尚硅谷官网



```
"hadoop102:9092");
       // key, value 序列化
       properties.put(ProducerConfig.KEY SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
properties.put(ProducerConfig.VALUE SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringSerializer.class.getName());
       // 设置事务 id (必须), 事务 id 任意起名
       properties.put(ProducerConfig.TRANSACTIONAL ID CONFIG,
"transaction id 0");
       // 3. 创建 kafka 生产者对象
       KafkaProducer<String, String> kafkaProducer
                                                             new
KafkaProducer<String, String>(properties);
       // 初始化事务
       kafkaProducer.initTransactions();
        // 开启事务
       kafkaProducer.beginTransaction();
       try {
           // 4. 调用 send 方法,发送消息
           for (int i = 0; i < 5; i++) {
               // 发送消息
               kafkaProducer.send(new ProducerRecord<>("first",
"atguigu " + i));
           }
//
             int i = 1 / 0;
           // 提交事务
           kafkaProducer.commitTransaction();
       } catch (Exception e) {
           // 终止事务
           kafkaProducer.abortTransaction();
       } finally {
           // 5. 关闭资源
           kafkaProducer.close();
   }
```

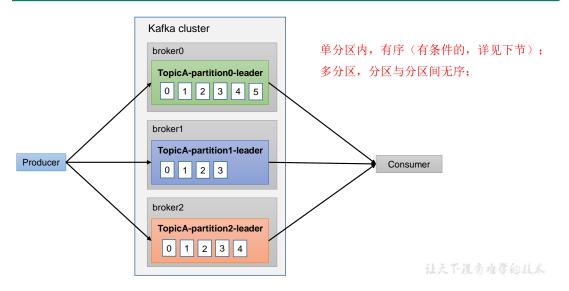


### 3.8 生产经验——数据有序



◇ 生产经验-数据有序





### 3.9 生产经验——数据乱序



### 🍑 生产经验——数据乱序

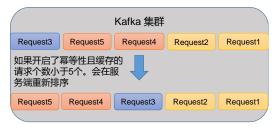


- 1) kafka在1.x版本之前保证数据单分区有序,条件如下: max.in.flight.requests.per.connection=1(不需要考虑是否开启幂等性)。
- 2) kafka在1.x及以后版本保证数据单分区有序,条件如下:
  - (1) 未开启幂等性 max.in.flight.requests.per.connection需要设置为1。
  - (2) 开启幂等性

### max.in.flight.requests.per.connection需要设置小于等于5。

原因说明:因为在kafka1.x以后,启用幂等后,kafka服务端会缓存producer发来的最近5个request的元数据, 故无论如何,都可以保证最近5个request的数据都是有序的。





# 第4章 Kafka Broker

# 4.1 Kafka Broker 工作流程

# 4.1.1 Zookeeper 存储的 Kafka 信息

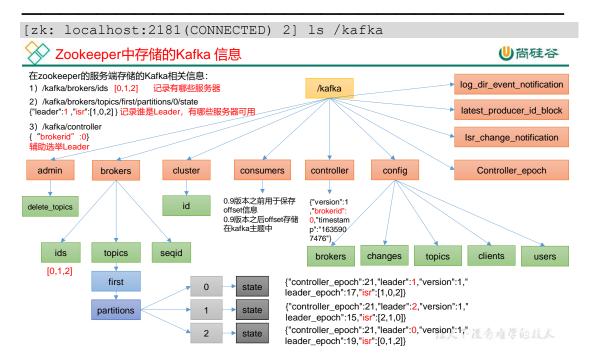
(1) 启动 Zookeeper 客户端。

[atguigu@hadoop102 zookeeper-3.5.7] \$ bin/zkCli.sh

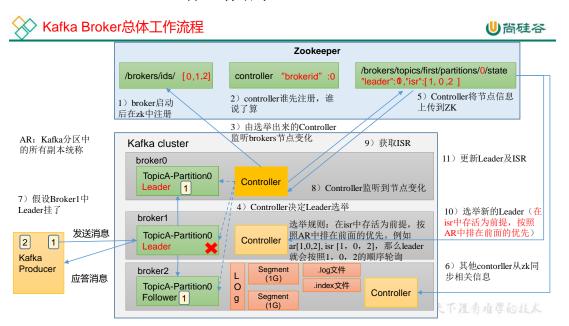
(2) 通过 ls 命令可以查看 kafka 相关信息。

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问: 尚硅谷官网





### 4.1.2 Kafka Broker 总体工作流程



#### 1) 模拟 Kafka 上下线, Zookeeper 中数据变化

(1) 查看/kafka/brokers/ids 路径上的节点。

[zk: localhost:2181(CONNECTED) 2] ls /kafka/brokers/ids
[0, 1, 2]

(2) 查看/kafka/controller 路径上的数据。

[zk: localhost:2181(CONNECTED) 15] get /kafka/controller
{"version":1,"brokerid":0,"timestamp":"1637292471777"}

(3) 查看/kafka/brokers/topics/first/partitions/0/state 路径上的数据。

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问:尚硅谷官网



```
[zk: localhost:2181(CONNECTED) 16] get
/kafka/brokers/topics/first/partitions/0/state

{"controller_epoch":24, "leader":0, "version":1, "leader_epoch":18, "
isr":[0,1,2]}
```

(4) 停止 hadoop104 上的 kafka。

[atguigu@hadoop104 kafka]\$ bin/kafka-server-stop.sh

(5) 再次查看/kafka/brokers/ids 路径上的节点。

[zk: localhost:2181(CONNECTED) 3] ls /kafka/brokers/ids
[0, 1]

(6) 再次查看/kafka/controller 路径上的数据。

```
[zk: localhost:2181(CONNECTED) 15] get /kafka/controller

{"version":1,"brokerid":0,"timestamp":"1637292471777"}
```

(7) 再次查看/kafka/brokers/topics/first/partitions/0/state 路径上的数据。

```
[zk: localhost:2181(CONNECTED) 16] get
/kafka/brokers/topics/first/partitions/0/state

{"controller_epoch":24, "leader":0, "version":1, "leader_epoch":18, "
isr":[0,1]}
```

(8) 启动 hadoop104 上的 kafka。

```
[atguigu@hadoop104 kafka]$ bin/kafka-server-start.sh daemon ./config/server.properties
```

(9) 再次观察(1)、(2)、(3) 步骤中的内容。

### 4.1.3 Broker 重要参数

参数名称	描述
replica.lag.time.max.ms	ISR 中,如果 Follower 长时间未向 Leader 发送通
	信请求或同步数据,则该 Follower 将被踢出 ISR。
	该时间阈值,默认 30s。
auto.leader.rebalance.enable	默认是 true。 自动 Leader Partition 平衡。
leader.imbalance.per.broker.percentage	默认是 10%。每个 broker 允许的不平衡的 leader
	的比率。如果每个 broker 超过了这个值,控制器
	会触发 leader 的平衡。
leader.imbalance.check.interval.seconds	默认值 300 秒。检查 leader 负载是否平衡的间隔时
	间。
log.segment.bytes	Kafka 中 log 日志是分成一块块存储的,此配置是
	指 log 日志划分 成块的大小,默认值 1G。
log.index.interval.bytes	默认 4kb, kafka 里面每当写入了 4kb 大小的日志
	(.log), 然后就往 index 文件里面记录一个索引。



log.retention.hours	Kafka 中数据保存的时间,默认 7 天。
log.retention.minutes	Kafka 中数据保存的时间,分钟级别,默认关闭。
log.retention.ms	Kafka 中数据保存的时间,毫秒级别,默认关闭。
log.retention.check.interval.ms	检查数据是否保存超时的间隔,默认是5分钟。
log.retention.bytes	默认等于-1,表示无穷大。超过设置的所有日志总
	大小,删除最早的 segment。
log.cleanup.policy	默认是 delete,表示所有数据启用删除策略;
	如果设置值为 compact,表示所有数据启用压缩策
	略。
num.io.threads	默认是 8。负责写磁盘的线程数。整个参数值要占
	总核数的 50%。
num.replica.fetchers	副本拉取线程数,这个参数占总核数的 50%的 1/3
num.network.threads	默认是 3。数据传输线程数,这个参数占总核数的
	50%的 2/3。
log.flush.interval.messages	强制页缓存刷写到磁盘的条数,默认是 long 的最
	大值,9223372036854775807。一般不建议修改,
	交给系统自己管理。
log.flush.interval.ms	每隔多久,刷数据到磁盘,默认是 null。一般不建
	议修改,交给系统自己管理。

# 4.2 生产经验——节点服役和退役

# 4.2.1 服役新节点

### 1) 新节点准备

- (1) 关闭 hadoop104, 并右键执行克隆操作。
- (2) 开启 hadoop105, 并修改 IP 地址。

```
[root@hadoop104 ~]# vim /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-
ens33

DEVICE=ens33
TYPE=Ethernet
ONBOOT=yes
BOOTPROTO=static
NAME="ens33"
IPADDR=192.168.10.105
PREFIX=24
GATEWAY=192.168.10.2
DNS1=192.168.10.2
```



(3) 在 hadoop105 上,修改主机名称为 hadoop105。

[root@hadoop104 ~]# vim /etc/hostname
hadoop105

- (4) 重新启动 hadoop104、hadoop105。
- (5) 修改 haodoop105 中 kafka 的 broker.id 为 3。
- (6) 删除 hadoop105 中 kafka 下的 datas 和 logs。

[atguigu@hadoop105 kafka]\$ rm -rf datas/\* logs/\*

(7) 启动 hadoop102、hadoop103、hadoop104上的 kafka 集群。

```
[atguigu@hadoop102 ~]$ zk.sh start
[atguigu@hadoop102 ~]$ kf.sh start
```

(8) 单独启动 hadoop105 中的 kafka。

```
[atguigu@hadoop105 kafka]$ bin/kafka-server-start.sh daemon ./config/server.properties
```

### 2) 执行负载均衡操作

(1) 创建一个要均衡的主题。

(2) 生成一个负载均衡的计划。

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-reassign-partitions.sh
bootstrap-server hadoop102:9092
                                      --topics-to-move-json-file
topics-to-move.json --broker-list "0,1,2,3" --generate
Current partition replica assignment
{"version":1, "partitions":[{"topic":"first", "partition":0, "replic
as":[0,2,1], "log dirs":["any", "any", "any"]}, {"topic":"first", "par
tition":1, "replicas":[2,1,0], "log dirs":["any", "any", "any"]}, {"to
pic":"first", "partition":2, "replicas":[1,0,2], "log dirs":["any","
any", "any"] } ] }
Proposed partition reassignment configuration
{"version":1, "partitions":[{"topic":"first", "partition":0, "replic
as":[2,3,0],"log dirs":["any","any","any"]},{"topic":"first","par
tition":1, "replicas":[3,0,1], "log dirs":["any", "any", "any"]}, {"to
pic":"first","partition":2,"replicas":[0,1,2],"log_dirs":["any","
any", "any"] } ] }
```

(3) 创建副本存储计划(所有副本存储在 broker0、broker1、broker2、broker3中)。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ vim increase-replication-factor.json 输入如下内容:



{"version":1,"partitions":[{"topic":"first","partition":0,"replic
as":[2,3,0],"log\_dirs":["any","any","any"]}, {"topic":"first","par
tition":1,"replicas":[3,0,1],"log\_dirs":["any","any","any"]}, {"to
pic":"first","partition":2,"replicas":[0,1,2],"log\_dirs":["any","
any","any"]}]}

(4) 执行副本存储计划。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-reassign-partitions.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --reassignment-json-file increase-replication-factor.json --execute

(5) 验证副本存储计划。

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-reassign-partitions.sh --
bootstrap-server hadoop102:9092 --reassignment-json-file
increase-replication-factor.json --verify

Status of partition reassignment:
Reassignment of partition first-0 is complete.
Reassignment of partition first-1 is complete.
Reassignment of partition first-2 is complete.

Clearing broker-level throttles on brokers 0,1,2,3

Clearing topic-level throttles on topic first
```

### 4.2.2 退役旧节点

### 1) 执行负载均衡操作

先按照退役一台节点,生成执行计划,然后按照服役时操作流程执行负载均衡。

(1) 创建一个要均衡的主题。

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ vim topics-to-move.json

{
    "topics": [
          {"topic": "first"}

          ],
          "version": 1
}
```

(2) 创建执行计划。

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-reassign-partitions.sh --
bootstrap-server hadoop102:9092 --topics-to-move-json-file
topics-to-move.json --broker-list "0,1,2" --generate

Current partition replica assignment
{"version":1,"partitions":[{"topic":"first","partition":0,"replic
as":[2,0,1],"log_dirs":["any","any","any"]},{"topic":"first","par
tition":1,"replicas":[3,1,2],"log_dirs":["any","any","any"]},{"to
pic":"first","partition":2,"replicas":[0,2,3],"log_dirs":["any","
any","any"]}]}

Proposed partition reassignment configuration
{"version":1,"partitions":[{"topic":"first","partition":0,"replic
```



as":[2,0,1],"log\_dirs":["any","any","any"]},{"topic":"first","par tition":1,"replicas":[0,1,2],"log\_dirs":["any","any","any"]},{"topic":"first","partition":2,"replicas":[1,2,0],"log\_dirs":["any","any","any","any"]}]}

(3) 创建副本存储计划(所有副本存储在 broker0、broker1、broker2 中)。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ vim increase-replication-factor.json

{"version":1, "partitions":[{"topic":"first", "partition":0, "replic
as":[2,0,1], "log\_dirs":["any", "any", "any"]}, {"topic":"first", "par
tition":1, "replicas":[0,1,2], "log\_dirs":["any", "any", "any"]}, {"to
pic":"first", "partition":2, "replicas":[1,2,0], "log\_dirs":["any", "any", "any", "any"]}]}

(4) 执行副本存储计划。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-reassign-partitions.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --reassignment-json-file increase-replication-factor.json --execute

(5) 验证副本存储计划。

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-reassign-partitions.sh --
bootstrap-server hadoop102:9092 --reassignment-json-file
increase-replication-factor.json --verify

Status of partition reassignment:
Reassignment of partition first-0 is complete.
Reassignment of partition first-1 is complete.
Reassignment of partition first-2 is complete.

Clearing broker-level throttles on brokers 0,1,2,3
Clearing topic-level throttles on topic first
```

#### 2) 执行停止命令

在 hadoop105 上执行停止命令即可。

[atguigu@hadoop105 kafka]\$ bin/kafka-server-stop.sh

### 4.3 Kafka 副本

# 4.3.1 副本基本信息

- (1) Kafka 副本作用:提高数据可靠性。
- (2) Kafka 默认副本 1 个,生产环境一般配置为 2 个,保证数据可靠性;太多副本会增加磁盘存储空间,增加网络上数据传输,降低效率。
- (3)Kafka 中副本分为: Leader 和 Follower。Kafka 生产者只会把数据发往 Leader,然后 Follower 找 Leader 进行同步数据。
  - (4) Kafka 分区中的所有副本统称为 AR(Assigned Repllicas)。

AR = ISR + OSR

ISR,表示和 Leader 保持同步的 Follower 集合。如果 Follower 长时间未向 Leader 发送



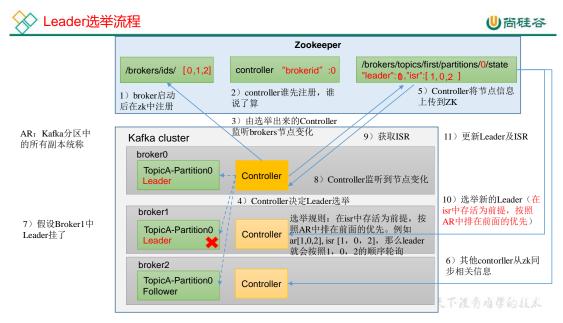
通信请求或同步数据,则该 Follower 将被踢出 ISR。该时间阈值由 **replica.lag.time.max.ms** 参数设定,默认 30s。Leader 发生故障之后,就会从 ISR 中选举新的 Leader。

**OSR**,表示 Follower 与 Leader 副本同步时,延迟过多的副本。

### 4.3.2 Leader 选举流程

Kafka 集群中有一个 broker 的 Controller 会被选举为 Controller Leader, 负责管理集群 broker 的上下线, 所有 topic 的分区副本分配和 Leader 选举等工作。

Controller 的信息同步工作是依赖于 Zookeeper 的。



### (1) 创建一个新的 topic, 4个分区, 4个副本

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --create --topic atguigu1 --partitions 4 --replication-factor 4 Created topic atguigu1.

#### (2) 查看 Leader 分布情况

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --describe
--topic atguigu1
Topic: atguigu1    TopicId: awpgX_7WR-OX3V16HE8sVg    PartitionCount: 4    ReplicationFactor: 4
    Configs: segment.bytes=1073741824
    Topic: atguigu1    Partition: 0    Leader: 3Replicas: 3,0,2,1    Isr: 3,0,2,1
    Topic: atguigu1    Partition: 1    Leader: 1Replicas: 1,2,3,0    Isr: 1,2,3,0
    Topic: atguigu1    Partition: 2    Leader: 0Replicas: 0,3,1,2    Isr: 0,3,1,2
    Topic: atguigu1    Partition: 3    Leader: 2Replicas: 2,1,0,3    Isr: 2,1,0,3
```

#### (3) 停止掉 hadoop105 的 kafka 进程,并查看 Leader 分区情况

```
[atguigu@hadoop105 kafka]$ bin/kafka-server-stop.sh

[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --describe
--topic atguigu1

Topic: atguigu1    TopicId: awpgX_7WR-OX3V16HE8sVg    PartitionCount: 4 ReplicationFactor: 4
        Configs: segment.bytes=1073741824
        Topic: atguigu1    Partition: 0 Leader: 0Replicas: 3,0,2,1 Isr: 0,2,1
```



```
Topic: atguigul Partition: 1 Leader: 1Replicas: 1,2,3,0 Isr: 1,2,0
Topic: atguigul Partition: 2 Leader: 0Replicas: 0,3,1,2 Isr: 0,1,2
Topic: atguigul Partition: 3 Leader: 2Replicas: 2,1,0,3 Isr: 2,1,0
```

### (4) 停止掉 hadoop104的 kafka 进程,并查看 Leader 分区情况

### (5) 启动 hadoop105 的 kafka 进程,并查看 Leader 分区情况

```
[atguigu@hadoop105 kafka]$ bin/kafka-server-start.sh -daemon config/server.properties

[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --describe
--topic atguigu1

Topic: atguigu1    TopicId: awpgX_7WR-OX3V16HE8sVg    PartitionCount: 4    ReplicationFactor: 4
        Configs: segment.bytes=1073741824
        Topic: atguigu1    Partition: 0    Leader: 0 Replicas: 3,0,2,1    Isr: 0,1,3
        Topic: atguigu1    Partition: 1    Leader: 1 Replicas: 1,2,3,0    Isr: 1,0,3
        Topic: atguigu1    Partition: 2    Leader: 0 Replicas: 0,3,1,2    Isr: 0,1,3
        Topic: atguigu1    Partition: 3    Leader: 1 Replicas: 2,1,0,3    Isr: 1,0,3
```

### (6) 启动 hadoop104 的 kafka 进程,并查看 Leader 分区情况

```
[atguigu@hadoop104 kafka]$ bin/kafka-server-start.sh -daemon config/server.properties

[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --describe
--topic atguigu1

Topic: atguigu1 TopicId: awpgX_7WR-OX3V16HE8sVg PartitionCount: 4 ReplicationFactor: 4

Configs: segment.bytes=1073741824

Topic: atguigu1 Partition: 0 Leader: 0Replicas: 3,0,2,1 Isr: 0,1,3,2

Topic: atguigu1 Partition: 1 Leader: 1Replicas: 1,2,3,0 Isr: 1,0,3,2

Topic: atguigu1 Partition: 2 Leader: 0Replicas: 0,3,1,2 Isr: 0,1,3,2

Topic: atguigu1 Partition: 3 Leader: 1Replicas: 2,1,0,3 Isr: 1,0,3,2
```

#### (7) 停止掉 hadoop103 的 kafka 进程,并查看 Leader 分区情况



### 4.3.3 Leader 和 Follower 故障处理细节

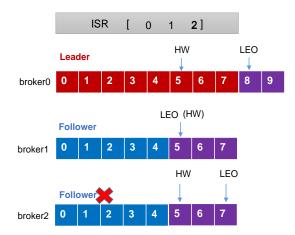


### Follower故障处理细节



LEO (Log End Offset) : 每个副本的最后一个offset,LEO其实就是最新的offset + 1。

HW (High Watermark): 所有副本中最小的LEO。



#### 1) Follower故障

- (1) Follower发生故障后会被临时踢出ISR
- (2) 这个期间Leader和Follower继续接收数据
- (3) 待该Follower恢复后,Follower会读取本地磁盘记录的 上次的HW,并将log文件高于HW的部分截取掉,从HW开始 向Leader进行同步。
- (4)等该**Follower的LEO大于等于该Partition的HW**,即Follower追上Leader之后,就可以重新加入ISR了。

让天下没有难学的技术

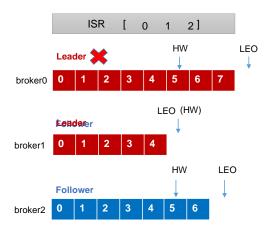


#### Leader故障处理细节



LEO (Log End Offset): 每个副本的最后一个offset, LEO其实就是最新的offset + 1

HW (High Watermark) : 所有副本中最小的LEO



#### 1) Leader故障

- (1) Leader发生故障之后,会从ISR中选出一个新的Leader
- (2) 为保证多个副本之间的数据一致性,其余的Follower会先 将各自的log文件高于HW的部分截掉,然后从新的Leader同步 新展

注意:这只能保证副本之间的数据一致性,并不能保证数据不丢失或者不重复。

让天下没有难学的技术

# 4.3.4 分区副本分配

如果 kafka 服务器只有 4 个节点,那么设置 kafka 的分区数大于服务器台数,在 kafka 底层如何分配存储副本呢?

- 1) 创建16分区,3个副本
  - (1) 创建一个新的 topic, 名称为 second。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --create --partitions 16 --replication-factor 3 --topic second

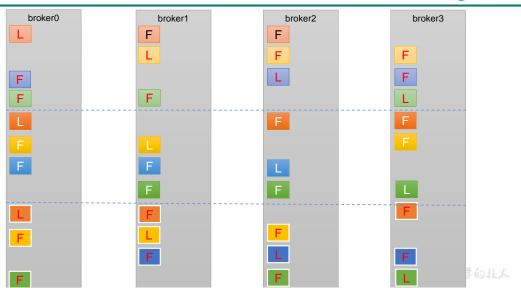


#### (2) 查看分区和副本情况。

```
[atquiqu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server
hadoop102:9092 --describe --topic second
Topic: second4 Partition: 0 Leader: 0 Replicas: 0,1,2 Isr: 0,1,2
Topic: second4 Partition: 1 Leader: 1 Replicas: 1,2,3 Isr: 1,2,3
Topic: second4 Partition: 2 Leader: 2 Replicas: 2,3,0 Isr: 2,3,0
Topic: second4 Partition: 3 Leader: 3 Replicas: 3,0,1 Isr: 3,0,1
Topic: second4 Partition: 4 Leader: 0 Replicas: 0,2,3 Isr: 0,2,3
Topic: second4 Partition: 5 Leader: 1 Replicas: 1,3,0 Isr: 1,3,0
Topic: second4 Partition: 6 Leader: 2 Replicas: 2,0,1 Isr: 2,0,1
Topic: second4 Partition: 7 Leader: 3 Replicas: 3,1,2 Isr: 3,1,2
Topic: second4 Partition: 8 Leader: 0
                                        Replicas: 0,3,1 Isr: 0,3,1
Topic: second4 Partition: 9 Leader: 1 Topic: second4 Partition: 10 Leader: 2
                                        Replicas: 1,0,2 Isr: 1,0,2
                                         Replicas: 2,1,3 Isr: 2,1,3
Topic: second4 Partition: 11 Leader: 3
                                        Replicas: 3,2,0 Isr: 3,2,0
Topic: second4 Partition: 12 Leader: 0
                                        Replicas: 0,1,2 Isr: 0,1,2
Topic: second4 Partition: 13 Leader: 1
                                         Replicas: 1,2,3 Isr: 1,2,3
Topic: second4 Partition: 14 Leader: 2
                                         Replicas: 2,3,0 Isr: 2,3,0
Topic: second4 Partition: 15 Leader: 3 Replicas: 3,0,1 Isr: 3,0,1
```

# ≫ 分区副本分配







# 4.3.5 生产经验——手动调整分区副本存储

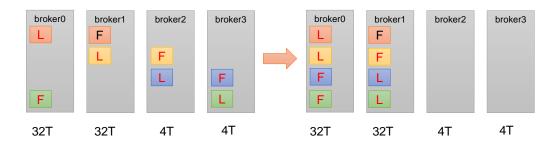


#### 🚫 生产经验——手动调整分区副本存储

⋓尚硅谷

在生产环境中,每台服务器的配置和性能不一致,但是Kafka只会根据自己的代码规则创建对应的分区副本,就会导致个别服务器存储压力较大。所有需要手动调整分区副本的存储。

需求: 创建一个新的topic, 4个分区,两个副本,名称为three。将该topic的所有副本都存储到broker0和broker1两台服务器上。



让天下没有难学的技术

手动调整分区副本存储的步骤如下:

(1) 创建一个新的 topic, 名称为 three。

[atguigu@hadoop102 kafka]  $\infty$  bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --create --partitions 4 --replication-factor 2 --topic three

(2) 查看分区副本存储情况。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --describe --topic three

(3) 创建副本存储计划(所有副本都指定存储在 broker0、broker1 中)。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ vim increase-replication-factor.json 输入如下内容:

(4) 执行副本存储计划。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-reassign-partitions.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --reassignment-json-file increase-replication-factor.json --execute

(5) 验证副本存储计划。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-reassign-partitions.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --reassignment-json-file increase-replication-factor.json --verify

(6) 查看分区副本存储情况。



[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --describe --topic three

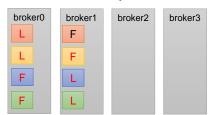
# 4.3.6 生产经验——Leader Partition 负载平衡



### Leader Partition自动平衡



正常情况下,Kafka本身会自动把Leader Partition均匀分散在各个机器上,来保证每台机器的读写吞吐量都是均匀的。但是如果某些broker宕机,会导致Leader Partition过于集中在其他少部分几台broker上,这会导致少数几台broker的读写请求压力过高,其他宕机的broker重启之后都是follower partition,读写请求很低,造成集群负载不均衡。



- auto.leader.rebalance.enable, 默认是true。
   自动Leader Partition 平衡
- leader.imbalance.per.broker.percentage, 默认是10%。每个broker允许的不平衡 的leader的比率。如果每个broker超过 了这个值,控制器会触发leader的平衡。
- leader.imbalance.check.interval.seconds, 默认值300秒。检查leader负载是否平衡的间隔时间。

下面拿一个主题举例说明,假设集群只有一个主题如下图所示:

```
Topic: atguigu1 Partition: 0 Leader: 0 Replicas: 3,0,2,1 Isr: 3,0,2,1 Topic: atguigu1 Partition: 1 Leader: 1 Replicas: 1,2,3,0 Isr: 1,2,3,0 Topic: atguigu1 Partition: 2 Leader: 2 Replicas: 0,3,1,2 Isr: 0,3,1,2 Topic: atguigu1 Partition: 3 Leader: 3 Replicas: 2,1,0,3 Isr: 2,1,0,3
```

针对broker0节点,分区2的AR优先副本是0节点,但是0节点却不是Leader节点,所以不平衡数加1,AR副本总数是4 所以broker0节点不平衡率为1/4>10%,需要再平衡。

broker2和broker3节点和broker0不平衡率一样,需要再平衡。 Broker1的不平衡数为0,不需要再平衡

参数名称	描述
auto.leader.rebalance.enable	默认是 true。 自动 Leader Partition 平衡。生产环
	境中,leader 重选举的代价比较大,可能会带来
	性能影响,建议设置为 false 关闭。
leader.imbalance.per.broker.percentage	默认是 10%。每个 broker 允许的不平衡的 leader
	的比率。如果每个 broker 超过了这个值,控制器
	会触发 leader 的平衡。
leader.imbalance.check.interval.seconds	默认值 300 秒。检查 leader 负载是否平衡的间隔
	时间。

# 4.3.7 生产经验——增加副本因子

在生产环境当中,由于某个主题的重要等级需要提升,我们考虑增加副本。副本数的增加需要先制定计划,然后根据计划执行。

#### 1) 创建 topic

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --create --partitions 3 --replication-factor 1 --topic four

- 2) 手动增加副本存储
  - (1) 创建副本存储计划(所有副本都指定存储在 broker0、broker1、broker2 中)。



[atguigu@hadoop102 kafka]\$ vim increase-replication-factor.json

输入如下内容:

{"version":1, "partitions":[{"topic":"four", "partition":0, "replica s":[0,1,2]}, {"topic":"four", "partition":1, "replicas":[0,1,2]}, {"topic":"four", "partition":2, "replicas":[0,1,2]}]}

(2) 执行副本存储计划。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-reassign-partitions.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --reassignment-json-file increase-replication-factor.json --execute

### 4.4 文件存储

### 4.4.1 文件存储机制

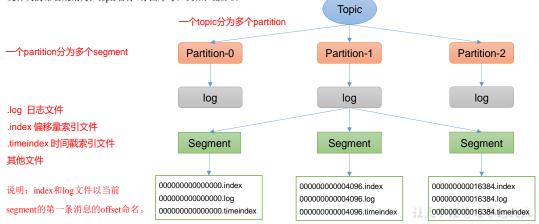
### 1) Topic 数据的存储机制



#### Kafka文件存储机制



Topic是逻辑上的概念,而partition是物理上的概念,每个partition对应于一个log文件,该log文件中存储的就是Producer生产的数据。Producer生产的数据会被不断**追加**到该log文件末端,为防止log文件过大导致数据定位效率低下,Kafka采取了**分片**和**索引**机制,将每个partition分为多个segment。每个segment包括:".index"文件、".log"文件和.timeindex等文件。这些文件位于一个文件夹下,该文件夹的命名规则为:topic名称+分区序号,例如:first-0。



### 2) 思考: Topic 数据到底存储在什么位置?

(1) 启动生产者,并发送消息。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-console-producer.sh -bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first
>hello world

(2) 查看 hadoop102(或者 hadoop103、hadoop104)的/opt/module/kafka/datas/first-1

(first-0、first-2) 路径上的文件。



(3) 直接查看 log 日志,发现是乱码。

(4) 通过工具查看 index 和 log 信息。

```
[atquiqu@hadoop104 first-1]$ kafka-run-class.sh kafka.tools.DumpLoqSeqments
--files ./0000000000000000000000.log
Starting offset: 0
baseOffset: 0 lastOffset: 1 count: 2 baseSequence: -1 lastSequence: -1 producerId: -1
producerEpoch: -1 partitionLeaderEpoch: 0 isTransactional: false isControl: false position:
O CreateTime: 1636338440962 size: 75 magic: 2 compresscodec: none crc: 2745337109 isvalid:
baseOffset: 2 lastOffset: 2 count: 1 baseSequence: -1 lastSequence: -1 producerId: -1
producerEpoch: -1 partitionLeaderEpoch: 0 isTransactional: false isControl: false position:
75 CreateTime: 1636351749089 size: 77 magic: 2 compresscodec: none crc: 273943004 isvalid:
baseOffset: 3 lastOffset: 3 count: 1 baseSequence: -1 lastSequence: -1 producerId: -1
producerEpoch: -1 partitionLeaderEpoch: 0 isTransactional: false isControl: false position:
152 CreateTime: 1636351749119 size: 77 magic: 2 compresscodec: none crc: 106207379 isvalid:
baseOffset: 4 lastOffset: 8 count: 5 baseSequence: -1 lastSequence: -1 producerId: -1
producerEpoch: -1 partitionLeaderEpoch: 0 isTransactional: false isControl: false position:
229 CreateTime: 1636353061435 size: 141 magic: 2 compresscodec: none crc: 157376877 isvalid:
baseOffset: 9 lastOffset: 13 count: 5 baseSequence: -1 lastSequence: -1 producerId: -1
producerEpoch: -1 partitionLeaderEpoch: 0 isTransactional: false isControl: false position:
370 CreateTime: 1636353204051 size: 146 magic: 2 compresscodec: none crc: 4058582827 isvalid:
```

### 3) index 文件和 log 文件详解



#### Log文件和Index文件详解





Segement-2 [offset:1005-]

000000000000001005.index

0000000000000001005.log



说明:日志存储参数配置

参数	描述
log.segment.bytes	Kafka 中 log 日志是分成一块块存储的,此配置是指 log 日志划分
	成块的大小,默认值 1G。
log.index.interval.bytes	默认 4kb, kafka 里面每当写入了 4kb 大小的日志(.log), 然后就
	往 index 文件里面记录一个索引。 稀疏索引。

# 4.4.2 文件清理策略

Kafka 中默认的日志保存时间为7天,可以通过调整如下参数修改保存时间。

- log.retention.hours, 最低优先级小时, 默认 7 天。
- log.retention.minutes,分钟。
- log.retention.ms,最高优先级毫秒。
- log.retention.check.interval.ms,负责设置检查周期,默认 5 分钟。

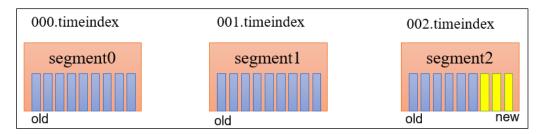
那么日志一旦超过了设置的时间,怎么处理呢?

Kafka 中提供的日志清理策略有 delete 和 compact 两种。

- 1) delete 日志删除:将过期数据删除
  - log.cleanup.policy = delete 所有数据启用删除策略
  - (1) 基于时间:默认打开。以 segment 中所有记录中的最大时间戳作为该文件时间戳。
  - (2) 基于大小:默认关闭。超过设置的所有日志总大小,删除最早的 segment。

log.retention.bytes,默认等于-1,表示无穷大。

思考:如果一个 segment 中有一部分数据过期,一部分没有过期,怎么处理?



2) compact 日志压缩





### compact日志压缩

⊎尚硅谷

compact日志压缩:对于相同key的不同value值,只保留最后一个版本。

● log.cleanup.policy = compact 所有数据启用压缩策略

key K1 K2 K1 K1 **K3** K4 K5 K5 K2 压缩之前的数据 value V1 V2 V3 V4 V5 V6 V7 V8 V9 Offset K4 压缩之后的数据 keys k1 K3 K5 K2 values V5 V6 V8 V9 V4

压缩后的offset可能是不连续的,比如上图中没有6,当从这些offset消费消息时,将会拿到比这个offset大的offset对应的消息,实际上会拿到offset为7的消息,并从这个位置开始消费。

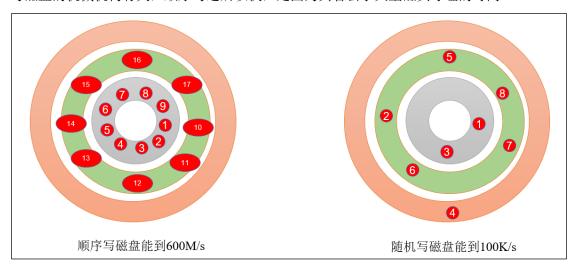
这种策略只适合特殊场景,比如消息的key是用户ID, value是用户的资料,通过这种压缩策略,整个消息 集里就保存了所有用户最新的资料。

# 4.5 高效读写数据

- 1)Kafka 本身是分布式集群,可以采用分区一个topic分成多个Partition技术,并行度高
- 2) 读数据采用稀疏索引,可以快速定位要消费的数据

### 3)顺序写磁盘

Kafka 的 producer 生产数据,要写入到 log 文件中,写的过程是一直追加到文件末端,为顺序写。**官网有数据表明**,同样的磁盘,顺序写能到 600M/s,而随机写只有 100K/s。这与磁盘的机械机构有关,顺序写之所以快,是因为其省去了大量磁头寻址的时间。



### 4) 页缓存+零拷贝技术



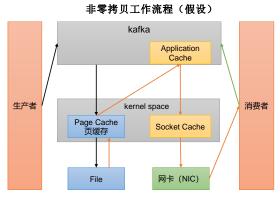


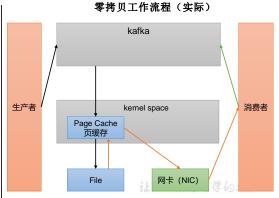
### 页缓存 + 零拷贝技术

⊎尚硅谷

**零拷贝:** Kafka的数据加工处理操作交由Kafka生产者和Kafka消费者处理。Kafka Broker应用层不关心存储的数据,所以就不用走应用层,传输效率高。

**PageCache 页缓存:** Kafka 重度依赖底层操作系统提供的PageCache 功能。当上层有写操作时,操作系统只是将数据写入PageCache。当读操作发生时,先从PageCache中查找,如果找不到,再去磁盘中读取。实际上PageCache是把尽可能多的空闲内存都当做了磁盘缓存来使用。





参数	描述
log.flush.interval.messages	强制页缓存刷写到磁盘的条数,默认是 long 的最大值,
	9223372036854775807。一般不建议修改,交给系统自己管
	理。
log.flush.interval.ms	每隔多久,刷数据到磁盘,默认是 null。一般不建议修改,
	交给系统自己管理。

# 第5章 Kafka 消费者

# 5.1 Kafka 消费方式



### 🚫 Kafka 消费方式

●尚硅谷

### ▶ pull (拉)模式:

consumer采用从broker中主动拉取数据。

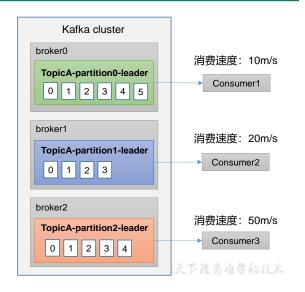
### Kafka采用这种方式。

▶ push(推)模式:

Kafka没有采用这种方式,因为由broker 决定消息发送速率,很难适应所有消费者的 消费速率。例如推送的速度是50m/s,

Consumer1、Consumer2就来不及处理消息。

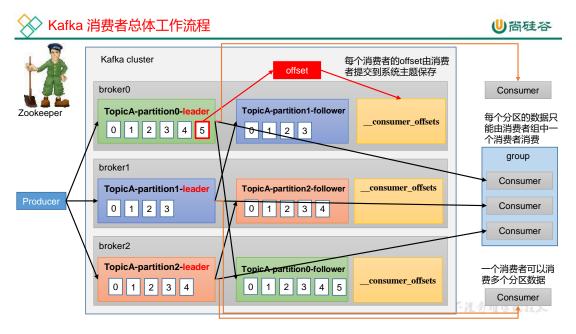
pull模式不足之处是,如果Kafka没有数据,消费者可能会陷入循环中,一直返回空数据。





# 5.2 Kafka 消费者工作流程

# 5.2.1 消费者总体工作流程



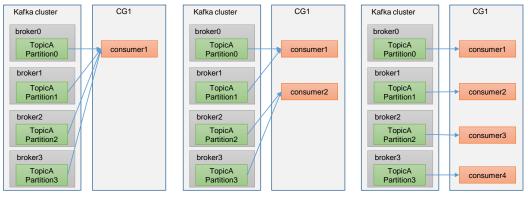
# 5.2.2 消费者组原理





Consumer Group (CG): 消费者组,由多个consumer组成。形成一个消费者组的条件,是所有消费者的groupid相同。

- 消费者组内每个消费者负责消费不同分区的数据,一个分区只能由一个组内消费者消费。
- 消费者组之间互不影响。所有的消费者都属于某个消费者组,即消费者组是逻辑上的一个订阅者。



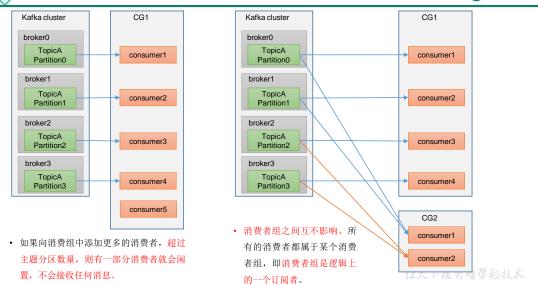
让天下没有难样的技术





#### 消费者组

●尚硅谷

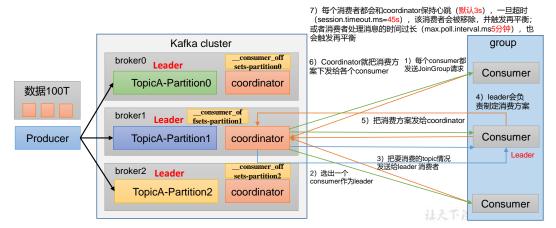


### 消费者组初始化流程

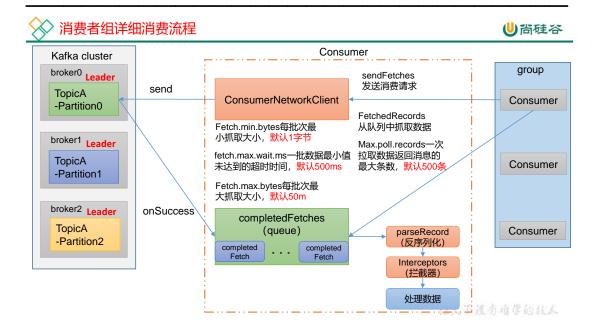
⊎尚硅谷

1、coordinator:辅助实现消费者组的初始化和分区的分配。 coordinator节点选择 = groupid的hashcode值%50(\_\_consumer\_offsets的分区数量)

例如: groupid的hashcode值 = 1, 1% 50 = 1, 那么\_\_consumer\_offsets 主题的1号分区,在哪个broker上,就选择这个节点的coordinator作为这个消费者组的老大。消费者组下的所有的消费者提交offset的时候就往这个分区去提交offset。







# 5.2.3 消费者重要参数

参数名称	描述
bootstrap.servers	向 Kafka 集群建立初始连接用到的 host/port 列表。
key.deserializer 和	指定接收消息的 key 和 value 的反序列化类型。一定要写全
value.deserializer	类名。
group.id	标记消费者所属的消费者组。
enable.auto.commit	默认值为 true, 消费者会自动周期性地向服务器提交偏移
	量。
auto.commit.interval.ms	如果设置了 enable.auto.commit 的值为 true, 则该值定义了
	消费者偏移量向 Kafka 提交的频率,默认 5s。
auto.offset.reset	当 Kafka 中没有初始偏移量或当前偏移量在服务器中不存在
	(如,数据被删除了),该如何处理? earliest: 自动重置偏
	移量到最早的偏移量。 latest: 默认,自动重置偏移量为最
	新的偏移量。 none: 如果消费组原来的(previous)偏移量
	不存在,则向消费者抛异常。 anything: 向消费者抛异常。
offsets.topic.num.partitions	consumer_offsets 的分区数,默认是 50 个分区。
heartbeat.interval.ms	Kafka 消费者和 coordinator 之间的心跳时间,默认 3s。
	该条目的值必须小于 session.timeout.ms , 也不应该高于
	session.timeout.ms 的 1/3。
session.timeout.ms	Kafka 消费者和 coordinator 之间连接超时时间,默认 45s。
	超过该值,该消费者被移除,消费者组执行再平衡。

更多 Java - 大数据 - 前端 - python 人工智能资料下载,可百度访问: 尚硅谷官网



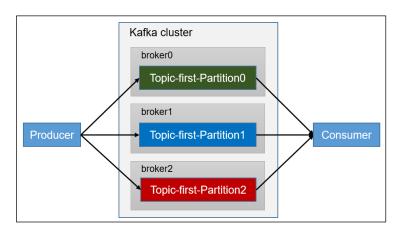
max.poll.interval.ms	消费者处理消息的最大时长,默认是 5 分钟。超过该值,该
	消费者被移除,消费者组执行再平衡。
fetch.min.bytes	默认 1 个字节。消费者获取服务器端一批消息最小的字节
	数。
fetch.max.wait.ms	默认 500ms。如果没有从服务器端获取到一批数据的最小字
	<mark>节数</mark> 。该时间到,仍然会返回数据。
fetch.max.bytes	默认 Default: 52428800 (50 m)。消费者获取服务器端一批
	消息最大的字节数。如果服务器端一批次的数据大于该值
	(50m)仍然可以拉取回来这批数据,因此,这不是一个绝
	对最大值。一批次的大小受 message.max.bytes (broker
	config) or max.message.bytes (topic config) 影响。
max.poll.records	一次 poll 拉取数据返回消息的最大条数,默认是 500条。

# 5.3 消费者 API

# 5.3.1 独立消费者案例(订阅主题)

1) 需求:

创建一个独立消费者,消费 first 主题中数据。



注意: 在消费者 API 代码中必须配置消费者组 id。命令行启动消费者不填写消费者组 id 会被自动填写随机的消费者组 id。

- 2) 实现步骤
  - (1) 创建包名: com.atguigu.kafka.consumer
  - (2) 编写代码

package com.atguigu.kafka.consumer;

import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerConfig;



```
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecord;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecords;
import org.apache.kafka.clients.consumer.KafkaConsumer;
import java.time.Duration;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Properties;
public class CustomConsumer {
    public static void main(String[] args) {
       // 1.创建消费者的配置对象
       Properties properties = new Properties();
       // 2.给消费者配置对象添加参数
       properties.put(ConsumerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG,
"hadoop102:9092");
        // 配置序列化 必须
properties.put(ConsumerConfig.KEY DESERIALIZER CLASS CONFIG,
StringDeserializer.class.getName());
properties.put(ConsumerConfig.VALUE DESERIALIZER CLASS CONFIG,
StringDeserializer.class.getName());
       // 配置消费者组(组名任意起名) 必须
       properties.put(ConsumerConfig.GROUP ID CONFIG, "test");
       // 创建消费者对象
       KafkaConsumer<String,
                                        kafkaConsumer
                               String>
                                                             new
KafkaConsumer<String, String>(properties);
        // 注册要消费的主题(可以消费多个主题)
       ArrayList<String> topics = new ArrayList<>();
       topics.add("first");
       kafkaConsumer.subscribe(topics);
       // 拉取数据打印
       while (true) {
           // 设置 1s 中消费一批数据
           ConsumerRecords<String,
                                   String> consumerRecords
kafkaConsumer.poll (Duration.ofSeconds(1));
           // 打印消费到的数据
           for (ConsumerRecord<String, String> consumerRecord :
consumerRecords) {
               System.out.println(consumerRecord);
       }
    }
```

#### 3)测试

(1) 在 IDEA 中执行消费者程序。



(2) 在 Kafka 集群控制台, 创建 Kafka 生产者, 并输入数据。

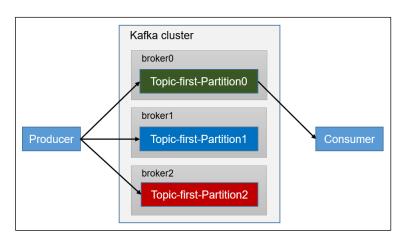
```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-console-producer.sh --
bootstrap-server hadoop102:9092 --topic first
>hello
```

(3)在 IDEA 控制台观察接收到的数据。

```
ConsumerRecord(topic = first, partition = 1, leaderEpoch = 3, offset = 0, CreateTime = 1629160841112, serialized key size = -1, serialized value size = 5, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = hello)
```

### 5.3.2 独立消费者案例(订阅分区)

1) 需求: 创建一个独立消费者,消费 first 主题 0号分区的数据。



#### 2) 实现步骤

(1) 代码编写。

```
package com.atguigu.kafka.consumer;

import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerConfig;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecord;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecords;
import org.apache.kafka.clients.consumer.KafkaConsumer;
import org.apache.kafka.common.TopicPartition;

import java.time.Duration;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.Properties;

public class CustomConsumerPartition {
    public static void main(String[] args) {
        Properties properties = new Properties();

properties.put(ConsumerConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG, "hadoop102:9092");
```



```
// 配置序列化 必须
properties.put(ConsumerConfig.KEY DESERIALIZER CLASS CONFIG,
StringDeserializer.class.getName());
properties.put(ConsumerConfig.VALUE DESERIALIZER CLASS CONFIG,
StringDeserializer.class.getName());
        // 配置消费者组(必须), 名字可以任意起
       properties.put(ConsumerConfig.GROUP ID CONFIG, "test");
       KafkaConsumer<String,
                               String> kafkaConsumer
                                                             new
KafkaConsumer<> (properties);
       // 消费某个主题的某个分区数据
       ArrayList<TopicPartition> topicPartitions
                                                             new
ArrayList<>();
        topicPartitions.add(new TopicPartition("first", 0));
       kafkaConsumer.assign(topicPartitions);
       while (true) {
           ConsumerRecords<String, String> consumerRecords
kafkaConsumer.poll(Duration.ofSeconds(1));
           for (ConsumerRecord<String, String> consumerRecord :
consumerRecords) {
               System.out.println(consumerRecord);
       }
    }
```

#### 3) 测试

- (1) 在 IDEA 中执行消费者程序。
- (2) 在 IDEA 中执行生产者程序 CustomProducerCallback()在控制台观察生成几个 0 号 分区的数据。

```
first 0 381
first 0 382
first 2 168
first 1 165
first 1 166
```

(3) 在 IDEA 控制台,观察接收到的数据,只能消费到 0号分区数据表示正确。

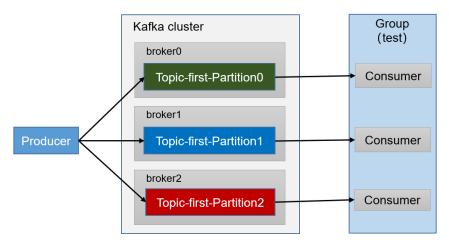
```
ConsumerRecord(topic = first, partition = 0, leaderEpoch = 14, offset = 381, CreateTime = 1636791331386, serialized key size = -1, serialized value size = 9, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = atguigu 0)

ConsumerRecord(topic = first, partition = 0, leaderEpoch = 14, offset = 382, CreateTime = 1636791331397, serialized key size = -1, serialized value size = 9, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = atguigu 1)
```



### 5.3.3 消费者组案例

1) 需求:测试同一个主题的分区数据,只能由一个消费者组中的一个消费。



### 2) 案例实操

(1) 复制一份基础消费者的代码,在 IDEA 中同时启动,即可启动同一个消费者组中的两个消费者。

```
package com.atguigu.kafka.consumer;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerConfig;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecord;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecords;
import org.apache.kafka.clients.consumer.KafkaConsumer;
import java.time.Duration;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Properties;
public class CustomConsumer1 {
    public static void main(String[] args) {
        // 1.创建消费者的配置对象
        Properties properties = new Properties();
        // 2.给消费者配置对象添加参数
        properties.put(ConsumerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG,
"hadoop102:9092");
        // 配置序列化 必须
properties.put(ConsumerConfig.KEY DESERIALIZER CLASS CONFIG,
StringDeserializer.class.getName());
properties.put(ConsumerConfig.VALUE DESERIALIZER CLASS CONFIG,
StringDeserializer.class.getName());
        // 配置消费者组 必须
        properties.put(ConsumerConfig.GROUP ID CONFIG, "test");
```

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问:尚硅谷官网



```
// 创建消费者对象
       KafkaConsumer<String, String> kafkaConsumer
                                                            new
KafkaConsumer<String, String>(properties);
       // 注册主题
       ArrayList<String> topics = new ArrayList<>();
       topics.add("first");
       kafkaConsumer.subscribe(topics);
       // 拉取数据打印
       while (true) {
           // 设置 1s 中消费一批数据
           ConsumerRecords<String, String> consumerRecords
kafkaConsumer.poll (Duration.ofSeconds(1));
           // 打印消费到的数据
           for (ConsumerRecord<String, String> consumerRecord :
consumerRecords) {
               System.out.println(consumerRecord);
       }
   }
```

(2) 启动代码中的生产者发送消息,在 IDEA 控制台即可看到两个消费者在消费不同分区的数据(如果只发生到一个分区,可以在发送时增加延迟代码 Thread.sleep(2);)。

```
ConsumerRecord(topic = first, partition = 0, leaderEpoch = 2, offset = 3, CreateTime = 1629169606820, serialized key size = -1, serialized value size = 8, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = hello1)

ConsumerRecord(topic = first, partition = 1, leaderEpoch = 3, offset = 2, CreateTime = 1629169609524, serialized key size = -1, serialized value size = 6, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = hello2)

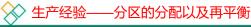
ConsumerRecord(topic = first, partition = 2, leaderEpoch = 3, offset = 21, CreateTime = 1629169611884, serialized key size = -1, serialized value size = 6, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = hello3)
```

(3) 重新发送到一个全新的主题中,由于默认创建的主题分区数为 1,可以看到只能有一个消费者消费到数据。



```
C ↑
      serialized key size = -1, serialized value size = 14, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
      false), key = null, value = hello kunzong0)
     ConsumerRecord(topic = first1, partition = 0, leaderEpoch = 0, offset = 11, CreateTime = 1622430790183,
      serialized key size = -1, serialized value size = 14, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
      false), key = null, value = hello kunzong1)
==
     ConsumerRecord(topic = first1, partition = 0, leaderEpoch = 0, offset = 12, CreateTime = 1622430790185,
      serialized key size = -1, serialized value size = 14, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
      false), key = null, value = hello kunzong2)
     ConsumerRecord(topic = first1, partition = 0, leaderEpoch = 0, offset = 13, CreateTime = 1622430790190,
      false), key = null, value = hello kunzong3)
     ConsumerRecord(topic = first1, partition = 0, leaderEpoch = 0, offset = 14, CreateTime = 1622430790192,
      serialized key size = -1, serialized value size = 14, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
      false), key = null, value = hello kunzong4)
```

# 5.4 生产经验——分区的分配以及再平衡



⋓尚硅谷

1、一个consumer group中有多个consumer组成,一个 topic有多个partition组成,现在的问题是,<mark>到底由哪个consumer来消费哪个</mark> p<mark>artition的数据</mark>。

2、Kafka有四种主流的分区分配策略: Range、RoundRobin、Sticky、CooperativeSticky。可以通过配置参数partition.assignment.strategy,修改分区的分配策略。默认策略是Range + CooperativeSticky。Kafka可以同时使用多个分区分配策略。

7)每个消费者都会和coordinator保持心跳(默认3s),一旦超时(session.timeout.ms=45s),该消费者会被移除,并触发再平衡;或者消费者处理消息的过长(max.poll.interval.ms5分钟),也会触发再平衡;或者消费者处理消息的过长(max.poll.interval.ms5分钟),也会触发再平衡,可以使用的Coordinator就把消费。

Kafka cluster

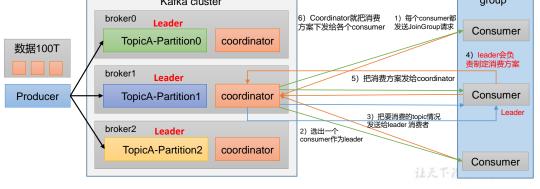
broker0

Leader

TopicA-Partition0

Coordinator

Consumer



参数名称	描述
heartbeat.interval.ms	Kafka 消费者和 coordinator 之间的心跳时间,默认 3s。
	该条目的值必须小于 session.timeout.ms, 也不应该高于
	session.timeout.ms 的 1/3。
session.timeout.ms	Kafka 消费者和 coordinator 之间连接超时时间,默认 45s。超
	过该值,该消费者被移除,消费者组执行再平衡。
max.poll.interval.ms	消费者处理消息的最大时长,默认是 5 分钟。超过该值,该
	消费者被移除,消费者组执行再平衡。
partition.assignment.strategy	消费者分区分配策略, 默认策略是 Range +



CooperativeSticky。Kafka 可以同时使用多个分区分配策略。
可以选择的策略包括: Range、RoundRobin、Sticky、
CooperativeSticky

Kafka cluster

Partition-0

Partition-1

Partition-2

Partition-3

Partition-4

Partition-5

Partition-6

broker-0

broker-1

broker-2

broker-3

broker-4

broker-5

broker-6

# 5.4.1 Range 以及再平衡

### 1) Range 分区策略原理



### 分区分配策略之Range

●尚硅谷

0, 1, 2

Consumer0

3, 4

5, 6

Consumer1

Consumer2

Range 是对每个 topic 而言的。

首先对同一个topic 里面的分区按照序号进行排序,并对消费者按照字母顺序进行排序。

假如现在有7个分区,3个消费者,排序后的分区将会是0,1,2,3,4,5,6;消费者排序完之后将会是C0,C1,C2。

通过 partitions数/consumer数 来决定每个消费者应该 消费几个分区。如果除不尽,那么前面几个消费者将会多 消费 1 个分区。

例如, $7/3 = 2 \div 1$ ,除不尽,那么 消费者 C0 便会多消费  $1 \land C0$  图  $8/3 = 2 \div 2$ ,除不尽,那么C0和C1分别多消费一个。

注意: 如果只是针对 1 个 topic 而言,CO消费者多消费1个分区影响不是很大。但是如果有 N 多个 topic,那么针对每个 topic,消费者 CO都将多消费 1 个分区,topic越多,CO消费的分区会比其他消费者明显多消费 N 个分区。

容易产生数据倾斜!

### 2) Range 分区分配策略案例

(1) 修改主题 first 为7个分区。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --alter --topic first --partitions 7

注意: 分区数可以增加, 但是不能减少。

(2)复制 CustomConsumer 类,创建 CustomConsumer2。这样可以由三个消费者 CustomConsumer、CustomConsumer1、CustomConsumer2 组成消费者组,组名都为"test", 同时启动 3 个消费者。



(3) 启动 CustomProducer 生产者,发送 500 条消息,随机发送到不同的分区。

package com.atguigu.kafka.producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerConfig;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerRecord;
import java.util.Properties;



```
public class CustomProducer {
   public static void main(String[] args)
                                                         throws
InterruptedException {
       Properties properties = new Properties();
       properties.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG,
"hadoop102:9092");
       properties.put(ProducerConfig.KEY SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringDeserializer.class.getName());
properties.put(ProducerConfig.VALUE SERIALIZER CLASS CONFIG,
StringDeserializer.class.getName());
       KafkaProducer<String,
                              String> kafkaProducer
                                                            new
KafkaProducer<> (properties);
       for (int i = 0; i < 7; i++) {
           kafkaProducer.send(new ProducerRecord<>("first",
"test",
       "atguigu"));
       kafkaProducer.close();
   }
```

说明: Kafka 默认的分区分配策略就是 Range + CooperativeSticky, 所以不需要修改策略。

(4) 观看 3 个消费者分别消费哪些分区的数据。

```
false), key = null, value = atguigu481
      ConsumerRecord(topic = first, partition = 1, leaderEpoch = 6, offset = 409, CreateTime = 1622448997128,
       serialized key size = -1, serialized varue size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
       false), key = null, value = atguigu484
      ConsumerRecord(topic = first, partition = 2, leaderEpoch = 4, offset = 412, CreateTime = 1622448997134,
       serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
       false), key = null, value = atguigu486)
      ConsumerRecord(topic = first, partition = 0, leaderEpoch = 15, offset = 429, CreateTime = 1622448997143,
       serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
       false), key = null, value = atguigu490)
       ustomConsumer × ____CustomConsumer1 × ____CustomConsumer2
false), key = null, value = atguigu480)
ConsumerRecord(topic = first, partition = 3, leaderEpoch = 0, offset = 76, CreateTime = 1622448997126, serialized key size = -1, serialized value size = 10 boodses
      serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
false), key = null, value = atguigu483)

Graph ConsumerRecord(topic = first, partition = 3, leaderEpoch = 0, offset = 77, CreateTime = 1622448997139,
      serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
       false), key = null, value = atguigu488)
      ConsumerRecord(topic = first, partition = 3, leaderEpoch = 0, offset = 78, CreateTime = 1622448997146,
       serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
       false), key = null, value = atguigu491)
      ConsumerRecord(topic = first, partition = 4, leaderEpoch = 0, offset = 70, CreateTime = 1622448997154,
       serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
       false), key = null, value = atguigu494)
```



```
Talse), key = nutl, value = atguigu48/)

ConsumerRecord(topic = first, partition = 5, leaderEpoch = 0, offset = 75, CreateTime = 1622448997141,

serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = atguigu489

ConsumerRecord(topic = first, partition = 6, eaderEpoch = 0, offset = 63, CreateTime = 1622448997149, serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = atguigu492)
```

### 3) Range 分区分配再平衡案例

- (1) 停止掉 0 号消费者,快速重新发送消息观看结果(45s以内,越快越好)。
- 1号消费者:消费到3、4号分区数据。
- 2号消费者:消费到5、6号分区数据。
- 0号消费者的任务会整体被分配到1号消费者或者2号消费者。

说明: 0号消费者挂掉后,消费者组需要按照超时时间 45s 来判断它是否退出,所以需要等待,时间到了 45s 后,判断它真的退出就会把任务分配给其他 broker 执行。

- (2) 再次重新发送消息观看结果(45s以后)。
- 1号消费者:消费到0、1、2、3号分区数据。
- 2号消费者:消费到4、5、6号分区数据。

说明:消费者0已经被踢出消费者组,所以重新按照 range 方式分配。

### 5.4.2 RoundRobin 以及再平衡

### 1) RoundRobin 分区策略原理

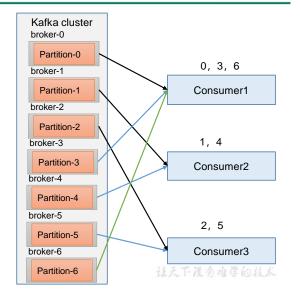
RoundRobin 针对集群中所有Topic而言。



### 分区分配策略之RoundRobin



RoundRobin 轮询分区策略,是把所有的 partition 和所有的 consumer 都列出来,然后按照 hashcode 进行排序,最后通过轮询算法来分配 partition 给到各个消费者。



#### 2) RoundRobin 分区分配策略案例

(1) 依次在 CustomConsumer、CustomConsumer1、CustomConsumer2 三个消费者代码中修改分区分配策略为 RoundRobin。



### // 修改分区分配策略

properties.put(ConsumerConfig.PARTITION\_ASSIGNMENT\_STRATEGY\_CONFI
G, "org.apache.kafka.clients.consumer.RoundRobinAssignor");

(2) 重启 3 个消费者, 重复发送消息的步骤, 观看分区结果。

```
CustomConsumer Custom
```

```
Run: CustomConsumer | CustomConsumer1 | CustomConsumer2 | CustomProducer(1) | ConsumerRecord(topic = first, partition | 2, leaderEpoch = 4, offset = 490, CreateTime = 1622449332025, serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = atguigu494)

ConsumerRecord(topic = first, partition = 2, leaderEpoch = 4, offset = 491, CreateTime = 1622449332027, serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = atguigu495)

ConsumerRecord(topic = first, partition = 5, leaderEpoch = 0, offset = 147, CreateTime = 1622449332031, serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = atguigu497)
```

```
Run: CustomConsumer CoustomConsumer CoustomCon
```

### 3) RoundRobin 分区分配再平衡案例

- (1) 停止掉 0 号消费者,快速重新发送消息观看结果(45s以内,越快越好)。
- 1号消费者:消费到2、5号分区数据
- 2号消费者:消费到4、1号分区数据
- 0 号消费者的任务会按照 RoundRobin 的方式,把数据轮询分成 0、6和3号分区数据,分别由1号消费者或者2号消费者消费。

说明: 0号消费者挂掉后,消费者组需要按照超时时间 45s 来判断它是否退出,所以需要等待,时间到了 45s 后,判断它真的退出就会把任务分配给其他 broker 执行。

- (2) 再次重新发送消息观看结果(45s以后)。
- 1号消费者:消费到0、2、4、6号分区数据
- 2号消费者:消费到1、3、5号分区数据

说明:消费者0已经被踢出消费者组,所以重新按照RoundRobin方式分配。



# 5.4.3 Sticky 以及再平衡

**粘性分区定义:** 可以理解为分配的结果带有"粘性的"。即在执行一次新的分配之前, 考虑上一次分配的结果,尽量少的调整分配的变动,可以节省大量的开销。

粘性分区是 Kafka 从 0.11.x 版本开始引入这种分配策略,首先会尽量均衡的放置分区 到消费者上面,在出现同一消费者组内消费者出现问题的时候,会尽量保持原有分配的分 区不变化。

#### 1)需求

设置主题为 first, 7个分区;准备 3 个消费者,采用粘性分区策略,并进行消费,观察消费分配情况。然后再停止其中一个消费者,再次观察消费分配情况。

#### 2) 步骤

(1) 修改分区分配策略为粘性。

注意: 3 个消费者都应该注释掉,之后重启 3 个消费者,如果出现报错,全部停止等 会再重启,或者修改为全新的消费者组。

```
// 修改分区分配策略
ArrayList<String> startegys = new ArrayList<>();
startegys.add("org.apache.kafka.clients.consumer.StickyAssignor");
properties.put(ConsumerConfig.PARTITION_ASSIGNMENT_STRATEGY_CONFIG, startegys);
```

(2) 使用同样的生产者发送 500 条消息。

可以看到会尽量保持分区的个数近似划分分区。

```
false), key = null, value = atguigu398)
    ConsumerRecord(topic = first, partition = 1, leaderEpoch = 0, offset = 53, CreateTime = 1624184021271,
    serialized key size = -1, serialized va<del>lue s</del>ize = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
    sfalse), key = null, value = atguigu400)
    ConsumerRecord(topic = first, partition = 0, leaderEpoch = 0, offset = 65, CreateTime = 1624184021300,
     serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
      false), key = null, value = atguigu411)
       ustomConsumer × ____CustomConsumer1 × ____CustomConsumer2
false), key = null, value = atquiqu480)
                                                   CustomProducer (1)
     ConsumerRecord(topic = first, partition = 2, leaderEpoch = 0, offset = 61, CreateTime = 1624184021473,
       serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
       false), key = null, value = atguigu482)
∄ 등 ConsumerRecord(topic = first, partition = 2, leaderEpoch = 0, offset = 62, CreateTime = 1624184021479,
      serialized key size = -1, serialized value dize = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
       false), key = null, value = atguigu485)_
      ConsumerRecord(topic = first, partition = 5, leaderEpoch = 0, offset = 73, CreateTime = 1624184021491,
      serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
       false), kev = null, value = atquiqu490)
      ConsumerRecord(topic = first, partition = 3, leaderEpoch = 0, offset = 70, CreateTime = 1624184021486,
       serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly =
       false), key = null, value = atguigu488)
```



```
CustomConsumer CustomConsumer CustomConsumer CustomConsumer CustomProducer(1)

serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = atguigu473

ConsumerRecord(topic = first, partition = 4, leaderEpoch = 0, offset = 63, CreateTime = 1624184021459, serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = atguigu476)

ConsumerRecord(topic = first, partition = 6, leaderEpoch = 0, offset = 70, CreateTime = 1624184021466, serialized key size = -1, serialized value size = 10, headers = RecordHeaders(headers = [], isReadOnly = false), key = null, value = atguigu479)
```

### 3) Sticky 分区分配再平衡案例

- (1) 停止掉 0 号消费者,快速重新发送消息观看结果(45s以内,越快越好)。
- 1号消费者:消费到2、5、3号分区数据。
- 2号消费者:消费到4、6号分区数据。
- 0 号消费者的任务会按照粘性规则,尽可能均衡的随机分成 0 和 1 号分区数据,分别由 1 号消费者或者 2 号消费者消费。

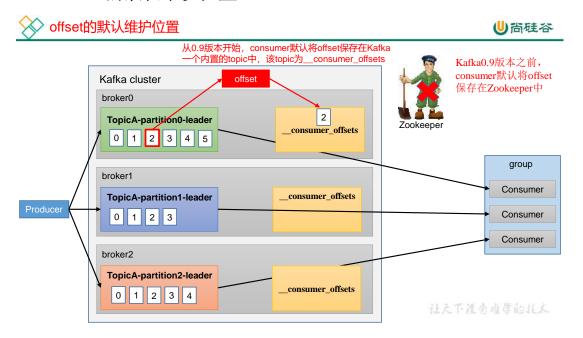
说明: 0号消费者挂掉后,消费者组需要按照超时时间 45s 来判断它是否退出,所以需要等待,时间到了 45s 后,判断它真的退出就会把任务分配给其他 broker 执行。

- (2) 再次重新发送消息观看结果(45s以后)。
- 1号消费者:消费到2、3、5号分区数据。
- 2号消费者:消费到0、1、4、6号分区数据。

说明:消费者0已经被踢出消费者组,所以重新按照粘性方式分配。

# 5.5 offset 位移

# 5.5.1 offset 的默认维护位置



更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问: 尚硅谷官网



\_\_consumer\_offsets 主题里面采用 key 和 value 的方式存储数据。key 是 group.id+topic+ 分区号,value 就是当前 offset 的值。每隔一段时间,kafka 内部会对这个 topic 进行 compact,也就是每个 group.id+topic+分区号就保留最新数据。

### 1) 消费 offset 案例

- (0) 思想: \_\_consumer\_offsets 为 Kafka 中的 topic,那就可以通过消费者进行消费。
- (1) 在配置文件 config/consumer.properties 中添加配置 exclude.internal.topics=false,

默认是 true,表示不能消费系统主题。为了查看该系统主题数据,所以该参数修改为 false。

(2) 采用命令行方式, 创建一个新的 topic。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --create --topic atguigu --partitions 2 --replication-factor 2

(3) 启动生产者往 atguigu 生产数据。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-console-producer.sh --topic atguigu --bootstrap-server hadoop102:9092

(4) 启动消费者消费 atguigu 数据。

[atguigu@hadoop104 kafka]\$ bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server hadoop102:9092 --topic atguigu --group test

注意:指定消费者组名称,更好观察数据存储位置(key 是 group.id+topic+分区号)。

(5) 查看消费者消费主题\_\_consumer\_offsets。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ bin/kafka-console-consumer.sh --topic \_\_consumer\_offsets --bootstrap-server hadoop102:9092 --consumer.config config/consumer.properties --formatter "kafka.coordinator.group.GroupMetadataManager\\$OffsetsMessageForm atter" --from-beginning

[offset,atguigu,1]::OffsetAndMetadata(offset=7, leaderEpoch=Optional[0], metadata=, commitTimestamp=1622442520203, expireTimestamp=None)

[offset,atguigu,0]::OffsetAndMetadata(offset=8, leaderEpoch=Optional[0], metadata=, commitTimestamp=1622442520203, expireTimestamp=None)



### 5.5.2 自动提交 offset

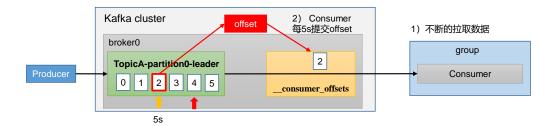


### 自动提交offset



为了使我们能够专注于自己的业务逻辑,Kafka提供了自动提交offset的功能。 自动提交offset的相关参数:

- enable.auto.commit: 是否开启自动提交offset功能,默认是true
- auto.commit.interval.ms: 自动提交offset的时间间隔,默认是5s



参数名称	描述
enable.auto.commit	默认值为 true,消费者会自动周期性地向服务器提交偏移量。
auto.commit.interval.ms	如果设置了 enable.auto.commit 的值为 true, 则该值定义了消
	费者偏移量向 Kafka 提交的频率,默认 5s。

#### 1) 消费者自动提交 offset

```
package com.atguigu.kafka.consumer;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerConfig;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecord;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecords;
import org.apache.kafka.clients.consumer.KafkaConsumer;
import java.util.Arrays;
import java.util.Properties;
public class CustomConsumerAutoOffset {
    public static void main(String[] args) {
        // 1. 创建 kafka 消费者配置类
        Properties properties = new Properties();
        // 2. 添加配置参数
        // 添加连接
        properties.put(ConsumerConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG,
"hadoop102:9092");
        // 配置序列化 必须
properties.put(ConsumerConfig.KEY DESERIALIZER CLASS CONFIG,
"org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer");
```



```
properties.put(ConsumerConfig.VALUE DESERIALIZER CLASS CONFIG,
"org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer");
       // 配置消费者组
       properties.put(ConsumerConfig.GROUP ID CONFIG, "test");
       // 是否自动提交 offset
       properties.put(ConsumerConfig.ENABLE AUTO COMMIT CONFIG,
true);
       // 提交 offset 的时间周期 1000ms, 默认 5s
properties.put(ConsumerConfig.AUTO_COMMIT_INTERVAL MS CONFIG,
1000);
       //3. 创建 kafka 消费者
       KafkaConsumer<String,
                              String>
                                           consumer
                                                             new
KafkaConsumer<> (properties);
       //4. 设置消费主题 形参是列表
       consumer.subscribe(Arrays.asList("first"));
       //5. 消费数据
       while (true) {
           // 读取消息
           ConsumerRecords<String, String> consumerRecords
consumer.poll(Duration.ofSeconds(1));
           // 输出消息
           for (ConsumerRecord<String, String> consumerRecord :
consumerRecords) {
               System.out.println(consumerRecord.value());
       }
   }
```



### 5.5.3 手动提交 offset



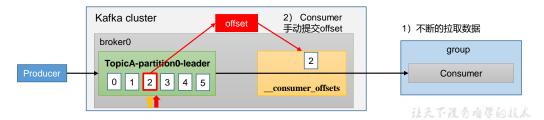
### ◆ 手动提交offset



虽然自动提交offset十分简单便利,但由于其是基于时间提交的,开发人员难以把握offset提交的时机。因此Kafka还提供了手动提交offset的API。

手动提交offset的方法有两种:分别是commitSync(同步提交)和commitAsync(异步提交)。两者的相同点是,都会将本次提交的一批数据最高的偏移量提交;不同点是,同步提交阻塞当前线程,一直到提交成功,并且会自动失败重试(由不可控因素导致,也会出现提交失败);而异步提交则没有失败重试机制,故有可能提交失败。

- commitSync (同步提交): 必须等待offset提交完毕,再去消费下一批数据。
- commitAsync(异步提交): 发送完提交offset请求后,就开始消费下一批数据了。



### 1) 同步提交 offset

由于同步提交 offset 有失败重试机制,故更加可靠,但是由于一直等待提交结果,提 交的效率比较低。以下为同步提交 offset 的示例。

```
package com.atguigu.kafka.consumer;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerConfig;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecord;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecords;
import org.apache.kafka.clients.consumer.KafkaConsumer;
import java.util.Arrays;
import java.util.Properties;
public class CustomConsumerByHandSync {
    public static void main(String[] args) {
        // 1. 创建 kafka 消费者配置类
        Properties properties = new Properties();
        // 2. 添加配置参数
        // 添加连接
        properties.put(ConsumerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG,
"hadoop102:9092");
        // 配置序列化 必须
properties.put(ConsumerConfig.KEY_DESERIALIZER_CLASS_CONFIG,
"org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer");
properties.put(ConsumerConfig.VALUE DESERIALIZER CLASS CONFIG,
"org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer");
        // 配置消费者组
```



```
properties.put(ConsumerConfig.GROUP ID CONFIG, "test");
       // 是否自动提交 offset
       properties.put(ConsumerConfig.ENABLE AUTO COMMIT CONFIG,
false);
       //3. 创建 kafka 消费者
       KafkaConsumer<String,
                               String>
                                          consumer
                                                             new
KafkaConsumer<> (properties);
       //4. 设置消费主题 形参是列表
       consumer.subscribe(Arrays.asList("first"));
       //5. 消费数据
       while (true) {
           // 读取消息
           ConsumerRecords<String, String> consumerRecords
consumer.poll(Duration.ofSeconds(1));
           // 输出消息
           for (ConsumerRecord<String, String> consumerRecord :
consumerRecords) {
               System.out.println(consumerRecord.value());
           // 同步提交 offset
           consumer.commitSync();
```

#### 2) 异步提交 offset

虽然同步提交 offset 更可靠一些,但是由于其会阻塞当前线程,直到提交成功。因此 吞吐量会受到很大的影响。因此更多的情况下,会选用异步提交 offset 的方式。

以下为异步提交 offset 的示例:

```
package com.atguigu.kafka.consumer;

import org.apache.kafka.clients.consumer.*;
import org.apache.kafka.common.TopicPartition;

import java.util.Arrays;
import java.util.Map;
import java.util.Properties;

public class CustomConsumerByHandAsync {

   public static void main(String[] args) {

        // 1. 创建 kafka 消费者配置类
        Properties properties = new Properties();

        // 2. 添加配置参数
```

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问:尚硅谷官网



```
// 添加连接
       properties.put(ConsumerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG,
"hadoop102:9092");
        // 配置序列化 必须
properties.put(ConsumerConfig.KEY DESERIALIZER CLASS CONFIG,
"org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer");
properties.put(ConsumerConfig.VALUE DESERIALIZER CLASS CONFIG,
"org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer");
       // 配置消费者组
       properties.put(ConsumerConfig.GROUP ID CONFIG, "test");
        // 是否自动提交 offset
       properties.put(ConsumerConfig.ENABLE AUTO COMMIT CONFIG,
"false");
        //3. 创建 Kafka 消费者
       KafkaConsumer<String,
                               String>
                                          consumer
                                                             new
KafkaConsumer<> (properties);
        //4. 设置消费主题 形参是列表
       consumer.subscribe(Arrays.asList("first"));
       //5. 消费数据
       while (true) {
           // 读取消息
           ConsumerRecords<String, String> consumerRecords
consumer.poll(Duration.ofSeconds(1));
           // 输出消息
           for (ConsumerRecord<String, String> consumerRecord :
consumerRecords) {
               System.out.println(consumerRecord.value());
           // 异步提交 offset
           consumer.commitAsync();
   }
```

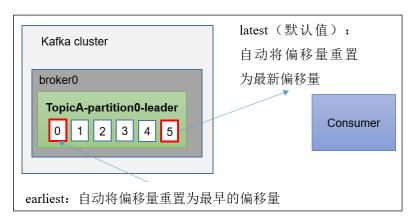
### 5.5.4 指定 Offset 消费

当 Kafka 中没有初始偏移量(消费者组第一次消费)或服务器上不再存在当前偏移量时(例如该数据已被删除),该怎么办?

- (1) earliest: 自动将偏移量重置为最早的偏移量, --from-beginning。
- (2) latest (默认值): 自动将偏移量重置为最新偏移量。



(3) none: 如果未找到消费者组的先前偏移量,则向消费者抛出异常。



(4) 任意指定 offset 位移开始消费

```
package com.atguigu.kafka.consumer;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerConfig;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecord;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecords;
import org.apache.kafka.clients.consumer.KafkaConsumer;
import org.apache.kafka.common.TopicPartition;
import org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer;
import java.time.Duration;
import java.util.ArrayList;
import java.util.HashSet;
import java.util.Properties;
import java.util.Set;
public class CustomConsumerSeek {
    public static void main(String[] args) {
        // o 配置信息
        Properties properties = new Properties();
        properties.put(ConsumerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG,
"hadoop102:9092");
        // key value 反序列化
properties.put(ConsumerConfig.KEY DESERIALIZER CLASS CONFIG,
StringDeserializer.class.getName());
properties.put(ConsumerConfig.VALUE DESERIALIZER CLASS CONFIG,
StringDeserializer.class.getName());
        properties.put(ConsumerConfig.GROUP ID CONFIG, "test2");
        // 1 创建一个消费者
        KafkaConsumer<String,
                                String>
                                           kafkaConsumer
                                                               new
KafkaConsumer<> (properties);
```

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问: 尚硅谷官网



```
// 2 订阅一个主题
       ArrayList<String> topics = new ArrayList<>();
       topics.add("first");
       kafkaConsumer.subscribe(topics);
       Set<TopicPartition> assignment= new HashSet<>();
       while (assignment.size() == 0) {
           kafkaConsumer.poll(Duration.ofSeconds(1));
           // 获取消费者分区分配信息(有了分区分配信息才能开始消费)
           assignment = kafkaConsumer.assignment();
       // 遍历所有分区,并指定 offset 从 1700 的位置开始消费
       for (TopicPartition tp: assignment) {
           kafkaConsumer.seek(tp, 1700);
       // 3 消费该主题数据
       while (true) {
           ConsumerRecords<String, String> consumerRecords
kafkaConsumer.poll(Duration.ofSeconds(1));
           for (ConsumerRecord<String, String> consumerRecord :
consumerRecords) {
               System.out.println(consumerRecord);
       }
   }
```

注意:每次执行完,需要修改消费者组名;

### 5.5.5 指定时间消费

需求:在生产环境中,会遇到最近消费的几个小时数据异常,想重新按照时间消费。 例如要求按照时间消费前一天的数据,怎么处理?

操作步骤:

```
package com.atguigu.kafka.consumer;

import org.apache.kafka.clients.consumer.*;
import org.apache.kafka.common.TopicPartition;
import org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer;

import java.time.Duration;
import java.util.*;

public class CustomConsumerForTime {

    public static void main(String[] args) {

        // 0 配置信息
```

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问:尚硅谷官网



```
Properties properties = new Properties();
       properties.put(ConsumerConfig.BOOTSTRAP SERVERS CONFIG,
"hadoop102:9092");
       // key value 反序列化
properties.put(ConsumerConfig.KEY DESERIALIZER CLASS CONFIG,
StringDeserializer.class.getName());
properties.put(ConsumerConfig.VALUE DESERIALIZER CLASS CONFIG,
StringDeserializer.class.getName());
       properties.put(ConsumerConfig.GROUP ID CONFIG, "test2");
       // 1 创建一个消费者
       KafkaConsumer<String,
                             String> kafkaConsumer
                                                            new
KafkaConsumer<> (properties);
       // 2 订阅一个主题
       ArrayList<String> topics = new ArrayList<>();
       topics.add("first");
       kafkaConsumer.subscribe(topics);
       Set<TopicPartition> assignment = new HashSet<>();
       while (assignment.size() == 0) {
           kafkaConsumer.poll(Duration.ofSeconds(1));
           // 获取消费者分区分配信息(有了分区分配信息才能开始消费)
           assignment = kafkaConsumer.assignment();
       HashMap<TopicPartition, Long> timestampToSearch = new
HashMap<>();
       // 封装集合存储,每个分区对应一天前的数据
        for (TopicPartition topicPartition : assignment) {
           timestampToSearch.put(topicPartition,
System.currentTimeMillis() - 1 * 24 * 3600 * 1000);
        // 获取从 1 天前开始消费的每个分区的 offset
       Map<TopicPartition,
                            OffsetAndTimestamp>
                                                   offsets
kafkaConsumer.offsetsForTimes(timestampToSearch);
        // 遍历每个分区,对每个分区设置消费时间。
        for (TopicPartition topicPartition : assignment) {
           OffsetAndTimestamp offsetAndTimestamp
offsets.get(topicPartition);
           // 根据时间指定开始消费的位置
           if (offsetAndTimestamp != null) {
               kafkaConsumer.seek(topicPartition,
offsetAndTimestamp.offset());
```

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问:尚硅谷官网



## 5.5.6 漏消费和重复消费

重复消费:已经消费了数据,但是 offset 没提交。

漏消费: 先提交 offset 后消费,有可能会造成数据的漏消费。

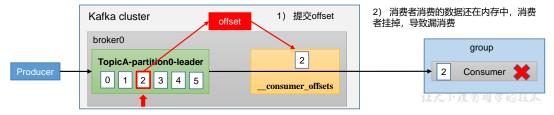
### 重复消费与漏消费



(1) 场景1: 重复消费。自动提交offset引起。



(2)场景1: 漏消费。设置offset为手动提交,当offset被提交时,数据还在内存中未落盘,此时刚好消费者线程被kill掉,那么offset已经提交,但是数据未处理,导致这部分内存中的数据丢失。



思考: 怎么能做到既不漏消费也不重复消费呢? 详看消费者事务。

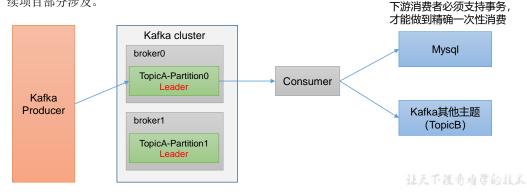


## 5.6 生产经验——消费者事务

#### ❤️ 生产经验--消费者事务



如果想完成Consumer端的精准一次性消费,那么需要Kafka消费端将消费过程(消费使用 数据)和提交offset (修改offset数值)这两个过程做原子绑定。此时我们需要将 Kafka 的 offset 保 存 到 支 持 事 务 的 自 定 义 介 质 ( 比如MySQL)。这部分知识会在后 续项目部分涉及。



#### -数据积压(消费者如何提高吞吐量) 5.7 生产经验-



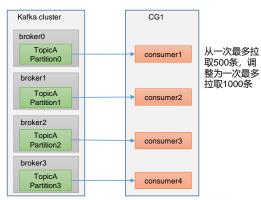
#### 🚫 生产经验--数据积压(消费者如何提高吞吐量)



1) 如果是Kafka消费能力不足,则可以考虑增 加Topic的分区数,并且同时提升消费组的消费者 数量,消费者数=分区数。(两者缺一不可)

Kafka cluster broker0 TopicA consumer1 Partition0 broker1 TopicA Partition1 consumer2 broker2 TopicA Partition2 consumer3 broker3 TopicA

2) 如果是下游的数据处理不及时: 提高每批次拉取的数 量。批次拉取数据过少(拉取数据/处理时间 < 生产速度), 使处理的数据小于生产的数据, 也会造成数据积压。



参数名称	描述
fetch.max.bytes	默认 Default: 52428800 (50 m)。消费者获取服务器端一批
	消息最大的字节数。如果服务器端一批次的数据大于该值
	(50m)仍然可以拉取回来这批数据,因此,这不是一个绝
	对最大值。一批次的大小受 message.max.bytes (broker
	config) or max.message.bytes (topic config) 影响。
max.poll.records	一次 poll 拉取数据返回消息的最大条数,默认是 500 条



# 第6章 Kafka-Eagle 监控

Kafka-Eagle 框架可以监控 Kafka 集群的整体运行情况,在生产环境中经常使用。

# 6.1 MySQL 环境准备

Kafka-Eagle 的安装依赖于 MySQL, MySQL 主要用来存储可视化展示的数据。如果集群中之前安装过 MySQL 可以跨过该步。



尚硅谷大数据技术 之MySQL安装.doc

### 6.2 Kafka 环境准备

#### 1) 关闭 Kafka 集群

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ kf.sh stop

### 2) 修改/opt/module/kafka/bin/kafka-server-start.sh 命令中

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ vim bin/kafka-server-start.sh 修改如下参数值:

```
if [ "x$KAFKA_HEAP_OPTS" = "x" ]; then
   export KAFKA_HEAP_OPTS="-Xmx1G -Xms1G"
fi
```

为

```
if [ "x$KAFKA_HEAP_OPTS" = "x" ]; then
    export    KAFKA_HEAP_OPTS="-server    -Xms2G    -Xmx2G    -
XX:PermSize=128m    -XX:+UseG1GC    -XX:MaxGCPauseMillis=200    -
XX:ParallelGCThreads=8     -XX:ConcGCThreads=5    -
XX:InitiatingHeapOccupancyPercent=70"
    export JMX_PORT="9999"
    #export KAFKA_HEAP_OPTS="-Xmx1G -Xms1G"
fi
```

注意:修改之后在启动 Kafka 之前要分发之其他节点

[atguigu@hadoop102 bin]\$ xsync kafka-server-start.sh

# 6.3 Kafka-Eagle 安装

- 0) 官网: https://www.kafka-eagle.org/
- 1)上传压缩包 kafka-eagle-bin-2.0.8.tar.gz 到集群/opt/software 目录
- 2)解压到本地

```
[atguigu@hadoop102 software]$ tar -zxvf kafka-eagle-bin-2.0.8.tar.gz
```

#### 3) 进入刚才解压的目录

[atquiqu@hadoop102 kafka-eagle-bin-2.0.8]\$ 11

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问:尚硅谷官网



总用量 79164 -rw-rw-r--. 1 atguigu atguigu 81062577 10 月 13 00:00 efak-web-2.0.8-bin.tar.gz

### 4) 将 efak-web-2.0.8-bin.tar.gz 解压至/opt/module

[atguigu@hadoop102 kafka-eagle-bin-2.0.8]\$ tar -zxvf efak-web-2.0.8-bin.tar.gz -C /opt/module/

### 5) 修改名称

[atguigu@hadoop102 module] \$ mv efak-web-2.0.8/ efak

### 6) 修改配置文件 /opt/module/efak/conf/system-config.properties

```
[atguigu@hadoop102 conf]$ vim system-config.properties
# multi zookeeper & kafka cluster list
# Settings prefixed with 'kafka.eagle.' will be deprecated, use 'efak.'
instead
efak.zk.cluster.alias=cluster1
cluster1.zk.list=hadoop102:2181,hadoop103:2181,hadoop104:2181/kafka
# zookeeper enable acl
cluster1.zk.acl.enable=false
cluster1.zk.acl.schema=digest
cluster1.zk.acl.username=test
cluster1.zk.acl.password=test123
# broker size online list
############################
cluster1.efak.broker.size=20
# zk client thread limit
kafka.zk.limit.size=32
# EFAK webui port
#################
            #####################
efak.webui.port=8048
# kafka jmx acl and ssl authenticate
cluster1.efak.jmx.acl=false
cluster1.efak.jmx.user=keadmin
cluster1.efak.jmx.password=keadmin123
cluster1.efak.jmx.ssl=false
cluster1.efak.jmx.truststore.location=/data/ssl/certificates/kafka.truststor
cluster1.efak.jmx.truststore.password=ke123456
# kafka offset storage
# offset 保存在 kafka
cluster1.efak.offset.storage=kafka
```



```
# kafka jmx uri
cluster1.efak.jmx.uri=service:jmx:rmi:///jndi/rmi://%s/jmxrmi
# kafka metrics, 15 days by default
efak.metrics.charts=true
efak.metrics.retain=15
# kafka sql topic records max
efak.sql.topic.records.max=5000
efak.sql.topic.preview.records.max=10
# delete kafka topic token
######################
                    #############
efak.topic.token=keadmin
# kafka sasl authenticate
cluster1.efak.sasl.enable=false
cluster1.efak.sasl.protocol=SASL PLAINTEXT
cluster1.efak.sasl.mechanism=SCRAM-SHA-256
cluster1.efak.sasl.jaas.config=org.apache.kafka.common.security.scram.ScramL
oginModule required username="kafka" password="kafka-eagle";
cluster1.efak.sasl.client.id=
cluster1.efak.blacklist.topics=
cluster1.efak.sasl.cgroup.enable=false
cluster1.efak.sasl.cgroup.topics=
cluster2.efak.sasl.enable=false
cluster2.efak.sasl.protocol=SASL PLAINTEXT
cluster2.efak.sasl.mechanism=PLAIN
cluster2.efak.sasl.jaas.config=org.apache.kafka.common.security.plain.PlainL
oginModule required username="kafka" password="kafka-eagle";
cluster2.efak.sasl.client.id=
cluster2.efak.blacklist.topics=
cluster2.efak.sasl.cgroup.enable=false
cluster2.efak.sasl.cgroup.topics=
# kafka ssl authenticate
cluster3.efak.ssl.enable=false
cluster3.efak.ssl.protocol=SSL
cluster3.efak.ssl.truststore.location=
cluster3.efak.ssl.truststore.password=
cluster3.efak.ssl.keystore.location=
cluster3.efak.ssl.keystore.password=
cluster3.efak.ssl.key.password=
cluster3.efak.ssl.endpoint.identification.algorithm=https
cluster3.efak.blacklist.topics=
cluster3.efak.ssl.cgroup.enable=false
cluster3.efak.ssl.cgroup.topics=
# kafka sqlite jdbc driver address
```



### 7)添加环境变量

```
[atguigu@hadoop102 conf]$ sudo vim /etc/profile.d/my_env.sh

# kafkaEFAK
export KE_HOME=/opt/module/efak
export PATH=$PATH:$KE HOME/bin
```

#### 注意: source /etc/profile

[atguigu@hadoop102 conf]\$ source /etc/profile

#### 8) 启动

(1) 注意: 启动之前需要先启动 ZK 以及 KAFKA。

[atguigu@hadoop102 kafka]\$ kf.sh start

(2) 启动 efak

说明:如果停止 efak,执行命令。

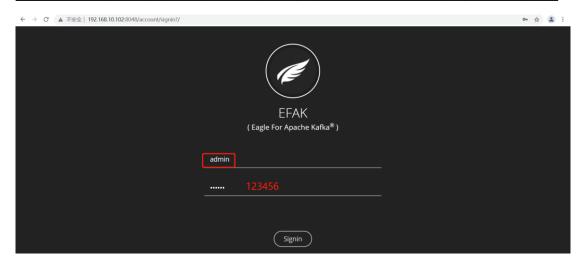
[atguigu@hadoop102 efak]\$ bin/ke.sh stop

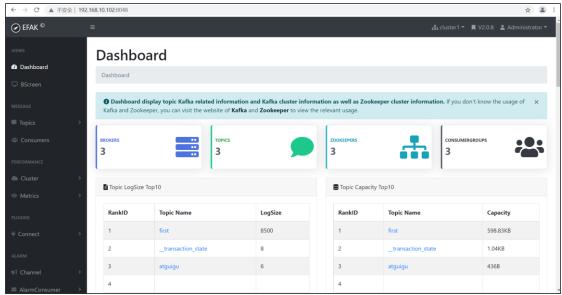
# 6.4 Kafka-Eagle 页面操作

#### 1) 登录页面查看监控数据

http://192.168.10.102:8048/







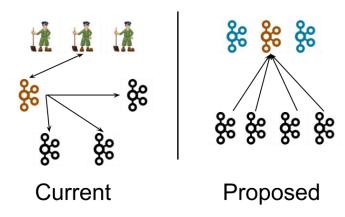


更多 Java - 大数据 - 前端 - python 人工智能资料下载,可百度访问:尚硅谷官网



## 第7章 Kafka-Kraft 模式

### 7.1 Kafka-Kraft 架构



左图为 Kafka 现有架构,元数据在 zookeeper 中,运行时动态选举 controller,由 controller 进行 Kafka 集群管理。右图为 kraft 模式架构(实验性),不再依赖 zookeeper 集群,而是用三台 controller 节点代替 zookeeper,元数据保存在 controller 中,由 controller 直接进行 Kafka 集群管理。

这样做的好处有以下几个:

- Kafka 不再依赖外部框架, 而是能够独立运行;
- controller 管理集群时,不再需要从 zookeeper 中先读取数据,集群性能上升;
- 由于不依赖 zookeeper, 集群扩展时不再受到 zookeeper 读写能力限制;
- controller 不再动态选举,而是由配置文件规定。这样我们可以有针对性的加强 controller 节点的配置,而不是像以前一样对随机 controller 节点的高负载束手无策。

### 7.2 Kafka-Kraft 集群部署

1) 再次解压一份 kafka 安装包

[atguigu@hadoop102 software]\$ tar -zxvf kafka\_2.12-3.0.0.tgz -C
/opt/module/

2) 重命名为 kafka2

[atguigu@hadoop102 module]\$ mv kafka 2.12-3.0.0/ kafka2

3) 在 hadoop102 上修改/opt/module/kafka2/config/kraft/server.properties 配置文件

[atguigu@hadoop102 kraft] \$ vim server.properties

#kafka 的角色 (controller 相当于主机、broker 节点相当于从机,主机类似 zk 功能)

process.roles=broker, controller

#节点 ID

node.id=2

更多 Java -大数据 -前端 -python 人工智能资料下载,可百度访问: 尚硅谷官网



#controller 服务协议别名 controller.listener.names=CONTROLLER #全 Controller 列表 controller.quorum.voters=2@hadoop102:9093,3@hadoop103:9093,4@hado op104:9093 #不同服务器绑定的端口 listeners=PLAINTEXT://:9092,CONTROLLER://:9093 #broker 服务协议别名 inter.broker.listener.name=PLAINTEXT #broker 对外暴露的地址 advertised.Listeners=PLAINTEXT://hadoop102:9092 #协议别名到安全协议的映射 listener.security.protocol.map=CONTROLLER:PLAINTEXT,PLAINTEXT:PLA INTEXT, SSL:SSL, SASL PLAINTEXT:SASL PLAINTEXT, SASL SSL:SASL SSL #kafka 数据存储目录 log.dirs=/opt/module/kafka2/data

#### 4) 分发 kafka2

[atguigu@hadoop102 module]\$ xsync kafka2/

- 在 hadoop103 和 hadoop104 上需要对 node.id 相应改变,值需要和 controller.quorum.voters对应。
- 在 hadoop103 和 hadoop104 上需要根据各自的主机名称,修改相应的 advertised.Listeners 地址。
- 5) 初始化集群数据目录
  - (1) 首先生成存储目录唯一 ID。

[atguigu@hadoop102 kafka2]\$ bin/kafka-storage.sh random-uuid J7s9e8PPTKOO47PxzI39VA

(2) 用该 ID 格式化 kafka 存储目录 (三台节点)。

[atguigu@hadoop102 kafka2]\$ bin/kafka-storage.sh format -t
J7s9e8PPTKOO47PxzI39VA -c
/opt/module/kafka2/config/kraft/server.properties

[atguigu@hadoop103 kafka2]\$ bin/kafka-storage.sh format -t
J7s9e8PPTKOO47PxzI39VA -c
/opt/module/kafka2/config/kraft/server.properties

[atguigu@hadoop104 kafka2]\$ bin/kafka-storage.sh format -t
J7s9e8PPTKOO47PxzI39VA -c
/opt/module/kafka2/config/kraft/server.properties

6) 启动 kafka 集群

[atguigu@hadoop102 kafka2]\$ bin/kafka-server-start.sh -daemon config/kraft/server.properties

[atguigu@hadoop103 kafka2]\$ bin/kafka-server-start.sh -daemon config/kraft/server.properties



[atguigu@hadoop104 kafka2]\$ bin/kafka-server-start.sh -daemon config/kraft/server.properties

7) 停止 kafka 集群

```
[atguigu@hadoop102 kafka2]$ bin/kafka-server-stop.sh
[atguigu@hadoop103 kafka2]$ bin/kafka-server-stop.sh
[atguigu@hadoop104 kafka2]$ bin/kafka-server-stop.sh
```

### 7.3 Kafka-Kraft 集群启动停止脚本

1) 在/home/atguigu/bin 目录下创建文件 kf2.sh 脚本文件

[atguigu@hadoop102 bin]\$ vim kf2.sh

脚本如下:

2)添加执行权限

[atguigu@hadoop102 bin]\$ chmod +x kf2.sh

3) 启动集群命令

[atguigu@hadoop102 ~]\$ kf2.sh start

4) 停止集群命令

[atguigu@hadoop102 ~]\$ kf2.sh stop