

当前位置: Java 技术驿站 (http://cmsblogs.com) > 死磕Java (http://cmsblogs.com/?cat=189) > 死磕 Spring (http://cmsblogs.com/?cat=206) > 正文

【死磕 Spring】—— IOC 之开启 bean 的实例化进程 (http://cmsblogs.com/?p=2846)

2018-10-25 分类: 死磕 Spring (http://cmsblogs.com/?cat=206) 阅读(8964) 评论(0)

原文出自: http://cmsblogs.com (http://cmsblogs.com)

在上篇博客【死磕 Spring】----- 加载 bean 之 分析各 scope 的 bean 创建 (http://cmsblogs.com/?p=2839)中有一个核心方法没有讲到 createBean() , 该方法的如下:

该方法定义在 AbstractBeanFactory 中。其含义是根据给定的 BeanDefinition 和 args实例化一个 bean 对象,如果该 BeanDefinition 存在父类,则该 BeanDefinition 已经合并了父类的属性。所有 Bean 实例的创建都会委托给该方法实现。 方法接受三个参数:

- beanName: bean 的名字
- mbd: 已经合并了父类属性的 (如果有的话) BeanDefinition
- args: 用于构造函数或者工厂方法创建 bean 实例对象的参数

该抽象方法的默认实现是在类 AbstractAutowireCapableBeanFactory 中实现,如下:

cmsblogs.com/?p=2846 1/9

```
protected Object createBean(String beanName, recort BeanPefinition mbd, @Nullable Object[] args)
throws BeanCreationException {
```

```
Q
```

```
if (logger.isDebugEnabled()) {
   logger.debug("Creating instance of bean '" + beanName + "'");
}
RootBeanDefinition mbdToUse = mbd;
// 确保此时的 bean 已经被解析了
// 如果获取的class 属性不为null,则克隆该 BeanDefinition
// 主要是因为该动态解析的 class 无法保存到到共享的 BeanDefinition
Class<?> resolvedClass = resolveBeanClass(mbd, beanName);
if (resolvedClass != null && !mbd.hasBeanClass() && mbd.getBeanClassName() != null) {
   mbdToUse = new RootBeanDefinition(mbd);
   mbdToUse.setBeanClass(resolvedClass);
}
try {
   // 验证和准备覆盖方法
   mbdToUse.prepareMethodOverrides();
}
catch (BeanDefinitionValidationException ex) {
   throw new BeanDefinitionStoreException(mbdToUse.getResourceDescription(),
           beanName, "Validation of method overrides failed", ex);
}
try {
   // 给 BeanPostProcessors 一个机会用来返回一个代理类而不是真正的类实例
   // AOP 的功能就是基于这个地方
   Object bean = resolveBeforeInstantiation(beanName, mbdToUse);
   if (bean != null) {
       return bean;
   }
}
catch (Throwable ex) {
   throw new BeanCreationException(mbdToUse.getResourceDescription(), beanName,
           "BeanPostProcessor before instantiation of bean failed", ex);
}
try {
   // 执行真正创建 bean 的过程
   Object beanInstance = doCreateBean(beanName, mbdToUse, args);
   if (logger.isDebugEnabled()) {
       logger.debug("Finished creating instance of bean '" + beanName + "'");
   return beanInstance;
}
catch (BeanCreationException | ImplicitlyAppearedSingletonException ex) {
   throw ex;
}
catch (Throwable ex) {
```

cmsblogs.com/?p=2846 2/9

```
throw new BeanCreationException(
mbdToUse.getResourceDescription(), beanName, "Unexpected exception during bean creation", ex);

on", ex);
}
```

过程如下:

- 解析指定 BeanDefinition 的 class
- 处理 override 属性
- 实例化的前置处理
- 创建 bean

解析指定 BeanDefinition 的 class

```
Class<?> resolvedClass = resolveBeanClass(mbd, beanName)
```

这个方法主要是解析 bean definition 的 class 类,并将已经解析的 Class 存储在 bean definition 中以供后面使用。如果解析的 class 不为空,则会将该 BeanDefinition 进行克隆至 mbdToUse,这样做的主要目的是以为动态解析的 class 是无法保存到共享的 BeanDefinition 中。 处理 override 属性 大家还记得 lookupmethod 和 replace-method 这两个配置功能? 在博客【死磕 Spring】----- IOC 之解析Bean:解析 bean标签(三)() 中已经详细分析了这两个标签的用法和解析过程,知道解析过程其实就是讲这两个配置存放在 BeanDefinition 中的 methodOverrides 属性中,我们知道在 bean 实例化的过程中如果检测到存在 methodOverrides,则会动态地位为当前 bean 生成代理并使用对应的拦截器为 bean 做增强处理。具体的实现我们后续分析,现在先看 mbdToUse.prepareMethodOverrides() 都干了些什么事,如下:

如果一个beandefinition配置了lookup-method属性,则通过使用cglib创建bd原本抽象类的子类的实例对象。

```
public void prepareMethodOverrides() throws BeanDefinitionValidationException {
    if (hasMethodOverrides()) {
        Set<MethodOverride> overrides = getMethodOverrides().getOverrides();
        synchronized (overrides) {
            for (MethodOverride mo : overrides) {
                prepareMethodOverride(mo);
            }
        }
    }
}
```

如果存在 methodOverrides 则获取所有的 override method , 然后通过迭代的方法一次调用 prepareMethodOverride() , 如下:

cmsblogs.com/?p=2846 3/9

```
protected void prepareMethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOverride(MethodOve
```

根据方法名称从 class 中获取该方法名的个数,如果为 0 则抛出异常,如果 为 1 则设置该重载方法没有被重载。若一个类中存在多个重载方法,则在方法调用的时候还需要根据参数类型来判断到底重载的是哪个方法。在设置重载的时候其实这里做了一个小小优化,那就是当 count == 1 时,设置 overloaded = false,这样表示该方法没有重载,这样在后续调用的时候便可以直接找到方法而不需要进行方法参数的校验。 诚然,其实mbdToUse.prepareMethodOverrides() 并没有做什么实质性的工作,只是对 methodOverrides 属性做了一些简单的校验而已。 实例化的前置处理 resolveBeforeInstantiation() 的作用是给 BeanPostProcessors 后置处理器返回一个代理对象的机会,其实在调用该方法之前 Spring 一直都没有创建 bean ,那么这里返回一个bean 的代理类有什么作用呢?作用体现在后面的 if 判断:

```
if (bean != null) {
    return bean;
}
```

如果代理对象不为空,则直接返回代理对象,这一步骤有非常重要的作用,Spring 后续实现 AOP 就是基于这个地方判断的。

```
protected Object resolveBeforeInstantiation(String beanName, RootBeanDefinition mbd) {
    Object bean = null;
    if (!Boolean.FALSE.equals(mbd.beforeInstantiationResolved)) {
        if (!mbd.isSynthetic() && hasInstantiationAwareBeanPostProcessors()) {
            Class<?> targetType = determineTargetType(beanName, mbd);
            if (targetType != null) {
                 bean = applyBeanPostProcessorsBeforeInstantiation(targetType, beanName);
            if (bean != null) {
                  bean = applyBeanPostProcessorsAfterInitialization(bean, beanName);
            }
        }
        had.beforeInstantiationResolved = (bean != null);
    }
    return bean;
}
```

这 个 方 法 核 心 就 在 于 applyBeanPostProcessorsBeforeInstantiation() 和 applyBeanPostProcessorsAfterInitialization() 两个方法,before 为实例化前的后处理器应用,after 为

cmsblogs.com/?p=2846 4/9

<u>全</u>例化后的后处理器应用,由于本文的主题是创建 bean,关于 Bean 的增强处理后续 LZ 会单独出博文来做关知说明。 **创建 bean** 如果没有代理对象,就只能走常规的路线进行 bean 的创建了,该过程有 doCreateBean() 实现,如下:

cmsblogs.com/?p=2846 5/9

```
protected Object doCreateBean(final String beanNamex蘇inal RootBeanDefinition mbd, final @Nullable Obj
ect[] args)
           throws BeanCreationException {
       // BeanWrapper是对Bean的包装,其接口中所定义的功能很简单包括设置获取被包装的对象,获取被包装bean的属性描
述器
       BeanWrapper instanceWrapper = null;
       // 单例模型,则从未完成的 FactoryBean 缓存中删除
       if (mbd.isSingleton()) {anceWrapper = this.factoryBeanInstanceCache.remove(beanName);
       }
       // 使用合适的实例化策略来创建新的实例: 工厂方法、构造函数自动注入、简单初始化
       if (instanceWrapper == null) {
           instanceWrapper = createBeanInstance(beanName, mbd, args);
       }
       // 包装的实例对象
       final Object bean = instanceWrapper.getWrappedInstance();
       // 包装的实例对象的类型
       Class<?> beanType = instanceWrapper.getWrappedClass();
       if (beanType != NullBean.class) {
           mbd.resolvedTargetType = beanType;
       }
       // 检测是否有后置处理
       // 如果有后置处理,则允许后置处理修改 BeanDefinition
       synchronized (mbd.postProcessingLock) {
           if (!mbd.postProcessed) {
              try {
                  // applyMergedBeanDefinitionPostProcessors
                  // 后置处理修改 BeanDefinition
                  applyMergedBeanDefinitionPostProcessors(mbd, beanType, beanName);
              catch (Throwable ex) {
                  throw new BeanCreationException(mbd.getResourceDescription(), beanName,
                          "Post-processing of merged bean definition failed", ex);
              }
              mbd.postProcessed = true;
           }
       }
       // 解决单例模式的循环依赖
       // 单例模式 & 运行循环依赖&当前单例 bean 是否正在被创建
       boolean earlySingletonExposure = (mbd.isSingleton() && this.allowCircularReferences &&
              isSingletonCurrentlyInCreation(beanName));
       if (earlySingletonExposure) {
           if (logger.isDebugEnabled()) {
              logger.debug("Eagerly caching bean '" + beanName +
                      "' to allow for resolving potential circular references");
           }
           // 提前将创建的 bean 实例加入到ectFactory 中
```

cmsblogs.com/?p=2846 6/9

```
// 这里是为了后期避免循环依赖
           addSingletonFactory(beanName, () -> getEarlyBeanReference(beanName, mbd, bean));
       }
        * 开始初始化 bean 实例对象
       Object exposedObject = bean;
       try {
           // 对 bean 进行填充,将各个属性值注入,其中,可能存在依赖于其他 bean 的属性
           // 则会递归初始依赖 bean
           populateBean(beanName, mbd, instanceWrapper);
           // 调用初始化方法
           exposedObject = initializeBean(beanName, exposedObject, mbd);
       }
       catch (Throwable ex) {
           if (ex instanceof BeanCreationException && beanName.equals(((BeanCreationException) ex).getBe
anName())) {
               throw (BeanCreationException) ex;
           }
           else {
               throw new BeanCreationException(
                      mbd.getResourceDescription(), beanName, "Initialization of bean failed", ex);
           }
       }
        * 循环依赖处理
        */
       if (earlySingletonExposure) {
           // 获取 earlySingletonReference
           Object earlySingletonReference = getSingleton(beanName, false);
           // 只有在存在循环依赖的情况下,earlySingletonReference 才不会为空
           if (earlySingletonReference != null) {
               // 如果 exposedObject 没有在初始化方法中被改变,也就是没有被增强
               if (exposedObject == bean) {
                  exposedObject = earlySingletonReference;
               // 处理依赖
               else if (!this.allowRawInjectionDespiteWrapping && hasDependentBean(beanName)) {
                  String[] dependentBeans = getDependentBeans(beanName);
                  Set<String> actualDependentBeans = new LinkedHashSet<>(dependentBeans.length);
                  for (String dependentBean : dependentBeans) {
                      if (!removeSingletonIfCreatedForTypeCheckOnly(dependentBean)) {
                          actualDependentBeans.add(dependentBean);
                      }
                  }
                  if (!actualDependentBeans.isEmpty()) {
                      throw new BeanCurrentlyInCreationException(beanName,
                               "Bean with name '" + beanName + "' has been injected into other beans ["
```

cmsblogs.com/?p=2846 7/9

 ${\tt StringUtils.collectionToCommaDelimitedString} (actual Dependent Beans) \\$

```
"] in its raw version as part of a circular reference, but has ev
entually been " +
                                         "wrapped. This means that said other beans do not use the final v
ersion of the " +
                                         "bean. This is often the result of over-eager type matching - con
sider using " +
                                          "'getBeanNamesOfType' with the 'allowEagerInit' flag turned off,
for example.");
                }
            }
        }
        try {
            // 注册 bean
            registerDisposableBeanIfNecessary(beanName, bean, mbd);
        }
        catch (BeanDefinitionValidationException ex) {
            throw new BeanCreationException(
                    mbd.getResourceDescription(), beanName, "Invalid destruction signature", ex);
        }
        return exposedObject;
    }
```

整体的思路:

- 1. 如果是单例模式,则清除 factoryBeanInstanceCache 缓存,同时返回 BeanWrapper 实例对象,当然如果存在。
- 2. 如果缓存中没有 BeanWrapper 或者不是单例模式,则调用 createBeanInstance() 实例化 bean,主要是将 BeanDefinition 转换为 BeanWrapper
- MergedBeanDefinitionPostProcessor 的应用 单例模式的循环依赖处理 调用 populateBean() 进行属性填充。将所有属性填充至 bean 的实例中 调用 initializeBean() 初始化 bean 依赖检查 注册 DisposableBean doCreateBean() 完成 bean 的创建和初始化工作,内容太多,这里就只列出整体思路,下文开始将该方法进行拆分进行详细讲解,分布从以下几个方面进行阐述:
- createBeanInstance() 实例化 bean
- populateBean() 属性填充
- 循环依赖的处理
- initializeBean() 初始化 bean

☆ 赞(17) ¥ 打赏

【公告】版权声明 (http://cmsblogs.com/?page id=1908)

cmsblogs.com/?p=2846 8/9