## 算法 1 信息传播算法

输入: 信息  $I_{f_i} = (I_{f_e}, I_{f_a}, \cdots, I_{f_c})$ 

输出:不同时刻网民个体观点  $V_i(t)$ 

- 1: **初始化:** 意见领袖数目 m、网民个体数量 n、信息传播周期时长 L、意见领袖的初始态度  $U_k(0)(0 \le k \le m)$ 、 网民个体的初始态度值  $V_i(0)(0 \le i \le n)$ 、意见领袖传播领导力  $O_{level}$ 、信息传播形式  $W_t$ 、信息传播平台  $M_t$ 。
- 2: **for** k = 0, 1, 2, ..., L **do**
- 3: **步骤 1:** 计算信息的可信度  $C_r$  与信息吸引度  $S_a$  求解得到信息发布者身份  $P=0.5C_r+0.5S_a$ 。更新信息的曝光度  $I_{f_e}=I_{f_e}(1+\frac{P_g}{P_a+P_{re}})$ 。

5: **步骤 2:** 依据信息传播形式  $W_t$ 、传播平台  $M_t$  与意见领袖传播力  $O_{level}$  更新信息的曝光度:

6:

$$\begin{split} W_t &= \alpha_1 W_T + \alpha_2 W_P + \alpha_3 W_V \\ M_t &= \omega_1 M_L + \omega_2 M_b + \omega_3 M_V \\ O_l evel &= 0.3 V_{fans} + 0.2 V_{share} + 0.5 V_{activity} \\ I_{f_e} &= I_{f_e} (1 \pm W_t) \\ I_{f_e} &= I_{f_e} (1 \pm M_t) \\ I_{f_e} &= I_{f_e} (1 \pm O_{level}) \end{split}$$

 $r_i$  步骤 3: 计算信息内容  $c_i$  对网民个体  $G_i$  吸引度与信息曝光度  $I_{f_a}$ :

8:

$$T_{ij} = \frac{P(G_i|c_j)}{P(c_j)} = \frac{P(c_j)P(c_j|G_i)}{P(c_j)P(G_i)} = \frac{P(c_j|G_i)}{P(c_j)}$$

$$I_{f_e} = \frac{\sum_{i=1}^{n} T_{ij}}{n}$$

9: **步骤 4:** 意见领袖与网民进行意见交互,网民个体与个体之间进行交互,更新网民个体  $V_i$  在时间 t 的 意见  $V_i(t)$ 

10:

$$V_i(t) = \begin{cases} U_i(t)f(k,i,t) + [V_i(t) - V_i(t)f(i,j,t)] + V_i(t-1) & |V_i(t) - V_j(t)| \le 0.5, \\ U_i(t)f(k,i,t) + V_i(t) & V_i(t) - V_j(t)| > 0.5. \end{cases}$$

- 11: if t 时刻新信息加入信息传播 then
- 12: 意见领袖与网民保持 t-1 时刻观点值, 重复步骤 1-4
- 13: end if
- 14: end for