1. 制作坐标
   1. ATL+鼠标按住选项移动复制的对象
2. 制作路径动画
   1. 图标渐变显示后，间隔十几帧，设置trim path点，这十几帧属于等待时间，用于显示文字图标等
   2. 在0 k设置关键帧，走大概13帧的时候，设置trim path点这条线开始生长
   3. 线走到第二个点位置时，拖动下个坐标图到，坐标变大的后面停留若干时间（有时间把文字和图片给他）设置trim path点，再继续生长
3. 三维
   1. 
   2. 