**可能會需要怎麽寫？**

* 函數

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名字** | **功能** | **參數** | **回傳** |
| Game | 初始化玩家、對手、GameState |  |  |
| SetPlayerHand | 設定玩家手勢 | 手勢 |  |
| SetPlayerDir | 設定玩家方向 | 方向 |  |
| SetEnemyHand | 設定電腦手勢 | 手勢 |  |
| SetEnemyDir | 設定電腦方向 | 方向 |  |
| RandomEnemyHand、Dir | 隨機決定電腦手勢、方向 |  |  |
| GetPlayer/EnemyHand/Dir | 玩家、電腦的手勢和方向取得 |  | 手勢、方向 |
| RockPaperScissor | 猜拳 | 兩個玩家 | 結果 |
| BlackWhiteCut | 黑白切 | 兩個玩家 | 結果 |
| Restart | 重新初始化玩家、對手、GameState |  |  |