**机器学习在火炸药机械感度响应预测的应用**

# 摘要

为减小火炸药机械感度的试验量和常规试验的不确定性，更加快速准确地获取火炸药性能参数，研究了用机器学习方法预测火炸药机械感度的响应值。通过真实试验的特性落高法和爆炸概率法测定撞击感度和摩擦感度，建立有限元模型对试验进行模拟仿真，编写Monte Carlo程序模拟Bruceton升降法进行数据增强，将上述三部分数据融合成为数据集。对决策树、逻辑回归、朴素贝叶斯、支持向量机、K近邻、随机森林及神经网络分类模型进行训练和超参数调优，对比分析得到BP神经网络为最优模型。以真实试验数据测试模型，结果表明利用机器学习方法预测火炸药机械感度的响应值有效可行，且为火炸药感度阈值模型的建立和多元可靠性QMU评估提供了很好的参考价值。

# 引言

火炸药在机械作用下发生爆炸变化的难易程度称为炸药的机械感度。[1]保证火炸药满足可靠性要求，是研究其机械感度的重要目的。对感度的数理统计试验方法有概率单位法、升降法、兰利法等[2]，其中Bruceton升降法试验广泛应用于敏感性产品的感度测定。有关研究表明，机器学习为预测火炸药的性能参数提供了有力帮助。邵明旺等人[3]基于响应面中心和复合试验设计，得到了固体推进剂最小摩擦感度时的三因素值。魏小红等人[4]结合HLLE和SVM算法，预测混合炸药的爆轰性能。钱博文等人[5]根据GA-ANN人工神经网络，预测多硝基化合物的撞击感度。袁俊明等人[6]基于遗传神经网络，预测了HMX基炸药冲击波感度的大隔板值。杨宗伟等人[7]采用BP神经网络，预测HMX爆轰临界厚度。崔伟成等人[8]用概率神经网络，预测电火工品的感度性能。

由于火炸药感度试验的升降法存在研制周期和成本的限制，所需试样有限，可获得数据不足，且试验本身存在一定的危险性，试验结果具有很强的随机性[3,9,10]，因此传统方法并不能实现对响应值的准确预测，而机器学习方法在解决因果关系不明确、推理规则不确定的非线性建模问题上有独特的优越性[7]。目前未见涉及火炸药机械感度响应值预测的公开报道，本文通过真实试验、有限元仿真和Monte Carlo数据增强[11]相结合，建立合适的机器学习模型，使得给定撞击和摩擦感度试验的刺激量，能快速准确地预测响应结果，减少试验量，降低试验耗费，为火炸药的QMU可靠性评估提供依据，且对火炸药的使用及运输生产过程中的安全评估有重要参考意义[12]。

# 1 机器学习概述

## 1.1 基本流程

机器学习应用广泛，种类繁多，有监督学习、无监督学习、强化学习等领域，通过学习数据的规律和模式，挖掘出一般性的数学规律并对未知数据进行预测，以解决分类、回归、聚类等问题。

在实际任务中，使用机器学习模型包含以下步骤：制作数据集；进行数据清洗、归一化等预处理工作；将数据集随机打乱，按一定比例划分为训练集、验证集和测试集；学习训练集的输入量X和输出量Y初步得到模型；用验证集对模型作预测得到预测值Y’，与目标值Y作对比，评估损失函数，以期望风险最小化准则调整模型；最后用测试集评价模型泛化能力，是否存在过拟合或欠拟合等问题。

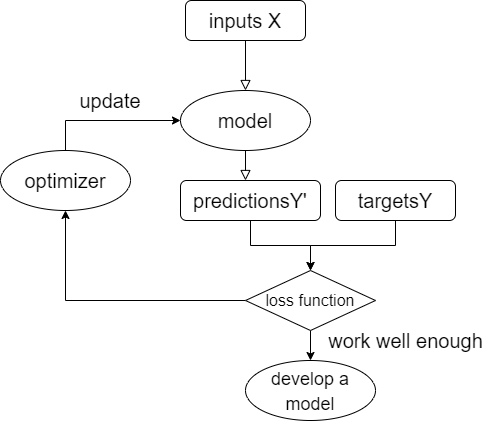


图1 机器学习模型的建立

## 1.2 研究方法

火炸药的机械感度与其物理状态、装药条件等有很大关系，依据机械作用形式分为撞击感度、摩擦感度等。要使炸药能进行安全生产，并安全贮存相当长的时间，在运输和使用过程中不发生意外爆炸，需要其有较低的机械感度。[1]

目前一般选择特性落高法测定火炸药的撞击感度，爆炸概率法测定火炸药的摩擦感度，根据试验现象判定是否爆炸，进行数据统计分析表征其感度值。[13]撞击感度和摩擦感度试验的现象存在两种可能，即不发火（记为0）和发火（记为1），因此本文建立的预测模型可视为二分类问题，选取常用的机器学习分类模型见表1。

表1 本文研究所用模型

|  |  |
| --- | --- |
| 分类模型 | 主要特点 |
| 逻辑回归 | 非线性变换，使用简单且方便并行计算 |
| 朴素贝叶斯 | 对有限数据量的泛化效果好，但需假设输入变量之间互相独立 |
| 支持向量机（SVM） | 寻找间隔最大的超平面划分数据集，解决小样本的二分类问题 |
| K近邻（KNN） | 根据最近邻K个样本的多数分类，较好避免了样本不平衡的问题[14] |
| 决策树 | 解释性强，但对数据噪音敏感，通过决策树剪枝提升学习效率 |
| 随机森林 | 集成学习方法，速度较慢，对非平衡数据的表现比较稳健[15] |
| BP神经网络 | 基于反向传播原理优化模型，速度快，准确度较高 |

BP(back propagation)神经网络基于误差反向传播算法，将确定的样本输入和输出变成非线性优化问题，包含输入层、隐藏层（中间层）、输出层三部分，其基本结构如图2所示。当实际输出与期望误差较大时，选取特定的梯度下降法修正神经元权重值，不断迭代更新模型参数，直至输出误差收敛到设定值时停止训练，导出模型。

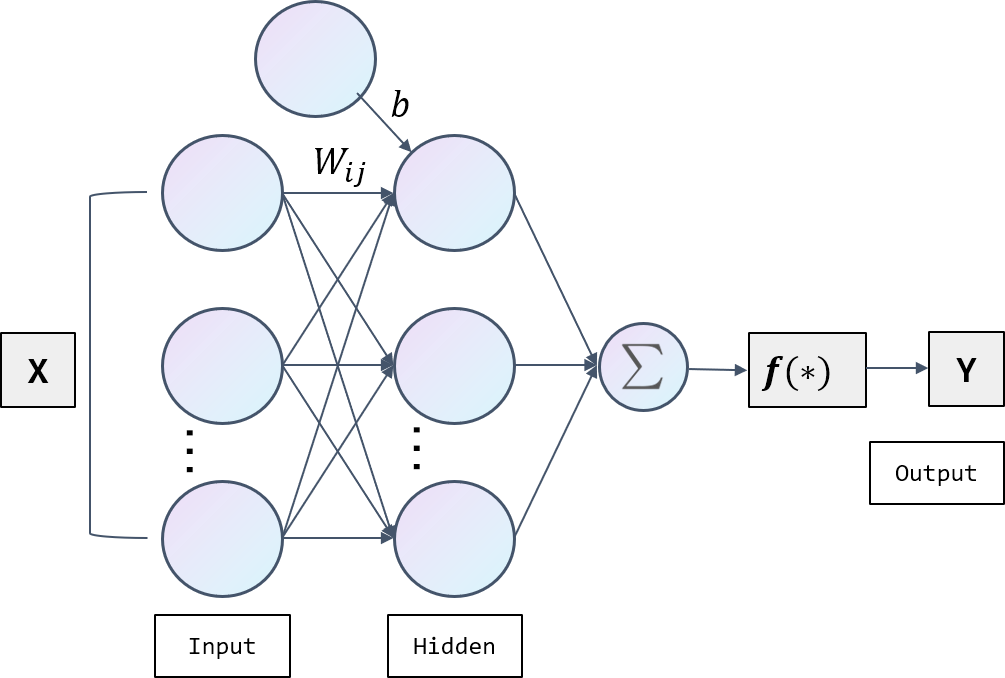


图2 BP神经网络拓扑结构

## 1.3 评估指标

对于二分类问题，若模型精度大于0.5（即纯随机的基准概率），则该模型视具有统计功效。分类模型的评价指标包括准确率(Accuracy)、精确率(Precision)、召回率(Recall)、二元交叉熵、ROC曲线下的面积AUC、训练时间等。准确率为正确分类数与总数的比值。精确率和召回率的计算公式为：

(1)

(2)

其中TP、FP、FN分别为真阳性、假阳性、假阴性的数量。召回率越高，表征为判断正样本的能力越强，预测出火炸药发火（即1）的成功率越高。

二元交叉熵是二分类问题常用的损失函数。当标签（火炸药发火）为1时，预测也为1的概率记作，此时二元交叉熵的计算公式为：

(3)

越接近1，越接近于0，说明预测响应的效果越好。

ROC曲线[16]横坐标为假阳性率(FPR)，纵坐标为真阳性率(TPR)。曲线下的面积称为AUC，越接近1（即曲线越陡峭），表示分类效果越好。

# 2 收集数据集

模型所需的撞击感度和摩擦感度试验数据集，来源于真实试验、有限元仿真和Monte Carlo模拟三部分。

## 2.1 试验数据

### （1）特性落高法测定撞击感度

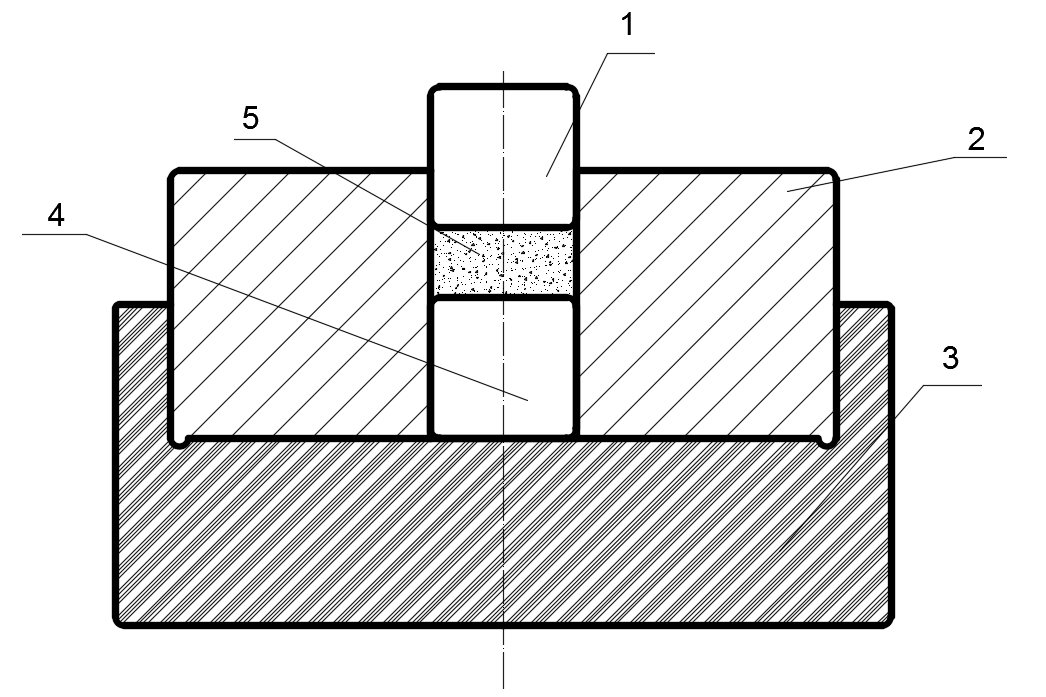


图3 撞击装置示意图

1-上击柱；2-击柱套；3-底座；4-下击柱；5-炸药试样

根据GJB 772A-97中的 601.2特性落高法[13]进行发射药的撞击感度测定，撞击装置如图3。撞击感度与刺激量（落高）的对数值服从正态分布，确定初始刺激量和步长，用落锤仪进行Bruceton升降法[17]，进行5组（每组25发）试验。其中1组试验的数据统计分析结果见表2。

表2 撞击试验数据统计（其中1组）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 颗粒直径μm | 落高（取对数）cm | 台阶数 | 爆炸数（记为1） | 未爆炸数（记为0） |
| 200至400  混合 | 1.6 | 1 | 4 | 0 |
| 1.5 | 0 | 7 | 4 |
| 1.4 | -1 | 2 | 6 |
| 1.3 | -2 | 0 | 2 |

### （2）爆炸概率法测定摩擦感度

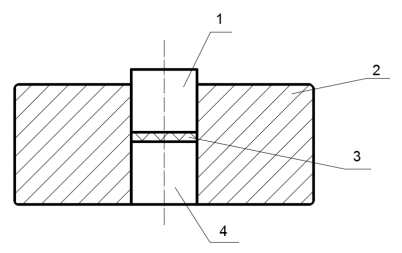


图4 装有试样的摩擦装置示意图

1-上滑柱；2-滑柱套；3-试样；4-下滑柱

根据GJB 772A-97中的602.1爆炸概率法[13]进行发射药的摩擦感度测定，摩擦装置如图4。摆式摩擦仪的摆锤以标准规定的摆角—表压—药量条件，击打待测火炸药的试样。如试样受摩擦时有发声、发光、分解、冒烟等现象，则判为爆炸，进行2组（每组25发）试验。试验数据统计分析结果见表3。

表3 摩擦试验数据统计（共2组）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 颗粒直径μm | 摆角° | 表压（试样实际压力）MPa | 药量mg | 响应数（记为1） | 未响应数（记为0） |
| 200至400  混合 | 66±1 | 2.45±0.07（296.5±8.5） | 20±1 | 21 | 4 |
| 20 | 5 |

## 2.2 有限元仿真数据

用ANSYS AUTODYN软件对火炸药颗粒的机械感度试验进行模拟仿真。建立落锤撞击HMX炸药颗粒的数值模型，模拟撞击感度试验的特性落高法，落锤撞击颗粒炸药的过程属于瞬态响应力学过程，撞击加载时间为微秒级。同理，建立摆锤击打滑柱的物理模型，模拟摩擦感度试验的爆炸概率法，在1000微秒时观察不同颗粒直径的炸药反应度，判断是否发生反应。撞击感度和摩擦感度仿真的有限元模型如图5所示。

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1-上击柱；2-击柱套；3-下击柱；4-炸药；  （a）撞击装置简化模型 | (b)摩擦装置简化模型 |
| 图5 有限元模型 | |

仿真所用的颗粒直径由200至400μm混合而成。在落高（取对数值）1.2至1.6cm的条件下进行撞击感度试验的仿真，观察不同落高（取对数）下的响应结果。同理，在试样实际压力85-480MPa、摆锤摆角30至90°的情况下进行摩擦感度试验呃仿真，观察不同压力—摆角值下的反应度。相应的仿真效果如图6和图7所示。

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 图6 颗粒直径300μm，临界落高10-11cm的撞击仿真 | 图7 颗粒直径500μm，临界压力97 MPa，摆角90°的摩擦仿真 |

## 2.3 Monte Carlo模拟数据增强

感度试验确定下一组刺激量的公式为：

(4)

一般取50%发火点 (为0.5)作为初始刺激量。是与感度试验有关的特征常数，取值为步长的倍数。

计算机模拟感度试验[11,18]，通过比较随机生成的临界刺激量和另一组按标准产生的刺激量，对响应结果作数据分析。为了扩充火炸药感度试验的数据集，编写Monte Carlo程序模拟Bruceton升降法，扩充数据集，程序流程如图8所示。

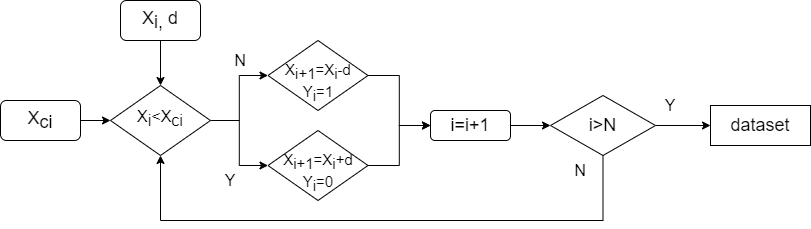


图8 计算机模拟升降法的程序框图

将真实试验和仿真得到的临界刺激量的和作为先验知识[19,20]，确定初始刺激量为，步长为，基于Box-Muller变换法[21]生成长周期的正态随机数。根据公式(4)，每次试验比较模拟刺激量和。若小于，则响应记为，在的基础上加上步长；反之记为1，在的基础上减去步长。以此类推，至采样数为时停止。以撞击试验初始刺激量1.5cm和步长为0.1cm为例，Monte Carlo模拟升降法50次和1000次的如图9所示。

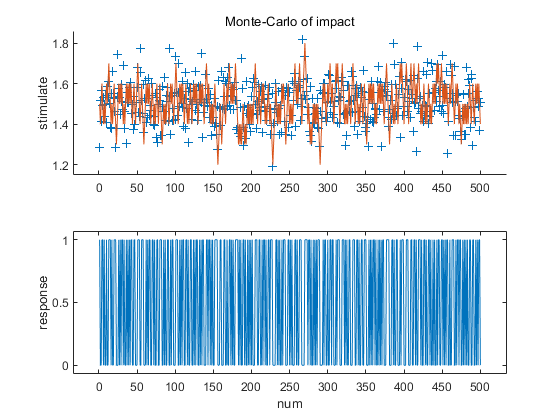
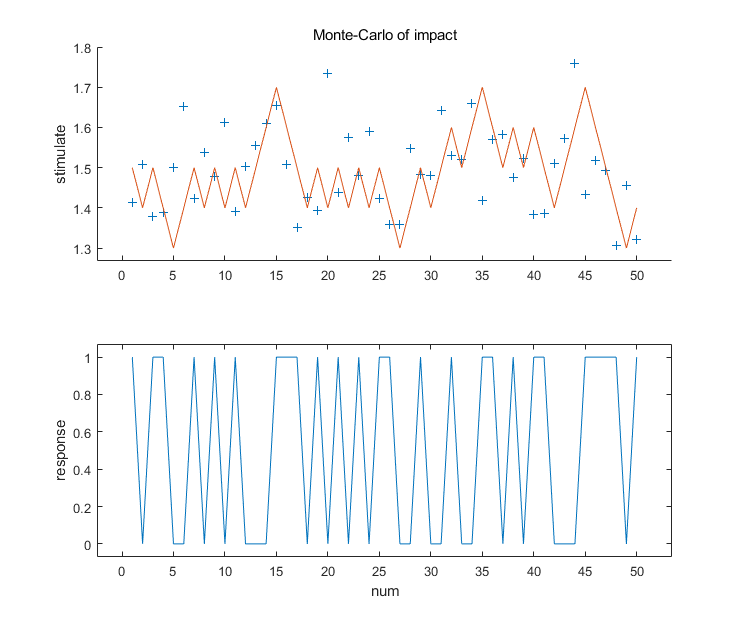


图9 Monte Carlo模拟升降法示例

# 3 模型训练与预测结果

## 3.1 数据集构成

将有限元仿真和Monte Carlo模拟生成的两部分数据结合，随机打乱并按适当的比例划分为训练集、验证集和测试集。将真实感度试验数据保留用于最后的预测。模型所需的数据集的构成见表4。

表4 数据集构成

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 类型 | 数据量 | | | |  |  |
| 真实试验 | 仿真 | Monte Carlo | 合计 | 输入量X | 输出量Y |
| 撞击 | 125 | 250 | 450 | 825 | 颗粒直径(μm)，落高(cm) | 响应值(0或1) |
| 摩擦 | 50 | 64 | 190 | 304 | 颗粒直径(μm)，压力(MPa)，摆角(°) |

## 3.2 模型训练

对撞击和摩擦感度试验数据集用10折交叉验证。将数据集（有限元仿真和蒙特卡洛模拟数据）均分为10组不重复的子集，每次选取其中9组作为训练集，剩下1组作为验证集。经10次试验后得到的结果取平均，作为模型的评价指标。

参考表1中各分类模型的特点，分别选用精细决策树（A）、逻辑回归（B）、核朴素贝叶斯（C）、二次SVM（D）、余弦SVM（E）、加权KNN（F）、集成RUSBoosted树（G）、BP神经网络（H）共八种模型，多次超参数调优后，得到的模型信息和训练结果见表5和表6。

表5 撞击试验模型参数

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 模型 | Accuracy (%) | Precision(%) | Recall(%) | AUC | 训练时间/s | 模型信息 |
| A | 71.9 | 72.6 | 68.6 | 0.79 | 1.4936 | 最大分裂数:100；分裂准则:基尼不纯度 |
| B | 71.4 | 67.9 | 73.7 | 0.80 | 11.213 | 评价指标:二元交叉熵 |
| C | 71.4 | 70.3 | 73.7 | 0.78 | 9.3413 | 使用高斯核 |
| D | 71.4 | 70.3 | 73.7 | 0.79 | 21.475 | 使用二次核函数 |
| E | 72.7 | 77.3 | 64.5 | 0.79 | 0.94671 | 邻近点个数K=19；度量标准:余弦距离 |
| F | 73.8 | 74.5 | 72.5 | 0.81 | 0.72878 | 邻近点个数K=27；度量标准:欧式距离 |
| G | 72.7 | 69.8 | 78.6 | 0.81 | 5.6921 | 最大分裂数:50；学习率:0.1 |
| H | 88.0 | 84.6 | 91.7 | 0.90 | 0.07 | 隐藏层个数:10；输出激活函数:Sigmoid  损失函数:MSE；迭代次数:14；贝叶斯正则化 |

表6 摩擦试验模型参数

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 模型 | Accuracy (%) | Precision(%) | Recall(%) | AUC | 训练时间/s | 模型信息 |
| A | 83.9 | 83.2 | 88.4 | 0.88 | 1.852 | 最大分裂数:100 ；分裂准则: 基尼不纯度 |
| B | 71.7 | 81.8 | 72.9 | 0.78 | 4.0985 | 评价指标:二元交叉熵 |
| C | 67.7 | 86.5 | 67.4 | 0.75 | 5.3516 | 使用高斯核 |
| D | 80.7 | 79.7 | 86.1 | 0.89 | 43.26 | 使用二次核函数 |
| E | 83.1 | 87.2 | 83.1 | 0.87 | 46.738 | 邻近点个数K=10；度量标准:余弦距离 |
| F | 84.6 | 89.8 | 83.1 | 0.91 | 1.047 | 邻近点个数K=14；度量标准:欧式距离 |
| G | 85.0 | 89.9 | 83.8 | 0.91 | 5.5128 | 最大分裂数:40；学习率:0.1 |
| H | 88.2 | 91.4 | 91.4 | 0.92 | 0.31 | 隐藏层个数:30；输出激活函数:Sigmoid  损失函数:MSE；迭代次数:62；贝叶斯正则化 |

训练结果初步表明：常规机器学习方法中的SVM、KNN等模型有不错的分类效果，但存在训练时间过长的问题；而BP神经网络这一深度学习方法表现优异，计算速度最快且效果更佳。

## 3.3 预测结果

以真实试验数据评定上文训练的两个BP神经网络模型，预测准确率均在86%以上，说明模型预测该火炸药机械感度试验响应值较为有效。总结见表7。

表7 模型预测效果

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 试验类型 | 数据量 | 模型 | Accuracy (%) | Precision(%) | Recall(%) | 二元交叉熵 |
| 撞击 | 125 | BP神经网络 | 88.0 | 90.5 | 89.3 | 0.0490 |
| 摩擦 | 50 | BP神经网络 | 86.0 | 92.5 | 90.2 | 0.0446 |

# 4 模型在QMU评估中的应用

## 4.1 QMU定义

裕度与不确定度量化[22] (QMU, Quantification of Margin and Uncertainty)方法，由美国的劳伦斯利弗莫尔国家实验室、洛斯阿拉莫斯实验室在2002年提出，是适用于高新武器装备等系统的可靠性评估的新方法。QMU的数学表达式为[23]：

(5)

(6)

火炸药可靠性QMU评估的关键要素如图10所示。即裕量，为性能参数裕度的最佳估计，是火炸药最坏情况下的估计值和性能要求最低（失效判据）的估计值之差。为的不确定度。和需根据具体试验和给定的安全设计值，得到相应的计算方法。为置信系数，用于表征火炸药是否可靠。

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 图10 火炸药可靠性QMU评估的关键要素 | 图11 多元QMU评估法 |

## 4.2 多元QMU评估法

公式(6)及图10所示的QMU评估方法针对单一性能参数，而火炸药机械感度可靠性的QMU评估由两种性能参数（撞击和摩擦感度）融合而成，因此提出一种计算投影曲线欧氏距离进行多元QMU评估的新方法。

根据训练好的BP神经网络模型，预测火炸药撞击和摩擦感度试验的响应值。由大量预测值建立感度与临界刺激量阈值的模型，作为QMU评估体系中的观测清单和性能通道。绘制图11所示的二维投影曲线，计算曲线间的欧氏距离，得到性能裕量和不确定度的区间：

(7)

将和作比值，得到置信系数的区间范围。若恒成立，说明不确定性包括于性能裕量中，判定在指定置信水平下，火炸药满足爆炸概率不超出安全设计值的可靠性要求；反之存在，火炸药失效。该方法为火炸药多元可靠性的综合QMU评估提供指导，且具有灵活性和可拓展性，若需融合更多感度，可推广至计算更高维的欧氏距离。

# 5 结论

通过多种机器学习模型训练和预测结果比较发现，基于机器学习预测火炸药机械感度的响应值是可行的。和常规的感度试验获取火炸药性能相比，机器学习方法计算速度快，准确率高，能有效减少工作量，降低试验成本，减少试验存在的危险性和不确定性，对火炸药生产、运输和使用有重要意义。同时，预测得到的响应值，为火炸药感度临界刺激量阈值模型的建立和多元的QMU评估提供了有效参考。关于机器学习方法在火炸药性能预测的应用还存在诸多可以改进和完善的地方，如提出更多可表征的性能参数，尝试多种感度融合预测[24]，利用状态检测与预测技术实现动态评估[25]等方式，值得进一步挖掘和研究。

待修改格式

参考文献

[1] 《炸药理论》-炸药的感度.pdf[M].

[2] 引信解除保险距离数理统计试验方法理论与仿真研究.pdf[M].

[3] 基于响应面中心复合设计的固体推进剂摩擦感度理论\_邵明旺.pdf[M].

[4] 基于HLLE-SVM预测混合炸药爆轰性能\_魏小红.pdf[M].

[5] 基于遗传算法的人工神经网络预测多硝基化合物撞击感度\_钱博文.pdf[M].

[6] 基于遗传神经网络的HMX基炸药冲击波感度大隔板值预测\_袁俊明.pdf[M].

[7] 基于神经网络的HMX爆轰临界厚度预测研究\_杨宗伟.pdf[M].

[8] 基于概率神经网络的电火工品感度性能预测\_崔伟成.pdf[M].

[9] 计算机模拟升降法试验随机序列产生与统计检验\_董海平.pdf[M].

[10] 感度试验的Monte\_Carlo法计算机模拟与分析\_严楠.pdf[M].

[11] 计算机模拟感度试验研究\_曹建华.pdf[M].

[12] RDX和HMX机械刺激临界反应阈值试验研究\_吴星亮.caj[M].

[13] GJB 772A-1997.pdf[M].

[14] 基于K近邻的分类算法研究\_桑应宾.caj[M].

[15] 随机森林模型在分类与回归分析中的应用\_李欣海.pdf[M].

[16] 分类器性能评价标准研究\_秦锋.pdf[M].

[17] GJB-火工品可靠性计量-计数综合评估方法[M].

[18] 升降法试验下标准差σ估计的Monte\_Carlo分析\_张天飞.pdf[M].

[19] 计算机模拟升降法试验的研究\_严楠.pdf[M].

[20] 升降法试验数据区间估计方法估值精度研究\_付东晓.pdf[M].

[21] LEE D U, VILLASENOR J D, LUK W, 等. A hardware Gaussian noise generator using the Box-Muller method and its error analysis[J/OL]. IEEE Transactions on Computers, 2006, 55(6): 659-671. https://doi.org/10.1109/TC.2006.81.

[22] TRUCANO T. Uncertainty Quantification[J]. 2004: 8.

[23] QMU认证方法及其实现途径.pdf[M].

[24] 火炸药综合感度评估方法研究.pdf[M].

[25] 基于RVM\_PF的动态安全裕度与不确定性评估方法.pdf[M].