实验报告

实验二：alpha-beta剪枝问题

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 |  | 学号 |  | 专业 |  |

# Alpha-beta问题

1. 知识回顾

请给出alpha-beta算法剪枝的原理，过程：

1. 树的生成：

给定list形式的树的数据，需要按一定方式生成一颗树，生成树之后，为了检验生成的树是否正确，写一个树打印函数，能够实现给出任意节点，从生成的树中读取数据，再以输入list的形式输出。请给出打印函数的代码：

1. Alpha-beta剪枝结果

以MAX作为初始方，根节点作为函数的初始状态。

利用生成的树，完成alpha-beta剪枝算法，首先输出剪枝时经过节点的名字：

输出下一步抉择的节点名，得分：

1. 关键程序注释

请给出𝐴𝑙𝑝ℎ𝑎𝐵𝑒𝑡𝑎𝐷𝑒𝑐𝑖𝑠𝑖𝑜𝑛()，MinValue()，MaxValue()三个函数的程序并给以详细注释（注明在哪里剪枝，如何完成剪枝）：

1. 思考题（选做）

按照给定的伪代码完成程序后，思考算法部分是否还可以有别的实现方法？请给出关键函数并给予注释：

# 实验总结